

一体化课程体系改革实验教材

YUELI YU SHICHANG LIANER

乐理与视唱练耳

主编 崔依帆



郑州大学出版社
郑州

作者名单

主编 崔依帆

副主编 牛二平

编委 宋漾 张峰 黑慧琴

前　　言

乐理、视唱、练耳是学前教育专业学生的一门必修课程。目的是培养学生的音乐理论基础和识谱、开谱能力，使其为将来适应幼儿教育工作岗位做好充分的准备。因此，本书的教学目标不同于专业音乐学院的同类课程。也因此，本书在编写的过程中，应充分考虑学前教育专业学生的实际需求和接受能力。例如：乐理知识仅编写调试部分，而没有编入转调、半音音节等内容；视唱部分注重简谱视唱及儿歌开谱能力的提高，五线谱视唱仅编写到一升一降调式，没有编写两升两降以上的调试；练耳部分仅编写到三和弦的听辨，没有编入七和弦等较复杂的和弦听辨。

本教材的特点是将不同内容分开编写，便于专业教师根据学生的接受能力合理安排乐理、视唱、练耳这三部分的进度。

本教材共分三个部分，第一部分是音乐理论基础，内容包括音及音高、记谱法、节奏与节拍、音程、和弦、调式等；第二部分是视唱，内容包括带词简谱视唱、不带词简谱视唱、一升一降以内的五线谱视唱，还增加了一课——视唱拓展练习；第三部分是练耳，内容包括单音、音程、三和弦及节奏、旋律的听辨。

编者
2016年7月



目录

第一部分 音乐理论基础

第一课 音及音高	2
第一节 音、乐音体系	2
第二节 音名与唱名、音的分组	4
第二课 十二平均律、半音、全音和等音	6
第三课 记谱法	8
第一节 五线谱、谱号	8
第二节 音符与休止符	10
第四课 音乐常用记号、装饰音和术语	15
第一节 变音记号、力度记号	15
第二节 省略记号、演奏法记号	17
第三节 装饰音记号	23
第四节 常用表情术语	25
第五课 节拍、节奏	26
第一节 节拍、拍子、拍号、小节	26
第二节 节奏、节奏型	27
第三节 拍子的分类	30
第四节 音值组合法	34
第五节 弱起小节、切分音、连音符	39
第六课 音程	43
第一节 音程、音程的度数和音数	43
第二节 自然音程和变化单程、音程的扩大和缩小	49
第三节 单音程和复音程、音程的协和及转位	51
第七课 和弦	55
第一节 和弦、三和弦、七和弦	55
第二节 原位和弦、转位和弦、等和弦	59
第八课 调及调的五度循环	64
第一节 升号调、降号调	64



第二节	调的五度循环、等音调	66
第九课	调式	68
第一节	调式、音阶、调性	68
第二节	大调式	68
第三节	小调式	71
第四节	关系大小调、同主音大小调	74
第五节	五声调式、七声调式(一)	78
第六节	五声调式、七声调式(二)	85
第七节	调与调式的确定	89

第二部分 视唱

第一课	简谱视唱	93
第一节	带词简谱视唱	93
第二节	不带词简谱视唱	115
第二课	五线谱视唱	131
第一节	无调号识谱及基本节拍、节奏、音准的视唱练习	131
第二节	一升、一降调号的视唱练习	159
第三课	视唱拓展练习	172

第三部分 练耳

第一课	音乐听辨	180
第二课	音程听辨	182
第三课	和弦听辨	184
第四课	节奏听辨	185
第五课	旋律听辨	188



第一部分 音乐理论基础



第一课

音及音高

第一节 音、乐音体系

一、音的产生

音是由于物体振动而产生。从物理现象看，音是发音体通过外力作用而引起振动产生“声波”，通过空气传送到人们的听觉感官而引起的一种感觉。

在大自然中人们听觉所感受的音非常多，作为音乐材料所使用的音，是要通过选择和提炼的。发音体振动发出的音，根据振动的状态规则与不规则可分为乐音和噪音两类。

二、乐音与噪音

1. 乐音

发音体有规则地振动发出的音叫作乐音，一般比较和谐悦耳，并具有固定音高，如钢琴、小提琴、笛子、古筝、二胡等乐器奏出的音都是乐音。它是构成音乐的主要材料。

2. 噪音

发音体无规则地振动发出的音叫作噪音，一般比较刺耳，无固定音高，如鼓、锣、铃等打击乐器发出的声音是噪音。它是音乐实践中不可缺少的，特别是民间音乐中某些打击乐器发出的音响，某些自然音响和电声音响发出的噪音，在现代音乐中地位越来越重要。

三、乐音的性质

根据发音体振动的频率、振动延续时间、振幅和振动成分等属性，可分为音高、音值、音量、音色四种性质。

1. 音高

音高即音的高低，是由发音体在一定时间内的振动次数（频率）来决定的。振动次数多，音则高；振动次数少，音则低。

2. 音值

音值即音的长短，是由发音体振动持续的时间来决定的。振动持续时间长，音则长；振动持续时间短，音则短。

3. 音量

音量即音的强弱，是由发音体振动的幅度大小来决定的。振幅大，音则强；振幅小，音则弱。

4. 音色

音色即音的色彩，是由发音体振动的方式、形状、成分及发音体品质等因素来决定的。

乐音的四种性质在音乐表现中非常重要。其中以音高和音值最为重要。一首歌曲或乐曲的基本内容、形式与风格，往往主要由音的高低、长短的组合形态来体现。

四、乐音体系

在音乐中使用的、有固定音高的音的总和，叫乐音体系。



五、音列

将音乐体系中的音按照音高次序（上行或下行）排列起来叫作音列。在钢琴上可以明显地看出乐音体系中使用的音和音列，现代钢琴一般有八十八个不同音高的音，除此之外的音在音乐中一般是很少用的。

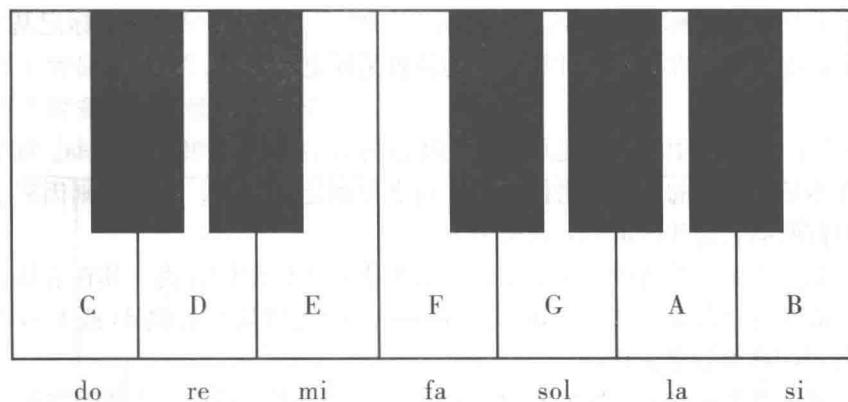
六、音级

乐音体系中的各音叫作音级。音级有基本音级和变化音级两种。

1. 基本音级

在乐音体系中经常使用的七个具有独立名称的音，叫作基本音级。基本音级的名称是用英文字母（音名）和唱名两种方式标记的。键盘乐器白键上的音是与基本音级相符合的。

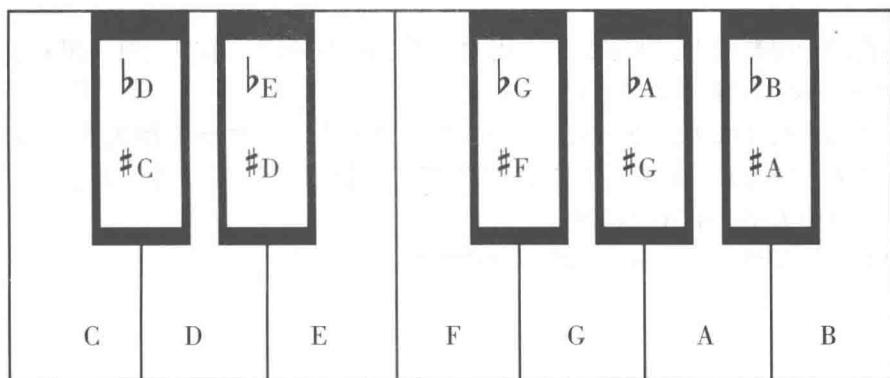
例 1



2. 变化音级

基本音级被升高或降低得来的音，叫作变化音级。键盘乐器黑键上的音都是变化音级。基本音级升高用“升”或“♯”来标明；降低用“降”或“♭”来标明。

例 2



**思考与练习：**

1. 音是如何产生的？
2. 乐音有哪些性质？
3. 什么叫乐音体系？
4. 什么叫音列？什么叫音级？
5. 什么叫基本音级？什么叫变化音级？如何标记？

第二节 音名与唱名、音的分组

一、音名与唱名

1. 音名

对固定音高的音所定的名称叫作音名。它是用 C、D、E、F、G、A、B 来标记基本音级的，每个字母都表示一个固定的音高，在五线谱和键盘上的位置是固定不变的。

2. 唱名

乐音在歌唱中用的名称叫唱名。它是用意大利体系的 do、re、mi、fa、sol、la、si 来作为音级名称的。唱名与音名并不是割裂开的。在乐谱体系中，音名是固定不变的，而唱名则因唱名法的不同而不同。唱名法可分为首调唱名法和固定唱名法两种。

(1) 首调唱名法。音名在乐谱中固定不变，唱名则表示不固定的音高，其在五线谱和键盘上的位置也是不固定的，即在每个音级上都可唱 do 或唱 re……如：可以用 C 音唱 do 或 E 音唱 do，也可以用 G 音唱 do，其余各音的高度随之变化。

(2) 固定唱名法。唱名和音名一样是固定不变的，即 C 音固定唱 do，D 音固定唱 re……

二、音的分组

钢琴上有五十二个白键，循环地使用七个基本音级名称。第一级音名与第八级音名相同而高低不同，构成八度。为了区分不同八度内的七个基本音级，我们将音列分成许多组。

在音列中央的一组（即中央 C 开始）叫作小字一组，用小写字母并在右上方加数字“1”标记，如 c¹、d¹、e¹ 等。

比小字一组高的音组顺次为：小字二组，用 c²、d²、e² 等标记；小字三组，用 c³、d³、e³ 等标记……在钢琴键盘中，小字五组 e⁵ 为最高音。

比小字一组低的音组顺次为：小字组，用 c、d、e 等标记；大字组，用大写字母 C、D、E 等标记。大字一组，用大写字母并在右下角加数字“1”标记，如 C₁、D₁、E₁ 等。大字二组用 C₂、D₂、E₂ 等标记。在钢琴键盘中大字二组 A₂ 为最低音。

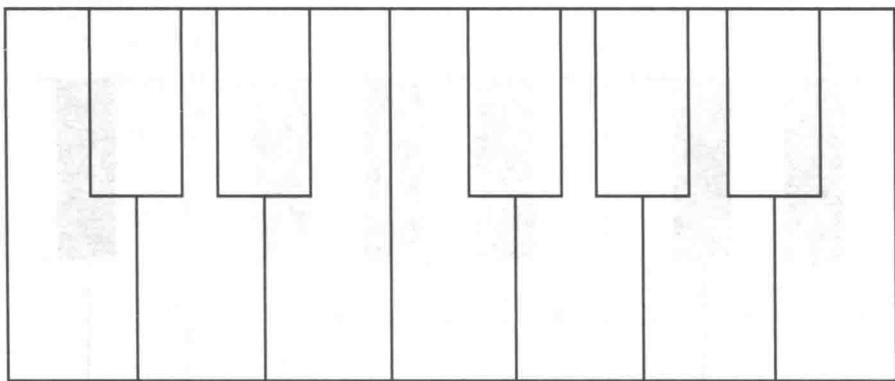
现将音的分组与钢琴键盘、音名、五线谱对照如下。



例 3

思考与练习：

1. 音名与唱名的区别为何？
2. 乐音体系中的音如何分组？怎么标记？
3. 在下面键盘上写出十二音级的音名。



第二课

十二平均律、半音、全音和等音

1. 十二平均律

将纯八度分为频率比值均等的十二个半音的音律，叫作十二平均律。十二平均律早在古代希腊便有人提出了，但并未加以科学的计算。世界上最早采用数学来制定十二平均律的是我国明朝律学家朱载堉（1584年）。

2. 半音

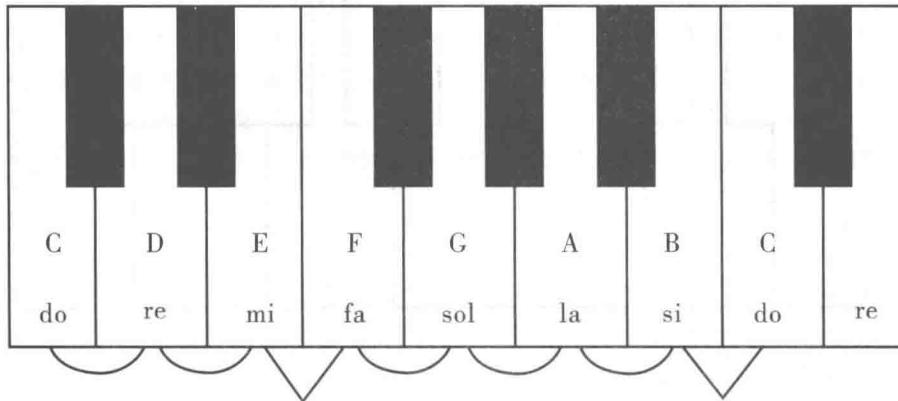
十二平均律组织中最小的音高距离称为半音。

在键盘乐器上，最相邻的两个键（包括黑键）之间的音高距离均为半音。每个八度中有十二个半音。

3. 全音

两音间的距离等于两个半音的叫作全音。在音列的基本音级中间，除了E—F，B—C是半音外，其余相邻两音间的距离都是全音。

例4



上图中的“ \backslash ”表示半音，“ \smile ”表示全音。

半音与全音又可分为自然的和变化的两类。即半音有自然半音与变化半音之分，全音有自然全音与变化全音之别。

- (1) 自然半音是由相邻两音级（或不同音名）所构成的半音。如E—F、B—C、 $\sharp F$ —G、 $\flat B$ —A等。
- (2) 变化半音是由同一音级（或相同音名）的两种不同形式或间隔开一个音级所构成的半音。如C— $\sharp C$ 、B— $\flat B$ 、 $\sharp D$ — $x D$ 等。（X：“重升”，升高全音）
- (3) 自然全音是由相邻两音级（或不同音名）所构成的全音。如C—D、E— $\sharp F$ 等。
- (4) 变化全音是由同一音级（或相同音名）的两种不同形式或间隔开一个音级所构成的全音。如C— $x C$ 、B— $\flat\flat B$ 、B— $\flat D$ 等。（ $\flat\flat$ ：“重降”，降低全音）

这里必须要注意的是，自然半音和变化半音是两种性质完全不同的半音，自然全音和变化全音亦然，不应混同。



4. 等音

音高相同而记法和意义不同的音称为等音，又叫同音异名。

等音是根据十二平均律而来的，因为只有在半音相等的情况下，才有可能产生等音。除 $\sharp G$ 和 $\flat A$ 两个音级只有两个等音外，其他每个音都有三个等音。现将等音的各种变化用钢琴键盘说明如下。

例5

$\flat D$	$\flat\flat F$	$\flat E$	$\flat G$	$\flat A$	$\flat\flat C$
$\sharp C$	$\flat E$	$\sharp D$	$\sharp F$	$\sharp G$	$\flat B$
x_B			x_E		$\sharp A$
$\sharp B$	x_C	x_D	$\sharp E$	x_F	x_G
$\flat\flat D$	$\flat\flat E$	$\flat F$	$\flat\flat G$	$\flat\flat A$	$\flat\flat B$
C	D	E	F	G	A
					B

思考与练习：

- 什么叫半音？什么叫全音？
- 什么叫自然半音和自然全音？
- 什么叫变化半音和变化全音？
- 什么叫等音？
- 写出下列半音和全音的类别（即指是自然的还是变化的半音、全音）。

$$\begin{array}{lllll} B-\flat B & () & A-\sharp A & () & \sharp C-\flat E & () \\ A-\flat B & () & B-\sharp C & () & \flat B-C & () \\ \end{array} \quad \begin{array}{lllll} F-\sharp F & () & C-D & () & \\ \sharp B-D & () & \flat E-\sharp E & () & \end{array}$$

6. 填空题。

A上行到（ ）形成自然半音；D上行到（ ）形成变化半音；G上行到（ ）形成变化半音； $\flat E$ 上行到（ ）形成自然半音；E上行到（ ）形成自然全音；C上行到（ ）形成自然全音；F上行到（ ）形成变化全音； $\flat D$ 上行到（ ）形成变化全音。

7. 写出下列音的等音。

$$\begin{array}{lllll} C = & () & \sharp F = & () & \flat E = & () \\ \flat D = & () & D = & () & \flat\flat B = & () \\ \end{array} \quad \begin{array}{lllll} \sharp B = & () & \sharp E = & () & \flat A = & () \\ \flat\flat G = & () & \flat\flat E = & () & \sharp G = & () \end{array}$$

第三课

记谱法

记录乐曲的方法叫作记谱法，记谱法有很多种，用五线谱来记录音乐只是众多方法中的一种。五线谱也是当前国际上较通用的记谱法。我国现在普遍应用的有五线谱、简谱。

第一节 五线谱、谱号

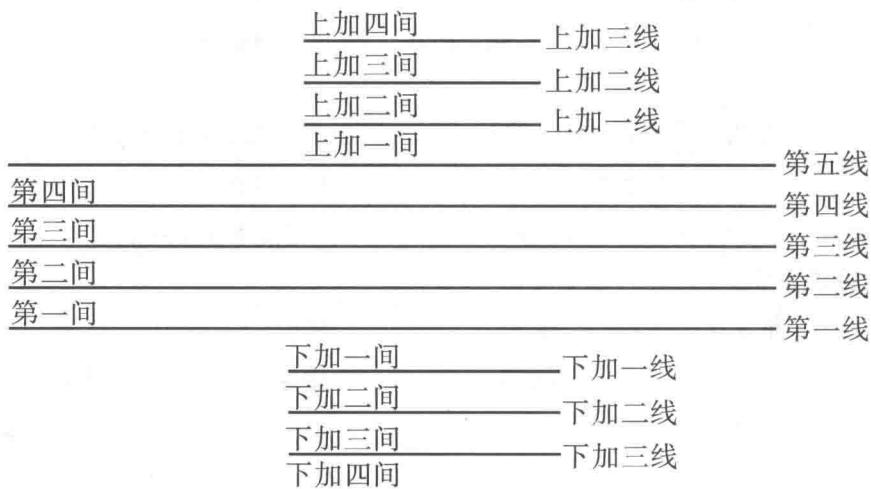
一、五线谱

用来记录音乐符号的五条距离相等的平行横线叫作五线谱。五线谱中的五条横线由下而上依次称为第一线、第二线、第三线、第四线、第五线。线与线之间的部分叫作“间”，由下而上依次称为第一间、第二间、第三间、第四间。

五线谱的每条线和每个间都分别代表一定的音高：位置越高，音也越高；位置越低，音也越低。如果需要记录更高或更低的音，还可以在五条横线的上方或下方临时加用短横线，这些短横线叫加线，上方的加线叫作上加线，下方的加线叫作下加线。由加线而产生的间，叫作加间，在五条横线上方的加间叫作上加间，下方的加间叫作下加间。

加线和加间的计算方法是：上加线和上加间由下而上计算，下加线和下加间由上而下计算。

例 6



二、谱号

用以确定五线谱上音级名称和音高位置的记号叫作谱号。谱号写在五线谱的左端，常用的谱号有高音谱号、低音谱号和中音谱号三种。

1. 高音谱号

高音谱号的图形是从拉丁字母“G”演变而来的，所以又名 G 谱号。高音谱号的中心位置是在五



线谱的第二线，确定了第二线的音名为“G”（实际音高为 g^1 ）。其他各线或间上的音名可根据第二线的音名推算出。

例 7

音名	g	a	b	c ¹	d ¹	e ¹	f ¹	g¹	a ¹	b ¹	c ²	d ²	e ²	f ²	g²
----	---	---	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------------

高音谱号的写法，是从第二线开始向上向右围第二线绕圈，然后再向上穿过第五线，向下穿过第一线（四次通过第二线）。

例 8



2. 低音谱号

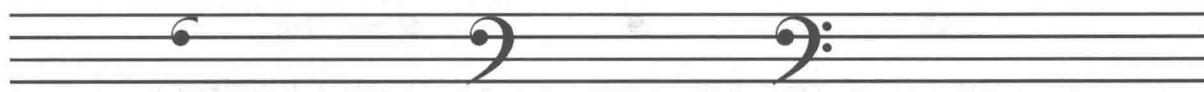
低音谱号的图形是从拉丁字母“F”演变而来的，所以又名F谱号。低音谱号的中心位置是在五线谱的第四线，确定了第四线的音名为“F”（实际音高为“f”）。其他各线或间上的音名可根据第四线的音名推算出。

例 9

音名	F	G	A	B	c	d	e	f	g	a	b	c ¹	d ¹	e ¹	f¹
----	---	---	---	---	---	---	---	----------	---	---	---	----------------	----------------	----------------	----------------------

低音谱号的写法，是从第四线开始向上向右围第四线绕半圈后再向下，不超过第二线，两点跨记在第四线上下。

例 10



3. 中音谱号

中音谱号的图形是从拉丁字母“C”演变而来的，所以又名C谱号。中音谱号的弧线相交处就是中央C（实际音高为 c^1 ）。常用的则是弧线相交在第三线的谱号。第三线音名为C（ c^1 ，又称中央C），其他各线或间上的音名可根据第三线的音名推算出。



例 11

音名 c d e f g a b c¹ d¹ e¹ f¹ g¹ a¹ b¹ c²

中音谱号的写法，应当注意图形上的两条弧线要写在准确的位置上，弧线相交在五线谱任何一条线，则该线为中央 C（“c¹”）。

例 12

思考与练习：

- 什么叫五线谱？五线谱的线、间、加线、加间如何计算？如何标记？
- 五线谱的高音谱号、低音谱号、中音谱号含义分别是什么？又称为什么谱号？
- 在五线谱上，正确地写出高音谱号、低音谱号各十个。

第二节 音符与休止符

一、音符

1. 音符

用以记录乐音及其时值长短的符号，叫作音符。在五线谱中音符是以符头在谱表上的位置来表示音的高低，以音符的形状来表示音的长短。其包括三个组成部分：符头（空心的或实心的椭圆形）、符干（垂直的短线）和符尾（连在符干一端的旗形状）。

例 13



在简谱中，音符除了记录乐音的长短外，还记录乐音的高低，即依次由七个阿拉伯数字 1、2、3、4、5、6、7 来表示七个唱名“do、re、mi、fa、sol、la、si”的音高。记录更高或更低的音时，则用附在阿拉伯数字上面或下面的小圆点来表示，上面点越多音越高，下面点越多音越低。它们用附在阿拉伯数字右面或下面的短横线来表示音的长短。数字右面的短横线是增时线，线越多，时值越长。数字下面的短横线是减时线，线越多，时值越短。



音符有全音符、二分音符、四分音符、八分音符、十六分音符、三十二分音符等。

下面是音符名称、形状、时值与拍数的比例。

例 14

音符名称	形 状		时值比	时值拍数 (以四分音符为一拍)
	五线谱	简谱		
全音符	○	5 - - -	1	4拍
二分音符	♩	5 -	$\frac{1}{2}$	2拍
四分音符	♪	5	$\frac{1}{4}$	1拍
八分音符	♪	5	$\frac{1}{8}$	$\frac{1}{2}$ 拍
十六分音符	♪	5	$\frac{1}{16}$	$\frac{1}{4}$ 拍
三十二分音符	♪	5	$\frac{1}{32}$	$\frac{1}{8}$ 拍

五线谱音符的符尾具有减时作用，每加一条符尾，便表明缩短原音符时值的一半，最近的比值为2与1之比。

例 15



2. 附点音符

(1) 附点音符。记在音符右边的用以增长时值的小圆点，称为附点，带有附点的音符叫附点音符。其作用是增长原来时值的一半。常见的附点音符名称、形状和时值如下。

例 16

音符名称	形 状		时 值 (以四分音符为一拍)
	五线谱	简谱	
附点全音符	○.	5 - - - -	4拍 + 2拍 = 6拍
附点二分音符	♩.	5 - -	2拍 + 1拍 = 3拍
附点四分音符	♪.	5.	1拍 + $\frac{1}{2}$ 拍 = $1\frac{1}{2}$ 拍
附点八分音符	♪.	5.	$\frac{1}{2}$ 拍 + $\frac{1}{4}$ 拍 = $\frac{3}{4}$ 拍
附点十六分音符	♪.	5.	$\frac{1}{4}$ 拍 + $\frac{1}{8}$ 拍 = $\frac{3}{8}$ 拍

(2) 复附点音符。音符如带有两个附点，称复附点音符。后一个附点等于前一个附点时值的一半，其作用是增长原来时值的四分之三。

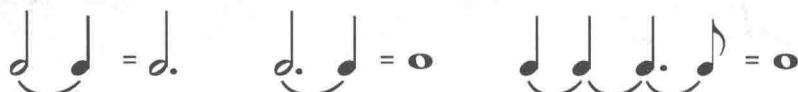
例 17



3. 连音线

连音线指标记在两个相邻的同音高音符上的弧线。表示它们唱（或奏）成一个音，其时值等于前后各音的总和。

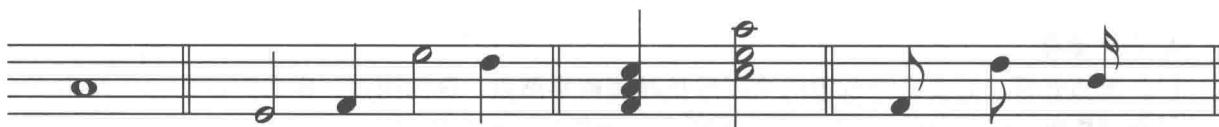
例 18



4. 音符的正确写法

(1) 符头的形状除全音符外，其他时值的音符呈倾斜的椭圆形，大小相当于一个间的距离。符干的长度一般相当于三个间的距离，如果一根符干上有几个符头，符干的长度要加上符头间的距离，可略长些。符头在第三线以下的，符干朝上，写在符头的右边；符头在第三线以上的，符干朝下，写在符头的左边；符头在第三线上，符干朝上朝下都可以根据相邻的符干方向而定。符尾永远写在符干的右边并弯向符头。

例 19



(2) 许多音符组成一组时，用共同的符尾（符杠）相连。这时符干的方向仍以离第三线最远的符头为准，两条以上的符尾要平行。

例 20



(3) 附点应写在符头的右侧，靠近符头。符头在间内，附点写在该间内；符头在线上，附点写在该线的上一间内。

例 21

