

5

BASICS INTERIOR  
ARCHITECTURE 建筑装饰材料

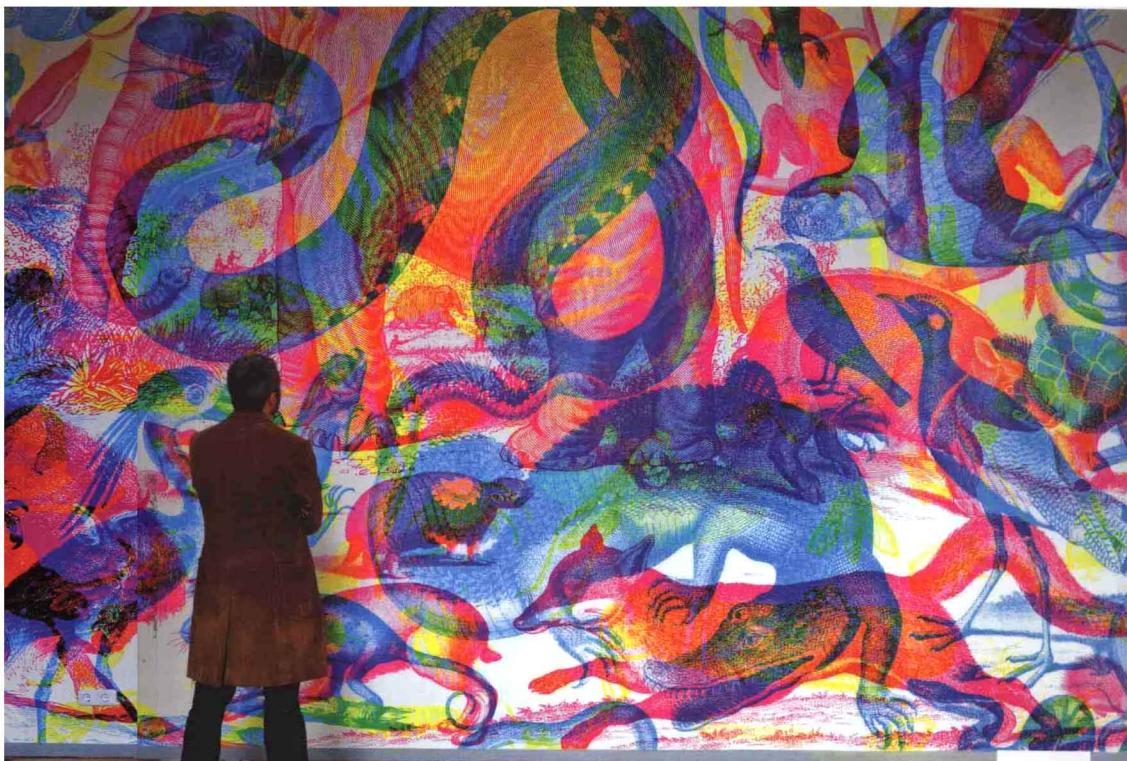
国际环境艺术设计基础教程

# texture+ materials

## 建筑装饰材料

呈现材料的肌理触感及其加工制作的过程

[瑞士] 罗素·盖格 / 编著



中国青年出版社  
CHINA YOUTH PRESS

中青雄狮

a  
va  
academia



设计基础教程

# texture + materials

## 建筑装饰材料

[瑞士] 罗素·盖格 / 编著 张尚磊 欧阳可文 高桐 / 译



中国青年出版社  
CHINA YOUTH PRESS



中青社



## **Basics Interior Architecture 05: Texture and Materials**

Published by AVA Publishing SA

Rue des Fontenailles 16

Case Postale

1000 Lausanne 6

Switzerland

Tel: +41 786 005 109

Email: [enquiries@avabooks.ch](mailto:enquiries@avabooks.ch)

Copyright © AVA Publishing SA 2012

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system or transmitted in any form or by any means, electronic, mechanical, photocopying, recording or otherwise, without permission of the copyright holder.

Design by John F McGill

### **律师声明**

北京市邦信阳律师事务所谢青律师代表中国青年出版社郑重声明：本书由瑞士 AVA 出版社授权中国青年出版社独家出版发行。未经版权所有人和中国青年出版社书面许可，任何组织机构、个人不得以任何形式擅自复制、改编或传播本书全部或部分内容。凡有侵权行为，必须承担法律责任。中国青年出版社将配合版权执法机关大力打击盗印、盗版等任何形式的侵权行为。敬请广大读者协助举报，对经查实的侵权案件给予举报人重奖。

### **侵权举报电话**

全国“扫黄打非”工作小组办公室

中国青年出版社

010-65233456 65212870

010-59521012

<http://www.shdf.gov.cn>

E-mail: [cyplaw@cypmedia.com](mailto:cyplaw@cypmedia.com)

MSN: [cyp\\_law@hotmail.com](mailto:cyp_law@hotmail.com)

版权登记号: 01-2012-4964

### **图书在版编目(CIP)数据**

建筑装饰材料 / (瑞士) 盖格编著；张尚磊，欧阳可文，高桐译。—北京：中国青年出版社，2012.8

国际环境艺术设计基础教程

ISBN 978-7-5153-0974-3

I. ①建… II. ①盖… ②张… ③欧… ④高… III. ①建筑材料—装饰材料—教材

IV. ①TU56

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2012) 第 176613 号

### **国际环境艺术设计基础教程：建筑装饰材料**

[瑞士] 罗素·盖格 / 编著 张尚磊 欧阳可文 高桐 / 译

出版发行：  中国青年出版社

地 址：北京市东四十二条 21 号

邮政编码： 100708

电 话：(010) 59521188 / 59521189

传 真：(010) 59521111

企 划：北京中青雄狮数码传媒科技有限公司

责任编辑：郭 光 张 军 刘美辰 马珊珊

封面制作：六面体书籍设计 王玉平

印 刷：深圳市精彩印联合印务有限公司

开 本：787×1092 1/16

印 张：11.5

版 次：2012 年 9 月北京第 1 版

印 次：2012 年 9 月第 1 次印刷

书 号：ISBN 978-7-5153-0974-3

定 价：58.00 元





---

**项目名称**

叶之影 (Leafy Shade)  
(见 P116~117)

**地点**

中国, 上海

**日期**

2008年

**设计方**

A-Asterisk建筑设计咨询有限公司

---

## 目录

如何从本书中获取更多

6

简介

8



### 石材、砖和混凝土

12

### 木材

50

历史和背景

14

历史和背景

52

国际经典案例

26

国际经典案例

62

可持续发展

30

可持续发展

66

创新和未来

32

创新和未来

68

### 金属

34

### 玻璃

70

历史和背景

36

历史和背景

72

国际经典案例

42

国际经典案例

80

可持续发展

46

可持续发展

84

创新和未来

48

创新和未来

86



<b>塑料</b>	<b>90</b>	<b>面砖</b>	<b>126</b>
历史和背景	92	历史和背景	128
国际经典案例	100	国际经典案例	140
可持续发展	106	可持续发展	142
创新和未来	108	创新和未来	144
<b>复合材料</b>	<b>110</b>	<b>涂料和覆盖物</b>	<b>146</b>
历史和背景	112	历史和背景	148
国际经典案例	118	当代应用	152
可持续发展	122	创新运用	158
创新和未来	124	可持续发展	162
<b>结束语</b>	<b>164</b>		
<b>术语表</b>	<b>166</b>		
<b>参考资料</b>	<b>168</b>		
<b>索引</b>	<b>170</b>		
<b>致谢</b>	<b>174</b>		
<b>职业道德</b>	<b>177</b>		

## 如何从本书中获取更多

这本书介绍了室内设计中的各种材料及肌理，每一个章节对应一个专门的主题。每个章节都提供了国际前沿建筑实践案例并以注解的形式来说明其设计原理。

### 章节标题

每一章节分成若干小节，你可以在页面的左上角看到每个章节的标题。

### 章节介绍

每个小节的开头都有一段简洁的概述，大致介绍了该章节所涵盖的内容。

### 页码

你可以在页面的右上角看到当前页面的页码。

042-043

#### 国际经典案例



##### 罗伯特·阿特金森 (Robert Atkinson)

**项目名称**  
《每日快讯》大楼 (The Daily Express Building)  
**地点**  
英国, 伦敦  
**时间**  
1932年 [2002年由John Robertson建筑设计事务所重修]  
**设计师**  
罗伯特·阿特金森

《每日快讯》的总部大楼最初方案是普莱文·欧文·威廉斯 (Evan Owen Williams, 1890—1969) 设计的，这个方案曾经是伦敦艺术装饰设计的一个典范。建筑外观看用了深色玻璃搭配变化和线条，角头窗采用斜角，很好地体现了《每日快讯》的精英风格和左倾进步情结。其室内设计充满了材质和设计的对比。苏格兰建筑师罗伯特·阿特金森受好莱坞电影影响，设计了一个镀金的星形爆炸图案，并用锻质的叶片围绕着青铜门把手。而木材加工工艺是由雕塑家埃里克·奥莫尼尔 (Eric Aumonier) 完成的。

砖化墙、黑色大理石、闪亮的金属线脚组合在一起，蓝黑相间的波纹状绿色革革条纹巧妙分割着地板面层。再加上良好的灯光设计，来访者一进入这个空间就可以感受到报纸的魅力和时代的意义。

##### 迪恩和伍德沃德 (Deane & Woodward)

**项目名称**  
牛津大学博物馆 (The Oxford University Museum)  
**地点**  
英国, 牛津  
**时间**  
1860年  
**设计师**  
迪恩和伍德沃德

由于当时这所学校的当权者非常青睐古董主义设计，约翰·拉克斯在材料和装饰上的手法深深影响了这个新哥特式的博物馆的设计。为了尽可能地让自然光照射到室内，也为了充分使用当时的技巧，E.A. 斯基德莫尔 (E.A. Skidmore) 对最初的设计的钢铁玻璃结构进行了重新设计。这个新博物馆堪称称赞铁工艺的一个范例——轻盈的结构，开放的室内空间，既可以展示大量维多利亚时期的收藏品，也可以容纳大量的来访者。

铸铁工艺在装饰和细节上的运用使得建筑物的结构本身成为博物馆展示的一部分。树干状的铁锁分分布在拱廊和柱子顶端，图案内容包括梧桐、胡桃和橡树。



对页图  
阿特金森设计的入口大厅 (由John Robertson建筑设计事务所于2002年重修)。

历史建筑与现代  
国际经典案例  
可持续发展

### 案例信息

每个案例都注有项目名称、项目地点、设计时间和设计者。

### 右页脚

前一节、本节和下一节的小节名称都显示在每页的右下角，当前小节以粗体突出显示。

本书所提供的案例包括各种照片、草图和工程图，同时在文本部分进行了详细的分析，呈现出室内建筑独特而又富有吸引力的一面。

## 标注

所有标注都有指示和标题，方便查找参考。

## 引用

专家或是相关从业者的语录。

历史和背景

060-061

### 当代运用

木材来源于植被，是大自然的产物。许多树木需要几十年甚至上百年时间生长成熟，才能被加工成木材——这是人人都知晓的知识。本地（这里是指作者的所在地美国，译者注）的硬木品种，比如橡树和胡桃木，以及它们的“近亲”——生长在热带地区的柚木和桃花心木，在本章所介绍的许多设计作品中都有令人瞩目的表现。在全世界范围内分布着一些古老的、人迹罕至的森林。我们在上文中提到的这些物种就生长在这些森林里面。森林植被的健康持续生长，才能保证这些木材被大面积广泛地使用。而还有一些森林植被，由于人类的砍伐和疏于管理，已经覆灭。无疑再为我们提供木材，这些遭受破坏的深林植被，如果想要重新恢复，则需要几代人的维护和等待。木材和其他很多自然资源一样，正在变得越来越昂贵和稀缺。只能小范围地使用，而更多的情况下，我们不得不采用相似的替代品，或是人造材料来满足设计和市场的需求。

在现代室内设计中，木材由于其本身的传统和外观再次成为设计师手中的重要资源，也被赋予了新的责任和价值。许多设计大师，例如安藤（Ando）、阿道伊（Ardo）、德·菲欧（de Feo）、藤本壮介（So Fujimoto）、斯诺赫塔和彼得·辛姆托，他们在自己的一个或多个设计作品中都使用了木材，并且赋予木材以特别的质感。曾经的手工艺匠会对手中的木材细细观赏品鉴，了解材料



上图

挪威国家歌剧院芭蕾舞团（The Norwegian National Opera and Ballet），建筑师：斯诺赫塔，Snøhetta建筑事务所，2009年。

作为设计‘看得见’的因素之一（还有石材、金属（铝）和玻璃等），木板（橡木）被用于强调‘表面’，即将其建筑中的不同区域和元素连接在一起。

后再加上以工艺处理，而这些设计师的精心之作。似乎将我们再次带回了那个时代。

我的设计意图是超越产品的表象。我希望看到木材的生长纹理、石材的时间印迹，我希望看到一个城市里最自然的一面。我并不仅仅是指存在于城市里的公园或景观，我的意思是，城市本身也应该是自然的。城市之中，立身之地，所耗之木材皆为自然所造。

——安迪·戈兹沃西（Andy Goldsworthy）

### 讨论：

#### 木材的替代品

随着您生活和工作的空间环境，试思考以下问题。

- 在这些空间里，有多少物品或表面是由木材制成的？
- 这些物品是通过多少种不同的工业加工的木材（例如胶合板、锯木板）制作的？或是用木块直接制作的（例如圆木）？或是用木材（例如用木材处理过的胶合板）包裹起来的木材？
- 你认为为什么愿意，这些物品或表面没有选择使用真正的木材或木头？
- 相对于真正的木材，你觉得这些「复合构造的木材」它们和周围环境如何协调、风格、气候、环保的影响如何？

## 左页脚

当前章节显示在每一页左下角。

## 讨论

列举了一些观点，以引发读者的思考、讨论和争辩。

在室内建筑和室内设计中对材料的选择和使用方法是无限的，但是设计师对适当材料的选择和正确使用能够使设计产生戏剧性的效果或是将材料的影响降到最低。对于材料的创造性使用不仅能够满足空间设计的基本需求，而且还能赋予空间一种抽象、感性的特质——氛围。建筑设计材料甚至可以引导或改变人们在建筑空间内的感受：冷或热，兴奋或压抑，放松或焦虑。这就是所谓“即使是同一种材料，也可以有上千种变化”。

材料是建筑与室内设计的核心，不论它是传统的还是高科技的，天然的还是人造的，廉价的还是昂贵的。如果设计对象是已建好的空间，那么成败的关键就在于创造性地运用材料，发挥材料的功能，以及充分利用材料对空间形象、风格、个性、感觉以及氛围的塑造作用。

材料以及它们本身的或它们被赋予的质感，往往决定了空间的根本特质。材料及其质感是人们进入室内空间时所能接触到的首要元素：门把手、走廊两边的墙、走路时地板发出的声音、围绕在你周围的木料味道、玻璃反射出的光线这些都是在设计中对材料类型的选择、处理、位置以及组合等进行了仔细考量后的结果。



### 项目名称

转化 (Switch)  
(见 P098 ~ 099)

### 地点

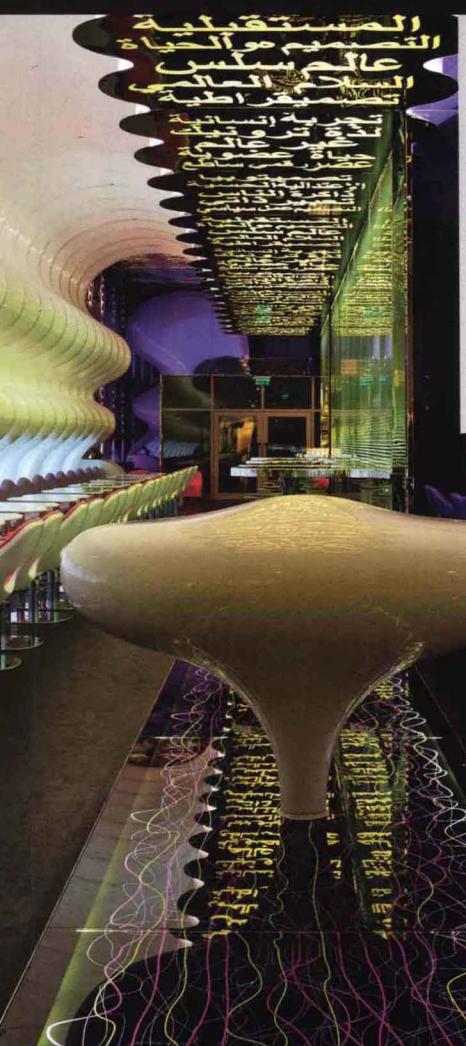
阿拉伯联合酋长国，迪拜

### 日期

2009年

### 设计方

Karim Rashid设计股份有限公司



对材料的利用有无尽的可能性。拿一块石头来说，你可以锯开它，打磨它，把它钻孔分解或是抛光——每次处理之后的结果都是不同的。或是将大量相同的小块石材堆积在一起，又会形成一个新的材质。再对着光看，效果又会不一样。即使是同一种材料，也可以有上千种变化。

——彼得·卒姆托 (Peter Zumthor)

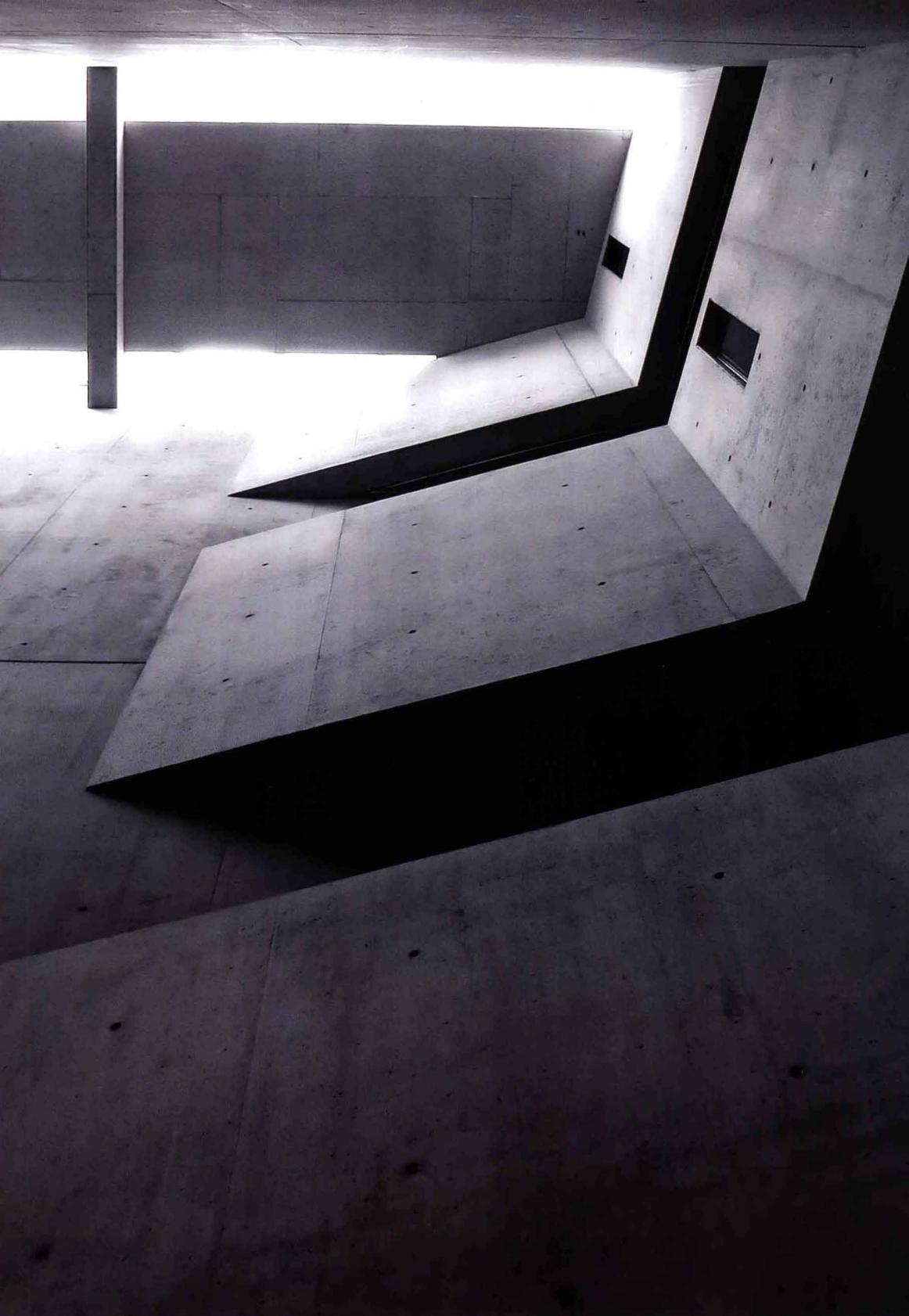


为了取得好的室内设计效果，室内建筑师和室内设计师需要了解每一种材料以及它们之间的联系，知晓其规格、性能、应用范围及其局限性，熟悉它们的触觉、表面温度、重量（包括物理和视觉）、耐用性，在湿气、声音、光线等的影响下与其他物质的相互作用以及在纹理和表面处理的应用上有何潜力。此外，设计师应该了解材料的历史和文化背景，以及它们当下的品牌、形象和辨别度。对材料的慎重选择是设计出成功作品的关键。

当一个设计师具备了广博的知识的时候，传统的、惯用的设计对他而言就开始显得过于简单而缺乏内涵。相反，各种材料，包括新的、旧的以及经过改造的，都为建筑师和室内设计师发挥创造力提供了无比广阔的空间。由于技术和工艺的变化和发展，客户的需求也变得更加丰富多样和个性化，许多室内建筑师和设计师开始使用一些其他领域中常用的材料。时尚、生产、交通、照明和家居设计中使用的很多材料在室内设计中正在日益发挥作用。传统的材料以及那些室外设计中常见的材料正在被重新定位和设计，在经过室内建筑师的重塑后，它们常被用来营造室内的氛围和活力。

本书将对当下常用的装饰材料进行有针对性、可读性的详实介绍，希望能为建筑和室内设计专业的学生提供更多的信息。每一章都以一个类型的材料为主题，介绍其相应的历史背景、有不同文化和地域中的运用，以及其内在的特质和局限。本书将依次列举历史上的、当代的以及典型的案例研究，以说明如何使用材料才能取得最好的设计效果。每章都会对材料的可持续性和未来的发展提出讨论。

本书的主旨并不是向学生呈现一堆好看的材料和室内设计效果图，而是引导学生去思考：何地、何时、如何以及为什么选择和使用某种材料。虽然书中列出了相当多的优秀案例，但笔者认为，应该多对书里的内容提出疑问甚至批评。在设计师使用材料的过程中，其特质、质量、加工、应用和成本都在不断发展和变化。在阅读本书时，应该秉着开放的态度，充分利用现代材料为室内空间设计师提供表现的创意和创新的机会。





石材、砖和混凝土通常被用来作为建筑的体量材料，它们的用途被定义为“体量结构（Mass Construction）”或是“重心结构（Gravity Construction）”。从技术层面上来看，它们的作用就如同上述文字的字面意义一样，是作为“体量”和“重心”的建筑材料；简而言之，就是借助重力作用，利用材料自身的巨大质量，来保持建筑屹立不倒。建筑的其他荷载则可以通过承重材料，从上至下地传递到建筑基座的大地土壤里。但是，上述用途对于这些材料在构成一个优质空间方面所起的作用甚微；通过一个优秀设计师之手，同时结合艺术性和技术化的运用，石材、砖和混凝土还可以为使用者营造新颖的空间氛围，传递别样的设计信息。

---

**项目名称**

犹太博物馆 (Jewish Museum)

**地点**

德国，柏林

**时间**

1999年

**设计者**

丹尼尔·利伯斯金 (Daniel Libeskind)

---

位于德国柏林的犹太博物馆是建筑师丹尼尔·利伯斯金使用混凝土工艺创造不朽作品的一个尝试。

石材作为建筑结构材料已经被人类使用了数千年。随着工具的改进，人们开始对石材进行加工和雕琢。随着社会的发展、石匠工艺的日益长进，以及石材切割打磨技术的日渐精密，石质结构的规模、多样、富丽堂皇一直是其耐久性的象征性体现。

### 对页图

荷鲁斯神庙 (Temple of Horus)，古埃及，

公元前57年

古埃及的荷鲁斯神庙很好地诠释了石材的主要特性。在当时的建筑技术下，这种巨型石材建筑都是用密集的巨柱支撑起来的。当时的石匠为了表现他们的尊敬之情，将这些石质圆柱细细打磨，雕刻出精致的纹样，体现出了石材柔美、温和的一面。

## 史前历史和早期人类文明时期

新石器时代留下的石材建筑遗迹说明了石材的一个重要特质：永恒。人们在运输、抬起、加工这些石材，以及运用它们建造房屋时付出了巨大的努力，这表明了人们希望安定下来并建造自己的社群。石材意味着永恒，永恒意味着地位。但是新石器时期的人类不仅仅关注于房屋如何抵御恶劣、严苛的气候，房屋不仅仅是提供庇护和安全（人类最基本的需求）的场所，同时也要能为使用者提供舒适的环境。

在公元前大约3000年的古埃及文明时期，石材的应用程度大大超过当时的西欧。石材的材料潜质被当时的古埃及人充分挖掘出来并应用在重要建筑上。古埃及人认识到，大块的石材只要精心打磨、细心设计，是可以建成大型建筑结构的。当时的建筑——庙宇、宫殿和金字塔多是为了展现古埃及王国的权力、威武和长存而建。石材被运用在如此大规模的建筑物上，不仅仅是因为这种材料的永恒性，同时也因为石材工艺如纪念碑一般给人留下了这样的印象：至关重要的建筑结构应该是永恒、不朽和值得纪念的。





**上图**  
**万神庙 (The Pantheon),**  
**意大利, 罗马, 公元126年**  
 光束通过穹顶中心的洞斜射进来。将这种技术运用在穹顶建筑上，既减轻了穹顶的结构荷载，也使得建筑在室内感观上更加轻盈和明亮。

## 古典文明时期

在古希腊和古罗马帝国时期，纪念性建筑是尤为重要的。和先前伟大的古代文明一样，古希腊和古罗马文明也被统治者认为将是永恒的——理所当然地，他们要建造永久性的建筑。古希腊建筑中的很多柱式结构——多立安式 (Doric)、爱奥尼亚式 (Ionic) 和科林斯式 (Corinthian)，至今仍然被使用在很多现代建筑中。但是古希腊的建筑也受到柱子和楣梁的局限：跨度越大，楣梁就需要越大、越重；楣梁越重，则作为支撑的柱子体积也需要越大。任何天然材质都有这样的缺陷：它们的承载量有一个极限值，一旦自身的重量超过这个极限值，它们就会因为承重过大而倒塌。

古罗马人利用拱券结构来解决这个问题。拱券由很多小块的石材组成，这些小块石材叫作拱石 (voussoir)，拱石的各个面紧密地贴合在一起。一块大的券心石 (central stone) 或是拱心石 (key stone) 通常被放置于拱券结构顶端的最中心处，它将每边的拱石压紧、压实，使结构坚实牢固。拱券的运用（包括所衍生出来的结构形式，例如穹顶）使古罗马建筑在早先古希腊建筑的基础上显得更加优雅和轻盈；相比较而言，古希腊建筑给人的感觉更加沉稳和庄重。