

编程  
宝典

我的第 ① 本移动Web开发书

中国软件行业协会教育与培训委员会 秘书长 邱钦伦  
微软开发工具及平台事业部 产品经理 胡德民  
Sun亚洲全球化中心 技术总监 刘杰  
NEC信息系统(中国)有限公司 开发部长 石少峰  
《程序员》杂志、CSDN著名技术专家 尹成  
51CTO.com 技术总监 陈德勇

倾力  
推荐

巅峰卓越 编著



11小时全程同步教学录像 + 7小时前端开发实战教学录像

- 11小时全程同步教学录像，一线教学和开发人员贴心讲解，配合图书高效学习
- 7小时HTML5 + CSS + JavaScript前端开发实战教学录像，迅速积累项目经验
- 精心甄选157个HTML+CSS+JavaScript前端开发实例代码，全面兼顾基础入门与开发应用实际需求
- 悉心汇集571个典型实战开发模块，移植改编，拿来就用
- 系统总结184个Android开发过程中的常见问题、实用技巧及注意事项，极速提升开发效率
- 全书提供101个典型范例、2个完整项目，在实战中掌握移动Web开发；34个实战测试及解析，举一反三，掌握更透彻
- 完整提供与图书配套的教学用PPT课件，全面结合本书知识点设计思路，方便教学应用
- 超值赠送Android Studio实战电子书、CSS 3从入门到精通电子书及案例代码、HTML5从入门到精通电子书及案例代码等学习资源



从入门到精通

移动Web开发



中国工信出版集团



人民邮电出版社  
POSTS & TELECOM PRESS

清华大学出版社 (CIP) 数据



# 移动Web开发 从入门到精通

巅峰卓越 编著

人民邮电出版社

北京

## 图书在版编目 (CIP) 数据

移动Web开发从入门到精通 / 巅峰卓越编著. — 北京: 人民邮电出版社, 2017. 1  
ISBN 978-7-115-41469-4

I. ①移… II. ①巅… III. ①移动终端—应用程序—程序设计 IV. ①TN929.53

中国版本图书馆CIP数据核字(2016)第006940号

## 内 容 提 要

本书以零基础讲解为宗旨,用实例引导读者学习,深入浅出地介绍了移动 Web 开发的相关知识和实战技能。

本书第 1 篇【基础知识】主要讲解网页和网站制作基础、搭建移动 Web 开发环境、打造移动 Web 应用程序等;第 2 篇【核心技术】主要讲解与移动 Web 开发相关的核心技术和工具,包括 HTML、HTML5、CSS、JavaScript、jQuery Mobile、PhoneGap 等,还通过实例介绍了移动设备网页的开发方法;第 3 篇【知识进阶】主要讲解 WebSockets 实时数据处理、Web Workers 通信处理、页面数据离线处理、绘制三维图形图像、使用 Geolocation API 等;第 4 篇【典型应用】主要介绍了 jQTouch 框架和 Sencha Touch 框架;第 5 篇【综合实战】通过实战案例,介绍了完整的移动 Web 程序开发流程。

本书所附 DVD 光盘中包含了与图书内容同步的教学录像。此外,还赠送了大量相关学习资料,以便读者扩展学习。

本书适合任何想学习移动 Web 开发的读者,无论读者是否从事计算机相关行业,是否接触过移动 Web 开发,均可通过学习快速掌握移动 Web 开发的方法和技巧。

---

◆ 编 著 巅峰卓越

责任编辑 张·翼

责任印制 杨林杰

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路 11 号

邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

大厂聚鑫印刷有限责任公司印刷

◆ 开本: 787×1092 1/16

印张: 33.25

字数: 968 千字

印数: 1-2 500 册

2017 年 1 月第 1 版

2017 年 1 月河北第 1 次印刷

---

定价: 79.80 元 (附光盘)

读者服务热线: (010)81055410 印装质量热线: (010)81055316

反盗版热线: (010)81055315

广告经营许可证: 京东工商广字第 8052 号

# 序

国家 863 软件专业孵化器建设是“十五”初期由国家科技部推动、地方政府实施的一项重要产业环境建设工作，在国家高技术发展研究计划（863 计划）和地方政府支持下建立了服务软件产业发展的公共技术支撑平台体系，围绕“推广应用 863 技术成果，孵化人、项目和企业”为主题。以“孵小扶强”为目标，在全国不同区域开展了形式多样的软件孵化工作，取得了较大的影响力和服务成效。特别是在软件人才培养方面，国家 863 软件孵化器各基地都做了许多有益探索。其中设在郑州的国家 863 中部软件孵化器连续举办了四届青年软件设计大赛，引起了当地社会各界的广泛关注；开展校企合作，以软件工程技术推广、软件国际化为背景，培养了一大批实用软件人才。

目前，我国大专院校每年都招收数以万计的计算机或者软件专业学生，这其中除了一部分毕业生继续深造攻读研究生学位之外，大多数都要直接走上工作岗位。许多学生在毕业后求职时，都面临着缺乏实际软件开发技能和经验的问题。解决这一问题，需要大专院校与企业界的密切合作，学校教学在注重基础的同时，应适当加强产业界当前主流技术的传授；产业界也可将人才培养、人才发现工作前置到学校教学活动中。国家 863 软件专业孵化器与大学、企业都有广泛合作，在开展校企合作、培养软件人才方面具有得天独厚的条件。当然，做好这项工作还有许多问题需要研究和探索，比如校企合作方式、培养模式、课程设计与教材体系等。

欣闻由国家 863 中部软件孵化器组织编写的“从入门到精通”丛书即将面市，内容除涵盖目前主流技术知识和开发工具之外，更融汇了其多年从事大学生软件职业技术教育的经验，可喜可贺。作为计算机软件研究和教学工作者，我衷心希望这套丛书的出版能够为广大年轻学子提供切实有效的帮助，能够为我国软件人才培养做出新的贡献。

北京大学信息科学技术学院院长 梅宏

2010 年 3 月 12 日

# 前言

本书是专门为初学者量身打造的一本编程学习用书，由知名计算机图书策划机构“巅峰卓越”精心策划而成。

本书主要面向移动 Web 开发的初学者和爱好者，旨在帮助读者掌握移动 Web 开发的基础知识，了解开发技巧并积累一定的项目实战经验。

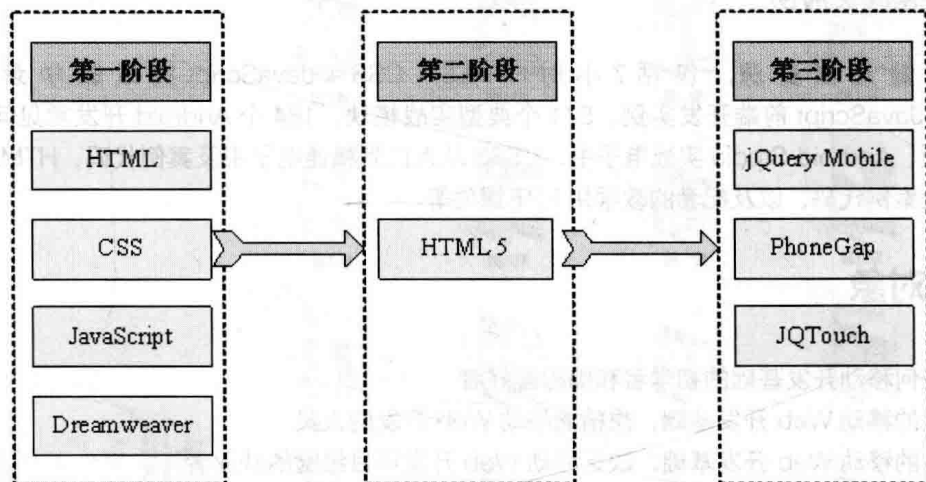
## 为什么要写这样一本书

荀子曰：不闻不若闻之，闻之不若见之，见之不若知之，知之不若行之。

实践对于学习的重要性由此可见一斑。纵观当前编程图书市场，理论知识与实践经验的脱节，是很多移动 Web 开发图书的写照。为了杜绝这一现象，本书立足于实践，从项目开发的实际需求入手，将理论知识与实际应用相结合。目标就是让初学者能够快速成长为初级程序员，并获得一定的项目开发经验，从而在职场中拥有一个高起点。

## 移动 Web 开发的最佳学习路线

本书总结了作者多年的教学实践经验，为读者设计了最佳的学习路线。



## 本书特色

### ► 零基础、入门级的讲解

无论读者是否从事计算机相关行业，是否接触过移动 Web 开发，是否开发过移动 Web 项目，都能从本书中找到最佳起点。

## ► 超多、实用、专业的范例和项目

本书彻底摒弃枯燥的理论和简单的说教，注重实用性和可操作性，结合实际工作中的范例，逐一讲解移动 Web 开发所需的各种知识和技术。最后，还以实际开发项目来总结本书所学内容，帮助读者在实战中掌握知识，轻松拥有项目经验。

## ► 随时检测自己的学习成果

每章首页罗列了“本章要点”，以便读者明确学习方向。每章最后的“实战练习”则根据所在章的知识点精心设计而成，读者可以随时自我检测，巩固所学知识。

## ► 细致入微、贴心提示

本书在讲解过程中使用了“提示”“注意”“技巧”等小栏目，帮助读者在学习过程中更清楚地理解基本概念，掌握相关操作，并轻松获取实战技能。



## 超值光盘

### ► 11 小时全程同步教学录像

涵盖本书所有知识点，详细讲解每个范例及项目的开发过程及关键点，帮助读者更轻松地掌握书中所有的移动 Web 开发知识。

### ► 超多王牌资源大放送

赠送大量超值资源，包括 7 小时 HTML5 + CSS + JavaScript 实战教学录像、157 个 HTML+CSS+JavaScript 前端开发实例、571 个典型实战模块、184 个 Android 开发常见问题 / 实用技巧及注意事项、Android Studio 实战电子书、CSS3 从入门到精通电子书及案例代码、HTML5 从入门到精通电子书及案例代码，以及配套的教學用 PPT 课件等。



## 读者对象

- 没有任何移动开发基础的初学者和编程爱好者
- 有一定的移动 Web 开发基础，想精通移动 Web 开发的人员
- 有一定的移动 Web 开发基础，缺乏移动 Web 开发项目经验的从业者
- 大专院校及培训学校相关专业的老师和学生



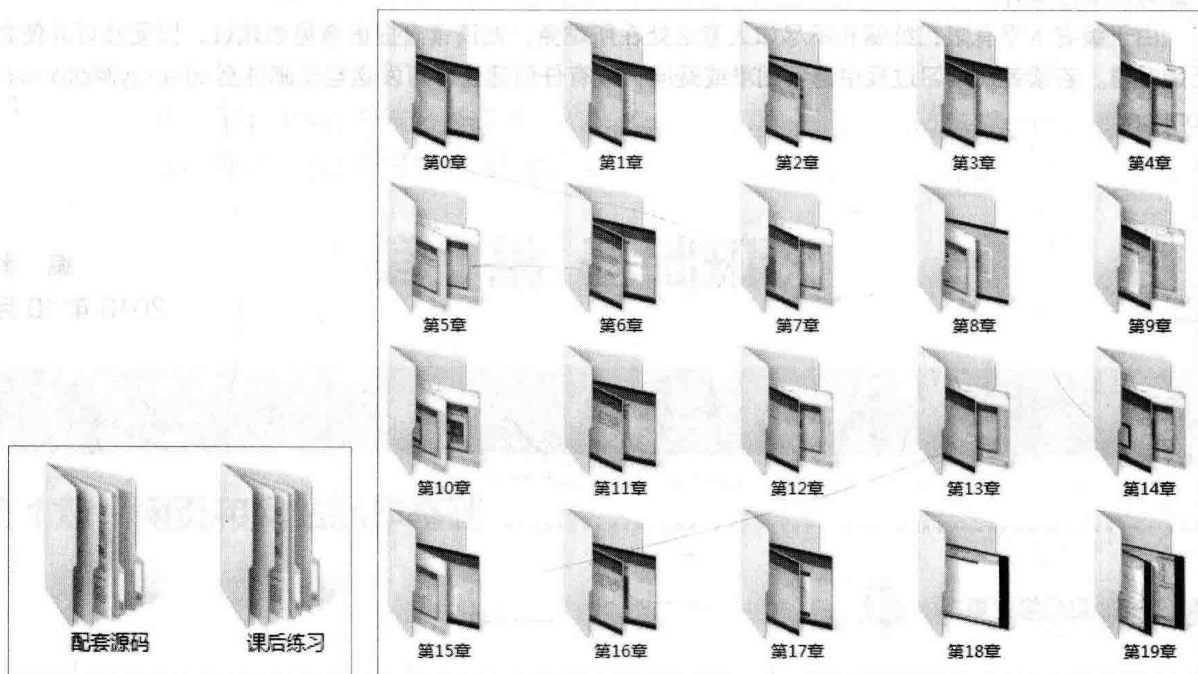
## 光盘使用说明

01. 光盘运行后会首先播放带有背景音乐的光盘主界面，其中包括【配套源码】、【配套视频】、【配套 PPT】、【赠送资源】和【退出光盘】5 个功能按钮。



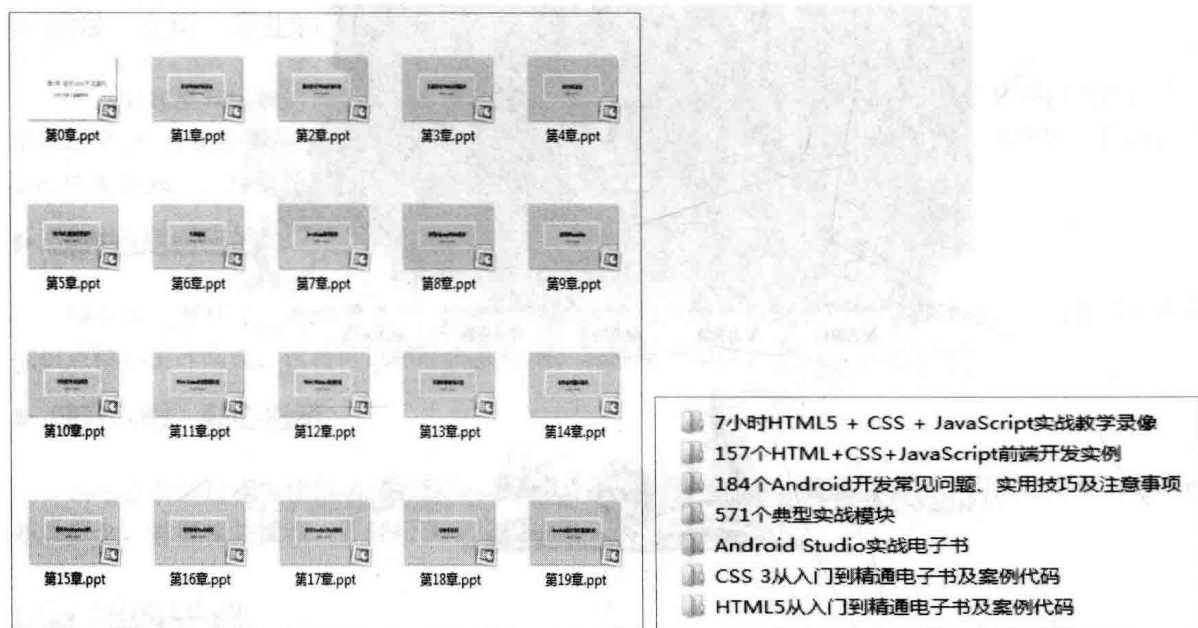
02. 单击【配套源码】按钮，可以进入本书源码文件夹，里面包含了“配套源码”和“课后练习”两个子文件夹，如下左图所示。

03. 单击【配套视频】按钮，可在打开的文件夹中看到本书的配套视频教学录像子文件夹，如下右图所示。



04. 单击【配套 PPT】按钮，可以查看本书的配套教学用 PPT 课件，如下左图所示。

05. 单击【赠送资源】按钮，可以查看本书赠送的超值学习资源，如下右图所示。



06. 单击【退出光盘】按钮，即可退出本光盘系统。

本书由巅峰卓越编著，参加资料整理的人员有周秀、付松柏、邓才兵、钟世礼、谭贞军、张加春、王教明、万春潮、郭慧玲、侯恩静、程娟、王文忠、陈强、何子夜、李天祥、周锐、朱桂英、张元亮、张韶青、秦丹枫等。

由于编者水平有限，纰漏和不尽如人意之处在所难免，诚请读者提出意见或建议，以便修订并使之更臻完善。若读者在学习过程中遇到困难或疑问，或有任何建议，可发送电子邮件至 [zhangyi@ptpress.com.cn](mailto:zhangyi@ptpress.com.cn)。

编者  
2016年10月



# 目 录

## 第 0 章 移动 Web 开发学习指南.....1



本章教学录像: 23 分钟

移动 Web 程序是指能够在智能手机、平板电脑、电子书阅读器等可移动设备中完整运行的 Web 程序。和传统桌面式 Web 程序相比, 移动 Web 要求程序更加简单并且高效, 而且具备传统桌面 Web 程序所没有的硬件优势, 例如 GPS 定位、传感器应用等。本章简要介绍开发移动 Web 应用程序的基础知识, 为读者步入本书后面知识的学习打下基础。

0.1 Web 标准开发技术.....	2
0.1.1 结构化标准语言.....	2
0.1.2 表现性标准语言.....	2
0.1.3 行为标准.....	2
0.2 移动 Web 开发概览.....	3
0.2.1 主流移动平台介绍.....	3
0.2.2 移动 Web 的特点.....	4
0.2.3 设计移动网站时需要考虑的问题.....	5
0.2.4 主流移动设备屏幕的分辨率.....	5
0.2.5 使用标准的 HTML、CSS 和 JavaScript 技术.....	6
0.3 移动 Web 开发必备技术.....	7
0.4 移动 Web 开发学习路线图.....	8

## 第 1 篇 基础知识

开启移动 Web 开发之门。

## 第 1 章 网页和网站制作基础.....10



本章教学录像: 24 分钟

Web 站点是专业人员对各种站点的统称, 普通浏览用户通常将这些站点称为网站。互联网中存在形形色色的站点, 为浏览用户提供了海量的信息。一个独立的站点是由一个或多个网页构成的, 网页和网站是构成 Web 站点的最核心元素。本章对网页和网站的基础知识进行概述, 为读者步入本书后面知识的学习打下基础。

1.1 认识网页和网站.....	11
1.1.1 何谓网页.....	11

1.1.2 何谓网站.....	11
1.2 网页的基本构成元素 .....	12
1.3 制作网页的基本流程 .....	14
1.4 制作网站的基本流程 .....	15
1.4.1 网站发展趋势.....	15
1.4.2 网站制作流程 .....	15
1.4.3 网站设计原则.....	17
1.5 高手点拨 .....	17
1.6 实战练习 .....	18

## 第 2 章 搭建移动 Web 开发环境..... 19



本章教学录像: 21 分钟

“工欲善其事，必先利其器”出自《论语》，意思是要想高效地完成一件事，需要有合适的工具。对于移动 Web 开发人员来说，开发工具同样至关重要。作为一项新兴技术，在进行开发前首先要搭建一个对应的开发环境。本章详细讲解搭建移动 Web 开发环境的基础知识，为读者步入本书后面知识的学习打下基础。

2.1 安装 Dreamweaver CS6 .....	20
2.2 安装 jQuery Mobile .....	25
2.2.1 下载 jQuery Mobile 插件.....	25
2.2.2 使用 URL 方式加载插件文件.....	26
2.3 搭建 PhoneGap 开发环境 .....	27
2.3.1 准备工作.....	27
2.3.2 获得 PhoneGap 开发包.....	27
2.4 搭建测试环境 .....	32
2.5 高手点拨 .....	34
2.6 实战练习 .....	34

## 第 3 章 打造移动 Web 应用程序..... 35



本章教学录像: 35 分钟

在本书前面的内容中，已经详细讲解了搭建移动 Web 开发环境的方法。本章重点讲解在 Android 和 iOS 系统中创建移动 Web 程序的方法，为读者步入本书后面知识的学习打下了基础。

3.1 创建通用网站的实现流程 .....	36
3.1.1 确定应用程序类型 .....	36
3.1.2 使用 CSS 改善 HTML 外观 .....	36
3.1.3 加入移动 meta 标签 .....	38
3.2 将站点升级至 HTML5 .....	39

3.2.1 确定何时升级和升级的具体方式 .....	40
3.2.2 升级到 HTML5 的步骤 .....	41
3.2.3 将 HTML5 特性作为额外内容添加至网站 .....	41
3.2.4 使用 HTML5 为移动 Web 提供的服务 .....	42
3.3 将 Web 程序迁移到移动设备 .....	42
3.3.1 选择 Web 编辑器 .....	43
3.3.2 测试应用程序 .....	43
3.3.3 移动网站的内容特点 .....	44
3.3.4 为移动设备调整可视化的设计 .....	44
3.3.5 HTML5 及 CSS3 检测 .....	45
3.4 搭建 Android 开发环境 .....	46
3.4.1 安装 Android SDK 的系统要求 .....	46
3.4.2 安装 JDK .....	47
3.4.3 获取并安装 Eclipse 和 Android SDK .....	51
3.4.4 安装 ADT .....	54
3.4.5 设定 Android SDK Home .....	57
3.4.6 验证开发环境 .....	58
3.4.7 创建并管理 Android 虚拟设备 (AVD) .....	59
3.4.8 启动 AVD 模拟器 .....	61
3.5 搭建 iOS 开发环境 .....	62
3.5.1 开发前的准备——加入 iOS 开发团队 .....	63
3.5.2 安装 Xcode .....	65
3.5.3 Xcode 介绍 .....	65
3.5.4 下载并安装 Xcode .....	65
3.5.5 创建一个 Xcode 项目并启动模拟器 .....	69
3.6 高手点拨 .....	73
3.7 实战练习 .....	74

## 第 2 篇 核心技术

掌握了基础知识，便跨入了移动 Web 开发的大门。

### 第 4 章 HTML 基础..... 76



本章教学录像：35 分钟

HTML 即超文本标记语言，是 HyperText Mark-up Language 的缩写。HTML 按一定格式来标记普通文本文件、图像、表格和表单等元素，使文本及各种对象能够在用户的浏览器中，显示出不同风格的标记性语

言，从而实现各种页面元素的组合。通过使用 Dreamweaver CS6，可以更加快捷地生成 HTML 代码，提高了设计网页的效率。本章简要讲解 HTML 标记语言的基础知识。

4.1 HTML 初步 .....	77
4.1.1 HTML 概述 .....	77
4.1.2 HTML 基本结构 .....	77
4.2 HTML 标记详解 .....	79
4.2.1 标题文字标记 <h> .....	79
4.2.2 文本文字标记 <font> .....	80
4.2.3 字型设置标记 .....	82
4.2.4 段落标记 <p> .....	83
4.2.5 换行标记   .....	84
4.2.6 超级链接标记 <a> .....	85
4.2.7 设置背景图片标记 <body background> .....	86
4.2.8 插入图片标记 <img> .....	87
4.2.9 列表标记 .....	89
4.2.10 表格标记 <table>、<tr>、<th> 和 <td> .....	92
4.3 综合应用——制作一个简单网页 .....	94
4.4 高手点拨 .....	97
4.5 实战练习 .....	98

## 第 5 章 HTML5 ..... 99



本章教学录像：36 分钟

HTML5 是 Web 标准的巨大飞跃。和以前的版本不同，HTML5 并非仅仅用来表示 Web 内容，它的使命是将 Web 带入一个成熟的应用平台。在这个平台上，视频、音频、图像、动画以及同电脑的交互都被标准化。尽管 HTML5 的实现还有很长的路要走，但是 HTML5 正在改变着 Web。本章详细讲解 HTML5 的基础知识，特别是新特性方面的知识，为读者步入本书后面知识的学习打下基础。

5.1 把握未来的风向标 .....	100
5.1.1 漫漫发展历程 .....	100
5.1.2 无与伦比的体验 .....	100
5.2 用 HTML5 设计移动网站前的准备 .....	101
5.2.1 为移动网站准备专用的域名 .....	101
5.2.2 准备测试环境 .....	101
5.3 第一段 HTML5 程序 .....	102
5.4 设置网页头部元素 .....	103
5.4.1 设置文档类型 .....	103
5.4.2 设置所有链接规定默认地址或默认目标 .....	104
5.4.3 链接标签 .....	105

5.4.4 设置有关页面的元信息.....	107
5.4.5 定义客户端脚本.....	107
5.4.6 定义 HTML 文档的样式信息.....	108
5.4.7 设置页面标题.....	109
5.5 设置页面正文 .....	110
5.6 注释 .....	112
5.7 和页面结构相关的新元素 .....	113
5.7.1 定义区段的标签.....	113
5.7.2 定义独立内容的标签.....	114
5.7.3 定义导航链接标签 .....	115
5.7.4 定义其所处内容之外的内容.....	116
5.7.5 定义页脚内容的标签.....	116
5.8 在网页中显示联系信息 .....	117
5.9 自动隐藏或显示网页中的文字 .....	118
5.10 综合应用——自动检测输入的拼音是否正确 .....	120
5.11 高手点拨 .....	122
5.12 实战练习 .....	122

## 第 6 章 CSS 基础 ..... 123



本章教学录像: 40 分钟

CSS (层叠样式表) 是 Cascading Style Sheet 的缩写, 简称为样式表, 是 W3C 组织制定的、控制页面显示样式的标记语言。CSS 的最新版本是 CSS 3.0, 这是现在网页所遵循的通用标准。本章将详细讲解 CSS 技术的基础知识。

6.1 体验 CSS 的功能.....	124
6.2 基本语法 .....	125
6.3 使用选择符 .....	126
6.3.1 选择符的种类.....	126
6.3.2 使用 ID 选择符设置文字颜色.....	129
6.4 CSS 属性 .....	129
6.5 几个常用值 .....	131
6.5.1 颜色单位.....	131
6.5.2 长度单位.....	133
6.5.3 百分比值.....	134
6.5.4 URL 统一资源定位符.....	134
6.5.5 URL 默认值.....	135
6.6 在网页中使用 CSS .....	135
6.6.1 页面调用 CSS 的方式.....	135

6.6.2 通用优先级 .....	138
6.6.3 类型选择符和类选择符 .....	139
6.6.4 ID 选择符 .....	140
6.6.5 最近优先原则 .....	141
6.7 CSS 的编码规范 .....	143
6.7.1 书写规范 .....	143
6.7.2 命名规范 .....	144
6.8 CSS 调试 .....	145
6.8.1 设计软件调试 .....	145
6.8.2 继承性和默认值带来的问题 .....	145
6.9 综合应用——实现精致、符合标准的表单页面 .....	147
6.10 高手点拨 .....	149
6.11 实战练习 .....	150
<b>第 7 章 JavaScript 脚本语言 .....</b>	<b>151</b>



本章教学录像: 48 分钟

页面通过脚本程序可以实现用户数据的传输和动态交互。本章简要介绍 JavaScript 技术的基础知识，并通过实例来介绍其具体的使用流程，为读者步入本书后面知识的学习打下坚实的基础。

7.1 JavaScript 简介 .....	152
7.1.1 JavaScript 格式 .....	152
7.1.2 一个典型的 JavaScript 文件 .....	152
7.2 数据类型 .....	154
7.2.1 数据类型概述 .....	154
7.2.2 JavaScript 常量 .....	154
7.2.3 JavaScript 变量 .....	155
7.3 表达式和运算符 .....	156
7.3.1 JavaScript 表达式 .....	156
7.3.2 JavaScript 运算符 .....	156
7.4 JavaScript 循环语句 .....	160
7.4.1 if 条件语句 .....	160
7.4.2 for 循环语句 .....	163
7.4.3 while 循环语句 .....	165
7.4.4 do...while 循环语句 .....	166
7.4.5 break 控制 .....	168
7.4.6 switch 循环语句 .....	168
7.5 JavaScript 函数 .....	169
7.5.1 函数的构成 .....	169
7.5.2 JavaScript 常用函数 .....	170

7.6 JavaScript 对象 .....	172
7.6.1 对象的基础知识 .....	172
7.6.2 JavaScript 常用对象和方法 .....	175
7.7 JavaScript 事件 .....	177
7.7.1 JavaScript 常用事件 .....	178
7.7.2 事件处理程序 .....	179
7.8 JavaScript 窗口对象 .....	180
7.8.1 窗口对象 .....	180
7.8.2 窗口对象的事件驱动 .....	181
7.8.3 窗口对象的属性 .....	181
7.8.4 窗口对象的方法 .....	181
7.8.5 JavaScript 窗口对象的应用 .....	182
7.9 JavaScript 框架对象 .....	184
7.10 综合应用——实现一个动态菜单样式 .....	186
7.11 高手点拨 .....	189
7.12 实战练习 .....	190

## 第 8 章 使用 jQuery Mobile 框架..... 191



本章教学录像: 43 分钟

jQuery Mobile 不仅给主流移动平台带来 jQuery 核心库, 而且拥有一个完整统一的 jQuery 移动 UI 框架, 支持全球主流的移动平台。本章详细讲解 jQuery Mobile 的基础知识, 为读者步入本书后面知识的学习打下基础。

8.1 jQuery Mobile 简介 .....	192
8.1.1 jQuery 的优势 .....	192
8.1.2 jQuery Mobile 的特点 .....	192
8.1.3 jQuery Mobile 对浏览器的支持 .....	193
8.1.4 jQuery Mobile 对移动平台的支持 .....	193
8.2 jQuery Mobile 的四大优势 .....	194
8.2.1 跨所有移动平台的统一 UI .....	194
8.2.2 简化的标记驱动的开发 .....	195
8.2.3 渐进式增强 .....	195
8.2.4 响应式设计 .....	195
8.3 jQuery Mobile 语法基础 .....	196
8.3.1 使用基本框架 .....	196
8.3.2 多页面模板 .....	200
8.3.3 设置内部页面的页面标题 .....	202
8.3.4 设置外部页面链接 .....	204
8.3.5 实现页面后退链接 .....	204
8.3.6 使用 Ajax 修饰导航 .....	205

8.3.7 使用函数 changePage()	209
8.4 预加载	210
8.5 页面缓存	212
8.6 页面脚本	214
8.7 综合应用——实现页面跳转	216
8.8 高手点拨	218
8.9 实战练习	218

## 第 9 章 使用 PhoneGap ..... 219



本章教学录像: 1 小时 23 分钟

PhoneGap 基于 HTML、CSS 和 JavaScript 技术, 是一个创建跨平台移动应用程序的快速开发平台。通过 PhoneGap, 开发者能够利用 iPhone、Android、Palm、Symbian、WP7、Bada 和 Blackberry 等智能手机的核心功能, 包括地理定位、加速器、联系人、声音和振动等。此外 PhoneGap 拥有丰富的插件, 可以以此扩展无限的功能。本章详细讲解 PhoneGap 的基础知识, 为读者步入本书后面知识的学习打下基础。

9.1 PhoneGap 基础	220
9.1.1 产生背景	220
9.1.2 PhoneGap 的发展历程	220
9.1.3 使用 PhoneGap 进行移动 Web 开发的步骤	221
9.2 PhoneGap API 详解	222
9.2.1 应用 API	223
9.2.2 通知 API	224
9.2.3 设备 API	226
9.2.4 网络连接 API	227
9.2.5 加速计 API	230
9.2.6 地理位置 API	232
9.2.7 指南针 API	235
9.2.8 照相机 API	238
9.2.9 采集 API	242
9.2.10 录音 API	244
9.3 综合应用——构造一个播放器	245
9.4 高手点拨	248
9.5 实战练习	248

## 第 10 章 开发移动设备网页 ..... 249



本章教学录像: 22 分钟

人们用手机这个通信工具来上网是“大势所趋”, 所以我们很有必要专门开发能在手机上浏览的网页, 即



能在手机上浏览的网站。本章详细讲解通过 CSS 设置出符合 Android 标准的 HTML 网页的方法。

10.1 编写第一个适用于 Android 系统的网页 .....	250
10.1.1 控制页面的缩放 .....	254
10.1.2 添加 CSS 样式 .....	254
10.1.3 添加 JavaScript .....	257
10.2 添加 Ajax 特效 .....	262
10.3 综合应用——打造一个 iOS+jQuery Mobile+ PhoneGap 程序 .....	269
10.4 综合应用——打造一个 Android+jQuery Mobile+PhoneGap 程序 .....	271
10.4.1 建立一个基于 Web 的 Android 应用 .....	271
10.4.2 添加 Web 内容 .....	273
10.4.3 利用 PhoneGap 封装成移动 Web 应用 .....	274
10.4.4 修改权限文件 .....	277
10.5 高手点拨 .....	278
10.6 实战练习 .....	278

## 第 3 篇 知识进阶

熟练掌握移动 Web 开发，迈入高级开发人员行列。

### 第 11 章 Web Sockets 实时数据处理 ..... 280



本章教学录像：35 分钟

Web Sockets 是 HTML5 中的一种 Web 应用通信机制，能够在客户端与服务器端之间进行非 HTTP 的通信。本章详细介绍在移动 Web 页面中使用 Web Sockets API 实现通信的方法，为读者步入本书后面知识的学习打下基础。

11.1 安装 jWebSocket 服务器 .....	281
11.2 实现跨文档传输数据 .....	281
11.3 使用 WebSocket 传送数据 .....	286
11.3.1 使用 Web Sockets API 的方法 .....	286
11.3.2 在网页中传送数据 .....	287
11.4 处理 JSON 对象 .....	289
11.5 jWebSocket 框架 .....	293
11.5.1 jWebSocket 框架的构成 .....	293
11.5.2 创建 jWebSocket 服务器端的侦听器 .....	293
11.6 jWebSocket 令牌详解 .....	300
11.6.1 令牌的格式 .....	301