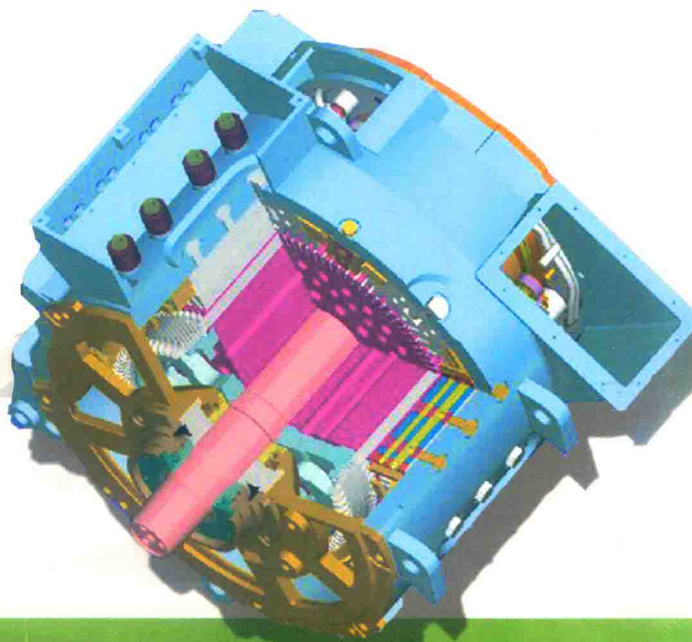


计算机辅助分析(CAE)系列
JISUANJIFUZHUFENXI(CAE)XILIE

学习交流QQ群: 468968670

登录QQ群提供本书软件安装下载地址

学习咨询网站: www.sjzswsw.com



三维书屋工作室

胡仁喜 刘昌丽 等编著

2016 SOLIDWORKS 有限元、虚拟样机与流场分析 从入门到精通

全面完整的知识体系 **循序渐进**的分析讲解
深入浅出的理论阐述 **实用典型**的实例引导

随书配送 DVD 光盘。包含全书所有实例的源文件素材，并制作了全部实例的制作过程动画 AVI 文件和效果图演示。可以帮助读者更加形象直观、轻松自在地学习本书。



 **机械工业出版社**
CHINA MACHINE PRESS

SOLIDWORKS 元、虚拟样机 与流场分析从入门到精通

三维书屋工作室

胡仁喜 刘昌丽 等编著

机械工业出版社

本书包含 SOLIDWORKS 2016 建模设计和高级分析两大部分,以机械工程设计与分析为中心,贯穿从初级建模到高级分析的工程实践全过程。

全书包括草图设计技术、零件造型技术、装配技术、基于装配的关联设计技术和有限元分析技术、多体动力学虚拟样机技术和流场分析技术。

为了方便广大读者更加形象直观地学习本书,随书配赠多媒体光盘,包含全书实例操作过程录屏讲解 AVI 文件和实例源文件,以及额外赠送的 SOLIDWORKS 工业设计相关操作实例的录屏讲解 AVI 电子教材。

本书适合自学用户,包括制造类企业的工程技术人员,并可作为高校机械专业的课程设计用书及 CAD/CAE 课程教材。

图书在版编目(CIP)数据

SOLIDWORKS 2016 有限元、虚拟样机与流场分析从入门到精通/胡仁喜等编著.
—4 版. —北京:机械工业出版社,2017.8
ISBN 978-7-111-57448-4

I. ①S… II. ①胡… III. ①计算机辅助设计—应用软件
IV. ①TP391.72

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2017)第 169124 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

责任编辑:曲彩云 责任印制:孙 炜

北京中兴印刷有限公司印刷

2017 年 8 月第 4 版第 1 次印刷

184mm×260mm·26 印张·630 千字

0001—3000 册

标准书号:ISBN 978-7-111-57448-4

ISBN 978-7-89386-128-4(光盘)

定价:79.00 元(含 1DVD)

凡购本书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

电话服务

网络服务

服务咨询热线:010-88361066

机工官网:www.cmpbook.com

读者购书热线:010-68326294

机工官博:weibo.com/cmp1952

010-88379203

金书网:www.golden-book.com

封面无防伪标均为盗版

教育服务网:www.cmpedu.com

前 言

本书以工程实例贯穿始终,讲解力求清晰、明了、易懂、易学和易掌握。在编写的过程中吸收了大量工程技术人员应用 SOLIDWORKS 软件的经验,避免手册式的枯燥介绍,将重要的知识点嵌入到具体的设计中,使读者可以循序渐进、随学随用、边看边操作。

全书共分 13 章。第 1 章概括地介绍了 SOLIDWORKS 软件的界面、设计思路和操作风格;第 2 章讲述了草图相关技术;第 3 章介绍了零件造型和特征相关技术;第 4 章是本书的重点部分,按照零件加工和使用上的不同,选择了具有浓厚工程实际背景的 10 个零件,使用 SOLIDWORKS 将不同种类的零件中的设计一步一步展示给读者。这其中包含了编者多年来使用 SOLIDWORKS 的经验与体会;第 5、6 章介绍了装配和基于装配的设计技术及动画制作;第 7 章讲述了有限元法与 SOLIDWORKS SimulationXpress,同时也对有限元理论进行了提纲挈领的阐述;第 8 章介绍了著名的有限元分析模块 SOLIDWORKS Simulation 2016 的使用;第 9 章是本书的重点部分和特点之一,介绍了 SOLIDWORKS Simulation 2016 的静态、模态、热力学、掉落测试、疲劳分析等动力学知识,通过对 11 个典型的结构计算将 SOLIDWORKS Simulation 2016 的有限元分析功能淋漓尽致地展现给读者;第 10 章讲述了 SOLIDWORKS Motion 2016 技术基础;第 11 章讲述了 SOLIDWORKS Motion 2016 仿真分析实例;第 12 章讲述了 SOLIDWORKS Flow Simulation 2016 技术基础;第 13 章讲述了 SOLIDWORKS Flow Simulation 2016 分析实例。

为了方便广大读者更加形象直观地学习本书,随书配赠多媒体光盘,包含全书实例操作过程录屏讲解 AVI 文件和实例源文件,以及额外赠送的 SOLIDWORKS 工业设计相关操作实例的录屏讲解 AVI 电子教材,总教学时长达 1000 分钟。

本书由石家庄三维书屋文化传播有限公司的胡仁喜和刘昌丽主要编写,参加编写的还有康士廷、王敏、王玮、孟培、王艳池、闫聪聪、王培合、王义发、王玉秋、杨雪静、张日晶、卢园、孙立明、甘勤涛、李兵、路纯红、阳平华、李亚莉、张俊生、李鹏、周冰、董伟、李瑞、王渊峰。全书实例具有很好的操作可行性。考虑到机械设计理论的复杂性,所以对书中的理论讲解和实例引导都做了一些适当的简化处理,尽量做到深入浅出,抛砖引玉。同时为了帮助读者更加直观地学习本书,编者随书配制了精美的动画教学光盘,使本书具有很好的可读性。

全书由浅入深,循序渐进,从最简单的三维实体建模到高级分析应用,编者力求避免当前市面上大多数书籍只停留在 SOLIDWORKS 初级功能介绍的流俗,深入挖掘 SOLIDWORKS 内在的强大功能,为读者提供一个全面深入的学习机会,从本质上提高读者的设计与分析能力。本书既适合作为中高等院校的 CAD/CAE 或机械设计课程设计教材,也适合于读者自学或作为机械设计专业人员的参考工具书。

由于编者水平有限,加上时间仓促,书中不足和错误在所难免,恳请各位朋友和专家批评指正。欢迎广大专家和读者登录 www.sjzswsw.com 或来信联系 win760520@126.com 指导切磋,也欢迎加入三维书屋图书学习交流 QQ: 379090620 交流探讨。

编 者

目 录

前言

第 1 章	SOLIDWORKS 2016 概述.....	1
1.1	初识 SOLIDWORKS 2016.....	2
1.1.1	启动 SOLIDWORKS 2016.....	2
1.1.2	新建文件.....	3
1.1.3	打开文件.....	4
1.1.4	保存文件.....	5
1.1.5	退出 SOLIDWORKS 2016.....	7
1.2	SOLIDWORKS 用户界面.....	8
1.3	SOLIDWORKS 工作环境设置.....	13
1.3.1	设置工具栏.....	14
1.3.2	设置工具栏命令按钮.....	15
1.3.3	设置快捷键.....	17
1.3.4	设置背景.....	17
1.3.5	设置实体颜色.....	20
1.3.6	设置单位.....	21
第 2 章	草图相关技术.....	23
2.1	创建草图平面.....	24
2.2	草图的创建与约束.....	24
2.2.1	几何关系的约束.....	25
2.2.2	驱动尺寸的约束.....	25
2.2.3	草图的绘制.....	26
2.3	草图 CAGD 的功能.....	26
2.4	利用 AutoCAD 现有图形.....	27
2.5	综合实例——底座草图.....	28
第 3 章	零件造型和特征相关技术.....	30
3.1	定位特征.....	31
3.1.1	基准面.....	31
3.1.2	基准轴.....	31
3.1.3	坐标系.....	32
3.1.4	参考点.....	32
3.2	基于草图的特征.....	33
3.2.1	拉伸.....	33
3.2.2	旋转.....	35
3.2.3	扫描.....	36

3.2.4	放样	38
3.3	基于特征的特征	39
3.3.1	倒角	39
3.3.2	圆角	40
3.3.3	抽壳	41
3.3.4	筋	42
3.3.5	拔模	43
3.3.6	圆顶	46
3.3.7	比例缩放	47
3.3.8	镜像	48
3.4	孔特征	49
3.4.1	简单直孔	50
3.4.2	柱形沉头孔	51
3.4.3	锥形沉头孔	54
3.4.4	通用孔	55
3.4.5	螺纹孔	56
3.4.6	旧制孔	58
3.4.7	在基准面上生成孔	58
3.5	特征阵列	59
3.5.1	线性阵列	59
3.5.2	圆周阵列	61
3.5.3	草图驱动阵列	63
3.5.4	曲线驱动阵列	63
3.5.5	表格驱动的阵列	65
第4章	典型零件的创建实例	68
4.1	管接头类零件的创建	69
4.2	法兰类零件的创建	82
4.3	轴类零件的创建	89
4.4	全切削加工零件的创建	95
4.5	铸、锻毛坯类零件的创建	108
4.6	齿轮类零件的造型	117
4.7	叉架类零件的创建	122
4.8	操作件类零件的创建	133
4.9	螺母紧固件的创建	139
4.10	趣味零件造型	146
第5章	装配和基于装配的设计技术	152
5.1	零部件的插入	153
5.2	零部件的约束关系	153

5.3	零部件阵列	154
5.4	零部件镜像	157
5.5	子装配	159
5.6	零件顺序	159
5.7	基于装配约束的关联设计技术	160
5.7.1	利用装配约束设计零件的参数	160
5.7.2	基于已有零件轮廓投影进行关联设计	163
5.8	爆炸视图	167
5.8.1	生成爆炸视图	167
5.8.2	编辑爆炸视图	168
5.9	干涉检查	169
5.9.1	动态干涉检查	170
5.9.2	静态干涉检查	171
5.10	综合实例——传动装配体	171
5.10.1	创建装配图	172
5.10.2	创建爆炸视图	178
第 6 章	动画制作	182
6.1	模型的外观效果	183
6.1.1	配置颜色和光学效果	183
6.1.2	赋予零件材质	183
6.2	模型分析	186
6.2.1	测量	186
6.2.2	截面属性	187
6.2.3	质量属性	187
6.3	运动算例	188
6.3.1	新建运动算例	188
6.3.2	运动算例 MotionManager 简介	188
6.4	动画向导	190
6.4.1	旋转	190
6.4.2	爆炸/解除爆炸	192
6.5	动画	194
6.5.1	基于关键帧动画	194
6.5.2	实例——创建盒子的动画	195
6.5.3	基于马达的动画	196
6.5.4	实例——制动器装配体动画	198
6.5.5	基于相机橇的动画	202
6.5.6	实例——传动装配体基于相机的动画	203
6.6	保存动画	207

第 7 章	有限元法与 SOLIDWORKS SimulationXpress	209
7.1	有限元法	210
7.2	有限元分析法 (FEA) 的基本概念	210
7.3	SOLIDWORKS SimulationXpress 应用——传动臂应力分析	212
第 8 章	SOLIDWORKS Simulation 2016 应用	220
8.1	SOLIDWORKS Simulation 2016 功能和特点	221
8.2	SOLIDWORKS Simulation2016 的启动	223
8.3	SOLIDWORKS Simulation 2016 的使用	223
8.3.1	算例专题	223
8.3.2	定义材料属性	226
8.3.3	载荷和约束	227
8.3.4	网格的划分和控制	228
8.3.5	运行分析与观察结果	230
第 9 章	工程用有限元分析技术实例	233
9.1	简单拉压杆结构	234
9.1.1	问题描述	234
9.1.2	建模	234
9.1.3	分析	236
9.2	梁的弯扭问题	241
9.2.1	问题描述	241
9.2.2	建模	241
9.2.3	分析	242
9.3	杆系稳定性计算	246
9.3.1	问题描述	246
9.3.2	建模	246
9.3.3	分析	248
9.4	实体振动分析	252
9.4.1	问题描述	252
9.4.2	建模	252
9.4.3	分析	253
9.5	轴承载荷下的零件应力分析	257
9.5.1	问题描述	257
9.5.2	建模	257
9.5.3	分析	260
9.6	压力容器的应力分析设计	263
9.6.1	问题描述	264
9.6.2	建模	264
9.6.3	分析	265

9.7 柱塞的应力集中问题	269
9.7.1 问题描述	269
9.7.2 建模	269
9.7.3 分析	271
9.8 温度场分析	275
9.8.1 问题描述	275
9.8.2 建模	276
9.8.3 分析	276
9.9 掉落测试	282
9.9.1 问题描述	282
9.9.2 建模	282
9.9.3 分析	282
9.10 疲劳分析	285
9.10.1 问题描述	286
9.10.2 建模	286
9.10.3 分析	288
9.11 综合分析	295
第 10 章 SOLIDWORKS Motion2016 技术基础	301
10.1 虚拟样机技术及运动仿真	302
10.1.1 虚拟样机技术	302
10.1.2 数字化功能样机及机械系统动力学分析	303
10.2 Motion 分析运动算例	304
10.2.1 弹簧	304
10.2.2 阻尼	305
10.2.3 接触	306
10.2.4 引力	306
10.3 用 SOLIDWORKS Motion 分析曲柄滑块机构	307
10.3.1 SOLIDWORKS Motion 2016 的启动	307
10.3.2 曲柄滑块机构的参数设置	308
10.3.3 仿真求解	311
第 11 章 SOLIDWORKS Motion 2016 仿真分析实例	317
11.1 连杆运动机构	318
11.1.1 调入模型设置参数	318
11.1.2 仿真求解	319
11.2 阀门凸轮机构	321
11.2.1 调入模型设置参数	322
11.2.2 仿真求解	325
11.2.3 优化设计	327

11.3	挖掘机运动	329
11.3.1	调入模型设置参数	329
11.3.2	仿真求解	331
11.4	球摆机构	334
11.4.1	调入模型设置参数	334
11.4.2	仿真求解	334
11.4.3	支架受力分析	336
第 12 章	SOLIDWORKS Flow Simulation 2016 技术基础	338
12.1	计算流体动力学基础	339
12.1.1	连续介质模型	340
12.1.2	流体的基本性质	340
12.1.3	作用在流体上的力	342
12.1.4	流动分析基础	342
12.1.5	流体运动的基本概念	342
12.1.6	流体流动及换热的基本控制方程	345
12.1.7	边界层理论	347
12.2	SOLIDWORKS Flow Simulation 基础	348
12.2.1	SOLIDWORKS Flow Simulation 的应用领域	348
12.2.2	SOLIDWORKS Flow Simulation 的使用流程	349
12.2.3	SOLIDWORKS Flow Simulation 的网格技术	350
12.3	球阀设计实例	351
第 13 章	SOLIDWORKS Flow Simulation 2016 分析实例	375
13.1	电子设备散热问题	376
13.2	非牛顿流体的通道圆柱绕流	399
13.3	管道摩擦阻力	402

第

1

章

SOLIDWORKS 2016概述

SOLIDWORKS 应用程序是一套机械设计自动化软件，它采用了大家熟悉的Microsoft Windows图形用户界面。使用这套简单易学的工具，机械设计工程师能快速地按照其设计思想绘制出草图，并运用特征与尺寸，绘制模型实体、装配体及详细的工程图。

除了进行产品设计外，SOLIDWORKS还集成了强大的辅助功能，可以对设计的产品进行三维浏览、运动模拟、碰撞和运动分析、受力分析等。

学

习

要

点

- 初识 SOLIDWORKS 2016
- SOLIDWORKS 用户界面
- SOLIDWORKS 工作环境设置



1.1 初识 SOLIDWORKS 2016

SOLIDWORKS 公司推出的 SOLIDWORKS 2016, 在创新性、使用的方便性以及界面的人性化等方面都得到了增强, 不但改善了传统机械设计的模式, 而且具有强大的建模功能、参数设计功能, 大大缩短了产品设计的时间, 提高了产品设计的效率。

SOLIDWORKS 2016 在用户界面、草图绘制、特征、零件、装配体、工程图、出详图、钣金设计、输出和输入以及网络协同等方面都得到了增强, 使用户可以更方便地使用该软件。本节介绍 SOLIDWORKS 2016 的一些基本知识。

1.1.1 启动 SOLIDWORKS 2016

SOLIDWORKS 2016 安装完成后, 就可以启动该软件了。在 Windows 操作环境下, 选择菜单栏中的“开始”→“所有程序”→“SOLIDWORKS 2016”命令, 或者双击桌面上的 SOLIDWORKS 2016 的快捷方式图标, 就可以启动该软件。图 1-1 所示为 SOLIDWORKS 2016 的启动画面。

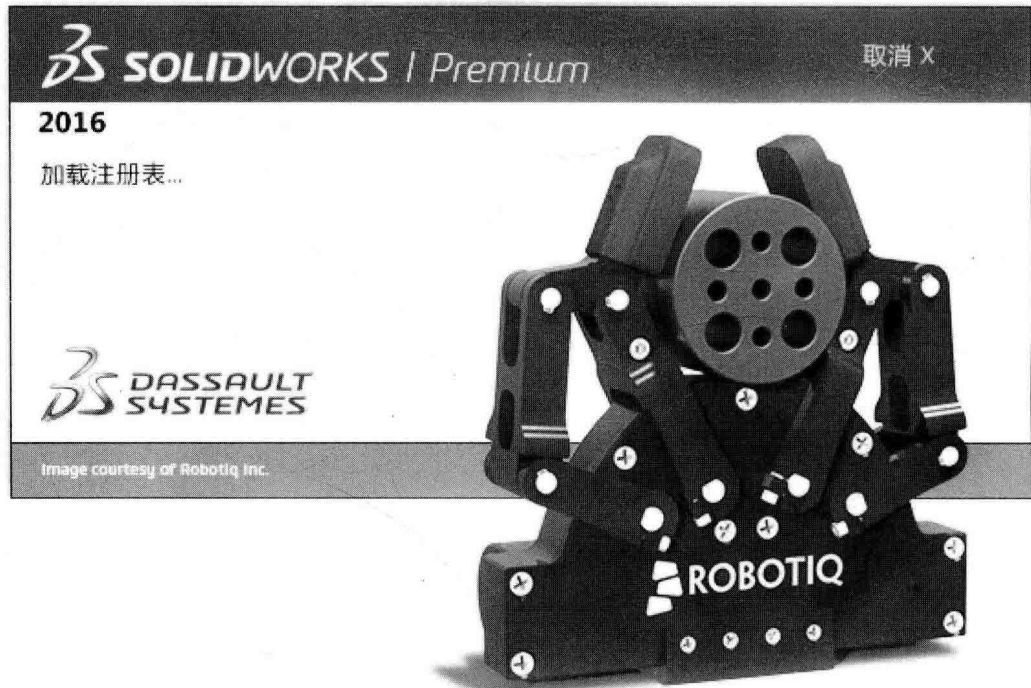


图 1-1 启动画面

启动画面消失后, 系统进入 SOLIDWORKS 2016 初始界面, 初始界面中只有几个菜单栏和标准工具栏, 1-2 所示。

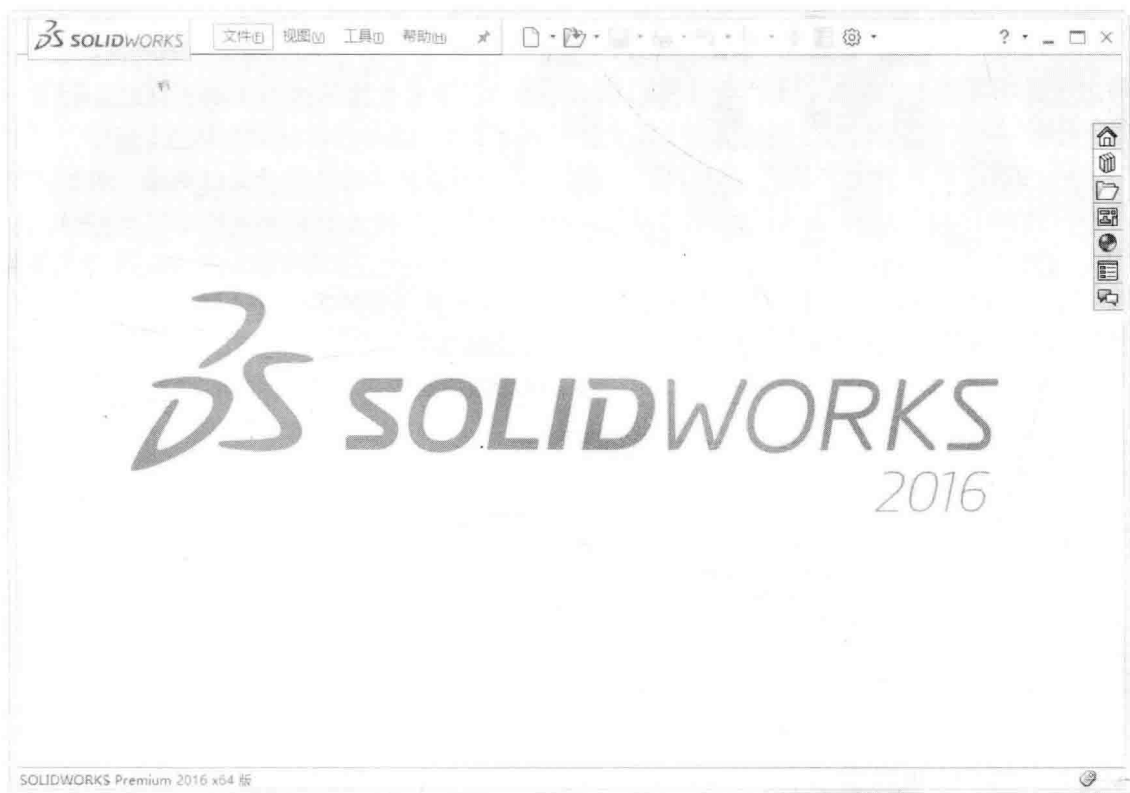


图 1-2 SOLIDWORKS 2016 初始界面

1.1.2 新建文件

单击左上角的图标, 或者选择菜单栏中的“文件”→“新建”命令, 打开图 1-3 所示的“新建 SOLIDWORKS 文件”对话框, 其中:

- ✎ (零件) 按钮: 双击该按钮, 可以生成单一的三维零部件文件。
- 🔗 (装配体) 按钮: 双击该按钮, 可以生成零件或其他装配体的排列文件。
- 📐 (工程图) 按钮: 双击该按钮, 可以生成属于零件或装配体的二维工程图文件。

选择“单一设计零部件的 3D 展现”, 单击“确定”按钮, 即会进入完整的用户界面。

在 SOLIDWORKS 2016 中, 新建 SOLIDWORKS 文件对话框有两个版本可供选择, 一个是高级版本, 另一个是新手版本。

高级版本在各个标签上显示模板图标的对话框, 当选择某一文件类型时, 模板预览出现在预览框中。在该版本中, 用户可以保存模板添加自己的标签, 也可以选择 Tutorial 标签来访问指导教程模板, 如图 1-3 所示。

单击图 1-3 中的“新手”按钮就会进入新手版本显示模式, 如图 1-4 所示。该版本中使用较简单的对话框, 提供零件、装配体和工程图文档的说明。



图 1-3 “新建 SOLIDWORKS ”文件



图 1-4 新手版本“新建 SOLIDWORKS 文件”对话框

1.1.3 打开文件

在 SOLIDWORKS 2016 中, 可以打开已存储的文件, 对其进行相应的编辑和操作, 操作步骤如下:

01 执行命令

选择菜单栏中的“文件”→“打开”命令，或者单击“打开”图标按钮，执行打开文件命令。

02 选择文件类型

❶ 系统打开图 1-5 所示的“打开”对话框。对话框中的“文件类型”下拉菜单用于选择文件的类型，选择不同的文件类型，对话框中会显示文件夹中对应文件类型的文件。选择“预览”选项，选择的文件就会显示在对话框中“预览”窗口中，但是并不打开该文件。

②选取了需要的文件后，单击对话框中的“打开”按钮，就可以打开选择的文件，对其进行相应的编辑和操作。

在“文件类型”下拉菜单中,并不限于 SOLIDWORKS 类型的文件,如*.sldprt、*.sldasm 和*.slddrw。SOLIDWORKS 软件还可以调用其他软件所形成的图形对其进行编辑,如图 1-6 所示为 SOLIDWORKS 可以打开的其他类型的文件。



图 1-5 “打开”对话框



图 1-6 打开文件类型列表

1.1.4 保存文件

已编辑的图形只有保存起来,在需要时才能打开该文件对其进行相应的编辑和操作,操作步骤如下:

01 执行命令



选择菜单栏中的“文件”→“保存”命令，或者单击“保存”按钮，执行保存文件命令。

02 设置保存类型

①系统打开图 1-7 所示的“另存为”对话框。对话框中的“保存在”一栏用于选择文件存放的文件夹；“文件名”一栏用于输入要保存的文件名称；“保存类型”一栏用于选择所保存文件的类型。通常情况下，在不同的工作模式下，系统会自动设置文件的保存类型。

②在“保存类型”下拉菜单中，并不限于 SOLIDWORKS 类型的文件，如*.sldprt、*.sldasm 和*.slddrw。也就是说，SOLIDWORKS 不但可以把文件保存为自身的类型，还可以保存为其他类型的文件，方便其他软件对其调用并进行编辑。图 1-8 所示为 SOLIDWORKS 可以保存为其他文件的类型。



图 1-7 “另存为”对话框



图 1-8 保存文件类型

在图 1-7 所示的“另存为”对话框中，可以将文件保存的同时保存一份备份文件。保存备份文件，需要预先设置保存的文件目录，操作步骤如下：

- ① 执行命令。选择菜单栏中的“工具”→“选项”命令。
- ② 设置保存目录。系统打开图 1-9 所示的“系统选项—普通”对话框，单击对话框中的“备份/恢复”选项，在右侧“备份文件夹”可以修改保存备份文件的目录。



图 1-9 “系统选项—普通”对话框

1.1.5 退出SOLIDWORKS 2016

在文件编辑并保存完成后，就可以退出 SOLIDWORKS 2016 系统。选择菜单栏中的“文件”→“退出”命令，或者单击系统操作界面右上角的“退出”图标按钮 ，可直接退出。

如果对文件进行了编辑而没有保存文件，或者在操作过程中，不小心执行了退出命令，系统会打开图 1-10 所示的提示框。如果要保存对文件的修改，则单击提示框中的“全部保存”按钮，系统会保存修改后的文件，并退出 SOLIDWORKS 系统。如果不保存对文件的修改，则单击提示框中的“不保存”按钮，系统不保存修改后的文件，并退出 SOLIDWORKS 系统。单击“取消”按钮，则取消退出操作，回到原来的操作界面。