

MASS EFFECT™

质量效应 进化 EVOLUTION



[加] 马克·沃尔特斯 等 著
[美] 奥马尔·弗朗西亚 等 绘
冯蔚骁 译

MASS EFFECT™ EVOLUTION

质量效应 进化 EVOLUTION

[加] 马克·沃尔特斯 等 著
[美] 奥马尔·弗朗西亚 等 绘
冯蔚骁 译

图书在版编目(CIP)数据

质量效应. 进化 / (加) 马克·沃尔特斯等著; (美) 奥马尔·弗朗西亚等绘; 冯蔚骁译. — 成都: 四川美术出版社, 2017.4

ISBN 978-7-5410-7302-1

I. ①质… II. ①马… ②奥… ③冯… III. ①漫画—连环画—加拿大—现代 IV. ①J238.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2017)第042196号

著作权合同登记号 图进字: 21-2017-102

MASS EFFECT: EVOLUTION

Mass Effect © 2011, 2017 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, Mass Effect, Mass Effect: Andromeda, BioWare and the BioWare logo are trademarks of Electronic Arts Inc. Dark Horse Books® and the Dark Horse logo are registered trademarks of Dark Horse Comics, Inc. All rights reserved.

Simplified Chinese edition published by Shanghai Guo Yue Cultural and Creative Co., Ltd. and Sichuan Fine Arts Publishing House.

质量效应：进化

ZHILIANG XIAOYING: JINHUA

[加] 马克·沃尔特斯 等著

[美] 奥马尔·弗朗西亚 等 绘

冯蔚骁 译

出品人 马晓峰
责任编辑 章锐
校对 庄溢
封面设计 李笑冰
责任印制 黎伟
出版发行 四川美术出版社
(成都市锦江区金石路239号 邮政编码 610023)

成品尺寸 177mm × 260mm
印张 7
字数 120千
图幅 580幅
制作 成都华林美术设计有限公司
印刷 成都市金雅迪彩色印刷有限公司
版次 2017年4月第1版
印次 2017年4月第1次印刷
书号 ISBN 978-7-5410-7302-1
定价 45.00元

著作权所有，违者必究

艺术，让生活更美好



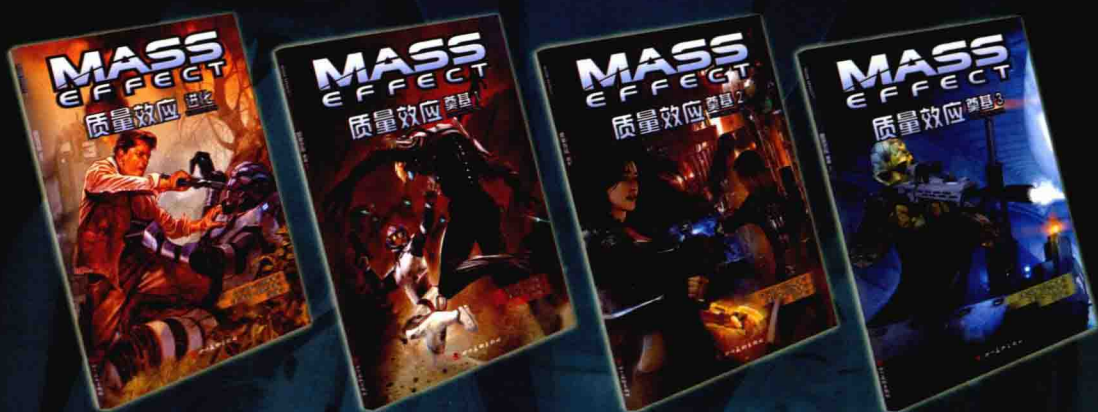
更多书讯，敬请关注
四川美术出版社官方微信

ILLUSTRATION BY
JOE QUINONES

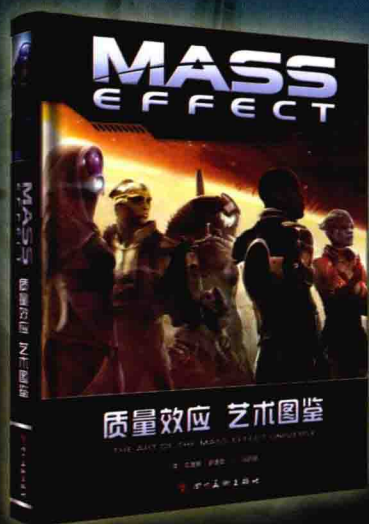


© 2010
DC
All rights reserved.

MASS EFFECT™



质量效应 图书系列



黑马漫画与Bioware联合制作
带你深入探索质量效应宇宙
全面了解经典太空游戏的制作内幕
游戏玩家收藏必备!



未来事务
管理局
FUTURE
AFFAIRS
ADMINISTRATION



四川美术出版社

试读结束：需要全本请在线购买：www.ertongbook.com

ILLUSTRATION BY
MASSIMO CARNEVALE



MC

2157年，第一次接触战争成为人类的第一次星际战争，也许也是最后一次。

八年之前，地球上的人类在冥王星附近有了一个惊人的发现。这是史前装置网络的一部分，质量效应中继站可以让人们去充满各种类型生命的银河系冒险。

其他种族并不欢迎新来者。银河系的政治版图确立已久，突锐人军国主义思想浓厚，他们阻挠人类在群星中寻找自己的宿命。

就算地球的勇士打完了第一次接触战争，但仍有很多人害怕伴随与外星人及他们神器的更多接触，而受到更多的伤害。一场刚刚兴起的运动让人们相信，了解对手才是第一道防线，于是他们向群星——也是战区——送去了第一批侦察员……



当人们使用**质量效应中继站**前往太空探险时，他们并没有得到任何人的批准。

现在，在地球殖民地**山西基地**，人们为自己的想当然付出了代价。



随着人类军事力量的撤退，**突锐**外星人正在清除入侵者的一切痕迹——



里面有四个，三个人跟在后面。

楼里面的都归你了，**希斯洛普**。我们搞定后面掉队的。

但他们不知道，并不是所有的人类守卫者都穿军服……



去死吧，
骨头脸！

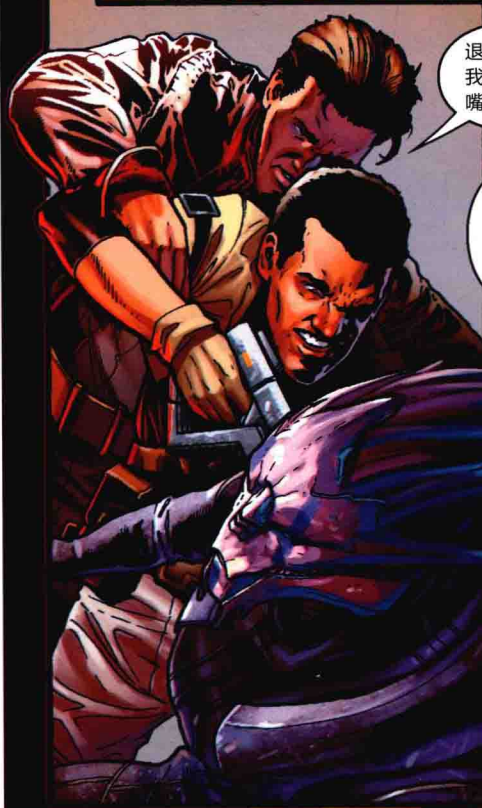
KRA-KOOOM!



呀——！

KRCHONNN!







说到咱们穿军服的朋友——和往常一样，来得真巧。

RRMMMBLLL



车技不错。

你们这些雇佣兵里谁是杰克·哈珀？

那个人想在司令部见你，现在！你和你的俘虏坐在后面！



这是个什么通信器吗？

关你屁事。反正你也听不明白。

雇佣兵，现在？对你来说情况不妙啊，人类。

专家——关你屁事。

这可说不准，突锐人。我们可能会让你大吃一惊……

片刻之后，在山西基地威廉姆斯将军的指挥所……

对不起，让你一路过来，又要撤回回去，杰克……

不过尖锐人已经破坏了后勤线……我们要离开这个鬼地方，回到大角星空间站。

好像没有人有心气再和这群怪兽打下去了。

我们还有，将军——

而且你也有。所以她才让我们小队一直训练，并且参与行动。你为我们冒了很大风险。

很遗憾，我不能让你们在战场上待更长时间。如果有人能查明这群牲畜在干什么的话，那这个人一定是你。

就拿你发现的那个尖锐人小队来说，这些小队足有几十支，他们分散开来，一定是在寻找什么东西……

但肯定不是找我们……他们去的地方要么早已被人类定居者抛弃，要么人类定居者根本没去过。

无论他们的目标是什么，那玩意儿肯定不会只停留在战术层面。你们抓住的那个尖锐军官什么也不说。



你说的没错。这几番遭遇战呈现出清晰的搜索模式，和扫荡一样。

我知道，上面也知道。不过他们并不觉得山西基地还有什么东西值得为之一战。

可万一上面错了呢？



这与我们过去打的仗都不一样。这个东西我们并不了解，但可以毁灭一切。



去他的，不带走点儿这些灰色杂种看重的什么东西，老子决不开离这里！

那就把任务交给我们吧，将军！二十个小时——充分利用的话，这么多时间足够了。



如果我们有辆车的话，会便利很多……比方说……我不知道，也许外面的那辆装甲运兵车可以？

拿去用吧，反正我们也带不走。你还需要其他东西吗？



只需要一件……

你准备把突锐人关哪儿？

我的名字可不叫“突锐人”。

我叫德索拉斯……
把我放了，
这样我回到我的人
那边之后，会对你们
仁慈一些。

啊——你的人。他们是
你的人。威廉姆斯认为
你是一名军官。但实际上
你是个将军，对吧？

你身上这个小玩意儿
不是标准的配发型，而且
一直把位置信号发送回你
们基地。你知道这意味
着什么吗？


这意味着我们低估
了人类的智商。你们
的确能使用最简
单的设备。

这将军嘴还真贱，
杰克。在把他送回
去之前，咱们给他
化化妆，怎样？

我不会那样的，德索拉斯。
不过你的愿望已经实现了，
我们正在去你的营地。

我的中尉正在恭候大驾。
他的人数和火力都占优，人
类。你应该好好学学你们之
前英勇部队的样子——

——趁现在
还来得及，
逃命吧。



我们收拾你的小队
没费多大力气，将军。
也许待在老窝里的人
应该不是你。

你们的反应太
典型了——

“——什么都想要的新
来者。整个银河系都成
了你们独享的盛宴。”

“我很确信，从你们
那里看起来，星群非常
温暖，恭候你们到
来。但是我会告诉你们
一个秘密——”

其他人早已捷足
先登。这个地方太
重要了，不容任何
种族染指。

这里不欢迎
你们来。

我倒欢迎你
来亲我的屁股，
哥们儿！

规矩很重要。你们
不能想去哪儿就去哪
儿。在这颗星球上，
不论东西南北——

我们寸土
不让。

放松点儿，本。我们的
朋友虽然还不明白，不
过他已经给了我们所需
要的东西。

伊娃，去突袭营地。
我们要玩一把“各个
击破”的游戏。



找到了，阿布鲁达斯中尉！往西五公里，在一个洞穴网里面！

研究员们一定在坠毁后把遗物放到了安全的地方！



他们可要好好给出个解释了！他们应该很轻松就能修好发报机的——这能节省很多我们搜索的功夫！

不过至少我们抢在人类之前找到了它。

我要召回指挥官……

中尉，这……是德索拉斯！