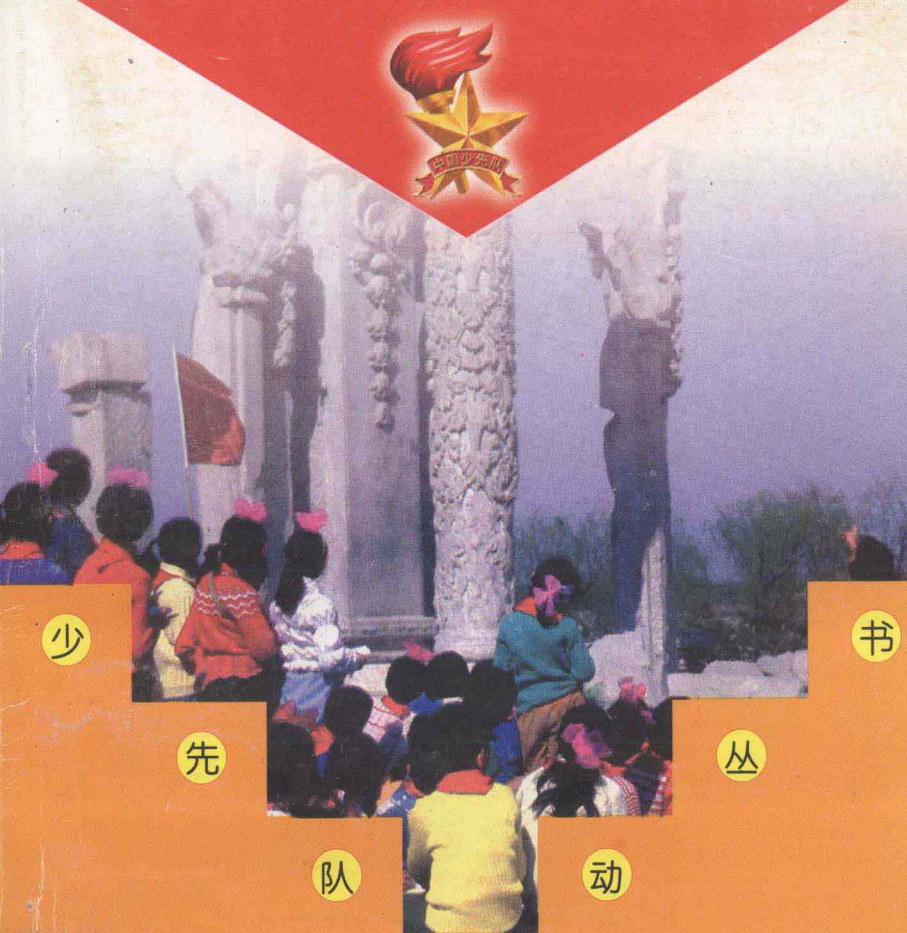




少

书

先

丛

队

动

活



看看·做做·玩玩

中国少年儿童出版社

看看·做做·玩玩

顾问：孙寿山、高洪、刘元璋、段镇、沈功玲

编委：孙景波、赵国强、曹厚康、俞彪、陈永民
郑维贤、庄音豪、张振芝、张运来、乐善耀
水永根、陶宽汝

主编：张成明

副主编：林小洪、张培俊

图书在版编目(CIP)数据

少先队活动丛书/张成明, 林小洪, 张培俊主编. —北京:
中国少年儿童出版社, 1999. 6

ISBN 7-5007-4767-5

I. 少… I. ①张… ②林… III. 少年先锋队活动-中国-手册 IV. D432.51

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 18853 号

看看·做做·玩玩

中国少年儿童出版社 出版发行

新华书店经销

合肥杏花印务股份有限公司印刷

787×1092 1/32 7印张

1999年6月北京第1版 1999年6月合肥第1次印刷

全套定价:45.00元(共五册)

ISBN7-5007-4767-5/G·3559

凡有印装问题,可向承印厂调换

目 录

综艺运动会	(1)
会泄密的色彩	(2)
谁能够中标	(3)
寻找好拍档	(4)
打弹子	(4)
友谊卡	(6)
魔术圈	(7)
帮助	(8)
拔河	(9)
竞舟	(10)
呼啦圈	(10)
会变多的火柴	(11)
巧换数字	(12)
奇妙的算式	(13)
快板和追捕	(13)
分币在哪里	(14)
“10”有“1”变	(14)
看背	(15)
会翻身的纸牌	(16)
红领巾俱乐部	(18)
小棋迷争章	(19)
巧玩“24 点”	(22)
快快乐乐过小桥	(23)

吹吹：汽球弹跳	(25)
打打：盲人敲更	(26)
填圆圈	(27)
巧换数	(27)
杯中趣	(28)
采蘑菇	(29)
考眼力	(30)
秋晨	(30)
考眼力	(31)
巧放唐僧师徒四人图	(32)
拼拼看	(33)
找不同	(34)
谁是金鸡	(35)
有趣的漏字谜	(36)
窗外的景物	(36)
巧填数字	(37)
高空落蛋	(38)
赛跑	(39)
鲜花真鲜艳	(40)
海外少年	(40)
会跳跃的鸡蛋	(41)
鸡生蛋	(42)
蝌蚪	(43)
搬家长	(43)
赛马	(44)
会变字的白纸(小魔术)	(45)

剪不断的彩绳	(46)
站不稳的画笔	(47)
追月	(48)
穿针引线	(49)
鸟类世界	(49)
流星赶月	(50)
飘式罚球	(51)
快乐暑假	(52)
拼圆形	(55)
找相同	(55)
考眼力	(56)
破译密码	(57)
手掌印画	(57)
移书	(59)
对号入座	(59)
欢天喜地	(60)
神机妙算	(60)
龙腾虎跃	(61)
谁得金杯	(61)
找相同	(62)
拼帆船	(67)
剪剪拼拼	(68)
一笔画	(68)
移火柴	(69)
魔筒	(70)
细节	(70)

进港	(72)
撞球	(73)
马年游戏会	(73)
拼字	(76)
补画	(77)
火箭	(77)
太空船	(78)
棋盘补白	(79)
乐器图	(79)
龙年游戏会	(79)
漫游迷宫大世界	(84)
有趣的游戏棋	(86)
迎新年运动会	(88)
乒乓球手掌赛	(91)
楼梯上抢三十	(92)
藤圈踢毽赛	(92)
方格捡石赛	(93)
画谜	(94)
快乐的旅行(游艺)	(97)
考考记忆力	(98)
补画	(99)
填方阵	(100)
巧排数字	(100)
推测图形	(101)
怎样连接	(102)
成语算式	(102)

巧切西瓜	(103)
有趣的字谜	(103)
猜字谜	(104)
猜字谜	(105)
字谜	(105)
字谜(各打一汉字)	(106)
节日快乐	(106)
走过四季	(107)
犬牙交错	(108)
革命小英雄	(109)
巧填生肖成语	(112)
生活物谜	(113)
物谜五则	(114)
生活用品猜谜	(115)
生活物谜	(115)
生活物谜	(116)
体育物谜	(116)
乡土谜语	(117)
生活用品猜谜	(117)
植物谜语	(118)
动物猜谜	(119)
猜谜语	(119)
自制小像架	(121)
玉兔脱锁	(122)
双龙戏珠	(123)
工艺小贴面	(124)

猫头鹰	(127)
唐老鸭	(128)
孙悟空	(129)
机器人大战棋	(130)
爬竿棋	(131)
剪剪拼拼	(132)
大象搁笔架	(133)
小花鹿	(134)
有趣的瓶子造型	(135)
滑稽人	(138)
纸编小草帽	(139)
唐老鸭与米老鼠	(141)
手套娃娃	(142)
纸偶公鸡	(143)
猪八戒抱西瓜	(145)
优秀队员纪念章	(146)
化学实验	(146)
立体纸狮	(150)
用红蜡烛做梅花	(152)
小盆景	(152)
我用彩蛋做灯笼	(153)
稻草鹿	(154)
变米	(155)
过纸筒	(156)
工艺椅子	(156)
“少年顺风号”游艇	(158)

黄瓜赏	(160)
种春天	(161)
猜猜:几只鸡	(162)
做做:火公鸡	(163)
汽水瓶与八音盒	(164)
西红柿电池	(165)
人工造烟机	(166)
纸板声控灭火筒	(167)
灯泡点火器	(168)
自动充气器	(169)
神秘的电流	(170)
奇妙的气流	(171)
塑料火箭发射器	(172)
墨水瓶灭火器	(173)
火柴航行	(175)
树叶里的世界	(176)
铁的克星叫水	(176)
小小考察家	(177)
环形飞行器	(178)
音乐万花筒	(180)
初春种植园	(181)
墨水分离器	(182)
我们的土地	(183)
土壤里的动物	(184)
有趣的夏令营实验	(185)
趣纸条	(187)

再生纸	(188)
火的自燃	(189)
火的呼吸	(190)
火的跳跃	(191)
纸飞镖	(192)
水底喷泉	(193)
比比谁大	(194)
声音反弹	(195)
生物变色	(196)
热的传导	(197)
刀刻彩虹	(197)
移动的磁铁	(198)
流动的墨水	(199)
变色的纸花	(200)
看看:天空是蓝色	(201)
想想:冷水烧不开	(202)
做做:苹果会变色	(203)
自制温室	(204)
做做:神奇的纽扣	(205)
看看:生命的奥妙	(206)
玩玩:不燃的蜡烛	(207)
自制堆肥罐	(208)
水面:弹起来	(210)
我们都能行	(211)
意外的野趣	(213)

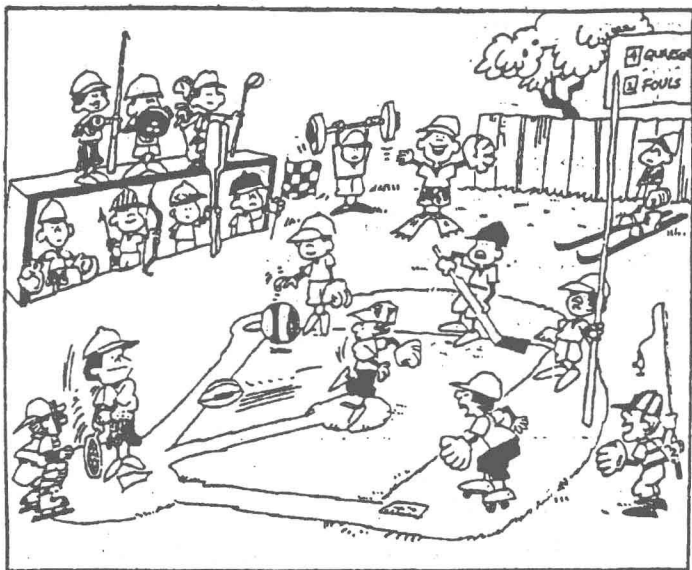
小游艺(游戏·魔术·谜语等)

综艺运动会

(游艺)

施 雄

请你看看这一项运动综艺。除了垒球,还有一些其它体育运动项目?



会泄密的色彩

(小魔术)

建 光

道具:自剪一张硬纸,做成一个正方形的八面体,八面体上涂上 8 种色彩。

表演:表演者上台,手持涂有 8 种颜色的纸质正八面体,向观众亮相、交代、并邀观众若干上台验明,不掺假即可。

再交代,向观众表示:“正八面体”附“仙气”,会向他泄密。通过它可以猜到(听到)你(观众)喜欢哪一种颜色。待观众上台,再进行。

手持正八面体,将其涂有赤、黄、青、紫的的面对着上台观众,发问:其中有无你喜欢的色彩。待回答后,再将涂有橙、黄、兰、紫 4 面对着观众,发问:其中有无你喜欢的色彩。请回答,待回答后,最后将绿、青、兰、紫 4 面对着观众,发问:其中有无你喜欢的色彩。待回答后表演者颌首,作倾听状,若干时间后正确说出观众喜欢的色彩。

技巧:这个小魔术事先有准备,在 8 种色彩上标有记号,即为:白 0,赤 1,橙 2,黄 3,绿 4,青 5,兰 6,紫 7。数字顺序不能摆乱,如需更改,也要默记于心。

①第一次展示赤、黄、青、紫 4 色:如回答有:应在心里记下 1;若无,则记下 0。

②第二次展示橙、黄、兰、紫 4 色:如回答有:应在心里记下 2;若无,则记下 0。

③第三次展示绿、青、兰、紫 4 色:如回答有:应在心里记

下4;若无,则记下0。

④将三次结果相加,再找到标有结果的数字,上面的色彩,就是观众喜欢的色彩。

谁能够中标

(游戏)

目的:培养学生动手做的能力,丰富学生课间、课余生活。

准备:用碎布做一个小口袋,米结,里面装些米或黄沙。

过程:游戏分三个步骤进行:

①2名游戏者面对面站立,间距5米,在2.5米处再站1名游戏者。

②2名游戏者轮流用米结子去抛中间1名游戏者的身体,抛中了则换1人参加中标游戏,如果中间1名游戏者接住了米结子,则得1分,多一次参加游戏的机会,直至所得的分扣完为止。

③游戏轮流进行,谁得的分最多,参加游戏的时间越长为中标,游戏的优胜者。

规则:扔米结子的同学不能朝同学脸上扔。

寻找好拍档

(游戏)

目的:通过游戏,增强少年儿童间的友谊。

准备:游戏者若干名、也可以小队为一组,蒙眼布一块。

过程:游戏分三个步骤进行:

①选出 1 名游戏者 A,在一分钟之内看一下参加游戏的伙伴 B、C、D 等特征;

②A 蒙上眼睛,指挥者说出 B、C、D 等人的名字,由 A 用手摸索,并将 B、C、D 等人一一找出来;

③摸对了,互换留下继续游戏;摸错了,前一节目并拉下蒙眼布,用眼睛看下该同学,再用最简单的语言概括这同学的特征。

规则:①参加游戏的同学在旁不能提示;②被摸的同学不能逃跑。

提示:此游戏在新组建的中队或小队中做,有加速伙伴之间的认识的作用,老师本身要有意识地引导。

打 弹 子

杜 铭

“打弹子”游戏能使学生了解反弹的原理。弹子在滚动时是直线前进的,碰到障碍物会发生反弹。游戏者运用反弹原

理准确掌握反弹的角度,就能比较容易地打中目标。

实施方法

1. **游戏准备。**在光滑平整的地面上,放一个木框架,中间用两条木条阻隔,只留一个开口。木条阻隔成的框内(右面)有若干个有分数的标记,在每一个标记上放一颗玻璃弹子。

2. **游戏方法。**游戏者可以站在界线外面向框内打弹子,使打出去的弹子自由滚动(不可以凌空射击),穿过木条阻隔的开口处,击中标记上的玻璃弹子。

3. 游戏规则。

(1)打出去的弹子进入界线后,必须接触地面。

(2)目标上的弹子被打中以后,就可以拿走。并给记上所示的分数。

(3)可以同时打中几个目标,只要打中一个目标,就可以取回发射弹子再打一次;如果发射一次,一个目标也没被打中,则应该自动退出,换别人重新开始。

归纳与提示

有些目标很难从界线外面直接瞄准,就必须根据碰撞原理,使弹子碰到障碍产生反弹。要击中目标 d,子弹必须从 a 点出发击中 b 反弹到 c 再反弹到 d。反弹原理与镜子反射原理相似。准确地掌握反弹点是关重要的。上述游戏也可以将木框架做成一个木盘,放在桌上玩,这样更方便与卫生。

友 谊 卡

(小魔术)

建 光

道具:剪刀一把、信封一只、普通贺卡(即友谊卡)一张。

表演:表演者邀请自己的好朋友或好同学或老师,请他在友谊卡上写上对友谊美好的祝愿,然后当众宣布:真正的友谊连剪刀也剪不断。表演者手持信封,向邀请的对象展示,证明这只信封是空的。得到邀请对象看清它以后,把它有“真正的友谊连剪刀也剪不断”字迹的友谊卡小心装入,并在众人眼前把信口封牢。然后,拿起剪刀,从信封中间一下剪入,将信封一剪为二,取出友谊卡。

技巧:这个小魔术真假结合,魅力在于事先有“假”,表演是“真”,用视觉真实造成被邀者心理真实的效果,俗称“假戏真做”。

①事先在信封背面剪上一刀,方向直,口径要与友谊卡宽度吻合或略宽。

②插入友谊卡的时候,让友谊卡的一半从剪口穿出,用拿信封的手指把它向后弯折,但不要折断,轻轻捏紧。

③信封剪断动作要快,旋即迅速抽出友谊卡,让它回复原状,表示没有被剪断。