



Bootstrap
& jQuery

● 视频课程

● 案例素材

● 交流社区

● QQ讨论组

Bootstrap与jQuery UI框架设计

主 编 肖 睿 吴振宇
副主编 任春华 宋丽萍 禹 晨

前端开发工程师系列

Bootstrap 与 jQuery UI 框架设计

主 编 肖 睿 吴振宇

副主编 任春华 宋丽萍 禹 晨



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

· 北京 ·

内 容 提 要

随着各类移动终端设备的普及,针对PC端设计的网站已经无法满足用户的需求,响应式网页设计的概念应运而生。无论用户使用笔记本还是iPad,页面都应该能够自动切换分辨率、图片尺寸及相关脚本功能等,以适应不同设备。响应式网页设计即一个网站能够兼容多种终端,而不是为每个终端做一个特定的版本。在众多的响应式框架中,来自Twitter开源的Bootstrap无疑是当前最流行的前端框架。而针对移动平台应用,jQuery Mobile适用于所有流行的智能手机和平板电脑。基于jQuery的核心库,也更容易让众多的开发人员学习和使用。

本套前端开发教材最大的特点就是以流行网站元素为项目实战。本书使用HTML和CSS进行网站设计开发,并配以完善的学习资源和支持服务,包括视频教程、案例素材下载、学习交流社区、讨论组等终身学习内容,为开发者带来全方位的学习体验,更多技术支持请访问课工场www.kgc.cn。

图书在版编目(CIP)数据

Bootstrap与jQuery UI框架设计 / 肖睿, 吴振宇
编. — 北京: 中国水利水电出版社, 2017. 4
(前端开发工程师系列)
ISBN 978-7-5170-5240-1

I. ①B… II. ①肖… ②吴… III. ①网页制作工具②
JAVA语言—程序设计 IV. ①TP393.092.2②TP312.8

中国版本图书馆CIP数据核字(2017)第055555号

策划编辑: 祝智敏

责任编辑: 夏雪丽

封面设计: 梁 燕

书 名	前端开发工程师系列 Bootstrap与jQuery UI框架设计
作 者	Bootstrap YU jQuery UI KUANGJIA SHEJI 主 编 肖 睿 吴振宇 副主编 任春华 宋丽萍 禹 晨
出版发行	中国水利水电出版社 (北京市海淀区玉渊潭南路1号D座 100038) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: mchannel@263.net (万水) sales@waterpub.com.cn 电话: (010) 68367658 (营销中心)、82562819 (万水)
经 售	全国各地新华书店和相关出版物销售网点
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	北京泽宇印刷有限公司
规 格	184mm×260mm 16开本 12印张 295千字
版 次	2017年4月第1版 2017年4月第1次印刷
印 数	0001—3000册
定 价	30.00元

凡购买我社图书,如有缺页、倒页、脱页的,本社营销中心负责调换

版权所有·侵权必究

· 课工场为读者提供教材下载：http://www.dzwww.com/edu/learn/

读者对象

前言

前端开发工程师系列

编委会

主任：肖睿

副主任：杨欢

委员：相洪波 谢伟民 张德平 庞国广 潘贞玉

张惠军 段永华 李娜 孙苹 董泰森

于学杰 王宗娟 何亚玲 陈璇

课工场：祁春鹏 刁景涛 宗娜 王博君 黄斌

曹紫涵 祁龙 尚永祯 吴宇迪 刁志星

德悦 张雪妮 李晓川 李超阳 刘景元

赵娜 原婧 赵文雅 周翠玉 王玉伟

刘洋 刘建宁 陈茵 谢成辉 乔伟

王丙辰 王芹芹 周士昆

前 言

随着互联网技术的飞速发展，“互联网+”时代已经悄然到来，这自然催生了互联网行业工种的细分，前端开发工程师这个职业应运而生，各行业、企业对前端设计开发人才的需求也日益增长。与传统网页开发设计人员相比，新“互联网+”时代对前端开发工程师提出了更高的要求，传统网页开发设计人员已无法胜任。在这样的大环境下，这套“前端开发工程师系列”教材应运而生，它旨在帮助读者朋友快速成长为符合“互联网+”时代企业需求的优秀的前端开发工程师。

“前端开发工程师系列”教材是由课工场（kgc.cn）的教研团队研发的。课工场是北京大学下属企业北京课工场教育科技有限公司推出的互联网教育平台，专注于互联网企业各岗位人才的培养。平台汇聚了数百位来自知名培训机构、高校的顶级名师和互联网企业的行业专家，面向大学生以及需要“充电”的在职人员，针对与互联网相关的产品设计、开发、运维、推广和运营等岗位，提供在线的直播和录播课程，并通过遍及全国的几十家线下服务中心提供现场面授以及多种形式的教学服务，并同步研发出版最新的课程教材。参与本书编写的院校老师还有吴振宇、任春华、宋丽萍、禹晨等。

课工场为培养互联网前端设计开发人才，特别推出“前端开发工程师系列”教育产品，提供各种学习资源和支持，包括：

- 现场面授课程
- 在线直播课程
- 录播视频课程
- 案例素材下载
- 学习交流社区
- QQ 讨论组（技术，就业，生活）

以上所有资源请访问课工场 www.kgc.cn。

本套教材特点

（1）科学的训练模式

- 科学的课程体系。
- 创新的教学模式。
- 技能人脉，实现多方位就业。
- 随需而变，支持终身学习。

（2）真实的项目驱动

- 覆盖 80% 的网站效果制作。
- 几十个实训项目，涵盖电商、金融、教育、旅游、游戏等行业。

（3）便捷的学习体验

- 每章提供二维码扫描，可以直接观看相关视频讲解和案例操作。

- 课工场开辟教材配套版块，提供素材下载、学习社区等丰富的在线学习资源。

读者对象

(1) 初学者：本套教材将帮助你快速进入互联网前端开发行业，从零开始逐步成长为专业前端开发工程师。

(2) 初级前端开发者：本套教材将带你进行全面、系统的互联网前端设计开发学习，帮助你梳理全面、科学的技能理论，提供实用开发技巧和项目经验。

课工场出品 (kgc.cn)

(课工场) 设计开发社区

设计开发社区

设计开发社区

设计开发社区

课程设计说明

课程目标

读者学完本书后,能够熟练使用 Bootstrap 进行响应式页面开发,能熟练使用 jQuery Mobile 进行移动平台应用的开发。

训练技能

- 熟练掌握 Bootstrap 框架的众多组件
- 能够快速高效制作适用于不同设备的网页
- 熟练掌握 jQuery Mobile 框架的众多组件
- 能够快速高效开发移动平台应用

设计思路

本课程分为 6 个章节、3 个阶段来学习,即 Bootstrap 入门、Bootstrap 常见开发知识、jQuery Mobile 框架使用,具体安排如下:

- 第 1 章是对 Bootstrap 入门知识的学习,包括如何下载和使用。
- 第 2 章~第 4 章分别从布局、组件、插件三个方面来讲解 Bootstrap,主要涉及常见页面开发所用到的知识。
- 第 5 章~第 6 章是对 jQuery Mobile 框架的讲解,包括自定义属性和一些组件的使用方法,开发针对移动平台的精美网页。

章节导读

- 本章技能目标:学习本章所要达到的技能,可以作为检验学习效果的标准。
- 本章简介:学习本章内容的原因和对本章内容的概述。
- 内容讲解:对本章涉及的技能内容进行分析并展开讲解。
- 操作案例:对所学内容的实操训练。
- 本章总结:针对本章内容的概括和总结。
- 本章作业:针对本章内容的补充练习,用于加强对技能的理解和运用。

学习资源

- 学习交流社区(课工场)
- 案例素材下载
- 相关视频教程

更多内容详见课工场 www.kgc.cn。

关于引用作品版权说明

为了方便课堂教学,促进知识传播,帮助读者学习优秀作品,本教材选用了一些知名网站的相关内容作为学习案例。为了尊重这些内容所有者的权利,特此声明,凡在书中涉及的版权、著作权、商标权等权益均属于原作品版权人、著作权人、商标权人。

为了维护原作品相关权益人的权益,现对本书选用的主要作品的出处给予说明(排名不先后)。

序号	选用的网站作品	版权归属
1	Readly	Readly
2	Bootstrap 官网示例页面	Bootstrap 官网
3	百度	百度
4	京东商城	京东
5	携程网	携程
6	网易首页	网易
7	ecshop	ecshop

由于篇幅有限,以上列表中可能并未全部列出本书所选用的作品。在此,我们衷心感谢所有原作品的相关版权权益人及所属公司对职业教育的大力支持!

2017年2月

目 录

前言	
课程设计说明	
关于引用作品版权说明	
第1章 Bootstrap 入门	1
1 Bootstrap 简介	2
1.1 Bootstrap 简介	2
1.2 Bootstrap 文件结构和标准模板	3
操作案例：在页面中使用 Bootstrap	5
2 Bootstrap 功能介绍	6
2.1 Bootstrap 构成模块	6
2.2 Bootstrap 的特色和功能介绍	8
2.2.1 Bootstrap 的特色	8
2.2.2 媒体查询	9
2.2.3 Bootstrap 主要功能	11
2.3 Bootstrap 优秀插件	16
2.4 Bootstrap 版本变化	16
3 Bootstrap 优秀网站示例	18
本章总结	20
本章作业	20
第2章 Bootstrap 布局	21
1 Bootstrap 的结构	22
1.1 使用栅格系统	22
1.1.1 绘制栅格	23
1.1.2 栅格系统的列偏移	29
操作案例 1：制作音乐网站首页	31
1.1.3 栅格系统的列交换	32
1.1.4 栅格系统的嵌套	34
1.2 响应式栅格	36
操作案例 2：组合栅格系统	40
2 CSS 布局概要	42
2.1 CSS 布局简介	42
2.2 基础排版	43
2.2.1 标题	44
2.2.2 主体内容	46
2.2.3 对齐方式	47
2.2.4 列表	48
3 禁用响应式布局	51
本章总结	52
本章作业	52
第3章 Bootstrap 组件	53
1 按钮	54
操作案例 1：制作 Bootstrap 官网案例页面	59
2 表格	61
3 CSS 组件	63
3.1 表单	63
3.2 输入框组	66
3.3 图标	70
3.4 下拉菜单	71
操作案例 2：制作收集用户信息页面	75
3.5 按钮组	76
3.6 导航和导航条	82
操作案例 3：制作导航栏	87
3.7 缩略图	89
3.8 媒体对象	91
本章总结	93
本章作业	94
第4章 Bootstrap 插件	95
1 动画过渡	96
2 Bootstrap 中的 JS 插件	98
2.1 模态框	98
操作案例 1：利用模态窗体制作百度 登录框	103
2.2 轮播图	105

操作案例 2: 利用 Bootstrap 制作携程网 首页的轮播图	109	本章总结	150
2.3 选项卡	111	本章作业	150
2.4 折叠	112	第 6 章 jQuery Mobile 基础	153
操作案例 3: 利用 Bootstrap 制作导航菜单	114	1 列表	154
本章总结	116	1.1 整页列表与插入列表	154
本章作业	116	1.2 视觉分隔符	155
第 5 章 jQuery Mobile 入门	119	1.3 交互行	157
1 jQuery Mobile 入门	120	1.4 图片	159
1.1 jQuery Mobile 简介	120	1.4.1 图标	159
1.2 jQuery Mobile 准备文档	121	1.4.2 缩略图	159
1.3 jQuery Mobile 架构	123	1.4.3 计数气泡	162
1.3.1 jQuery Mobile 属性	123	2 表单组件	164
1.3.2 jQuery Mobile 主题	127	2.1 表单动作	165
1.3.3 jQuery Mobile 视图	128	2.2 表元素	165
操作案例 1: 制作 jQuery Mobile 基本页面	129	2.2.1 文本标签和容器标签	165
1.3.4 jQuery Mobile 对话框	130	2.2.2 文本输入框	166
1.4 与电话整合	132	2.2.3 textarea 输入区域	166
操作案例 2: 制作商家信息展示页面	133	2.2.4 HTML5 新增标签	167
2 jQuery Mobile UI 组件	134	操作案例: 制作信息收集页面	173
2.1 网格系统	134	3 jQuery Mobile API	174
2.2 格式化内容	137	3.1 jQuery Mobile API	174
2.3 可折叠的内容	138	3.2 jQuery Mobile 事件	176
2.4 工具栏	140	3.2.1 页面事件	176
操作案例 3: 制作影视介绍页面	143	3.2.2 方向事件	177
2.5 按钮	145	3.2.3 触摸事件	177
操作案例 4: 制作音乐播放器页面	148	本章总结	181
		本章作业	181

第 1 章

Bootstrap 入门

本章技能目标

- 掌握 Bootstrap 的概念
- 掌握 Bootstrap 的文件结构
- 掌握 Bootstrap 入门知识

本章简介

随着互联网的不断成熟以及人们越来越多地使用各种移动终端设备访问互联网，Web 设计师和 Web 开发者的工作也变得越来越复杂。

几年前，一切都还简单得多。那个时候，大部分用户都是台式计算机。网页设计人员的开发工作主要就是跟十几个桌面浏览器打交道，并通过添加几个浏览器的 hack，来兼容旧版本的 IE 浏览器。时至今日，随着手持电子设备的突飞猛进，一切都变了样。各种大小的智能手机和平板电脑层出不穷，电子阅读器以及电视设备上的浏览器等也不断涌现，设备的多样性日益丰富。

同时，浏览设备的屏幕大小是不一样的。因此不能使用固定网页宽度，在不知道浏览设备屏幕的大小时，最主要的策略就是使用响应式网页设计。它是一种根据设备浏览窗口的尺寸大小来输出相应页面布局的方法。

响应式网页设计实现起来并不困难，但是要让它所有的目标设备上都能正常运作会有一点点棘手。框架可以让这一工作变得简单。利用框架，用户可以花最少的力气创建响应式且符合标准的网站，一切都很简单并且具有一致性。



1 Bootstrap 简介

1.1 Bootstrap 简介

响应式网页设计利用同样的 HTML 文档来适配所有的终端设备，响应式网页设计会根据设备屏幕的大小加载不同的样式，从而在不同的终端设备上呈现最优的网页布局。举个例子，当用户在大屏幕桌面浏览器中查看一个网页时，网页的内容可能是分为很多列的，并且有常见的导航条。如果用户在小屏幕的智能手机上查看同样的页面，用户会发现页面的内容呈现在同一列中，并且导航按钮足够大，点击起来很方便。

在实际的开发中，使用框架的情况很多，使用框架有很多好处，比如说简单快速，以及在不同的设备之间具有一致性等。框架最大的优势就是简单易用，即使只掌握少量的 Web 知识，也可以毫无障碍地使用它们。

Bootstrap 绝对是目前最流行、用得最广泛的一款框架。它是一套优美、直观并且功能强大的 Web 设计开源工具包，可以用来开发跨浏览器兼容、功能丰富并且美观的页面。它提供了很多流行的样式简洁的 UI 组件，栅格系统以及一些常用的 JavaScript 插件。

Bootstrap 是基于 HTML5 和 CSS3 开发的，它在 jQuery 的基础上进行了更为个性化和人性化的完善，形成一套自己独有的网站风格，并兼容大部分 jQuery 插件。Bootstrap 框架提供了很多常见的各种 CSS 和 JavaScript 集合，在布局、版式、控件、特效方面都非常让人满意，预置了丰富的效果，开发人员可以拿来直接使用，极大地方便了用户开发。Bootstrap 目前的稳定版本是 v3.3.5。

Bootstrap 有如下特性：

- 代码开源。
- 有一套完整的基础 CSS 插件。
- 丰富的预定义样式表。
- 一组基于 jQuery 的 JS 插件。
- 一个非常流行的栅格系统，崇尚移动先行的思想。

Bootstrap 的目标是在最新的桌面和移动浏览器上有最佳的表现，也就是说，在较老旧的浏览器上可能会导致某些组件表现出的样式有些不同，但功能是完整的。表 1.1 列出了不同的浏览器对 Bootstrap 的支持情况。

表 1.1 不同系统的浏览器对 Bootstrap 的支持情况

	Chrome	Firefox	IE	Opera	Safari
Android	支持	支持	N/A	不支持	N/A
iOS	支持	N/A	N/A	不支持	支持
Mac OS X	支持	支持	N/A	支持	支持
Windows	支持	支持	支持	支持	不支持

其中 N/A 表示在该系统中不能安装该浏览器。通过表 1.1 可以看出大部分系统的浏览器对 Bootstrap 还是支持的，开发人员也可以放心大胆地去使用了。

1.2 Bootstrap 文件结构和标准模板

示例 1 是 Bootstrap 官网提供的最简单的一个模板：

➔ 示例 1

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="zh-CN">
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
    <!-- 上述 3 个 meta 标签*必须*放在最前面，任何其他内容都*必须*跟随其后! -->
    <title>Bootstrap 101 Template</title>
    <!--引入 Bootstrap 的 CSS 样式表-->
    <link href="css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
    <!--以下两个插件是用于使 IE8 支持 HTML5 和媒体查询-->
    <!--注意: Respond.js 不支持 file://方式访问-->
    <!--[if lt IE 9]>
      <script src="//cdn.bootcss.com/html5shiv/3.7.2/html5shiv.min.js"></script>
      <script src="//cdn.bootcss.com/respond.js/1.4.2/respond.min.js"></script>
    <![endif]-->
  </head>
  <body>
    <h1>你好，世界! </h1>
    <!-- jQuery (necessary for Bootstrap's JavaScript plugins) -->
    <script src="//cdn.bootcss.com/jquery/1.11.3/jquery.min.js"></script>
    <!-- Include all compiled plugins (below), or include individual files as needed -->
    <script src="js/bootstrap.min.js"></script>
  </body>
</html>
```

这段代码演示了如何在 HTML5 中使用 Bootstrap。

Bootstrap 必须使用在 HTML5 中，因此，在模板的最上面使用 HTML5 代码：

```
<!DOCTYPE html>
```

这里面还要注意下面这行代码：

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
```

通常使用 Bootstrap 时，这段代码必须添加到 head 中，主要是因为 CSS 中一般使用 px 作为单位，在桌面浏览器中 CSS 的 1 个像素往往都是对应着电脑屏幕的 1 个物理像素，这可能会造成一个错觉，那就是 CSS 中的像素就是设备的物理像素。但实际情况却并非如此，CSS 中的像素只是一个抽象的单位，在不同的设备或不同的环境中，CSS 中的 1px 所代表的设备物理像素是不同的。

在为桌面浏览器设计的网页中，不需要考虑这个问题，但在移动设备上，必须弄明白这

点。在早先的移动设备中，屏幕像素密度都比较低，如 iPhone 3，它的分辨率为 320*480，在 iPhone 3 上，一个 CSS 像素确实是等于一个屏幕物理像素的。后来随着技术的发展，移动设备的屏幕像素密度越来越高，从 iPhone 4 开始，分辨率提高了一倍，变成 640*960，但屏幕尺寸却没变化，这就意味着同样大小的屏幕上，像素却多了一倍。而如果不做处理，同样大小的字体，在 iPhone 4 上，会比在 iPhone 3 上缩小一半。其他的移动设备也有同样的问题。因此，在开发移动设备的网站时，最常见的一个动作就是把下面的代码添加到 head 标签中：

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, user-scalable=0">
```

该 meta 标签的作用是让当前 viewport 的宽度等于设备的宽度，同时不允许用户手动缩放。通常最常用的是使 viewport 的宽度等于设备的宽度，而是否允许用户缩放可根据不同的需求设定，一般常用的属性写法就是示例 1 中所示的写法：

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
```

最简单的用法就是将这行代码直接复制到 head 中即可。

viewport 有 6 个属性如表 1.2 所示。

表 1.2 viewport 的属性

属性	描述
width	设置 viewport 的宽度，正整数，或"width-device"
initial-scale	设置页面的初始缩放值，为一个数字
minimum-scale	允许用户的最小缩放值，为一个数字
maximum-scale	允许用户的最大缩放值，为一个数字
height	设置 viewport 的高度，很少使用
user-scalable	是否允许用户进行缩放，值为"no"或"yes"，no 代表不允许，yes 代表允许

除了创建 HTML5 页面之外，要想在网站中使用 Bootstrap 首先要下载 Bootstrap 源文件，读者可以在网站上直接下载 Bootstrap 框架文件，Bootstrap 的官网地址是：<http://www.bootcss.com/>，在官网上有对 Bootstrap 各个版本的介绍，本书使用的是 v3.3.5 版，读者可在官网上跳转到 v3.3.5 版的页面进行下载，下载的页面地址是：<http://v3.bootcss.com/getting-started/#download>。在这个页面上可以下载 Bootstrap 的 v3.3.5 版本，如图 1.1 所示。

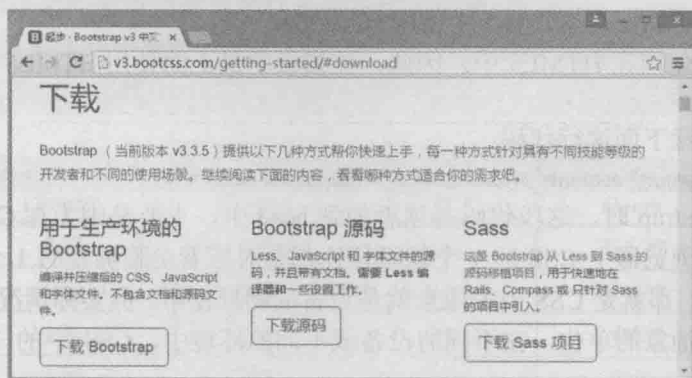


图 1.1 Bootstrap 下载页面

由图 1.1 可以看出, Bootstrap 下载页面有 3 个下载版本, 分别是用于生产环境的 Bootstrap、Bootstrap 源码和 Sass 版本。如果只作为开发人员使用, 则用于生产环境的 Bootstrap 就可以, 本书也是使用的这一版本。

点击图 1.1 所示的“下载 Bootstrap”链接, 会下载一个 bootstrap-3.3.5-dist.zip 的文件, 将文件解压缩会得到 3 个文件夹, 如图 1.2 所示。

其中 CSS 文件夹中存放的是 Bootstrap 的样式文件, 如图 1.3 所示。js 文件夹中存放的是 Bootstrap 的 JavaScript 类库文件, 如图 1.4 所示。

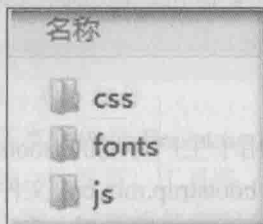


图 1.2 Bootstrap 文件夹



图 1.3 CSS 文件夹

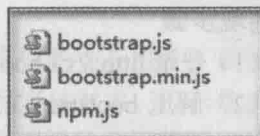


图 1.4 js 文件夹

图 1.3 中的 bootstrap.css 是 Bootstrap 设计好的样式文件, bootstrap.min.css 是经过压缩的样式文件。和 CSS 一样, JavaScript 也有一个压缩版的文件 bootstrap.min.js。使用 Bootstrap 时建议引入 bootstrap.min.css 和 bootstrap.min.js 两个文件。除了下载文件之外, 还有另外一种方法引入 Bootstrap 所需要的文件, 也就是使用 Bootstrap 中文网提供的免费 CDN 加速服务。使用时将如下代码引入到 head 之间即可。

```
<!--Bootstrap 核心 CSS 文件-->
<link rel="stylesheet" href="//cdn.bootcss.com/bootstrap/3.3.5/css/bootstrap.min.css">
<!--jQuery 文件。务必在 bootstrap.min.js 之前引入-->
<script src="//cdn.bootcss.com/jquery/1.11.3/jquery.min.js"></script>
<!--最新的 Bootstrap 核心 JavaScript 文件-->
<script src="//cdn.bootcss.com/bootstrap/3.3.5/js/bootstrap.min.js"></script>
```

通过引入下载的 Bootstrap.min.css 以及引用 Bootstrap 中文网提供的免费 CDN 加速服务的地址就可以在网站中使用 Bootstrap 了。

操作案例：在页面中使用 Bootstrap

需求描述

在页面中使用 Bootstrap。

- 登录 Bootstrap 中文网, 下载用于生产环境的 Bootstrap, 在页面中添加 Bootstrap 文件引用。
- 使用 Bootstrap 中文网提供的免费 CDN 加速服务构建 Bootstrap 文件。

技能要点

- 会下载并创建 Bootstrap 页面。
- 会使用 CDN 加速服务构建 Bootstrap 文件。
- 理解 Bootstrap 的搭建和使用。

关键代码

```

<!-- 新 Bootstrap 核心 CSS 文件-->
<link rel="stylesheet" href="//cdn.bootcss.com/bootstrap/3.3.5/css/bootstrap.min.css">
<!-- jQuery 文件。务必在 bootstrap.min.js 之前引入-->
<script src="//cdn.bootcss.com/jquery/1.11.3/jquery.min.js"></script>
<!-- 最新的 Bootstrap 核心 JavaScript 文件-->
<script src="//cdn.bootcss.com/bootstrap/3.3.5/js/bootstrap.min.js"></script>
<!-- 设置移动视口-->
<meta name="viewport" content="width=device-width, user-scalable=no, initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0,
minimum-scale=1.0"/>
<link rel="stylesheet" href="../bootstrap.min.css"/>

```

实现步骤

- (1) 登录 <http://v3.bootcss.com/getting-started/#download>, 下载用于生产环境的 Bootstrap。
- (2) 解压 bootstrap-3.3.5-dist.zip 文件, 在 CSS 文件夹中提取 bootstrap.min.css 文件, 在 js 文件夹中提取 bootstrap.min.js 文件, 下载 jQuery 文件。
- (3) 在 HTML5 页面中编写代码:

```

<meta name="viewport" content="width=device-width, user-scalable=no, initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0,
minimum-scale=1.0"/>

```

按顺序引入 bootstrap.min.css、jQuery、bootstrap.min.js 文件。

2 Bootstrap 功能介绍

程序员虽然擅长编写复杂的应用, 但常对设计望而却步, 一个优秀的程序员设计出的页面难登大雅之堂也是经常发生的事情。比如程序员从不介意使用 Comic Sans 字体, 但设计行业却极为排斥它, 设计师或那些拥有美学情结的人往往对之不屑一顾。程序员想要制作一个精美的网站, 让自己的网站看起来更加吸引人, 必须有设计人员的配合。

可现实是, 写代码就是程序员工作的全部, 程序员对设计并不熟悉, 甚至有些畏惧。对于外来者来说, 设计是由很多只可意会不可言传的规则以及所谓的设计灵感混合作用而成的, 知识壁垒很高。

然而, Bootstrap 诞生之后, 程序员经过简单的操作就可以让网站看上去更加专业, 虽然比不上设计师设计出来的效果, 但对于没有设计基础的人来说已经足够了。

2.1 Bootstrap 构成模块

Bootstrap 的构成模块从大的方面可以分为布局框架、页面排版、基本组件、jQuery 插件以及变量编译的 LESS 等部分。同时还有很多有趣的模块, 例如, 布局框架中的响应式布局, 页面排版中的 icon, 基本组件中的进度条, 菜单响应式展示等, 完全可以满足项目常用的交互效果。下面简单介绍一下 Bootstrap 中各模块的功能。

1. 页面布局

布局对于每个项目都必不可少。Bootstrap 创建出一套优秀的栅格布局, 而在响应式布局

中有更强大的功能，用法也相当简单，只需要按照 HTML 模板应用，让栅格布局成 1~12 列，能适应各种设备。使用这种栅格布局可轻松构建所需的布局效果。此外，改变模板中的类名就能实现不同的布局风格。例如，要实现常见的布局，只需在 HTML 中添加 container 类名，然后添加 div 元素，并给这个 div 元素添加 class='row'，然后在该 div 内部添加 <div class="col-*-*"></div> 即可实现所需要的栅格系统。

2. 页面排版

页面排版的好坏直接影响产品风格，也就是说页面设计是不是好看。在 Bootstrap 中，页面的排版都是从全局的概念上出发，定制了主体文本、段落文本、标题、导航风格、按钮、表单、表格等格式。

3. 基本组件

基本组件是 Bootstrap 的精华之一，其中都是开发者平时需要用到的交互组件。例如，网站导航、标签页、工具条、超大屏幕、徽章、分页栏、提示标签、多媒体对象、提示信息块和进度条等。这些组件都配有 jQuery 插件，运用它们可以大幅度提高用户的交互体验，使产品不再呆板、增强吸引力。

4. jQuery 插件

Bootstrap 组件仅仅是个开始。Bootstrap 自带 12 种 jQuery 插件，扩展了功能，可以给站点添加更多的互动。即使开发人员不是一名高级的 JavaScript 开发人员，也可以着手学习 Bootstrap 的 JavaScript 插件。利用 Bootstrap 数据 API (Bootstrap Data API)，大部分的插件可以在不编写任何代码的情况被触发。引用 Bootstrap 插件的方式有两种：

- 单独引用：使用 Bootstrap 的个别的*.js 文件。一些插件和 CSS 组件依赖于其他插件。如果单独引用插件，应先弄清这些插件之间的依赖关系。
- 编译（同时）引用：使用 bootstrap.js 或压缩版的 bootstrap.min.js。

不要尝试同时引用这两个文件，因为 bootstrap.js 和 bootstrap.min.js 都包含了所有的插件。

Bootstrap 中的 jQuery 插件主要用来帮助开发者实现与用户交互的功能。Bootstrap 提供了多种常见插件，所有的插件都依赖于 jQuery，所以必须在插进文件之前引用 jQuery。

(1) 下拉框

下拉菜单是可切换的，是以列表格式显示链接的上下文菜单，可以通过与下拉菜单 (Dropdown) JavaScript 插件的互动来实现。如需使用下拉菜单，只需要在 class.dropdown 内加上下拉菜单即可。

(2) 模态框 (Modal) 插件

模态框 (Modal) 是覆盖在父窗体上的子窗体。通常，目的是显示来自一个单独的源的内容，可以在不离开父窗体的情况下进行一些互动。子窗体可提供信息、交互等。

(3) 滚动监听 (Scrollspy)

实现滚动条位置的效果，如在导航中有多个标签，用户单击其中一个标签，滚动条会自动定位到导航中标签对应的文本位置。

(4) 标签页 (Tab)

这个插件能够快速实现本地内容的切换，动态切换标签页对应的本地内容。

(5) 工具提示 (Tooltip)

一款优秀的 jQuery 插件，无需加载任何图片，采用 CSS3 新技术，动态显示 data-attributes