

新大纲 · 新题型 · 新题库

2013 年  
无纸化考试专用



无纸化考试  
100% 真题

National Computer Rank Examination

全国计算机等级考试

# 上机专用题库

二级 C 语言

含 二级公共基础知识

真考软件 + 本册图书

全国计算机等级考试命题研究中心  
未来教育教学与研究 中心 编著

赠 两本  
学习  
手册

选择题高频考点随身学 操作题高频考点速记

- **命中率** • 全部试题与真考题库同步更新, 考点命中率 100%
- **试题优化** • 从过关篇到优秀篇, 复习效率提高 100%
- **名师授课** • 采用多媒体视频的方式, 演示解题全过程, 点拨应试技巧, 指明机考误区
- **真考系统** • 与真实考试环境完全一致, 所有试题均有正确答案与详细解析



人民邮电出版社  
POSTS & TELECOM PRESS

2013 年  
无纸化考试专用



无纸化考试  
100% 真题

National Computer Rank Examination

全国计算机等级考试

# 上机专用题库

二级 C 语言

含 二级公共基础知识

全国计算机等级考试命题研究中心 编著  
未来教育教学与研究中心

人民邮电出版社

北京

## 图书在版编目 (CIP) 数据

全国计算机等级考试上机专用题库. 二级C语言 / 全国计算机等级考试命题研究中心, 未来教育教学与研究中心编著. — 北京: 人民邮电出版社, 2013. 2  
ISBN 978-7-115-30598-5

I. ①全… II. ①全… ②未… III. ①电子计算机—水平考试—习题集②C语言—程序设计—水平考试—习题集  
IV. ①TP3-44

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第010870号

## 内 容 提 要

本书依据教育部考试中心最新颁布的《全国计算机等级考试大纲》，在最新无纸化真题库的基础上编写而成。本书内容充分考虑等级考试考生的实际特点，结合无纸化考试形式，并根据考生的学习规律进行科学、合理的编排。

全书共分3部分，主要内容包括：考试指南、真考必练套卷与名师详解、操作题特训。

本书配套光盘中提供有真考模拟软件，通过该软件考生可以提前熟悉无纸化考试环境及考试流程，认识无纸化真题的“庐山真面目”。

本书可作为全国计算机等级考试培训和自学用书，尤其适用于考生在考前冲刺使用。

---

### 全国计算机等级考试上机专用题库——二级 C 语言

---

- ◆ 编 著 全国计算机等级考试命题研究中心  
未来教育教学与研究中心  
责任编辑 李 莎
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街14号  
邮编 100061 电子邮件 315@ptpress.com.cn  
网址 <http://www.ptpress.com.cn>  
北京铭成印刷有限公司印刷
- ◆ 开本: 880×1230 1/16  
印张: 8.25 2013年2月第1版  
字数: 283千字 2013年2月北京第1次印刷

ISBN 978-7-115-30598-5

定价: 29.80元(附光盘)

读者服务热线: (010)67132692 印装质量热线: (010)67129223

反盗版热线: (010)67171154

广告经营许可证: 京崇工商广字第0021号

# 丛书编委会

丛书主编：詹可军

学科主编：刘 进

编 委：（排名不分先后）

丁海艳	万克星	马立娟	朱爱彬
王 伟	王 宇	王强国	王 磊
卢文毅	卢继军	任海艳	贾婷婷
刘之夫	刘金丽	刘春波	孙小稚
焉 迪	张仪凡	张广顺	李 静
范二朋	李志红	杨 力	杨 闯
杨生喜	花 英	陈秋彤	冯 冲
孟祥勇	欧海升	武 杰	范海双
戴 君	姜 涛	姜文宾	胡 杨
胡天星	赵 亮	赵东红	赵苡萱
王 丹	倪海宇	高志军	高雪轩
董国明	谢公义	韩峻余	刘 进

# 目 录

## 第一部分 考试指南

- 1.1 考试环境简介····· (2)
- 1.2 考试流程演示····· (2)

## 第二部分 真考必练套卷与名师详解

- 2.1 真考必练套卷····· (6)
  - 第1套 真考必练套卷····· (6)
  - 第2套 真考必练套卷····· (13)
  - 第3套 真考必练套卷····· (20)
  - 第4套 真考必练套卷····· (28)
  - 第5套 真考必练套卷····· (35)
  - 第6套 真考必练套卷····· (42)
  - 第7套 真考必练套卷····· (49)
  - 第8套 真考必练套卷····· (56)
- 2.2 名师详解····· (65)
  - 第1套 参考答案及解析····· (65)
  - 第2套 参考答案及解析····· (66)
  - 第3套 参考答案及解析····· (68)
  - 第4套 参考答案及解析····· (71)
  - 第5套 参考答案及解析····· (74)
  - 第6套 参考答案及解析····· (76)
  - 第7套 参考答案及解析····· (79)
  - 第8套 参考答案及解析····· (81)

## 第三部分 操作题特训

- 3.1 过关篇····· (86)
  - 第1套 操作题真题库试题····· (86)
  - 第2套 操作题真题库试题····· (87)
  - 第3套 操作题真题库试题····· (88)
  - 第4套 操作题真题库试题····· (90)
  - 第5套 操作题真题库试题····· (91)
  - 第6套 操作题真题库试题····· (93)
  - 第7套 操作题真题库试题····· (94)
  - 第8套 操作题真题库试题····· (95)
  - 第9套 操作题真题库试题····· (97)

- 第10套 操作题真题库试题····· (98)
- 第11套 操作题真题库试题····· (99)
- 第12套 操作题真题库试题····· (100)
- 第13套 操作题真题库试题····· (101)
- 第14套 操作题真题库试题····· (103)
- 第15套 操作题真题库试题····· (104)
- 第16套 操作题真题库试题····· (105)
- 第17套 操作题真题库试题····· (106)
- 第18套 操作题真题库试题····· (108)
- 第19套 操作题真题库试题····· (109)
- 第20套 操作题真题库试题····· (110)
- 3.2 优秀篇····· (112)
  - 第21~97套 操作题真题库试题····· (见光盘)
- 3.3 参考答案及解析····· (112)
  - 第1套 参考答案及解析····· (112)
  - 第2套 参考答案及解析····· (113)
  - 第3套 参考答案及解析····· (114)
  - 第4套 参考答案及解析····· (114)
  - 第5套 参考答案及解析····· (115)
  - 第6套 参考答案及解析····· (115)
  - 第7套 参考答案及解析····· (117)
  - 第8套 参考答案及解析····· (117)
  - 第9套 参考答案及解析····· (118)
  - 第10套 参考答案及解析····· (119)
  - 第11套 参考答案及解析····· (119)
  - 第12套 参考答案及解析····· (120)
  - 第13套 参考答案及解析····· (121)
  - 第14套 参考答案及解析····· (121)
  - 第15套 参考答案及解析····· (122)
  - 第16套 参考答案及解析····· (123)
  - 第17套 参考答案及解析····· (123)
  - 第18套 参考答案及解析····· (124)
  - 第19套 参考答案及解析····· (125)
  - 第20套 参考答案及解析····· (125)
  - 第21~97套 参考答案及解析····· (见光盘)

# 第一 部分

## 1.1 考试环境简介

### 1. 硬件环境

考试系统所需要的硬件环境见表 1.1。

表 1.1 硬件环境

主 机	1GHz 或以上
内 存	512MB 或以上
显 示 卡	SVGA 彩显
硬盘空间	500MB 或以上可供考试使用的空间

### 2. 软件环境

考试系统所需要的软件环境见表 1.2。

表 1.2 软件环境

操作系统	中文版 Windows XP
应用软件	中文版 Microsoft Visual C++ 6.0 和 MSDN 6.0

### 3. 题型及分值

全国计算机等级考试二级 C 语言考试满分为 100 分,共有 4 种考查题型,即选择题(分值 40 分)、程序填空题(分值 18 分)、程序修改题(分值 18 分)和程序设计题(分值 24 分)。

### 4. 考试时间

全国计算机等级考试二级 C 语言考试时间为 120 分钟,由考试系统自动计时,考试时间结束后,考试系统自动将计算机锁定,考生不能继续进行考试。

## 1.2 考试流程演示

考试过程分为登录、答题、交卷等阶段。

### 1. 登录

在实际答题之前,需要进行考试系统的登录。一方面,这是考生姓名的记录凭据,系统要据此验证考生的“合法”身份;另一方面,考试系统也需要为每一位考生随机抽题,生成一份随机的二级 C 语言考试试题。

(1)启动考试系统。双击桌面上的“考试系统”快捷方式,或从“开始”菜单的“程序”中选择“第×(×为考次号)次 NCRE”命令,启动“考试系统”,登录界面如图 1.1 所示。

(2)输入准考证号。单击图 1.1 中的“开始登录”按钮或按回车键进入“身份验证”窗口,如图 1.2 所示。

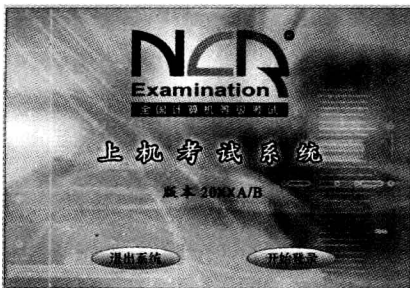


图 1.1 登录界面

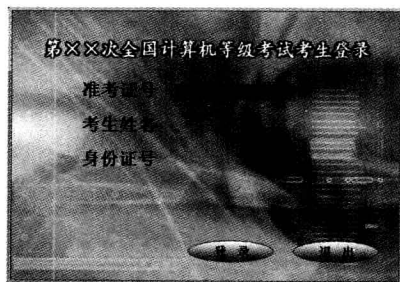


图 1.2 身份验证

(3)考号验证。考生输入准考证号,单击图 1.2 中的“登录”按钮或按回车键后,可能会出现两种情况的提示信息。

- 如果输入的准考证号存在,将弹出考生信息窗口,要求考生对准考证号、姓名及身份证号进行确认,如图 1.3 所示。如



果准考证号与姓名、身份证号不匹配,则单击“重输考号”按钮重新输入;如果准考证号与姓名、身份证号匹配,则单击“开始考试”按钮继续。

- 如果输入的准考证号不存在,考试系统会显示相应的提示信息并要求考生重新输入准考证号,直到输入正确或单击“确认”按钮退出考试系统为止,如图 1.4 所示。

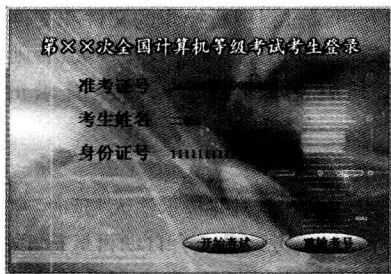


图 1.3 验证信息

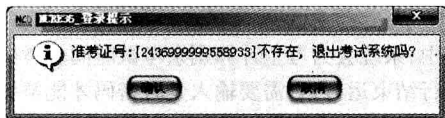


图 1.4 错误提示

(4) 登录成功。当考试系统抽取试题成功后,屏幕上会显示二级 C 语言的考试须知,考生单击“开始考试并计时”按钮,开始考试,同时系统自动开始计时,如图 1.5 所示。

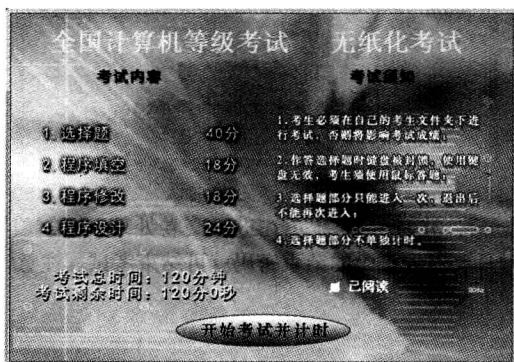


图 1.5 考试须知

## 2. 答题

(1) 试题内容查阅工具。登录成功后,考试系统将自动在屏幕中间生成试题内容查阅窗口,至此,系统已为考生抽取一套完整的试题,如图 1.6 所示;单击其中的“选择题”、“程序填空题”、“程序修改题”或“程序设计题”按钮,可以分别查看各题型的题目要求。

当试题内容查阅窗口中显示上下或左右滚动条时,表示该窗口中的试题尚未完全显示,此时,考生应利用鼠标操作显示余下的试题内容,防止因漏做试题而影响考试成绩。

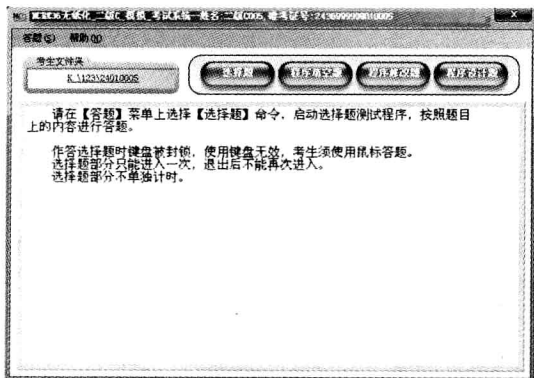


图 1.6 试题内容查阅窗口

(2) 考试状态信息条。屏幕中出现试题内容查阅窗口的同时,屏幕顶部显示考试状态信息条,其中包括:考生的准考证号、姓名、考试剩余时间;可以随时显示或隐藏试题内容查阅窗口的按钮;退出考试系统进行交卷的按钮。显示“隐藏窗口”,表示屏幕中间的考试窗口正在显示,当用鼠标单击“隐藏窗口”时,屏幕中间的考试窗口就被隐藏,且“隐藏窗口”变成“显示窗口”,如图 1.7 所示。



图 1.7 考试状态信息条

(3) 选择题使用“答题”菜单。在试题内容查阅窗口中,单击“答题”菜单下的“blank1.c”、“modi1.c”或“prog1.c”菜单命令,即可打开“选择题”、“程序填空题”、“程序修改题”或“程序设计题”的源程序进行答题。

(4) 考生文件夹。考生文件夹是考生存放答题结果的唯一位置。考生在考试过程中所操作的文件和文件夹绝对不能脱离考生文件夹,同时绝对不能随意删除此文件夹中任何文件,即使看似与考试要求无关的文件及文件夹,否则会影响考试成绩。考生文件夹的命名是系统默认的,一般为准考证号的前 2 位和后 6 位。假设某考生登录的准考证号为“242899999000001”,则考生文件夹为“K:\考试机机号\24000001”。

### 3. 交卷

考试过程中,系统会为考生计算剩余考试时间。考试时间用完后,系统会锁定计算机并提示输入“延时”密码。这时考试系统并没有自行结束运行,它需要输入延时密码才能解锁计算机并恢复考试界面,考试系统会自动再运行 5 分钟,在此期间可以单击“交卷”按钮进行交卷处理。如果在此期间没有进行交卷处理,考试系统运行到 5 分钟时,又会锁住计算机并提示输入“延时”密码,这时还可以使用延时密码。只要不进行“交卷”处理,就可以“延时”多次。

如果考生要提前结束考试并交卷,则在屏幕顶部显示窗口中单击“交卷”按钮,考试系统将弹出如图 1.8 所示的信息提示对话框。此时考生如果单击“确认”按钮,则退出考试系统进行交卷处理,单击“取消”按钮则返回考试界面,继续进行考试。

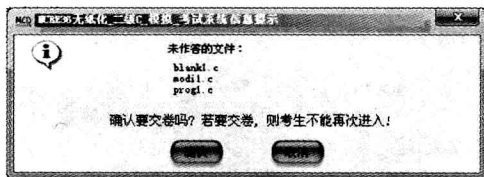


图 1.8 交卷确认

如果进行交卷处理,系统首先锁住屏幕,并显示“系统正在进行交卷处理,请稍候!”。当系统完成交卷处理,在屏幕上显示“交卷正常,请输入结束密码:”,这时只要输入正确的结束密码就可结束考试。注意,只有监考人员才能输入结束密码。

# 第二部分

## 2.1 真考必练套卷

### 第 1 套 真考必练套卷

#### 一、选择题

- (1) 在计算机中,算法是指( )。
- A) 查找方法  
B) 处理方法  
C) 解题方案的准确而完整的描述  
D) 排序方法
- (2) 算法的空间复杂度是指( )。
- A) 算法程序的大小  
B) 算法执行过程中所需要的存储空间  
C) 算法程序所占的存储空间  
D) 算法程序中的指令数目
- (3) 下列选项属于栈和队列共同点的是( )。
- A) 只允许在端点处插入和删除元素  
B) 都是先进先出  
C) 都是先进后出  
D) 二者没有共同点
- (4) 在单链表中,增加头结点的目的是( )。
- A) 使单链表不为空  
B) 方便运算的实现  
C) 增加存储空间  
D) 说明单链表是线性表的链式存储实现
- (5) 面向对象的设计方法与传统的面向过程的方法有本质不同,它的基本原理是( )。
- A) 模拟现实世界中不同事物之间的联系  
B) 强调模拟现实世界中的算法而不强调概念  
C) 使用现实世界的概念抽象地思考问题从而自然地解决问题  
D) 鼓励开发者在软件开发的绝大部分中都用实际领域的概念去思考
- (6) 在结构化方法中,用数据流图 (DFD) 作为描述工具的软件开发阶段是( )。
- A) 可行性分析  
B) 需求分析  
C) 详细设计  
D) 程序编码
- (7) 软件设计包括软件的结构、数据接口和过程设计,其中软件的过程设计是指( )。
- A) 模块间的关系  
B) 系统结构部件转换成软件的过程描述  
C) 软件层次结构  
D) 软件开发过程
- (8) 全局数据视图的描述称为( )。
- A) 外模式  
B) 概念模式  
C) 内模式  
D) 物理存储模式
- (9) 在 E-R 图中,用来表示属性的图形是( )。
- A) 矩形  
B) 椭圆形  
C) 菱形  
D) 三角形
- (10) 按条件 f 对关系 R 进行选择,其关系代数表达式为( )。
- A)  $R \mid \times R \mid$   
B)  $\begin{matrix} R \mid \times R \mid \\ f \end{matrix}$   
C)  $\sigma_f(R)$   
D)  $\Pi f(R)$
- (11) 以下说法中错误的是( )。
- A) C 程序可以有多个入口  
B) 主函数可以调用任何非主函数的函数  
C) 任何非主函数可以调用其他非主函数  
D) 主函数可以分为两个部分:主函数说明部分和函数体
- (12) 正确的标识符是( )。
- A) y\_2  
B) x=8  
C) z.2  
D) ! at
- (13) 以下选项中可以作为 C 语言的合法整数的是( )。
- A) 01988  
B) 110110B  
C) afbc  
D) 0Xbbc
- (14) 设有语句 `char A = '\65';`,则变量 a( )。
- A) 包含 4 个字符  
B) 包含 1 个字符  
C) 包含 3 个字符  
D) a 为不合法的定义形式

(15) 以下变量声明中,正确的是( )。

- A) char; x y z;      B) int a,b;      C) int a;b;      D) char x;y;z;

(16) 以下数据中属于字符串常量的是( )。

- A) ASK      B) 'ask'      C) "ASK"      D) 'm'

(17) 设 a 为 7,执行下列语句后,b 的值不为 3 的是( )。

- A) b = a/2;      B) b = 9 - ( - - a);      C) b = a%2;      D) b = a > 3 ? 3:3;

(18) 有以下程序:

```
main()
{
    int x=3,y=2,z=1;
    printf("%d\n",x/y&~z);
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A) 6      B) 3      C) 1      D) 0

(19) 以下语句中符合 C 语言语法的赋值语句是( )。

- A) m = n      B) a = 10 + b, b + = a + 10;  
C) m + n = 10;      D) a = 7 + b, c = a + 7

(20) 以下程序的输出结果是( )。

```
main()
{
    int a=052;
    printf("%d\n",--a);
}
```

- A) 41      B) 42      C) 51      D) 52

(21) 已知 a、b、c、d 为 int 型变量,若从键盘输入:1,3,5,7 <回车>,使 a 的值为 1、b 的值为 3、c 的值为 5、d 的值为 7,以下选项中正确的输入语句是( )。

- A) scanf("%2d%2d%2d%2d",&a,&b,&c,&d);  
B) scanf("%d%d%d%d",&a,&b,&c,&d);  
C) scanf("a=%d,b=%d,c=%d,d=%d",&a,&b,&c,&d);  
D) scanf("%d,%d,%d,%d",&j,&k,&l,&d);

(22) 以下程序的输出是( )。

```
main()
{
    int x=100, a=9, b=18, ok1=5, ok2=0;
    if(a < b)
        if(b! = 15)
            if(! ok1)
                x = 1;
    else
        if(ok2)
            x = 10;
    x = - 1;
    printf("%d\n",x);
}
```

- A) -1      B) 无解      C) 1      D) 0

(23) 假定所有变量均已正确定义,以下程序段运行后 d 的值是( )。

```
a = b = c = d = e = 0;
if(d) e - - ;
else if(c) d = 4;
    if(a) d = 5;
        else d = 6;
```

- A) 0      B) 6      C) 5      D) 4

(24)有以下程序:

```
# include <stdio.h>
main()
{ int c;
  While((c = getchar()) != '\n')
  { switch(c - '2')
    { case 0:
      case 1: putchar(c + 4);
      case 2: putchar(c + 4);break;
      case 3: putchar(c + 3);
      case 4: putchar(c + 2);break;
    }
  }
  printf("\n");
}
```

从第一列开始输入以下数据, <CR> 代表回车。

2743 <CR>

则程序的输出结果是( )。

- A)689766                      B)66877                      C)667876                      D)68766

(25)有以下程序:

```
main()
{ char str[] = "abc", *ps = str;
  while(*ps)ps++;
  for(ps--;ps - str >= 0;ps--)puts(ps);
}
```

执行后输出结果是( )。

- A) ab  
   abc  
B) a  
   ab  
   abc  
C) a  
   abc  
D) c  
   bc  
   abc

(26)有以下程序:

```
main()
{ int m[][3] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9};
  int i,k=2;
  for(i=0;i<3;i++)
    printf("%d",m[k][i]);
}
```

执行后输出结果是( )。

- A)123                      B)456                      C)147                      D)789

(27)以下对 C 语言字符数组的描述中错误的是( )。

- A) C 语言提供了专门的库函数用于字符串比较  
B) 字符数组可以存放字符串  
C) 字符数组中的字符串可整体输入或输出  
D) 可以直接用关系运算符对字符数组中的字符串进行比较

(28) 不能把字符串“good!”赋给数组 b 的语句是( )。

- A) char b[6] = {'g','o','o','d','!'};
- B) char b[6]; strcpy(b, "good!");
- C) char b[6]; b = "good!";
- D) char b[6] = "good!";

(29) 以下叙述中不正确的是( )。

- A) 在 C 语言中,调用函数时,实参和形参的类型必须一致或赋值兼容
- B) 在 C 语言中,函数中的自动变量可以赋初值,每调用一次,赋一次初值
- C) 在 C 语言中,外部变量的隐含类别是动态存储类别
- D) 在 C 语言中,函数形参可以声明为 register 变量

(30) 有以下程序:

```
void fun(int *a, int i, int j)
{
    int t;
    if(i < j)
    {
        t = a[i]; a[i] = a[j]; a[j] = t;
        fun(a, ++i, --j);
    }
}

main()
{
    int a[] = {1,2,3,4,5,6}, i;
    fun(a, 0, 5);
    for(i = 0; i < 6; i++)
        printf("%d ", a[i]);
}
```

执行后输出结果是( )。

- A) 3 2 4 1 5 6
- B) 6 5 4 3 2 1
- C) 2 1 4 3 6 5
- D) 1 2 3 4 5 6

(31) 以下程序的输出结果是( )。

```
#include <stdio.h>
func(int a, int b)
{
    static int m = 0, i = 2;
    i += m + 1;
    m = i + a + b;
    return(m);
}

main()
{
    int k = 4, m = 1, p;
    p = func(k, m);
    printf("%d, ", p);
    p = func(k, m);
    printf("%d\n", p);
}
```

- A) 8, 17
- B) 8, 16
- C) 8, 20
- D) 8, 8

(32) 有以下程序:

```
main()
{
    int a[][3] = {{1,2,3}, {4,5,0}}, (*pa)[3], i;
    pa = a;
    for(i = 0; i < 3; i++)
    {
        if(i < 2) pa[1][i] = pa[1][i] - 1;
        else pa[1][i] = 1;
    }
}
```

```
printf("%d\n", a[0][1] + a[1][1] + a[1][2]);
```

执行后输出结果是( )。

- A)7                      B)8                      C)9                      D)0

(33) 若有以下定义, 则能表示值为 5 的表达式是( )。

```
int a[10] = {10, 5, 4, 3, 2, 1, 9, 8, 7, 20}, *p = a;
```

- A) \* (p + 1)              B) a[p - a]              C) \* (a + 2)              D) a[9]

(34) 有以下程序:

```
main()
{
    char a[] = "thankyou", b[] = "thatall";
    char *p1, *p2;
    int i;
    p1 = a; p2 = b;
    for(i = 0; i < 7; i++)
        if(* (p1 + i) == * (p2 + i))
            printf("%c", * (p1 + i));
}
```

程序执行后的输出结果是( )。

- A)kt                      B)tha                      C)aa                      D)tll

(35) 已有函数 min(m, n), 为了让函数指针变量 p 指向函数 min, 正确的赋值方法是( )。

- A) \*p = min(m, n);              B) \*p = min;              C) p = min(m, n);              D) p = min;

(36) 以下程序的输出结果是( )。

```
main()
{
    char *alpha[6] = {"ab", "cd", "ef", "gh", "ij", "kl"};
    char **p;
    int i;
    p = alpha;
    for (i = 0; i < 4; i++)
        printf("%s", p[i]);
    printf("\n");
}
```

- A) abcdefgh                      B) abcdef  
C) abc                              D) abcdefghijkl

(37) 以下 for 语句构成的循环执行了( )次。

```
#include <stdio.h>
#define N 2
#define M N + 1
#define NUM (M + 1) * M / 2
main()
{
    int i, n = 0;
    for(i = 1; i <= NUM; i++)
    {
        n++;
        printf("%d", n);
    }
    printf("\n");
}
```

- A)5                      B)6                      C)9                      D)8

(38) 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
```



```
#define F(X,Y)(X)*(Y)
main()
{ int a=7,b=8;
  printf("%d\n",F(a++,b++));
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

A)56                      B)15                      C)18                      D)28

(39)以下程序的输出结果是( )。

```
typedef union
{ long a[3];
  int b[5];
  char c[16];
} MYTYPE;
MYTYPE them;
main()
{ printf("%d\n", sizeof(them)); }
```

A)24                      B)16                      C)8                      D)28

(40)若执行 fopen 函数时发生错误,则函数的返回值是( )。

A)变量                      B)EOF                      C)0                      D)NULL

## 二、程序填空题

下列给定程序中,函数 fun 的功能是:将形参 n 中为偶数的数取出,并按原来从高位到低位相反的顺序组成一个新数,作为函数值返回。

例如,输入一个整数 27638496,函数返回值为 64862。

请在下画线处填入正确的内容并将下画线删除,使程序得出正确的结果。

注意:部分源程序给出如下。

不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```
#include <stdio.h>
unsigned long fun(unsigned long n)
{ unsigned long x=0; int t;
  while(n)
  { t=n%10;
  /***** found*****/
    if(t%2==[1])
  /***** found*****/
    x=[2]+t;
  /***** found*****/
    n=[3];
  }
  return x;
}
main()
{ unsigned long n = -1;
  while(n>99999999 || n<0)
  { printf("Please input (0 <n <100000000): "); scanf("%ld", &n); }
  printf("\nThe result is: %ld\n", fun(n));
}
```

## 三、程序修改题

下列给定程序中函数 fun 的功能是:将长整型数中为奇数的数依次取出,构成一个新数放在 t 中。高位仍在高位,低位仍

在低位。

例如,当 s 为 87653142 时,t 中的数为 7531。

请改正程序中的错误,使它能得出正确的结果。

注意:不要改动 main 函数,不得增行或删除行,也不得更改程序的结构!

试题程序:

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
void fun(long s, long * t)
{
    int d;
    long s1=1;
    /****** found***** /
    t=0;
    while(s>0)
    {
        d=s%10;
        /****** found***** /
        if(d%2==0)
        {
            *t=d*s1+*t;
            s1*=10;
        }
        s/=10;
    }
}
void main()
{
    long s, t;
    system("CLS");
    printf("\nPlease enter s:");
    scanf ("%ld", &s);
    fun(s, &t);
    printf("The result is:%ld\n", t);
}
```

#### 四、程序设计题

编写函数 fun,其功能是:实现两个字符串的连接(不要使用库函数 strcat),即把 p2 所指的字符串连接到 p1 所指的字符串的后面。

例如,分别输入下面两个字符串:

“FirstString --”

“SecondString”

程序输出:

“FirstString -- SecondString”

注意:部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容,仅在函数 fun 的花括号中填入你编写的若干语句。

试题程序:

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
```