

全栈应用开发

精益实践

黄峰达著

全面介绍构建Web应用全栈开发所需的完整知识体系
帮助读者以精益创业的思想开发Web应用



中国工信出版集团



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

全栈应用开发
精益实践

黄峰达
著

电子工业出版社
Publishing House of Electronics Industry
北京•BEIJING

内 容 简 介

这不是一本深入前端、后台、运维、设计、分析等各个领域的书籍。本书以实践的方式，将这一系列的领域及理论知识结合到一起，来帮助读者构建全栈 Web 开发的知识体系，并辅以精益及敏捷的思想，来一步步开发 Web 应用：从创建一个 UI 原型到编写出静态的前端页面；从静态的前端页面到带后台的应用，并部署应用；从 Web 后台开发 API 到开发移动 Web 应用。

在这个过程中，我们还将介绍一些相辅相成的步骤：使用构建系统来加速 Web 应用的开发；为应用添加数据分析工具来改进产品；使用分析工具来改善应用的性能；通过自动化部署来加快上线流程；从而帮助读者开发出一个真正可用的全栈 Web 应用。同时，我们也将帮助读者把这些步骤应用到现有的系统上，改进现有系统的开发流程。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有，侵权必究。

图书在版编目（CIP）数据

全栈应用开发：精益实践 / 黄峰达著. —北京：电子工业出版社，2017.5

ISBN 978-7-121-31369-1

I. ①全… II. ①黄… III. ①网页制作工具—程序设计 IV. ①TP393.092.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2017）第 078297 号

策划编辑：董 英

责任编辑：李利健

印 刷：三河市双峰印刷装订有限公司

装 订：三河市双峰印刷装订有限公司

出版发行：电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本：787×980 1/16 印张：24.5 字数：441.2 千字

版 次：2017 年 5 月第 1 版

印 次：2017 年 5 月第 1 次印刷

印 数：3000 册 定价：79.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，
联系及邮购电话：(010) 88254888, 88258888。

质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn，盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

本书咨询联系方式：010-51260888-819 faq@phei.com.cn。

前 言

学习 Web 开发最难的不是学习相关技术，而是需要了解整个 Web 开发的知识体系。多数时候并不是因为我们不学习，而是因为我们不知道学习什么。完整的知识体系不仅仅包括前端、后台开发，还应该包括持续集成、自动化部署等内容。这些往往需要几本不同的书才能学习到，另外，它们也难以保证知识体系的完整性。我们在学习的时候，也往往并没有注意到它们之间的联系。

本书可以为读者构建出清晰、完整的 Web 开发体系，包括：前端、后台的技术选型，搭建构建系统，如何上线部署，并进行数据分析，以及如何在其中结合最好的工程实践等。

希望作为读者的你，可以将本书当作一本索引书籍，以此来开启你的 Web 开发新世界；你可以按书中的实践来进行 Web 编程，并结合理论来实践。

为什么写这本书

本书是我在实习的时候特别想写的一些内容——关于如何系统地学习 Web 开发，只是我一直缺少一条主线来将这些内容一一串起来。

2016 年年初，我在 GitHub 上开源了一个名为 Growth 的应用（读者可以在 App Store 和各大应用商店下载该软件）。在该应用中便包含了本书的主要思想：**Web 应用的生命周期**

期。在不断迭代的过程中，该应用越来越受开发者喜爱，至今已经有超过 10000 名用户用过这个应用。随后，笔者在 GitHub 上推出了开源电子书《Growth：全栈增长工程师指南》，已经有超过 4500 个 Star。由于电子书本身只是一个指南，越来越多的读者还希望有一本实战。也因此诞生了《Growth：全栈增长工程师实战》，其在 GitHub 上也有超过 1000 个 Star。

后来，我才下决心去出版这样一本书。写一本书不是一件容易的事，相比较而言，读一本书则要简单许多。前者要花费一个人几个月的时间来完成，而后者只需要几星期、几天，或者是几小时的事。花几分钟将书的目录过一遍，随后只看几页想看的内容，余下的内容则可以在以后闲暇的日子里探索。

本书是我在编程生涯初期的一些体会，它更像是一本关于 Web 开发的索引书籍，但其实这些索引正是我读了大量书籍后，自己对精髓之处进行的理解加工。在这本书里，你会看到我对很多知识点进行了概括，并以实践的方式将一个个知识点连接到一起。

在最开始的时候，我曾经想将书名命名为“实习记”。后来又觉得虽然这是在我实习期间学到的知识，但其实很多内容在其他公司是学不到的。因此，在电子书里将其命名为 Growth，它不仅可以使读者增长知识，也在让我自己成长。

本书目标

本书的目标是帮助读者构建 Web 应用的全栈开发所需要的完整知识体系，并以精益创业的思想来一步步开发 Web 应用。

- 从创建一个 UI 原型到编写出静态的前端页面。
- 从静态的前端页面到后台的应用，并部署应用。
- 从 Web 后台开发 API 到开发移动 Web 应用。

在这个过程中，我们还将介绍一些相辅相成的步骤：

- 使用构建系统来加速 Web 应用的开发。

- 为应用数据分析工具改进产品。
- 使用分析工具改善应用的性能。
- 通过自动化部署加快上线流程。

从而帮助读者开发出一个真正可用的全栈 Web 应用。同时，我们也希望能帮助读者将这些步骤应用到现有的系统上，改进现有系统的开发流程。

本书结构

本书从结构上分成了 3 部分，每部分都会有不同的侧重点。

第 1 部分：准备阶段

在这一部分里，我们将主要集中于编码前的一系列开发准备工作，从选择一个合适的 IDE 到创建一个 Web 应用的构建流。

第 1 章 基础知识 介绍了搭建开发所需要的基本环境，以及 IDE、操作系统、版本管理工具等日常工具的选择与使用；还介绍了如何对一个目标进行切分，以便我们在实现的时候可以一步步往下实践。

第 2 章 最小可行化应用 介绍了如何使用 UI 工具来创建原型，并根据这个原型创建出一个最简单的 Web 应用；接着介绍了在 Web 应用开发的过程中，如何使用精益的思想来开发出用户喜爱的产品。

第 3 章 技术选型与业务 对后台开发所需要的技术进行简单概览，并介绍了不同后台组件的框架，以及如何从这些框架中选择出合适的框架。同时还介绍了 Python 下的 Web 开发框架 Django，以及如何用这个框架创建一个“hello, world!”程序。

第 4 章 构建系统及其工作流 介绍 Web 应用中常见的构建流程及组件，以及如何结合 Fabric 打造后台的构建系统。

第 2 部分：编码到上线

在这一部分里，我们主要讲述大部分 Web 应用的开发过程，并介绍在开发过程中一些好的实践。

第 5 章 编码 介绍了如何使用 Django 创建一个简单的博客应用，以及如何使用单元测试、UI 测试来测试代码的功能。

第 6 章 上线 介绍了如何手动部署开发的 Web 应用到产品环境，以及如何使用自动部署工具来完成自动化部署。

第 7 章 数据分析和体验优化 介绍了如何使用网页监测工具来分析网页的流量来源、用户行为等，并结合一些前端、后台的优化工具对应用进行优化。

第 8 章 持续集成与持续交付 介绍了如何使用持续集成工具，以及如何使用持续集成工具来改进开发流程，并实现自动化的部署。

第 9 章 移动 Web 与混合应用 介绍如何结写后台 API 来创建移动应用，以及如何为单页面应用提供 SEO 支持。

第 3 部分：增量性优化

第 10 章 遗留代码与重构 介绍什么是遗留系统，以及如何基于第 2 部分中的经验来改进遗留系统。

第 11 章 增长与新架构 介绍如何使用回顾与反馈来使程序员成长，以及如何依据需要设计出新的架构。

技术栈概述

本书所介绍的工具主要集中于前端、后台、构建工具和前端 UI 框架四部分，分别如下。

- Django 是 Python 语言的一个 MVC 架构 Web 开发框架。本书使用这个框架来介

绍如何编写单元测试、功能测试，并演示如何使用它进行持续集成和持续部署。

- Bootstrap 是一个在前端领域相当流行的响应式 Web UI 开发框架，本书出于开发便捷的缘故使用这个框架。
- Fabric 是一个命令行的自动化部署工具，本书使用这个框架来展示如何搭建构建系统，并使用它来进行自动化部署。
- Angular 2 是一个可以用于构建移动应用和桌面 Web 应用的开发平台，我们在书里用它来展示如何开发前后端分离的 Web 应用程序。

上面的几个框架可以构成跨手机、桌面的一个 Web 应用，以及如何对其进行自动化部署。另外，还将介绍一些工具和框架来帮助我们开发：

- Ionic 2 是一个跨平台（Android、iOS、Windows Phone）的混合应用开发框架，基于 Angular 2 框架，并搭建有大量的 UI 组件，以及原生组件，我们在书里说明如何通过它与 Angular 2 共用代码来开发手机端应用。
- Jenkins 是一个持续集成工具，它提供了持续集成与持续部署工具链中所需要的大部分工具。我们将用它来展示如何进行持续集成，并结合 Fabric 来实现自动化部署。

本书将展示如何结合这些工具来做一些最佳实践，读者不必担心它会影响你的阅读，并且这些工具的替代品也很容易找到。

代码

本书相关的代码都可以从 GitHub 上下载到：<https://github.com/phodal/growth-code>。

混合应用部分的代码可以从 <https://github.com/phodal/growth-paper-hybrid> 处下载。

这些代码遵循 MIT 协议开源，读者可以将这些代码用于学习、商业等用途的项目中，不需要笔者授权。同时，笔者也不对这些代码的衍生代码负责。

遇到问题

在遇到问题时，欢迎及时与笔者联系。遇到代码问题时，建议直接在 GitHub 上创建一个相关 Issue，以便我们帮助其他读者解决同样的问题。

遇到内容不清楚等问题时，可以通过下面的方式联系笔者：

1. 通过 GitHub 上的 Growth 项目参与讨论：<https://github.com/phodal/growth-code>
2. 在 Growth 论坛上讨论：<https://forum.growth.ren/>
3. 在微博上与我联系：@phodal
4. 通过邮件：h@phodal.com
5. 加入 QQ 群讨论：529600394

你也可以在知乎、**SegmentFault** 网站上进行提问，并@phodal 来帮助你解决这个问题。

致谢

我要把这本书献给花仲马，没有她，就没有这本书。感谢她在这本书的写作过程中一直陪伴着我，并为这本书进行了中文校对来保证语句的通顺。

同时，我想特别感谢 **ThoughtWorks** 的同事薛倩、阿里巴巴的孙辉在本书创作过程中提供了详细的反馈，正是他们的帮助让本书更加准确、容易阅读。我还想特别感谢在 **ThoughtWorks** 学习时的同事，为我提供悉心指导与帮助。特别感谢王超、陈卿、王妮、曹隆凯、张静强、刘杰、王磊，在和他们进行结对编程时，我学习到了敏捷软件开发、Tasking 等编程之外的技能，感谢他们帮我走了这么远。

此外，还有那些在 GitHub 上为我提供反馈的用户，正是他们的反馈促使这本书更加完整。由于人数众多，这里仅列出这些用户的 ID：

感谢 ethan-funny、izhangzhihao、kaiguo、gymgle、aidewoode、wenzhixin、sasuke6、wangyufeng0615、walterlv、lolossss、NehzUx、mikulely、yulongjun、PhilipTang、ReadmeCritic、ReadmeCritic、wangcongyi、loveisbug 等用户为《Growth：全栈增长工程师指南》提供反馈与修改。

感谢 Pandoraemon、wo0d、ReadmeCritic、zhangmx、felixglow 等用户为《Growth：全栈增长工程师实战》提供了反馈与修改。

轻松注册成为博文视点社区用户 (www.broadview.com.cn)，扫码直达本书页面。

- **提交勘误：**您对书中内容的修改意见可在提交勘误处提交，若被采纳，将获赠博文视点社区积分（在您购买电子书时，积分可用来抵扣相应金额）。
- **交流互动：**在页面下方读者评论处留下您的疑问或观点，与我们和其他读者一同学习交流。

页面入口：<http://www.broadview.com.cn/31369>



反侵权盗版声明

电子工业出版社依法对本作品享有专有出版权。任何未经权利人书面许可，复制、销售或通过信息网络传播本作品的行为；歪曲、篡改、剽窃本作品的行为，均违反《中华人民共和国著作权法》，其行为人应承担相应的民事责任和行政责任，构成犯罪的，将被依法追究刑事责任。

为了维护市场秩序，保护权利人的合法权益，我社将依法查处和打击侵权盗版的单位和个人。欢迎社会各界人士积极举报侵权盗版行为，本社将奖励举报有功人员，并保证举报人的信息不被泄露。

举报电话：(010) 88254396; (010) 88258888

传 真：(010) 88254397

E-mail：dbqq@phei.com.cn

通信地址：北京市万寿路 173 信箱

电子工业出版社总编办公室

邮 编：100036

目 录

第 0 章 绪论：Web 应用开发周期	1
0.1 Web 应用的生命周期	2
0.2 遗留系统与新架构	3
0.3 技术选型与验证	4
0.4 搭建构建系统	5
0.5 迭代	6
0.6 Web 应用开发步骤	7
0.7 小结	9

第 1 部分 准备阶段

第 1 章 基础知识	12
1.1 搭建开发环境	13
1.1.1 基本要素	13
1.1.2 常用效率工具及其在不同操作系统下的安装	14
1.1.3 搭建开发环境	22
1.1.4 开发工具	23

1.2 版本控制	27
1.2.1 Git 初入	28
1.2.2 Git 工作流	30
1.3 任务拆分	32
1.3.1 一本书的任务拆分	32
1.3.2 一个功能的任务拆分	33
1.4 小结	35
第 2 章 最小可行化应用	36
2.1 最小可行化产品	37
2.2 最小可行化 Web 应用	41
2.2.1 使用 Bootstrap 模板	41
2.2.2 完善原型	46
2.2.3 简单上线	47
2.3 精益与敏捷软件开发	52
2.3.1 敏捷软件开发	52
2.3.2 精益	56
2.4 小结	58
第 3 章 技术选型与业务	59
3.1 技术选型	61
3.1.1 后端选型	63
3.1.2 数据持久化	67
3.1.3 前端选型：UI 框架	71
3.2 Django	72
3.2.1 Django 简介	72
3.2.2 安装 Django	74
3.2.3 创建项目	77
3.3 从真实世界到代码	83
3.3.1 模型、领域、抽象	84

3.3.2 前后端分离	88
3.4 小结	90
第 4 章 构建系统及其工作流	92
4.1 构建流	93
4.1.1 搭建开发环境	96
4.1.2 准备生产环境	98
4.2 打造后端构建系统	100
4.2.1 使用 Fabric 搭建构建系统	101
4.2.2 软件包管理	107
4.3 小结	109

第 2 部分 编码到上线

第 5 章 编码	112
5.1 创建首页应用	114
5.1.1 生成首页应用	115
5.1.2 编写第一个测试	122
5.1.3 使用 Selenium 进行功能测试	124
5.1.4 如何编写测试	128
5.2 创建博客应用	134
5.2.1 创建应用与博客管理	134
5.2.2 在页面上显示博客	141
5.3 数据与 Web 应用开发	150
5.3.1 管理数据	151
5.3.2 显示数据	151
5.4 小结	152
第 6 章 上线	155
6.1 手动部署	156

6.1.1 操作系统与服务器软件	157
6.1.2 第一次部署应用	162
6.1.3 配置管理	176
6.2 自动化部署	178
6.2.1 使用 Fabric 自动化部署	179
6.2.2 探索更优雅的方案	185
6.3 隔离与运行环境	187
6.4 小结	199
第 7 章 数据分析和性能优化	200
7.1 网站监测与分析	203
7.1.1 Google Analytics	203
7.1.2 自建监测和分析服务	212
7.2 性能分析及优化	214
7.2.1 前端优化：用 PageSpeed 工具分析和优化	215
7.2.2 后台优化：使用应用性能管理工具	223
7.2.3 使用 New Relic 进行优化	225
7.2.4 缓存初入	230
7.3 小结	234
第 8 章 持续集成与持续交付	236
8.1 持续集成与 Jenkins	237
8.1.1 工具选择与 Pipeline 设计	239
8.1.2 Jenkins 搭建持续集成	244
8.1.3 使用 Jenkinsfile 简化流程	252
8.2 持续交付与持续部署初探	255
8.2.1 持续交付	256
8.2.2 持续部署初探	260
8.3 小结	261

第 9 章 移动 Web 与混合应用	263
9.1 移动 Web 与单页面应用.....	264
9.1.1 单页面应用入门	266
9.1.2 API 设计与框架选型	272
9.2 创建移动应用.....	277
9.2.1 使用 Ionic 2 创建应用.....	278
9.2.2 更新首页.....	293
9.3 实现博客应用开发.....	297
9.3.1 创建博客 API.....	297
9.3.2 创建详情页和列表页.....	302
9.4 用户登录与博客创建	309
9.4.1 使用 JWT 实现登录.....	310
9.4.2 测试和发布应用	323
9.5 小结.....	325

第 3 部分 增量性优化

第 10 章 遗留代码与重构	328
10.1 遗留系统	330
10.1.1 什么是遗留系统	330
10.1.2 遗留系统改造	334
10.2 易读的代码与重构	336
10.2.1 命名	337
10.2.2 一次只做一件事	339
10.2.3 减少重复代码	340
10.2.3 排版	342
10.2.4 重构	343
10.3 小结	346

第 11 章 增长与新架构	348
11.1 增长	350
11.1.1 增长：回顾与改变	350
11.1.2 增长：技能学习与构建索引	354
11.2 设计新架构	357
11.3 小结	363

附录

附录 A 如何学习新的技术	366
附录 B 安装 Piwik	372