



Android 开发

从入门到精通

30小时语音视频讲解

明日科技 编著



- ✓ 实例资源库
- ✓ 技术资源库
- ✓ 测试题库系统
- ✓ 面试资源库

(第2版)

循序渐进，实战讲述

基础知识 ⇨ 核心技术 ⇨ 高级应用 ⇨ 项目实战

62个学习实例，76个应用范例，30个练习实例，1个项目案例

海量资源，可查可练

除本书配套的30小时视频讲解外，根据学习顺序，光盘还额外配备如下海量开发资源库：

实例资源库(436个实例) ⇨ 技术资源库(600页技术资源) ⇨ 测试题库系统(138道测试题) ⇨ 面试资源库(369个面试真题)

在线解答，高效学习

QQ: 400 675 1066(可容纳10万人在线)



软件开发视频大讲堂

Android 开发从入门到精通 (第 2 版)

明日科技 编著

清华大学出版社

北 京

内 容 简 介

《Android 开发从入门到精通（第2版）》从初学者的角度出发，通过通俗易懂的语言、丰富多彩的实例，详细介绍了 Android 应用程序开发应该掌握的各方面技术。全书共分 15 章，内容包括 Android 快速入门、Android 模拟器与常用命令、用户界面设计、高级用户界面设计、基本程序单元 Activity、Android 应用核心 Intent、Android 事件处理、资源访问、图形图像处理技术、多媒体应用开发、Content Provider 实现数据共享、线程与消息处理、Service 应用、网络编程及 Internet 应用和基于 Android 的家庭理财通程序的设计过程。所有知识都结合具体实例进行介绍，涉及的程序代码给出了详细的注释，可以使读者轻松领会 Android 应用程序开发的精髓，快速提高开发技能。另外，本书除了纸质内容之外，配书光盘中还给出了海量开发资源库，主要内容如下：

- 语音视频讲解：总时长约 30 小时，共 95 段
- 技术资源库：600 页专业参考文档
- 实例资源库：436 个经典实例
- 面试资源库：369 道面试真题
- 能力测试题库：138 道能力测试题目
- PPT 电子教案

本书适合作为软件开发入门者的自学用书，也适合作为高等院校相关专业的教学参考书，并可供开发人员查阅、参考。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。侵权举报电话：010-62782989 13701121933

图书在版编目（CIP）数据

Android 开发从入门到精通/明日科技编著. —2 版. —北京：清华大学出版社，2017

（软件开发视频大讲堂）

ISBN 978-7-302-44873-0

I. ①A… II. ①明… III. ①移动终端-应用程序-程序设计 IV. ①TN929.53

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2016）第 201659 号

责任编辑：赵洛育

封面设计：刘洪利

版式设计：魏 远

责任校对：王 云

责任印制：李红英

出版发行：清华大学出版社

网 址：<http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址：北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编：100084

社 总 机：010-62770175 邮 购：010-62786544

投稿与读者服务：010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈：010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者：清华大学印刷厂

经 销：全国新华书店

开 本：203mm×260mm 印 张：34 字 数：930 千字

（附海量开发资源库 DVD1 张）

版 次：2012 年 9 月第 1 版 2017 年 6 月第 2 版 印 次：2017 年 6 月第 1 次印刷

印 数：1~5000

定 价：79.80 元

如何使用本书开发资源库

在学习《Android 开发从入门到精通（第 2 版）》一书时，随书附配光盘提供了“Java 开发资源库”系统，可以帮助读者快速提升编程水平和解决实际问题的能力。《Android 开发从入门到精通（第 2 版）》和 Java 开发资源库配合学习流程如图 1 所示。

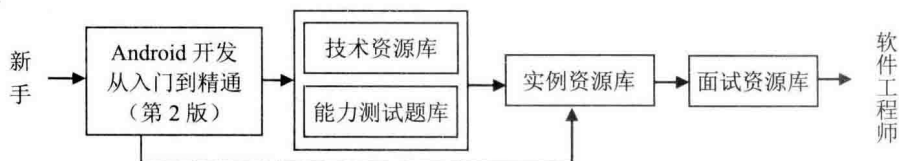


图 1 本书与 Java 开发资源库配合学习流程图

打开光盘的“Java 开发资源库”文件夹，运行 Java 开发资源库.exe 程序，即可进入“Java 开发资源库”系统，主界面如图 2 所示。

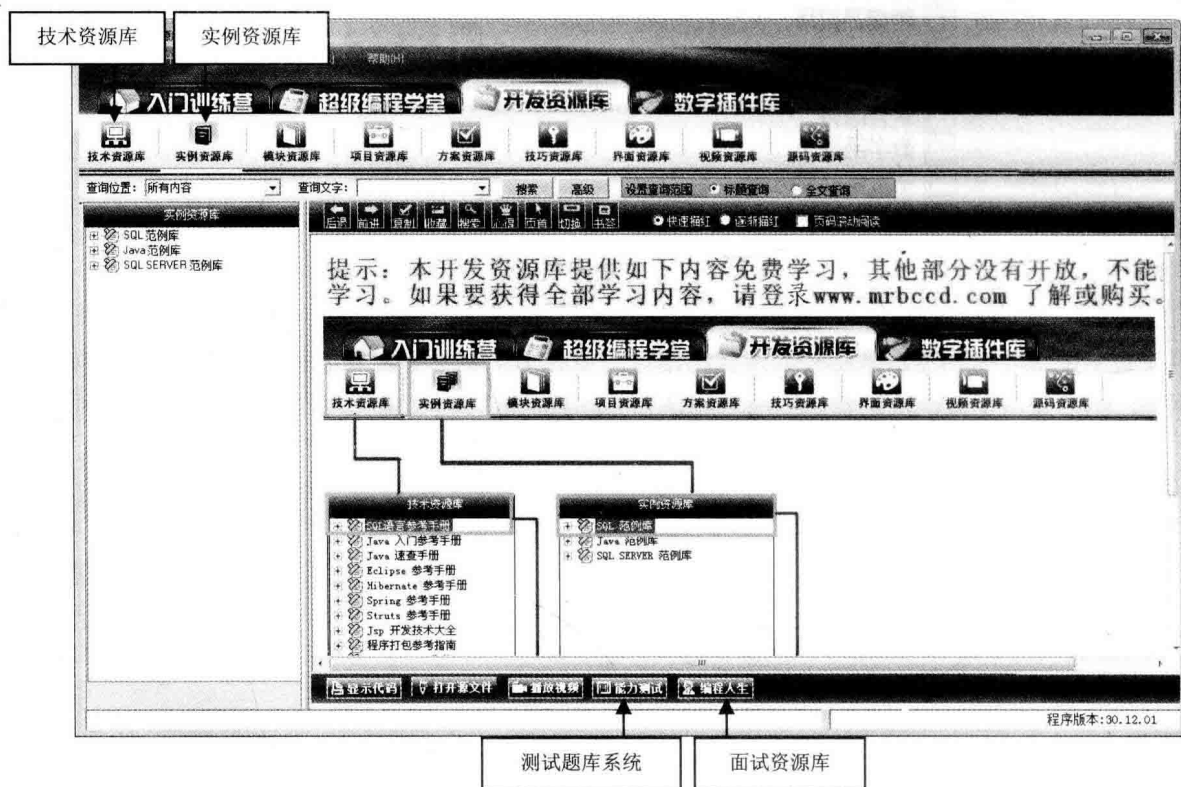


图 2 Java 开发资源库主界面

在学习本书的过程中，可以选择技术资源库、实例资源库的相应内容，全面提升个人综合编程技

能和解决实际开发问题的能力, 为成为软件开发工程师打下坚实基础。具体技术资源库、实例资源库目录如图 3 所示。



图 3 技术资源库、实例资源库目录

对于数学逻辑能力和英语基础较为薄弱的读者, 或者想了解个人数学逻辑思维能力和编程英语基础的用户, 本书提供了数学及逻辑思维能力测试和编程英语能力测试供练习和测试, 如图 4 所示。



图 4 数学及逻辑思维能力测试和编程英语能力测试目录

万事俱备, 该到软件开发的主战场上接受洗礼了。面试资源库提供了大量国内外软件企业的常见面试真题, 同时还提供了程序员职业规划、程序员面试技巧、虚拟面试系统等精彩内容, 是程序员求职面试的绝佳指南。面试资源库的具体内容如图 5 所示。

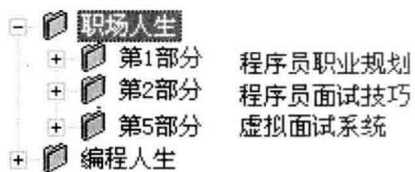


图5 面试资源库具体内容

如果您在使用本书开发资源库时遇到问题，可加我们的 QQ：4006751066（可容纳 10 万人），我们将竭诚为您服务。

前言

Preface

丛书说明：“软件开发视频大讲堂”丛书（第1版）于2008年8月出版，因其编写细腻，易学实用，配备全程视频等，在软件开发类图书市场上产生了很大反响，绝大部分品种在全国软件开发零售图书排行榜中名列前茅，2009年多个品种被评为“全国优秀畅销书”。

“软件开发视频大讲堂”丛书（第2版）于2010年8月出版，出版后，绝大部分品种在全国软件开发类零售图书排行榜中依然名列前茅。丛书中多个品种被百余所高校计算机相关专业、软件学院选为教学参考书，在众多的软件开发类图书中成为最耀眼的品牌之一。丛书累计销售40多万册。

“软件开发视频大讲堂”丛书（第3版）于2012年8月出版，根据读者需要，增删了品种，重新录制了视频，提供了从“入门学习→实例应用→模块开发→项目开发→能力测试→面试”等各个阶段的海量开发资源库。因丛书编写结构合理、实例选择经典实用，丛书迄今累计销售90多万册。

“软件开发视频大讲堂”丛书（第4版）在继承前3版所有优点的基础上，修正了前3版图书中发现的疏漏之处，并结合目前市场需要，进一步对丛书品种进行了完善，对相关内容进行了更新优化，使之更适合读者学习，为了方便教学，还提供了教学课件PPT。

Android是Google公司推出的专为移动设备开发的平台，自2007年11月5日推出以来，在短短的几年时间里就超越了称霸10年的诺基亚Symbian系统，成为全球最受欢迎的智能手机平台。应用Android不仅可以开发在手机或平板电脑等移动设备上运行的工具软件，而且可以开发2D甚至3D游戏。

目前，关于Android的书籍很多，但是真正从初学者的角度出发，把技术及应用讲解透彻的并不是很多。本书从初学者的角度出发，循序渐进地讲解使用Android开发应用项目和游戏时应该掌握的各项技术，需要说明的是，本书采用的Android版本是目前最新版本7.1。

本书内容

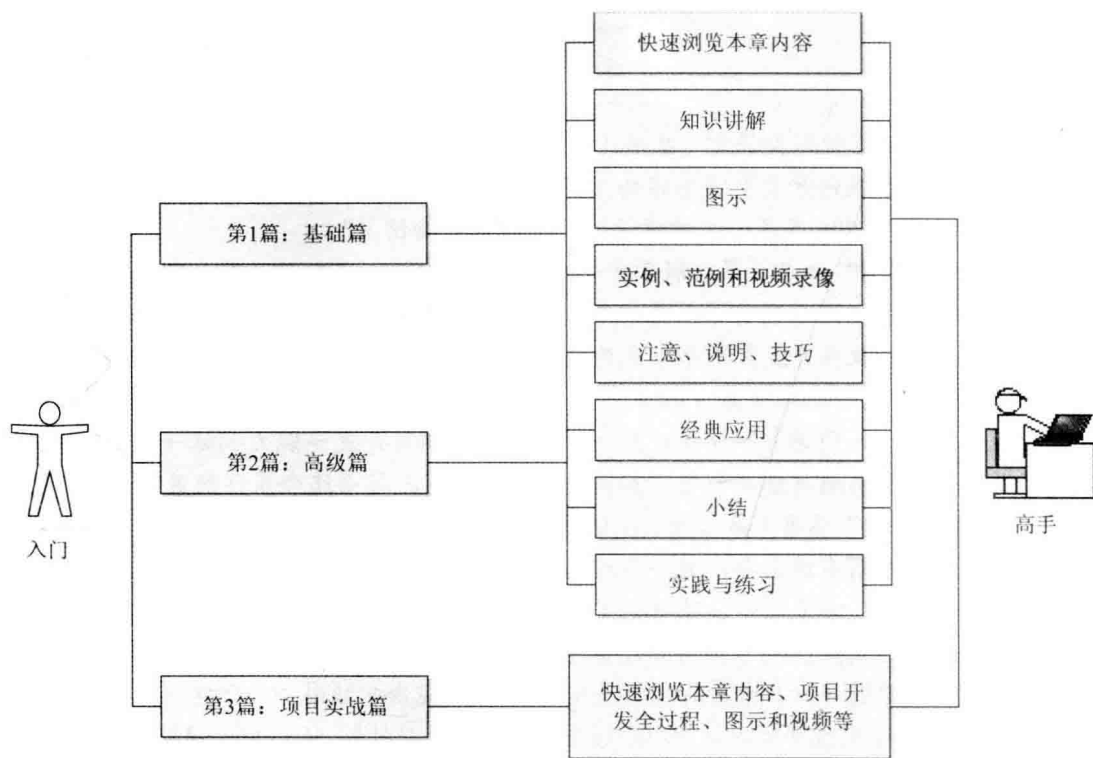
本书提供了从入门到编程高手所必备的各类知识，共分3篇，大体结构如下图所示。

第1篇：基础篇。本篇内容包括Android快速入门、Android模拟器与常用命令、用户界面设计、高级用户界面设计、基本程序单元Activity、Android应用核心Intent、Android事件处理、资源访问，并结合大量的图示、范例、经典应用和视频录像等使读者快速掌握Android应用开发的基础知识，并为以后编程奠定坚实的基础。

第2篇：高级篇。本篇内容包括图形图像处理技术、多媒体应用开发、Content Provider实现数据共享、线程与消息处理、Service应用、网络编程及Internet应用，并结合大量的图示、范例、经典应用和视频录像等使读者快速掌握Android开发中的高级内容，学习完本篇，读者可以掌握更深一层的Android开发技术。

第3篇：项目实战篇。本篇通过一个完整的家庭理财通实例，运用软件工程的设计思想，介绍如何进行Android桌面应用程序的开发。书中按照“系统分析→系统设计→系统开发及运行环境→数据

库与数据表设计→创建项目→系统文件夹组织结构→公共类设计→登录模块设计→系统主窗体设计→收入管理模块设计→便签管理模块设计→系统设置模块设计→运行项目→将程序安装到 Android 手机上”的流程进行介绍，带领读者一步步亲身体验开发项目的全过程。



本书特点

- **由浅入深，循序渐进。**本书以初、中级程序员为对象，从了解 Android 和搭建开发环境学起，再学习 Android 开发的基础技术，然后学习 Android 开发的高级内容，最后学习如何开发一个完整项目。讲解过程中步骤详尽、版式新颖，并在操作的内容图片上进行了标注，让读者在阅读时一目了然，从而快速地掌握书中内容。
- **语音视频，讲解详尽。**书中每一章节均提供声图并茂的教学录像，读者可以根据书中提供的录像位置在光盘中找到。这些录像能够引导初学者快速地入门，感受编程的快乐和成就感，增强进一步学习的信心，从而快速成为编程高手。
- **实例典型，轻松易学。**通过实例进行学习是最好的学习方式，本书通过一个知识点、一个实例、一个结果、一段评析、一个综合应用的模式，透彻详尽地讲述了实际开发中所需的各类知识。另外，为了便于读者阅读程序代码，快速学习编程技能，书中几乎每行代码都提供了注释。
- **精彩栏目，贴心提醒。**本书根据需要在各章安排了很多“注意”、“说明”和“技巧”等小栏目，使读者在学习过程中更轻松的理解相关知识点及概念，更快地掌握个别技术的应用

技巧。

- **应用实践，随时练习。**书中几乎每章都提供了“实践与练习”，以让读者通过对问题的解答重新回顾、熟悉所学知识，举一反三，为进一步学习做好充分的准备。

读者对象

- ☑ 初学编程的自学者
- ☑ 大中专院校的老师和学生
- ☑ 进行毕业设计的学生
- ☑ 程序测试及维护人员
- ☑ 编程爱好者
- ☑ 相关培训机构的老师和学员
- ☑ 初、中级程序开发人员
- ☑ 参加实习的“菜鸟”程序员

读者服务

为了方便解决本书疑难问题，读者朋友可加我们的 QQ：4006751066（可容纳 10 万人），也可以登录 www.mingribook.com 留言，我们将竭诚为您服务。

致读者

本书由明日科技 Android 程序开发团队组织编写。明日科技是一家专业从事软件开发、教育培训以及软件开发教育资源整合的高科技公司，其编写的教材既注重选取软件开发中的必需、常用内容，又注重内容的易学、方便以及相关知识的拓展，深受读者喜爱。其编写的教材多次荣获“全行业优秀畅销品种”“中国大学出版社优秀畅销书”等奖项，多个品种长期位居同类图书销售排行榜的前列。

本书主要参与编写的程序员有董刚、王国辉、王小科、申小琦、赛奎春、房德山、杨丽、高春艳、辛洪郁、周佳星、张鑫、张宝华、葛忠月、刘杰、白宏健、张雳霆、马新新、冯春龙、宋万勇、李文欣、王东东、柳琳、王盛鑫、徐明明、杨柳、赵宁、王佳雪、于国良、李磊、李彦骏、王泽奇、贾景波、谭慧、李丹、吕玉翠、孙巧辰、赵颖、江玉贞、周艳梅、房雪坤、裴莹、郭铁、张金辉、王敬杰、高茹、李贺、陈威、高飞、刘志铭、高润岭、于国槐、郭锐、郭鑫、邹淑芳、李根福、杨贵发、王喜平等。在编写的过程中，我们以科学、严谨的态度，力求精益求精，但错误、疏漏之处在所难免，敬请广大读者批评指正。

感谢您购买本书，希望本书能成为您编程路上的领航者。

“零门槛”编程，一切皆有可能。

祝读书快乐！

编 者

光盘“开发资源库”目录

第 1 大部分 技术资源库

(600 页专业参考文档, 光盘路径: 开发资源库\技术资源库)

第 1 部分 SQL 语句参考

SQL 语言基础

- SQL 语言概述
- 数据类型
- 常量
- 变量
- 运算符
- 流程控制语句
- 常用命令

管理数据库与数据表

- 数据库管理
- 数据表管理

添加数据

- 插入单行记录
- 插入多行记录
- 表中数据的复制
- 将 SQL Server 中数据导出到记事本中
- 将 SQL Server 中的数据导入/导出到 Excel 数据表中
- 将 SQL Server 中的数据导入/导出到 Access 中

修改和删除数据

- UPDATE 语句的基本语法
- 使用 UPDATE 语句更新列值
- 利用子查询更新行中的值
- 依据外表值更新数据
- 赋值 UPDATE
- 分步更新表中的数据
- 修改指定字段的数据值
- DELETE 语句的基本语法

- 使用 DELETE 语句删除数据
- 删除重复行
- 使用 TRUNCATE TABLE 语句删除数据
- 使用 DELETE 语句中自带的 TOP 子句
- 删除指定字段数据为空的记录
- 通过视图更新表

SQL 基础查询

- 简单查询
- 计算列查询
- 条件查询
- 范围查询 (BETWEEN)
- 逻辑运算符
- 格式化结果集

复杂查询

- 模糊查询
- IN 运算符
- 行查询
- 空值 (NULL) 判断
- 对结果集操作
- 复杂条件查询

数据排序

- 数值数据排序
- 字符串排序
- 汉字排序
- 按列的编号排序
- 动态排序
- 随机排序

数据统计分析

- 聚合函数

- 聚合函数的典型应用
- 分组统计
- 子查询
 - 简单子查询
 - 多行子查询
 - 相关子查询
 - 嵌套子查询
 - 组合查询
 - 递归查询
- 多表连接
 - 多表连接
 - 内连接
 - 外连接
 - 其他连接
- 聚合和旋转数据
 - 聚合数据
 - 旋转数据 (交叉表)
 - 常用交叉表查询
- 视图
 - 视图概述
 - 视图创建
 - 视图重命名
 - 视图修改
 - 视图定义信息查询
 - 视图删除
 - 视图应用
 - 使用视图加强数据安全
- 存储过程
 - 存储过程概述
 - 创建存储过程
 - 管理存储过程
 - 在 Oracle 数据库下创建存储过程
 - 在 MySQL 数据库下创建存储过程
- 自定义函数及应用
 - 自定义函数概述
 - 创建函数
 - 管理函数
 - 函数与存储过程的区别
- 触发器
 - 触发器的优点
 - 触发器的种类
 - 创建触发器
 - 管理触发器
 - 应用触发器
 - 在 Oracle 数据库下创建触发器
 - 在 MySQL 数据库下创建触发器
- 游标及应用
 - 创建游标
 - 游标属性
 - 游标操作
 - 动态游标
 - 游标系统存储过程
 - 在 Oracle 数据库下使用游标
- 事务
 - 事务概述
 - 事务操作
 - 事务并发控制
 - 分布事务处理
- 索引
 - 索引的概述
 - 创建索引
 - 维护索引
- 聚合函数
 - 统计聚合函数
 - 行聚合函数
 - 列表函数
- 数学函数
 - 符号转换判断函数
 - 取舍函数
 - 三角函数
 - 指数、对数函数
 - 进制转换函数
 - 随机函数
- 字符串处理函数
 - 大小写转换函数
 - 去除空格函数

- 📄 连接与截取函数
- 📄 查找、替换函数
- 📄 其他字符处理函数
- 📁 日期时间处理函数
 - 📄 日期时间获取函数
 - 📄 日期时间处理函数
- 📄 日期时间比较函数
- 📄 日期时间截取函数
- 📁 类型转换函数
 - 📄 通用类型转换函数
 - 📄 具体类型转换函数
 - 📄 类型判断函数

第 2 大部分 实例资源库

(436 个完整实例分析, 光盘路径: 开发资源库\实例资源库)


模块 1 程序打包


- 📁 SQL 语言基础
 - 📄 变量与常量
 - 📄 数据类型
 - 📄 复合语句
 - 📄 条件判断语句
 - 📄 循环语句
 - 📄 临时表
 - 📄 常用命令
- 📁 常规数据查询
 - 📄 查询的基本结构
 - 📄 列的查询
 - 📄 列的计算
 - 📄 WHERE 条件查询
 - 📄 区间查询
- 📁 高级数据过滤
 - 📄 组合 WHERE 语句
 - 📄 IN 运算符
 - 📄 NOT 运算符
 - 📄 行查询
 - 📄 类型转换
 - 📄 进制转换
 - 📄 匹配查询
 - 📄 空值判断
- 📁 字符串查询
 - 📄 字符串查询
 - 📄 截取字符串
 - 📄 格式化字符串
 - 📄 替换字符串
 - 📄 比较字符串
- 📁 日期查询
 - 📄 格式化日期
 - 📄 时间段查询
 - 📄 获取日期
- 📁 数据排序
 - 📄 数据排序
 - 📄 字符串排序
 - 📄 汉字排序
 - 📄 按多个列排序
 - 📄 按列序号排序
- 📁 聚合函数与分组统计
 - 📄 聚合函数
 - 📄 分组统计
- 📁 使用子查询
 - 📄 简单子查询
 - 📄 单行子查询
 - 📄 多行子查询
 - 📄 相关子查询
- 📁 多表查询
 - 📄 多表联接
 - 📄 内联接
 - 📄 外联接
 - 📄 其他联接
 - 📄 组合查询

- 使用联接和联接条件
 - 高级查询
 - 交叉表查询
 - 分布式查询
 - 插入数据
 - 插入单行数据
 - 插入多行记录
 - 将查询结果插入数据表
 - 更新和删除数据
 - 更新表中的数据
 - 删除表中的数据
 - 通过视图更新表
 - 创建、操纵数据库和表
 - 创建、删除数据库
 - 表的创建
 - 表的修改
 - 表的重命名和删除
 - 使用视图
 - 创建和使用视图
 - 修改视图
 - 删除视图
 - 使用存储过程和函数
 - 创建存储过程
 - 管理存储过程
 - 使用函数
 - 使用游标
 - 声明游标
 - 定义游标变量
 - 打开游标
 - 读取游标中数据
 - 关闭游标
 - 释放游标
 - 获取游标行数
 - 检测 FETCH 操作的状态
 - 游标 FOR 循环
 - 游标的嵌套
- 基于游标定位修改数据
 - 基于游标定位删除数据
 - 在存储过程中使用游标
 - 参数化游标
 - 利用 sp_cursor_list 查看服务及游标属性
 - 利用 sp_describe_cursor 查看游标的全局特性
 - 使用触发器
 - 创建触发器
 - 修改触发器
 - 删除触发器
 - 事务处理
 - 事务概述
 - 事务应用
 - 事务并发控制
 - 安全性控制
 - 用户管理
 - 角色管理
 - 权限管理
 - SQL 高级特性
 - 数据完整性
 - 规则
 - 索引
 - 优化查询
 - 数据库对象查询
 - SQL Server 数据库对象查询
 - Oracle 数据库对象查询
 - 数据库安全与维护
 - 收缩数据库
 - 备份数据库
 - 恢复数据库
 - 其他操作
 - 导入/导出数据
 - SQL 注入式攻击
 - 嵌入式 SQL
 - 定义嵌入式 SQL 语句
 - 编译并运行嵌入式 SQL 语句


第3大部分 能力测试资源库


(138道能力测试题目, 光盘路径: 开发资源库\能力测试)

[-]  数学及逻辑思维能力测试


 基本测试


 进阶测试

 高级测试

[-]  面试能力测试

 常规面试测试


[-]  编程英语能力测试


 英语基础能力测试


 英语进阶能力测试


第4大部分 面试系统资源库


(369项面试真题, 光盘路径: 开发资源库\编程人生)


[-]  程序员职业规划

 你了解程序员吗


 程序员自我定位

[-]  程序员面试技巧


 面试的三种方式

 如何应对企业面试

 英语面试

 电话面试




 智力测试




[-]  虚拟面试系统



目 录

Contents

第 1 篇 基 础 篇

第 1 章 Android 快速入门	2	2.1.5 模拟器与磁盘镜像	47
 教学录像: 2 小时 41 分钟		2.1.6 Android 模拟器介绍	48
1.1 什么是 Android	3	2.1.7 模拟器限制	48
1.1.1 平台特性	3	2.1.8 范例 1: 设置模拟器语言	49
1.1.2 平台架构	3	2.1.9 范例 2: 设置时区和时间	50
1.1.3 Android 市场	4	2.2 SDK 中常用命令	52
1.2 搭建 Android 开发环境	5	2.2.1 adb 命令	52
1.2.1 系统需求	5	2.2.2 android 命令	54
1.2.2 JDK 的下载	5	2.2.3 emulator 命令	56
1.2.3 JDK 的安装	7	2.2.4 mksdcard 命令	58
1.2.4 Android SDK 的下载与安装	9	2.2.5 范例 1: 在 SD 卡上创建/删除文件夹	58
1.2.5 Eclipse 的下载与安装	18	2.2.6 范例 2: 使用 DDMS 透视图管理 SD 卡	59
1.2.6 Eclipse 的汉化	21	2.3 经典范例	62
1.2.7 启动 Eclipse 并配置 AVD	24	2.3.1 卸载已安装的应用	62
1.3 第一个 Android 程序	32	2.3.2 使用模拟器拨打电话	62
1.3.1 创建 Android 应用程序	33	2.4 小结	64
1.3.2 Android 项目结构说明	37	2.5 实践与练习	64
1.3.3 运行 Android 应用程序	41	第 3 章 用户界面设计	65
1.3.4 调试 Android 应用程序	41	 教学录像: 7 小时 16 分钟	
1.3.5 Android 应用开发流程	43	3.1 控制 UI 界面	66
1.4 小结	43	3.1.1 使用 XML 布局文件控制 UI 界面	66
1.5 实践与练习	43	3.1.2 在代码中控制 UI 界面	68
第 2 章 Android 模拟器与常用命令	44	3.1.3 使用 XML 和 Java 代码混合控制 UI 界面	70
 教学录像: 1 小时 25 分钟		3.1.4 开发自定义的 View	72
2.1 使用 Android 模拟器	45	3.2 布局管理器	74
2.1.1 模拟器概述	45	3.2.1 线性布局	74
2.1.2 Android 虚拟设备和模拟器	45	3.2.2 表格布局	78
2.1.3 Android 模拟器启动与停止	46	3.2.3 帧布局	80
2.1.4 控制模拟器	46		

3.2.4	相对布局.....	82	4.2.5	范例 2: 带图标的列表对话框.....	166
3.2.5	范例 1: 使用表格布局与线性布局实现分类 工具栏.....	85	4.3	经典范例.....	168
3.2.6	范例 2: 布局个性游戏开始界面.....	88	4.3.1	实现仿 Windows 7 图片预览窗格 效果.....	168
3.3	基本组件.....	90	4.3.2	状态栏中显示代表登录状态的图标.....	171
3.3.1	文本框与编辑框.....	91	4.4	小结.....	174
3.3.2	按钮.....	97	4.5	实践与练习.....	174
3.3.3	单选按钮和复选框.....	99	第 5 章	基本程序单元 Activity.....	175
3.3.4	图像视图.....	105		 教学录像: 2 小时 22 分钟	
3.3.5	列表选择框.....	108	5.1	Activity 概述.....	176
3.3.6	列表视图.....	110	5.2	创建、配置、启动和关闭 Activity.....	177
3.3.7	日期、时间拾取器.....	115	5.2.1	创建 Activity.....	177
3.3.8	计时器.....	117	5.2.2	配置 Activity.....	178
3.3.9	范例 1: 实现跟踪鼠标单击状态的图片 按钮.....	118	5.2.3	启动和关闭 Activity.....	179
3.3.10	范例 2: 实现带图标的 ListView.....	119	5.2.4	范例 1: 实现启动和关闭 Activity.....	180
3.4	经典范例.....	121	5.2.5	范例 2: 实现应用对话框主题的关于 Activity.....	182
3.4.1	我同意游戏条款.....	121	5.3	多个 Activity 的使用.....	184
3.4.2	猜猜鸡蛋放在哪只鞋子里.....	124	5.3.1	使用 Bundle 在 Activity 之间交换 数据.....	184
3.5	小结.....	128	5.3.2	调用另一个 Activity 并返回结果.....	186
3.6	实践与练习.....	128	5.3.3	范例 1: 实现根据身高计算标准体重.....	188
第 4 章	高级用户界面设计.....	129	5.3.4	范例 2: 带选择头像的用户注册页面.....	191
	 教学录像: 2 小时 46 分钟		5.4	使用 Fragment.....	194
4.1	高级组件.....	130	5.4.1	创建 Fragment.....	195
4.1.1	自动完成文本框.....	130	5.4.2	在 Activity 中添加 Fragment.....	195
4.1.2	进度条.....	132	5.5	经典范例.....	200
4.1.3	拖动条和星级评分条.....	135	5.5.1	仿 QQ 客户端登录界面.....	200
4.1.4	选项卡.....	139	5.5.2	带查看原图功能的图像浏览器.....	204
4.1.5	图像切换器.....	141	5.6	小结.....	207
4.1.6	网格视图.....	143	5.7	实践与练习.....	207
4.1.7	画廊视图.....	147	第 6 章	Android 应用核心 Intent.....	208
4.1.8	范例 1: 显示在标题上的进度条.....	150		 教学录像: 39 分钟	
4.1.9	范例 2: 幻灯片式图片浏览器.....	152	6.1	Intent 对象.....	209
4.2	消息提示框与对话框.....	155	6.1.1	组件名称.....	209
4.2.1	使用 Toast 显示消息提示框.....	155	6.1.2	动作.....	209
4.2.2	使用 Notification 在状态栏上显示通知.....	157	6.1.3	数据.....	211
4.2.3	使用 AlertDialog 创建对话框.....	160	6.1.4	种类.....	212
4.2.4	范例 1: 询问是否退出的对话框.....	165			

6.1.5 额外	213	8.1.1 定义字符串资源文件	247
6.1.6 标记	213	8.1.2 使用字符串资源	247
6.1.7 范例 1: 在 Activity 间使用 Intent 传递 信息	213	8.2 颜色资源	248
6.1.8 范例 2: 返回系统 Home 桌面	216	8.2.1 颜色值的定义	248
6.2 Intent 使用	218	8.2.2 定义颜色资源文件	248
6.2.1 Intent 过滤器	218	8.2.3 使用颜色资源	249
6.2.2 范例 1: 使用包含预定义动作的隐式 Intent	221	8.3 尺寸资源	249
6.2.3 范例 2: 使用包含自定义动作的隐式 Intent	223	8.3.1 Android 支持的尺寸单位	249
6.3 经典范例	225	8.3.2 定义尺寸资源文件	250
6.3.1 使用 Intent 拨打电话	225	8.3.3 使用尺寸资源	250
6.3.2 使用 Intent 打开网页	227	8.3.4 范例 1: 通过字符串、颜色和尺寸资源改变 文字及样式	251
6.4 小结	229	8.3.5 范例 2: 逐渐加宽的彩虹桥背景	252
6.5 实践与练习	229	8.4 布局资源	254
第 7 章 Android 事件处理	230	8.5 数组资源	255
 教学录像: 37 分钟		8.5.1 定义数组资源文件	255
7.1 事件处理概述	231	8.5.2 使用数组资源	256
7.2 处理键盘事件	231	8.6 Drawable 资源	256
7.2.1 物理按键简介	231	8.6.1 图片资源	256
7.2.2 范例 1: 屏蔽后退键	232	8.6.2 StateListDrawable 资源	259
7.2.3 范例 2: 提示音量增加事件	233	8.6.3 范例 1: 使用 9-Patch 图片实现不失真按钮 背景	260
7.3 处理触摸事件	234	8.6.4 范例 2: 控制按钮是否可用	261
7.3.1 范例 1: 按钮触摸事件	234	8.7 样式和主题资源	263
7.3.2 范例 2: 检测触摸事件	236	8.7.1 样式资源	263
7.4 手势的创建与识别	237	8.7.2 主题资源	264
7.4.1 手势的创建	237	8.8 原始 XML 资源	266
7.4.2 手势的导出	238	8.9 菜单资源	268
7.4.3 手势的识别	238	8.9.1 定义菜单资源文件	268
7.5 经典范例	241	8.9.2 使用菜单资源	269
7.5.1 查看手势对应分值	241	8.9.3 范例 1: 创建上下文菜单	270
7.5.2 使用手势输入数字	243	8.9.4 范例 2: 创建带子菜单的选项菜单	273
7.6 小结	245	8.10 Android 程序国际化	274
7.7 实践与练习	245	8.11 经典范例	276
第 8 章 资源访问	246	8.11.1 背景半透明效果的 Activity	276
 教学录像: 2 小时 56 分钟		8.11.2 实现了国际化的选项菜单	278
8.1 字符串资源	247	8.12 小结	280
		8.13 实践与练习	280