

Microsoft®
Press



播种未来 电脑神童

一级

系列之

土星电脑神童

微软公司 主编

“播种未来电脑神童”工作室

洪鹤 丁威

编著



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



播种未来 电脑神童

一级

系列之

土星电脑神童

微软公司 主编

“播种未来电脑神童”工作室
洪鹤 丁威 编著



NLIC2970120677



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



图书在版编目 (CIP) 数据

播种未来电脑神童系列之土星电脑神童 (一级) / 微软公司主编.

北京: 人民邮电出版社, 2004.3

ISBN 7-115-12131-1

I.播... II.播... III.电子计算机—基本知识 IV.TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 014927 号

播种未来电脑神童系列之土星电脑神童 (一级)

◆ 主 编 微软公司

编 著 “播种未来电脑神童”工作室

洪 鹤 丁 威

责任编辑 赵鹏飞

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

读者热线 010-67129259

北京汉魂图文设计有限公司制作

北京精彩雅恒印刷有限公司印刷

◆ 开本: 787×1092 1/24

印张: 10.167

2004 年 3 月第 1 版

印数: 1-5 100 册

2004 年 3 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-12131-1/TP · 3870

定价: 39.00 元

本书如有印装质量问题, 请与本社联系 电话: (010) 67129223

前言

当今世界科学技术迅猛发展，计算机技术日益深刻地改变着人类的生产、生活和学习方式，掌握计算机技术已经成为适应未来社会竞争必备的生存技能。在发达国家，孩子们从小学甚至幼儿园就开始接触并学习计算机，它为孩子们提供了更加广泛地获取知识和信息的天地，为孩子们发挥丰富的想象和创造力插上了翅膀，面对这种形势，每一位家长都希望自己的孩子在未来的社会竞争中成为强者。因此，家长与学生对计算机技能培养的呼声日趋高涨。为满足社会对掌握计算机技术的需求，由北京市联合国教科文组织协会青少年计算机教育推广中心、微软（中国）有限公司和上海微创软件有限公司，面向全国联合推出“播种未来 电脑神童”系列认证项目。

亲情浓浓，共同成长

本项目采用亲情式教育，允许家长与孩子共同学习，在学习建立更加融洽的亲情关系，并在学习中随时随地对孩子进行指导和监督。

寓教于乐，因材施教

本项目针对青少年的心理特征，避免抽象的理论推理，注重学生实际操作能力、获取信息能力以及解决问题能力的提高；采用青少年喜闻乐见的案例式教学形式，使学生在轻松、愉快的教学环境中接受教育，让孩子从被动学习变成主动学习，充分挖掘孩子的学习潜能，为学生发挥自己的创造才能提供机会，使孩子们在应用中了解计算机专用英语词汇，并以此为工具，掌握更多的计算机技能。

权威认证，国际教程

由教育推广中心与微软公司共同组织认证考试，采用实际操作形式进行评估，合格者将会得到北京市联合国教科文组织协会与微软公司共同签发的认证证书，同时对成绩优秀的学生在网站公布予以表彰。

本项目采用由微软公司主持编写的“播种未来 电脑神童”系列专用教材。

亲自动手，注重实践

鼓励孩子大胆实践，在实践中掌握知识，克服困难，取得成就。

目 录

第一课	计算机的发展与应用	1
第二课	计算机的基本组成	8
第三课	主机中的硬件	16
第四课	计算机软件	26
第五课	Windows XP 入门	31
第六课	“开始”菜单	39
第七课	窗口的操作	47
第八课	认识“我的电脑”	54
第九课	文件与文件夹的操作(1)	61
第十课	文件与文件夹的操作(2)	69
第十一课	删除与还原操作	79
第十二课	资源管理器	85
第十三课	文件管理	94
第十四课	启动程序	103
第十五课	搜索文件	113

第十六课	硬件的配置和选型	119
第十七课	动手组装计算机(1)	127
第十八课	动手组装计算机(2)	135
第十九课	语言栏的操作	142
第二十课	输入法的设置	151
第二十一课	初识 Word	157
第二十二课	Word 的文档窗口	166
第二十三课	创建和保存文档	173
第二十四课	打开和备份文档	179
第二十五课	编辑文本	186
第二十六课	文字的修饰	196
第二十七课	段落的对齐与缩进	203
第二十八课	美化文档	212
第二十九课	插入艺术字与图片	218
第三十课	编辑图片	227

神奇的计算机世界

播种未来
电脑神童

第一课 计算机的发展与应用

1



✎ 计算机是用来加工和处理信息的重要工具，也就是我们常说的“电脑”。

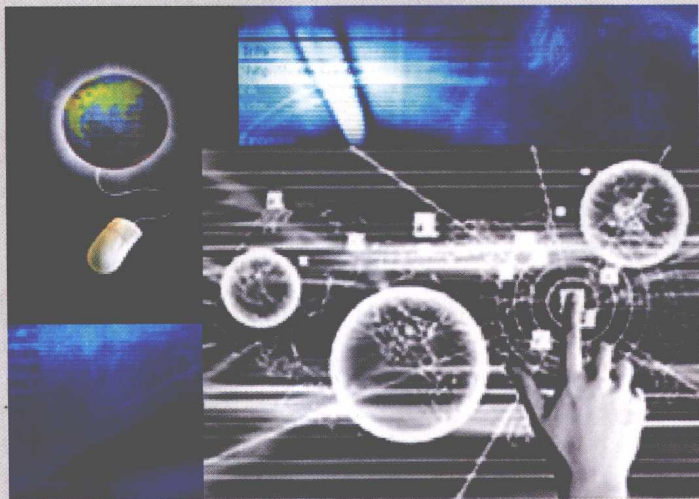
✎ 计算机的应用范围非常广泛，从科学技术到日常生活，各行各业都有计算机的踪影。



计算机是 20 世纪最伟大的发明之一，它的普及和迅速发展，对我们的社会和生活产生了及其深刻的影响。

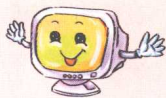
计算机具有处理速度快、计算精度高、存储容量大、自动连续处理和进行逻辑判断等特点，弥补了人类自身的不足。





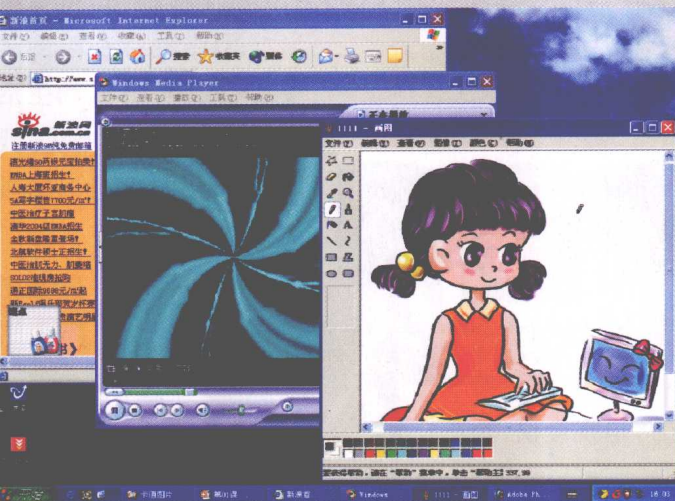
 人类已经步入了信息时代，信息存在于这个世界的每个角落，我们每时每刻都离不开信息，都在不断地获取信息、处理信息和使用信息。

信息包含的内容非常广泛。我们平时看到的、听到的、触摸到的都是信息。



计算机是我们获取和存储信息的重要途径，它还能够帮助我们快捷、准确地处理大量的信息。





➡ 随着科技的发展，特别是网络和多媒体技术的兴起，计算机的功能越来越强大，它已经成为我们生活的一部分。

➡ 打开电脑，我们就可以在里面打字、画画、听音乐、玩游戏、看VCD电影和学习知识……目前还有一个最热门的应用——上网。



使用电脑书写文字方便快捷，易于修改、复制和保存，电脑写作已经成为我们常用的书写方式。

我们还可以用电脑绘制自己喜欢的卡通画，甚至还能创作出精美的动画片呢！





☞ E-mail 邮件、可视电话、电视会议、网上聊天和远程教育等都可以通过上网得以实现。

☞ 网络的存在改变了人们的工作方式和生活方式，通过电脑上网，我们足不出户就可以畅游整个世界。



各种游戏软件和学习软件的出现，充分发挥了电脑本身处理文字、图像和声音的优势，非常受学生的欢迎。

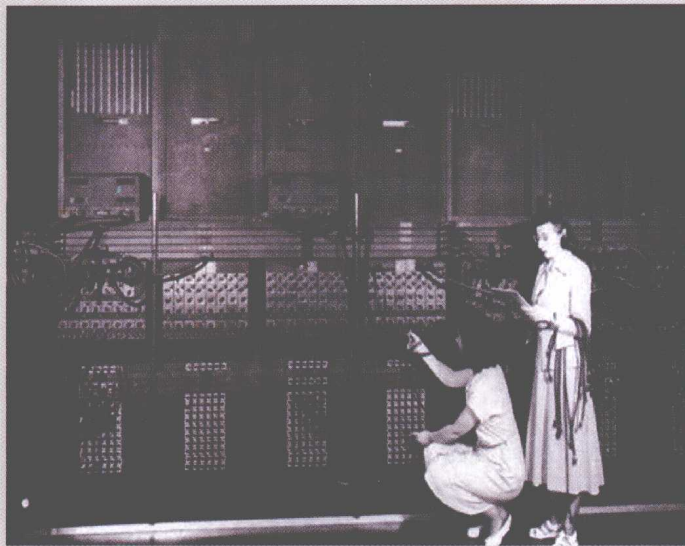


早期的计算机

播种未来
电脑神童

第一课 计算机的发展与应用

5



👉 世界上第一台计算机于 1946 年在美国诞生，名字叫埃尼阿克 (ENIAC)。它是一个庞然大物，占地 170 平方米，重达 30 吨。别看它如此笨重，它的运算速度却很快，每秒可以进行 5000 次加法运算，是我们人工计算的 20 万倍。

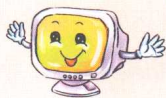


最早的计算机有两层楼那么高，主要运用于科学计算。人们只能通过扳动计算机庞大面板上无数的开关来向计算机输入信息，而输出信息的设备也相当简陋，就是计算机面板上无数的信号灯。

计算机的发展史

发展阶段	年代	关键技术	每秒运算次数
第一代	1946 ~ 1957 年	电子管	4 万次
第二代	1958 ~ 1963 年	晶体管	20 万次
第三代	1965 ~ 1973 年	小规模和中规模集成电路	100 万次
第四代	1974 至今	大规模和超大规模集成电路	1000 万次以上

按照基本硬件技术的不断更新和进步,计算机的发展历程可以分为四代。



几十年来,计算机的关键技术越来越成熟,运算速度也越来越快。

计算机的发展已经进入了一个崭新的时代。目前,计算机正向微型化、网络化、多媒体化和智能化的方向发展。

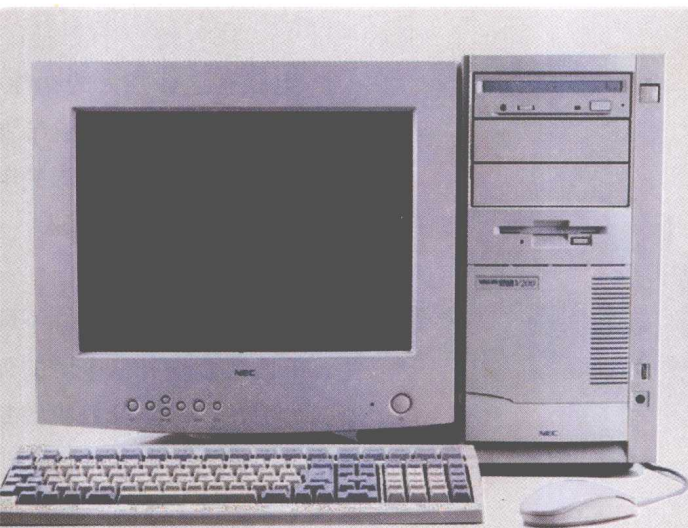


PC 机的产生与发展

播种未来
电脑神童

第一课 计算机的发展与应用

7



✎ 以前，人们一提到计算机，脑海里涌现的景象就是价格昂贵的大型机柜、大盘的磁带、眼花缭乱的信号灯和开关。

✎ 直到20世纪80年代初，个人计算机的出现使得计算机真正走入了寻常百姓家，并得到了广泛的应用，产生了巨大而深刻的影响。

个人计算机又称微型计算机或PC机（Personal Computer）。小朋友家里使用的电脑就是PC机。



经过20多年的发展，个人计算机从286、386到奔腾III、奔腾4，已经经历了几次升级换代。

探索电脑的奥秘



✎ 电脑有这么强大的功能，它是怎样工作的呢？从这节课起，我们就一起跨入精彩的电脑世界，探索电脑的奥秘。

✎ 许多小朋友对电脑并不陌生，下面让我们先从电脑的外观开始，认识一下计算机的基本组成。



电脑家庭的常见成员有主机、显示器、键盘、鼠标和音箱。



还有打印机、扫描仪和数码相机等电脑外设，它们虽然不属于电脑家庭，却是电脑家庭的近邻哦！

主 机

播种未来
电脑神童

第二课 计算机的基本组成

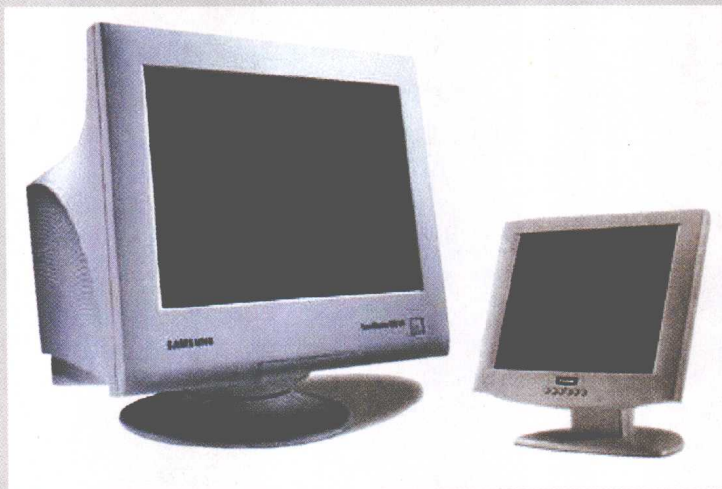
9



主机：是电脑家庭的大主管，几乎所有的文件资料和信息都由它掌管，我们要电脑完成的工作也都主要由它负责。



主机还要给电脑的其他家庭成员分配工作，其他的家庭成员都叫**外部设备**。



 显示器(Monitor):
又称监视器, 它与普通电视机有相似的模样。它的任务是负责将电脑中的信息显示出来, 也就是将电脑大主管的想法展示给大家看, 因此它是电脑最重要的输出设备。

显示器屏幕上所有的文字和图形都是由一个个细小的显示点组成的, 这些点的多少决定了显示器的分辨率。



目前显示器常见的分辨率有 640×480 像素、 1024×768 像素和 1280×1024 像素几种, 根据屏幕尺寸, 有 15 英寸、17 英寸、20 英寸等类型。

