

赛尔号II  
SEER

Taomee 淘米

seer2.61.com



3

# 精灵集合大图鉴



YZLI0890169325



南京出版

图书在版编目(CIP)数据

赛尔号Ⅱ精灵集合大图鉴.3/淘米网络科技有限公司著. — 南京:南京大学出版社,2013.1

ISBN 978-7-305-09188-9

I. ①赛… II. ①淘… III. ①智力游戏—儿童读物  
IV. ①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2011)第244561号

出版发行 南京大学出版社  
社 址 南京市汉口路22号 邮 编 210093  
网 址 <http://www.NjupCo.com>  
出 版 人 左 健

书 名 赛尔号Ⅱ精灵集合大图鉴.3  
编 著 淘米网络科技有限公司  
项目统筹 施 敏  
责任编辑 徐 斌 耿飞燕  
印 刷 北京盛通印刷股份有限公司  
开 本 900×1280 1/64 印张 5.625 字数 120千  
版 次 2013年1月第1版 2013年1月第1次印刷  
ISBN 978-7-305-09188-9  
定 价 20.00元

发行热线 025-83594756  
电子邮箱 [Press@NjupCo.com](mailto:Press@NjupCo.com)  
[Sales@NjupCo.com](mailto:Sales@NjupCo.com) (市场部)

- 
- \* 版权所有,侵权必究
  - \* 凡购买南大版图书,如有印装质量问题,请与所购图书销售部门联系调换

精灵II  
SERIES

精灵  
集合大图鉴 3



YZLI0890169326





# 赛尔号II简介

五千年以前，网卡迪亚星的精灵王约瑟和塞尔斯之间爆发了一场空前的战斗。在最后的决战中，整个星球竟被它们的强大力量分成了两部分！星球上的大部分原住民和精灵都在那一瞬间失去了生命，两个精灵王也一同消失了。

虽然精灵王失去了身体，但它们的灵魂却散落到星球的各个角落，静静等待崇拜它的人民给予它们复活的力量。昔日的肉体如今化为一个个部落的守护兽，保护着曾经敬仰过精灵王的人们。

为了实现地外星球的能量探索计划，人类在赛尔历39年建造完成了第一艘由赛尔机器人控制的太空飞船——赛尔号II，前往银河系第三旋臂帕诺星系探索矿产及野生精灵的任务。

赛尔历41年，赛尔号II开始了全新的冒险旅程。然而当飞船途经一颗名为“网卡迪亚”的行星时，飞船却被一股神秘的力量所吸引。为了查明飞船失去动力的原因，辛迪船长决定派遣赛尔小分队前往网卡迪亚星一探究竟……

# 赛尔号II精灵百科

## 属性

在阿卡迪亚星球上栖息着丰富多样的精灵，由于所处环境的不同，造就了精灵不同的属性。充分了解精灵的属性，便能在战斗中扬长避短，发挥它们最强的能力！

### 属性相克倍率表

属性	普通	草	水	火	风	虫	飞行	电	地面	冰	超能	光	暗影	战斗	龙	沙漠	神速	特质	精灵王	
普通	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0.75	
草	1	0.5	2	0.5	1	0.5	0.5	1	1	0.5	1	2	1	1	1	2	1	0.5	0.75	
水	1	0.5	0.5	2	1	1	1	1	2	1	1	1	2	1	1	0.5	1	0.5	0.75	
火	1	2	0.5	0.5	2	2	1	1	1	2	1	1	1	1	1	0.5	1	0.5	0.75	
风	1	1	1	1	0.5	1	1	1	2	0	1	1	1	2	0.5	2	0.5	0.5	0.75	
虫	1	2	1	0.5	1	1	0.5	0.5	1	0.5	2	0.5	0.5	0.5	1	1	1	2	0.75	
飞行	1	2	1	1	1	2	1	0.5	2	1	1	0.5	0.5	1	1	1	1	1	0.5	0.75
电	1	0.5	2	1	0.5	1	2	0.5	0	1	1	1	2	1	1	0.5	0.5	0.5	0.75	
地面	1	0.5	1	2	0.5	1	0	2	1	1	0.5	1	0.5	1	0.5	1	0.5	2	0.75	
冰	1	1	0.5	0.5	2	1	2	1	1	0.5	1	1	1	1	1	2	1	0.5	0.75	
超能	1	1	1	1	2	0.5	1	1	1	1	0.5	0	1	2	1	1	2	0.5	0.75	
光	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0.5	2	0.5	2	1	1	1	2	2	0.75	
暗影	1	1	0.5	1	1	1	1	1	1	1	2	0.5	2	1	2	1	1	2	0.75	
战斗	1	1	1	1	0.5	2	1	1	1	2	0.5	1	1	0.5	2	1	1	0.5	0.75	
龙	1	1	1	1	1	1	1	0.5	1	2	0.5	1	1	1	1	1	2	2	0.75	
沙漠	1	0.5	1	2	0	0.5	0.5	1	1	0.5	1	1	1	1	2	0.5	1	2	0.75	
神速	1	1	1	1	1	2	1	2	0.5	1	1	1	1	0.5	1	1	2	0.5	0.75	
特质	1	0.5	0.5	0.5	0.5	2	0.5	0.5	2	0.5	0.5	2	2	0.5	2	2	0.5	0.5	0.75	
精灵王	1.25	1.25	1.25	1.25	1.25	1.25	1.25	1.25	1.25	1.25	1.25	1.25	1.25	1.25	1.25	1.25	1.25	1.25	0.5	



## ID

精灵在游戏中的唯一编号，通过ID号可以快速找到指定的精灵。

## 性别

每一种精灵都会有自己的性别，除了雄性和雌性外，一些精灵也可能是无性别的。随着博士的研究，相信在不久的将来可以实现雌雄精灵间的繁殖。



## 等级

共有100个等级，随着等级的提升，精灵不仅能力会变得更强大，而且还能掌握许多更厉害的技能。当在到了一定的等级后，精灵就可以进化成高级形态了！

## 经验值

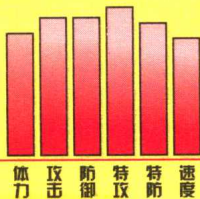
精灵在战斗中累积经验的数值，当累积到一定的数量后，精灵的等级就可以提升。

## 身高、体重

代表精灵体型大小和重量的标准，就和人与人一样，即便是同一种精灵它们的身高和体重也会有细微的差异。

## 精灵能力

每一个精灵都有体力、攻击、防御、特攻、特防、速度这6项能力。6项能力的高低取决于精灵所属种族与生俱来的资质、精灵本身的潜力、战斗中获得的学习力、等级和性格加成5大要素。



### 体力

精灵最直观的耐久值表现，当体力为0时精灵便进入不能战斗的状态，可以通过赛尔豆、体力恢复剂等方式恢复已损失的部分体力。

### 攻击

精灵的蛮力，在使用物理型攻击中起到至关重要的影响。精灵攻击能力越高，使用物理类技能攻击时给予对方造成的伤害也就越大。

### 防御

精灵的抗击打力，在受到物理型攻击时起到至关重要的作用。精灵防御能力越高，受到物理类技能攻击时给予自己造成的伤害也就越小。

### 特攻

精灵的特殊攻击力，在使用特殊型攻击中起到至关重要的作用。精灵特攻能力越高，使用特攻类技能攻击时给予对方造成的伤害也就越大。

### 特防

精灵的特殊防御力，在受到特殊型攻击时起到至关重要的作用。精灵特防能力越高，受到特殊类技能攻击时给予自己造成的伤害也就越小。

### 速度

精灵的敏捷能力，在战斗中速度高的一方将优先出手，如果双方速度相同则随机决定哪一方先行攻击。



## 性格

每一只精灵都有自己独特的性格，受性格的影响，精灵的能力也会产生增加和减少10%的变化。

精灵性格表

性格名	攻击	防御	特攻	特防	速度
孤独	↑	↓	—	—	—
固执	↑	—	↓	—	—
调皮	↑	—	—	↓	—
勇敢	↑	—	—	—	↓
大胆	↓	↑	—	—	—
顽皮	—	↑	↓	—	—
无虑	—	↑	—	↓	—
悠闲	—	↑	—	—	↓
保守	↓	—	↑	—	—
稳重	—	—	↑	—	—
马虎	—	—	↑	↓	—
冷静	—	—	↑	—	↓
沉着	↓	—	—	↑	—
温顺	—	↓	—	↑	—
慎重	—	—	↓	↑	—
狂妄	—	—	—	↑	↓
胆小	↓	—	—	—	↑
急躁	—	↓	—	—	↑
开朗	—	—	↓	—	↑
天真	—	—	—	↓	—
害羞	—	—	—	—	—
实干	—	—	—	—	—
坦率	—	—	—	—	—
浮躁	—	—	—	—	—
认真	—	—	—	—	—
孤傲	↑	↑	↓	↓	—
直率	↑	↓	↑	↓	—
古怪	↑	↓	↓	↑	—
狂野	↑	↓	—	↓	↑
清纯	↓	↑	↑	↓	—
温柔	↓	↑	↓	—	↑
活泼	↓	↑	↓	—	↑
仁慈	↓	↓	↑	↑	—
忧郁	—	↓	↑	↓	↑
可爱	↓	—	↓	↑	↑

## 特性

精灵的隐藏能力，每一种精灵都会拥有自己的专属特性，当满足了特定的条件后就可以使特性发动。

## 学习力

每打倒一只对手精灵都可以使自己的精灵获得若干学习力，通过学习力的分配可以使精灵对应的能力得到成长。在100级的状态下每4点学习力对应1点相应能力值，单项能力所能累积的学习力极限为255。

## 纹章

每一只精灵都会有其相对应的纹章，携带纹章的精灵将获得更加强大的力量。捕获的野生精灵有几率携带对应的纹章，要获得SPT精灵的纹章，需要用SPT精灵战胜自己。

## 技能解说

### 习得条件

此技能的习得条件，通过升级可以习得大部分的技能，部分隐藏技能需要满足特定的条件才可以习得。



## 技能名称

每一个技能都有对应的独立名称，通过技能名称可以更方便地区分和记住技能的威力与效果。

## 技能属性

技能所对应的属性，如果技能属性与精灵本身的属性相同时，技能的威力将增加50%。技能的属性将与对方精灵本身的属性相克，根据属性相克的程度，技能造成的伤害将发生变化。

## 技能的类型

技能一共分为物理、特殊、属性必杀、合体必杀五种类型，其中物理型技能对应双方精灵的攻击和防御；特殊型技能对应双方精灵的特攻和特防；属性型技能均为辅助技能，往往用来提升自己的能力或是给对手施加异常状态；必杀技能为怒气到达100时才能发动的技能；合体必杀技能则需要与其他精灵一起发动。

## 技能威力

技能的威力大小，直接关系到给予对方所造成的伤害的程度。属性型技能的威力通常情况下为0。

## 怒气

每一个技能发动都会消耗相应的怒气，在向对手发起攻击或是受到攻击时都可以使怒气值得到增长。



# 目录

 <p>伊特 NO.091</p>	 <p>蜂蛹 NO.151</p>	 <p>幼蜂 NO.152</p>	 <p>阿紫 NO.031</p>
 <p>战伊特 NO.100</p>	 <p>018</p>	 <p>青蜂 NO.153</p>	 <p>紫电 NO.131</p>
 <p>小小恶魔 NO.169</p>	 <p>阿童铁 NO.172</p>	 <p>巴度 NO.186</p>	 <p>费德 NO.111</p>
 <p>小恶魔 NO.170</p>	 <p>阿童钢 NO.173</p>	 <p>巴多 NO.187</p>	 <p>费德提 NO.112</p>
 <p>诺基 NO.190</p>	 <p>凯瑟 NO.192</p>	 <p>克里普 NO.194</p>	 <p>艾萨 NO.121</p>
 <p>诺基博 NO.191</p>	 <p>凯瑟琳 NO.193</p>	 <p>克里普特 NO.195</p>	 <p>艾萨 NO.122</p>
<p>038</p>	<p>046</p>	<p>054</p>	<p>061</p>
<p>042</p>	<p>050</p>	<p>058</p>	<p>066</p>
<p>070</p>	<p>078</p>	<p>086</p>	<p>091</p>
<p>074</p>	<p>082</p>	<p>090</p>	<p>098</p>

 泰姆 NO.198  <b>102</b>	 荧光蝶 NO.200  <b>110</b>	 石蜂 NO.202  <b>118</b>	 芙拉 NO.204  <b>126</b>
 泰姆尔 NO.199  <b>106</b>	 幻彩蝶 NO.201  <b>114</b>	 碎晶蜂 NO.203  <b>122</b>	 芙拉伦斯 NO.205  <b>130</b>
 雷金 NO.206  <b>134</b>	 安吉 NO.208  <b>142</b>	 弗格 NO.210  <b>150</b>	 石像鬼 NO.212  <b>158</b>
 雷金纳德 NO.207  <b>138</b>	 安吉丽塔 NO.209  <b>146</b>	 弗格斯 NO.211  <b>154</b>	 石像魔 NO.213  <b>162</b>
 艾希 NO.214  <b>166</b>	 耐普 NO.218  <b>174</b>	 埃鲁 NO.220  <b>182</b>	 维维 NO.222  <b>190</b>
 艾丽希斯 NO.215  <b>170</b>	 耐普图隆 NO.219  <b>178</b>	 埃鲁达克 NO.221  <b>186</b>	 维克多 NO.223  <b>194</b>


 琳娜  
 NO.224  
**198**


 卡特琳娜  
 NO.225  
**202**



 詹姆  
 NO.226  
**206**



 詹姆斯  
 NO.227  
**210**



 米诺  
 NO.228  
**214**


 米诺  
 NO.229  
**218**


 米诺  
 NO.230  
**222**


 米拉  
 NO.231  
**226**


 帕米拉  
 NO.232  
**230**


 帕帕米拉  
 NO.233  
**234**


 凯萨  
 NO.234  
**238**


 萨兰  
 NO.235  
**242**


 萨兰古  
 NO.236  
**246**


 卡拉  
 NO.237  
**250**


 卡拉尔  
 NO.238  
**254**


 海特  
 NO.239  
**258**


 海特尔  
 NO.240  
**262**


 晖晖  
 NO.241  
**266**


 晖晖王  
 NO.242  
**270**


 熊吉  
 NO.243  
**274**


 熊武  
 NO.244  
**278**



 缇姆 NO.245 <b>282</b>	 卡多 NO.247 <b>290</b>	 帕拉 NO.249 <b>296</b>	 路姆 NO.251 <b>304</b>
 斯缇姆 NO.246 <b>286</b>	 卡多斯 NO.248 <b>294</b>	 帕拉丁 NO.250 <b>300</b>	 利路姆 NO.252 <b>308</b>

 海小葵 NO.253 <b>312</b>	 比丘 NO.255 <b>320</b>	 莫克 NO.257 <b>330</b>
 海葵 NO.254 <b>316</b>	 塔比丘 NO.256 <b>324</b>	 斯莫克 NO.258 <b>334</b>

 英菲 NO.259 <b>338</b>	 英菲迪 NO.260 <b>342</b>	 卜古 NO.262 <b>350</b>
 英菲尼迪 NO.261 <b>346</b>	 卜古塔 NO.263 <b>354</b>	



No.100

# 战伊特



ZHAN  
YITE

胜利



失败



被打



闪现

身高：86-71 CM

体重：29-34 KG

性别：♂ 50% ♀ 50%

特性：好战

## 简介

自称是众伊特的老大，有着超凡的战斗力。

## 特性说明

每回合结束后若对手怒气高于自己，则增加15点怒气。

## 斗魂纹章

使斗战之魂怒气增加的固定伤害额外增加50%



## 进化形态



伊特  
No.091

Lv.24



战伊特  
No.100