





# 日本三种电子计算器使用方法简介

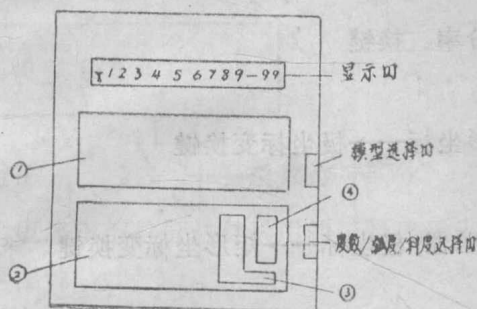
广东省佛山地区卫生防疫站 卢厚汉

## 一、科技计算器 SHARP EL—5002

### (一) 操作注意事项

1. 计算器应保存在温度稳定、不潮湿、无尘的地方。
2. 应该用柔软干布来清洗计算器，不要用有机溶液和湿布。
3. 如果计算器长期不使用，要取出电池，以免由于电池溶解（渗水）而引起可能的损坏。
4. 当正在使用选择交流电外接电源时，在连接或拔掉交流电导线之前，要关掉电源开关。

### (二) 键盘说明



① **F** 第二种功能说明键

**Comp** 计算机键

**LOOK**  
**(x)** 变量标志/中间结果显示键

**F ↔ E**  
**CE** 清除输入/显象系统更改键

**CA**  
**C** 清除/全部清除键

**archyp**  
**hyp** 双曲线/反双曲线键

**→DMS**  
**→DEG** 度/分/秒 ↔ + 进制数

$\sin^{-1}$   $\cos^{-1}$   $\tan^{-1}$   
 $\boxed{\sin}$   $\boxed{\cos}$   $\boxed{\tan}$  三角函数/反三角函数键

$\sqrt[3]{\phantom{x}}$   
 $\boxed{y^x}$   $y^x$ /立方根键

$10^x$   
 $\boxed{e^x}$  自然反对数/常用反对数键

$\log$   
 $\boxed{\ln}$  自然对数/常用对数键

$\sqrt{\phantom{x}}$   
 $\boxed{x^2}$  平方/平方根键

$n!$   
 $\boxed{\uparrow \downarrow}$  交换/阶乘键

$\pi$   
 $\boxed{\text{Exp}}$  输入指数/ $\pi$ 键

$\Delta\%$   
 $\boxed{\text{C}}$  开括号/百分率 换键

$\rightarrow r\theta$   
 $\boxed{>}$  关括号/矩形坐标 $\rightarrow$ 极坐标变换键

$\rightarrow xy$   
 $\boxed{\text{STO}}$  存贮的存贮器/极坐标 $\rightarrow$ 矩形坐标变换键

$1/x$   
 $\boxed{\text{RCL}}$  再调用存贮/倒数键

②  $\overline{x}$   $b$   
 $\boxed{0} \sim \boxed{9}$  数字/统计运算键

$S_x$   
 $\boxed{+/-}$  更换+、-符号/标准差(样本)( $S_x$ )键

$\sigma_x$   
 $\boxed{\cdot}$  小数点/标准差(总体)( $\sigma_x$ )键

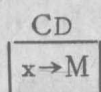
③  $+$  加法键

$-$  减法键

$\times$  乘法键

$\div$  除法键

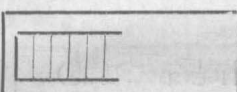
 等号键

④  记存-内/校正数据键

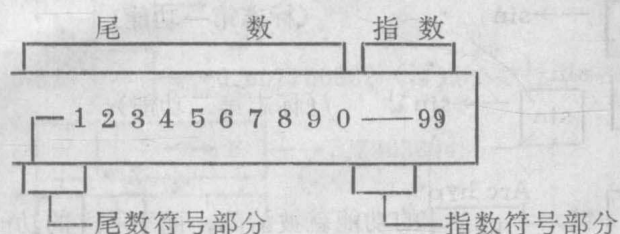
 再调用存贮/双变量数据标志键

 存贮加/输入数据键

### (三) 操作控制

ON  OFF 电源开关

当电源开关移在“ON”时，计算器已为操作准备好。



所有输入数或得数均以浮点小数位或科学用的记号显示出来。

LRN  模型键  
COMP  此模型容许一个运算公式存贮在计算器内。  
STAT  COMP: 计算机模型键

此模型容许计算器完成(除统计运算外)包括四则运算，科技运算和利用存贮在LRN模型内的运算公式的各类运算。

STAT: 统计运算模型

起着统计程序的作用。

DEG  度/弧/斜选择器  
RAD   
GRAD  供以三角函数及反三角函数和坐标变换之用。

“DEG”位置——输入数和得数是十进制数

“RAD”位置——输入数和得数是弧度

“GRAD”位置——输入数和得数是梯度



在欧洲常用的一种新度数制,  $(100^g = 90^\circ = \frac{\pi}{2} [\text{rad}])$

**F** 第二个功能标志键

当标志函数键或特别函数键的第二个功能时(深黄色的符号),该键就是运算状态。(即对数、反余弦等)。当第二功能被标志时,第二功能标志符号(F)就被显示在尾数的符号部分。

$$23 \quad \boxed{\text{F}} \quad \boxed{\log} \quad \boxed{\ln} \longrightarrow \log^{23}$$

$$0.5 \quad \boxed{\text{F}} \quad \boxed{\cos^{-1}} \quad \boxed{\cos} \longrightarrow \cos^{-0.5}$$

• **F** 键是相反型,如果错按 **F** 键,就再按一次此键,就能标志第一个功能了。

例:  $\boxed{\text{F}} \quad \boxed{\sin^{-1}} \quad \boxed{\sin} \longrightarrow \sin^{-1}$  (标志第二功能)

$\boxed{\text{F}} \quad \boxed{\text{F}} \quad \boxed{\sin} \longrightarrow \sin$  (标志第一功能)

$\boxed{\text{F}} \quad \boxed{\text{F}} \quad \boxed{\text{F}} \quad \boxed{\sin} \longrightarrow \sin^{-1}$  (标志第二功能)

注意:

如果在  $\boxed{\text{arc hyp}} \quad \boxed{\text{hyp}}$  键以后按 **F** 键,  $\boxed{\text{Arc hyp}} \quad \boxed{\text{hyp}}$  的功能就被清除,而 **F** 的功能就会起作用。

例:  $\boxed{\text{arc hyp}} \quad \boxed{\text{hyp}} \quad \boxed{\text{F}} \quad \boxed{\sin} \longrightarrow \sin^{-1}$

$\boxed{\text{F}} \quad \boxed{\text{arc hyp}} \quad \boxed{\text{hyp}} \quad \boxed{\text{F}} \quad \boxed{\sin} \longrightarrow \sin$

**COMP** 计算机键

通常按照存贮在COMP模型内的运算公式去执行运算。这个键也通常用来重新启动,由于输入变量或显示中间结果而暂时中断的运算。

Look

**(x)** 变量标志/中间结果显示键

当计算公式被存贮在LRN模时,通常用来说明变量。输入变量之前必须按下此键。

例: 当存贮一个计算公式  $5 \div 4 \times x + 2 =$  在机内(变量值  $x$  是 3)

LRN模型

$$5 \quad \boxed{\div} \quad 4 \quad \boxed{\times} \quad \boxed{(x)} \quad 3 \quad \boxed{+} \quad 2 = \text{"COMP"}$$

由 **(x)** 说明的变量暂时停止执行存贮的计算公式的运算,所输入变量。

如果需要在执行存贮计算公式的运算过程中核对中间结果，在存贮计算公式时相应步骤的次序操作 **F** 和 **Look** 键，就会停止运算的执行和显示中间结果。

**F**  $\leftrightarrow$  **E**

**CE** 清除输入/显示格式变化键

- 用来清除错误的输入数

例：误把213代替231输入数

213  $\rightarrow$  213

**CE**  $\rightarrow$  0

231  $\rightarrow$  231

- 当一个计算结果  $x$ （或中间结果）以浮点小数位显示出来，按 **F** 键后，用科学符号系统显示此结果。

再按一次 **F** **F**  $\leftrightarrow$  **E** 键，再显示以浮点小数位系统的结果。

例：2.7  $\div$   $\rightarrow$  2.7

349  $=$   $\rightarrow$  0.007736389（浮点小数位系统）

**F** **F**  $\leftrightarrow$  **E**  $\rightarrow$  7.736389685  $\rightarrow$  03（科学用的符号系统）

**F** **F**  $\leftrightarrow$  **E**  $\rightarrow$  0.007736389（浮点小数位系统）

如计算的结果  $x$ （或中间数值）是在  $1 \times 10^{-9} \leq |x| < 10^{10}$  范围内，操作 **F** **F**  $\leftrightarrow$  **E** 才有效。

**CA**

**C** 清除/清除全部数字键。

清除运算寄存器的含量、存贮的含量和存贮的运算公式是无作用。

注意：如果按统计运算模型，则统计运算的输入数据被保留下来。

- 如果随 **F** 键以后按下（**F** **CA**）；

LRN 模型，清除存贮器的内容和说明运算公式存贮器的第一个步骤。

COMP, STAT 模型，除去存贮公式外，清除计算器的全部含量。

arc hyp

**hyp** 双曲线/反双曲线键

- 如果在三角函数键之前按此键，就会计算双曲线函数 (Sinh, Cosh, tanh)

例：sin h 0.7  $\cdot$  7 **hyp** **sin**  $\rightarrow$  0.758583701

- 当在三角函数前按 **F** **arc hyp** 键，就运算反双曲线函数 ( $\sinh^{-1}$ ,  $\cosh^{-1}$ ,  $\tanh^{-1}$ )。

例：cosh<sup>-1</sup>2.  $\cdot$  2 **F** **arc hyp** **cos**  $\rightarrow$  1.316957897



→D.MS

→DEG

度/分/秒 ←→ 十进制的度数变换键。

- 把度/分/秒变换为十进制的相等数。

例：12°30'45"变换为它的十进制的相等数。

键 操 作

显 示

12.3045

→DEG

12.5125

- 如果在 **F** 键以后，按此键，把十进制的度数变换为度/分/秒。

例：把12.5125变换为度/分/秒。

12.5125

**F**

→DEG

→12.304500(12°30'45")

$\sin^{-1}$

$\cos^{-1}$

$\tan^{-1}$

**sin**

**cos**

**tan**

三角函数/反三角函数键。

- 用来得出正弦、余弦或正切的显示数值。

例：求sin 30的度数

cos 0.8的弧度

tan 40的梯度

键 操 作

显 示

DEG

30

**sin** →

0.5

RAD

0.8

**cos** →

0.696706709

GRAD

40

**tan** →

0.726542528

- 如在 **F** 键以后按此键，就计算反三角函数。

例：求Arc Sin 0.5的度数

arc cos 0.7的弧度

arc tan 1的梯度

键 操 作

显 示

DEG

.5

**F**

$\sin^{-1}$  →

30

RAD

0.7

**F**

$\cos^{-1}$  →

0.79539883

GRAD

1

**F**

$\tan^{-1}$  →

50

$\sqrt[3]{\phantom{x}}$

**y<sup>x</sup>**

y<sup>x</sup>/立方根键。

- 把某数自乘幂次方

例：计算4<sup>2.7</sup>和(5×7)<sup>4</sup>

键 操 作

显 示

4  $\boxed{y^x}$  2.7  $\boxed{=}$  → 42.22425314

$\boxed{(}$  5  $\times$  7  $\boxed{)}$   $\boxed{y^x}$  4  $\boxed{=}$  → 1500625

• 如果在  $\boxed{F}$  键后按此键，计算被显示数的立方根

•  $\sqrt[3]{64} = 64$   $\boxed{F}$   $\boxed{\sqrt[3]{\phantom{x}}}$  → 4

$10^x$

$\boxed{e^x}$  自然反对数/常用反对数键

• 计算以e为底的反对数和以10为底的反对数的显示数。

例：计算  $e^4$

键 操 作

显 示

4  $\boxed{e^x}$  →

54.59815003

例：计算  $10^{12.3}$

键 操 作

显 示

12.3  $\boxed{F}$   $\boxed{10^x}$  →

1.995262315

0-12

$\log$

$\boxed{\ln}$  自然对数/常用对数键

• 使得到显示数的以e为底 ( $e \approx 2.718281828$ ) 和以10为底的对数值

例：计算  $\ln 8$

键 操 作

显 示

8  $\boxed{\ln}$

2.079441542

例：计算  $\log 30$

键 操 作

显 示

30  $\boxed{F}$   $\boxed{\log}$  →

1.477121255

$\sqrt{\phantom{x}}$

$\boxed{x^2}$  平方/平方根键

• 计算显示数的平方值

• 如在  $\boxed{F}$  键以后按此键，则计算显示数的平方根。

例：  $14^2 =$

14  $\boxed{x^2}$  → 196

$\sqrt{196} =$

196  $\boxed{F}$   $\boxed{\sqrt{\phantom{x}}}$  → 14

$n!$

$\boxed{\uparrow \downarrow}$  交换/阶乘键



• 使显示数与各自符号存贮在机器内的数交换。

• 如在  $\boxed{F}$  键之后，按此键，则计算显示数的阶乘。

$n$  的阶乘  $(n!) = n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdots 2 \cdot 1$

例：  $9! =$

9  $\boxed{F}$   $\boxed{n!}$   $\rightarrow 362880$

$\pi$   
 $\boxed{\text{Exp}}$  指数/  $\pi$  键

• 当以科学用的符号工作时，常常输入指数值。

| 例：                   | 键   | 操                    | 作               | 显   | 示   |
|----------------------|-----|----------------------|-----------------|-----|-----|
| $2.3 \times 10^{24}$ | 2.3 | $\boxed{\text{Exp}}$ | 24              | 2.3 | 24  |
| $2.3 \times 10^{-9}$ | 2.3 | $\boxed{\text{Exp}}$ | 9 $\boxed{+/-}$ | 2.3 | -09 |
| $1 \times 10^{-7}$   |     | $\boxed{\text{Exp}}$ | 7 $\boxed{+/-}$ | 1   | -07 |

• 如果在  $\boxed{F}$  键以后按此键，则输进常数  $\pi$

( $\pi = 3.141592654$ )

$\triangle\%$   
 $\boxed{C}$  开括号/百分率变换键

• 用开括号，这个键操作直至最高为 7 层次。

• 如果在  $\boxed{F}$  键以后按此键，进行百分数或百分率增加值的运算。

例：  $650 \times 15\% =$

650  $\boxed{\times}$  15  $\boxed{F}$   $\boxed{\triangle\%}$   $= 97.5$

$\rightarrow r\theta$   
 $\boxed{>}$  闭括号/矩形坐标  $\rightarrow$  极坐标变换键

• 使用闭括号

例：  $123 \div \{ 39 \times 2 \div (52 + 63) \} =$

123  $\boxed{\div}$   $\boxed{(}$  39  $\boxed{\times}$  2  $\boxed{\div}$   $\boxed{(}$  52  $\boxed{+}$  63  $\boxed{)}$   $\boxed{)}$   
 $= 181.3461538$

• 如果在  $\boxed{F}$  键以后按上此键，把矩形坐标变换为极坐标。

$\rightarrow xy$   
 $\boxed{\text{STO}}$  存贮记忆/极坐标  $\rightarrow$  矩形坐标变换键。

EL-5002 有 6 个存贮记忆寄存器，为了标志每种存贮，在按  $\boxed{\text{STO}}$  之后随之用数值

键 (  $\boxed{1} \sim \boxed{6}$  ) , ( 例  $\boxed{\text{STO}} \boxed{3}$  ) 按下  $\boxed{\text{STO}}$  和数值键清除曾标志在存贮器内的数字, 并把正在显示的数值存到标志存贮器内。

- 如果在  $\boxed{\text{F}}$  键以后按此键, 把极坐标转换为矩形坐标。

$\frac{1}{x}$   
 $\boxed{\text{RCL}}$  再调用存贮存贮器/倒数键。

- 显示标志有存贮器的内容, 为了标志每个存贮器, 在  $\boxed{\text{RCL}}$  以后按数字键 ( 例  $\boxed{\text{RCL}} \boxed{3}$  ) , 在操作以后存贮器存储的内容保持不变。

- 如果按  $\boxed{\text{F}}$  后按此键, 计算显示数的倒数。

例: 计算  $\frac{1}{8}$

键 操 作  
 8  $\boxed{\text{F}}$   $\boxed{1/x}$   $\rightarrow$

显 示

0.125

$\overline{x}$        $\overline{b}$   
 $\boxed{0} \sim \boxed{9}$  数字/统计运算键

$\boxed{0-9}$  数字键

- 当计算机没有放置统计运算的模型时:  
用来输入数字

例: 1 2 3  $\rightarrow$   $\boxed{1} \boxed{2} \boxed{3}$

- 如果在  $\boxed{\text{STO}}$  和  $\boxed{\text{RCL}}$  键之后按数字键 (  $\boxed{1} \sim \boxed{6}$  ) , 按照存贮存贮器的说明使用。

当机器放上统计计算模型时

$\boxed{\text{F}}$   $\boxed{\overline{x}}$  得出数据的平均值 (数据:  $x$ )

$\boxed{\text{F}}$   $\boxed{n}$  得出输入样本数

$\boxed{\text{F}}$   $\boxed{\Sigma x}$  得出数据的总和 (数据:  $x$ )

$\boxed{\text{F}}$   $\boxed{\Sigma x^2}$  得出  $x^2$  的总和 (数据:  $x$ )

$\boxed{\text{F}}$   $\boxed{\Sigma xy}$  在双变量统计运算中得出  $x$  与  $y$  数据的乘积的总和

$\boxed{\text{F}}$   $\boxed{\Sigma y}$  在双变量统计运算中得出 (数据:  $y$ ) 的总和。

$\boxed{\text{F}}$   $\boxed{\Sigma y^2}$  在双变量统计运算中得出 (数据:  $y^2$ ) 的总和。



**F** **Y** 得出双变量  $x$  和  $y$  之间的相互关系

**F** **a** 得出线性回归公式中的截距  $y = a + bx$

**F** **b** 得出线性回归公式中的回归系数  $y = a + bx$

**$\sigma x$**   
**.** 小数点/标准差( $\sigma x$ )键

- 在输入数值中的小数点位置
- 当机器放置了统计运算模型时，  
得出数据的标准差( $\sigma$ )

**$S_x$**   
**+/-** 符号/标准差( $\overline{S_x}$ )键

- 把显示数的符号从正改为负或从负改为正
- 当机器放置了统计运算模型时，  
得出数据的标准差 ( $S$ )。

**+** 加法键 命令相加

**-** 减法键 命令相减

**$\times$**  乘法键 命令相乘

**$\div$**  除法键 命令相除

**=** 等号键 完成算术四则运算 ( $+$ 、 $-$ 、 $\times$ 、 $\div$ ) 和  $Y^x$  运算。

**CD**  
 **$x \rightarrow M$**  内存贮/校正数据键

- 清除单个进入存贮器的内容，而用显示器上的数值置换它。为了清除存贮器，在按

**C** 键后，就按  **$x \rightarrow M$**  键。

- 当机器装上统计运算模型时，  
用来校正错误的输入的数据。

**( $x, y$ )**  
**RM** 再调用存贮/双变量数据标志键。

- 显示单个进入存贮器的内容。
- 当机器放置在统计运算模型时，  
用来区别双变量统计运算的  $x$  数据与  $y$  数据。

例：当  $x$  是 6， $y$  是 3

## 键 操 作

“STAT” 模型 6 (x,y) 3 DATA

### DATA

M+ 存贮加/输入数据键

- 把显示数据或计算结果加到独个进入存贮器的存贮量内。

例：用  $5 \times 9$  并把相加结果输到存贮器内的存贮

|                                                                                                                                    |     |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| 键 操 作                                                                                                                              | 显 示 |
| 5 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">×</span> 9 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">M+</span> → | 45  |

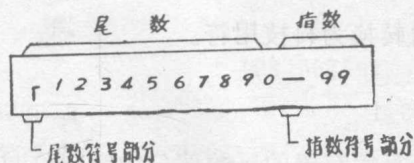
- 从独个进入存贮器中减去显示数

在按 M+ 键前按 +/- ( +/- M+ )

- 当机器装上统计运算模型时，

在单变量统计运算中输入数据（数目）或双变量统计运算的数目

## (四) 显 示 格 式



### 1. 符号

- 减号

表示在显示器内跟在“-”后面的数值是负数。（减号的尾数浮点是与尾数的数字位数一致的）。

在运算时，这符号（-）只在尾数符号部分出现（不出现其他数值与符号）。

- 独自存取存贮器的符号，当一个数值被存贮在能自存取的存贮器内时，该符号就在尾数符号部分显示出来。

- 第二个功能标志符号

当标志第二个功能时，则在尾数符号部分显示出来。

- 错误符号

当溢出或出现错误时，则在尾数符号部分显示出来。

- 中间结果说明符号

当用LRN模型，按下 F 和 LOOK 键时，或当运算与存贮在计算器内的运算方法



一致而显示计算结果时，此符号就出现在尾数符号部分。

 括号剩余层次指示符号

当  键被按下，灯亮表示括号其余下的一层次，如果数字“6”出现，例如：它表示括号能够一直用6层次。

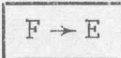
 变量输入符号

在LRN模型中操作  键时，或者需要输入与存储计算格式相一致的执行运动的变量时就出现此符号。

## 2.显示器的系统

F 以浮点的十进制系统或科技用符系统显示全部答案。以浮点的十进制系统，显示下列范围的答案：

$$0.000000001 \leq x \leq 9999999999$$

但是，按  和  键显示科技用符的答案。

• 在以下范围的答案令自动转换为科技用符。

$$|x| < 0.000000001$$

$$|x| > 9999999999$$

当显示计算结果时，舍去计算寄存器的尾数部分的第11位数，然后显示此结果。

## (五) 电 池 置 换 法

显象不明亮说明电池应该交换或应该再充电。

(右侧大多数数字与左侧大多数数字较其他数字变暗些)

电池：两个“AA”(总—3 (E)、R6) 干电池或镍—铬镉充电电池。

包装 EA—18B (任选)

充电器： EA—17E (任选)

1.关闭电源开关。

2.在盖上面箭头的方向，滑动盖子，打开盖子。

3.换电池，保证电池在“+” “-” 极的标记与合子的“+” “-” 极的标记符合。

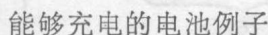
4.再放上电池的盖子。

注意：

• 把已用完的电池保留在电池小空格内，用于电池溶解渗水会引起计算器的损坏，那么要迅速把用完的电池取出。

• 一定要在同时间一起置换两个电池。

• 当安装任选的Ni—Cd电池包EA—138时，



- 除EA—17E外，决不用任何交流电外接电源或充电器，除EA—18B外，决不用任何充电电池。

### (1) 操作前准备

- 1.234567891

- 在四则算术运算和 $\mathbf{y}^{\mathbf{x}}$ 运算中没有输入第二个运算数时, 完成下列计算

$$A \left[ \begin{array}{c} y^x \end{array} \right] = \longrightarrow A^A$$

### 1) 功能

2) ( ) (具有同样优先层次的运算是按排列顺序执行)

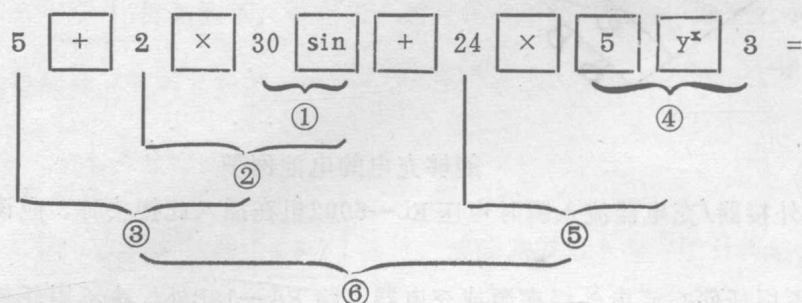
3)  $y^x$

4)  $\times, \div$

5)  $+, -$

6)  $=, \Delta\%, M+$

例: 在  $5 + 2 \times \sin 30 + 24 \times 5^3 =$  的键操作和计算顺序



当执行运算时, 必须保持从较高优先的一层按顺序到较低优先的一层。当遇到这种需要时, 机器提供 7 种层次的存贮能力。

当这种存贮法也用于包含括号的运算, 运算能够按照没有括号的已给数学公式, 与反继续运算在总数超过 7 个层次中进行运算。(参阅包括“括号”的运算)

- 在键操作后不保留而立即进行函数运算。
- 在没有括号的运算中, 超过三个层次, 则保留不起作用。

例:  $a + b =$

保留一个层次

(1)

$a +$   
(1)

$b \times$   
(2)

$c =$

保留二个层次

$a +$   
(1)

$b \times$   
(2)

$c y^x d =$   
(3)

保留三个层次

- 为了得到精确的结果, 要保证在开始运算前要完成下列操作。

显示

电流开关放在“ON” →

0

11111111  $\times =$  →

1.234567899 16

## (2) 一般运算

### 1. 加(减)和乘(除)

例1.  $123 - 45.6 + 789 =$

例2.  $230000 \times (-240) \div 0.12 =$

例3.  $(54 \times 10^5 + 6.76 \times 10^6) \div (1.25 \times 10^{-12}) =$



| 操 作                                                                                                                                                                                      | 显 示         | 注 |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|---|
| 123 <input type="button" value="-"/> 45.6 <input type="button" value="+"/> 789 <input type="button" value="="/>                                                                          | 866.4       | ① |
| 230000 <input type="button" value="×"/> 240 <input type="button" value="+/-"/> <input type="button" value="÷"/>                                                                          | - 55200005  |   |
| <input type="button" value="·"/> 12 <input type="button" value="="/>                                                                                                                     | - 460000000 | ② |
| <input type="button" value("(""=""/> 54 <input type="button" value="Exp"/> 5 <input type="button" value="+"/> 6.76 <input type="button" value="Exp"/> 6 <input type="button" value=")"/> | 12160000    |   |
| <input type="button" value="÷"/> 1.25 <input type="button" value="Exp"/> 12 <input type="button" value="+/-"/> <input type="button" value="="/>                                          | 9.728 18    | ③ |

• 当输入负数时，操作如下

数字键(S)

## 2. 常数运算

例1.  $321 + 357 = \dots\dots\dots(1)$

$654 + 357 = \dots\dots\dots(2)$

$987 + 357 = \dots\dots\dots(3)$

常数：加数

| 操 作                                                                       | 显 示  | 注 |
|---------------------------------------------------------------------------|------|---|
| 321 <input type="button" value="+"/> 357 <input type="button" value="="/> | 678  | ① |
| 654 <input type="button" value="="/>                                      | 1011 | ② |
| 987 <input type="button" value="="/>                                      | 1344 | ③ |

例2.  $579 - 159 = \dots\dots\dots(1)$

$456 - 159 = \dots\dots\dots(2)$

$123 - 159 = \dots\dots\dots(3)$

常数：减数

| 操 作                                                                       | 显 示  | 注 |
|---------------------------------------------------------------------------|------|---|
| 579 <input type="button" value="-"/> 159 <input type="button" value="="/> | 420  | ① |
| 456 <input type="button" value="="/>                                      | 297  | ② |
| 123 <input type="button" value="="/>                                      | - 36 | ③ |

例3.  $742 \times 450 = \dots\dots\dots(1)$

$742 \times 235 = \dots\dots\dots(2)$

$742 \times 89 \times 10^6 = \dots\dots\dots(3)$

常数：被乘数

| 操 作                                   | 显 示       | 注 |
|---------------------------------------|-----------|---|
| 742 $\boxed{\times}$ 450 $\boxed{=}$  | 333900    | ① |
| 235 $\boxed{=}$                       | 174370    | ② |
| 89 $\boxed{\text{Exp}}$ 6 $\boxed{=}$ | 6.6638 10 | ③ |

例4.  $862 \div 8 = \dots\dots\dots$ ①

$751 \div 8 = \dots\dots\dots$ ②

$-624 \div 8 = \dots\dots\dots$ ③

常数：除数

| 操 作                              | 显 示    | 注 |
|----------------------------------|--------|---|
| 862 $\boxed{\div}$ 8 $\boxed{=}$ | 107.75 | ① |
| 751 $\boxed{=}$                  | 93.875 | ② |
| 624 $\boxed{+/-}$ $\boxed{=}$    | -78    | ③ |

• 这计算器保留某些计算值是取决于优先层次，因此，在逐次运算中，最后运算的符号和最后计算值作为一个计算指令和常数，以分别作为常数计算。

$a + b \times c = \dots\dots\dots + bc$  (常数加法)

$a \times b \div c = \dots\dots\dots \div c$  (常数除法)

$a \div b \times c = \dots\dots\dots \frac{a}{b} \times$  (常数乘法)

$a \times b - c = \dots\dots\dots - c$  (常数减法)

### 3. 存贮运算

• 在“STAT”模型中（统计运算模型），存贮运算是不可能的。

① 独个地进入存贮内

• 应该使用  $\boxed{x \rightarrow M}$ 、 $\boxed{RM}$  和  $\boxed{M+}$  键。

• 当独个地进入存贮符号“|”发亮时，在开始运算按  $\boxed{C}$  和  $\boxed{x \rightarrow M}$  清除存贮。

• 如果在运算前没有按  $\boxed{C}$  和  $\boxed{x \rightarrow M}$ ，通过按  $\boxed{x \rightarrow M}$  键把一个新数存贮在存贮器时，也能把以前的存贮数从独个进入存贮器内的数清除之（参阅例3）

例1.  $46 + 78 + 61 = \dots\dots\dots$ ①

+ )  $423 - 154 + 26 = \dots\dots\dots$ ②

- )  $72 + 86 + 45 = \dots\dots\dots$ ③

总 和  $\dots\dots\dots$ ④