

幻·影小说

HUAN·YING XIAOSHUO

TALES
OF
TARSYLIA

塔希里亚
故事集

新版

吴淼 著



接力出版社
Publishing House

全国百佳图书出版单位
Top 100 Publishing Houses in China



TARSYLIA

GUSHI JI

塔希里亚 故事集

新版

吴
淼
著



接力出版社
Publishing House

图书在版编目 (CIP) 数据

塔希里亚故事集：新版/吴淼著. —2版. —南宁：接力出版社，
2012.9

ISBN 978-7-5448-2644-0

I.①塔… II.①吴… III.①漫画—连环画—作品—中国—现代
IV.①J228.2

中国版本图书馆CIP数据核字 (2012) 第200687号

责任编辑：李晓萍 美术编辑：卢强 责任校对：刘会乔

责任监印：刘冬 媒介主理：石璐

社长：黄俭 总编辑：白冰

出版发行：接力出版社 社址：广西南宁市园湖南路9号 邮编：530022

电话：0771-5863339 (发行部) 010-65546561 (发行部)

传真：0771-5863291 (发行部) 010-65545210 (发行部)

<http://www.jielibj.com> <http://www.jielibook.com>

E-mail: jielibj@public.nn.gx.cn

经销：新华书店 印制：北京昊天国彩印刷有限公司

开本：710毫米×1000毫米 1/16 印张：15.5 字数：240千字

版次：2007年11月第1版 2012年9月第2版 印次：2012年9月第6次印刷

印数：26 001—29 000册 定价：26.00元

版权所有 侵权必究

凡属合法出版之本书，环衬均采用接力出版社特制水印防伪专用纸，该专用防伪纸迎光透视可看出接力出版社社标及专用字。凡无特制水印防伪专用纸者均属未经授权之版本，本书出版者将予以追究。

质量服务承诺：如发现缺页、错页、倒装等印装质量问题，可直接向本社调换。

服务电话：010-65545440 0771-5863291

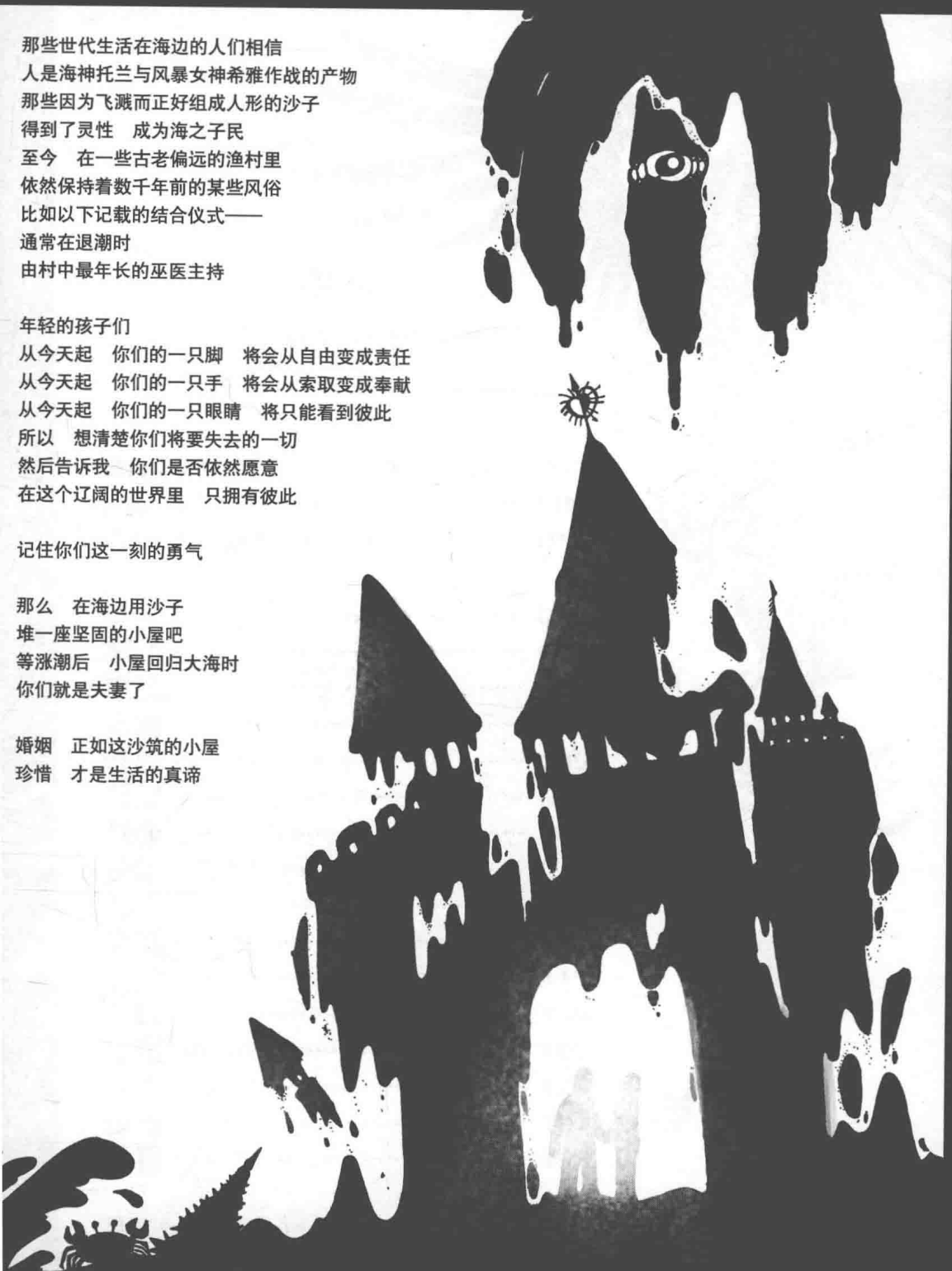
那些世代生活在海边的人们相信
人是海神托兰与风暴女神希雅作战的产物
那些因为飞溅而正好组成人形的沙子
得到了灵性 成为海之子民
至今 在一些古老偏远的渔村里
依然保持着数千年前的某些风俗
比如以下记载的结合仪式——
通常在退潮时
由村中最年长的巫医主持

年轻的孩子们
从今天起 你们的一只脚 将会从自由变成责任
从今天起 你们的一只手 将会从索取变成奉献
从今天起 你们的一只眼睛 将只能看到彼此
所以 想清楚你们将要失去的一切
然后告诉我 你们是否依然愿意
在这个辽阔的世界里 只拥有彼此

记住你们这一刻的勇气

那么 在海边用沙子
堆一座坚固的小屋吧
等涨潮后 小屋回归大海时
你们就是夫妻了

婚姻 正如这沙筑的小屋
珍惜 才是生活的真谛



塔希里亚背景设定

第三次创世战争结束，众神面对同一个选择：放弃世界，还是毁灭世界？放弃世界，意味着放弃多年来神对大地的影响。毁灭世界，那太便宜魔鬼了！

父神在苦苦思索，在这一次战争中，众神像往常一样热情地给予各自的信徒帮助。然而结果也像前两次一样，很多过于投入的神被信徒们所扭曲——重新定位。他的左右手——王者守护神泰拉特甚至堕落成狂信统治者——专制魔王泰特斯。其他残存的众神也在战争中迷失了自我：

正义之神——惩罚与虚伪之神（斯坦贝尔）
智慧之神——智慧与谎言之神（菲尔娜）
希望之神——希望与绝望之神（梅尔比斯）
誓言之神——誓言与诡辩之神（斯摩埃尔）
死亡之神——安宁与平静之神（埃沙斯）
战争与荣耀之神——杀戮与盲目之神（冈加罗斯）
秩序与规律之神——机会与投机之神（塞尔拉）
弱者与善良的保护神——死亡之神（埃沙娜）
音乐与美术之神——悲伤之神（无形者）

自然神力的守护者们早在战前就对他表示了不满，此刻他们没有来兴师问罪，已是万幸。昔日忠实的追随者们大多在适应自己的新身份，还有一些则崩溃四散于世界各地，再也无法回来。他原以为可以改变人类，却让人类改变了众神……

看着面目全非的众神，他想起第二创世战争结束时，那个带着幸福微笑的魔鬼领主说的话：“恭喜你获胜，那么这个世界就给你们吧，希望你们和我一样懂得欣赏它！”然而之后的二千多年让他明白，想要改变人类，除了毁灭他们没有第二个方法可行……

但神毕竟不是魔鬼……

“我们将放弃塔希里亚，我们将不再涉足和干涉这个世界，让他们自己毁灭自己吧，或是拯救……”父神宣布。

斯坦贝尔说：“那么，如果魔鬼们卷土重来、占据塔希里亚，我们的正义将……”

“闭嘴！闭嘴！闭嘴！”父神身上闪耀着令人窒息的金色闪电。他极端厌恶斯坦贝尔的新语气，以前的他每次开口都是那么斩钉截铁义不容辞，可现在……

“我决心已定，想要违抗就是与我为敌！”

“您的决定就是正义的选择，我跟随您！”斯坦贝尔第一个表态。

父神心中一阵刺痛，他知道，如果在以前，恐怕这个最耿直的孩子早就跳出来指责自己了！而现在……

“您不能这么做！那些凡间的信徒的确让大家失望，但是责任不全在他们。而且，我的矮人子民们可从来没有背弃过自己的信仰！我为什么要离开他们？！我不会离开的！他们忠于我，我也不会背弃他们，永远不！我不会像那些窝囊废一样一走了之，除非我死！”

父神抬头看着浑身散发怒气的火焰与创造之神——阿拉顿，无奈地想：“为什么你每次都要把话说绝说死呢？还在这个时候！”

……

在矮人圣者的文献中记载着：神离之日，阿拉顿以一人之力挑战众神，他誓死不抛弃自己的子民。混战中，他死于父神之手……父神将他的神力尽毁，并粉碎了他的身体，将他的头盔封印在战前人类王国最险峻的萨隆要塞深处。阿拉顿虽然被毁灭，但他死前的狂吼却传入了每一个矮人的脑海，成千上万的矮人在巴拉克·火锤的带领下，从地下钻出直扑萨隆要塞。他们全民皆兵，使用所有可以找到的武器，用自己的血肉填平了要塞外的山崖，仅仅二十一天，帝国最坚固的要塞就插上了阿拉顿的火焰旗帜！那一战役中，矮人们抛弃了令他们自豪的家园，用过半的伤亡证明了自己对阿拉顿的忠诚。

帝国统治者谢尔菲斯特，没有派人去夺回这个“帝国铁锁”之称的城市，而是亲自带领精锐部队圣剑骑士团直扑矮人的老家——火焰圣地阿拉顿地城。他知道，在那里，有矮人们积累了千年的财富，至于一个要塞又算什么呢！

然而非凡的巴拉克·火锤在举国奔袭之前就看破了谢尔菲斯特的贪婪之心，他把自己的王国送给了火龙之王，同样贪婪的火龙之王当然不会放弃这块大肥肉，他带着自己的后代进驻了地城……

据人类史官的文献记载：非凡的帝王谢尔菲斯特看破了矮人疯狂的根源，他率领少数军队亲自涉险，去消灭矮人的控制者——火龙之王三眼康特罗西斯菲迪。他明知这一战实力悬殊，还是义无反顾地冲入了地城，因为他知道只有这样才能让善良的矮人们恢复正常！最后帝王谢尔菲斯特牺牲在龙焰之中，矮人们却可耻地攻下了萨隆要塞，丝毫没有感恩的想法！

在龙族的口耳相传中：细皮嫩肉的谢尔菲斯特口感非常好……

残存的部队撤出地城，遇到了蛮王赤象部落族长纳耶尔的部队，他被矮人们的勇猛所感染，前去结盟。于是，他有了一大份见面礼……

萨隆要塞的失守，以及帝王精锐部队的全军覆没，直接导致了帝国的分裂，以至于出现了如今的人类四大王国。

一位矮人牧师在日记中写道：“马上我们就要攻下要塞最底层，阿拉顿的头盔就在那里！人类被我们彻底吓坏了，他们从来没有见过矮人们用那粗短的四肢爬上山崖攻击城堡，他们不理解。他们以为我们疯了，以为我们只是要夺回神的象征，他们到死都不了解……我们所做的一切不是因为什么火龙的指使，甚至不是我神阿拉顿的指使，他最后的呼喊不是要我们记住他，而是要我们为未来开出一条光明大道！我们的种族可以没有神的庇护，但绝对不能失去我族的尊严和荣耀，我们所做的就是留下一份荣耀，一份可以代替阿拉顿光芒的荣耀，让它融入每一个矮人的灵魂和血脉。阿拉顿说过：‘战锤是用火焰和矿石锻造出来的，命运是用血肉和勇气锻造出来的！’阿拉顿不再是我们矮人的神，他将成为我们矮人的传奇英雄，在我们的荣耀中重生！”

在矮人们攻下萨隆要塞后，世界告别了众神时代，进入英雄时代！那一年，被称为“英雄元年”。

很快，人类也有了自己的传奇英雄，恶战火龙的英勇帝王谢尔菲斯特……

自然众神没有离开，他们重新融入世界。现在依然有德鲁伊信仰森林之神，有蛮族信仰群山之神……正如他们对父神所说的：“我们从来没有当自己是神，我们只是这世界的一部分。”

森林之神（金翅独角兽无言者）——兽人，豺狼人，妖精，精灵，半身人

群山之神（碧眼巨人铜卡）——巨人，蛮族，侏儒，牛头人

湖海之神（蓝色巨鲸西达）——鱼人，海族部落

天空之神（白色苍鹰隆菲斯梅尔）——圣精灵

（天空之神也被称为风中吟游者，是所有吟游诗人的欣赏者）

冰雪之神（雪花女王斯纳尔苏）——巨人，北地蛮族

圣精灵们在塔希里亚第一高峰埃索峰上建立了“离神最近的城市”——翡翠天堂，他们的信仰和民风不为外族所了解。封闭的圣精灵们几乎排斥其他所有种族，他们顽固地认为，是人类的毫无节制导致了众神抛弃了塔希里亚，只有和人类彻底划清界限才能重新得到神的眷顾（如果能够毁灭人类，是的，如果能够的话……那就更好了）。埃索山下的云渡森林里有三个强大兽人部落：卡克部，阿肯部，巩嘎部。他们和圣精灵们达成了这样的同盟协议：保护森林，尊重隆菲斯梅尔，杀死所有企图上山的人类。兽人们成了精灵圣城的第一道防线。当然，依然有零星的精灵村落分布在塔希里亚，但是，他们不被圣精灵们所认可，他们大多过着与世无争的生活……

矮人王巴拉克·火锤在百年间不断地加固、加深着萨隆要塞，现在它有个新的名字：阿拉顿之光。他的儿子博拉尔·火锤则率领北方的残余部落建立了风雪要塞，这座城堡后来也成了蛮族的聚集地。蛮王纳耶尔的孙子斯萨克遵循父辈的血盟，在严寒之地与矮人和平共处，成为一股令人类胆寒的力量。

人类四大王国

加斯帕尔帝国：谢尔菲斯特的直系后代，前帝国的后裔和保王党们组成的国家。他们宣扬帝王就是人民的神！忠于帝王是每一个加斯帕尔人的宿命。每

个加斯帕尔人一出生就被灌输这样的思想,这使得加斯帕尔帝国的军事实力在人类四大王国中是最强的。

死亡导师——信仰王者守护神泰拉特的牧师们在泰拉特堕落后,成为死亡导师,他们向民众宣扬忠君思想,巩固谢尔菲斯特四世的统治。同样信仰专制魔王泰特斯的军人在死后可以立刻被死亡导师转化成不死战士!谢尔菲斯特四世说过:“我有一支死后依然忠于我的军队,早晚我会重现帝国的辉煌。”

契约系法师从来不认为自己是法师,他们拒绝加入术法同盟,也拒绝向帝国服务。但不管怎么样,他们还存在于加斯帕尔帝国的某个角落。

标志:黑色王冠

希达尔商贸联邦:确切地说,这是一个以贸易为主的小国,商盟的会长就是国王,他们唯一的原则就是遵守协议,不择手段地谋取最大的利益。驻军不多,但是各国在这里都有使馆和商寨,所以,这里是佣兵们的淘金之地。塔希里亚最大的盗贼团微笑之手据说就在希达尔城某处。当然,这只是传说……

标志:金色短剑

彩虹之国:这个由阿方索统治的彩虹王国,首都被人们称为法王城(也叫彩虹城——据说天空中有一道不灭的彩虹),因为王国中最有权力的人并不是国王而是术法同盟的大法师艾梅达尔,大部分的法师在王国中都有自己的官职,术法同盟的权力和影响力远远超过以阿方索为首的贵族派系。在这个国家,法师是很受尊敬的。在这个国家,好奇心太强就意味着消失!

标志:彩虹之手

高原之国斯卡维亚:这个易守难攻的高原之国之所以没有被吞并,不是因为险要的地势而是这个贫穷腐朽的国家在列强眼中根本没有价值。昏庸无能的巴普雷斯王族统治这个国家,他们没有扩张的野心,更没有能力治理好国家,每年都要向加斯帕尔帝国进贡大量的年金以求平安,这使得人民的生活更加贫穷。各种信仰在这荒芜之地残留了下来,在这个国家,你可以找到很多传说中的信仰,很多逝去的名字……这里的人民迫切地希望得到指引。

标志:灰色狼头

塔希里亚地图



A 碎月之海

B 蓝海

C 悔恨沙漠

D 惆怅森林

E 巨龙山脉

F 双子山脉

G 彩虹山脉

H 帝国之肩山脉

I 帝国之臂山脉

J 风暴群山

K 荣耀森林

L 银盾森林

M 荒暴林地

N 平静丛林

O 雨夜丛林

P 女神海湾

Q 托纳尔高原

R 龙睛湖

S 堕落沼泽

T 漂泊者湖泊

U 神谕湖

V 破碎冰原

W 巨神海峡

X 静寂冰山

Y 流浪岛

Z 灰岛

塔希里亚地图



加斯帕尔帝国 (拉克多萨岛)

- 0 断刃要塞 (帝国唯一的大陆要塞)
- 1 帝都泰拉特城 (政治中心)
- 2 黑铁城 (帝国最大的兵工厂)
- 3 帝国修道院索兰堡 (培养帝国修士)
- 4 加斯帕尔教廷 (培养死亡导师)
- 5 旧帝王城图书馆 (培养史学家和法师)
- 6 铁索要塞 (断刃要塞的主要补给点)
- 7 加斯帕尔海军总部 海王要塞 (舰队总集结点)
- 8 经济中心神恩郡 (帝国最繁荣的经济城市)
- 9 加斯帕尔丛林祭坛 (绝密)
- 10 暗礁地城 (帝国最大的情报机构)
- 57 加斯帕尔皇家学院 (塔希里亚最悠久的学府)

彩虹城

- 11 彩虹城 (又名法王城)
- 12 旧彩虹城 (原彩虹王国皇室居住地)
- 13 星夜城 (为安置增加人口所建的新城)

- 14 阴影城 (斯布雷等建立的法师据点)

高原之国斯卡维亚

- 15 海港之城德拉萨 (海港之狼盗贼团)
- 16 首都凯拉蒂特 (亲王菲迪亚斯)
- 17 伦克堡 (绿魔泰伯伯爵)
- 18 梅尔夫城 (艾尔萨伯爵)
- 19 小城帕斯卡 (由死去的正义骑士帕斯卡建立)

圣精灵

- 48 翡翠天堂 (翡翠龙后栖息地)
- 20 兽人部落——莫可拉族 (喜好远程投掷)
- 21 兽人部落——哄嘎族 (老兽王龇牙哈曼)
- 22 兽人部落——哈兰族 (喜好培养战兽)
- 55 兽人圣山 (兽人进行成人礼的神圣之山)
- 23 兽人部落——猎血族 (与其他三部落不同, 他们和圣精灵没有任何协议)



矮人

- 24 首都阿拉顿之光 (矮人王巴拉克·火锤)
- 25 高山联盟 (岩石巨人, 蜥蜴人)
- 26 荒漠矮人矿井 (塔希里亚最大的铁矿井)
- 27 北地风雪要塞 (矮人将军博拉尔·火锤)
- 49 部落同盟 (蛮族赤象部落首领斯萨克)

希达尔商贸联邦 (由四大商团所控制的联邦)

- 28 瞭望者商团据点 旅者镇 (帝国指定商团)
- 29 绿荫商团据点 绿叶镇 (矮人唯一认可商团)
- 30 野草商团据点 蒿草镇 (最普及的零售店)
- 31 毒蛇商团据点 蛇窝 (最大的走私商团)
- 32 塔希里亚最繁华的贸易市场 希达尔城 (微笑之手盗贼团和达斯克佣兵团都以此为本部)
- 33 希达尔之影 (美酒女人, 赌博, 不法交易)
- 34 希达尔的农作畜牧场 乐园郡
- 35 晚霞城 (以染织为主的小国)
- 36 奥斯纳德城 (以渔业为主的小国)

- 37 精灵以及半精灵的混居国度 失落之国
- 38 兽人及一些亚人种混居的山丘之国 鳞爪城
- 39 大德鲁伊雅克萨纳斯的森林国度 大地之心 (此地是塔希里亚德鲁伊们心中的圣地)
- 40 西凯尔斯王国 (雅克萨纳斯的故国)
- 41 冰封城 (北地蛮族所建立的城市, 大多是不愿与矮人结盟的部族, 为了生存, 而聚集于此)
- 42 深渊城 (蛇人建造的城市, 供奉邪神克纳玛)
- 43 沉默归宿 (一个和平安祥的小国, 据说其皇族拥有强大的魔力, 整个国家受不明魔力所笼罩)
- 44 夜色城 (手工艺者的圣地, 以精致的手工艺品闻名于整个塔希里亚世界)
- 45 蓝帆城 (发达的造船业仅次于帝国)
- 46 野兽矿山 (兽人, 野矮人①和巨人杂居的矿山, 受联邦控制, 塔希里亚第二大的金属矿脉)

① 野矮人, 流散在外的矮人部落, 并且不属于矮人议会的六百二十七支宗族, 被称为野矮人, 他们不愿接受阿拉顿的召唤, 宁可留在现有的家园。

塔希里亚地图



56 重生岛（塔希里亚的恐怖监狱，一旦关进去就只有期待重生了。详情不明，但是从未有人走出过，所以除帝国和彩虹城之外，诸国的重犯都会被关入此地）

塔希里亚其他势力

47 封禁之地 背叛神殿遗址（在二十九年帝国铲除邪神特莱娜的教众后，将此岛夷为平地）

50 冰山修士会（塔希里亚一个悠久的神秘组织，他们宣扬从灵魂深处发掘潜能，他们的修士在其他地方非常少见，也没有分院）

51 火焰圣地阿拉顿地城（塔希里亚最大的水晶矿脉，现在是火龙之王的巢穴）

52 礼仪之城纳索里斯（国王麦克迪斯十九世没有

加入任何同盟或是屈服于任何势力，他的家族比加斯帕尔更为悠久，这个城市被尊称为“最后的贵族之城”）

53 侏儒的城市 四眼葡萄城（以侏儒为主的蒸汽动力城市，此地也聚集了一批非正统的流浪学者，他们来自各个种族和国度，在繁荣的同时，破坏和泄露事件也时有发生）

54 旧神会建立的流民收容地 昨日之城（这里有大量信奉旧神会的信徒和传教士，虽然还在建设阶段，但已受到各国的关注）

另：正义骑士会——传说中的组织，他们秉持一种源自内心的正义，他们不留名也没有据点。

（塔希里亚局部地图 1.0 版，截止时间：英雄历一〇一年）

塔希里亚见闻录^①（节选）

塔希里亚风俗人物志（一）（节选）

希达尔城

“最后一杯”酒店：

位于黄金大道。老板莫尔，人称老莫，据说是一名退休的冒险者。酒馆大厅侧壁挂满刀剑，大厅中央则排列着二十四张大桌子，位置永远也不会改变。每张桌子下都刻着一个人名，据说都是老板昔日冒险生涯中的同伴——当然，他们都死了。对于塔希里亚各地的人物风情，似乎他都知道一点。

奇迹大厅：

达斯克佣兵团向佣兵发送任务并接受回复之处。厅门有两层楼高，由山丘巨人伍尔德负责门的开放和关闭。据说这位巨人是一次冒险的附产物——那时候他还是个婴儿。他在希达尔城中长大，相貌骇人但性情温和。

奇迹大厅内部由八名强壮的地痞流氓负责治安。十二号窗口是领取任务的所在，窗口内部被魔法效果所笼罩，使得窗口内的声音绝对不会被外面听到。大厅两侧有向上的楼梯，不对外人开放，大厅二楼的作用还在众人的猜测之中，不过最多的猜测是老资格的佣兵领取重要任务的所在。

七号窗口的接待人是一对悲喜相反的孪生兄弟。

“蟑螂”：

达斯克佣兵团最著名的老兵。传说其母亲是背叛之神的信徒，在其出生时试图献祭自己的孩子。他如何存活下来已无法考证，或许和二十九年前帝国清洗此岛有关。但据说他因此而背负着一生的诅咒。

“蟑螂”是个强壮的战士，惯用武器是两柄弯钩长刀，形状夸张而怪异。与普通战士不同，他从不穿着铠甲。因为他在战斗中非常容易被武器击中，仿佛他的身体就是一块磁石，是否穿铠甲都是如此结果。在长期的佣兵生涯中，“蟑螂”培养出了一种能力，能在被击中的一瞬间扭曲自己的姿势，将伤害减到最小程度。不穿铠甲更增添了这种应变的灵活性。

^①哭泣之手佣兵团队长尤斯勒斯·修马斯特写的见闻录。该见闻录涉及广泛，可以称为塔希里亚世界的大百科。

尽管“蟑螂”在任何一个团队中都是被攻击次数最多的人，但他却始终活得很好。相反，他的队友们常常因为任务而死于非命，似乎他的诅咒也影响到了自己的队友。尽管如此，依然有很多人与“蟑螂”配合，因为他的任务酬金通常高得吓人，而且……死的人越多，分钱的人也越少。

“蟑螂”的性格直率，做事不计后果，只管自己开心。据说他曾经无故发起对加斯帕尔卫队的攻击……

“跳鱼”旅店：

希达尔城北面河畔的旅社。该段河水水流湍急，鱼游过时必须跳跃，以免被水下岩石所伤。旅店虽然不够著名，但是有至少二十年的历史。绿荫商团指定驿站，设有商团信鸽站点。弗洛·艾加是旅社的第二任厨师，他发明了名为“跳鱼”的名菜，以矮人盾牌为铁板对活鱼进行烧烤，在盾牌的各凹痕处撒上各种调味料，任凭蹦跳的鱼自己沾染调料。味道鲜美，风味独特。

堕落沼泽：

蜥蜴人文明的势力范围。有很多人质疑蜥蜴人的文明，在这里本诗人以亲身经历严正指出，蜥蜴人存在于文明社会。虽然野性而粗俗，但并非野蛮或原始。在沼泽中蜥蜴人通常以猎杀大型生物为生，获取肉类为食，皮毛为衣服和生活制品，骨头和牙齿为手工艺品原料。

塔希里亚风俗人物志（二）（节选）

鳞爪城：

这是一个“存在便合理”的城市——很难说它为什么会存在。这个城市里的人类（Human）少之又少，而且不受欢迎。城市的主要居民包括地精、大地精、熊地精、兽人、牛头人及其他你所想到的“亚人种”，而又以兽人为主要居民。（有些人居然还相信在塔希里亚有半兽人的存在，真是笑话，去鳞爪城看看就知道了。——作者注）

鳞爪城的建筑粗糙，环境卫生很差。城中生活以昼伏夜出为主，当然少数居住在那里的人类还是正常作息的。城中的建筑分布相当诡异，明明一眼能看到的，却要绕很远的路才能走到。有粗略证据显示，城市设计可能有牛头

人的参与。城市贸易落后，尚停留在以物易物阶段。

整个城市唯一值得一提的是供水系统：由城市最高处的淡水湖所提供，沿精心修建的水槽螺旋而下。在城市每个取水点只要拔出塞子就有涓涓溪水流出。

城中秃鹫肆虐，比平时野外所见秃鹫大数倍，性情凶猛，活死生物皆食。在城中央大广场，高悬着木头制成的肉架，供秃鹫取食以免其袭击市民。

据说，希达尔联盟定期对鳞爪城输出商品和货币，供给其必需物资，并达成协议，使得一切鳞爪城居民/组织不会对各大商团下手，并形成了联盟在西海岸的屏障之一。

土渣旅店：

鳞爪城著名旅社和商店。老板鲁兰是一名强有力的狼人，据说曾在荒野豺狼旅店进行工作。在交易中老板精明而强势，绝对不会被任何假货蒙骗，但也保持公平原则（请勿在他面前出示银器）。伙计是一名发育不良的人类。旅店共四层，其中二层、三层、四层分别为三间大客房。客房布局为火堆—卧铺的野营格局，卫生间奇臭无比，但是封闭性绝佳。

白色城堡：

之前由莱纳西斯领主建造的神秘城堡，在领主失踪后，由一只大蟋蟀管理。据说每当夜色降临，从最高的塔顶会传出悠扬的小提琴声，其曲调悠扬自然（不过据说当地的居民认为这是噪声）。

食人魔牧场：

在失落之国和鳞爪城之间有一个饲养人类的牧场，其中的人类大多是被俘获的文明人后代，由于从小被食人魔放养，智商极低，被作为食用的牲口，卖到鳞爪城。领导这群普通食人魔的是一位法术高强的食人魔巫师，姓名不详，但据说其与冰山修士会曾有过节。按作者在其洞穴里所见到的邪恶实验，似乎他饲养这些人类还有其他目的。

野草商团：

四大商团中唯一一个没有自己的武装保卫力量的商团，也几乎垄断了整个大陆的乡村零售业。其零售商行走之际的口号为：“我们总会有您需要的。”商品精制，价格合理。以普通帐篷为例子，村民们用普通的官价就可以买到，并且附带枕头、毛巾以及清香的精美帐篷，足见该商团之细心。此外，乡间零售

商几乎不会擅自收购物品，只卖不入，因此有效避免了误购劣货。然而，这样的经商方式当然会带来安全隐患。野草商团所启用的是四大商团中最后一道，也是最被动的一道保护措施：复仇基金。

每个零售商都持有一颗“复仇水晶”，用魔法与其生命相连。一旦有零售商因为被抢劫而遭杀害，该复仇水晶便会自动记住凶手相貌，并传送到总部。水晶将被发放到最近的联盟城市卫兵手中，并由治安负责人鉴别。四大商团联合授予的执法权力将被发放给附近的冒险者和雇佣兵，鼓励他们和治安负责人一起将凶手捉拿或杀死。复仇者不需要提供任何关于凶手死亡的证据，复仇水晶会自动记录凶手的死亡和复仇者的身份，并由商团提供“复仇基金”中的一小部分作为奖励。

旧神会：

来自昨日之城的某神秘组织。宣扬“神的离去不应该代表美德的丧失”，“人类应该继续保有美德以完成神的考验”，目前以救助难民为主要事业。传闻中的正义骑士团常常帮助他们。

冰山修士会：

极北之地的组织，不同于一般的修士（武僧），只招收“天赋异禀”的弟子。与其他任何组织互不相犯，动机不明。传言其修士可以快步赛过战马，赤手屠狼搏虎。

历史逸闻：贸易大战

用战争来形容商业并不恰当——不过这样的“战争”确实发生过，就在希达尔商业联盟的夜色城和蓝帆城之间。

夜色城以精致的手工艺品闻名天下，其城市建筑宛如童话，充满艺术风格。城墙和房屋上全部披盖布料，美轮美奂，历经风雨而不变质褪色——这又成了活生生的广告。城市从未遭受火灾，街道上也依然维持着对火灾的高度防护措施——随处可见背着水桶的警戒员大喊：“火是我们的敌人！”著名大法师×××（此处的姓名被某种奇怪的墨水遮盖）被重金聘请来此地定居，他擅长水魔法和召唤水元素。作为商业大城，夜色城的所有旅店均免除住宿费用，守卫也全都由城内派遣，戒备森严，保障了过往商人的安全。

“千帆之城”蓝帆城的主要贸易则包括制造、修缮航海船只，以及河运、海运。城中没有高大建筑，因此最高点永远是船帆。所制船只不但坚固耐用，而