



普通高等学校“十二五”规划教材

微积分

(第3版)

■ 赵修坤 主编



国防工业出版社

National Defense Industry Press

普通高等学校“十二五”规划教材

微 积 分

(第3版)

赵修坤 主编

国防工业出版社

·北京·

内 容 简 介

本书是根据作者多年教学实践,按照新形势下教材改革的精神,并在“微积分课程教学基本要求”的基础上编写而成的。本书注重与中学数学教学相衔接,充分注意逻辑思维的规律,突出重点,通俗易懂,使内容和系统更加完整,也更便于教学。

本书是经济类与管理类本科生教材,全书共分9章:函数、极限与连续、导数与微分、中值定理与导数的应用、不定积分、定积分及其应用、无穷级数、多元函数、微分方程与差分方程简介。每章后都有习题,并在本书最后附有习题答案。

本书具有结构严谨、逻辑清晰、叙述详细、通俗易懂、例题较多、便于自学等优点;并在保证教学基本要求的前提下,扩大了适应面,增强了伸缩性。本书可供高等院校经济类和管理类专业的学生使用。

图书在版编目(CIP)数据

微积分/赵修坤主编. —3 版. —北京:国防工业出版社,2012.8

普通高等学校“十二五”规划教材

ISBN 978-7-118-08196-1

I. ①微… II. ①赵… III. ①微积分 - 高等学校 - 教材
IV. ①O172

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2012)第 151697 号

*

国 防 工 等 出 版 社 出 版 发 行

(北京市海淀区紫竹院南路 23 号 邮政编码 100048)

北京奥鑫印刷厂印刷

新华书店经售

*

开本 787×1092 1/16 印张 18 1/4 字数 467 千字

2012 年 8 月第 3 版第 1 次印刷 印数 1—4000 册 定价 38.00 元

(本书如有印装错误,我社负责调换)

国防书店: (010)88540777

发行邮购: (010)88540776

发行传真: (010)88540755

发行业务: (010)88540717

前　　言

本书是根据多年教学改革实践,按照新形势下教材改革的精神编写而成的,具有结构严谨、逻辑清晰、叙述详细、通俗易懂、例题丰富、便于自学等优点,同时注意吸收当前教材改革中一些成功的改革举措,使得新内容更适合当前教学的要求。

本书为更好地与中学数学教学相衔接,从一般的集合、实数,引入函数的概念,为有利于培养学生的能力和数学素养,渗透了一些现代数学的思想、语言和方法;为适应微积分课程教学时减少的情况,在保证微积分课程教学基本要求的前提下,对一些内容作了适当精简和合并;在应用方面,注重了微积分在科学技术、经济管理和日常生活等方面的应用性例题和习题。书中注※者为选学内容,可由教师根据需要自行安排。

在编写过程中,许多同行、同事们提出了宝贵的意见和建议,并得到了各级领导的大力支持,在此表示诚挚的谢意。

本书由赵修坤主编,参加编写的教师还有王鹏、马利兵、刘祥森、肖湘萍等。由于编写时间紧迫,更限于编者水平,不当之处,欢迎广大专家、同行和读者批评指正。

作者

目 录

第1章 函数	1
1.1 预备知识.....	1
1.2 函数.....	7
1.3 函数的几种简单性质	14
1.4 初等函数	15
1.5 函数图形的简单组合与变换	16
习题一.....	18
第2章 极限与连续	22
2.1 数列的极限	22
2.2 函数的极限	24
2.3 变量的极限	26
2.4 无穷大量与无穷小量	27
2.5 极限的运算法则	30
2.6 极限存在准则,两个重要极限.....	33
2.7 函数的连续性	37
习题二.....	42
第3章 导数与微分	47
3.1 导数的概念	47
3.2 函数的求导法则	53
3.3 高阶导数	58
3.4 隐函数的导数	59
3.5 微分	62
习题三.....	67
第4章 中值定理与导数的应用	71
4.1 中值定理	71
4.2 罗必塔法则	75

4.3 函数的单调性	80
4.4 函数的极值和最值	82
4.5 曲线的凹向与拐点	88
4.6 函数图形的描绘	90
4.7 变化率及相对变化率在经济中的应用 ——边际分析与弹性分析简介	94
习题四	103
第5章 不定积分	109
5.1 不定积分的概念及性质	109
5.2 换元积分法	113
5.3 分部积分法	119
5.4 有理函数的积分	122
习题五	130
第6章 定积分及其应用	134
6.1 定积分的概念与性质	134
6.2 定积分的基本性质	137
6.3 微积分基本公式	140
6.4 定积分的换元积分法	143
6.5 定积分的分部积分法	145
6.6 定积分的应用	146
6.7 积分在经济分析中的应用	150
*6.8 定积分的近似计算简介	158
6.9 广义积分与 Γ 函数	160
习题六	163
第7章 无穷级数	169
7.1 无穷级数的概念与性质	169
7.2 正项级数	173
7.3 任意项级数	177
7.4 幂级数	180
7.5 泰勒公式与泰勒级数	185
7.6 函数展开成为幂级数	188
习题七	194

第8章 多元函数	199
8.1 空间解析几何简介	199
8.2 多元函数的基本概念	202
8.3 偏导数	206
8.4 全微分	209
8.5 复合函数的微分法	212
8.6 隐函数的微分法	214
8.7 二元函数的极值	215
8.8 二重积分	220
习题八	228
第9章 微分方程与差分方程简介	233
9.1 微分方程的一般概念	233
9.2 一阶微分方程	235
9.3 可降阶的高阶微分方程	241
9.4 二阶常系数线性微分方程	243
9.5 微分方程的应用举例	250
9.6 差分方程的一般概念	254
9.7 一阶和 [*] 二阶常系数线性差分方程	256
习题九	265
附录 预备知识、常用曲线	269
习题答案	276
参考文献	292

第1章 函数

函数是现代数学的基本概念，是微积分的主要研究对象。本章主要介绍集合、绝对值、区间、邻域等预备知识；在函数概念的基础上，研究函数的奇偶性、周期性、单调性、有界性；复习六类基本初等函数，结合复合函数的概念，引入初等函数的概念；简单介绍几种常用的由已知函数绘制相关函数图形的方法。

1.1 预备知识

一、集合

1. 集合的概念

定义 集合是指具有某种特定性质的事物的全体，组成这个集合的事物称为该集合的元素。

通常，集合用大写英文字母 $A, B, C \dots$ 表示，元素用小写英文字母 $a, b, c \dots$ 表示。

定义 如果 a 是集合 A 的元素，就说 a 属于 A ，记作 $a \in A$ ，读作 a 属于 A 或 a 在 A 中；如果 a 不是集合 A 的元素，就说 a 不属于 A ，记作 $a \notin A$ 或 $a \bar{\in} A$ ，读作 a 不属于 A 或 a 不在 A 中。

定义 由有限个元素构成的集合，称为有限集合。由无限多个元素构成的集合，称为无限集合。

注意 集合具有确定性的特征，即对某一个元素是否属于某个集合是确定的，“是”或者“不是”，二者必居其一。

另外，有如下常用的集合符号：

$$N = \{ \text{全体非负整数即自然数} \} = \{ 0, 1, 2, 3, \dots \}$$

$$N^+ = \{ \text{全体正整数} \} = \{ 1, 2, 3, \dots \}$$

$$Z = \{ \text{全体整数} \} = \{ \dots, -n, \dots, -2, -1, 0, 1, 2, 3, \dots, n, \dots \}$$

$$Q = \{ \text{全体有理数} \} = \{ p/q \mid p \in Z, q \in N^+ \text{ 且 } p \text{ 与 } q \text{ 互质} \}$$

$$R = \{ \text{全体实数} \}$$

$$R^+ = \{ \text{全体正实数} \}$$

$$R^* = \{ \text{除0外的全体实数} \}$$

2. 集合的表示法

表示集合的方法通常有以下两种：

1) 列举法

列举法：把集合的全体元素一一列举出来，并用花括号 {} 括起来。

例如，由元素 $a_1, a_2, a_3, \dots, a_n$ 组成的集合 A ，可表示为 $A = \{a_1, a_2, a_3, \dots, a_n\}$ 。

2) 描述法

描述法：若集合 M 是由具有某种性质 P 的元素 x 的全体所组成的，则可表示成 $M = \{x | x \text{ 具有性质 } P\}$ 。

例如，由全体偶数组成的集合 B ，可表示为 $B = \{x | x = 2n, n \text{ 为整数}\}$ 。

3. 全集与空集

定义 由所研究的所有事物构成的集合称为全集，记为 U 。

定义 不包含任何元素的集合称为空集，记作 \emptyset 。

注意 $\{0\}$ 及 $\{\emptyset\}$ 都不是空集，前者含有元素“0”，后者以空集“ \emptyset ”为其元素。

4. 子集

定义 如果集合 A 的每一个元素都是集合 B 的元素，即“如果 $a \in A$ ，则 $a \in B$ ”，则称 A 为 B 的子集，记为 $A \subset B$ ，或 $B \supset A$ ，读作 A 包含于 B 或 B 包含 A 。

例 1 R 为实数集， N 为自然数集，则 $N \subset R$ 。

定义 设有集合 A 和 B ，如果 $A \subset B$ 且 $B \subset A$ ，则称 A 与 B 相等，记作 $A = B$ 。

例 2 设 $A = \{x | x^2 - 3x + 2 = 0\}$ ， $B = \{1, 2\}$ ，则 $A = B$ 。

关于子集具有下列性质：

(1) 反身性： $A \subset A$ ，即“集合 A 是其自身的子集”。

(2) 对于任意集合 A ，有 $\emptyset \subset A$ ，即“空集是任意集合的子集”。

(3) 传递性：如果 $A \subset B$ ， $B \subset C$ ，则 $A \subset C$ ，即“集合的包含关系具有传递性”。

5. 集合的运算

集合的基本运算有如下几种：

定义 设有集合 A 和 B ，由 A 和 B 的所有元素构成的集合，称为 A 与 B 的并，记为 $A \cup B$ ，即 $A \cup B = \{x | x \in A \text{ 或 } x \in B\}$ 。

关于集合的并有下列性质：

(1) $A \subset A \cup B$ ， $B \subset A \cup B$ 。

(2) 对任意集合，有 $A \cup \emptyset = A$ ， $A \cup U = U$ ， $A \cup A = A$ 。

定义 设有集合 A 和 B ，由 A 和 B 的所有公共元素组成的集合称为 A 与 B 的交，记为 $A \cap B$ ，即 $A \cap B = \{x | x \in A \text{ 且 } x \in B\}$ 。

集合的交有以下性质：

(1) $A \cap B \subset A$ ， $A \cap B \subset B$ 。

(2) 对于任何集合 A ，有 $A \cap \emptyset = \emptyset$ ， $A \cap A = A$ 。

例 3 设 $A = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8\}$ ， $B = \{2, 4, 6, 8, 9\}$ ，则

$$A \cup B = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\} \quad A \cap B = \{2, 4, 6, 8\}$$

例 4 设 $A = \{x | -1 \leq x \leq 1\}$ ， $B = \{x | x > 0\}$ ，则

$$A \cup B = \{x | x \geq -1\} \quad A \cap B = \{x | 0 < x \leq 1\}$$

例 5 若 A 为奇数集合， B 为偶数集合，则

$$A \cup B = \{x | x \text{为奇数或偶数}\}, \quad A \cap B = \emptyset$$

定义 如果 $A \cap B = \emptyset$, 则称 A 与 B 是分离的。

定义 设有集合 A 和 B , 由属于 A 而不属于 B 的所有元素构成的集合, 称为 A 与 B 的差, 记为 $A - B$, 即 $A - B = \{x | x \in A \text{ 且 } x \notin B\}$ 。

例 6 设 $A = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$, $B = \{1, 3, 5, 7\}$, 则

$$A - B = \{2, 4, 6\}$$

定义 全集 U 中所有不属于 A 的元素构成的集合, 称为 A 的补集, 记为 A^c , 即

$$A^c = \{x | x \in U \text{ 且 } x \notin A\}$$

关于集合的补集有下列性质:

$$A \cup A^c = U, \quad A \cap A^c = \emptyset$$

6. 集合运算规律(交、并、补、差)

关于集合的交、并、补等运算满足下列法则。

设 A, B, C 为任意三个集合, 则有下列法则成立:

(1) 交换律: (i) $A \cup B = B \cup A$

$$(ii) \quad A \cap B = B \cap A$$

(2) 结合律: (i) $(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$

$$(ii) \quad (A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$$

(3) 分配律: (i) $(A \cup B) \cap C = (A \cap C) \cup (B \cap C)$

$$(ii) \quad (A \cap B) \cup C = (A \cup C) \cap (B \cup C)$$

(4) 摩根律(对偶律): (i) $(A \cup B)^c = A^c \cap B^c$

$$(ii) \quad (A \cap B)^c = A^c \cup B^c$$

以上这些法则都可以根据集合相等的定义验证, 这里证明从略。

例 7 利用集合运算规律证明 $(A \cap B) \cup (A^c \cap B) = B$ 。

证明 由分配律(i)有

$$(A \cap B) \cup (A^c \cap B) = (A \cup A^c) \cap B = U \cap B = B$$

7. 集合的笛卡儿乘积

集合的元素是不涉及顺序问题的, 但有时需要研究集合的元素必须按某种规定顺序排列的问题。

定义 将两元素 x 和 y 按前后顺序排列成一个元素组 (x, y) , 称为有序元素组。

对于有序元素组 (x_1, y_1) 和 (x_2, y_2) , 当且仅当 $x_1 = x_2$ 且 $y_1 = y_2$ 时, 才称 (x_1, y_1) 和 (x_2, y_2) 是相等的。

由两个元素组成的有序数组 (x_1, x_2) 称为二元有序数组, 由三个元素组成的有序数组称为三元有序数组 (x_1, x_2, x_3) , ……, 由 n 个元素组成的有序数组称为 n 元有序数组 (x_1, x_2, \dots, x_n) 。

定义 设有集合 A 和 B , $x \in A, y \in B$, 所有二元有序数组构成的集合, 称为集合 A 与 B 的笛卡儿乘积或直积, 记作 $A \times B$, 即 $A \times B = \{(x, y) | x \in A \text{ 且 } y \in B\}$ 。

例 8 设 $A = \{1, 2, 3, 4\}$, $B = \{2, 3\}$, 则

$$A \times B = \{(1, 2), (1, 3), (2, 2), (2, 3), (3, 2), (3, 3), (4, 2), (4, 3)\}$$

例 9 设 $A = \{a, b\}$, 则

$$A \times A = \{(a, a), (a, b), (b, a), (b, b)\}$$

例 10 设 R 为全体实数的集合, 则笛卡儿直角坐标系的坐标平面可记为

$$R \times R = \{(x, y) | x \in R, y \in R\}$$

$R \times R$ 常记作 R^2 。

例 11 设 $A = \{x | 0 \leq x \leq 2\}$, $B = \{y | 0 \leq y \leq 1\}$, 则

$$A \times B = \{(x, y) | 0 \leq x \leq 2, 0 \leq y \leq 1\}$$

它表示平面直角坐标系中如图 1-1 所示的矩形区域。

类似地, 可以定义

$$A \times B \times C = \{(x, y, z) | x \in A, y \in B, z \in C\}$$

例 12 设 $A = \{0, 1\}$, $B = \{1, 2\}$, $C = \{3\}$, 则有

$$A \times B \times C = \{(0, 1, 3), (0, 2, 3), (1, 1, 3), (1, 2, 3)\}$$

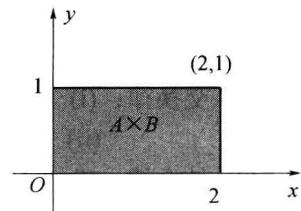


图 1-1

二、实数

1. 实数与数轴

数轴: 规定了原点、正方向和单位长度的直线, 称为数轴。如图 1-2 所示。

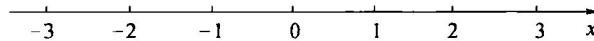


图 1-2

有理数的稠密性: 有理数在数轴上是处处稠密的。

无理数的稠密性: 无理数在数轴上也是处处稠密的。

有理数和无理数统称为实数。实数充满整个数轴(实数的连续性)。全体实数称为实数域, 记为 R 。实数与数轴上全体的点建立起一一对应的关系。本书中研究的数都是实数。

2. 绝对值

下面介绍绝对值的定义及性质。

定义 一个实数 x 的绝对值记为 $|x|$, 定义为

$$|x| = \begin{cases} x & x \geq 0 \\ -x & x < 0 \end{cases}$$

$|x|$ 的几何意义： $|x|$ 表示数轴上的点 x 与原点的距离。

绝对值及其运算有下列性质：

$$(1) |x| = \sqrt{x^2}$$

$$(2) |x| \geq 0$$

$$(3) |-x| = |x|$$

$$(4) -|x| \leq x \leq |x|$$

$$(5) |x| < a, (a > 0) \Leftrightarrow -a < x < a$$

$$(6) |x| > b, (b > 0) \Leftrightarrow x < -b \text{ 或 } x > b$$

$$(7) |x+y| \leq |x| + |y|$$

$$(8) |x-y| \geq |x| - |y|$$

$$(9) |xy| = |x| \cdot |y|$$

$$(10) \left| \frac{x}{y} \right| = \frac{|x|}{|y|} \quad (y \neq 0)$$

3. 区间

变量：在某一过程中可以取不同的数值的量，称为变量。

常量：在某一过程中保持相对不变的量，称为常量。

区间：介于某两个实数之间的全体实数称为区间，这两个实数称为区间的端点。

区间是用得较多的一类数集。设 a, b 为两个实数，且 $a < b$ ，数集

$$\{x | a < x < b\}$$

称为开区间，记作 (a, b) ，即

$$(a, b) = \{x | a < x < b\}$$

a 和 b 称为开区间 (a, b) 的端点，这里 $a \notin (a, b)$, $b \notin (a, b)$ 。数集

$$\{x | a \leq x \leq b\}$$

称为闭区间，记作 $[a, b]$ ，即

$$[a, b] = \{x | a \leq x \leq b\}$$

a 和 b 称为闭区间 $[a, b]$ 的端点，这里 $a \in [a, b]$, $b \in [a, b]$ 。

类似地可说明：

$$[a, b) = \{x | a \leq x < b\}$$

$$(a, b] = \{x | a < x \leq b\}$$

$[a, b)$ 和 $(a, b]$ 称为半开区间或半闭区间。

以上这些区间都称为有限区间，数 $b-a$ 称为这些区间的长度，从数轴上看，这些有限区间是长度为有限的线段，闭区间 $[a,b]$ 和开区间 (a,b) 在数轴上表示出来，分别如图 1-3(a) 和(b) 所示。

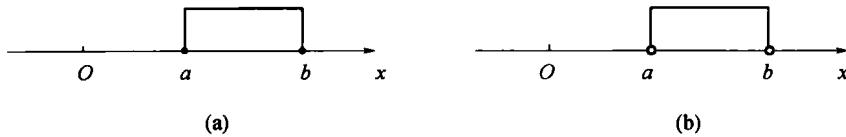


图 1-3

此外，还有所谓无限区间，引进记号 $+\infty$ (读做正无穷大) 及 $-\infty$ (读做负无穷大)，则可类似地表示无限区间，例如：

$$[a, +\infty) = \{x | x \geq a\}$$

$$(-\infty, b) = \{x | x < b\}$$

这两个无限区间在数轴上表示出来，分别如图 1-4(a) 和(b) 所示。

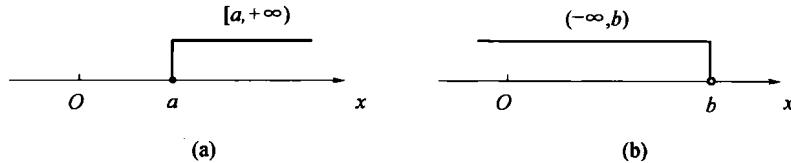


图 1-4

全体实数的集合 R 也可记作 $(-\infty, +\infty)$ ，它也是无限区间。

4. 邻域

定义 设 a 与 δ 是两个实数，且 $\delta > 0$ ，把满足不等式 $|x - a| < \delta$ 的所有实数 x 的全体叫做点 a 的 δ 邻域，记作 $U(a, \delta)$ ，点 a 叫做这个邻域的中心， δ 叫做这个邻域的半径(图 1-5)，即

$$U(a, \delta) = \{x | a - \delta < x < a + \delta\} = \{x | |x - a| < \delta, \delta > 0\}$$

有时用到的邻域需要把邻域的中心去掉，点 a 的 δ 邻域去掉中心 a 后，称为点 a 的去心 δ 邻域，记作 $\dot{U}(a, \delta)$ ，即

$$\dot{U}(a, \delta) = \{x | 0 < |x - a| < \delta\}$$

这里， $0 < |x - a|$ 就表示 $x \neq a$ 。

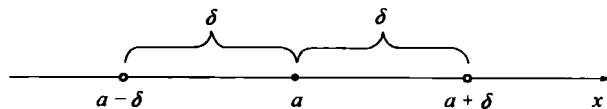


图 1-5

1.2 函数

一、函数概念

1. 函数的定义

定义 若 D 是一个非空实数集合，设有一个对应的规则 f ，使每一个 $x \in D$ ，都有一个确定的实数 y 与之对应，则称这个对应规则 f 为定义在 D 上的一个函数关系，或称变量 y 是变量 x 的函数，记为 $y = f(x)$ 。

式中， x 称为自变量， y 称为因变量， D 称为定义域， f 称为对应关系。

对于 $x_0 \in D$ ， $y_0 = f(x_0)$ ，或 $y|_{x=x_0}$ 称为当 $x = x_0$ 时函数 $y = f(x)$ 的函数值。

数集 $\{y|y = f(x), x \in D\}$ 称为值域，记为 Z 或 $Z(f)$ 。

函数 $f(x)$ 中的 f 反映自变量与因变量的对应规则，对应规则也常用 φ, h, g, F 等表示，那么函数也记作 $\varphi(x)$ ， $h(x)$ ， $g(x)$ ， $F(x)$ 等，有时也记作 $y = y(x)$ ，这时等号左边的 y 表示函数值，右边 y 表示对应规则。

在平面直角坐标系中，取自变量在横轴上变化，因变量在纵轴上变化，则平面点集 $\{(x, y)|y = f(x), x \in D\}$ ，称为函数 $y = f(x)$ 的图形。

函数的两大要素：定义域与对应规则。

例 1 $y = \arcsin(2 + x^2)$

解 对任意实数 x ，都没有按给定规则与之对应的 y 值，函数定义域不能是空集，因此它不是函数关系。

例 2 $x > y$

解 因为按这个规则，每一个 x 值有无穷多个 y 值与之对应，而函数定义中的对应规则要求每一个 x 值只有一个确定的 y 值与之对应，因此不符合函数定义，所以此例也不是函数关系。

例 3 研究下列两个函数关系是不是相同的函数关系？

$$(1) y = x \text{ 与 } y = \frac{x^2}{x}; \quad (2) y = x \text{ 与 } y = \sqrt{x^2}$$

解 (1) $y = x \quad x \in (-\infty, +\infty)$

$$y = \frac{x^2}{x} \quad x \in (-\infty, 0) \cup (0, +\infty)$$

这两个函数的定义域不同，因此它们是不同函数。

(2) $y = x$ 与 $y = \sqrt{x^2}$ 的定义域都是 $(-\infty, +\infty)$ ，但它们的对应法则(函数关系)不同；

函数 $y = x$ ，当 $x > 0$ 时， $y > 0$ ；当 $x < 0$ 时， $y < 0$ 。

函数 $y = \sqrt{x^2}$ ，当 $x > 0$ 时， $y > 0$ ；当 $x < 0$ 时， $y > 0$ 。

这两个函数的定义域相同，而对应规则与值域不同，因此它们是不同函数。

注意 研究一个函数，必须知道自变量与因变量的对应规则以及函数的定义域，否则就不能确定一个函数。但习惯上常常只给出对应规则，而未指明定义域，此时定义域是指按给

定法则只有一个确定实数 y 值与之对应的所有 x 值构成的集合。

例 4 求 $y = \frac{1}{\lg(5x-6)}$ 的定义域。

解 $\begin{cases} 5x-6 > 0 \\ 5x-6 \neq 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x > \frac{6}{5} \\ x \neq \frac{7}{5} \end{cases}$

定义域为

$$D = \left(\frac{6}{5}, \frac{7}{5}\right) \cup \left(\frac{7}{5}, +\infty\right)$$

例 5 求 $y = \arcsin \frac{x-1}{5} + \frac{1}{\sqrt{25-x^2}}$ 的定义域。

解 $\begin{cases} \left|\frac{x-1}{5}\right| \leq 1 \\ x^2 < 25 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} |x-1| \leq 5 \\ |x| < 5 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} -4 \leq x \leq 6 \\ -5 < x < 5 \end{cases}$

因此，有 $-4 \leq x < 5$ ，即所给函数的定义域为 $[-4, 5)$ 。

2. 多值函数

在函数的定义中，对每一个 $x \in D$ ，对应的函数值 y 总是唯一的，这样定义的函数称为单值函数。如果给定一个对应法则，按这个法则，对每个 $x \in D$ ，总有确定的 y 值与之对应，但这个 y 不总是唯一的，我们称这种法则确定了一个多值函数。例如，设变量 x 和 y 之间的对应法则由方程 $x^2 + y^2 = 25$ 给出，显然，当 x 取 $(-5, +5)$ 内任一个值时，对应的 y 有两个值，所以这个方程确定了一个多值函数。

今后如无特别声明，均指单值函数，遇到多值函数时，将其分成若干个单值分支。

3. 函数记号 $f(x)$ 的使用

函数 $y = f(x)$ 中的 “ f ” 表示函数关系中的对应法则。

例如：若 $f(x) = x^2 + x$ ，则有

$$\begin{aligned} f(2) &= 2^2 + 2 = 6 \\ f(a) &= a^2 + a \\ f(x+1) &= (x+1)^2 + (x+1) = x^2 + 3x + 2 \\ f\left(-\frac{1}{y}\right) &= \left(-\frac{1}{y}\right)^2 + \left(-\frac{1}{y}\right) = \frac{1}{y^2} - \frac{1}{y} \\ f[f(x)] &= (x^2 + x)^2 + (x^2 + x) = x^4 + 2x^3 + 2x^2 + x \end{aligned}$$

4. 函数的三种表示法

表示函数的主要方法有三种：公式法（又称解析法）、表格法和图形法，这些方法在中学里大家已经熟知，这里从略。如公式法：

$$y = \sin x + x^2 + \frac{1}{x}$$

5. 分段函数

有些函数，对于其定义域内自变量 x 不同的值，不能用一个统一的数学表达式表示，而要用两个或两个以上的式子表示，这类函数称为分段函数。

例 6 符号函数 $y = \operatorname{sgn} x = \begin{cases} 1 & x > 0 \\ 0 & x = 0 \\ -1 & x < 0 \end{cases}$ ，定义域为 $(-\infty, +\infty)$ ，值域为 $\{-1, 0, 1\}$ ，对于任何

实数，下面关系成立

$$x = \operatorname{sgn} x \cdot |x|$$

符号函数的图形如图 1-6 所示。

例 7 设 x 为任意实数，不超过 x 的最大整数称为 x 的整数部分，简称为取整函数，记为 $y = [x]$ ，取整函数的图形如图 1-7 所示，其图形称为阶梯曲线。

例 8 $y = \begin{cases} x+1 & x < 0 \\ 0 & x = 0 \\ x-1 & x > 0 \end{cases}$

此函数的图形如图 1-8 所示。

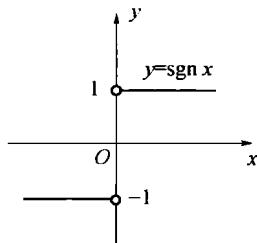


图 1-6

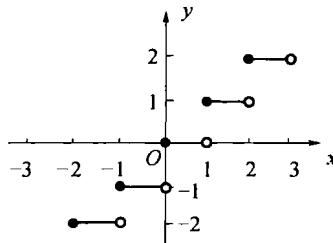


图 1-7

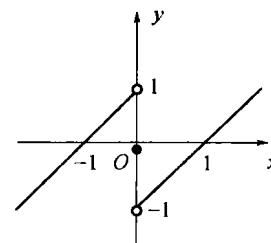


图 1-8

6. 隐函数

有些函数它的因变量是用自变量的解析表达式表示的，称为显函数，如 $y = f(x)$ ；而有些函数它的因变量与自变量的对应法则是用一个方程 $F(x, y) = 0$ 来表示的，称为隐函数，如 $3x + 4y - 1 = 0$ ， $x^2 + y^2 = 16$ 等。所有的显函数可以用隐函数的形式来表达，因为对于显函数 $y = f(x)$ ，只要写出 $F(x, y) = y - f(x) = 0$ 即可。但有些隐函数却不能用显函数的形式来表达，如 $xy^2 + \sin(xy) = 0$ 。

二、常用经济函数

1. 单利和复利

利息是指借款者向贷款者支付的报酬，它是根据本金的数额按一定比例计算出来的。利息又有存款利息、贷款利息、债券利息、贴现利息等几种主要形式。

单利计算公式：

设初始本金为 p (元)，银行年利率为 r ，则

第一年末本利和为

$$s_1 = p + rp = p(1 + r)$$

第二年末本利和为

$$s_2 = p(1+r) + rp = p(1+2r)$$

⋮

第 n 年末本利和为

$$s_n = p(1+nr)$$

复利计算公式：

设初始本金为 p (元), 银行年利率为 r , 则

第一年末本利和为

$$s_1 = p + rp = p(1+r)$$

第二年末本利和为

$$s_2 = p(1+r) + rp(1+r) = p(1+r)^2$$

⋮

第 n 年末本利和为

$$s_n = p(1+r)^n$$

例 9 现有初始本金 1000 元, 若银行的年利率为 7%, 问

- (1) 按单利计算, 3 年末的本利和为多少?
- (2) 按复利计算, 3 年末的本利和为多少?
- (3) 按复利计算, 需多少年才能使本利和超过初始本金 1 倍?

解 (1) 已知 $p=1000$, $r=0.07$, 由单利计算公式, 得

$$s_3 = p(1+3r) = 1000 \times (1+3 \times 0.07) = 1210 \text{ (元)}$$

即 3 年末的本利和为 1210 元。

(2) 由复利计算公式, 得

$$s_3 = p(1+r)^3 = 1000 \times (1+0.07)^3 \approx 1225 \text{ (元)}$$

即 3 年末的本利和为 1225 元。

(3) 若 n 年后的本利和超过初始本金的 1 倍, 即要

$$s_n = p(1+r)^n > 2p, \quad (1.07)^n > 2, \quad n \ln 1.07 > \ln 2$$

从而

$$n > \ln 2 / \ln 1.07 \approx 10.2$$

即需 11 年才能使本利和超过初始本金的 1 倍。

2. 多次付息

前面是对确定的年利率及假定每年支付利息一次的情形来讨论的。下面再讨论每年多次付息情况。

单利付息的情形

因每次的利息都不计入本金, 故若一年分 n 次付息, 则年末的本利和为

$$s = p \left(1 + n \frac{r}{n} \right) = p(1+r)$$