



高等院校经典教材全程同步辅导用书

配套《概率论与数理统计教程》第四版 沈恒范 编

概率论与数理统计教程

(第四版)

课后习题同步精解

孙志荣 编



北京航空航天大学出版社
BEIHANG UNIVERSITY PRESS



021/416=2A

2012

高等

021
416=2A

概率论与数理统计教程

(第四版)

课后习题同步精解

孙志荣 编

北方工业大学图书馆



C00319436

RFID

北京航空航天大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

概率论与数理统计教程(第四版)课后习题同步精解
/孙志荣编. -- 北京:北京航空航天大学出版社,
2012.8

ISBN 978-7-5124-0896-8

I. ①概… II. ①孙… III. ①概率论—高等学校—题
解 ②数理统计—高等学校—题解 IV. ①O21-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2012)第 173713 号

版权所有,侵权必究。

概率论与数理统计教程

(第四版)

课后习题同步精解

孙志荣 编

责任编辑:葛瑞英

*

北京航空航天大学出版社出版发行

北京市海淀区学院路 37 号(邮编 100191) <http://www.buaapress.com.cn>

发行部电话:(010)82317024 传真:(010)82328026

读者信箱:bhpress@263.net 邮购电话:(010)82316936

三河市华润印刷有限公司印装 各地书店经销

*

开本:710×1 000 1/16 印张:12 字数:249 千字

2012 年 8 月第 1 版 2012 年 8 月第 1 次印刷 印数:4500 册

ISBN 978-7-5124-0896-8 定价:16.80 元

若本书有倒页、脱页、缺页等印装质量问题,请与本社发行部联系调换。联系电话:(010)82317024

前 言

“概率论与数理统计”是大学数学类、统计类以及经济类相关专业的基础课程,是考研数学的一部分。由高等教育出版社出版、沈恒范编写的《概率论与数理统计教程》(第四版)是该专业经典的教材,被很多高校采用。

本书是为沈恒范编写的《概率论与数理统计教程》(第四版)配套的课后习题精解答案书,按照该教材各章的课后习题编排。每个题目后紧跟分析部分,包括解题思路、所用的原理和方法,并且指出与教材对应的知识点;对相应的课后题做出了详细解答。

该辅导书旨在帮助读者提高自身的习题分析能力和解题能力,学会基本的解题方法和技巧,深化对概率论与数理统计相关基本知识的理解和巩固,从而更好地学习该课程,提高应试能力。

本书可以作为大学相关专业的学生学习“概率论与数理统计”课程的参考书,相关专业考试的复习用书,也可以作为教授本课程的老师备课和批改作业时的参考用书。由于作者水平有限,书中难免有不足之处,对于书中不妥和疏漏的地方,希望读者批评指正,提出意见。

孙志荣

2012年6月

目 录

第一章 随机事件及其概率	1
第二章 随机变量及其分布	27
第三章 随机变量的数字特征	65
第四章 正态分布	87
第五章 数理统计的基本知识	102
第六章 参数估计	117
第七章 假设检验	137
第八章 方差分析	151
第九章 回归分析	166

第一章 随机事件及其概率

1.1 任意抛掷一颗骰子,观察出现的点数. 设事件 A 表示“出现偶数点”,事件 B 表示“出现的点数能被 3 整除”.

- (1) 写出实验的样本点及样本空间;
- (2) 把事件 A 及 B 分别表示为样本点的集合;
- (3) 下列事件:

$$\bar{A}, \bar{B}, A \cup B, AB, \overline{A \cup B}$$

分别表示什么事件? 并把它们表示成样本点的集合.

【分析】实验结果中每一个可能发生的事件叫做实验的样本点,所有样本点构成的集合叫做样本空间. 熟记事件的交、并、互斥的关系.

解: (1) 把抛掷一次骰子作为一次随机试验,则会出现 6 个不同的点数,即“1”、“2”、“3”、“4”、“5”、“6”.

样本点为 $\omega_i = \text{“出现的点数为 } i\text{”}$, $i=1, 2, 3, 4, 5, 6$. 样本空间为

$$\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \omega_3, \omega_4, \omega_5, \omega_6\}.$$

(2) A 表示“出现偶数点”,即

$$A = \{\omega_2, \omega_4, \omega_6\},$$

B 表示“出现的点数能被 3 整除”,即

$$B = \{\omega_3, \omega_6\},$$

(3) $\bar{A}$ 表示“出现奇数点”,即 $\bar{A} = \{\omega_1, \omega_3, \omega_5\}$,

$\bar{B}$ 表示“出现的点数不能被 3 整除”,即 $\bar{B} = \{\omega_1, \omega_2, \omega_4, \omega_5\}$,

$A \cup B$ 表示“点数为偶数或点数能被 3 整除”,即 $A \cup B = \{\omega_2, \omega_3, \omega_4, \omega_6\}$,

AB 表示“点数为偶数且能被 3 整除”,即 $AB = \{\omega_6\}$,

$\overline{A \cup B}$ 表示“点数不是偶数且不能被 3 整除”,即 $\overline{A \cup B} = \{\omega_1, \omega_5\}$.

1.2 设 A, B, C 表示三个随机事件,试将下列事件用 A, B, C 表示出来:

- (1) 仅 A 发生;
- (2) A, B, C 都发生;
- (3) A, B, C 都不发生;
- (4) A, B, C 不都发生;
- (5) A 不发生,且 B, C 中至少有一事件发生;
- (6) A, B, C 中至少有一事件发生;
- (7) A, B, C 中恰有一事件发生;

(8) A, B, C 中至少有两事件发生;

(9) A, B, C 中最多有一事件发生.

【分析】“发生”和“不发生”是互斥事件,有些情况从对立事件考虑问题,表示方法会变得很简便.

解:(1) A 发生, B, C 不发生,表示为 $A\overline{B}\overline{C}$.

(2) ABC .

(3) $\overline{ABC}$.

(4) A, B, C 都不发生的对立事件为都发生,因此表示为 $\overline{ABC}$.

(5) A 不发生且 B 发生或者 C 发生,表示为 $\overline{A}(B \cup C)$.

(6) A, B, C 中至少有一事件发生是三个事件的并 $A \cup B \cup C$.

(7) 是三个互不相容事件 $\overline{A}\overline{B}C, \overline{A}B\overline{C}, A\overline{B}\overline{C}$ 的并,表示为 $\overline{A}\overline{B}C + \overline{A}B\overline{C} + A\overline{B}\overline{C}$.

(8) 可以理解为 AB, BC, AC 至少有一事件发生,表示为 $AB \cup BC \cup AC$.

(9) 其对立事件为 A, B, C 中至少有两事件发生,按照(8)的表示方法,可以表示为 $\overline{AB \cup BC \cup AC}$.

1.3 袋中有 10 个球,分别写有编号 1~10,其中 1,2,3,4,5 号球为红球;6,7,8 号球为白球;9,10 号球为黑球. 设试验为:

(1) 从袋中任取一个球,观察其颜色;

(2) 从袋中任取一个球,观察其号码.

分别写出试验的基本事件及样本空间,并指出样本空间中的基本事件是否是等可能的.

【分析】研究对象不同,因此样本空间也不同. 由于某种对称性,使得若干随机事件中每一事件发生的可能性在客观上是相同的,则称这些事件是等可能的.

解:(1) 由于袋中有三种不同颜色的球,因此任意取出一个球,观察其颜色的基本事件有 3 个:

$\omega_1 =$ “取出的球为红色”, $\omega_2 =$ “取出的球为白色”, $\omega_3 =$ “取出的球为黑色”, 则样本空间为

$$\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \omega_3\},$$

由于袋中三种颜色的球的个数是不同的,因此它们不是等可能的.

(2) 因为口袋中有 10 个不同的号码,因此任意取出一个,观察其号码的基本事件有 10 个, $\omega_i =$ “取出的球的号码为 i ”($i=1, 2, 3, \dots, 10$), 则样本空间为

$$\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \omega_3, \omega_4, \omega_5, \omega_6, \omega_7, \omega_8, \omega_9, \omega_{10}\},$$

不同号码的球各只有一个,因此这 10 个基本事件是等可能的.

1.4 电话号码由 7 个数字组成,每个数字可以是 0,1,2,...,9 中的任一个数字(但第一个数字不能为 0),求电话号码是由完全不同的数字组成的概率.

【分析】先求出基本事件总数,再求满足条件的基本事件数,第一位有 9 种选法,后六位数是 9 个剩余数字的全排列.

解:由于第一个数字不能为 0,因此第一个数字有 9 种选择 P_9^1 ,后 6 位数字的选取方法共有 10^6 种,因此基本事件的总数为 $N = P_9^1 10^6$.

如果电话号码数字完全不同,则第一位数字的选法为 P_9^1 ,后 6 位数从剩余的 9 个数字里面做全排列 P_9^6 ,则包含的基本事件数为 $M=P_9^1 \cdot P_9^6$.

则电话号码是由完全不同的数字组成的概率为 $P=\frac{P_9^1 \cdot P_9^6}{P_9^1 \cdot 10^6} \approx 0.0605$.

1.5 把 10 本书任意地放在书架上,求其中指定的 3 本书放在一起的概率.

【分析】本题可利用捆绑的思想,将指定的三本书看作一个整体,再和剩余的 7 本书做全排列,其中指定的三本书的排列方法有 $3!$ 种.

解:10 本书任意放置的总的基本事件数为 $10!$.

将指定 3 本书放在一起,即事件 A 的基本事件数为 $8! \times 3!$,因此

$$P(A)=\frac{8! \times 3!}{10!} \approx 0.0667.$$

1.6 为了减少比赛场次,把 20 个球队任意分成两组(每组 10 队)进行比赛,求最强的两队被分在不同组内的概率.

【分析】先考虑总的基本事件数是从 20 个球队里任意选取 10 个,再考虑有利事件的基本事件数,即从 2 个强队里任意选出一组,再从剩余的 18 个队中任意选出 9 组的选法数.

解:从 20 个球队里任意选出 10 个队分成一组,剩余的 10 个队为第二组的总的基本事件数为

$$N=C_{20}^{10}$$

用 A 表示两个强队不在同一组内,则可以先从这两个强队中任意选出一队,再从剩余的 18 个队中任意选出 9 组,则事件 A 的基本事件数为 $M=C_2^1 C_{18}^9$,则最强的两队被分在不同组内的概率为

$$P(A)=\frac{M}{N}=\frac{C_2^1 C_{18}^9}{C_{20}^{10}} \approx 0.5263.$$

1.7 在桥牌比赛中,把 52 张牌任意地分发给东、南、西、北四家(每家 13 张牌),求北家的 13 张牌中:

(1)恰有 5 张黑桃、4 张红心、3 张方块、1 张草花的概率;

(2)恰有大牌 A、K、Q、J 各 1 张,其余为小牌的概率.

【分析】先考虑基本事件总数为 52 张牌全排列的方法数,结合每种花色有 13 张牌,每家有 13 张牌,得出有利事件的基本事件数,第二小问结合每个数字的牌只有 4 张得出基本事件数.

解:52 张牌任意发放的基本事件数为 $N=52!$.

(1)设 A 表示北家恰有 5 张黑桃、4 张红心、3 张方块、1 张草花的概率,从各个花色中分别选择满足条件的牌的张数,则其基本事件数为

$$M=C_{13}^5 C_{13}^4 C_{13}^3 C_{13}^1 \times 13! \times 39!,$$

因此
$$P(A)=\frac{M}{N}=\frac{C_{13}^5 C_{13}^4 C_{13}^3 C_{13}^1 \times 13! \times 39!}{52!} \approx 0.00539.$$

(2)用 A' 表示北家恰有大牌 A、K、Q、J 各一张,其余为小牌的概率,则北家的

牌可以先从每 4 张 A、K、Q、J 中各选一张,再从 36 张小牌中选 9 张,则其基本事件数为

$$M' = (C_4^1)^4 C_{36}^9 \times 13! \times 39!,$$

因此
$$P(A') = \frac{M'}{N} = \frac{(C_4^1)^4 C_{36}^9 \times 13! \times 39!}{52!} \approx 0.03795.$$

1.8 将 3 个球随机地投入 4 个盒子中,求下列事件的概率:

- (1) A——任意 3 个盒子中各有 1 个球;
- (2) B——任意 1 个盒子中有 3 个球;
- (3) C——任意 1 个盒子中有 2 个球,其它任意 1 个盒子中有 1 个球.

【分析】可以从选盒子和选小球两个方面同时考虑,即先选出满足条件的盒子数,再选择适当数目的小球放入选好的盒子中.

解:3 个小球都可以随机投放到 4 个盒子中的任意一个,因此总的基本事件数为 $N = 4^3 = 64$.

(1)从 4 个盒子中任意选出 3 个,将 3 个小球全排列, A 的基本事件数为

$$M_1 = C_4^3 \cdot P_3^3$$

则事件 A 的概率为
$$P(A) = \frac{M_1}{N} = \frac{C_4^3 \cdot P_3^3}{64} \approx 0.375.$$

(2)从 4 个盒子中任意选出 1 个,将 3 个小球全部放入, A 的基本事件数为

$$M_2 = C_4^1 = 4$$

则事件 A 的概率为
$$P(B) = \frac{M_2}{N} = \frac{C_4^1}{64} \approx 0.0625.$$

(3)从 4 个盒子中任意选出 1 个,从 3 个小球中选出 2 个投入到选出的 1 个盒子中,剩下的 1 个小球随机投放到剩下的三个盒子中, C 的基本事件数为

$$M_3 = C_4^1 \cdot C_3^2 \cdot C_3^1,$$

则事件 A 的概率为
$$P(C) = \frac{M_3}{N} = \frac{C_4^1 \cdot C_3^2 \cdot C_3^1}{64} \approx 0.5625.$$

1.9 同时掷四个均匀的骰子,求下列事件的概率:

- (1) A——四个骰子的点数各不相同;
- (2) B——恰有两个骰子的点数相同;
- (3) C——四个骰子的点数两两相同,但两对的点数不同;
- (4) D——恰有三个骰子的点数相同;
- (5) E——四个骰子的点数都相同.

【分析】先求出总的基本事件数,再结合将骰子随机配对成组,讨论各个事件含有的基本事件数,每个骰子有 6 个不同的点数.

解:每次投掷一颗骰子,都有可能出现 6 个不同的点数,共有 4 颗骰子,同时投掷出现的点数共有 6^4 种,因此总的基本事件数为 $N = 6^4$.

(1)事件 A 包含的基本事件数为

$$M_1 = C_6^1 C_5^1 C_4^1 C_3^1 = 360.$$

因此事件 A 发生的概率为 $P(A) = \frac{M_1}{N} = \frac{C_6^1 C_5^1 C_4^1 C_3^1}{6^4} \approx 0.2778$.

(2) 先从 4 个骰子中任意选 2 个点数相同组成一组的方法数为 $C_4^2 \times 6$, 与另外两个骰子点数不同的事件 B 包含的基本事件数为

$$M_2 = C_4^2 \times 6 \times C_5^1 C_4^1 = 720,$$

因此事件 B 发生的概率为: $P(B) = \frac{M_2}{N} = \frac{C_4^2 \times 6 \times C_5^1 C_4^1}{6^4} \approx 0.5556$.

(3) 将 4 个骰子两两组成一组的方法数为 $\frac{1}{2} C_4^2$, 满足点数不同的条件共有 $C_6^1 C_5^1$ 种不同情况, 因此事件 C 包含的基本事件数为

$$M_3 = \frac{1}{2} C_4^2 \times C_6^1 C_5^1 = 90,$$

因此事件 C 发生的概率为 $P(C) = \frac{M_3}{N} = \frac{\frac{1}{2} C_4^2 \times C_6^1 C_5^1}{6^4} \approx 0.0694$.

(4) 从 4 个骰子中任意选出 3 个的方法数为 C_4^3 , 并且与另一个点数不同的情况共有 $C_6^1 C_5^1$ 种, 因此 D 包含的基本事件数为

$$M_4 = C_4^3 \times C_6^1 C_5^1 = 120,$$

因此事件 D 发生的概率为 $P(D) = \frac{M_4}{N} = \frac{C_4^3 \times C_6^1 C_5^1}{6^4} \approx 0.0926$.

(5) 四个骰子的点数都相同的情况共有 6 种, 因此事件 E 发生的概率为

$$P(E) = \frac{M_5}{N} = \frac{6}{6^4} \approx 0.0046.$$

*** 1.10** 在半径为 R 的圆内画平行弦. 如果这些弦与垂直于弦的直径的交点在该直径上的位置是等可能的, 求任意画的弦的长度大于 R 的概率.

【分析】 本题属于几何概率的问题, 总的基本事件数为所有平行弦与直径交点的区域, 满足给定条件的基本事件数是长度大于 R 的弦与直径交点的区域.

解: 设直角坐标系的原点是圆心, 取一条与 x 轴重合的直径 AB , 则与直径 AB 垂直的弦与 AB 的交点都在 x 轴上. 设交点的横坐标为 x , 如图 1-1 所示.

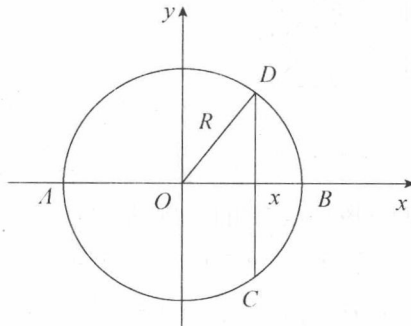


图 1-1

弦与垂直于弦的直径的交点区域为 x 轴上的 $(-R, R)$, 设事件 M 代表弦的长度大于 R , 则它的横坐标应满足条件

$$\text{弦长} = 2\sqrt{R^2 - x^2} > R,$$

则交点横坐标, 即满足条件的基本事件区域为

$$-\frac{\sqrt{3}}{2}R < x < \frac{\sqrt{3}}{2}R,$$

所求概率为弦的长度大于 R 时交点区域 $(-\frac{\sqrt{3}}{2}R, \frac{\sqrt{3}}{2}R)$ 与所有弦交点区域 $(-R, R)$ 的比值, 即

$$P(M) = \frac{\frac{\sqrt{3}}{2}R}{R} = \frac{\sqrt{3}}{2} \approx 0.866.$$

* 1.11 把长度为 a 的棒任意折成三段, 求它们可以构成一个三角形的概率.

【分析】 总的基本事件数为所截成的三段长度均比 a 短, 如果要构成三角形, 必须满足三角形三边关系, 即任意两边长度之和大于第三边.

解: 设所截成的三段长度分别为 $x, y, a-x-y$, 根据题意, 满足

$$0 < x < a, 0 < y < a, 0 < a-x-y < a,$$

即

$$0 < x < a, 0 < y < a, 0 < x+y < a.$$

将 (x, y) 视为直角坐标系里的一个点的坐标, 则上述三个式子可以构成坐标系里的一个三角形区域, 作为总的基本事件. 如图 1-2 所示.

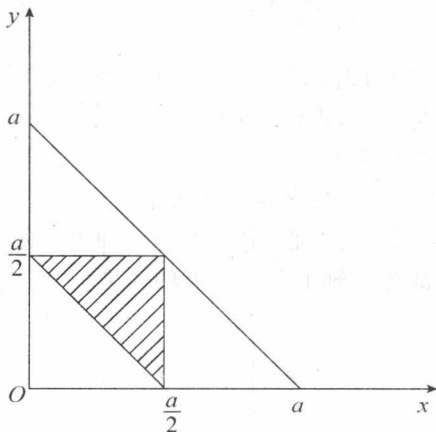


图 1-2

如果设事件 A 为所折成的三段构成三角形, 则满足

$$y + (a-x-y) > x, x + (a-x-y) > y, x + y > a-x-y,$$

即

$$x < \frac{a}{2}, y < \frac{a}{2}, x + y < \frac{a}{2}.$$

上述三个不等式构成另一个小的三角形区域, 作为事件 A 的基本事件数, 则

根据几何概型,基本事件总数用大三角形的面积 $S = \frac{1}{2}a^2$ 表示,事件 A 的基本事件数用小三角形的面积 $s = \frac{1}{2}\left(\frac{a}{2}\right)^2 = \frac{a^2}{8}$ 表示,根据古典几何概型可得,所求概率为

$$P(A) = \frac{s}{S} = \frac{\frac{a^2}{8}}{\frac{a^2}{2}} = 0.25.$$

* 1.12 甲乙两艘轮船驶向一个不能同时停泊两艘轮船的码头停泊,它们在一昼夜内到达的时刻是等可能的. 如果甲船的停泊时间是一小时,乙船的停泊时间是两小时,求它们中的任何一艘都不需要等候码头空出的概率.

【分析】把甲乙两艘船到达的时间分别设为 x, y , 根据时间关系列出二者满足的不等式, 将 (x, y) 视为直角坐标系里的一个点的坐标, 根据不等式找到满足条件的区域, 根据古典概型求概率.

解: 设甲乙两艘船到达的时间分别为 x, y , 并把 (x, y) 视为直角坐标系里的一个点的坐标, x, y 满足条件

$$0 \leq x \leq 24, 0 \leq y \leq 24.$$

则总的基本事件数为坐标系中边长为 24 的正方形的面积, 如图 1-3 所示.

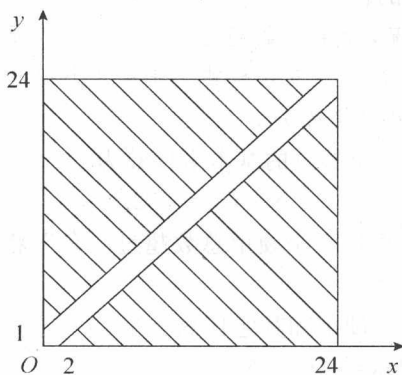


图 1-3

用 A 表示事件“两艘船中任何一艘都不需要等候码头空出”, 则 x, y 满足不等式

$$y - x \geq 1, x - y \geq 2.$$

则上述不等式组表示的区域为图 1-3 中阴影部分的面积, 即事件 A 的基本事件数.

容易求得正方形面积为 $S = 24^2$, 阴影部分面积为 $s = \frac{1}{2} \times 22^2 + \frac{1}{2} \times 23^2$, 根据几何概型, 可得

$$P(A) = \frac{s}{S} = \frac{\frac{1}{2} \times 22^2 + \frac{1}{2} \times 23^2}{24^2} \approx 0.879.$$

1.13 某工厂生产的一批产品共 100 个,其中有 5 个次品.从这批产品中任取一半来检查,求发现次品不多于 1 个的概率.

【分析】将事件“发现次品不多于 1 个”分成两个互斥事件的并,即没有发现次品和只发现了 1 个次品.

解:从这批产品中任意取出 50 个进行检查,则基本事件总数为

$$N = C_{100}^{50}.$$

设 A 表示事件“发现次品的个数为 0”,其包含的基本事件数为

$$M = C_{95}^{50},$$

用 A' 表示事件“发现次品的个数恰好是 1”,其包含的基本事件数为

$$M' = C_5^1 C_{95}^{49},$$

则满足条件“发现次品不多于 1 个”的基本事件数为 $C_{95}^{50} + C_5^1 C_{95}^{49}$,因此

$$P(A+A') = \frac{C_{95}^{50} + C_5^1 C_{95}^{49}}{C_{100}^{50}} \approx 0.181.$$

1.14 袋内放有 2 个伍分的钱币,3 个贰分的钱币,5 个壹分的钱币.任取其中 5 个,求总数超过一角的概率.

【分析】根据实际情况,如果总数超过一角,则 5 个硬币里至少要有 1 个伍分的,因此可以分成三种情况:2 个伍分和其它任意 3 个;1 个伍分加 3 个贰分 1 个壹分;1 个伍分加 2 个贰分及 2 个壹分.

解:从袋中任意取出 5 个的总的基本事件数为

$$N = C_{10}^5 = 252.$$

用 A 表示事件“任意取出 5 个硬币总数超过一角”,将其分成三个互斥事件的和,即

A_1 ——“取出 2 个伍分硬币和其它任意 3 个”,

其包含的基本事件数为 $M_1 = C_2^2 C_8^3 = 56$;

A_2 ——“取出 1 个伍分硬币,3 个贰分硬币和 1 个壹分硬币”,

其包含的基本事件数为 $M_2 = C_2^1 C_3^3 C_5^1 = 10$;

A_3 ——“取出 1 个伍分硬币,2 个贰分硬币和 2 个壹分硬币”,

其包含的基本事件数为 $M_3 = C_2^1 C_3^2 C_5^2 = 60$.

因此事件 A 的概率为

$$P(A) = P(A_1) + P(A_2) + P(A_3) = \frac{56+10+60}{252} = 0.5.$$

1.15 在桥牌比赛中,定约人(南家)及其同伴(北家)共有 9 张黑桃,求其余 4 张黑桃在防守方(东、西两家)手中各种分配情况的概率:

(1)“2-2”分配的概率;

(2)“1-3”或“3-1”分配的概率;

(3)“0-4”或“4-0”分配的概率.

【分析】将黑桃分成两组,只需求出在东家的黑桃总数,剩余的就是在西家的,总的基本事件数为东家从剩余的 26 张牌中任意拿 13 张.

解:基本事件的总数为东家从剩下的 26 张牌中任意拿到 13 张,即

$$N = C_{26}^{13}.$$

(1)设 A_1 表示事件“东家手中有 2 张黑桃和 11 张其它花色的牌”,其包含的基本事件数为 $M_1 = C_4^2 C_{22}^{11}$, 因此事件 A_1 发生的概率为

$$P(A_1) = \frac{M_1}{N} = \frac{C_4^2 C_{22}^{11}}{C_{26}^{13}} \approx 0.407.$$

(2)用 A_2 表示所求事件,可以将其分为两个事件的和,即“东家手中有 1 张黑桃和 12 张其它花色的牌”和“东家手中有 3 张黑桃和 10 张其它花色的牌”,其基本事件数分别为

$$M_2 = C_4^1 C_{22}^{12}, M_3 = C_4^3 C_{22}^{10},$$

因此事件 A_2 发生的概率为

$$P(A_2) = \frac{M_2}{N} + \frac{M_3}{N} = \frac{C_4^1 C_{22}^{12}}{C_{26}^{13}} + \frac{C_4^3 C_{22}^{10}}{C_{26}^{13}} \approx 0.497.$$

(3)令 A_3 表示所求事件,可以将其分为两个事件的和,即“东家手中没有黑桃,只有 13 张其它花色的牌”和“东家手中有 4 张黑桃和 9 张其它花色的牌”,其基本事件数分别为

$$M_4 = C_4^0 C_{22}^{13}, M_5 = C_4^4 C_{22}^9,$$

因此事件 A_2 发生的概率为

$$P(A_3) = \frac{M_4}{N} + \frac{M_5}{N} = \frac{C_4^0 C_{22}^{13}}{C_{26}^{13}} + \frac{C_4^4 C_{22}^9}{C_{26}^{13}} \approx 0.096.$$

1.16 一批产品共 20 件,其中一等品 9 件,二等品 7 件,三等品 4 件. 从这批产品中任取 3 件,求:

(1)取出的 3 件产品中恰有 2 件等级相同的概率;

(2)取出的 3 件产品中至少有 2 件等级相同的概率.

【分析】本题需要应用概率的加法公式计算. 第 1 问将事件分成三个互不相容的事件的并,第 2 问可以先考虑其对立事件,再求解.

解:从 20 件产品中任取 3 件,总的基本事件数为

$$N = C_{20}^3 = 1140.$$

(1)设 A 表示事件“取出的 3 件产品中恰有 2 件等级相同”,则可以将事件 A 分成 3 个互不相容事件的并,即

A_1 ——“3 件产品中恰有 2 件一等品”,其基本事件数为 $M_1 = C_9^2 C_{11}^1 = 396$,

A_2 ——“3 件产品中恰有 2 件二等品”,其基本事件数为 $M_2 = C_7^2 C_{13}^1 = 273$,

A_3 ——“3 件产品中恰有 2 件三等品”,其基本事件数为 $M_3 = C_4^2 C_{16}^1 = 96$.

因此事件 A 发生的概率为

$$\begin{aligned} P(A) &= P(A_1) + P(A_2) + P(A_3) \\ &= \frac{M_1}{N} + \frac{M_2}{N} + \frac{M_3}{N} \\ &= \frac{396}{1140} + \frac{273}{1140} + \frac{96}{1140} \\ &\approx 0.671. \end{aligned}$$

(2) 用 B 表示“取出的 3 件产品中至少有 2 件等级相同”，可以先考虑事件 B 的对立事件，即

$\bar{B}$ ——“任意两件产品的等级均不相同”，则 $\bar{B}$ 包含的基本事件数为

$$M = C_9^1 C_7^1 C_4^1 = 252,$$

因此 $\bar{B}$ 发生的概率为 $P(\bar{B}) = \frac{M}{N} = \frac{C_9^1 C_7^1 C_4^1}{C_{20}^3} \approx 0.221$.

由于 B 与 $\bar{B}$ 是对立事件，因此

$$P(B) = 1 - P(\bar{B}) \approx 1 - 0.221 = 0.779.$$

1.17 设 $P(A) > 0, P(B) > 0$ ，将下列四个数：

$$P(A), P(AB), P(A \cup B), P(A) + P(B),$$

按由小到大的顺序排列，用符号“ $\leq$ ”联系它们，并指出在什么情况下可能有等式成立。

【分析】结合概率的加法公式和事件之间的所属关系作联系。

解： $A, AB, A \cup B$ 之间的所属关系为

$$AB \subset A \subset A \cup B,$$

因此有

$$P(AB) \leq P(A) \leq P(A \cup B),$$

根据概率的加法公式 $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB)$ ，有

$$P(A \cup B) \leq P(A) + P(B),$$

因此四个数由小到大排列为

$$P(AB) \leq P(A) \leq P(A \cup B) \leq P(A) + P(B).$$

$P(AB) = P(A)$ 成立的条件是 $AB = A$ ，即 $A \subset B$ 。

$P(A) = P(A \cup B)$ 成立的条件是 $A = A \cup B$ ，即 $B \subset A$ 。

$P(A \cup B) = P(A) + P(B)$ 成立的条件是 $P(AB) = 0$ ，即 $AB = \varnothing$ 。

1.18 已知 $P(A) = 0.5, P(B) = 0.7$ ，则

(1) 在怎样的条件下， $P(AB)$ 取得最大值？最大值是多少？

(2) 在怎样的条件下， $P(AB)$ 取得最小值？最小值是多少？

【分析】根据事件之间的所属关系，结合乘法公式和加法公式计算。

解：(1) 由于

$$AB \subset A, AB \subset B,$$

因此

$$P(AB) \leq P(A), P(AB) \leq P(B),$$

即

$$P(AB) \leq \min\{P(A), P(B)\}.$$

已知 $P(A)=0.5, P(B)=0.7$, 所以

$$P(AB) \leq \min\{P(A), P(B)\} = P(A) = 0.5,$$

$P(AB)$ 的最大值是 0.5, $P(AB)=P(A)=0.5$ 成立的条件是 $AB=A$, 即 $A \subset B$.

(2) 根据概率的加法原理,

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB) = 0.5 + 0.7 - P(AB) = 1.2 - P(AB),$$

因此可得

$$P(AB) = 1.2 - P(A \cup B).$$

因为 $P(A \cup B) \leq 1$, 所以

$$P(AB) = 1.2 - P(A \cup B) \geq 1.2 - 1 = 0.2,$$

$P(AB)$ 的最小值是 0.2, $P(AB)=0.2$ 成立的条件是 $P(A \cup B)=1$, 即 $A \cup B = \Omega$.

1.19 在 1~100 共一百个数中任取一个数, 求这个数能被 2 或 3 或 5 整除的概率.

【分析】 本题考查加法公式, 题中“或”表示求的是三个事件的并.

解: 所求的事件可以分解成:

A_1 —— “任取一个数能被 2 整除”, 在 1~100 中共有 50 个.

A_2 —— “任取一个数能被 3 整除”, 1~100 这 100 个数中共有 33 个.

A_3 —— “任取一个数能被 5 整除”, 1~100 这 100 个数中有 20 个.

$A_1 A_2$ —— “任取一个数能被 6 整除”, 1~100 这 100 个数中共有 16 个.

$A_1 A_3$ —— “任取一个数能被 10 整除”, 1~100 这 100 个数中共有 10 个.

$A_2 A_3$ —— “任取一个数能被 15 整除”, 1~100 这 100 个数中共有 6 个.

$A_1 A_2 A_3$ —— “任取一个数能被 30 整除”, 1~100 这 100 个数中共有 3 个.

根据概率的加法公式, 有:

$$P(A_1 \cup A_2 \cup A_3) = P(A_1) + P(A_2) + P(A_3) - P(A_1 A_2)$$

$$- P(A_1 A_3) - P(A_2 A_3) + P(A_1 A_2 A_3)$$

$$= \frac{50}{100} + \frac{33}{100} + \frac{20}{100} - \frac{16}{100} - \frac{10}{100} - \frac{6}{100} + \frac{3}{100}$$

$$= 0.5 + 0.33 + 0.2 - 0.16 - 0.1 - 0.06 + 0.03$$

$$= 0.74.$$

1.20 在习题 1.7 中, 求北家分到的 13 张牌中:

(1) 至少缺一种花色的概率;

(2) 四中花色都有的概率.

【分析】 北家的 13 张牌中至少缺少一种花色, 可以分成四个互不相容的事件的并, 用 A_1, A_2, A_3, A_4 分别表示缺少黑桃、红心、方块、草花, 应用概率的加法原理计算. 四中花色都有的互逆事件是至少缺一种花色, 因此第 2 问可以利用第 1 问的结果.

解: (1) 用 A 表示“北家分到的 13 张牌中至少缺一种花色”,

A_1, A_2, A_3, A_4 分别表示“北家分到的 13 张牌中缺少黑桃(红心、方块、草花)”, 则 A 表示成四个互不相容事件 A_1, A_2, A_3, A_4 的并 $A = A_1 \cup A_2 \cup A_3 \cup A_4$.

如果北家分到的 13 张牌中只缺一种花色, 则

$$P(A_i) = \frac{C_{39}^{13}}{C_{52}^{13}} \quad i=1, 2, 3, 4.$$

如果北家分到的 13 张牌中缺两种花色, 则

$$P(A_i A_j) = \frac{C_{26}^{13}}{C_{52}^{13}} \quad 1 \leq i < j \leq 4.$$

如果北家分到的 13 张牌中缺三种花色, 则

$$P(A_i A_j A_k) = \frac{C_{13}^{13}}{C_{52}^{13}} \quad 1 \leq i < j < k \leq 4.$$

北家分到的 13 张牌中不可能四个花色都没有, 因此

$$P(A_1 A_2 A_3 A_4) = 0.$$

根据概率的加法公式, 可得

$$\begin{aligned} P(A) &= P(A_1 \cup A_2 \cup A_3 \cup A_4) \\ &= \sum_{i=1}^4 P(A_i) - \sum_{1 \leq i < j \leq 4} P(A_i A_j) + \sum_{1 \leq i < j < k \leq 4} P(A_i A_j A_k) - P(A_1 A_2 A_3 A_4) \\ &= 4 \times \frac{C_{39}^{13}}{C_{52}^{13}} - 6 \times \frac{C_{26}^{13}}{C_{52}^{13}} + 4 \times \frac{C_{13}^{13}}{C_{52}^{13}} - 0 \approx 0.0511. \end{aligned}$$

(2) 设 B 表示事件“四中花色都有”, 由于四中花色都有的互逆事件是至少缺一种花色, 因此 B 和 A 互逆, 即 $B = \bar{A}$, 因此

$$P(B) = P(\bar{A}) = 1 - P(A) \approx 1 - 0.0511 = 0.9489.$$

1.21 袋中有 a 个白球与 b 个黑球. 每次从袋中任取一个球, 取出的球不再放回去, 求第二次取出的球与第一次取出的球颜色相同的概率.

【分析】 本题考查的是条件概率的定义, 因为第一次取出的球没有放回, 第二次是在第一次取出的基础上再取出相同颜色, 典型的条件概率.

解: 设事件 A_1 表示第一次取出的是白球, A_2 表示第二次取出的也是白球, B_1 表示第一次取出的是黑球, B_2 表示第二次取出的也是黑球.

如果两次取出的球颜色相同, 则用 $A_1 A_2 + B_1 B_2$ 表示.

不放回抽取属于条件概率,

$$P(A_1) = \frac{a}{a+b}, \quad P(A_2 | A_1) = \frac{a-1}{a+b-1},$$

$$\text{即} \quad P(A_1 A_2) = P(A_1) P(A_2 | A_1) = \frac{a}{a+b} \cdot \frac{a-1}{a+b-1} = \frac{a(a-1)}{(a+b)(a+b-1)}.$$

$$P(B_1) = \frac{b}{a+b}, \quad P(B_2 | B_1) = \frac{b-1}{a+b-1},$$

$$\text{即} \quad P(B_1 B_2) = P(B_1) P(B_2 | B_1) = \frac{b}{a+b} \cdot \frac{b-1}{a+b-1} = \frac{b(b-1)}{(a+b)(a+b-1)}.$$