

电脑游戏 攻略秘技

红警工作室 编著



GAME WORLD

- 命令与征服
- 暗黑破坏神
- 绝地风暴
- 地下城守护者
- 帝国时代
- 横扫千军
- 黑暗王朝
- 侠客英雄传Ⅲ
- 神雕侠侣
- 大富翁Ⅲ
- 魔兽争霸Ⅱ
- VR战士Ⅱ代
- 古墓丽影
- 卡通总动员
- 仙剑奇侠传
- 金庸群侠传
- 狐胆枪手
- 三国志V
- 主题医院
- 魔法门之英雄无敌Ⅱ
- 雷神之锤
- 幽浮Ⅲ启示录
- 双子星传奇Ⅱ
- 摩托英豪
- 长弓阿帕奇
- 剑侠情缘
- 极品飞车
- NBA篮球'97
- 足球'97
- FIFA 足球经理
- 恋爱物语
- 州际风暴
- 猎杀潜航之沉默猎手
- 死星战将Ⅱ杰迪骑士

兵器工业出版社

内 容 简 介

电脑游戏日益成为现代人休闲娱乐的一部分。玩家朋友在游戏当中最大的苦恼是不能顺利过关斩将，不知道攻防致胜的方略和如何使用秘技。本书由清华、北航等几位游戏高手联手创作，参考中外几家权威杂志最新、最流行的游戏排行榜，精选并详细介绍了几十个主流游戏的攻略和上百个游戏的秘技。分战略类、角色扮演类、冒险类、动作射击类和模拟养成类等。方便广大玩家朋友，适合于广大电脑游戏爱好者阅读。

图书在版编目 (CIP) 数据

电脑游戏攻略秘技/红警工作室 编著. -北京:
兵器工业出版社, 1998. 1

ISBN 7-80132-150-2

I. 电… II. 红… III. 游戏卡-通俗读物 IV. G898.2
中国版本图书馆 CIP 数据核字 (98) 第 01566 号

兵器工业出版社出版发行

(邮编: 100089 北京市海淀区车道沟 10 号)

各地新华书店经销

北京通县振兴印刷厂印装

*

开本: 850×1168 1/32 印张: 13 字数: 360 千字

1998 年 1 月第 1 版 1999 年 3 月第 2 次印刷

印数: 6001-9000 定价: 19.80 元



前言

诸位PC游戏战友，摆在您电脑前的这本“小册子”，是我们几位PC游戏迷几个月来“不吃不喝，甘洒热血”的一点点“奉献”。在我们的“战斗生涯”中，我们经历过欢乐，也经历过痛苦；经历过“过关斩将、一马平川”的愉悦，也经历过面对电脑屏幕突然一片漆黑而一筹莫展的感觉……总之，与电脑游戏打交道的过程中的各种情绪体验，不夸张地说，我们都曾经拥有过。正因为这样，我们才试图下定决心让战友们多一些欢乐与享受，少一些痛苦与无奈，在PC游戏中真正得到人生的另一种滋味的愉悦与感受。于是，才有了这本不知您是否喜欢的电脑游戏“小克星”。

当今PC游戏，可谓种类繁多，各有特色，并且越来越得到业界的重视与支持。其发展的一个重要趋势是其文化味越来越浓，以至将在全球形成一种“PC游戏文化”。街机游戏似乎只是少年儿童专利，PC游戏更应该属于青年，属于中年，甚至属于老年。因为它包含的文化底蕴少年儿童并非都能理解与接受。我们在茫茫游戏的世界中精心收集、整理、编写了这本“小册子”，当然也包括我们的一些体会与经验。对于所有的资料提供者，在此特致以我们衷心的感谢。

游戏终归是游戏，人生毕竟是人生。最后想与大家共勉的是：适当游戏，别耽误了您真正的人生。





目 录

前 言

上 篇 榜上热门

战略类

- 3□命令与征服 (Command&Conquer黄金版)
- 11□命令与征服 (Command&Conquer增强版) / 隐秘行动
- 17□绝地风暴(KKND)
- 27□地下城守护者 (Dungeon Keeper)
- 40□魔兽争霸 II (Warcraft II)
- 47□魔法门之英雄无敌 II / 延续的战争 (Heroes of Might&Magic II)
- 71□黑暗王朝 / 未来战争 (Dark Regim: The Future of War)
- 81□帝国时代 (Age of Empires)

角色扮演类

- 87□暗黑破坏神 (Diablo)
- 105□金庸群侠传 (Jin Yong Qun Xia Zhuan)
- 118□仙剑奇侠传 (Xian Jian Qi Xia Zhuan)
- 122□侠客英雄传 III (Xia Ke Ying Xiong Zhuan)
- 125□剑侠情缘 (Jian Xia Qing Yuan)
- 130□水浒英雄传 (Shui Hu Ying Xiong Zhuan)
- 146□神雕侠侣 (Shen Diao Xia Lǚ)
- 156□大唐诗录 (Da Tang Shi Lu)
- 161□鹿鼎记 (Lu Ding Ji)

冒险类

- 168□古墓丽影 (Tomb Raider)
- 193□双子星传奇 II (Little Big Adventure II)
- 201□卡通总动员 (Ka Tong Zong Dong Yuan)
- 210□粘土世界 (The Neverhood Chronicles)
- 215□无声狂啸 (Wu Sheng Kuang Xiao)
- 229□宇宙冒险家 (Daedalus Encounter)

动作射击类

- 237□孤胆枪手 (MDK)
- 252□死亡地带 (Hard Zone)
- 258□先进战术战斗机 (Advanced Tactical Fighters黄金版)
- 274□壮志凌云之无限火力 (Topgun: Fire at Will)
- 278□钛战机 (XVT)
- 282□猎杀潜航之沉默猎手 (Chen Mo Lie Shou)



目 录

- 286□州际风暴(Interstate)
290□银河私掠者Ⅱ/黑暗之渊(Privateer Ⅱ The Darkening)
293□VR战士Ⅱ代(Virtua Fighter Ⅱ)
295□武 神(War Gods)
300□银河飞将/自由的代价(Wing Commander IV:The Price of Freedom)
309□足 球'97 (FIFA'97)

模拟养成类

- 316□FIFA足球经理(FIFA Soccer Manager)
324□恋爱物语(Lian Ai Wu Yu)

下 篇 易如反掌

- 333□F-22闪电Ⅱ
333□MDK
333□NBA LIVE'96
333□NBA LIVE'97
334□VR战士PC
335□VR 特警
335□Z
335□七英雄物语Ⅱ
336□匕首瀑布
336□三国志V
337□三国志孔明传
339□三国志英杰传
339□三国演义Ⅱ
340□地下城守护者
340□大航海时代Ⅲ
341□大银河物语
341□大富翁Ⅲ
341□小镇惊魂
342□工人物语Ⅱ
342□飞龙骑士
342□中关村启示录
343□乌鸦/神使之城
343□凶 兆
343□双子星传奇
343□天龙八部
344□天晴传



目 录

- 344□文 明
 344□文明网络版
 345□斗神传
 345□无悔的十字军战士/义无反顾
 346□铁血十字军
 346□终极速度
 346□水浒传梁山英雄
 347□长弓阿帕奇
 347□主题公园
 347□主题医院
 348□卡曼奇Ⅲ
 348□古墓丽影
 349□永远的蝙蝠侠
 349□生化悍将Ⅱ
 349□生死之间
 349□生死赛车
 350□边缘战区
 350□闪电回归
 351□龙腾三国
 351□创世纪Ⅷ/异域
 352□壮志凌云之无限火力
 353□宇宙冒险家
 353□机甲争霸战Ⅱ之雇佣兵团(3Dfx版)
 353□杀人月
 353□死亡地带
 354□死星战将Ⅱ/杰迪骑士
 354□红色警报/特种反击
 354□冷 血
 355□吞噬天地Ⅲ
 356□完美武器
 357□时空游侠
 358□极速天龙
 358□极道枭雄Ⅱ
 358□赤 壁
 359□足球'96
 359□足球'97
 360□远离地球
 360□远离地球Ⅱ
 361□侏罗纪战争
 361□侠客英雄传Ⅲ
 362□命令与征服



目 录

- 364 ☐ 奇妙大百科
- 365 ☐ 巫 师 II
- 365 ☐ 巫 城 II
- 366 ☐ 武 神
- 366 ☐ 波斯王子 II 代
- 367 ☐ 英伦霸主 II
- 368 ☐ 金庸群侠传
- 372 ☐ 非洲探险 II
- 372 ☒ 帝国时代
- 373 ☐ 幽浮 III / 启示录
- 374 ☐ 幽 浮 II
- 374 ☐ 州际风暴
- 375 ☐ 炽天之翼
- 375 ☐ 圣光岛
- 376 ☐ 疯狂大脚车
- 376 ☐ 疯狂大脚车
- 376 ☐ 绝地大反攻 II
- 377 ☐ 绝地风暴
- 377 ☐ 鬼屋魔影 III
- 377 ☐ 鸦片战争
- 378 ☐ 海底英雄
- 378 ☐ 真人快打 III
- 378 ☐ 真侍魂 PC
- 379 ☐ 铁血军团
- 379 ☐ 铁血农夫
- 380 ☐ 饿狼传说 III PC
- 380 ☐ 先进战斗战斗机
- 380 ☐ 高辛烷
- 380 ☐ 兽乡的守护者
- 380 ☐ 基因战争
- 381 ☐ 移民计划
- 381 ☐ 银河飞将 IV / 自由的代价
- 381 ☐ 银河私掠者 II
- 382 ☐ 银河霸主
- 382 ☐ 银河霸主 II
- 382 ☐ 麻将大师
- 383 ☐ 傲气雄鹰' 97
- 383 ☐ 棒球' 98
- 383 ☐ 超级大笨猫
- 384 ☐ 超级卡曼奇
- 384 ☐ 超时空英雄传说 II / 复仇魔神



目 录

- 388 □ 超越法律
388 □ 新蜀山剑侠传
392 □ 暗黑破坏神
392 □ 毁灭公爵(3D正式版)
394 □ 雷神之锤 (测试版)
398 □ 雷神之锤 (正式版)
399 □ 雷神之锤 II (测试版)
399 □ 雷 曼
400 □ 摩托英豪
400 □ 暴动之共享版
400 □ 横扫千军
401 □ 黎明之砧
401 □ 魔法门之英雄无敌
401 □ 魔法门之英雄无敌 II
402 □ 魔神战记 II
402 □ 魔兽争霸/兽与人
402 □ 魔兽争霸 II
403 □ 魔域传说 IV/波斯战记
403 □ 魔毯 II/地狱世界

篇 榜上热门

本篇按游戏类型为广大玩家朋友介绍各种中外排行榜上的“首位”游戏，以及国内软件销售中热卖的游戏。主要包括这些游戏的操作方法和攻略。对于国外排行榜上的虽名列前茅但不符合中国国情的游戏，本书没有选编，还请玩家谅解。

命令与征服（黄金版）

Command & Conquer ☆

故事背景

在未来的某一天，地球遭到不明的陨石撞击。陨石带来了一种叫 Tiberium 的神秘外星元素，这种元素像植物一样有地下根茎，并且靠着地下根茎不断延伸繁殖。更重要的是，它会萃取土壤中的元素，然后在地表上形成结晶。

靠着 Tiberium 这种稀有元素，人们可以轻易地采集到一些稀有的矿物，不必像以前那样辛苦地勘探、挖掘。所以 Tiberium 也就成为财富的来源，也就成为各大势力争夺的焦点。地球上的两大集团 GDI 与 NOD 为了这种稀有的 Tiberium，展开了旷日持久的血战。

Tiberium 虽然具有重要的战略价值，但是它却对人体有害，人如果经常走到长满 Tiberium 的地方，会引发莫名的疾病，还会导致畸形儿的诞生。一位独立于两大阵营之外的科学家 Mobius，致力研究 Tiberium，并且得到许多宝贵的结论，因此他成为两大阵营都非常“关切”的对象，所以游戏中有些任务是围绕着他来进行的。

《命令与征服》港台也有译为《终极动员令》。所采用的画面解析度是 320×200 的模式。该游戏的配置要求至少应放在 486DX/66 8MRAM 这一档次上。其黄金版在 WIN95 下运行，其解析度可以达到 1024×768 。

玩者在游戏中要选择加入 GDI 或 NOD 阵营，不同的阵营有不同的武器和装备，还会有完全不同的任务。GDI 的 14 关任务都发生在欧洲；NOD 的 13 关任务则发生在非洲。

游戏的进行方式和 DUNE2 大致相同。一般而言，首要任务便是建立基地。像建设能源工厂 (Power Plant)、矿物转化工厂、储藏槽 (Silo) 等都是基本的建设，装甲车厂、兵站则是武力的来源。

热键操作

部队控制：

G：防守一定的区域。

选择一组士兵后，按一下 G 键即进入防守模式。在这种模式下，士兵会在一定区域附近巡逻，当敌人的任何部队进入此区域，他们会自动开火。

X：四下散开。让选择的一组士兵四下散开，分别攻击更加难对付的敌人。

S：停止。让部队停下来。

F7-F10：地图标记系统

使用 Ctrl+F7~F10 在地图上作标记，然后按 F7~F10 可立即转到相应的地点。

Ctrl+(0~9)：使用 Ctrl 和一个数字键 (0~9) 标记一组选择的单位作为一个队。

0~9：选择用 Ctrl+(0~9) 标记的队作为当前起作用的一个队。

TAB：开/关显示建造单位的菜单。

H：使地图自动显示以你建筑基地为中心的周围的情况。

N：选择包括建筑物在内的下一个单位，地图自动对中。

R：允许像多人连线玩一样在单人游戏中放弃并自毁灭。

HOME：地图以当前选择目标自动对中。

Alt+(0~9)：如果在按住 Alt 键的同时按一个队伍相应的数字键，就会选定一个指定的队，并且地图自动对中。这同按队伍数字

然后按 HOME 键一样。

多人连线对战时选项：

A：选择一个敌方的单位按 A，则与这一方的部队同盟，以后将不会以它们为攻击目标。

R：在多人连线游戏中放弃。

Ctrl：选择你的部队，然后按住 Ctrl 键用鼠标点一下你想攻击的目标，可强制你的部队去攻击某个目标。同样用于攻击自己的部队或摧毁自己的建筑物。

Alt：选择你的部队，然后按住 Alt 键，再用鼠标点一下目标，强迫你的部队从待命或战斗状态变为移动。也适用于用坦克去碾压敌人的步兵。

Ctrl+Alt：守卫一个地区或单位（包括战车和建筑物）。选择一组部队，同时按住 Ctrl+Alt 用鼠标点一座建筑物，命令你的部队在此建筑物周围巡逻，以防敌人侵犯。一旦发现敌人，立即开火。也可以按住 Ctrl+Alt 用鼠标点一下你另外的部队，如你的矿物采集车，他们会一直守护在矿物采集车周围，不论它走到哪里。这个功能对于敌人的部队也起作用，但意义不是很大。

游戏攻略

联合国全球防守组织 GDI（光碟 A）

第一关（爱沙尼亚）

防守 GDI 的基地，在适当的地点安置移动建筑工程车（MCV），然后建立部队去搜寻 NOD 的基地，并将其全部消灭。本关任务非常简单，派几个工程师（Engineer）去占领敌人的矿物提炼工厂，断绝敌人的经济来源，可迅速完成任务。

第二关（拉脱维亚）

建立基地，逐渐扩大势力，最终摧毁 NOD 的所有设施和人员。注意分布在各处的萨姆导弹发射基地（Samsite）。从右面向上进攻，突破敌人的侧翼较容易一些。

第三关（波兰，白俄罗斯）

NOD 夺去了 GDI 的秘密军事设备，必须夺回来。本关首次出现可载人的履带式装甲运兵车，要充分利用它快速、能保护其中士兵的作用。这一关到处都隐藏着敌人，尽量不要同敌人交火，让步兵乘装甲运兵车穿过敌人的封锁，只要士兵能触及被劫的军事设备，则完成任务。要避免装甲运兵车受到敌人的攻击，没有它很难完成任务，诀窍：“一直往前走，不要朝两边看”。

第四关（德国）

GDI 有一个基地正受到攻击，赶快到那里去，将它修复，建造部队，消灭敌人。这个基地的武器制造工厂（Weapons Factory）级别太差，不能制造坦克，只能制造装甲车及装甲运兵车，而且没有雷达通讯设施，形同“瞎子”。方法：从右面向上进攻，在敌人基地的右下角炸掉右边的一个转塔炮，炸开沙袋围墙（Sandbag Wall），派工程师去占领敌人的矿物提炼工厂和机场，然后卖掉。

第五关（捷克共和国）

这次只提供一名突击队员执行任务。任务不清楚。方法：先炸掉两个 NOD 的萨姆导弹基地，会有一架直升飞机到来，载上突击队员过河。过河之后，仍要先摧毁敌人的萨姆导弹基地，然后同直升机配合慢慢向敌人的基地摸近，摧毁敌人的一部分设施即可过关。此关较难，秘技：随时存盘。

第六关（地点同上）

上次的任务没有完成。最终目的要消灭所有的 NOD 设施和人员。建立一个基地，扩大力量，建造部队，消灭敌人。运用好工程师是关键。

第七关（斯洛伐克或奥地利）

斯洛伐克：由于 Tiberium 这种元素对人有强烈的毒害，Moebios 博士于是建立了一座医院来收治这些平民。保护医院、博士及平民，不要让任何 NOD 的部队来伤害他们。注意敌人会派直升机空运士兵来攻击，直升机降落的地点一般有两个，一个是医院的左上方，一片矿物的左边，一个是住宅区右边的空地上。分别派两队士兵守住这两个地方！

奥地利：由于联合国的制裁切断了 GDI 的经济资助，GDI 基地得不到外界的帮助。没有武器制造工厂，要好好利用修理台（Repairbay），保证每辆战车完好，仍然要以消灭 NOD 为己任。方法：任何车辆只要有点损坏就要立即修复，多多地造士兵。让火箭发射车（Rocket Launcher）从右边向上过河迁回到敌人

后面的山坡上，先消灭敌人的有生力量（士兵、战车），要控制好距离，让敌人无法攻击你，而你却打得到他。最后发动总攻。注意无法过关时，去搜寻一下残存的萨姆基地。

第八关（匈牙利）

消灭 NOD 设在河岸上的转动炮塔，保证炮艇（Gunboat）能顺利进入 NOD 的基地。如果炮塔被摧毁，则炮艇攻击敌人的基地就非常容易。尽管 NOD 拥有一种厉害的新式武器，只是谣传，但还是小心为妙。

本关首次出现 NOD 的新式武器激光发射器，确实不是谣传，而且攻击力非常强，简直不能对付。先消灭敌人的转动炮塔不太现实，要打持久战，保护好自己的基地，扩充实力是关键。曝光一个重要的秘密：激光发射器尽管厉害，但是只要能源供应不足，就成了废铁一堆。所以只要先摧毁敌人的能源工厂（Power Plant），就不怕激光的厉害。由于是打持久战，战争的焦点就转换成了抢夺左上角一大块蕴藏丰富的矿场。然后从左上角向下过桥进攻 NOD 的基地，注意用好工程师。

第九关（罗马尼亚或斯洛文尼亚）

罗马尼亚：联合国重新提供资助，于是 GDI 有了一种新式的攻击直升机（Orca），任务是消灭这一地区所有的 NOD 部队。建造三个攻击直升机坪（Helicopter Pal），派出去攻击敌人的转塔炮和矿物采集车，再进攻敌人的总部，这一关的矿物离基地较远，属持久战。有效地利用直升机是此役胜利的关键。

斯洛文尼亚：任务同上。方法也差不多。

第十关（希腊）

GDI 的代号 Delphi 谍报人员得到有关 NOD 头目 KANE 和一个生物研究实验室的情报。在科林斯湾海岸登陆后一直往北，同他取得联系。

登陆往右再往上，尽快安置好 MCV，左面上一架直升机飞到右上角，让 Delphi 登机，任务完成。

第十一关（阿尔巴尼亚或保加利亚）

阿尔巴尼亚：这个地区有一个 GDI 的基地受到围攻，Moebius 博士受困于此，将部队开进基地，找到博士，此时会有一架运输直升机（Transport Helicopter）飞来，让博士上飞机。但是必须将这一地区的所有萨姆基地消灭才行，否则一切行动无效。

在这关首次出现巨型的可自恢复坦克，本关看似很难，其实只要将所有的萨姆导弹基地消灭即可过关，注意右上角同转塔炮一起的萨姆导弹基地。另外开始时我方只有 5000 块钱，到右边的平民区去可能会得到一些意外的收获。

保加利亚：任务同上，难点是找敌人的萨姆基地，而且没有钱可以捡。

第十二关（南斯拉夫）

DELPHI 的情报被破译出，KANE 已经被找到，他正在这一地区的一个生物研究基地视察试验情况，必须摧毁这一研究基地。还有你可以建一个改进的通讯中心，这样就可以使用新型的离子武器，这对你的攻击非常有帮助。

本关的敌人较多，较疯狂，可以这样进行：一开始，全体向左推进，在最左边建立基地，封锁敌人，修沙袋墙（Sandbag Wall）封锁敌人，不让敌人的部队及矿物采集车到下面来。多方面扩充自己的力量，步步为营，发动全面的攻击。右上部有一矿区，派几辆战车去守住，不让敌人采集，切断敌人的供给是致胜的关键。

第十三关（南斯拉夫）

GDI 获悉 NOD 部队撤退的路线，他们正准备通过某个山谷。必须切断他们同主力部队的联系，不让他们汇合，消灭所有护送士兵的战车。

一开始往右过桥再往上有一个山口，右边有一座桥，敌人会蜂拥而来，抢着过桥，将他们一一消灭。消灭完之后不要以为可以过关，在桥的右边还有一辆隐形战车（代表主力部队）要找到，并消灭它。这一关会使你手忙脚乱，排好阵形是关键。

第十四关（波斯尼亚和黑塞哥维那，首都萨拉热窝）

已经查明 NOD 的总部（庙宇）的具体位置，而且可以肯定 KANE 在那里。消灭所有的部队及庙宇，还有 KANE，并且将传闻中 NOD 的新型核武器设施一并摧毁。注意不要放过地图最右上角的建筑，否则无法过关。

在光碟 B 中的任务全部发生在非洲，从利比亚开始，到南非结束，普遍认为，选择 NOD 比选择 GDI 的任务更加困难，下面简单说明每一关的任务和一些技巧。

兄弟会（NOD）（光碟 B）

第一关（利比亚）

为了让兄弟会（NOD）有一个立足点，必须肃清执不同政见的顽固分子。Nikoomba 是附近村庄的头儿，他的政治观点同 NOD 的不一样，必须清除他。Nikoomba 在地图的左上角村庄上方的山坡上，这关的难度不大。

第二关（埃及）

NOD 在埃及受压制已经很多年，要改变这种状况，就必须在本区建立一个前沿攻击基地，最终摧毁敌人的所有建筑和消灭敌人的有生力量。建立基地由移动建造工程车（MCV）担任，如果该地区的 Tiberium 丰富，则基地很容易建起。

致胜方法：消灭敌人的矿物采集车；守住矿场，不让敌人采集。敌人没有了矿物，就没有钱，也就无法建造士兵和战车。敌人的基地在地图的左上方，从地图上方迂回到敌人的后面去攻击，即可得手。

第三关（苏丹）

GDI 建立了一个监狱，关押着当地的政治犯。KANE 想将这些受害者救出。

敌人的监狱在地图的左上方，注意摧毁敌人的基地时不能将监狱摧毁，监狱必须让工程师去占领才行。

第四关（乍得）

偏向 NOD 的一个小村庄不断被 GDI 派的士兵骚扰。那些士兵伪装成村民，向无辜的平民开枪。KANE 命令：将伪装的村民消灭，保护本地的村庄，找到隐藏敌人的村庄，消灭所有的村民。

致胜技巧：敌人分布较广，实力较强，必须各个击破。将起始位置的敌人消灭后，形成一个包围圈，然后让机动灵活的摩托车去吸引敌人到包围圈来，逐个歼灭。对于一两个的敌人士兵可以用摩托车对付，方法为：等敌士兵来攻击时，利用摩托机动灵活的特点，走几步，再回头攻击，走几步，再回头攻击，直到消灭敌人。

敌人的村庄在地图的左上角。

第五关（毛里塔尼亚）

在 GDI 内部潜伏的兄弟会成员报告了安排在此地区 A-10 攻击机的情况。我们必须摧毁敌人的基地。我们的给养将会以空投的形式供给，并且注意