

迈向胜利的赌注!

YU-GI-OH!

14

游戏王



高桥和希

浙江人民美术出版社

图书在版编目 (C I P) 数据

游戏王. 第14卷, 迈向胜利的赌注!/(日)高桥和希著;
车子程, 王欣译. —杭州: 浙江人民美术出版社, 2013.1

ISBN 978-7-5340-3407-7

I. ①游… II. ①高…②车…③王… III. ①漫画—连环画—
作品—日本—现代 IV. ①J238.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2013) 第 005029 号

游戏王 第14卷 迈向胜利的赌注!

著作权合同登记 图字: 11-2011-55 号

“YU-GI-OH!”

© 1996 by Kazuki Takahashi

All rights reserved.

First published in Japan in 1996 by SHUEISHA Inc., Tokyo.

Chinese(Mandarin) translation rights in China (excluding

Taiwan, HongKong, Macau) arranged by SHUEISHA Inc.

through FANFAN COMIC Inc.

本作品中文简体字版由株式会社集英社通过 FANFAN COMIC 株式会社授权中国浙江人民美术出版社在中华人民共和国(台湾、香港、澳门地区除外)独家出版发行。

责任编辑 楼姗姗

责任校对 黄 静

责任印制 陈柏荣

翻 译 车子程(中国游戏王联盟 CNOCG)、王欣(浙江工商大学)

特别协助 杭州翻翻动漫文化艺术有限公司

出版发行 浙江人民美术出版社(杭州市体育场路347号)

培之雨图书有限公司特别协助发行

网 址 <http://mss.zjcb.com>

经 销 全国各地新华书店

印 刷 杭州豪波印务有限公司

版 次 2013年1月第1版·第1次印刷

开 本 740×970 1/32 印 张 6

印 数 0,001—8,000

书 号 ISBN 978-7-5340-3407-7

定 价 10.80 元

版权所有, 侵权必究。如有印装质量问题, 请与承印厂
联系调换。(联系电话: 0571-57876677)

★ 本作品纯属虚构，内容与现实人物、
团体和事件无关，如有雷同实属巧合。

YU-GI-OH!

游戏王

迈向胜利的赌注!

14



高桥和希

《MAIN CAST》



武藤游戏

前文提要

武藤游戏解开了从爷爷那里得到的『千年积木』之后，得到了黑暗力量。黑暗之门打开后，就会出现另一个游戏！在游戏方面战无不胜的游戏，有一天与游戏天才、海马集团的社长海马濑人展开了人气卡片游戏『魔法与巫术卡』的对决。面对海马卑劣的战法两次苦战都以游戏的胜利而告终！而海马则在决斗后接受了惩罚游戏，陷入了昏睡状态。打败海马后，创造了『魔法与巫术卡』的天才游戏设计师帕伽索斯又向游戏发起决斗的挑战。在与拥有黑暗力量，



帕伽索斯·J·克罗佛多



海马濠人



武藤双六



本田广人



真崎杏子



城之内克也



我良了



孔雀舞

千年眼的帕伽索斯的决斗中，游戏首次尝到败北的滋味，而且爷爷双六的灵魂也被夺走。为了救回双六，游戏和城之内勇敢地闯入帕伽索斯主办的大赛，将强敌一一打败，并终于闯进冠军总决赛。

另一方面，奇迹般苏醒过来的海马，也进入了帕伽索斯城。帕伽索斯企图收购海马集团，为此将海马以及弟弟木马都劫为人质！晚一步进城的游戏，亲眼目睹了帕伽索斯和海马的决斗。不过，在千年眼的作用下，海马惨败，也和木马一样，灵魂被封印在卡片之中。游戏对此感到极度愤怒，为了得到挑战帕伽索斯的权利，和小舞展开第一轮淘汰赛……

YU-GI-OH!

游戏王

Vol.14

目 录

游斗115	美丽的陷阱!!	7
游斗116	找回自己!!	27
游斗117	紧要关头!!	47
游斗118	传说的剑斗士	67
游斗119	因为是同伴	89
游斗120	钢铁的袭击者	109
游斗121	逼近的机械	129
游斗122	迈向胜利的赌注!	149
游斗123	最后的回合!!	169



游斗115

美丽的陷阱!!

妖鸟女郎
攻击！
「爪牙碎断」炸裂！！

破！！

击破
暗黑骑士盖亚！

怎么会……
我的主力卡盖亚
竟然被打倒了！

暗黑骑士盖亚
攻击力 1150

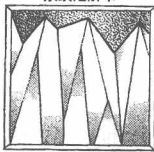
妖鸟女郎
攻击力 1800

游戏
生命值 1350

呵呵……
妖鸟女郎由于装备卡
「电子紧身衣」，
技巧得到强化！

而暗黑骑士盖亚
由于陷阱卡
「银幕镜壁」，
攻击力减半，
根本就不不是妖鸟的对手！

银幕镜壁
永续陷阱卡



在对手宣告攻击时
「银幕镜壁」将使敌方
怪兽的攻击力减半。



这女人……

哼……

对你了哦！

游戏！



呵呵……

竟然会掉进这样的陷阱……
游戏……
我似乎太高估你了呢！



妖鸟女郎的
攻击力是
1800……

以恶魔的
攻击力，
不费吹灰之力
就可将她击碎！



好！

抽到了
『恶魔的召唤』
……



游戏！

那就快
攻过来吧……

似乎抽了张
好卡呢……



小舞！
我告诉你吧！

你根本就不
是我的对手！！



用这张卡来
一决胜负吧！！



我在场上
盖放
一张卡……



又一个陷阱
在等着你呢！
呵呵……



恶魔的
召唤！！

对妖鸟
发动攻击!!



妖鸟女郎
攻击力 1800

恶魔的召唤
攻击力 2500

呵呵……
宣告攻击了
吗……

陷阱卡
再次发动!!



银幕镜壁
永续陷阱卡



在对手宣告攻击时
“银幕镜壁”将使敌
方攻击力减半



魔降雷!!

嘎啾啾!

什么!!

陷阱卡!!

没错!
是「银幕镜壁」的
陷阱!!



场上再次
出现镜壁!!

哦呵呵呵呵!



恶魔的攻击
命中映照在镜子中的
自己的虚像!!

攻击力
减半!!



永续陷阱!!

正是如此!
你太大意了,
游戏!



恶魔的召唤

攻击力 1250



呃……

通常陷阱卡的魔法效力，在发动过一次之后就会失去作用，那张卡也会从场上除去……

但是……也有例外……

『银幕镜壁』是多达几百种的陷阱卡之中，罕贵度最高的永续陷阱卡！

只要这张卡在场上，就可以无数次地发挥效力……

就在你宣告「攻击」的时刻……

就是说……

我的怪兽所有的攻击都被封住了吗！！

喂，游戏！你怎么搞的——

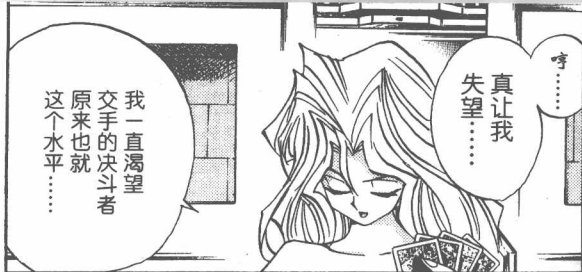
游戏！

游戏有点不对头啊！

急于求成使得攻击的手法变得单调起来……

两次掉进同样的陷阱，一点都不像他的风格啊！！

游戏……感觉似乎太操之过急了……



真让我
失望……

我一直渴望
交手的决斗者
原来也就
这个水平……



我已经
看透了……

在你坐到
决斗桌前的那一刻，
就看得出有
无形的压力
在束缚着你……



呢……



无形的
压力……



!!



你满脑子想着的
只是自己和
帕伽索斯的
对决而已！



决斗者在
面对面时，
往往会感觉到
彼此的斗志……
不过，
在你身上，
我却感受不到
你对我的战意！

