

[软件开发 **微视频** 讲解大系]

C语言

从入门到精通

项目案例版

明日学院 编著

240 节同步视频, **286** 项实例分析
8 大项目案例, **150** 学时在线课程

✓ 源码分析库 ✓ 移植模块库 ✓ 项目案例库
✓ 职业规划及面试题库 ✓ 题库 ✓ 在线服务



手机扫码看视频
手把手教你做项目



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

内 容 提 要

《C 语言从入门到精通（项目案例版）》一书以初学者为目标，全面介绍了 C 语言入门知识、C 语言程序设计、C 语言核心技术及 C 语言项目实战案例等。全书共分 21 章，其中 1~13 章详细介绍了使用 C 语言进行程序开发需要掌握的各种技术，具体内容包括 C 语言概述、Turbo C 2.0 集成开发环境、算法和数据类型、顺序与选择结构程序设计、循环控制、数组、函数、指针、结构体和共用体、位运算、预处理、文件、图形图像等。14~21 章通过图书管理系统、趣味俄罗斯方块、贪吃蛇大作战、网络通信聊天程序等 8 个具体的实战项目案例，展现了使用 C 语言进行项目开发的全过程。

《C 语言从入门到精通（项目案例版）》配备了极为丰富的学习资源，具体内容如下：

◎配套资源：240 节教学视频（可扫描二维码观看），总时长 28 小时，以及全书实例源代码。

◎附赠“Visual C++开发资源库”，拓展学习本书的深度和广度。

※实例资源库：881 个实例及源码解读

※模块资源库：15 个典型模块完整开发过程展现

※项目资源库：16 个项目完整开发过程展现

※能力测试题库：4 种程序员必备能力测试题库

※面试资源库：355 道常见 C 语言面试真题

◎附赠在线课程：包括 C 语言、C++、C#体系课程、实战课程等多达百余学时的在线课程。

《C 语言从入门到精通（项目案例版）》是一本 C 语言入门视频教程，适合作为 C 语言爱好者、C 语言初学者、C 语言工程师、应用型高校、培训机构的教材或参考书。

图书在版编目（C I P）数据

C语言从入门到精通：项目案例版：软件开发微视频讲解大系 / 明日学院编著. — 北京：中国水利水电出版社，2017.10

ISBN 978-7-5170-5750-5

I. ①C… II. ①明… III. ①C语言—程序设计 IV. ①TP312.8

中国版本图书馆CIP数据核字(2017)第192905号

丛 书 名	软件开发微视频讲解大系
书 名	C 语言从入门到精通（项目案例版）
作 者	C YUYAN CONG RUMEN DAO JINGTONG(XIANGMU ANLI BAN)
出版发行	明日学院 编著 中国水利水电出版社 (北京市海淀区玉渊潭南路 1 号 D 座 100038) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: sales@waterpub.com.cn 电话: (010) 68367658 (营销中心)
经 售	北京科水图书销售中心(零售) 电话: (010) 88383994、63202643、68545874 全国各地新华书店和相关出版物销售网点
排 版	北京智博尚书文化传媒有限公司
印 刷	三河市龙大印装有限公司
规 格	203mm×260mm 16 开本 36 印张 840 千字 1 插页
版 次	2017 年 10 月第 1 版 2017 年 10 月第 1 次印刷
印 数	00001—10000 册
定 价	89.80 元

凡购买我社图书，如有缺页、倒页、脱页的，本社营销中心负责调换

版权所有·侵权必究

本书配套及附赠学习资源

总 览

一、同步视频讲解（240节）



二、实例分析（286个）



（以下为本书附赠开发资源库中的内容）

三、项目案例库（项目资源库，共16个）

- 商品库存管理系统
- 社区视频监控系统
- 图像处理系统
- 物流管理系统
- 局域网屏幕监控系统
- 客户管理系统
- 企业短信群发管理系统
- 商品销售管理系统
- 进销存管理系统
- 企业电话语音录音管理系统
- 企业合同管理系统
- 网络五子棋
- 固定资产管理系统

四、移植模块库（模块资源库，共15个）

- 图像处理模块
- 办公助手模块
- 桌面精灵模块
- 企业通信模块
- 媒体播放器模块
- 屏幕录像模块
- 计算机监控模块
- 考试管理模块
- SQL数据库提取器模块
- 万能打印模块
- FTP文件上传下载模块
- 电子邮件模块

五、源码分析库（实例资源库，共881个）

- 范例整合库1
 - 开发环境
 - 语言基础
 - 数据结构
 - 字符串和函数
 - 类和对象
 - 窗体与界面
 - 控件应用
 - 菜单

六、题库（能力测试题库，共4种）

- VC 编程基础能力测试
- 数学及逻辑思维能力测试
 - 基本测试
 - 进阶测试
 - 高级测试
- 面试能力测试
- 编程英语能力测试

七、职业规划及面试题库（面试资源库，共10类）

- 第2部分 C/C++ 程序员面试技巧
- 第3部分 C/C++ 常见面试题
 - C/C++语言基础面试题
 - 字符串与数组面试题
 - 函数面试题
 - 指针与引用面试题
 - 预处理和内存管理面试题
 - 位运算面试题
 - 面向对象面试题
 - 继承与多态面试题
 - 数据结构面试题
 - 常见算法面试题
- 第4部分 C/C++ 企业面试题汇编
- 第5部分 虚拟面试系统

150学时在线课程界面展示

明日学院

专注编程教育十八年!

www.mingrisoft.com

课程

请输入内容

明日图书

淘宝店铺

登录

注册

首页

课程

读书

社区

服务中心

曾VIP会员

实战课程

从基础到精深, 编程语言尽可掌握!

更多>>

修改数据库

alter database

命令方式修改数据库

Oracle | 实例

12分9秒

233人学习

免费

Android实例

实现手机QQ农场的进入游戏界面

实现手机QQ农场的进入游戏界面

Android | 实例

12分19秒

333人学习

免费

Java

企业门户网站

第1讲 企业门户网站-功能概述

Java | 模块

1分34秒

359人学习

免费

酒店管理系统

第1讲 酒店管理系统-概述

Java | 项目

1分32秒

475人学习

免费

编写一个考试小程序

编写一个考试的小程序

Java | 实例

3分57秒

938人学习

免费

画桃花游戏

画桃花游戏

C# | 实例

12分48秒

252人学习

免费

三天打鱼两天晒网

三天打鱼两天晒网

C++ | 实例

29分26秒

363人学习

免费

统计成绩

统计学生成绩

C++ | 实例

9分51秒

167人学习

免费

体系课程

更多>>

Java入门第一季

C#入门第一季

Oracle入门第一季

Java入门第二季

C++入门第一季

Android入门第一季

Php入门第一季

JavaScript入门第一季

发现课程

返回发现课程

最新动态

贪吃蛇大作战

第32讲 贪吃蛇大作战- 游戏说明模...

趣味俄罗斯方块

第1讲 趣味俄罗斯方块- 开发背景

百钱买百鸡

百钱买百鸡

1.7 集成Android开发环境的安装

10.8 调用存储过程

10.7 动态查询

10.6 批处理

10.5 添加、修改和删除数据

10.4 数据库查询

10.3 链接数据库

10.2 JDBC简介

客服热线(每日9:00-21:00)

400 675 1066

关注学习交流群

专注编程

专业用户, 专注编程

提高能力, 经验分享

成长自己成就他人

不断学习、成长自己

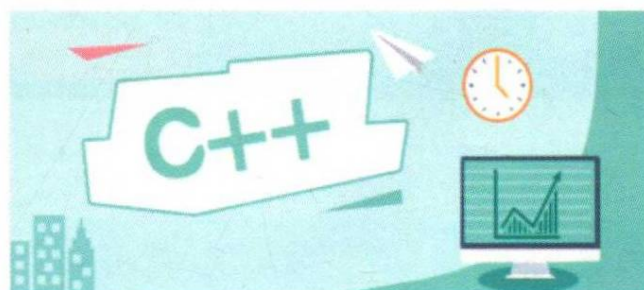
授人以渔、助人成长

此为试读, 需要完整PDF请访问: www.ertongbook.com

150学时在线课程资源展示及获取方式

体系课程

实战课程



C++入门第一季

主讲：大米粥 课时：20小时9分11秒

开始学习



C#入门第一季

课时：20小时18分40秒

开始学习



Java入门第一季

主讲：根号申 课时：10小时9分15秒

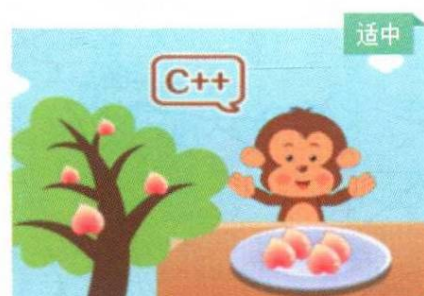
开始学习

体系课程

实战课程

难 - 中 - 易

实例



猴子吃桃

C++ | 实例

5分24秒

免费

32人学习



判断三角形类型

C++ | 实例

13分51秒

免费

26人学习



计算顾客优惠后的金额

C++ | 实例

17分49秒

免费

15人学习

项目



快乐吃豆子游戏

C++ | 项目

2小时15分55秒

免费

17人学习



桌面破坏王游戏

C++ | 项目

3小时17分9秒

免费

10人学习



坦克动荡游戏

C++ | 项目

3显示21分10秒

免费

21人学习

150 学时在线课程激活方法

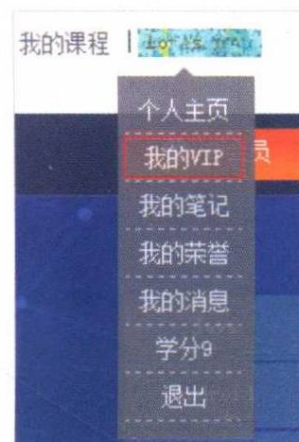
150 学时在线课程，包括“体系课程”和“实战课程”，其中“体系课程”主要介绍软件各知识点的使用方法，“实战课程”介绍具体项目案例的设计和实现过程，并传达一种软件设计思想和思维方法。

课程激活方法如下：

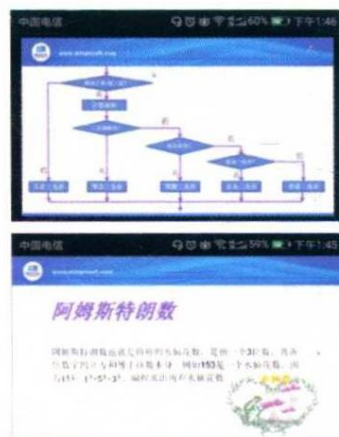
1、首先登录明日学院网站 <http://www.mingrisoft.com/>。

2、单击网页右上角的“注册”按钮，按要求注册为网站会员（此时的会员为普通会员，只能观看网站中标注为“免费”字样的视频）。

3、鼠标指向网页右上角的用户名，在展开的列表中选择“我的VIP”选项，如下图所示。



扫描下面的二维码，可直接进入注册界面，用手机进行注册，在线课程的激活方法与网站激活方法一样，不再赘述。激活后即可用手机随时随地进行学习。读者也可以下载明日学院 app 进行学习，APP 主界面和观看效果如下图所示。



4、此时刮开封底的涂层，在下图所示的“使用会员验证”文本框中输入学习码，单击“立即使用”按钮，即可获取本书赠送的为期一年的 150 学时在线课程。

有会员验证码的用户可在此处激活

使用会员验证	请输入会员验证码	立即使用
--------	---------------------------------------	------

5、激活后的提示如下图所示。注意：用户需在激活后一年内学完所有课程，否则此学习码将作废。另外，此学习码只能激活一次，一年内可无限次使用，另外注册的账号将不能使用此学习码再次激活。

会员记录

类型	数量	开始时间	结束时间	备注
V1会员	1年	2017-10-13	2018-10-13	使用优惠码

你的未来你做主

“150学时在线课程”注册方式及学习资源

注册成会员可学习、体验如下课程（打开<http://www.mingrisoft.com/>，注册时输入本书封底的验证码，获得会员资格）

□入门课程视频

C++入门（第一季）
C#入门（第一季）
Java入门（第一季）
Java入门（第二季）
Java入门（第三季）
Android入门（第一季）
Android入门（第二季）
Oracle入门（第一季）
JavaScript入门（第一季）
.....

□模块开发课程视频

BBS系统
医药管理系统
手机与手表间的消息传递
会聊天的机器人
语音唤醒
生成本地验证码
登录注册
仿12306售票网站验证码
.....

□项目案例开发课程视频

编写一个考试小程序
实现手机QQ农场的进入游戏界面
画桃花游戏
一起来画画
欢乐写数字
企业门户网
趣味俄罗斯方块
魔镜
51商城
明日微博
挑战2048
.....

□观看电子书

Visual C++ 编程实例精选（上）
Visual C++ 编程实例精选（下）
Java 编程实例精选（上）
Java 编程实例精选（下）
Java Web编程实例精选（上）
Java Web编程实例精选（下）
.....

读者朋友扫描下面的二维码（左），注册为会员，即可学习以上资源；扫描二维码（右），可下载本书配套资源及所有赠送资源。



如果您在学习本书时遇到技术问题或疑惑，可根据前言中的联系方式与我们联系。

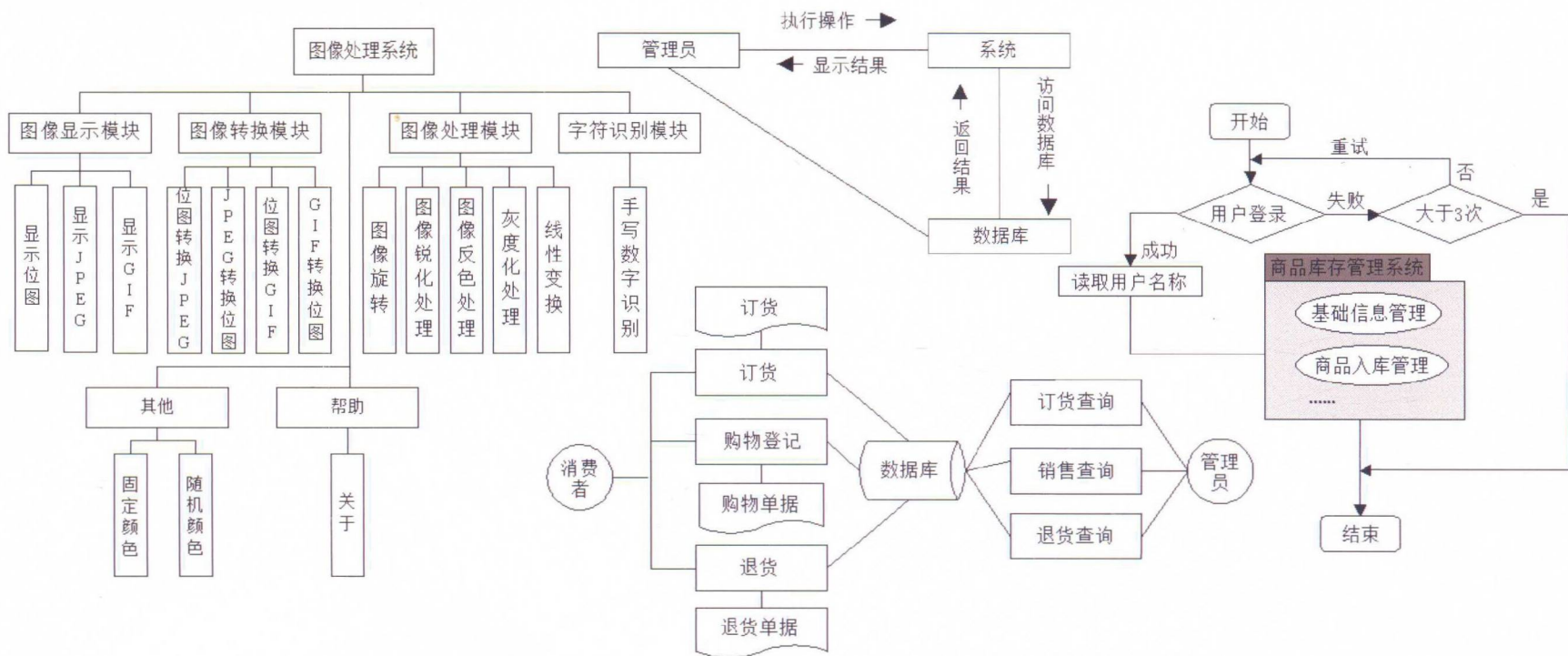


同步视频讲解 (240节)

- 成块读写文件
- 程序语言的发展
- 初始化结构体数组
- 创建并随机出现食物
- 创建游戏地图
- 存储游戏最高分
- 错误检测
- 打印边框中的信息
- 打印俄罗斯方块
- 打印游戏界面
- 带参数的宏定义
- 单链表的建立
- 单链表结点的插入
- 单链表结点的删除
- 地址与指针
- 地址与指针运算符
- 递归调用
- 定义结构体数组
- 定义文本窗口
- 逗号运算符和逗号表达式
- 读取游戏最高分
- 二维数组的初始化
- 二维数组的定义和引用
- 二维数组行列互换
- 二维数组与指针
- 二维数组指针作函数参数
- 返回值
- 封闭图形的填充
- 赋值语句
- 赋值运算符和赋值表达式
- 格式化读写函数
- 格式输出函数
- 格式输入函数
- 功能选择界面设计
- 共用体变量的定义
- 共用体变量的引用
- 共用体的概念
- 关系运算符和关系表达式
- 还书功能
- 函数参数
- 函数声明
- 宏定义
- 画点
- 画线
- 会员信息添加
- 绘制菜单选项
- 绘制俄罗斯方块
- 绘制蛇身
- 绘制右侧得分和小提示
- 绘制字符边框
- 绘制字符蛇
- 火车票系统
- 或运算符
- 结构体变量的初始化
- 结构体变量的定义
- 结构体变量的引用
- 结构体变量作函数参数
- 结构体类型的概念
- 结构体数组指针
- 结构体指针变量的声明
- 结构体指针变量作函数参数
- 结构体指针应用
- 借书功能
- 局部变量
- 类型转换
- 链表的查找
- 链表概述
- 逻辑运算符和逻辑表达式
- 枚举类型
- 内部函数
- 判断俄罗斯方块是否可移动
- 判断方块是否满行
- 判断蛇是否咬到自己
- 判断蛇是否撞到墙
- 屏幕颜色设置
- 起泡排序
- 嵌套调用
- 清除俄罗斯方块下落的痕迹
- 清屏及设置图形窗口
- 取反运算符
- 全局变量
- 删除功能
- 蛇变速前进
- 设计标题部分
- 设计菜单选项的边框
- 设计菜单选项的文字
- 设计分支选项
- 设计字符花装饰界面
- 设置不按键时蛇的前进方向
- 设置文字位置
- 设置文字颜色
- 实现各种按键操作
- 实型变量
- 使用dev c++项目创建
- 使用visual c++6.0创建项目
- 使用指针访问数组
- 数学函数
- 数组名作函数参数
- 数组元素作函数参数
- 算数运算符和算数表达式
- 随机读写文件
- 条件运算符
- 通过键盘控制蛇前进方向
- 通讯录管理系统
- 头文件及宏定义
- 图书信息添加
- 图形模式初始化
- 图形屏幕
- 退出游戏
- 外部函数
- 网络通信编程
- 位段
- 文本输出函数
- 文本输入输出
- 文本属性设置
- 文件包含
- 文件菜单
- 文件的打开
- 文件引用
- 无参函数
- 系统功能设计
- 系统设计
- 显示俄罗斯方块
- 线型设定
- 修改功能
- 需求分析
- 选择项菜单
- 学生个人消费管理系统
- 循环嵌套
- 颜色设置
- 一维数组的初始化
- 一维数组的定义和引用
- 一维数组指针作函数参数
- 异或运算符
- 游戏按键说明模块
- 游戏规则介绍模块
- 游戏结束界面
- 游戏说明模块设计
- 有参函数
- 右移运算符
- 与运算符
- 预处理模块设计
- 运行菜单
- 在turbo c2.0中运行
- 在visual c++6.0中运行
- 整型变量
- 整型常量
- 指向数组元素的指针
- 指向指针的指针
- 指针变量
- 指针变量作函数参数
- 指针的算术运算
- 重新开始游戏
- 主函数
- 字符变量
- 字符常量
- 字符串数组
- 字符串形式读写文件
- 字符和字符串函数
- 字符数据输出
- 字符数据输入
- 字符数组的初始化
- 字符数组的定义和引用
- 字符数组的输入输出
- 字符指针
- 字符指针作函数参数
- 左移运算符

项目案例库 (项目资源库, 共16个)

- 商品库存管理系统
- 社区视频监控系统
- 图像处理系统
- 物流管理系统
- 局域网屏幕监控系统
- 客户管理系统
- 企业短信群发管理系统
- 商品销售管理系统
- 进销存管理系统
- 企业电话语音录音管理系统
- 企业合同管理系统
- 网络五子棋
- 固定资产管理系统
- 局域网监控系统
- 开发背景和需求分析
- 系统设计
- 客户端设计
- 公共类设计
- 系统登录模块设计
- 主窗体设计
- 操作员管理模块设计
- 系统设置模块设计
- 开发技巧与难点分析
- 自定义控件
- 客房管理系统
- 书友会短信发送系统

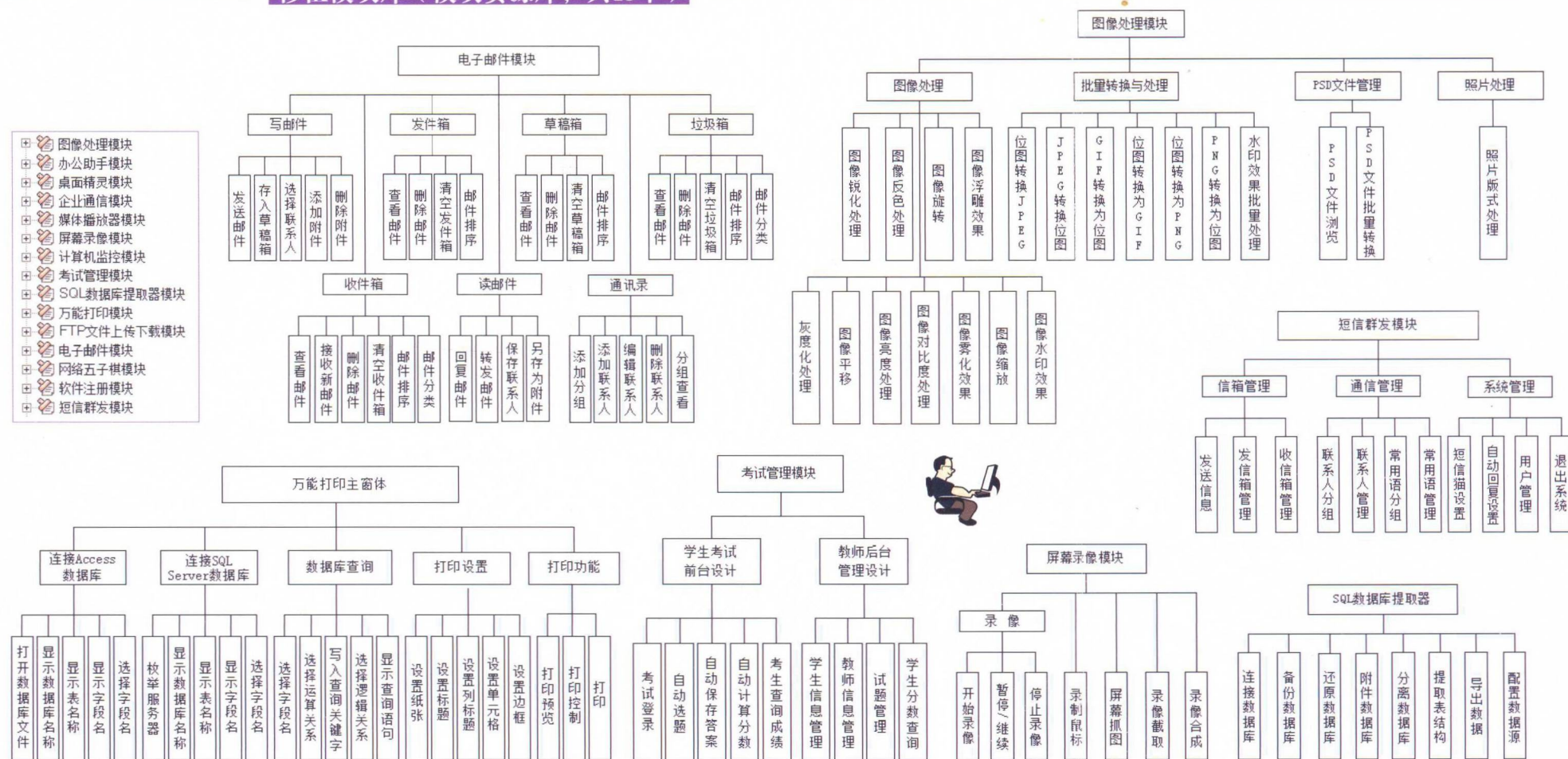




源码分析库（实例资源库，共881个）



移植模块库（模块资源库，共15个）



前言

Preface

C 语言是一门基础并且通用的计算机程序设计语言。它兼具高级语言和汇编语言的特性，既可以编写系统应用程序，也可以作为应用程序设计语言，编写不依赖于计算机硬件的应用程序。因此，C 语言的应用范围非常广泛，可以应用于软件开发、单片机设计及嵌入式系统开发。

C 语言是一种结构化语言。层次清晰，便于按模块化方式组织程序，易于调试和维护。C 语言的表现能力和处理能力极强。它不仅具有丰富的运算符和数据类型，便于实现各类复杂的数据结构。它还可以直接访问内存的物理地址，进行位 (bit) 一级的操作。由于 C 语言是一门相对简单易学且比较基础的程序设计语言，因此，编程初学者常把 C 语言作为首选。

本书特点

结构合理，适合自学

本书定位以初学者为主，在内容安排上充分体现了初学者的特点，内容循序渐进、由浅入深，能引领读者快速入门。

视频讲解，通俗易懂

为了提高学习效率，本书大部分章节都录制了教学视频。视频录制时不是干巴巴的将书中内容阅读一遍，缺少讲解的“味道”，而是采用模仿实际授课的形式，在各知识点的关键处给出解释、提醒和需注意事项，专业知识和经验的提炼，让你高效学习的同时，更多体会编程的乐趣。

实例丰富，一学就会

本书在介绍各知识点时，辅以大量的实例，并提供具体的设计过程，读者可按照步骤一步步操作，或将代码全部输入一遍，可帮助读者快速理解并掌握所学知识点。最后的 8 个大型综合案例，运用软件工程的设计思想和 C 语言相关技术，让读者学习软件项目开发的实际过程。

精彩栏目，及时关键

根据需要并结合实际工作经验，作者在各章知识点的叙述中穿插了大量的“注意”“说明”“技巧”等小栏目，让读者在学习过程中，更轻松地了解相关知识点及概念，切实掌握相关技术的应用技巧。

本书显著特色

体验好

二维码扫一扫，随时随地看视频。书中大部分章节都提供了二维码，读者朋友可以通过手机微



信扫一扫，随时随地看相关的教学视频。(若个别手机不能播放，请参考前言中的“本书学习资源列表及获取方式”下载后在电脑上观看)

资源多

从配套到拓展，资源库一应俱全。本书提供了几乎覆盖全书的配套视频和源文件。还提供了开发资源库供读者拓展学习，具体包括：实例资源库、模块资源库、项目资源库、面试资源库、测试题库等，拓展视野、贴近实战，学习资源一网打尽！

案例多

案例丰富详尽，边做边学更快捷。跟着大量案例去学习，边学边做，从做中学，学习可以更深入、更高效。

入门易

遵循学习规律，入门实战相结合。编写模式采用基础知识+中小实例+实战案例，内容由浅入深，循序渐进，入门与实战相结合。

服务快

提供在线服务，随时随地可交流。提供企业服务 QQ、网站下载等多渠道贴心服务。

本书学习资源列表及获取方式

本书的学习资源十分丰富，全部资源如下：

配套资源

(1) 本书的配套同步视频共计 240 节，总时长 28 小时（可扫描二维码观看或通过下述方法下载）

(2) 本书中小实例共计 286 个，综合案例共计 8 个（源代码可通过下述方法下载）

拓展学习资源（开发资源库）

(1) 实例资源库（源码分析实例 881 个）

(2) 模块资源库（移植模块 15 个）

(3) 项目资源库（项目案例 16 个）

(4) 面试资源库（面试真题及职业规划 355 道）

(5) 能力测试题库（能力测试题 4 种）

以上资源的获取及联系方式（注意：本书不配带光盘，书中提到的所有资源均需通过以下方法下载后使用）

(1) 读者朋友可以加入下面的微信公众号下载资源或咨询本书的有关问题。



- (2) 登录网站 xue.bookln.cn，输入书名，搜索到本书后下载。
- (3) 加入本书学习 QQ 群：642499709，咨询本书的有关问题。
- (4) 登录中国水利水电出版社的官方网站：www.waterpub.com.cn/softdown/，找到本书后，根据相关提示下载。

本书读者

- 编程初学者
- 大中专院校的老师和学生
- 初中级程序开发人员
- 想学习编程的在职人员
- 编程爱好者
- 相关培训机构的老师和学员
- 程序测试及维护人员

致读者

本书由明日学院 Java 程序开发团队组织编写，主要编写人员有陈佩峰、周佳星、王国辉、李磊、王小科、贾景波、冯春龙、赵宁、张鑫、何平、李菁菁、张博洋、杨柳、葛忠月、隋妍妍、赵颖、白宏健、李春林、裴莹、刘媛媛、张云凯、吕玉翠、庞凤、孙巧辰、胡冬、梁英、周艳梅、房雪坤、江玉贞、高春艳、辛洪郁、刘杰、宋万勇、张宝华、杨丽、刘志铭、潘建羽、王博、房德山、宋晓鹤、高洪江、赛奎春等。

在编写本书的过程中，我们始终坚持“坚韧、创新、博学、笃行”的企业理念，以科学、严谨的态度，力求精益求精，但错误、疏漏之处在所难免，敬请广大读者批评指正。

祝读者朋友在编程学习路上一帆风顺！

编者

“开发资源库” 目录

第 1 大部分 实例资源库

(881 个完整实例分析, 路径: 资源包/Visual C++开发资源库/实例资源库)

语言基础

- 输出问候语
- 输出带边框的问候语
- 不同类型数据的输出
- 输出字符表情
- 获取用户输入的用户名
- 简单的字符加密
- 实现两个变量的互换
- 判断性别
- 用宏定义实现值互换
- 简单的位运算
- 整数加减法练习
- 李白喝酒问题
- 桃园三结义
- 何年是闰年
- 小球称重
- 购物街中的商品价格竞猜
- 促销商品的折扣计算
- 利用 switch 语句输出倒三角形
- PK 少年高斯
- 灯塔数量
- 上帝创世的秘密
- 小球下落
- 再现乘法口诀表
- 判断名次
- 序列求和
- 简单的级数运算

- 求一个正整数的所有因子
- 一元钱兑换方案
- 加油站加油
- 买苹果问题
- 猴子吃桃
- 老师分糖果
- 新同学的年龄
- 百钱百鸡问题
- 彩球问题
- 集邮册中的邮票数量
- 用#打印三角形
- 用*打印图形
- 绘制余弦曲线
- 打印杨辉三角
- 计算某日是该年第几天
- 斐波那契数列
- 角谷猜想
- 哥德巴赫猜想
- 四方定理
- 尼科彻斯定理
- 魔术师的秘密

控件应用

- 文本背景的透明处理
- 具有分隔条的静态文本控件
- 设计群组控件
- 电子时钟
- 模拟超链接效果

使用静态文本控件数组设计简易拼图	在列表中编辑文本
多行文本编辑的编辑框	QQ 抽屉界面
输入时显示选择列表	以树状结构显示城市信息
七彩编辑框效果	节点可编辑
如同话中题字	节点可拖动
金额编辑框	选择你喜欢的省、市
密码安全编辑框	树控件的服装设计
个性字体展示	目录树
在编辑框中插入图片数据	界面的分页显示
RTF 文件读取器	标签中的图标设置
在编辑框中显示表情动画	迷你星座查询器
位图和图标按钮	设置系统时间
问卷调查的程序实现	时间和月历的同步
热点效果的图像切换	实现纪念日提醒
实现图文并茂效果	对数字进行微调
按钮七巧板	为程序添加热键
动画按钮	获得本机的 IP 地址
向组合框中插入数据	AVI 动画按钮
输入数据时的辅助提示	GIF 动画按钮
列表宽度的自动调节	图文按钮
颜色组合框	不规则按钮
枚举系统盘符	为编辑框设置新的系统菜单
QQ 登录式的用户选择列表	为编辑框控件添加列表选择框
禁止列表框信息重复	多彩边框的编辑框
在两个列表框间实现数据交换	改变编辑框文本颜色
上下移动列表项位置	不同文本颜色的编辑框
实现标签式选择	位图背景编辑框
要提示才能看得见	电子计时器
水平方向的延伸	使用静态文本控件设计群组框
为列表框换装	制作超链接控件
使用滚动条显示大幅位图	利用列表框控件实现标签式数据选择
滚动条的新装	具有水平滚动条的列表框控件
颜色变了	列表项的提示条
进度的百分比显示	位图背景列表框控件
程序中的调色板	将数据表中的字段添加到组合框控件
人靠衣装	带查询功能的组合框控件
头像选择形式的登录窗体	自动调整组合框的宽度
以报表显示图书信息	多列显示的组合框
实现报表数据的排序	带图标的组合框

-  显示系统盘符组合框
-  Windows 资源管理器
-  利用列表视图控件浏览数据
-  利用列表视图控件制作导航界面
-  在列表视图中拖动视图项
-  具有排序功能的列表视图控件
-  具有文本录入功能的列表视图控件
-  使用列表视图设计登录界面
-  多级数据库树状结构数据显示
-  带复选功能的树状结构
-  三态效果树控件
-  修改树控件节点连线颜色
-  位图背景树控件
-  显示磁盘目录
-  树型提示框
-  利用 RichEdit 显示 Word 文档
-  利用 RichEdit 控件实现文字定位与标识
-  利用 RichEdit 控件显示图文数据
-  在 RichEdit 中显示不同字体和颜色的文本
-  在 RichEdit 中显示 GIF 动画
-  自定义滚动条控件
-  渐变颜色的进度条
-  应用工具提示控件
-  使用滑块控件设置颜色值
-  绘制滑块控件
-  应用标签控件
-  自定义标签控件
-  向窗体中动态添加控件
-  公交线路模拟
-  设计字体按钮控件
-  设计 XP 风格按钮
-  类似瑞星的目录显示控件
-  绘制分割条
-  显示 GIF 的 ATL 控件
-  类似 Windows 资源管理器的列表视图控件
-  漂亮的热点按钮
-  QQ 抽屉效果的列表视图控件
-  设计类似 QQ 的编辑框安全控件
- 设计电子表格形式的计时器
- 文字显示的进度条控件

-  将 XML 文件树结构信息添加到树控件中
-  读取 RTF 文件到编辑框中
-  个性编辑框
-  设计颜色选择框控件
-  设计图片预览对话框

菜单

-  根据表中数据动态生成菜单
-  创建级联菜单
-  带历史信息的菜单
-  绘制渐变效果的菜单
-  带图标的程序菜单
-  根据 INI 文件创建菜单
-  根据 XML 文件创建菜单
-  为菜单添加核对标记
-  为菜单添加快捷键
-  设置菜单是否可用
-  将菜单项的字体设置为粗体
-  多国语言菜单
-  可以下拉的菜单
-  左侧引航条菜单
-  右对齐菜单
-  鼠标右键弹出菜单
-  浮动的菜单
-  更新系统菜单
-  任务栏托盘弹出菜单
-  单文档右键菜单
-  工具栏下拉菜单
-  编辑框右键菜单
-  列表控件右键菜单
-  工具栏右键菜单
-  在系统菜单中添加菜单项
-  个性化的弹出菜单

工具栏和状态栏

-  带图标的工具栏
-  带背景的工具栏
-  定制浮动工具栏
-  创建对话框工具栏
-  根据菜单创建工具栏
-  工具栏按钮的热点效果
-  定义 XP 风格的工具栏

- 根据表中数据动态生成工具栏
- 工具栏按钮单选效果
- 工具栏按钮多选效果
- 固定按钮工具栏
- 可调整按钮位置的工具栏
- 具有提示功能的工具栏
- 在工具栏中添加编辑框
- 带组合框的工具栏
- 工具栏左侧双线效果

- 多国语音工具栏
- 显示系统时间的状态栏
- 使状态栏随对话框的改变而改变
- 带进度条的状态栏
- 自绘对话框动画效果的状态栏
- 滚动字幕的状态栏
- 带下拉菜单的工具栏
- 动态设置是否显示工具栏按钮文本

第2大部分 模块资源库

(15 个经典模块, 路径: 资源包/Visual C++开发资源库/模块资源库)

模块 1 图像处理模块

图像处理模块概述

- 模块概述
- 功能结构
- 模块预览

关键技术

- 位图数据的存储形式
- 任意角度旋转图像
- 实现图像缩放
- 在 Visual C++ 中使用 GDI+ 进行图像处理
- 实现图像的水印效果
- 浏览 PSD 文件
- 利用滚动窗口浏览图片
- 使用子对话框实现图像的局部选择

图像旋转模块设计

图像平移模块设计

图像缩放模块设计

图像水印效果模块设计

位图转换为 JPEG 模块设计

PSD 文件浏览模块设计

照片版式处理模块设计

模块 2 办公助手模块

办公助手模块概述

- 模块概述

功能结构

模块预览

关键技术

- 如 QQ 般自动隐藏
- 按需要设计编辑框
- 设计计算器的圆角按钮
- 回行数据在 INI 文件中的读取与写入
- 根据数据库数据生成复选框
- 饼形图显示投票结果

主窗体设计

计算器设计

便利贴设计

加班模块设计

投票项目模块设计

模块 3 桌面精灵模块

桌面精灵模块概述

模块概述

功能结构

模块预览

关键技术

- 阳历转换成阴历的算法
- 时钟的算法
- 实现鼠标穿透
- 窗体置顶及嵌入桌面

- 添加系统托盘
- 开机自动运行
- 自绘右键弹出菜单
- 带图标按钮控件

- 主窗体设计
- 新建备忘录模块设计
- 新建纪念日模块设计
- 纪念日列表模块设计
- 窗口设置模块设计
- 提示窗口模块设计

模块 4 企业通信模块

- 企业通信模块概述
 - 模块概述
 - 功能结构
 - 模块预览
- 关键技术
 - 设计支持 QQ 表情的 ATL 控件
 - 向 CRichEditCtrl 控件中插入 ATL 控件
 - 向 CRichEditCtrl 控件中插入 ATL 控件
 - 使用 XML 文件实现组织结构的客户端显示
 - 在树控件中利用节点数据标识节点的类型 (部门信息、男职员、女职员)
 - 定义数据报结构, 实现文本、图像、文件数据的发送与显示
 - 数据报粘包的简单处理
 - 实现客户端掉线的自动登录
- 服务器主窗口设计
- 部门设置模块设计
- 帐户设置模块设计
- 客户端主窗口设计
- 登录模块设计
- 信息发送窗口模块设计

模块 5 媒体播放器模块

- 媒体播放器模块概述
 - 模块概述
 - 模块预览
- 关键技术
 - 如何使用 Direct Show 开发包

- 使用 Direct Show 开发程序的方法
- 使用 Direct Show 如何确定媒体文件播放完成
- 使用 Direct Show 进行音量和播放进度的控制
- 使用 Direct Show 实现字幕叠加
- 使用 Direct Show 实现亮度、饱和度和对比度调节
- 设计显示目录和文件的树视图控件

- 媒体播放器主窗口设计
- 视频显示窗口设计
- 字幕叠加窗口设计
- 视频设置窗口设计
- 文件播放列表窗口设计

模块 6 屏幕录像模块

- 屏幕录像模块概述
 - 模块概述
 - 功能结构
- 关键技术
 - 屏幕抓图
 - 抓图时抓取鼠标
 - 将位图数据流写入 AVI 文件
 - 将 AVI 文件转换成位图数据
 - 获得 AVI 文件属性
 - 根据运行状态显示托盘图标
 - 获得磁盘的剩余空间
 - 动态生成录像文件名
- 主窗体设计
- 录像截取模块设计
- 录像合成模块设计

模块 7 计算机监控模块

- 计算机监控模块概述
 - 开发背景
 - 需求分析
 - 模块预览
- 关键技术
 - 获取屏幕设备上下文存储为位图数据流
 - 将位图数据流压缩为 JPEG 数据流
 - 将 JPEG 数据流分成多个数据报发送到服务器
 - 将多个数据报组合为一个完整的 JPEG 数据流