



辽宁省计算机基础教育学会规划教材

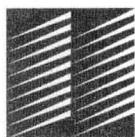
# 网页制作实用技术

## — Dreamweaver 8.0

主编 ◎ 郑旭红



大连理工大学出版社  
Dalian University of Technology Press



辽宁省计算机基础教育学会规划教材

# 网页制作实用技术 — Dreamweaver 8.0

主编：郑旭红

副主编：王剑峰

编者：祁瑞华 杨 岚 李富宇 刘彩虹

辽宁省出版业扶持项目

辽宁省“十一五”规划教材

2005年1月由东北大学出版社有限公司出版

ISBN 7-81065-010-2

定价：25.00元

作者：郑旭红 王剑峰

责任编辑：王剑峰

封面设计：王剑峰

排版设计：王剑峰

印制：沈阳市新华印刷厂

开本：787×1092mm<sup>1/16</sup>

印张：10.5

字数：200千字

版次：2005年1月第1版

印次：2005年1月第1次印刷



大连理工大学出版社  
Dalian University of Technology Press

## 图书在版编目(CIP)数据

网页制作实用技术:Dreamweaver 8.0 / 郑旭红主编. —大连:大连理工大学出版社, 2010.1  
辽宁省计算机基础教育学会规划教材  
ISBN 978-7-5611-5358-1

I. ①网… II. ①郑… III. ①主页制作—图形软件,  
Dreamweaver 8.0—高等学校—教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 014897 号

大连理工大学出版社出版

地址:大连市软件园路 80 号 邮政编码:116023  
发行:0411-84706041 邮购:0411-84706041 传真:0411-84707403  
E-mail:dutp@dutp.cn URL:<http://www.dutp.cn>  
大连美跃彩色印刷有限公司印刷 大连理工大学出版社发行

---

幅面尺寸:185mm×260mm 印张:19.75 字数:435 千字  
2010 年 1 月第 1 版 2010 年 1 月第 1 次印刷

---

责任编辑:王影琢 责任校对:白思宇  
封面设计:季 强

---

ISBN 978-7-5611-5358-1 定价:32.00 元

辽宁省计算机基础教育学会  
规划教材编委会

(按姓氏笔划排序)

主任委员：朱鸣华

副主任委员：李延珩 姜继忱 赵丕锡 黄卫祖 董鸿晔

顾问：刘百惠 司丹

编委：牛志成 王世伟 王家海 刘建平 刘德山

安晓飞 闫丕涛 吴亚坤 张爱国 张菁

李丕贤 杨玉强 肖峰 高巍

# 前　　言

本书主要针对非计算机专业的学生编写。在写法上注重概念的严谨和清晰,通俗易懂;在内容上强调实用性。本书从零基础开始,由浅入深地介绍了 Dreamweaver 8.0 的各种功能,并在讲解的过程中配合大量实例和详细的操作步骤,以图文并茂的方式让读者直观地学习,迅速掌握使用 Dreamweaver 8.0 进行网站开发的方法。书中穿插了丰富的课堂实例,每章后还附有习题,读者可在学习理论知识的同时进行实践操作,真正掌握 Dreamweaver 8.0。

全书共分十八章,各章的主要内容如下:

第 1 章介绍与网页制作相关的基础知识和重要概念,以及常用的网页编辑工具。

第 2 章介绍 Dreamweaver 8.0 的基础知识,包括 Dreamweaver 8.0 的工作环境、安装、启动、工作界面等。

第 3 章介绍本地站点的创建和管理,包括创建本地站点与管理本地网站等内容。

第 4 章介绍网页制作的编程语言 HTML。

第 5 章介绍页面文档的基本操作,包括页面文档的建立、保存,文本及相关元素的插入,格式化文本,设置页面属性,编辑页面的头部内容等。

第 6 章介绍页面中的图像,包括图像的文件格式、在页面中插入图像、使用图像占位符、编辑图像、创建鼠标经过图像等内容。

第 7 章介绍链接与导航,包括文档的位置与路径,建立文本、图像、电子邮件链接,使用空链接和脚本链接,创建锚记链接,创建跳转菜单,创建导航条,链接的管理等内容。

第 8 章介绍使用表格进行页面布局,包括页面中的表格、创建表格、选择表格元素、设置表格及单元格属性、编辑表格、格式化表格等内容。

第 9 章介绍使用框架进行页面布局,包括创建框架、编辑框架、在框架中使用链接等内容。

第 10 章介绍层及其应用,包括在页面中创建层、层的管理、在层中添加内容、设置层的属性、使用层进行页面布局等内容。

第 11 章介绍在页面中使用多媒体资源,包括在页面中添加 Flash 对象、添加视频、为页面设置音频、插入其他多媒体元素等内容。

第 12 章介绍使用表单制作交互页面,包括表单概述、添加表单对象等内容。

第 13 章介绍使用行为制作特效,包括行为的概念、“行为”面板、Dreamweaver 8.0 内置行为的使用等内容。

第 14 章介绍创建时间轴动画,包括“时间轴”面板、创建时间轴动画、修改时间轴动画等内容。

第 15 章介绍层叠样式表的应用,包括新建 CSS 样式、应用 CSS 样式、编辑 CSS 样式、CSS 滤镜等内容。

第 16 章介绍 Dreamweaver 8.0 中插件的使用,包括认识 Dreamweaver 8.0 的扩展管理器、第三方插件的安装、Dreamweaver 8.0 常用插件的使用等内容。

第 17 章介绍统一站点风格,包括库与模板的作用、创建模板、编辑模板、使用模板、使用库等内容。

第 18 章主要介绍站点的测试与发布。

本书作者均为长期从事高校非计算机专业教育的一线教师,对学生的基础、特点有较深刻的认识,并在教学实践中积累了丰富的经验。在编写教材的过程中,编者们力求做到知识最新、通俗易懂、易学易教。本书既可作为高等院校各非计算机专业的计算机应用教材,也可作为网页制作的初学者和爱好者自学的教材和参考书。

全书统一由郑旭红定稿,其中第 1 章、第 3 章、第 5 章、第 6 章、第 7 章由郑旭红编写,第 2 章、第 4 章由李富宇编写,第 8 章、第 9 章由杨岚编写,第 10 章、第 11 章、第 12 章由王剑峰编写,第 13 章、第 16 章、第 17 章由刘彩虹编写,第 14 章、第 15 章、第 18 章由祁瑞华编写。

本书涉及内容较广,难免有疏漏之处,敬请广大读者不吝指正。

编 者

2009 年 12 月

# 目 录

<b>第 1 章 网页制作基础</b>	1
1.1 网络相关知识	1
1.1.1 计算机网络的定义和功能	1
1.1.2 计算机网络的类型	2
1.1.3 Internet 与 WWW 网	3
1.2 Web 网页	6
1.3 常用的网页编辑工具	8
习 题	9
<b>第 2 章 初识 Dreamweaver 8.0</b>	10
2.1 安装 Dreamweaver 8.0	10
2.1.1 安装 Dreamweaver 8.0	10
2.1.2 选择工作区布局	11
2.2 窗口和面板	12
2.2.1 窗口和面板概述	12
2.2.2 “文档”窗口	13
2.2.3 “文档”工具栏	13
2.2.4 “标准”工具栏	14
2.2.5 状态栏	14
2.2.6 “插入”工具栏	15
2.3 菜单概述	15
<b>第 3 章 本地站点的创建与管理</b>	19
3.1 站点规划	19
3.2 创建本地站点	20
3.2.1 使用站点向导创建本地站点	20
3.2.2 使用高级设定创建站点	23
3.3 管理本地网站	24
3.3.1 文件的管理	24
3.3.2 站点的管理	24
3.3.3 使用站点地图	25
3.3.4 导入/导出站点	29
3.4 课堂实例:使用高级设定创建本地站点	30
习 题	31
<b>第 4 章 HTML 语言</b>	33
4.1 初识 HTML	33

4.2 HTML 的基本结构 .....	33
4.3 认识 HTML 的标签 .....	34
4.4 页面布局及文字设计 .....	35
4.4.1 标题 .....	35
4.4.2 换行标签  .....	36
4.4.3 段落标签<p> .....	36
4.4.4 水平线段<hr> .....	38
4.4.5 文字的大小设置 .....	40
4.4.6 文字的字体与样式 .....	41
4.4.7 文字的颜色 .....	43
4.4.8 位置控制 .....	44
4.5 表 .....	44
4.5.1 无序号列表 .....	44
4.5.2 序号列表 .....	45
4.5.3 定义性列表 .....	46
4.6 表格 .....	47
4.6.1 表格的基本结构 .....	47
4.6.2 表格的标题 .....	48
4.6.3 表格的尺寸设置 .....	48
4.6.4 表格内文字的对齐与布局 .....	50
4.6.5 跨多行、多列的表元 .....	51
4.6.6 表格的颜色 .....	52
4.7 文件之间的链接 .....	53
4.7.1 本地链接 .....	53
4.7.2 URL 链接 .....	54
4.8 多媒体效果 .....	54
4.8.1 插入图形 .....	54
4.8.2 播放音乐 .....	56
4.8.3 播放视频 .....	57
4.9 多窗口 Frames .....	59
4.9.1 多窗口页面(Frames) .....	59
4.9.2 各窗口的尺寸设置 .....	59
4.9.3 各窗口间相互操作 .....	60
4.9.4 Frames 的其他属性 .....	60
4.10 使用 Dreamweaver 8.0 编写代码 .....	61
4.10.1 Dreamweaver 8.0 支持的编码语言 .....	61
4.10.2 编写代码的环境 .....	61
习题 .....	62
<b>第 5 章 页面文档的基本操作 .....</b>	<b>63</b>
5.1 新网页的创建及相关操作 .....	63
5.1.1 创建新网页 .....	63
5.1.2 保存网页 .....	64

5.1.3 打开网页 .....	65
5.2 在页面中插入文本及相关元素 .....	66
5.2.1 在页面中插入文本内容 .....	66
5.2.2 在页面中添加字符空格 .....	67
5.2.3 在页面中插入没有间距的断行 .....	68
5.2.4 插入日期 .....	69
5.2.5 插入特殊字符 .....	70
5.2.6 在页面中使用水平线 .....	72
5.3 格式化文本 .....	72
5.3.1 设置文字属性 .....	72
5.3.2 格式化段落与标题 .....	74
5.3.3 段落中的文本对齐和列表 .....	75
5.3.4 文字的拼写与检查 .....	78
5.3.5 文本的查找和替换 .....	79
5.4 设置页面属性 .....	79
5.4.1 设置、改变页面标题 .....	79
5.4.2 定义页面背景颜色和背景图像 .....	80
5.4.3 在“属性”面板中调整文本颜色 .....	81
5.4.4 设置页面的其他属性 .....	81
5.5 编辑页面的头部内容 .....	82
5.5.1 插入<meta>标签 .....	82
5.5.2 插入关键字信息 .....	83
5.5.3 插入说明信息 .....	84
5.5.4 自动刷新功能 .....	85
5.5.5 设置基本 URL 地址 .....	85
5.5.6 设置链接 .....	86
5.6 课堂实例：页面属性的设置和页面中相关元素的插入 .....	86
习 题 .....	88
<b>第 6 章 页面中的图像 .....</b>	<b>90</b>
6.1 常用的图像文件格式 .....	90
6.2 在页面中插入图像 .....	91
6.3 在页面文档中使用图像占位符 .....	93
6.4 编辑图像 .....	94
6.5 创建鼠标经过图像 .....	100
6.6 课堂实例：设置一个包含图像元素的网页 .....	102
习 题 .....	102
<b>第 7 章 页面中的超链接 .....</b>	<b>104</b>
7.1 认识超链接 .....	104
7.1.1 什么是超链接 .....	104
7.1.2 超链接的链接方式 .....	104
7.2 建立文本或图像链接 .....	105
7.3 建立电子邮件链接 .....	108

7.4 使用空链接和脚本链接 .....	108
7.5 图像的热点链接 .....	109
7.6 创建锚记链接 .....	110
7.6.1 创建命名锚记 .....	110
7.6.2 链接到命名锚记 .....	111
7.7 创建跳转菜单 .....	111
7.8 创建导航条 .....	112
7.8.1 网站中的导航条 .....	112
7.8.2 插入导航条 .....	113
7.9 链接的管理 .....	114
7.9.1 开启链接管理功能 .....	114
7.9.2 使用站点地图创建或修改链接 .....	115
7.9.3 直接手动修改、删除已建立的链接 .....	117
7.10 课堂实例：制作图片热点链接 .....	118
习题 .....	119
<b>第8章 使用表格进行页面布局 .....</b>	<b>121</b>
8.1 页面中的表格 .....	121
8.2 创建表格 .....	121
8.2.1 插入表格 .....	121
8.2.2 在单元格中添加内容 .....	123
8.3 选择表格元素 .....	124
8.4 设置表格及单元格属性 .....	125
8.5 编辑表格 .....	126
8.5.1 合并拆分单元格 .....	126
8.5.2 插入行或列 .....	128
8.6 格式化表格 .....	129
8.7 课堂实例 .....	130
习题 .....	133
<b>第9章 使用框架进行页面布局 .....</b>	<b>135</b>
9.1 页面中的框架 .....	135
9.2 创建框架 .....	135
9.2.1 使用 Dreamweaver 8.0 提供的框架结构 .....	136
9.2.2 修改框架结构 .....	137
9.3 编辑框架 .....	137
9.3.1 在“框架”面板中选择框架和框架集 .....	137
9.3.2 在“文档”窗口中选择框架和框架集 .....	138
9.3.3 保存框架和框架集文件 .....	139
9.3.4 设置框架及框架集属性 .....	139
9.4 在框架中使用链接 .....	141
9.5 课堂实例 .....	142
习题 .....	143

<b>第 10 章 层及使用</b>	145
10.1 在页面中创建层	145
10.2 层的管理	146
10.2.1 选定层	146
10.2.2 调整层的大小	147
10.2.3 移动层	147
10.2.4 层的对齐	147
10.2.5 层靠齐到网格	148
10.3 在层中添加内容	149
10.4 设置层的属性	150
10.4.1 设置层的默认属性	150
10.4.2 层“属性”面板	151
10.4.3 设置单个层的属性	152
10.4.4 设置多个层的属性	153
10.4.5 “层”面板	153
10.4.6 层标记	154
10.5 使用层进行页面布局	155
10.5.1 在层与表格之间转换	155
10.5.2 创建嵌套层	156
10.5.3 设置层的顺序	157
10.5.4 防止层覆盖	157
10.6 课堂实例:使用层技术设计网页	158
习 题	159
<b>第 11 章 在页面中使用多媒体资源</b>	160
11.1 在页面中添加 Flash 对象	160
11.1.1 Flash 对象的类型	161
11.1.2 插入 Flash 按钮	161
11.1.3 插入 Flash 文本	164
11.1.4 插入 Flash 动画	165
11.2 在页面中添加视频	166
11.2.1 常用视频格式	166
11.2.2 插入视频	166
11.3 为页面设置音频	168
11.3.1 常用音频格式	168
11.3.2 插入音频	169
11.4 插入其他多媒体元素	171
11.4.1 插入 Java Applet 小程序	171
11.4.2 插入 ActiveX 控件	172
11.4.3 插入 Shockwave 影片	173
11.4.4 插入 Flash 视频	173
11.5 课堂实例:在页面中添加多媒体元素	174
习 题	175

<b>第 12 章 使用表单制作交互页面 .....</b>	176
<b>12.1 表单概述 .....</b>	176
12.1.1 什么是表单 .....	176
12.1.2 如何创建表单网页 .....	177
12.1.3 插入表单 .....	177
12.1.4 设置表单属性 .....	178
<b>12.2 添加表单对象 .....</b>	178
12.2.1 添加文本域 .....	179
12.2.2 添加隐藏域 .....	182
12.2.3 添加复选框 .....	182
12.2.4 添加单选按钮 .....	183
12.2.5 添加列表/菜单 .....	185
12.2.6 添加按钮 .....	186
12.2.7 添加图像域 .....	187
12.2.8 添加文件域 .....	188
<b>12.3 验证表单数据 .....</b>	189
<b>12.4 课堂实例：设计个人信息调查表 .....</b>	190
<b>习 题 .....</b>	191
<b>第 13 章 使用行为制作特效 .....</b>	193
<b>13.1 行为的概念 .....</b>	193
<b>13.2 “行为”面板 .....</b>	193
13.2.1 显示和设置事件 .....	194
13.2.2 添加行为 .....	195
13.2.3 编辑行为 .....	196
<b>13.3 Dreamweaver 8.0 的内置行为的使用 .....</b>	197
13.3.1 交换图像 .....	197
13.3.2 弹出信息 .....	198
13.3.3 恢复交换图像 .....	199
13.3.4 打开浏览器窗口 .....	200
13.3.5 拖动层 .....	202
13.3.6 控制 Shockwave 或者 Flash .....	205
13.3.7 播放声音 .....	207
13.3.8 改变属性 .....	207
13.3.9 时间轴 .....	210
13.3.10 显示-隐藏层 .....	210
13.3.11 显示弹出式菜单 .....	213
13.3.12 检查插件 .....	216
13.3.13 检查浏览器 .....	217
13.3.14 检查表单 .....	218
13.3.15 设置导航栏图像 .....	219
13.3.16 设置文本 .....	220
13.3.17 调用 JavaScript .....	223

13.3.18 跳转菜单 .....	224
13.3.19 跳转菜单开始 .....	224
13.3.20 转到 URL .....	225
13.3.21 隐藏弹出式菜单 .....	225
13.3.22 预先载入图像 .....	226
13.4 课堂实例 .....	227
习 题 .....	228
<b>第 14 章 创建时间轴动画 .....</b>	<b>230</b>
14.1 “时间轴”面板 .....	230
14.2 创建时间轴动画 .....	231
14.3 修改时间轴动画 .....	233
14.4 课堂实例：时间轴和行为的综合应用 .....	234
习 题 .....	236
<b>第 15 章 层叠样式表的应用 .....</b>	<b>237</b>
15.1 新建 CSS 样式 .....	237
15.1.1 “CSS 样式”面板 .....	237
15.1.2 新建 CSS 样式 .....	238
15.2 应用 CSS 样式 .....	239
15.2.1 在定义 CSS 样式的当前页面应用 CSS 样式 .....	239
15.2.2 在其他页面上应用 CSS 样式 .....	239
15.3 编辑 CSS 样式 .....	240
15.4 CSS 滤镜 .....	244
15.4.1 主要 CSS 滤镜语法 .....	244
15.4.2 CSS 滤镜应用实例 .....	246
15.5 课堂实例：超链接和行间距 CSS 样式 .....	248
习 题 .....	250
<b>第 16 章 Dreamweaver 8.0 中插件的使用 .....</b>	<b>251</b>
16.1 认识 Dreamweaver 8.0 的扩展管理器 .....	251
16.1.1 使用扩展管理器安装插件 .....	251
16.1.2 使用扩展管理器管理插件 .....	254
16.2 第三方插件的安装 .....	255
16.2.1 手动安装行为插件 .....	255
16.2.2 手动安装命令插件 .....	257
16.2.3 手动安装对象插件 .....	258
16.2.4 删除手动安装的插件 .....	259
16.3 Dreamweaver 8.0 常用插件的使用 .....	259
16.3.1 FullScreen .....	260
16.3.2 Calendar Popup .....	260
16.3.3 Scrolling_Status_Bar .....	262
16.4 课堂实例 .....	263
习 题 .....	264

<b>第 17 章 统一站点风格</b>	265
17.1 库与模板的作用	265
17.1.1 库	265
17.1.2 模板	265
17.2 创建模板	267
17.2.1 将现有文档保存为模板	267
17.2.2 创建空白模板	269
17.2.3 创建嵌套模板	270
17.2.4 模板实例	271
17.3 编辑模板	272
17.3.1 创建可编辑区域	272
17.3.2 锁定可编辑区域	273
17.3.3 创建可选区域	274
17.3.4 创建重复区域	275
17.3.5 插入重复表格	275
17.3.6 在模板中创建不同的区域	276
17.4 使用模板	276
17.4.1 创建基于模板的文档	277
17.4.2 在现有文档上应用模板	277
17.4.3 更新基于模板的页面	278
17.4.4 基于模板 temp01 创建文档	279
17.5 使用库	281
17.5.1 创建库项目	281
17.5.2 应用库项目	281
17.5.3 编辑库项目	282
17.5.4 更新应用库项目的页面	283
17.5.5 库项目“按钮.lbi”	283
17.6 课堂实例	284
习 题	289
<b>第 18 章 站点的测试与发布</b>	290
18.1 站点的测试	290
18.1.1 检查链接错误	290
18.1.2 修改链接错误	291
18.1.3 检查浏览器支持程度	292
18.2 站点的上传	293
18.2.1 使用 Dreamweaver 8.0 上传和维护站点	293
18.2.2 使用 CuteFTP 上传工具	298
18.3 课堂实例：网站的测试和上传	300
习 题	301

# 第1章 网页制作基础

随着人们对社会经济信息化、数据的分布处理、各种计算机资源的共享等各种应用需求的增长,计算机技术正朝着群体化方向发展,促进了当代计算机技术和通信技术的紧密结合。

计算机网络萌芽于20世纪60年代,并于80年代逐步发展和完善。90年代中期以后,随着国际互联网的兴起,计算机网络的应用得到了长足发展,取得了令人瞩目的成就,相应的网页制作技术也日新月异。

## 1.1 网络相关知识

### 1.1.1 计算机网络的定义和功能

20世纪60年代末,美国人出于战略考虑,由美国国防部的高级研究规划署(Advanced Research Projects Agency)提供资金,开展了计算机网络的互联研究,拉开了计算机网络的研究序幕,进而建立了一个试验性网络,该网络被命名为ARPANET。最初的ARPANET网络仅连接了美国四所大学的计算机,用于演示分散在广域地区内的计算机之间的通信,产生了种种人们预想不到的神奇效果,吸引了成千上万人的注意,使计算机网络走上了迅速发展的道路。

#### 1. 计算机网络的定义

计算机网络是将分布在不同地理位置上的,具有独立功能的计算机、终端及其附属设备用通信手段连接起来,以实现资源共享的系统。

#### 2. 计算机网络的功能

由计算机网络的定义可知,建立计算机网络的初衷是实现在计算机通信基础上的“资源共享”。计算机网络具有如下几个方面的功能:

##### (1) 实现资源共享

所谓资源共享,是指所有网内的用户均能享受网上计算机系统中的全部或部分资源,这些资源包括硬件、软件、数据等。

##### (2) 进行数据信息的集中和综合处理

将地理上分散的生产单位或业务部门通过计算机网络实现联网,把分散在各地的计算机系统中的数据资料适时集中、综合处理。

##### (3) 能够提高计算机的可靠性及可用性

在单机使用的情况下,计算机或其某一部件一旦出现故障便会引起停机,但当计算机连成网络之后,各计算机可以通过网络互为后备,还可以在网络的一些结点上设置一定的备用设备,作为全网的公用后备。另外,当网中某一计算机的负担过重时,可将新的作业转给网中另

一个较空闲的计算机去处理,从而减少了用户的等待时间,均衡了各计算机的负担。

#### (4)能够进行分布处理

在计算机网络中,用户可以根据问题性质和要求选择网内最合适的资源来处理,以便能迅速而经济地处理问题。对于综合性的大型问题,用户可以采用合适的算法,将任务分散到不同的计算机上进行分布处理。利用网络技术还可以将许多小型机或微型机连成具有高性能的计算机系统,使其具有解决复杂问题的能力。

#### (5)节省软、硬设备的开销

因为每一个用户都可以共享网中任意位置上的资源,所以网络设计者可以全面统一地考虑各工作站上的具体配置,从而用最低的开销获得最佳的效果。如只为个别工作站配置某些昂贵的软件、硬件资源,其他工作站可以通过网络调用,使整个建网费用和网络功能的选择控制在最佳状态。

### 1.1.2 计算机网络的类型

计算机网络分类的标准很多。按照网络的拓扑结构可以分为星型、环型、树型、总线型和混合型;按照使用范围可以分为公用网和专用网;按交换方式可以分为分组交换与报文交换;按传输技术可以分为点对点网络和广播式网络等。考虑到距离、速度、技术细节等要素,我们通常按照网络覆盖的范围分类,以下就介绍这种分类方式。

计算机网络按照网络覆盖的范围可分为局域网、区域网和广域网。

#### 1. 局域网 (Local Area Network, LAN)

局域网联网范围一般为数百米,适合办公大楼或工厂内部的联网。局域网技术成熟,是整个计算机应用的基础。

由于局域网的使用非常广泛,所以我们在此单独谈谈这类网络的分类。

对局域网的分类要看采用什么样的分类方法。由于存在着多种分类方法,因此一个局域网可能属于多种类型。

对局域网进行分类经常采用以下方法:

(1)按访问传输介质的方法分类,可以把局域网分为以太网(Ethernet)、令牌环网(Token Ring)、异步传输模式网(ATM)等。

(2)按拓扑结构分类,可以把局域网分为星型、环型、树型、总线型和混合型等类型,这是最常用的分类方法。

(3)按传输介质分类,可以将局域网分为同轴电缆局域网、双绞线局域网和光纤局域网。若采用无线电波、微波,则可以称为无线局域网。

(4)按网络操作系统分类,可以分为 Novell 公司的 Netware 网,3Com 公司的 3+Open 网,Microsoft 公司的 Windows 网,IBM 公司的 LAN Manager 网,BANYAN 公司的 Vines 网等。

#### 2. 区域网 (Metropolitan Area Network, MAN)

区域网的联网范围一般为一个城市,距离为数公里。

#### 3. 广域网 (Wide Area Network, WAN)

广域网的联网范围要相对大得多,它采用广域网互联技术,将位于不同城市甚至不同国家的计算机连接在一起。

广域网互联的形式主要有两种:一是局域网到局域网的连接,主要适合企业与企业之间或

企业各分支机构之间的连接；二是单机到局域网的连接，适合分散用户访问企业的网络。我们常说的互联网是所有这些网络连接在一起的产物。就网络连接而言，它使用的就是局域网和广域网技术（可以认为接入技术也是一种广域网技术），并利用TCP/IP协议将各个物理网络连接成一个单一的逻辑网络。因此，可以认为局域网和广域网技术是互联网的逻辑互联基础。

### 1.1.3 Internet与WWW网

#### 1. 国际互联网络——Internet

Internet是由美国ARPANET发展、演变而成的国际互联网络。它是当今世界上规模最大、信息资源最丰富、开放度最高、用户量最大的互联网络。它由成千上万个网络及数以亿计的计算机相互连接而成的全球计算机网络；是具有提供信息资源查询和信息资源共享的全球最大的信息超级市场；是“信息高速公路”的雏形。

我国与互联网的连接是从电子邮件系统开始的。1987年，北京计算机应用技术研究所正式建成我国第一个电子邮件系统。1990年，我国正式向国际互联网网管中心登记、注册了一级域名“.cn”，开通了我国使用自己域名的互联网电子邮件系统。随着学术机构、商业机构和个人用户上网数量的增多，特别是商业界的积极加入，互联网也由科学的研究网向商业化发展，如今它已成为与公众的日常生活息息相关的一部分。

##### (1) Internet的特点

国际互联网——Internet是知识、信息的海洋，存储着人们所需要的各种信息资源，Internet网具有使用方便、通信快捷、价格低廉、功能齐备、服务灵活等优点，这使得国际互联网在短时间内有较大的发展。它有以下几个特点：

###### ① 全球信息传播

环球通讯是互联网的一个最基本的特点，互联网是全球信息传播、覆盖范围最大的传播方式。

###### ② 检索方便快捷

与一般媒体相比，互联网上的信息检索更为方便快捷，信息更新更快，传输也更为迅速。通过一般门户网站的搜索引擎，可以很快查询到与某个关键字（当然也可以是几个关键字）相关的所有信息。

###### ③ 多媒体信息通讯

Internet网已经把网络通信和多媒体技术融为一体，实现了文本、声音、图像、动画、电影等信息的传输和应用。这些技术的应用为互联网的发展提供了强大的动力。如网上视频点播、远程教育等。

###### ④ 使用费用低廉

随着人们生活水平的不断提高，已有越来越多的人能够承担互联网的使用费用。而且在某些方面，互联网的费用比其他方式更为廉价。例如，电子邮件明显比邮局邮信便宜得多。

###### ⑤ 丰富的信息资源

Internet网的网络中有极为丰富的信息资源，且多数信息是可免费查阅的。如许多国内外的图书资料、电子公告板信息、商业信息等。正是这种丰富的资源，方便了人们的生活、学习和工作。

##### (2) IP地址系统和域名地址系统

互联网中的地址方案分为两套：IP地址系统和域名地址系统。这两套地址系统其实是一