

- 详细介绍jQuery Web前端开发技术
- 针对每个知识点使用示例进行说明，更加注重实战
- 移动博客、文件上传、视频播放器、绘图程序4个项目案例，快速提升实战能力
- 适合所有想全面深入掌握jQuery Web前端开发技术的人员阅读



One framework. Mobile & desktop.

15天学会 jQuery 编程与实战

(视频教学版)

刘鑫 编著

DVD-ROM

本书示例源代码
课件、教学视频

清华大学出版社





15天学会

(视频教学版)

jQuery编程与实战

刘鑫 编著

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

使用 jQuery 可以用更少的时间完成更多工作。Web 开发和移动开发已经成为主流, jQuery 在 Web 和移动网页方面的占有率已经达到 70.8%, 这给学习 jQuery 的读者提供了更多工作机会。本书是一本带领读者入门的 jQuery 实战书。

全书分为 4 部分: 第 1 部分介绍 jQuery 开发的基础, 包括环境搭建, 必须了解的 JavaScript 基础, jQuery 操作 HTML、CSS、事件、动画等; 第 2 部分介绍 jQuery 的插件, 包括自定义插件、UI 插件和一些常用插件; 第 3 部分介绍 jQuery 在移动网页方面的开发框架 jQuery Mobile; 第 4 部分通过 3 个完整的项目案例让读者完善前面的学习, 并正式开发属于自己的项目。

本书内容精练、重点突出、实例丰富、讲解通俗, 是广大网页或移动 Web 设计人员和前端开发人员必备的参考书, 同时非常适合大中专院校师生参考阅读, 也可作为高等院校计算机及相关培训机构的教材。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签, 无标签者不得销售

版权所有, 侵权必究。侵权举报电话: 010-62782989 13701121933

图书在版编目 (CIP) 数据

15 天学会 jQuery 编程与实战: 视频教学版 / 刘鑫编著. — 北京: 清华大学出版社, 2017

(Web 前端技术丛书)

ISBN 978-7-302-47595-8

I. ①1… II. ①刘… III. ①JAVA 语言—程序设计 IV. ①TP312.8

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2017) 第 153453 号

责任编辑: 夏毓彦

封面设计: 王 翔

责任校对: 闫秀华

责任印制: 沈 露

出版发行: 清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址: 北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编: 100084

社 总 机: 010-62770175 邮 购: 010-62786544

投稿与读者服务: 010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈: 010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者: 北京密云胶印厂

经 销: 全国新华书店

开 本: 190mm×260mm 印 张: 18.5 字 数: 480 千字

(附光盘 1 张)

版 次: 2017 年 8 月第 1 版 印 次: 2017 年 8 月第 1 次印刷

印 数: 1~3500

定 价: 69.00 元

前言

jQuery 是高效、精简并且功能丰富的 JavaScript 工具库。jQuery 提供的 API 易于使用且兼容众多浏览器，让 HTML 文档遍历和操作、事件处理、动画和 Ajax 操作等更加简单。如果你想学习 Web 开发或移动开发框架，那么非 jQuery 莫属。jQuery 跨平台特性既减少了开发人员的工作量，又能让新手快速入门。

本书是一本从零起步的 jQuery 入门书，无论你是否具有 HTML\CSS\JavaScript 基础，都能很好地上手学习，只要多练习、多写代码，看完本书就能够具备实际开发 Web 和移动 Web 项目的的能力。

本书的编写特点

- 本书无论是基础理论知识的介绍，还是综合案例应用的开发，都从实际应用角度出发，讲解细致、分析透彻。
- 深入浅出、轻松易学。以示例为主线，激发读者的阅读兴趣，让读者能够真正学习到 jQuery 最实用、最前沿的技术。
- 技术新颖、最新版本、与时俱进，较为全面地覆盖时下热门的 jQuery 技术。
- 合理的章节安排，先把环境搭建好，然后从基础的 jQuery 操作 HTML 元素入手，进而学习 jQuery 的一些操作特性，如 Ajax、动画、事件、CSS 等，最后介绍 jQuery Mobile 在移动方面的开发基础。

本书的内容安排

本书共分 4 篇 14 章，内容从 jQuery 基础到 jQuery 插件，再到 jQuery Mobile。

第一篇 jQuery 基础（第 1 章~第 6 章）

首先手把手教读者搭建 jQuery 的开发环境，然后掌握一些必要的 JavaScript 基础，进而学习 jQuery 操作 HTML、jQuery 操作 CSS 的快捷方式，最后把 jQuery 的核心特性——事件和动画利用示例的方式逐步演示。

第二篇 jQuery 插件（第 7 章~第 9 章）

jQuery 插件是 jQuery 之所以流行的最大特色。jQuery 插件不只提供 jQuery UI 插件，因为其开源的特性，很多公司和个人也贡献了很多有意思且能提高开发效率的插件，如多媒体插件能帮助我们更好地开发绚丽多彩的网页和移动界面。

第三篇 jQuery 移动开发（第 10 章~第 11 章）

移动网页开发已经普及，企业的网站需要支持更多平台，jQuery Mobile 是跨平台方案的首选。本篇重点介绍 jQuery 移动开发的基础，通过一个完整的移动网页让读者学习 jQuery Mobile 的选择器、事件、移动开发、APP 布局等。

第四篇 jQuery 实战（第 12 章~第 14 章）

通过 3 个案例详细解析 jQuery 开发中的各种步骤、代码和技术，包括插件的使用、界面的设计、数据库的连接等。

本书面对的读者

- 网页设计入门者
- 网页开发入门者
- 网页美工人员
- 移动设备网页开发者
- 大、中专院校的学生
- 各种 IT 培训学校的学生
- 网站后台开发人员
- 前端开发入门者
- 网站建设与网页设计的相关威客兼职人员

本书由刘鑫编写，其他参与的人员有张泽娜、曹卉、林江闽、林龙、李阳、宋阳、王刚、杨超、张光泽、赵东、李玉莉、刘岩、李雷霆、王小辉。

编者

2017 年 4 月

目 录

第一篇 jQuery 基础

第 1 章 欢迎进入移动开发的世界.....	3
1.1 下载 jQuery.....	3
1.2 编写第一个包含 jQuery 库的程序.....	5
1.3 jQuery 库的核心方法\$().....	6
1.4 jQuery 库的选择器.....	7
1.5 jQuery 代码的注释.....	9
1.6 调试 jQuery 程序.....	10
1.7 小结.....	14
第 2 章 学习 jQuery 必会的 JavaScript 基础.....	15
2.1 JavaScript 的数据类型.....	15
2.2 JavaScript 的变量.....	17
2.3 JavaScript 的方法和参数.....	17
2.4 JavaScript 的上下文 Context.....	18
2.5 JavaScript 的 Callback.....	18
2.6 小结.....	19
第 3 章 jQuery 操作 HTML.....	20
3.1 获取或设置元素的内容.....	20
3.2 获取或设置元素的属性.....	22
3.3 在页面中添加元素.....	24
3.4 从页面中删除元素.....	27
3.5 通过 for...of 为页面中的元素循环指定 ID.....	29
3.6 利用 Ajax 实现网页的 get 请求.....	31

3.7	利用 Ajax 直接执行返回的 JS 代码.....	34
3.8	一切 Ajax 都是基于 \$.ajax()	35
3.9	跨域的 AJAX-JSONP	37
3.10	JSONP 在 jQuery 中的应用	39
3.11	实战 1: 网页中的图片预览	41
3.12	实战 2: 利用 Ajax 实现微博的实时更新.....	44
3.13	小结	46
第 4 章	jQuery 操作 CSS	47
4.1	添加或删除样式	47
4.2	样式的切换	48
4.3	获取或设置 CSS 样式	49
4.4	更改元素或窗口的大小	51
4.5	实战: 网页链接的提示	52
4.6	小结	54
第 5 章	jQuery 操作事件	55
5.1	什么是事件	55
5.2	jQuery 中的事件	55
5.3	页面的初始化事件	57
5.4	绑定事件	59
5.5	新事件绑定 on()	62
5.6	移除事件绑定	63
5.7	新移除事件绑定 off().....	64
5.8	切换事件	66
5.9	表单事件	67
5.10	实战: 表单的验证	69
5.11	小结	72
第 6 章	jQuery 操作动画	73
6.1	基本动画	73
6.2	可折叠的列表	74
6.3	按钮的淡入淡出	76
6.4	停止动画	77

6.5	自定义动画	78
6.6	实战：多样式动画	79
6.7	小结	80

第二篇 jQuery 插件

第 7 章	jQuery 插件	83
7.1	什么是 jQuery 插件	83
7.2	常用的插件网站	87
7.3	jQuery 的插件类型	89
7.4	对象级别的插件开发	89
7.5	类级别的插件开发	92
7.6	实战：用第三方插件创建自己的网站	95
7.7	小结	102
第 8 章	jQuery 官方 UI 插件	103
8.1	jQuery UI 插件是官方提供的用户界面	103
8.2	下载 jQuery UI 插件	104
8.3	拖动组件 Draggable 的使用	105
8.4	拖放组件 Droppable 的使用	106
8.5	实战：使用拖动效果模拟 Windows 系统“回收站”	108
8.6	实现页面中的进度条	112
8.7	实现页面中的滑动条	114
8.8	实现页面中的日历	121
8.9	实现页面导航的手风琴效果	128
8.10	实现页面中的各种对话框特效	130
8.11	实现幻灯和分页特效	135
8.12	小结	141
第 9 章	jQuery 多媒体插件	142
9.1	图表应用	142
9.2	视频应用	148
9.3	地图应用	151
9.4	实战在线地图	156

9.5 小结	160
--------------	-----

第三篇 jQuery 移动开发

第 10 章 jQuery Mobile 移动开发	163
10.1 下载 jQuery Mobile	163
10.2 使用 Dreamweaver 开发 jQuery Mobile	164
10.3 创建第一个 jQuery Mobile 文件	165
10.4 测试 jQuery Mobile	165
10.5 选择页面中的元素	169
10.6 设置页面中元素的属性	170
10.7 jQuery Mobile 中的控件	170
10.8 使用按钮实现菜单界面	172
10.9 使用表单做一个手机版 QQ 登录	175
10.10 使用列表做一个类贴吧的应用	180
10.11 使用对话框实现一个相册	183
10.12 实战: 实现电子书阅读器	186
10.13 小结	188
第 11 章 开发移动博客	189
11.1 项目规划	189
11.2 主界面设计	190
11.3 文章列表的设计	193
11.4 文章内容页的实现	197
11.5 文章类的设计	200
11.6 测试环境的搭建	202
11.7 数据库的设计	207
11.8 内容页功能的实现	213
11.9 文章列表的实现	217
11.10 首页的实现	222
11.11 小结	223

第 12 章	jQuery+HTML 5 实现文件拖动上传	227
12.1	认识 FileDrop.js 插件	228
12.1.1	下载 FileDrop.js 插件	228
12.1.2	使用插件实现文件拖拽上传	231
12.2	开发图片拖拽上传 Web 应用	235
12.2.1	HTML 5 文件上传功能	235
12.2.2	图片拖拽上传 HTML 代码	236
12.2.3	图片拖拽上传 CSS 代码	237
12.2.4	图片拖拽上传 JS 代码	239
12.2.5	图片拖拽上传服务器端 PHP 代码	241
12.2.6	图片拖拽上传 Web 应用最终效果	242
12.3	小结	243
第 13 章	jQuery+HTML 5 实现视频播放器	244
13.1	认识 MediaElement.js 插件	245
13.1.1	下载音视频播放器插件	245
13.1.2	开发一个简单的播放器应用	248
13.1.3	使用 MediaElement.js 插件模仿 Windows Media Player	252
13.2	实现在线播放器	254
13.2.1	在页面中添加 MediaElement.js	254
13.2.2	构建播放器页面布局	254
13.2.3	播放器页面初始化	255
13.3	小结	257
第 14 章	jQuery+HTML 5 实现绘图程序	258
14.1	准备 jquery.deviantartmuro 绘图插件	259
14.1.1	下载 jquery.deviantartmuro 绘图插件	259
14.1.2	参数说明	265
14.1.3	使用 jquery.deviantartmuro 绘图插件开发 Sandbox 绘图应用	268
14.2	基于 HTML 5 的 Canvas 绘图初步应用	271
14.2.1	Canvas 简介	271
14.2.2	Canvas 技术基本知识	271

14.3	Canvas 技术初步应用	273
14.3.1	Canvas 技术绘制矩形应用	273
14.3.2	Canvas 技术清除矩形区域应用	274
14.3.3	Canvas 技术绘制圆弧应用	275
14.3.4	Canvas 技术绘制路径应用	276
14.3.5	Canvas 技术绘制线段应用	278
14.3.6	Canvas 技术绘制贝塞尔曲线与二次样条曲线应用	279
14.4	Canvas 技术综合应用——绘制花样	280
14.5	Canvas 综合应用——绘制复杂图样	281
14.6	Canvas 综合应用——图形变换	283
14.7	小结	286

第一篇

jQuery基础

第 1 章

◀ 欢迎进入移动开发的世界 ▶

当前，网页开发几乎所有项目都依赖于 jQuery 框架。jQuery 是一个开源的 JavaScript 库，创始人是美国的 John Resig，他于 2006 年 1 月创建了 jQuery 项目。jQuery 库的目的是使网站开发人员用较少的代码完成更多功能（write less, do more）。jQuery 具有极其简洁的语法，并且克服了不同浏览器平台的兼容性，极大地提高了程序员编写网站代码的效率。随着人们对 jQuery 的了解及其开源的特性，使用 jQuery 创建项目的人越来越多，还对 jQuery 进行了完善和优化。

本章主要内容

- 下载 jQuery 最新版本
- 学习利用浏览器的开发工具调试 jQuery
- 了解 jQuery 库的核心方法 `$()`
- 学习创建一个带 jQuery 库的网页

1.1 下载 jQuery

为了能够使用 jQuery，首先必须从 jQuery 官方网站下载最新的 jQuery 库。jQuery 官方网站的网址如下：

<http://jquery.com>

进入官方网站后，在页面右上角可以看到 Download jQuery 按钮，如图 1.1 所示。

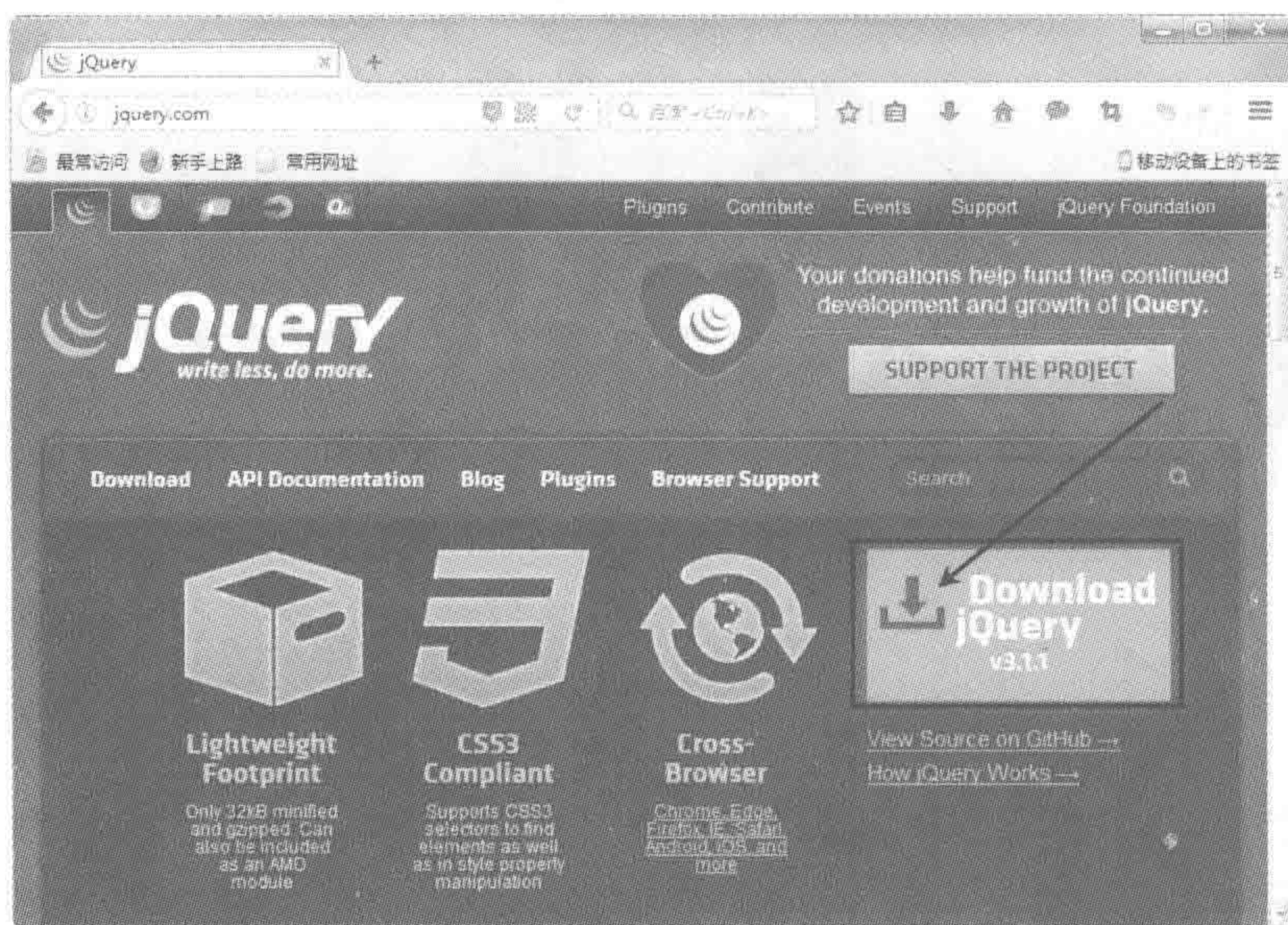


图 1.1 下载 jQuery 库

jQuery 是一个不断开发的 JavaScript 库，编写本书时最新版本已经到了 3.x。jQuery 3.x 不支持 Internet Explorer (IE) 6/7/8 版本，如果读者的项目需要支持 IE 这些低版本，那么可以下载 jQuery 1.11.x 版本。

无论是 jQuery 1.x 还是 jQuery 3.x，官方网站都提供 3 个下载文件，如图 1.2 所示。

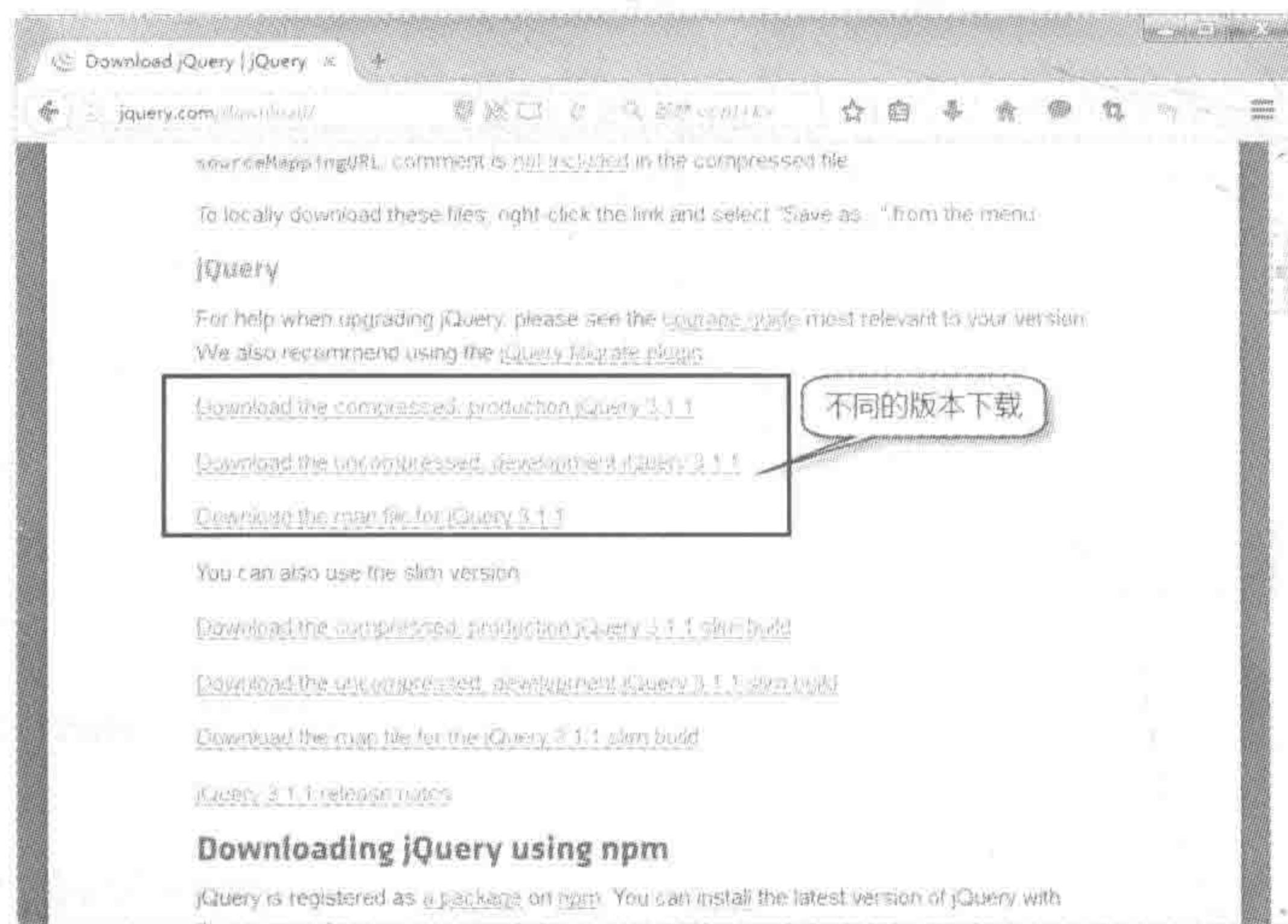


图 1.2 jQuery 不同版本的下载页面

可以看到，jQuery 3.1.1 有 3 个可供下载的文件，分别是：

- **Production jQuery 版** 优化压缩后的版本，具有较小的体积（90K），主要在部署网站时使用。
- **Development jQuery 版** 未压缩版本，大小为 261KB，一般在网站建设时使用这个版本，以便调试。

- jQuery map 文件 map 文件能够被用来在某些现代浏览器上调试压缩后的 jQuery 文件，如 Google Chrome。map 文件可以增强调试的体验，对于使用 jQuery 的用户来说，一般不需要下载该文件。

右击文件，从弹出的菜单中选择“另存为”，即可将选中的 jQuery 文件保存起来（保存后的文件是 jquery-3.1.1.js）。笔者建议调试时使用 Development jQuery 版，程序发布时使用 Production jQuery 版。

与自行编写的其他 js 文件一样，jQuery 库实际上就是一个扩展 JavaScript 功能的外部 js 文件，因此引用 jQuery 库的方式与引用其他外部 js 文件相似。在网页上引用 jQuery 库的代码如下：

```
<!--引用 jQuery 脚本库-->
<script src="jQuery/jquery-3.1.1.js" type="text/javascript" ></script>
```

1.2 编写第一个包含 jQuery 库的程序

编写 jQuery 的工具很多，记事本、Notepad++、Dreamweaver 都可以。为方便读者学习，这里先简单用记事本写一个 HTML 5 网页。

【示例 1-1】jquery01.html

```
01 <!DOCTYPE html>
02 <html lang="zh-CN">
03 <head>
04     <meta charset="UTF-8">
05     <title>HELLO</title>
06 <body>
07     <div id="hi">Hello jQuery, 我来了</div>
08 </body>
09 </html>
```

这个网页代码结构比较简单，估计学习过 HTML 的人都能看懂。代码中只有一个 div，会在网页中显示一行文字“Hello jQuery，我来了”。

此时，我们要为 div 增加一个单击事件，首先要获取 div，使用的 JavaScript 代码是：

```
document.getElementById("hi")
```

如果使用 jQuery，代码是：

```
$("#hi")
```

这样进行比较后，是不是发现 jQuery 书写更简单。下面使用 jQuery 为 div 增加事件。

(1) 首先在第 05 行后面添加对 jQuery 库的引用。这里要注意 js 文件存放的位置，如果

在当前目录中，就不需要../。../是指 js 文件在上一级目录中。

```
<script src="../../jquery-3.1.1.js" type="text/javascript" ></script>
```

(2) 在文档的加载事件中为 div 增加事件。

```
<script type="text/javascript">
$(document).ready(function(e) {
    $("#hi").click(function(){
        alert("hello");
    });
});
</script>
```

首先使用\$("#hi")获取 div，然后添加 click 事件，详细的代码在下一节分析。本示例的效果如图 1.3 所示。



图 1.3 第一个 jQuery 程序

1.3 jQuery 库的核心方法\$()

在 jQuery 程序代码中，无论是页面元素的选择还是内置的功能方法，都是以一个美元符号“\$”和一对圆括号开始。其实，“\$()”方法是 jQuery 库中最重要、最核心的方法 jQuery() 的简写，主要用来选择页面元素或执行功能方法，代码如下：

```
$(function() {}); //执行一个匿名方法
$('#box'); //执行 ID 元素选择
$('#box').css('color','red'); //执行功能方法
```

也可以写成如下形式：

```
jQuery(function () {});
```