

计算机等级考试培训教程 (中)

新 数据库等级考试 大 上机指导与练习 纲

匡 松 编著

Foxbase



四川科学技术出版社

新大纲计算机等级考试培训教程（中）

—— 新大纲数据库等级考试上机指导与练习

匡 松 编著

四川科学技术出版社

内 容 简 介

为了让考生顺利通过计算机等级考试二级 FoxBASE 的上机考试,本书根据教育部考试中心于 1998 年制定的计算机等级考试二级 FoxBASE 考试新大纲所指定的上机考试内容要求,对上机考试的内容及重点进行了针对性地指导,并按照新大纲规定的题型提供了大量上机操作题。通过本书提供的上机练习,能有效地帮助考生在应试前了解和掌握上机考试系统环境及模式,熟练掌握上机考试内容,切实提高应试能力。

本书可单独作为数据库上机练习的指导书使用。

新大纲计算机等级考试培训教程(中)

——新大纲数据库等级考试上机指导与练习

编 著 者 匡 松
责任编辑 宋 齐
封面设计 刘梁伟
责任出版 李 珉
出版发行 四川科学技术出版社
成都盐道街 3 号 邮编 610012
经 销 新华书店
开 本 787×1092 1/16
印 张 11.875 字数 260 千
印 刷 成都市墨池教育印刷总厂
版 次 1999 年 6 月成都第一版
印 次 1999 年 6 月第一次印刷
印 数 1—3000 册
定 价 52.00 元(套) 本册: 15.00 元
ISBN 7-5364-4231-9/TP·138

- 本书如有缺损、破页、装订错误,请寄回印刷厂调换
- 如需购本书,请与本社邮购组联系
地址/成都盐道街 3 号
邮编/610012

■ 版权所有·翻印必究 ■

本书贴有激光防伪标志,敬请鉴别

前 言

根据我国计算机应用水平的实际情况,教育部考试中心于 1998 年对计算机等级考试大纲重新进行了修订,并正式颁布了新的考试大纲。

全国计算机等级考试二级 FoxBASE 语言考试包括笔试和上机考试两部分。笔试时间二级为 120 分钟,上机考试时间二级为 60 分钟。上机考试主要有三种类型考题(分值为 100 分),即 DOS 常用命令操作题(30 分)、程序修改与调试运行题(30 分)、程序编制与调试运行题(40 分)。上机考试主要考核应试者上机操作、编制程序和调试程序的能力。当笔试和上机考试两部分考试均合格者,由教育部考试中心颁发统一印制的二级考试合格证书。

为了让考生顺利通过计算机等级考试二级 FoxBASE 的上机考试,本书根据教育部考试中心于 1998 年制定的计算机等级考试二级 FoxBASE 考试新大纲所指定的上机考试内容要求,对上机考试的内容及重点进行了针对性地指导,并按照新大纲规定的题型提供了大量上机操作题。

本书的内容主要包括数据库的建立、管理与维护;数据库记录的索引、检索、统计与分类汇总;多重数据库操作;结构化程序设计;屏幕格式设计;报表设计与打印;菜单设计;函数与辅助命令的使用;子程序(过程)与自定义函数的设计与调用。

二级 FoxBASE 上机考试的内容不仅有 DOS 常用命令操作题,而且其软件环境要求操作系统为 MS-DOS,汉字系统为希望汉字系统 UC DOS,因此,为了让考生进一步熟悉上机考试的操作系统环境,提高 FoxBASE 上机考试的基本操作技能,本书的第一章还提供了有关 DOS 与 UC DOS 方面最基本的、而且是非常必要的基础知识和上机操作训练。

本书既可配合《新大纲数据库等级考试培训教程》一书使用,也可单独作为数据库上机练习的指导书使用。通过本书提供的上机练习,能有效地帮助考生在应试前了解和掌握上机考试系统环境及模式,熟练掌握上机考试内容,切实提高应试能力。

编 者

1999 年 6 月于西南财经大学

目 录

第一章 上机操作基础能力训练	(1)
§ 1.1 DOS 基本操作	(1)
§ 1.1.1 DOS 的启动	(1)
§ 1.1.2 DOS 命令提示符	(2)
§ 1.1.3 DOS 命令的组成及类型	(2)
§ 1.1.4 DOS 功能键与控制键的使用	(5)
§ 1.1.5 控制 DOS 命令的输入输出	(6)
§ 1.1.6 DOS 常用命令的使用	(7)
§ 1.2 UC DOS 基本操作与汉字输入	(20)
§ 1.2.1 UC DOS 核心模块介绍	(20)
§ 1.2.2 启动 UC DOS	(21)
§ 1.2.3 退出 UC DOS	(22)
§ 1.2.4 UC DOS 系统功能键的使用	(22)
§ 1.2.5 UC DOS 汉字输入法的安装	(24)
§ 1.2.6 输入法功能键	(25)
§ 1.2.7 汉字选择功能键	(25)
§ 1.2.8 几种常用输入法的使用	(26)
§ 1.2.9 UC DOS 的智能拼音输入法	(28)
§ 1.3 上机操作题	(36)
第二章 FoxBASE+的基本操作	(38)
§ 2.1 上机预习内容要点与指导	(38)
§ 2.1.1 FoxBASE+启动与退出	(38)
§ 2.1.2 建库与数据录入操作	(39)
§ 2.1.3 数据库基本操作命令的使用	(42)
§ 2.2 上机操作题	(44)
第三章 FoxBASE+程序设计基础	(60)
§ 3.1 上机预习内容要点与指导	(60)

§ 3.1.1 交互式输入输出程序设计	(60)
§ 3.1.2 结构化程序设计方法	(60)
§ 3.1.3 注释与终止等命令的使用	(62)
§ 3.2 上机操作题	(63)
§ 3.2.1 上机执行程序并写出运行结果	(63)
§ 3.2.2 程序修改与调试运行	(71)
§ 3.2.3 程序编制与调试运行	(78)
§ 3.2.4 参考答案	(80)
第四章 多重数据库的上机操作	(87)
§ 4.1 上机预习内容要点与指导	(87)
§ 4.1.1 工作区的作用与访问	(87)
§ 4.1.2 多重数据库操作的命令	(88)
§ 4.2 上机操作题	(89)
§ 4.2.1 上机执行程序或命令并写出结果	(89)
§ 4.2.2 程序修改与调试运行	(96)
§ 4.2.3 程序编制与调试运行	(107)
§ 4.2.4 参考答案	(111)
第五章 FoxBASE+常用函数与辅助命令的使用	(119)
§ 5.1 上机预习内容要点与指导	(119)
§ 5.1.1 常用函数的使用	(119)
§ 5.1.2 环境设置与程序的调试	(122)
§ 5.1.3 FoxBASE+的系统配置文件	(123)
§ 5.2 上机操作题	(124)
§ 5.2.1 上机操作并观察结果	(124)
§ 5.2.2 上机执行程序并写出运行结果	(127)
§ 5.2.3 程序修改与调试运行	(135)
§ 5.2.4 程序编制与调试运行	(138)
§ 5.2.5 参考答案	(139)
第六章 综合程序的编程与上机操作	(143)
§ 6.1 上机预习内容要点与指导	(143)

§ 6.1.1	屏幕格式的设计	(143)
§ 6.1.2	报表的设计与打印	(144)
§ 6.1.3	菜单设计	(145)
§ 6.1.4	程序的调用方式	(147)
§ 6.2	上机操作题	(150)
§ 6.2.1	上机执行程序并写出运行结果	(150)
§ 6.2.2	程序修改与调试运行	(163)
§ 6.2.3	程序编制与调试运行	(169)
§ 6.2.4	参考答案	(171)

第一章 上机操作基础能力训练

全国计算机等级考试二级 FoxBASE 语言考试包括笔试和上机考试两个部分。二级上机考试的内容不仅有 DOS 常用命令操作题，而且其软件环境要求操作系统为 MS-DOS，汉字系统为希望汉字系统 UC DOS。因此，为了让考生进一步熟悉上机考试的操作系统环境，提高 FoxBASE 上机考试的基本操作技能，本章提供了有关 DOS 与 UC DOS 方面最基本的、而且是非常必要的基础知识和上机操作训练。

根据新大纲对二级 FoxBASE 上机考试内容的规定，本章要求重点掌握以下内容：

- DOS 磁盘操作命令
- DOS 文件操作命令
- DOS 目录操作命令
- DOS 显示打印命令及其他常用命令
- UC DOS 基本操作

1.1 DOS 基本操作

1.1.1 DOS 的启动

启动微机实质上就是启动和装入 DOS 的过程。所谓启动 DOS，指的是把 DOS 的有关程序装入微机的内存。启动 DOS 有两种方法，即冷启动和热启动。无论是冷启动或热启动，用户既可以通过 C 盘(硬盘)，也可以通过 A 盘来启动 DOS 系统。在启动时，系统通常先检查 A 盘驱动器内是否有软盘，驱动器门是否关闭，若门已关闭并插有磁盘，则检查此盘上是否有 DOS 系统。如果有，把 A 盘作为当前驱动器，从 A 盘上引导系统。否则从 C 盘上引导系统。如果 C 盘上无引导系统文件，则会给出信息提示用户插入系统盘，要求从 A 盘上引导系统。当屏幕上出现信息“C:\>”或“A:\>”时，才表示 DOS 系统启动完成。

1. 冷启动

在微机处于断电状态的情况下，通过接通主机电源和显示器电源来启动系统的方法，通常叫做冷启动。当微机接通电源时，机器首先进行系统自检。当经过自检和初始化后，接着将 DOS 的有关程序装入内存。在启动 DOS 的过程中，显示器的屏幕上会不断显示出一些信息。这些信息包括系统自检信息、系统初始配置信息以及 DOS 系统启动信息等内容。

2. 热启动

在使用微机的过程中，有时会发生死机或不能正常使用系统的现象。如果碰到这些情况，

用户不一定要关闭电源后再重新打开主机电源来启动系统。这时可通过热启动方式来重新启动系统。

所谓热启动，指的是通过按主机箱面板上的 RESET 按钮或按组合功能键 Ctrl+Alt+Del 重新启动系统的方法。这两种方法都是在不关闭主机电源的情况下重新启动系统的。热启动时不进行系统自检。

1.1.2 DOS 命令提示符

当 DOS 系统启动完成后，在屏幕上最后出现的信息通常是“A:\>”或“C:\>”。该信息由一个驱动器字母并后跟一个冒号“:”、一个反斜杠“\”和一个大于符号“>”组成，这就是所谓的 DOS 命令提示符。在命令提示符旁边有一个闪烁的下划线，这个下划线称之为光标。闪烁的光标表示等待用户输入命令。用户可在命令提示符后面输入并执行 DOS 命令。

命令提示符指出了当前工作盘所在的驱动器。当前工作盘所在的驱动器可简称为当前驱动器或系统缺省驱动器。例如，“C:\>”表明当前驱动器为 C 驱动器，“A:\>”则表明当前驱动器为 A 驱动器。在输入并执行某条 DOS 命令时，如果在该命令中没有明确指出要被操作的驱动器，DOS 系统将自动对当前驱动器进行操作。

当前驱动器可由用户进行选择。在 DOS 提示符下，用户可以非常方便地改变当前驱动器。其方法是，在 DOS 提示符下输入新的驱动器字母后跟一个冒号“:”并回车，于是所输入的驱动器字母便是当前驱动器的名字。例如：

```
C:\>      (假设为原提示符，C 驱动器为当前驱动器)
C:\>A:    (回车后将 A 驱动器作为当前驱动器)
A:\>      (改变后的新提示符，A 驱动器为当前驱动器)
A:\>C:    (回车后又将 C 驱动器作为当前驱动器)
C:\>      (恢复成原来的提示符，C 驱动器为当前驱动器)
```

1.1.3 DOS 命令的组成及类型

1. DOS 命令的组成

DOS 命令一般由命令名、参数和开关这三部分组成：

①命令名(Command Name)

每一条 DOS 命令都有一个名字。命令名决定所要执行的功能。例如：

DIR —— 显示(文件和目录清单)

COPY —— 拷贝(文件)

FORMAT —— 格式化(磁盘)

②参数(Parameters)

在 DOS 命令中通常需要指定操作的具体对象，即需要在命令名中使用一个或多个参数。

例如，TYPE 命令要求有一个文件名。下面是一个具体的例子：

```
TYPE CONFIG.SYS
```

在这条命令中，TYPE 是命令名，CONFIG.SYS 是参数(文件名)。其作用是：在屏幕上显

示出文件 CONFIG.SYS 中的内容。

有些 DOS 命令需要多个参数。例如，在用于更改文件名的命令 RENAME(REN)中就必须包含有旧文件名和新文件名，所以需要两个参数。下面是一个具体的例子：

```
REN WATER.TXT DRINK.DOC
```

这条命令中有两个参数，即 WATER.TXT 和 DRINK.DOC。执行该命令后，将原来的文件名 WATER.TXT 改变成新文件名 DRINK.DOC。

还有一些命令(如 DIR)可以使用参数也可以不使用参数。而像 CLS(清除屏幕)这样的命令则不需要使用任何参数。

③开关(Switches)

开关通常是一个字母或数字，用来进一步指定一条命令实施操作的方式。开关之前要使用一个斜杠“/”。例如，在 DIR 命令中可使用开关/P 来分屏显示文件清单。

大部分 DOS 命令可以使用多个开关。当使用多个开关时，每个开关前面都必须使用一个斜杠“/”。

2. DOS 命令的类型

DOS 提供了 100 多条命令，利用这些命令可实现磁盘管理、目录管理、文件管理、内存管理、输入输出管理、系统配置与优化、设备驱动程序及应用程序的安装、批处理操作等众多功能。DOS 命令分为内部命令和外部命令两类。

表 1.1 部分常用 DOS 内部命令

命 令 名	功 能 简 述
CHDIR(CD)	改变目录或显示当前工作目录
CLS	清除屏幕
COPY	将文件拷贝到指定的地方
DATA	显示或设置日期
DE L(ERASE)	删除指定的文件
DIR	显示文件名和目录名清单
MKDIR(MD)	建立子目录
PATH	建立可执行文件搜索路径
PROMPT	改变 DOS 命令提示符
RENAME(REN)	更改文件名
RMDIR(RD)	删除目录
TIME	显示和设置时间
TYPE	查看文件的内容
VER	显示当前所用 DOS 的版本号
VOL	显示磁盘卷标和卷序列号

(1)内部命令

包含在文件 COMMAND.COM 中的命令称为 DOS 内部命令。DOS 的内部命令是一些最

基本的命令，这些命令由命令处理程序 COMMAND.COM 负责识别和解释执行。当系统启动时，DOS 内部命令便被装入内存。由于内部命令常驻内存，因此具有使用方便、执行速度快等特点。当使用这些命令时，用户只要在 DOS 命令提示符下键入命令名并按回车键后，系统就会立即执行。

表 1.1 中列出了部分常用的 DOS 内部命令及其功能简介。

(2)外部命令

所谓外部命令，实际上是 DOS 所带的一些独立的可执行文件，这些文件的扩展名通常为.COM 和.EXE，如 FORMAT.COM、SORT.EXE 等。当系统启动时，外部命令并不装入内存，而是驻留在磁盘上。在使用外部命令时，通常要求准确地指明外部命令文件存放的磁盘和路径。输入外部命令时，不必输入外部命令文件的扩展名，只要输入其文件名即可。当输入完一条外部命令并回车后，该外部命令文件从磁盘上调入内存，然后被执行。由于外部命令执行时，需要将相应的外部命令文件从磁盘上装入内存，因此，外部命令的执行速度比内部命令慢。

表 1.2 中列出了部分常用 DOS 外部命令及其功能简介。

表 1.2 部分常用 DOS 外部命令

命 令 名	功 能 简 述
ATTRIB	设置或显示文件的属性
BACKUP	把硬盘上的文件备份到软盘上
CHKDSK	检查磁盘并报告其状态
DISKCOMP	比较两个磁盘的内容
DISKCOPY	将一个磁盘内容拷贝到另一个磁盘上
FDISK	对硬盘进行 DOS 分区
FORMAT	对磁盘进行格式化
LABEL	建立、改变或删除磁盘的卷标
MORE	一次只显示输出一屏幕
RESTORE	恢复备份文件
SYS	将 DOS 系统文件传送到指定盘上
TREE	显示磁盘目录路径

DOS 的外部命令文件通常都存放在 C 盘的 DOS 目录下。在未用 PATH 命令设置使用路径之前，我们通常只能在 DOS 目录下来执行 DOS 的外部命令，或者必须先把某条外部命令文件拷贝到需要使用的那个磁盘及目录下，然后才可使用。

为了能在各个磁盘和目录下使用 DOS 目录下的外部命令文件，请在执行 DOS 外部命令之前，先执行以下一条 DOS 命令：

```
C:\>PATH C:\DOS
```

这条命令的作用就是让你在任何地方都能方便地执行 DOS 的外部命令。

1.1.4 DOS 功能键与控制键的使用

键盘是目前微机中最重要的输入工具之一。键盘主要由主键盘区、数字键盘区、编辑控制键区和顶排功能键区构成。当 DOS 启动后,用户主要通过键盘输入命令、程序和数据,或使用一些功能键和组合控制键来控制信息的输入、修改和编辑,或对系统的运行进行一定程度的干预和控制等。

1. 常用 F 功能键的使用

表 1.3 中列出了在 DOS 状态下使用的一些 F 功能键及其作用。

表 1.3 常用 F 功能键及其作用

F 功能键	作用简述
F1	从输入缓冲区中复制当前位置的一个字符到屏幕
F2	从输入缓冲区中复制指定字符前的所有字符到屏幕
F3	从输入缓冲区中复制当前位置后面的所有字符到屏幕
F4	从输入缓冲区中复制指定字符后的所有字符到屏幕
F5	仅使当前输入的内容送入缓冲区中,但不执行
F6	产生^Z(文件存盘)

2. 部分编辑键与控制键的使用

表 1.4 中列出了在 DOS 状态下部分编辑键与控制键的作用。

表 1.4 部分编辑键与控制键的使用

控制键	作用简述
Alt	转换键。与其他键配合使用,组成组合控制键
←BackSpace	退格键。按一次该键,光标左移(抹掉)1个字符位置
CapsLock	字母大小转换键
Ctrl	控制键。与其他键配合使用,组成组合控制键
Del	删除键。按一次该键,删除光标所在位置的一个字符
Enter	回车键。使当前输入的命令开始执行
Esc	取消键。作废当前行,屏幕上出现“\”且光标下移一行
Ins	插入键。在插入状态时,可在光标处插入字符
NumLock	数字锁定键。用来控制小键盘“数字键/编辑键”状态转换
Shift	换档键。用于输入大写字母或双字符键位的上部符号
Tab	制表定位键。按一次该键,光标向右移动8个字符位置

键盘上有两个换档键，分别位于主键盘的左右两边。键盘上有 21 个键的键位上标有上下两个字符，称为上下两档。标在键位上方的字符称为上档字符，标在键位下方的字符称为下档字符。在一般情况下，当直接按这些键时，输入的是下档字符；若先按住 Shift 键不放，再按这些键时，输入的则是上档字符。例如，字符#与数字 3 在同一个键位上，字符#在该键的上方，数字 3 在该键的下方。当直接按这个键时，输入的是下档数字 3；若先按住 Shift 键不放，再按该键时，所输入的是上档字符#。

键盘上主键盘区中的字母大小写转换键是 CapsLock。该键位于主键盘的左手边，它用于字母键的“大写/小写”转换。此键只对字母键有效，对其他键无影响。每按一次该键，字母的大小写状态改变一次。键盘右上角有一个相应的指示灯(CapsLock)。当 CapsLock 这个指示灯亮时，为大写字母状态。这时按字母键，输入的是大写字母；若再按一次该键，指示灯 CapsLock 灭，这时按字母键输入的则是小写字母。

位于键盘右手边的数字键盘区中的数字锁定键是 NumLock。该键用来控制数字键盘的“数字键/光标控制键”状态的转换。此键也有一个相应的指示灯 NumLock(在键盘的右上角)。如果按下 NumLock 键时，指示灯 NumLock 亮，数字键盘上的键可作为数字键使用，这时用户可用数字键盘上的键来输入数字；若再按下 NumLock 键时，指示灯 NumLock 灭，数字键盘上的键则作为光标控制及编辑键使用。主键盘上虽有数字键，但排列不够集中，操作起来不太方便。而数字键盘上的数字键则排列集中，操作方便顺手。当需要输入大量数据时，利用 NumLock 键将数字键盘转换成可输入数字的键，将大大提高数据输入效率。

3. 部分组合控制键的使用

表 1.5 中列出了在 DOS 状态下部分组合控制键的作用。

表 1.5 部分组合控制键的使用

组合控制键	作用简述
Ctrl + Break 或 Ctrl + C	终止当前命令或程序的执行
Ctrl + Enter 或 Ctrl + J	允许换行继续输入
Ctrl + NumLock 或 Ctrl + S	系统暂停操作,停止屏幕滚动,按任意键继续
Ctrl + Prtsc 或 Ctrl + P	使找印机联机打印,再按则停止打印
Ctrl + Alt + Del	热启动 DOS 系统
Ctrl + H	退格并删除光标左边一个字符
Shift + Prtsc	打印当前整个屏幕上的信息

1.1.5 控制 DOS 命令的输入输出

通常，DOS 接收来自键盘的输入并把其输出显示到屏幕上。然而，用户可以控制命令流的输入输出，即：输入可以来自一个文件或另一设备而并非键盘；输出可以送入一文件中或另一设备(如打印机)上而不是屏幕。还可以将来自一条命令的输出变成另一条命令的输

入，这就是所谓的管道功能。

1. 输出控制

在 DOS 命令中使用大于符号“>”可以把一条命令的输出送入一指定文件中。例如，键入以下命令可以把 DIR 命令产生的输出送入到文件 KS.TXT 中：

```
C:\>DIR > KS.TXT
```

如果想把所产生的输出增加到一个文件的后面而不是覆盖已有内容，可以使用两个大于符号“>>”来实现。例如，下面的命令可以把 DIR 命令当前显示的目录文件清单增加到文件 KS.TXT 的后面：

```
C:\>DIR >> KS.TXT
```

2. 输入控制

使用小于符号“<”可以从一个文件中读取输入而非来自键盘。例如，下面的命令可以从文件 DW.DOC 中读取数据并进行分类，然后写入文件 BEER 中：

```
C:\>SORT < DW.DOC >BEER
```

3. 命令管道

在命令中使用管道符号“|”可以将一条命令的输出用作另一条命令的输入。例如，键入以下命令可按字母顺序显示文件与目录的清单：

```
C:\>DIR | SORT
```

命令中的管道符号将 DIR 命令的输出作为 SORT 命令的输入。键入以下命令则可将经过分类的信息送入到 A 盘上的文件 ABC.TXT 中：

```
C:\>DIR | SORT > A:ABC.TXT
```

1.1.6 DOS 常用命令的使用

表 1.6 中列出了一些在上机操作过程中最常用的 DOS 命令，要求用户能够熟练掌握。

1. 清除屏幕(CLS)

【格式】 CLS

【功能】 清除显示器的屏幕。清除屏幕后，通常使光标回到屏幕的左上角，屏幕上只出现命令提示符和光标。当屏幕上出现乱七八糟的信息时，常用这条命令来清除屏幕，使屏幕立即变得“干干净净”。

2. 显示或改变系统日期(DATE)

【格式】 DATE [mm-dd-yy]

【功能】 显示或修改当前日期。

DATE 命令后面的日期参数 mm-dd-yy 的意义及取值范围如下：

mm 表示月份，可取 1 ~ 12；

dd 表示日，可取 1 ~ 31；

表 1.6 部分常用 DOS 命令

命 令 名	功 能 简 述
CLS	清除屏幕
DATE	显示或设置日期
TIME	显示和设置时间
PROMPT	改变 DOS 命令提示符
FORMAT	对磁盘进行格式化
SYS	传送系统文件
VOL	显示磁盘卷标和卷序列号
LABEL	建立、改变或删除磁盘卷标
DIR	显示文件名和目录名清单
TYPE	查看文件的内容
REN	更改文件名
COPY	将文件拷贝到指定的地方
XCOPY	复制目录树(包括文件和目录)
DEL	删除指定的文件
MD	建立子目录
CD	改变目录或显示当前工作目录
RD	删除目录

yy 表示年, 取值范围为 80~99 或 1980~2099。

表示日期的年月日之间通常用一根短横线(-)进行分隔。例如, “5-12-1998” 表示 “1998 年 5 月 12 日”。

●使用举例

【例 1】直接把日期改变成 1999 年 4 月 28 日。

C:\>DATE 4-28-99

【例 2】先显示日期, 然后把日期改变成 1999 年 6 月 25 日。

输入命令 DATE 并回车执行:

C:\>DATE

Current date is Tue 06-22-1999 (当前日期是 1999 年 6 月 22 日, 星期一)

Enter new date (mm-dd-yy): 6-25-99 (输入新的日期并回车)

C:\>

当日期被改变之后, 可用不带日期参数的 DATE 命令显示一下:

C:\>DATE

Current date is Fri 06-25-1999 (当前日期是 99 年 6 月 25 日, 星期五)

Enter new date (mm-dd-yy): (直接按回车键, 表示不改变日期)

C:\>

3. 显示或设置系统时间(TIME)

【格式】 TIME [hh:[mm[:ss[:xx]]] [A/P]]

【功能】 显示系统时间或用于设置系统内部时钟。

TIME 命令后面的时间参数的意义及取值范围如下:

hh 表示小时, 可取 0 ~ 23;

mm 表示分钟, 可取 0 ~ 59;

ss 表示秒, 可取 0 ~ 59;

xx 表示百分秒, 可取 0 ~ 99;

A/P 用于 12 小时制, 分别表示 A.M(上午)或 P.M(下午)。若不输入 A 或 P, 则 TIME 自动使用 A(A.M.)。

●使用举例

【例 1】 将时间设置成 8:30:10(8 点 30 分 10 秒)。

C:\>TIME 8:30:10

【例 2】 将时间设置成 10:45:18(10 点 45 分 18 秒)。

C:\>TIME 10:45:18

【例 3】 只显示时间, 不改变时间。

C:\>TIME

Current time is 10:45:22.31a (当前时间是 10 点 45 分 22 秒)

Enter new time: (在这里直接回车不改变时间)

C:\>

【例 4】 先显示时间, 然后再把时间改变成 16:22:36。

C:\>TIME

Current time is 10:47:08.24 (当前时间是 10 点 47 分 8 秒)

Enter new time: 16:22:36 (在这里输入新的时间并回车)

C:\>

4. 改变 DOS 命令提示符(PROMPT)

【格式】 PROMPT [text]

【功能】 改变 DOS 命令提示符。

DOS 系统指定的标准提示符形式是 C>或 A>。当 DOS 启动之后, 屏幕上出现的 DOS 命令提示符通常是 C>(或 C:\>)或 A>(或 A:\>)。PROMPT 命令允许用户改变 DOS 命令提示符, 可使 DOS 命令提示符中显示所需要的信息(例如可包含当前目录名、时间、日期以及 DOS 版本号等信息)。利用这条命令可以按自己的需要将提示符改变成你喜欢的形式。

PROMPT 命令中的参数 text 用于指定在新的 DOS 命令提示符中所要包含的文本和信息。text 可使用表 1.7 中列出的那些具有特殊意义的组合字符(又称元字符)。利用这些组合字符可在提示符中显示一些特殊字符。

如果在 PROMPT 命令中不指定 text 参数, 执行 PROMPT 命令后, 使命令提示符恢复成系统的标准提示符, 即:当前驱动器字母后跟一个大于符号 ">"。

符号\$后面的字符大小写都一样。

●使用举例

【例 1】将字符串“OK>”作为新的 DOS 命令提示符。

C:\>PROMPT OK\$G

OK>_ (屏幕上出现的新提示符, 在它的后面你照常输入和执行 DOS 命令)

在提示字符串中使用了一个组合字符\$G, 其作用是:在字符串 OK 的后面显示出一个大于符号“>”。

表 1.7 组合字符

组合字符	代表的字符或含义
\$Q	= (等号)
\$	\$ (美元符号)
\$T	当前系统时间
\$D	当前系统日期
\$P	当前驱动器和路径
\$V	DOS 版本号
\$N	当前驱动器字母
\$G	> (大于符号)
\$L	< (小于符号)
\$B	(管道符号)
\$ _	回车换行符
\$E	Esc 的 ASCII 码(27)
\$H	退格, 删除前一个字符

【例 2】将前例改变的提示符恢复成系统的标准提示符。

OK>PROMPT

C>_ (系统标准提示符)

如果执行以下命令, 则可使命令提示符中显示出当前驱动器名和路径, 并后跟一个大于符号“>”。

C>PROMPT \$P\$G

C:\>

在命令 PROMPT \$P\$G 中使用了\$P和\$G这两个组合字符。\$P的作用是显示当前驱动器名“C:”和目录(这里是 C 盘的根目录, 用一个反斜杠\表示); \$G的作用是显示一个大于符号“>”。

5. 格式化磁盘(FORMAT)

【格式】FORMAT 磁盘驱动器名

【功能】对软盘或硬盘进行格式化。

FORMAT 命令的常见用法如表 1.8 所示