

普通高等教育创新型“十二五”规划教材

The tutorial of computer grade examination (Visual FoxPro)

计算机等级考试辅导教程 (Visual FoxPro)

刘远军 董峰 牛莉 主编



湖南大学出版社

HUNAN UNIVERSITY PRESS

内 容 简 介

本书是根据教育部高等教育司组织制订的《普通高等院校计算机基础课程教学大纲》、教育部全国计算机等级考试中心制订的《计算机应用水平等级考试大纲》、教育部计算机科学与技术教学指导委员会提出的《关于进一步加强高等学校计算机基础教学的意见》(简称“白皮书”)精神而编写的。本书介绍了 Visual FoxPro 程序设计和计算机公共基础的基本概念、解题方法和技巧,并给出了大量的练习题和模拟机试试卷与历年笔试真题供学生考前训练。

本书适用于参加全国计算机等级考试 Visual FoxPro 的二级考生考前培训,可作为参加全国计算机等级考试的人员考前复习参考书,也可用于普通高校非计算机专业(本科、专科)计算机基础系列课程的教学参考。

图书在版编目(CIP)数据

计算机等级考试辅导教程(Visual FoxPro)/刘远军,董峰,牛莉主编.

—长沙:湖南大学出版社,2012.2

ISBN 978-7-5667-0139-8

I. ①计… II. ①刘…②董…③牛… III. ①关系数据库—数据库管理系统,

Visual FoxPro—程序设计—水平考试—教材 IV. ①TP311.138

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2012)第 022184 号

计算机等级考试辅导教程(Visual FoxPro)

Jisuanji Dengji Kaoshi Fudao Jiaocheng(Visual FoxPro)

主 编:刘远军 董 峰 牛 莉

责任编辑:张建平 朱治国

特约编辑:周 媛

出版发行:湖南大学出版社

责任印制:陈 燕

社 址:湖南·长沙·岳麓山

邮 编:410082

电 话:0731-88822559(发行部),88820006(编辑室),88821006(出版部)

传 真:0731-88649312(发行部),88822264(总编室)

电子邮箱:presszhangjp@hnu.cn

网 址: <http://www.hnupress.com>

印 装:衡阳顺地印务有限公司

开本:787×1092 16 开

印张:20.75

字数:480 千

版次:2012 年 2 月第 1 版

印次:2012 年 2 月第 1 次印刷

印数:1~3 000 册

书号:ISBN 978-7-5667-0139-8/TP·78

定价:46.00 元

版权所有,盗版必究

湖南大学版图书凡有印装差错,请与发行部联系



前 言

本书是根据教育部高等教育司组织制订的《普通高等院校计算机基础课程教学大纲》、教育部全国计算机等级考试中心制订的《计算机应用水平等级考试大纲》、教育部计算机科学与技术教学指导委员会提出的《关于进一步加强高等学校计算机基础教学的意见》(简称“白皮书”)精神编写的。

本书包含了考试大纲中的所有內容。全书分三大部分:第一部分为基本理论知识,共13章,以考纲为基础,分别介绍了公共基础教学中所有内容和 Visual FoxPro 程序设计的所有基本概念和典型题解,方便学生对计算机基础课程的所有考试內容进行全面复习,并能尽快掌握;第二部分为练习部分,按內容与题型分别给出大量的练习题以及历年考试笔试题真題,进一步巩固所学內容并可进行自测;第三部分为答案解析部分,这部分对第二部分的习题给出详细解析,让学生自己按考试要求进行自评和训练。

本书适用于参加全国计算机等级考试 Visual FoxPro 的二级考生考前培训,可作为参加全国计算机等级考试的人员考前复习参考书,也可用于普通高校非计算机专业(本科、专科)计算机基础系列课程的教学参考。

本书由教学经验相当丰富的老师参与编写,由刘远军、董峰、牛莉任主编,刘红军、黄春花、付卫平、周邵萍、袁贊任副主编。在本书的编写过程中,我们得到邵阳学院的有关领导和老师们大力支持和帮助,在此深表感谢!

由于作者水平有限,书中难免有错误或不妥之处,恳请读者指正。

编 者

2011 年 12 月

目 次

第一部分 基础知识

第 1 章 Visual FoxPro 语言基础

1.1 Visual FoxPro 命令语法规则.....	(3)
1.2 Visual FoxPro 数据类型与文件类型.....	(4)
1.3 常量与变量	(6)
1.4 表达式	(9)
1.5 函 数	(11)
1.6 Visual FoxPro 程序设计.....	(19)
1.7 例题选讲	(23)

第 2 章 Visual FoxPro 表的创建与操作

2.1 表的建立	(34)
2.2 表的操作	(35)
2.3 表记录的操作	(36)
2.4 表的排序与索引	(38)
2.5 多表操作	(42)
2.6 例题选讲	(44)

第 3 章 Visual FoxPro 数据库的创建和操作

3.1 Visual FoxPro 项目管理器	(48)
3.2 Visual FoxPro 数据库的创建与修改	(49)
3.3 数据完整性	(51)
3.4 例题选讲	(52)

第 4 章 查询与视图

4.1 查 询	(57)
4.2 视 图	(59)
4.3 例题选讲	(61)



第 5 章 关系数据库标准语言 SQL

5.1	SQL 基本概念	(66)
5.2	数据定义	(66)
5.3	数据操纵	(68)
5.4	数据查询	(70)
5.5	建立视图	(74)
5.6	例题选讲	(75)

第 6 章 表单设计

6.1	基本概念	(84)
6.2	创建表单	(88)
6.3	表单设计器	(90)
6.4	表单控件	(97)
6.5	自定义类	(109)
6.6	例题选讲	(114)

第 7 章 菜单设计

7.1	基本概念	(117)
7.2	下拉式菜单设计	(118)
7.3	快捷菜单设计	(124)
7.4	例题选讲	(124)

第 8 章 报表与标签

8.1	基本概念	(126)
8.2	创建报表	(127)
8.3	修改报表	(131)
8.4	例题选讲	(131)

第 9 章 开发应用程序

9.1	应用项目综合实践	(133)
9.2	应用程序生成器	(135)
9.3	例题选讲	(137)

第 10 章 数据结构与算法

10.1	算 法	(138)
10.2	数据结构的基本概念	(139)
10.3	线性表及其顺序存储结构	(140)



10.4	栈和队列·····	(141)
10.5	线性链表·····	(143)
10.6	树与二叉树·····	(145)
10.7	查找技术·····	(147)
10.8	排序技术·····	(148)
10.9	例题选讲·····	(150)

第 11 章 程序设计基础

11.1	程序设计方法与风格·····	(152)
11.2	结构化程序设计·····	(153)
11.3	面向对象的程序设计·····	(153)
11.4	例题选讲·····	(155)

第 12 章 软件工程基础

12.1	软件工程基本概念·····	(156)
12.2	结构化分析方法·····	(158)
12.3	结构化设计方法·····	(159)
12.4	软件测试·····	(160)
12.5	程序的调试·····	(162)
12.6	例题选讲·····	(162)

第 13 章 数据库设计基础

13.1	数据库系统的基本概念·····	(164)
13.2	数据模型·····	(166)
13.3	关系代数·····	(168)
13.4	数据库设计与管理·····	(169)
13.5	例题选讲·····	(170)

第二部分 练习题

一、Visual FoxPro 笔试部分·····	(173)
二、Visual FoxPro 机试部分·····	(207)
三、公共基础部分·····	(221)
四、历年 Visual FoxPro 笔试真题·····	(244)

第三部分 习题解答

一、Visual FoxPro 笔试练习题答案解析·····	(263)
--------------------------------	-------



计算机等级考试辅导教程 (Visual FoxPro) >>>>>>>

二、Visual FoxPro 机试练习题答案解析·····	(295)
三、公共基础练习题答案解答 ·····	(315)
四、历年 Visual FoxPro 笔试真题答案 ·····	(317)
五、附录 二级 Visual FoxPro 考试大纲 ·····	(319)
参考文献·····	(323)

第一部分

基础知识



第 1 章 Visual FoxPro 语言基础

【考试要点】

- ① Visual FoxPro 的工作方式。
- ② 掌握命令的使用规则。
- ③ Visual FoxPro 的基本数据类型和文件类型。
- ④ Visual FoxPro 的常量、变量、表达式及主要函数。
- ⑤ Visual FoxPro 的程序设计方法。

1.1 Visual FoxPro 命令语法规则

Visual FoxPro 6.0 有三种工作方式,分别是菜单方式、命令方式和程序方式。其中,前两种属于交互方式,只要给出操作,立即就会有响应。而程序方式则需要编制好程序后,编译运行后才能有结果。

1. 命令结构

Visual FoxPro 命令通常由两部分组成。

一般格式:命令动词 子句

2. 命令动词

Visual FoxPro 命令的第一部分是命令动词,它的词意指明了该命令的功能,当一个动词的字母超过 4 个时,从第 5 个字母开始都可以省略。从程序可读性考虑,不提倡省略命令动词的写法。

3. 子句(短语)

Visual FoxPro 命令的第二部分包含有几个跟随在命令动词后面的短语,这些短语通常用来对所执行的命令进行某些限制性的说明。

(1) FIELDS 子句

本子句用以规定当前处理的字段或表达式。其一般形式为:

FIELDS<字段名表>

FIELDS<表达式表>

(2) 范围子句

表示本命令对表进行操作的记录范围,一般有 4 种选择。

ALL:对表的全部记录进行操作。

NEXT n:只对包括当前记录在内的以下 n 个记录进行操作。



RECORD n : 只对第 n 个记录进行操作。

REST: 自当前记录开始到表尾的所有记录。

其中 $n(n \neq 0)$ 为数值量。若有小数则自动舍去小数部分。

(3) For 子句和 While 子句

这两个子句的格式分别是:

FOR<条件>和 WHILE <条件>

FOR<条件>的作用是: 在规定的范围中, 按条件检查全部记录。即从第一条记录开始, 满足条件的记录就执行该命令, 不满足就跳过该记录, 继续搜索下一记录, 直到最后一条记录也不执行。若省略<范围>, 则默认为 ALL。

WHILE<条件>的作用是: 在规定的范围内, 只要条件成立, 就对当前记录执行该命令, 并把记录指针指向下一个记录, 一旦遇到使条件不满足的记录, 就停止搜索并结束该命令的执行。即遇到第一个不满足条件的记录时, 就停止执行该命令, 即使后面还有满足条件的记录也不执行。若省略范围, 则默认为 REST。

1.2 Visual FoxPro 数据类型与文件类型

数据是计算机程序处理的对象, 也是运算产生的结果。数据类型是数据的基本属性, 不同数据类型的数据, 其操作也不一样。文件是数据存储的基本单位, 所有的数据都是以文件的形式存储在电脑中的, 不同类型的数据其存储的文件类型也不相同。

1.2.1 数据类型

按数据的类型分类有: 数值型数据、字符型数据、逻辑型数据、货币型数据、日期型数据、备注型数据、通用型数据等。

1. 字符型

字符型(Character)数据是不能进行算术运算的文字数据类型, 用字母 C 表示。字符型数据包括中文字符、英文字符、数字字符和其他 ASCII 字符, 其长度(即字符个数)范围是 0~254 个字符。

注意: 字符型数据也有可能由数字组成, 比如说在数据处理中, 经常用到的如学号、电话号码等数据, 虽然是由数字组成的, 但也属于字符型数据。

2. 数值型

数值型(Numeric)数据是表示数量并可以进行算术运算的数据类型, 用字母 N 表示。数值型数据由数字、小数点和正负号组成。

注意: 判断一个数据是否为数值型, 关键在于他能否参与数字运算。

例: 十六进制的 5A —— 是数值型数据

电话号码: 010-62282185 —— 不是数值型数据

3. 货币型

货币型(Currency)数据是为存储货币值而使用的一种数据类型, 它默认保留 4 位小数, 占据 8 字节存储空间。货币型数据用字母 Y 表示。



4. 日期型

日期型(Date)数据是表示日期的数据,用字母 D 表示。日期的默认格式是{mm/dd/yy},其中 mm 表示月份,dd 表示日期,yy 表示年度,年度也可以是 4 位。日期型数据的长度固定为 8 位。日期型数据的显示格式有多种,它受系统日期格式设置的影响。

如:{05/23/92}表示 92 年 5 月 23 日,此日期也可以写成{-1992/05/23}。

5. 日期时间型

日期时间型(Date Time)数据是表示日期和时间的数据,用字母 T 表示。日期时间的默认格式是{mm/dd/yy hh:mm:ss},例如{08/16/09 10:35:30}表示 2009 年 8 月 16 日 10 时 35 分 30 秒这一日期和时间。

6. 逻辑型

逻辑型(Logic)数据是描述客观事物真假的数据类型,表示逻辑判断的结果,用字母 L 表示。逻辑型数据只有“真”和“假”两种结果,长度固定为 1 位。

7. 备注型

备注型(Memo)数据是用来存放较多字符的数据类型。可以把它看成是字符型数据的特殊形式,用字母 M 表示。

8. 通用型

通用型用字母 G 表示。通用型数据中的对象可以是电子表格、文档、图形、声音等。它只用于表中字段类型的定义。通用型数据字段长度固定为 4 位。

1.2.2 文件类型

文件是数据存储的基本单位,不同类型的数据集合其存储的文件类型也不一样。Visual FoxPro 6.0 有如表 1-1 所列一些文件类型,其扩展名各不相同。

表 1-1 Visual FoxPro 6.0 不同文件类型的扩展名一览表

扩展名	文件类型	扩展名	文件类型	扩展名	文件类型
APP	生成的应用程序	MEM	内存变量保存	CDX	复合索引
MNT	菜单备注	DBC	数据库	MNX	菜单
DCT	数据库备注	MPR	生成的菜单程序	DCX	数据库索引
MPX	编译后的菜单程序	DBF	表	PJT	项目备注
FPT	表备注	PJX	项目	EXE	可执行文件
PRG	程序	FRX	报表	QPR	生成的查询程序
FRT	报表备注	QPX	编译后的查询程序	IDX	索引、压缩索引
SCT	表单备注	LBT	标签备注	SCX	表单
LBX	标签	TXT	文本		



1.3 常量与变量

常量通常是指以字符串形式出现在代码中的数据,代表一个具体的、不变的值。变量用于存储数据,一个变量在不同的时刻可以存放不同的数据。

1.3.1 常量

常量是指在程序运行过程中始终不变化的数据,又称为常数。在 VFP 中常量可分为六种类型,见表 1-2。

表 1-2 Visual FoxPro 6.0 常量类型一览表

常量名称	说 明
字符型常量	字符型常量是用定界符括起来的由字符、空格或数字所组成的字符串,定界符可以是单引号(' ')、双引号(" ")和方括号([])。如果一种定界符本身已是字符型常量的一个组成部分,则应选择另一种定界符为该字符串定界。例如:‘副教授’、“abc”、“[数据库系统]”是合法常量,而“xyz”、“It’s”是非法常量。
数值型常量	数值型常量又称为常数,可以是整数、实数或科学记数法。例如 85、货币型常量 56.2、1.256E+3、3.8E-2 等在程序中都是数值型常量。
货币型常量	在数字前加上货币符号“\$”就是货币型常量,小数位系统固定为 4 位。如 \$1254.56,表示货币值 1254.5600。
逻辑型常量	逻辑型常量只有两个逻辑值:“真”与“假”。用 .T. (.t.)、.Y. (.y.) 表示逻辑“真”,用 .F. (.f.)、.N. (.n.) 表示逻辑值“假”。在书写时应注意 .T. 或 .F. 两边的小圆点不能省略。
日期型常量	日期型常量用于表示日期的常量值。在 Visual FoxPro 6.0 中日期型常量用花括号“{ }”作为定界符括起来,其书写格式视 SET DATE 命令的设置而定,系统默认格式为:{yyyy-mm-dd}(或{yyyy/mm/dd}),例如:{2003/08/18}(或{2003-10-18})。
日期时间常量	日期时间型常量用于表示日期时间的常量值。日期时间常量也必须用花括号括起来,其书写格式视 SET DATE 命令的设置而定,系统默认格式为:{yyyy-mm-dd[hh[:mm[:ss]]][am pm]}(或{yyyy/mm/dd [hh[:mm[:ss]]][am pm]}),例如:{2004/09/19 10:04am}、{2004-06-21 11:32:14pm}。需要注意的是日期和时间之间必须有空格。如果在时间日期型常量中只有时间,系统默认格式为:[hh:mm:mm am pm],例如:[10:12:45 pm]。

1.3.2 变量

变量是在操作过程中可以改变其取值或数据类型的数据项。在 Visual FoxPro 系统中变量分为字段变量、内存变量(简单变量、数组变量)2 类。此外,作为面向对象的程序语言,Visual FoxPro 在进行面向对象的程序设计中引入了对象的概念,对象实质上也是一类变量。



确定一个变量,需要确定其三个要素:变量名、数据类型和变量值。

1. 命名约定

使用字母、下划线和数字命名。内存变量一般建议不采用汉字命名;命名以字母或下划线开头;除自由表中字段名、索引的 TAG 标识名最多只能 10 个字符外,其他的命名可使用 1~128 个字符;

避免使用 Visual FoxPro 的保留字;文件名的命名应遵循操作系统的约定。

2. 字段变量

字段变量是数据库管理系统中的一个重要概念。它与记录一纵一横构成了数据表的基本结构。一个数据库是由若干相关的数据表组成,一个数据表是由若干个具有相同属性的记录组成,而每一个记录又是由若干个字段组成。字段变量就是指数据表中已定义的任意一个字段。

我们可以这样理解:在一个数据表中,同一个字段名下有若干个数据项,而数据项的值取决于该数据项所在记录行的变化,所以称它为字段变量。字段变量的数据类型与该字段定义的类型一致。字段变量的类型有数值型、浮点型、整型、双精度型、字符型、逻辑型、日期型、时间日期型、备注型和通用型等。使用字段变量首先要建立数据表,建立数据表时首先定义的就是字段变量属性(名字、类型和长度)。字段变量的定义及字段变量数据的输入、输出需要在表设计器中进行。

3. 内存变量

内存变量可用来存储数据,定义内存变量时需为它取名并赋初值,内存变量是一个临时变量,内存变量建立后存储于内存中,以便在需要时引用它的内容。当退出程序时,变量所占的内存自动释放。Visual FoxPro 6.0 中共定义了 6 种类型的内存变量:数值型、字符型、日期型、日期时间型、逻辑型和货币型。内存变量可分为简单变量和数组变量两类。

(1) 内存变量的建立

建立内存变量就是给内存变量赋值。内存变量赋值既可定义一个新的内存变量,也可改变已有内存变量的值或数据类型。

格式 1: <简单变量> = <表达式>

格式 2: STORE <表达式> TO <简单变量表>

功能: 计算<表达式>,然后将计算结果赋给简单变量。使用格式 1,一次可给一个简单变量赋值;使用格式 2,一次可给一批简单变量赋值,各变量之间用逗号分隔。

(2) 内存变量的输出

格式 1: ? <表达式表>

格式 2: ?? <表达式表>

功能: 计算表达式的值,并将表达式的值显示在屏幕上。

说明:

① 命令格式 1 中的? 表示从屏幕下一行的第一列起显示结果;格式 2 中的?? 表示从当前行的当前列起显示结果。

② <表达式表> 是表示用逗号隔开的多个表达式组,命令执行时遇逗号就空一格。



4. 数组变量

数组是具有相同的变量名、不同下标值的一组变量。数组中的每个数据值称为数组元素,数组中元素的顺序号称为下标,每个数组元素在数组中的位置是固定的,数组中的元素可以通过下标来进行区分。

数组在使用时要用 DIMENSION 或 DECLARE 命令来定义。这两个命令完全相同,都是用于建立一维或二维数组。在 Visual FoxPro 6.0 中,同一个数组元素在不同时刻可以存储不同类型的数据,在同一数组中,每个数组元素可以被赋予不同数据类型的值。

(1) 数组的定义

数组必须先定义后使用,定义数组是向系统申请数组元素在内存中的存储空间。

格式:

DIMENSION | DECLARE(两选一) <数组名 1> (<表示数值可以存数多少个变量> (<数值表达式 1> [, <数值表达式 2>]) [, <数组名 2> (<数值表达式 3> [, <数值表达式 4>]) ...]

功能:定义指定的各个数组。

(2) 数组的赋值与引用

数组元素的赋值与引用,与普通内存变量的规则相同。

5. 系统变量

系统变量是 Visual FoxPro 系统特有的内存变量,它由 Visual FoxPro 系统定义、维护。系统变量有很多,其变量名均以以下划线“_”开始,因此在定义内存变量和数组变量名时,不要以下划线开始,以免与系统变量名冲突。系统变量设置、保存了很多系统的状态、特性,了解、熟悉并且充分地运用系统变量,会给数据库系统的操作、管理带来很多方便,特别是开发应用程序时更为突出,学习时可对此有所关注。

6. 内存变量文件的建立

内存变量是存储在内存中的,它是不能长期保存的。如果要想将某些内存变量长期保存,就必须要以内存变量文件的形式保存在硬盘中。

格式: SAVE TO<内存变量文件名>[ALL[LIKE|EXCEPT <通配符>]]

其中,ALL 表示将全部内存变量存入文件中。ALL LIKE<通配符>表示内存变量中所有与通配符相匹配的内存变量都存入文件。ALL EXCEPT<通配符>表示把与通配符不匹配的全部内存变量存入文件中。

7. 内存变量的恢复与清除

内存变量的恢复是指将已存入内存变量文件中的内存变量从文件中读出,装入内存中。格式: RESTORE FROM<内存变量文件名>[ADDITIVE]

其中,加上 ADDITIVE 选项表示追加的,即恢复内存变量的同时不会清除现在已有的内存变量,如果不加 ADDITIVE 选项,则在恢复内存变量的同时会清除现在已有的内存变量。

清除内存变量所采用命令的格式为:

格式一: CLEAR MEMORY

格式二: RELEASE[<内存变量表>][ALL[LIKE|EXCEPT<通配符>]]



其中第一条命令用于清除所有的内存变量,第二条命令用于清除指定的内存变量。

1.4 表达式

运算符是对数据对象进行加工处理的符号,根据其处理数据对象的数据类型,运算符分为算术(数值)运算符、字符运算符、日期时间运算符、逻辑运算符和关系运算符五类。

将常量、变量和函数用运算符连接起来的式子称为表达式。根据运算对象的数据类型不同,表达式也可以分为算术表达式、字符表达式、日期和时间表达式、关系表达式以及逻辑表达式等。

1.4.1 算术表达式

用算术运算符将数值型数据连接起来的式子叫算术表达式。

算术运算符有(按优先级从高到低的顺序排列): $()$ (括号), $*$ $*$ 或 $^$ (乘方), $*$ (乘), $/$ (除), $%$ (求余数), $+$ (加), $-$ (减)。

书写 Visual FoxPro 算术表达式要根据运算符运算的优先顺序,合理地添加括号,以保证运算顺序的正确性。特别是分式中的分子、分母中有加减运算时,或分母中有乘法运算,要加括号表示分子、分母的起始范围。

表 1-3 算术运算符一览表

运算符	功能	表达式举例	运算结果	优先级别
$()$	圆括号	$(2-5)*(3+2)$	-15	最高
$-$	取相反数	$-(3-8)$	5	
$*$ $*$ 、 $^$	乘幂	$2*5,3^2$	32,9	
$*$ 、 $/$	乘、除	$2*10,25/5$	20,5	
$%$	取余数	$20\%5$	0	
$+$ 、 $-$	加、减	$36+19,29-47$	55,-18	最低

1.4.2 字符表达式

字符表达式是由字符运算符将字符型数据对象连接起来进行运算的式子。字符运算的对象是字符型数据对象,运算结果是字符常量或逻辑常量。

1. 字符串连接

连接运算符有完全连接运算符“+”和不完全连接运算符“-”两种。“+”运算的功能是将两个字符串连接起来形成一个新的字符串。“-”运算的功能是去掉第一个字符串尾部的空格,然后将两个字符串连接起来,并把第一个字符串末尾的空格放到结果字符串的末尾。

2. 字符串包含

包含运算的结果是逻辑值。一般格式为:

$\langle \text{字符串} 1 \rangle \$ \langle \text{字符串} 2 \rangle$

若字符串 1 包含在字符串 2 之中,其表达式值为 .T., 否则为 .F.。



说明:两个连接运算的优先级别相同,但高于\$的比较运算。

表 1-4 字符运算符一览表

运算符	功能	表达式举例	运算结果	
+	串 1+串 2:	两串顺序相连接	'12 ' + '56'	'12 56'
-	串 1-串 2:	串 1 尾空格移到串 2 尾后再顺序相连接	'12 ' - '56'	'1256 '
\$	串 1\$串 2:	串 1 是否为串 2 子串	'1234'\$ '12345' '1234'\$ '34512'	. T. . F.

1.4.3 日期与时间表达式

由日期运算符将一个日期型或日期时间型数据与一个数值型数据连接而成的运算式称为日期表达式。日期运算符分为“+”和“-”两种,其作用分别是在日期数据上增加或减少一个天数,在日期时间数据上增加或减少一个秒数。(两个日期型或日期时间型数据想减表示两个日期之间相差的天数或者秒数)。

两个运算的优先级别相同。

例如:

? {2009-09-04}+10 &.&. 结果为:09/14/09

? {2009-11-30}-15 &.&. 结果为:11/15/09

? {2009-08-04 10:10a}+10 &.&. 结果为:08/04/09 10:10:10 AM

? {2009-08-04 10:35p}-10 &.&. 结果为: 08/04/09 10:34:50 PM

注意:日期和日期、日期时间和日期时间只能相减,不能相加。

1.4.4 关系表达式

关系表达式是由关系运算符将两个同类型的数据连接起来的式子。关系表达式表示两个量之间的比较,其值是逻辑型数据。

关系运算符有:< (小于)、<= (小于等于)、> (大于)、>= (大于等于)、= (等于)、== (精确等于)、<>或#或! = (不等于)。

关系表达式表示一个条件,条件成立时值为 .T., 否则为 .F.。

1. 各种类型数据的比较规则

(1)数值型和货币型数据根据其代数值的的大小进行比较。

(2)日期型和日期时间型数据进行比较时,离现在日期或时间越近的日期或时间越大。

(3)逻辑型数据比较时,.T. 比 .F. 大。

(4)对于字符型数据,Visual FoxPro 可以设置字符的排序次序。比较字符串时,先取两字符串的第一个字符比较,若两者不等,则各取第二个字符比较,依次类推,直到最后。

2. “=”和“==”两个关系运算符的区别

“==”为精确比较,“=”为非精确比较。

精确等于:只有在两字符串完全相同时结果才为真。