



普通高等教育“十一五”国家级规划教材
21世纪高等学校计算机规划教材
21st Century University Planned Textbooks of Computer Science

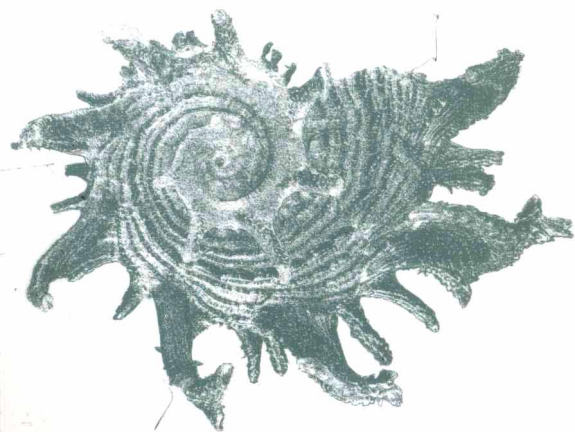
大学计算机基础

(第2版)

Fundamental of Computers (2nd Edition)

甘勇 尚展垒 张建伟 等 编著

- Windows 7+Office 2010
- 体现计算机基础教育要求
- 为后续其他课程打好基础



高校系列

 人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



普通高等教育“十一五”国家级规划教材

21世纪高等学校计算机规划教材

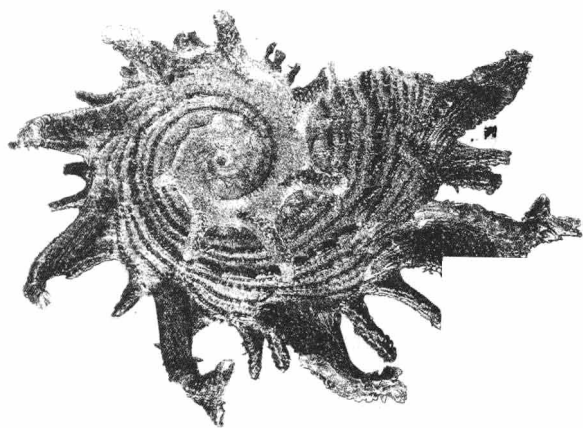
21st Century University Planned Textbooks of Computer Science

大学计算机基础

(第2版)

Fundamental of Computers (2nd Edition)

甘勇 尚展垒 张建伟 等 编著



高校系列

人民邮电出版社

北京

图书在版编目 (C I P) 数据

大学计算机基础 / 甘勇等编著. -- 2版. -- 北京 :
人民邮电出版社, 2012.9 (2012.9 重印)
21世纪高等学校计算机规划教材
ISBN 978-7-115-29117-2

I. ①大… II. ①甘… III. ①电子计算机—高等学校
—教材 IV. ①TP3

中国版本图书馆CIP数据核字(2012)第179967号

内 容 提 要

本书是根据“教育部非计算机专业计算机基础课程教学指导分委员会”提出的《关于进一步加强高校计算机基础教学的意见》要求,同时根据普通高校的实际情况编写的。全书共分12章,主要内容包括:计算机与信息技术基础、操作系统基础(Windows 7)、常用办公软件 Word 2010、电子表格 Excel 2010、演示文稿 PowerPoint 2010、多媒体技术及应用、数据库基础、计算机网络与 Internet 应用基础、信息安全与职业道德、程序设计基础、网页制作和常用工具软件。

本书紧密结合“计算机基础”课程的基本教学要求,兼顾计算机软件 and 硬件的最新发展;结构严谨,层次分明,叙述准确。本书可作为高校各专业“大学计算机基础”课程的教材,也可作为计算机技术培训用书和计算机爱好者自学用书。

21 世纪高等学校计算机规划教材 大学计算机基础 (第 2 版)

-
- ◆ 编 著 甘 勇 尚展垒 张建伟 等
责任编辑 李海涛
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子邮件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京隆昌伟业印刷有限公司印刷
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 21.25 2012 年 9 月第 2 版
字数: 554 千字 2012 年 9 月北京第 2 次印刷

ISBN 978-7-115-29117-2

定价: 42.00 元

读者服务热线: (010)67170985 印装质量热线: (010)67129223
反盗版热线: (010)67171154

目 录

第 1 章 计算机与信息技术基础 1

1.1 计算机的发展和应用领域概述 1	
1.1.1 计算机的发展 1	
1.1.2 计算机的应用领域 4	
1.2 计算机系统的基本构成 5	
1.2.1 冯·诺依曼计算机简介 5	
1.2.2 现代计算机系统的构成 6	
1.3 计算机的部件 7	
1.3.1 微处理器产品简介 7	
1.3.2 存储器的组织结构和产品分类 8	
1.3.3 常用总线标准和主板产品 9	
1.3.4 常用的输入/输出设备 10	
1.4 数制及不同数制之间的转换 12	
1.4.1 进位计数制 12	
1.4.2 不同数制之间的相互转换 13	
1.4.3 二进制数的算术运算 15	
1.5 基于计算机的信息处理 15	
1.5.1 数值信息的表示 15	
1.5.2 非数值数据的编码 18	
习题 1 20	

第 2 章 操作系统基础 21

2.1 操作系统概述 21	
2.1.1 操作系统的含义 21	
2.1.2 操作系统的基本功能 21	
2.1.3 操作系统的分类 23	
2.2 微机操作系统的演化过程 25	
2.2.1 DOS 25	
2.2.2 Windows 操作系统 26	
2.3 网络操作系统 26	
2.4 中文 Windows 7 使用基础 27	
2.4.1 Windows 7 的安装 27	
2.4.2 Windows 7 的启动和关闭 27	
2.4.3 Windows 7 的桌面 27	

2.4.4 Windows 7 窗口 31	
2.5 中文 Windows 7 的基本资源与操作 34	
2.5.1 浏览计算机中的资源 34	
2.5.2 执行应用程序 36	
2.5.3 文件和文件夹的操作 36	
2.5.4 库 39	
2.5.5 回收站的使用和设置 40	
2.5.6 中文输入法 40	
2.6 Windows 7 提供的若干附件 42	
2.6.1 Windows 桌面小工具 42	
2.6.2 画图 43	
2.6.3 写字板 45	
2.6.4 记事本 46	
2.6.5 计算器 46	
2.6.6 命令提示符 47	
2.6.7 便笺 47	
2.6.8 截图工具 47	
2.7 磁盘管理 48	
2.7.1 分区管理 48	
2.7.2 格式化驱动器 49	
2.7.3 磁盘操作 50	
2.8 Windows 7 控制面板 51	
2.8.1 系统和安全 51	
2.8.2 外观和个性化 53	
2.8.3 时钟、语言和区域设置 55	
2.8.4 程序 56	
2.8.5 硬件和声音 56	
2.8.6 用户账户和家庭安全 58	
2.8.7 系统和安全 58	
2.9 Windows 7 系统管理 59	
2.9.1 任务计划 59	
2.9.2 系统属性 59	
2.9.3 硬件管理 60	
2.10 Windows 7 的网络功能 61	
2.10.1 网络软硬件的安装 61	

2.10.2 Windows 7 选择网络位置	61	3.5.4 绘制图形	88
2.10.3 资源共享	62	3.5.5 插入 Smart Art 图形	89
2.10.4 在网络中查找计算机	62	3.5.6 插入文本框	90
2.11 Windows 8 简介	63	3.6 文档页面设置与打印	91
习题 2	63	3.6.1 设置页眉与页脚	91
第 3 章 常用办公软件 Word 2010	65	3.6.2 设置纸张大小与方向	91
3.1 Word 2010 概述	65	3.6.3 设置页边距	92
3.1.1 Word 2010 简介	65	3.6.4 设置文档封面	92
3.1.2 Word 2010 的启动与退出	66	3.6.5 稿纸设置	92
3.1.3 Word 2010 窗口简介	66	3.6.6 打印预览与打印	92
3.1.4 Word 2010 文档基本操作	68	习题 3	93
3.2 文档编辑	70	第 4 章 电子表格 Excel 2010	95
3.2.1 输入文本	70	4.1 Excel 2010 基础	95
3.2.2 选择文本	71	4.1.1 Excel 2010 的新功能	95
3.2.3 插入与删除文本	71	4.1.2 Excel 2010 的启动与退出	96
3.2.4 复制与移动文本	72	4.1.3 Excel 2010 的窗口组成	96
3.2.5 查找与替换文本	72	4.1.4 工作簿的操作	97
3.2.6 撤销和重复	72	4.1.5 工作表的操作	97
3.3 文档排版	73	4.2 Excel 2010 的数据输入	99
3.3.1 字符格式设置	73	4.2.1 单元格中数据的输入	99
3.3.2 段落格式设置	74	4.2.2 自动填充数据	100
3.3.3 边框与底纹设置	76	4.3 Excel 2010 工作表的格式化	102
3.3.4 项目符号和编号	76	4.3.1 设置工作表的行高和列宽	102
3.3.5 分栏设置	77	4.3.2 单元格的操作	102
3.3.6 格式刷	77	4.3.3 设置单元格格式	103
3.3.7 样式与模板	77	4.3.4 使用条件格式	105
3.3.8 创建目录	78	4.3.5 套用表格格式	106
3.3.9 特殊格式设置	79	4.3.6 使用单元格样式	106
3.4 表格制作	80	4.4 公式和函数	107
3.4.1 创建表格	81	4.4.1 公式的使用	107
3.4.2 表格内容输入	81	4.4.2 单元格的引用	108
3.4.3 编辑表格	82	4.4.3 函数的使用	109
3.4.4 美化表格	84	4.4.4 快速计算与自动求和	112
3.4.5 表格转换为文本	84	4.5 数据管理	112
3.4.6 表格排序与数字计算	84	4.5.1 数据排序	112
3.5 图文混排	86	4.5.2 数据筛选	113
3.5.1 插入图片	86	4.5.3 分类汇总	115
3.5.2 插入剪贴画	87	4.5.4 合并计算	115
3.5.3 插入艺术字	88	4.6 图表	116

4.6.1 创建图表.....	116	6.3 多媒体信息在计算机中的表示与处理....	149
4.6.2 图表的编辑.....	117	6.3.1 声音媒体的数字化.....	150
4.6.3 快速突显数据的迷你图.....	119	6.3.2 视觉媒体的数字化.....	151
4.7 打印.....	120	6.3.3 多媒体数据压缩技术.....	152
4.7.1 页面布局设置.....	120	6.4 多媒体编辑软件 Authorware 简介.....	154
4.7.2 打印预览.....	120	6.4.1 Authorware 6.0 功能概述.....	155
4.7.3 打印设置.....	121	6.4.2 Authorware 6.0 示例.....	157
习题 4.....	121	习题 6.....	158
第 5 章 演示文稿 PowerPoint 2010.....	123	第 7 章 数据库基础.....	159
5.1 创建 Power Point 2010 演示文稿.....	123	7.1 数据库系统概述.....	159
5.1.1 窗口组成.....	123	7.1.1 数据库的基本概念.....	159
5.1.2 视图方式的切换.....	125	7.1.2 数据库的发展.....	161
5.1.3 创建新的演示文稿.....	127	7.1.3 数据模型.....	165
5.1.4 演示文稿的保存.....	128	7.1.4 常见的数据库管理系统.....	166
5.2 Power Point 2010 演示文稿的设置.....	128	7.2 Access 2010 入门与实例.....	171
5.2.1 编辑幻灯片.....	128	7.2.1 Access 2010 的基本功能.....	171
5.2.2 编辑图片、图形.....	129	7.2.2 Access 2010 的基本对象.....	172
5.2.3 应用幻灯片主题.....	132	7.2.3 Access 2010 的操作界面.....	174
5.2.4 应用幻灯片版式.....	132	7.2.4 创建数据库.....	176
5.2.5 使用母版.....	133	7.2.5 创建数据表.....	180
5.2.6 设置幻灯片背景.....	134	7.2.6 使用数据表.....	185
5.2.7 使用幻灯片动画效果.....	135	7.2.7 使用查询.....	189
5.2.8 使用幻灯片多媒体效果.....	135	7.2.8 使用窗体.....	190
5.2.9 实例——卫星飞行.....	136	7.2.9 使用报表.....	191
5.3 Power Point 2010 演示文稿的放映.....	138	习题 7.....	193
5.3.1 放映设置.....	138	第 8 章 计算机网络与 Internet	
5.3.2 使用幻灯片的切换效果.....	139	应用基础.....	194
5.3.3 设置链接.....	140	8.1 计算机网络概述.....	194
5.4 演示文稿的打印设置.....	141	8.1.1 计算机网络的定义.....	194
习题 5.....	142	8.1.2 计算机网络的发展.....	195
第 6 章 多媒体技术及应用.....	144	8.1.3 计算机网络的组成.....	195
6.1 多媒体技术的基本概念.....	144	8.1.4 计算机网络的功能与分类.....	196
6.1.1 多媒体概述.....	144	8.1.5 计算机网络体系结构和 TCP/IP	
6.1.2 多媒体技术概述.....	144	参考模型.....	197
6.1.3 多媒体技术的发展.....	145	8.2 计算机网络硬件.....	199
6.2 多媒体计算机系统的组成.....	146	8.2.1 网络传输介质.....	199
6.2.1 多媒体系统的硬件结构.....	146	8.2.2 网卡.....	201
6.2.2 多媒体软件系统.....	148	8.2.3 交换机.....	202

8.2.4 路由器	202	10.1.1 程序	245
8.3 计算机局域网	203	10.1.2 程序设计	246
8.3.1 局域网概述	203	10.1.3 结构化程序设计的基本原则	248
8.3.2 载波侦听多路访问/冲突 检测协议	205	10.1.4 面向对象的程序设计	250
8.3.3 以太网	205	10.2 算法	251
8.4 Internet 的基本技术与应用	206	10.2.1 算法的概念	251
8.4.1 Internet 概述	206	10.2.2 算法的特征	252
8.4.2 Internet 的接入	210	10.2.3 算法的描述	252
8.4.3 IP 地址与 MAC 地址	211	10.3 程序的基本控制结构	254
8.4.4 WWW 服务	215	10.3.1 顺序结构	254
8.4.5 域名系统	219	10.3.2 选择(分支)结构	254
8.4.6 电子邮件	222	10.3.3 循环结构	255
8.4.7 文件传输	222	10.4 常用程序设计语言介绍	256
8.5 搜索引擎	223	10.4.1 程序设计语言	256
8.5.1 搜索引擎的概念和功能	223	10.4.2 C 语言	258
8.5.2 搜索引擎的类型	224	10.4.3 C++	259
8.5.3 常用搜索引擎	225	10.4.4 Visual Basic	259
习题 8	227	10.4.5 Java	260
第 9 章 信息安全与职业道德	229	10.5 Visual Basic 6.0 初步	260
9.1 信息安全概述及技术	229	10.5.1 Visual Basic 6.0 的界面	260
9.1.1 信息安全	229	10.5.2 Visual Basic 语言基础	262
9.1.2 OSI 信息安全体系结构	230	10.5.3 Visual Basic 的几个简单语句	263
9.1.3 信息安全技术	230	10.5.4 程序实例——聪明的宰相	268
9.2 计算机中的信息安全	234	10.5.5 程序实例——简单动画的制作	270
9.2.1 计算机病毒及其防范	234	习题 10	272
9.2.2 网络黑客及其防范	236	第 11 章 网页制作	275
9.3 标准化与知识产权	239	11.1 网页与网站	275
9.3.1 标准化	239	11.1.1 网页包括的主要元素	276
9.3.2 知识产权	240	11.1.2 网页的上传	277
9.4 职业道德与相关法规	241	11.1.3 网站	278
9.4.1 使用计算机应遵守的若干 戒律	242	11.2 Dreamweaver 8 简介	280
9.4.2 我国信息安全的相关法律 法规	242	11.3 创建网页基本元素	281
习题 9	243	11.3.1 建立 Dreamweaver 8 站点	281
第 10 章 程序设计基础	245	11.3.2 建立站点文件夹	283
10.1 程序和程序设计	245	11.3.3 创建网页基本元素	283
		11.4 网页中表格的应用	287
		11.4.1 创建表格	287
		11.4.2 表格基本操作和属性	287
		11.4.3 使用格式表格	290

11.5 网页中框架的应用	290
11.5.1 框架	290
11.5.2 创建框架	291
11.5.3 保存框架集文件	291
11.6 使用层和行为	292
11.6.1 插入新层	293
11.6.2 设置层的属性	293
11.6.3 调整层的大小	294
11.6.4 移动层	294
11.6.5 对齐层	294
11.6.6 层转换为表格	294
11.6.7 行为	295
11.7 表单的使用	299
11.8 网站发布	302

习题 11	303
-------------	-----

第 12 章 常用工具软件

12.1 计算机工具软件概述	304
12.2 系统备份工具 Symantec Ghost	304
12.3 FinalData 数据恢复工具	309
12.4 文件压缩备份工具 WinRAR	314
12.5 网络下载工具迅雷	316
12.6 图像处理工具 HyperSnap-DX	321
12.7 照片美化工具光影魔术手	323
习题 12	328

参考文献

第 1 章

计算机与信息技术基础

本章从计算机的发展和应用领域开始，由浅入深地介绍计算机系统的组成、功能以及常用的外部设备，然后详细讲述不同数制之间的转换以及二进制的运算，最后讲述不同类型信息在计算机中的表示。通过学习本章，可以使学生对整体上了解计算机的基本功能和基本工作原理。

【知识要点】

1. 计算机的发展;
2. 计算机的应用领域;
3. 计算机的组成及各部分的功能;
4. 二进制及与其他进位计数制之间的转换;
5. 信息的表示及处理。

1.1 计算机的发展和应用领域概述

1.1.1 计算机的发展

电子数字计算机 (Electronic Computer) 是一种能自动地、高速地、精确地进行信息处理的电子设备，是 20 世纪最重大的发明之一。在计算机家族中包括了机械计算机、电动计算机、电子计算机等。电子计算机又可分为电子模拟计算机和电子数字计算机，通常我们所说的计算机就是指电子数字计算机，它是现代科学技术发展的结晶，特别是微电子、光电、通信等技术以及计算数学、控制理论的迅速发展带动计算机不断更新。自 1946 年第一台电子数字计算机诞生以来，计算机发展十分迅速，已经从开始的高科技军事应用渗透到了人类社会的各个领域，对人类社会的发展产生了极其深刻的影响。

1. 电子计算机的产生

1943 年，美国为了解决新武器研制中的弹道计算问题而组织科技人员开始了电子数字计算机的研究。1946 年 2 月，电子数字积分器计算器 (Electronic Numerical Integrator And Calculator, ENIAC) 在美国宾夕法尼亚大学研制成功，它是世界上第一台电子数字计算机，如图 1.1 所示。这台计算机共使用了 18000 多只电子

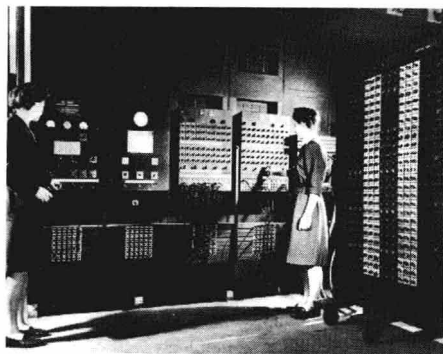


图 1.1 ENIAC 计算机

管，1500 个继电器，耗电 150kW，占地面积约为 167m²，重 30t，每秒钟能完成 50000 次加法或 400 次乘法运算。

与此同时，美籍匈牙利科学家冯·诺依曼（Von.Neumann）也在为美国军方研制电子离散变量自动计算机（Electronic Discrete Variable Automatic Computer, EDVAC）。在 EDVAC 中，冯·诺依曼采用了二进制数，并创立了“存储程序”的设计思想，EDVAC 也被认为是现代计算机的原型。

2. 电子计算机的发展

自 1946 年以来，计算机已经经历了几次重大的技术革命，按所采用的电子器件可将计算机的发展划分为如下几代。

第一代计算机（1946 年—1959 年）的主要特点是：逻辑元件采用电子管，功耗大，易损坏；主存储器采用汞延迟线或静电储存管，容量很小；外存储器使用了磁鼓；输入/输出装置主要采用穿孔卡；采用机器语言编程，即用“0”和“1”来表示指令和数据；运算速度每秒仅为数千至数万次。

第二代计算机（1960 年—1964 年）的主要特点是：逻辑元件采用晶体管，与电子管相比，其体积小、耗电省、速度快、价格低、寿命长，主存储器采用磁芯，外存储器采用磁盘、磁带，存储器容量有较大提高；软件方面产生了监控程序（Monitor），提出了操作系统的概念，编程语言有了很大的发展，先用汇编语言（Assemble Language）代替了机器语言，接着又发展了高级编程语言，如 FORTRAN、COBOL、ALGOL 等；计算机应用开始进入实时过程控制和数据处理领域，运算速度达到每秒数百万次。

第三代计算机（1965 年—1969 年）的主要特点是：逻辑元件采用集成电路（Integrated Circuit, IC），IC 的体积更小，耗电更省，寿命更长；主存储器以磁芯为主，开始使用半导体存储器，存储容量大幅度提高；系统软件与应用软件迅速发展，出现了分时操作系统和会话式语言；在程序设计中采用了结构化、模块化的设计方法，运算速度达到每秒千万次以上。

第四代计算机（1970 年至今）的主要特点是：采用了超大规模集成电路（Very Large Scale Integration, VLSI），主存储器采用半导体存储器，容量已达第三代计算机的辅存水平，作为外存的软盘和硬盘的容量成百倍增加，并开始使用光盘；输入设备出现了光字符阅读器、触摸输入设备、语音输入设备等，使操作更加简洁灵活，输出设备已逐步转到了以激光打印机为主，使得字符和图形输出更加逼真、高效。

新一代计算机（Future Generation Computer System, FGCS），即未来计算机的目标是使其具有智能特性，具有知识表达和推理能力，能模拟人的分析、决策、计划和其他智能活动，具有人机自然通信能力，并称其为知识信息处理系统。现在已经开始了对神经网络计算机、生物计算机等的研究，并取得了可喜的进展。特别是生物计算机的研究表明，采用蛋白分子为主要原材料的生物芯片的处理速度比现今最快的计算机的速度还要快 100 万倍，而能量消耗仅为现代计算机的 10 亿分之一。

在计算机的发展史上，涌现了许多著名的人物。查尔斯·巴贝奇（1791—1871），英国数学家，在近代计算机发展中，查尔斯·巴贝奇起着奠基的作用。他的主要贡献有：① 1822 年设计了“差分机”；② 1834 年设计了“分析机”（以上两种机器均用蒸汽机作为动力）；③ 在他的分析机中已经具有输入、处理、存储、输出及控制 5 个基本装置的构思。当时他还提出了“条件转移”的思想。这些构思，已成为今天计算机硬件系统组成的基本框架。霍华德·艾肯（1900—1973），美国人，1936 年他提出用机电方法而不是纯机械方法来实现巴贝奇分析机的想法，1944 年他成功地

制造了 Mark2 计算机,使巴贝奇梦想变成了现实。阿伦·图灵(1912—1954),英国数学家,他为计算机的诞生奠定了理论基础,1936 年提出了计算机的抽象理论模型,发展了可计算性理论。以他名字命名的图灵奖也是当前计算机界最负盛名的奖项,有“计算机界诺贝尔奖”之称。

3. 微型计算机的发展

微型计算机指的是个人计算机(Personal Computer,PC),简称微机。其主要特点是采用微处理器(CPU,又称中央处理器)作为计算机的核心部件,并由大规模、超大规模集成电路构成。

微型计算机的升级换代主要有两个标志,微处理器的更新和系统组成的变革。微处理器从诞生的那一天起发展方向就是:更高的频率,更小的制造工艺,更大的高速缓存。随着微处理器的不断发展,微型计算机的发展大致可分为以下几代。

第一代(1971 年—1973 年)是 4 位和低档 8 位微处理器时代。典型微处理器产品有 Intel 4004 / 8008。集成度为 2000 晶体管/片,时钟频率为 1MHz。

第二代(1974 年—1977 年)是 8 位微处理器时代。典型微处理器产品有 Intel 公司的 Intel8080、Motorola 公司的 MC6800、Zilog 公司的 Z80 等。集成度为 5000 晶体管/片,时钟频率为 2MHz。同时指令系统得到完善,形成典型的体系结构,具备中断、DMA 等控制功能。

第三代(1978 年—1984 年)是 16 位微处理器时代。典型微处理器产品是 Intel 公司的 Intel8086/8088/80286、Motorola 公司的 MC68000、Zilog 公司的 Z80000 等。集成度为 250000 晶体管/片,时钟频率为 5MHz。微机的各种性能指标达到或超过中、低档小型机的水平。

第四代(1985 年—1992 年)是 32 位微处理器时代。集成度已达到 100 万晶体管/片,时钟频率达到 60MHz 以上。典型 32 位 CPU 产品有 Intel 公司的 Intel80386/80486、Motorola 公司的 MC68020/68040、IBM 公司和 Apple 公司的 Power PC 等。

第五代(1993 年至今)是 64 位奔腾(Pentium)系列微处理器的时代,典型产品是 Intel 公司的奔腾系列芯片及与之兼容的 AMD 的 K6 系列微处理器芯片。它们的内部采用了超标量指令流水线结构,并具有相互独立的指令和数据高速缓存。随着 MMX(Multi Media eXtension)微处理器的出现,使微机的发展在网络化、多媒体化和智能化等方面跨上了更高的台阶。目前已向双核和多核处理器发展。

4. 发展趋势

目前计算机的发展趋势主要有如下几个方面。

(1) 多极化

今天包括电子词典、掌上电脑、笔记本电脑等在内的微型计算机在我们的生活中已经是处处可见,同时大型、巨型计算机也得到了快速的发展。特别是在 VLSI 的技术基础上的多处理机技术使计算机的整体运算速度与处理能力得到了极大的提高。图 1.2 所示为我国自行研制的面向网络的曙光 5000A 高性能计算机,每秒运算速度最高可达 230 万亿次,标志着我国的高性能计算技术已经开始迈入世界前列。

除了向微型化和巨型化发展之外,中小型计算机也各有自己的应用领域和发展空间。特别在注意运算速度提高的同时,提倡功耗小、对环境污染小的绿色计算机和提倡综合应用的多媒体计算机已经被广泛应用,多极化的计算机家族还在迅速发展。

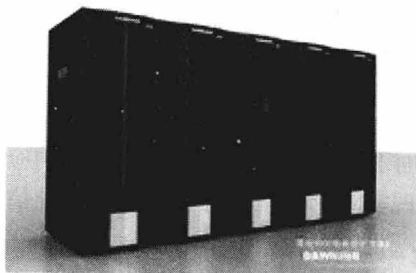


图 1.2 曙光 5000A 高性能计算机

（2）网络化

网络化就是通过通信线路将一定地域内不同地点的计算机连接起来形成一个更大的计算机网络系统。计算机网络的出现只有 30 多年的历史，但已成为影响到人们日常生活的应用热潮，是计算机发展的一个主要趋势。

（3）多媒体化

媒体可以理解为存储和传输信息的载体，文本、声音、图像等都是常见的信息载体。过去的计算机只能处理数值信息和字符信息，即单一的文本媒体。近几年发展起来的多媒体计算机则集多种媒体信息的处理功能于一身，实现了图、文、声、像等各种信息的收集、存储、传输和编辑处理，被认为是信息处理领域在 20 世纪 90 年代出现的又一次革命。

（4）智能化

智能化虽然是未来新一代计算机的重要特征之一，但现在已经能看到它的许多踪影，比如能自动接收和识别指纹的门控装置、能听从主人语音指示的车辆驾驶系统等。使计算机具有人的某些智能将是计算机发展过程中的下一个重要目标。

1.1.2 计算机的应用领域

计算机的诞生和发展，对人类社会产生了深刻的影响，它的应用范围包括科学技术、国民经济、社会生活的各个领域，概括起来可分为如下几个方面。

1. 科学计算

科学计算，即数值计算，是计算机应用的一个重要领域。计算机的发明和发展首先是为了高速完成科学研究和工程设计中大量复杂的数学计算。

2. 信息处理

信息是各类数据的总称。信息处理一般泛指非数值方面的计算，如各类资料的管理、查询、统计等。

3. 实时过程控制

实时控制在国防建设和工业生产中都有着广泛的应用。例如，由雷达和导弹发射器组成的防空控制系统、地铁指挥控制系统、自动化生产线等，都需要在计算机控制下运行。

4. 计算机辅助工程

计算机辅助工程是近几年来迅速发展的应用领域，它包括计算机辅助设计（Computer Aided Design, CAD）、计算机辅助制造（Computer Aided Manufacture, CAM）、计算机辅助教学（Computer Assisted Instruction, CAI）等多个方面。

5. 办公自动化

办公自动化（Office Automation, OA）指用计算机帮助办公室人员处理日常工作。例如，用计算机进行文字处理，文档管理，资料、图像、声音处理、网络通信等。

6. 数据通信

“信息高速公路”主要是利用通信卫星群和光导纤维构成的计算机网络，实现信息双向交流，同时利用多媒体技术扩大计算机的应用范围。利用计算机把整个地球网络起来，使“地球村”成为现实。总之，以计算机为核心的信息高速公路的实现，将进一步改变人们的生活方式。

7. 智能应用

智能应用即人工智能，它既不同于单纯的科学计算，又不同于一般的数据处理，它不但要求具备高的运算速度，还要求具备对已有的数据（经验、原则等）进行逻辑推理和总结的功能（即

对知识的学习和积累功能), 并能利用已有的经验和逻辑规则对当前事件进行逻辑推理和判断。

1.2 计算机系统的基本构成

1.2.1 冯·诺依曼计算机简介

1. 冯·诺依曼计算机的基本特征

尽管计算机经历了多次的更新换代, 但到目前为止, 其整体结构上仍属于冯·诺依曼计算机的发展, 还保持着冯·诺依曼计算机的基本特征:

- ① 采用二进制数表示程序和数据;
- ② 能存储程序和数据, 并能自动控制程序的执行;

③ 具备运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备 5 个基本部分, 基本结构如图 1.3 所示。

原始的冯·诺依曼计算机结构以运算器为核心, 在运算器周围连接着其他各个部件, 经由连接导线在各部件之间传送着各种信息。这些信息可分为两大类: 数据信息和控制信息(在图 1.3 中分别用实线和虚线表示)。数据信息包括数据、地址、指令等, 数据信息可存放在存储器中; 控制信息由控制器根据指令译码结果即时产生, 并按一定的时间次序发送给各个部件, 用以控制各部件的操作或接收各部件的反馈信号。

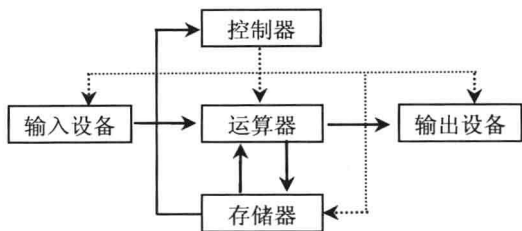


图 1.3 计算机基本组成示意图

为了节约设备成本和提高运算可靠性, 计算机中的各种信息均采用了二进制数的表示形式。在二进制数中, 每位只有“0”和“1”两个状态, 计数规则是“逢二进一”。例如, 用此计数规则计算式子“ $1+1+1+1+1$ ”可得到 3 位二进制数“101”, 即十进制数的 5 (详见 1.4 节)。在计算机科学研究中把 8 位 (bit) 二进制数称为一字节 (Byte), 简记为“B”, 并把 1024B 称为 1KB, 把 1024KB 称为 1MB, 把 1024MB 称为 1GB, 把 1024 GB 称为 1TB 等。若不加说明时, 本书所写的“位”就是指二进制位。

2. 冯·诺依曼计算机的基本部件和工作过程

在 5 大基本部件中, 运算器 (Arithmetic Logic Unit, ALU) 的主要功能是进行算术及逻辑运算, 是计算机的核心部件, 运算器每次能处理的最大的二进制数长度称为该计算机的字长 (一般为 8 的整数倍); 控制器 (Controller) 是计算机的“神经中枢”, 用于分析指令, 根据指令要求产生各种协调各部件工作的控制信号; 存储器 (Memory) 用来存放控制计算机工作过程的指令序列 (程序) 和数据 (包括计算过程中的中间结果和最终结果); 输入设备 (Input Equipment) 用来输入程序和数据; 输出设备 (Output Equipment) 用来输出计算结果, 即将其显示或打印出来。

根据计算机工作过程中的关联程度和相对物理安装位置, 通常将运算器和控制器合称为中央处理器 (Central Processing Unit, CPU)。表示 CPU 能力的主要技术指标有字长和主频。字长代表了每次操作能完成的任务量, 主频则代表了在单位时间内能完成操作的次数。一般情况下, CPU 的工作速度要远高于其他部件的工作速度, 为了尽可能地发挥 CPU 的工作潜力, 解决好运算速度

和成本之间的矛盾，将存储器分为主存和辅存两部分。主存成本高，速度快，容量小，能直接和 CPU 交换信息，并安装于机器内部，也称其为内存；辅存成本低，速度慢，容量大，要通过接口电路经由主存才能和 CPU 交换信息，是特殊的外部设备，也称为外存。

计算机工作时，操作人员首先通过输入设备将程序和数据送入到存储器中。启动运行后，计算机从存储器顺序取出指令，送往控制器进行分析并根据指令的功能向各有关部件发出各种操作控制信号，最终的运算结果要送到输出设备输出。

1.2.2 现代计算机系统的构成

一个完整的现代计算机系统包括硬件系统和软件系统两大部分，微机系统也是如此。硬件包括了计算机的基本部件和各种具有实体的计算机相关设备；软件则包括了用各种计算机语言编写的计算机程序、数据、应用说明文档等。本小节仅以微机系统为例说明现代计算机系统的构成。

1. 软件系统

在计算机系统中硬件是软件运行的物质基础，软件是硬件功能的扩充与完善，没有软件的支持，硬件的功能不可能得到充分的发挥，因此软件是使用者与计算机之间的桥梁。软件可分为系统软件和应用软件两大部分。

系统软件是为使用者能方便地使用、维护、管理计算机而编制的程序的集合，它与计算机硬件相配套，也称之为软设备。系统软件主要包括对计算机系统资源进行管理的操作系统（Operating System, OS）软件、对各种汇编语言和高级语言程序进行编译的语言处理（Language Processor, LP）软件和对计算机进行日常维护的系统服务程序（System Support Program）或工具软件等。

应用软件则主要面向各种专业应用和某一特定问题的解决，一般指操作者在各自的专业领域中为解决各类实际问题而编制的程序。例如，文字处理软件、仓库管理软件、工资核算软件等。

2. 硬件系统

在计算机科学中将连接各部件的信息通道称为系统总线（BUS，简称总线），并把通过总线连接各部件的形式称为计算机系统的总线结构，分为单总线结构和多总线结构两大类。为使成本低廉，设备扩充方便，微机系统基本上采用了如图 1.4 所示的单总线结构。依据所传送信号的性质，总线由地址总线（Address BUS, AB）、数据总线（Data BUS, DB）和控制总线（Control BUS, CB）3 部分组成。依据部件作用，总线一般由总线控制器、总线信号发送/接收器、导线等所构成。

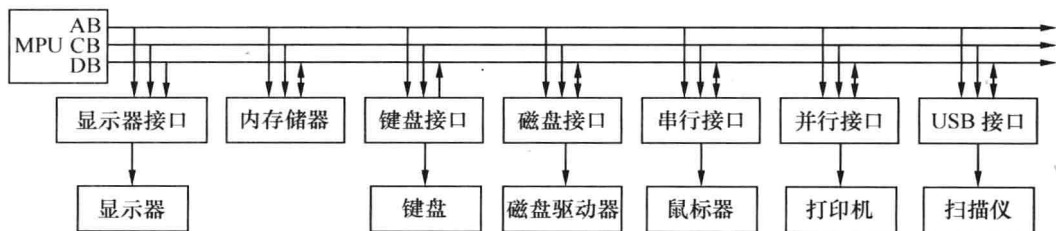


图 1.4 微型计算机的硬件系统结构示意图

在微机系统中，主板（见图 1.5）由微处理器（Micro Processing Unit, MPU）、存储器、输入/输出（I/O）接口、总线电路和基板组成，主板上安装了基本硬件系统，形成了主机部分。其中的微处理器即采用超大规模集成电路工艺将运算器和控制器制作于同一芯片之中的 CPU，其他的外部设备均通过相应的接口电路和主机总线相连，即不同的设备只要配接合适的接口电路（一般称为适配卡或接口卡）就能以相同的方式挂接在总线上。一般在微机的主板上设有数个标准的插

座槽，将一块接口板插入到任一个插槽里，再用信号线将其和外部设备连接起来就完成了一台设备的硬件扩充，非常方便。

把主机和接口电路装配在一块电路板上，就构成单板计算机（Single Board Computer），简称单板机；若把主机和接口电路制造在一个芯片上，就构成单片计算机（Single Chip Computer），简称单片机。单板机和单片机在工农业生产、汽车、通信、家用电器等领域都得到了广泛的应用。

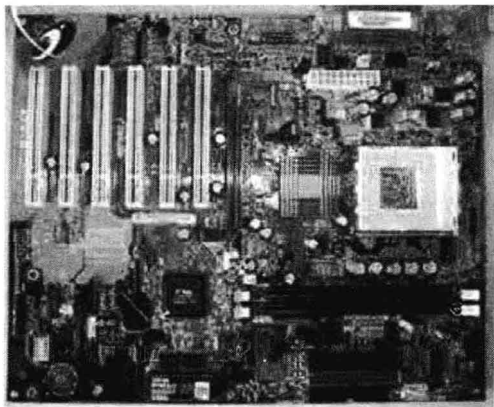


图 1.5 微机主板

1.3 计算机的部件

1.3.1 微处理器产品简介

当前可选用的微处理器产品较多，主要有 Intel 公司的 Pentium 系列、DEC 公司的 Alpha 系列、IBM 和 Apple 公司的 PowerPC 系列等。在中国，Intel 公司的产品占有较大的优势。主要的应用已经从 80486、Pentium、Pentium Pro、Pentium4、Intel Pentium D（即奔腾系列），Intel Core 2 Duo 处理器，发展到目前的 Intel Core i7/i5/i3 等处理器。CPU 也从单核、双核，发展到目前常见的 4 核、6 核。图 1.6 所示为 Intel 微处理器。由于 Intel 公司的技术优势，其他一些公司采用了和 Intel 公司的产品相兼容的策略，如 AMD 公司、Cyrix 公司、TI 公司等，他们都有和相应 Pentium 系列产品性能接近甚至超出的廉价产品。



图 1.6 Intel 微处理器

微处理器中除了包括运算器和控制器外，还集成有寄存器组 and 高速缓冲存储器，其基本结构简介如下。

（1）一个 CPU 可有几个乃至几十个内部寄存器，包括用来暂存操作数或运算结果以提高运算速度的数据寄存器；支持控制器工作的地址寄存器、状态标志寄存器等。

（2）执行算术逻辑运算的运算器，它以加法器为核心，能按照二进制法则进行补码的加法运

算,可进行数据的直接传送、移位和比较操作。其中的累加器是一个专用寄存器,在运算器操作时用于存放供加法器使用的一个操作数,在运算器操作完成时存放本次操作运算的结果,并不具有运算功能。

(3) 控制器,由程序计数器、指令寄存器、指令译码器和定时控制逻辑电路组成,用于分析和执行指令、统一指挥微机各部分按时序协调操作。

(4) 在新型的微处理器中普遍集成了超高速缓冲存储器,其工作速度和运算器的工作速度相一致,是提高 MPU 处理能力的重要技术措施之一,其容量达到 8MB 以上。

1.3.2 存储器的组织结构和产品分类

1. 存储器的组织结构

存储器是存放程序和数据的装置,存储器的容量越大越好,工作速度越快越好,但二者和价格是互相矛盾的。为了协调这种矛盾,目前的微机系统均采用了分层次的存储器结构,一般将存储器分为 3 层:主存储器(Memory)、辅助存储器(Storage)和高速缓冲存储器(Cache)。现在一些微机系统又将高速缓冲存储器设计为 MPU 芯片内部的高速缓冲存储器和 MPU 芯片外部的高速缓冲存储器两级,以满足高速和容量的需要。

2. 主存储器

主存储器又称内存,CPU 可以直接访问它,其容量一般为 2~4GB,存取速度可达 6ns(1ns 为 10 亿分之一秒),主要存放将要运行的程序和数据。

微机的内存采用半导体存储器(见图 1.7),其体积小,功耗低,工作可靠,扩充灵活。

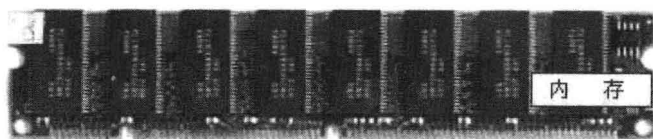


图 1.7 微机内存条

半导体存储器按功能可分为随机存取存储器 RAM(Random Access Memory)和只读存储器 ROM(Read Only Memory)。

RAM 是一种既能读出也能写入的存储器,适合于存放经常变化的用户程序和数据。RAM 只能在电源电压正常时工作,一旦电源断电,里面的信息将全部丢失。ROM 是一种只能读出而不能写入的存储器,用来存放固定不变的程序和常数,如监控程序,操作系统中的 BIOS(基本输入输出系统)等。ROM 必须在电源电压正常时才能工作,但断电后信息不会丢失。

3. 辅助存储器

辅助存储器属外部设备,又称为外存,常用的有磁盘、光盘、磁带等。通过更换盘片,容量可视作无限,主要用来存放后备程序、数据和各种软件资源。但因其速度低,CPU 必须要先将其信息调入内存,再通过内存使用其资源。

磁盘分为软磁盘和硬磁盘两种(简称软盘和硬盘)。软盘容量较小,一般为 1.2~1.44MB。硬盘的容量目前已达 2TB~4TB,常用的也在 500GB 以上。为了在磁盘上快速地存取信息,在磁盘使用前要先进行初级格式化操作(目前基本上由生产厂家完成),即在磁盘上用磁信号划分出如图 1.8 所示的若干个有编号的磁道和扇区,以便计算机通过磁道号和扇区号直接寻找到要写数据的位置或要读取的数据。为了提高磁盘存取操作的效率,计算机每次要读完或写完一个扇区的内容。