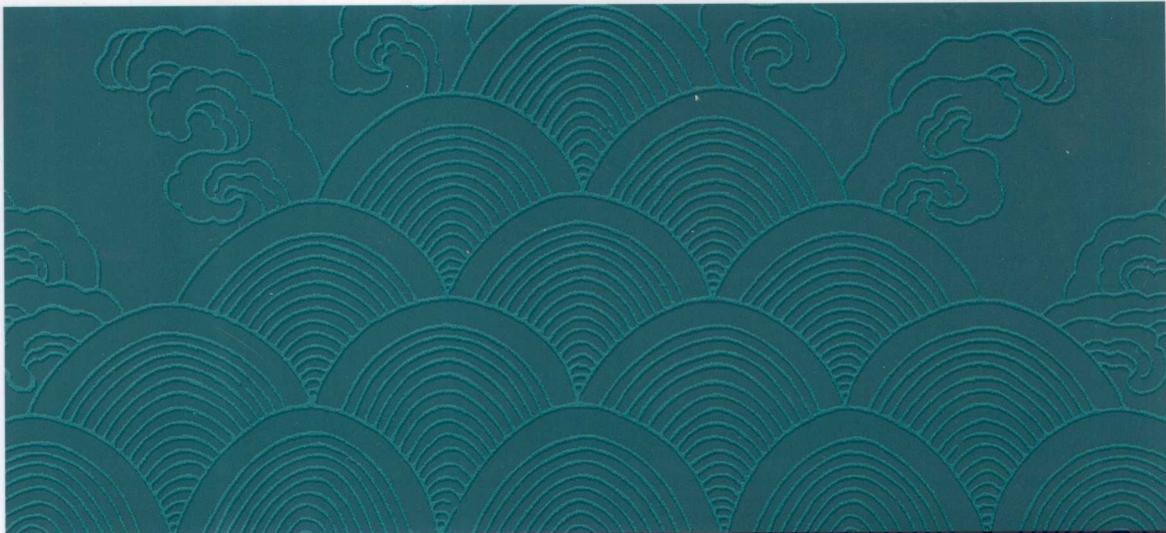


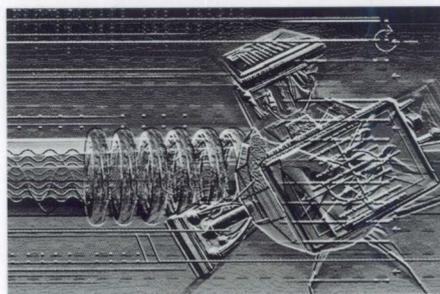


INDUSTRY AND INFORMATION TECHNOLOGY TRAINING PLANNING MATERIALS
VISUAL BASIC PROGRAMMING TRAINING



工业和信息化人才培养规划教材

Visual Basic 程序设计 实验指导 (第3版)



Visual Basic Programming Training

李作伟 © 主编

本书详细介绍了有关VB程序设计的各类实验，从实践训练的角度给读者以启迪，使读者能够更快地掌握并熟练应用Visual Basic。



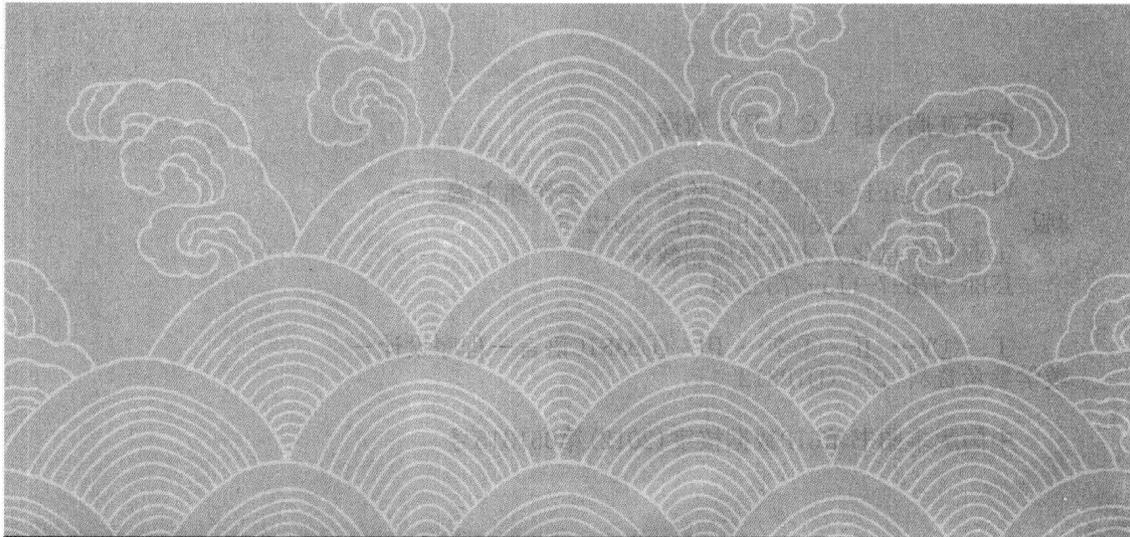
 人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



精品系列

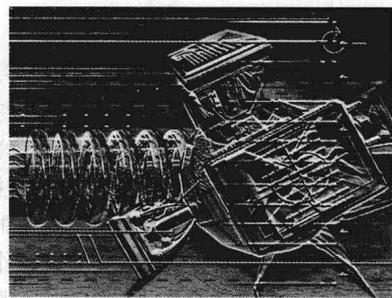


INDUSTRY AND INFORMATION TECHNOLOGY TRAINING PLANNING MATERIALS
VISUAL BASIC PROGRAMMING TRAINING



工业和信息技术人才培养规划教材

Visual Basic 程序设计 实验指导 (第3版)



Visual Basic Programming
Training

李作纬 © 主编

人民邮电出版社

北京

图书在版编目 (C I P) 数据

Visual Basic程序设计实验指导 / 李作纬主编. --
3版. -- 北京: 人民邮电出版社, 2012. 5
工业和信息化人才培养规划教材
ISBN 978-7-115-27552-3

I. ①V… II. ①李… III. ①BASIC语言—程序设计—
教学参考资料 IV. ①TP312

中国版本图书馆CIP数据核字(2012)第051315号

内 容 提 要

本书是《Visual Basic 程序设计(第3版)》(吴昌平主编)的配套实验指导教材, 内容包括20个单项实验、1个综合实验实例和2个综合实验题。

本书紧密围绕主教材的教学思路, 继承其由浅入深、逻辑清晰的特点, 精心设计了有代表性的实验内容, 并通过大量实例丰富、补充了主教材的内容。本书在每个实验后精选了多种类型的习题和实验, 以培养学生的实际编程能力。此外, 本书的综合实验实例介绍了项目开发的实际过程, 可作为课程设计、毕业设计的指导和参考; 2个综合实验题可作为课程设计题目。

本书适合作为应用型本科院校、高等职业院校“Visual Basic 程序设计”课程的实验、实训教材, 也可作为相关技术人员的参考用书。

工业和信息化人才培养规划教材

Visual Basic 程序设计实验指导 (第3版)

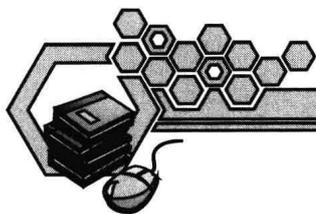
-
- ◆ 主 编 李作纬
责任编辑 秦 珊
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 · 北京市崇文区夕照寺街14号
邮编 100061; 电子邮件: 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京昌平百善印刷厂印刷
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 11
字数: 278千字
- 2012年5月第3版
2012年5月北京第1次印刷

ISBN 978-7-115-27552-3

定价: 23.00元

读者服务热线: (010) 67170985 印装质量热线: (010) 67129223
反盗版热线: (010) 67171154

第 3 版前言



Visual Basic 6.0 (简称 VB) 是面向对象的可视化程序设计语言, 而上机操作练习是学习程序设计语言的一个重要环节。我们编写本书的目的在于: 希望能从实践训练的角度给学生以启迪, 使学生能够更快地掌握并熟练应用 Visual Basic。

本书是《Visual Basic 程序设计(第 3 版)》(吴昌平主编)的配套实验指导教材, 详细介绍了有关 VB 程序设计的各类实验, 包括 VB 集成开发环境, 简单的 VB 应用程序, VB 基本控件, VB 基本语句, 选择结构, 循环结构, 常用控件及多窗体, 一维数组、二维数组, 可调数组和控件数组, 子过程与函数过程, 过程与变量的作用域、鼠标事件和键盘事件, 文件, 高级界面设计, 图形操作, VB 数据库开发、VB 多媒体应用、Active X 控件, 综合实验实例, 综合实验题等。本书通过大量的实例说明 VB 程序设计的方法, 以培养学生的实际编程能力。

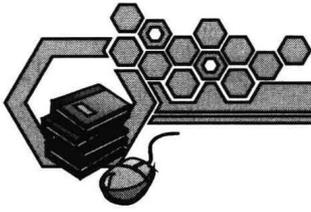
在本书的每个实验中, “实验目的”介绍本次实验的主要目的; “实验内容及步骤”详细介绍实验的设计思想、操作步骤, 并给出源代码, 任课教师可以进行有针对性的讲解; “实训”中的内容可供学生作为课堂练习, 进一步提高学生的编程能力; “习题与思考”可作为学生的课后作业与拓展练习。

本书的实验 1、实验 2 和实验 16 由朱可廷编写; 实验 3、实验 9 和实验 10 由杨海编写; 实验 4、实验 5 和实验 6 由毛玉明编写; 实验 7、实验 8 和实验 15 由徐成强编写; 实验 11、实验 12、实验 13 和实验 14 由刘后毅编写; 实验 17、实验 18、实验 19 和实验 20 由倪燃编写; 实验 21、实验 22 和实验 23 由李作纬编写。全书由李作纬统稿并审定。

由于编者水平有限, 书中难免存在缺点和错误, 恳请广大读者批评指正。

编者

2011 年 12 月



| | | | |
|-------------------------------|----|----------------------------|----|
| 实验 1 VB 集成开发环境 | 1 | 实验 7 循环结构 (一) | 41 |
| 一、实验目的 | 1 | 一、实验目的 | 41 |
| 二、实验内容及步骤 | 1 | 二、重点与难点 | 41 |
| 三、实训 | 2 | 三、实验内容及步骤 | 41 |
| 四、习题与思考 | 5 | 四、实训 | 44 |
| 实验 2 简单的 VB 应用程序 | 6 | 五、习题与思考 | 46 |
| 一、实验目的 | 6 | 实验 8 循环结构 (二) | 48 |
| 二、实验内容及步骤 | 6 | 一、实验目的 | 48 |
| 三、习题与思考 | 10 | 二、重点与难点 | 48 |
| 实验 3 VB 基本控件 | 12 | 三、实验内容及步骤 | 48 |
| 一、实验目的 | 12 | 四、实训 | 51 |
| 二、实验内容及步骤 | 12 | 五、习题与思考 | 53 |
| 三、实训 | 16 | 实验 9 常用控件及多窗体 | |
| 四、习题与思考 | 19 | (一) | 56 |
| 实验 4 VB 基本语句 | 20 | 一、实验目的 | 56 |
| 一、实验目的 | 20 | 二、实验内容及步骤 | 56 |
| 二、实验内容及步骤 | 20 | 三、实训 | 59 |
| 三、实训 | 23 | 四、习题与思考 | 62 |
| 四、习题与思考 | 24 | 实验 10 常用控件及多窗体 | |
| 实验 5 选择结构 (一) | 26 | (二) | 63 |
| 一、实验目的 | 26 | 一、实验目的 | 63 |
| 二、实验内容及步骤 | 26 | 二、实验内容及步骤 | 63 |
| 三、实训 | 30 | 三、实训 | 66 |
| 四、习题与思考 | 32 | 四、习题与思考 | 69 |
| 实验 6 选择结构 (二) | 33 | 实验 11 一维数组 | 71 |
| 一、实验目的 | 33 | 一、实验目的 | 71 |
| 二、实验内容及步骤 | 33 | 二、重点与难点 | 71 |
| 三、实训 | 36 | 三、实验内容及步骤 | 71 |
| 四、习题与思考 | 39 | 四、实训 | 74 |
| | | 五、习题与思考 | 75 |

| | | | |
|---|-----|-------------------------------|-----|
| 实验 12 二维数组、可调数组和 控件数组 | 78 | 一、实验目的 | 122 |
| 一、实验目的 | 78 | 二、实验内容及步骤 | 122 |
| 二、重点与难点 | 78 | 三、实训 | 125 |
| 三、实验内容及步骤 | 78 | 四、习题与思考 | 129 |
| 四、实训 | 81 | 实验 18 VB 数据库开发 | 131 |
| 五、习题与思考 | 85 | 一、实验目的 | 131 |
| 实验 13 子过程与函数过程 | 87 | 二、实验内容及步骤 | 131 |
| 一、实验目的 | 87 | 三、实训 | 135 |
| 二、重点与难点 | 87 | 四、习题与思考 | 138 |
| 三、实验内容及步骤 | 87 | 实验 19 VB 多媒体应用 | 139 |
| 四、实训 | 91 | 一、实验目的 | 139 |
| 五、习题与思考 | 93 | 二、实验内容及步骤 | 139 |
| 实验 14 过程与变量的作用域、 鼠标事件和键盘事件 | 94 | 三、实训 | 141 |
| 一、实验目的 | 94 | 四、习题与思考 | 144 |
| 二、重点与难点 | 94 | 实验 20 ActiveX 控件 | 145 |
| 三、实验内容及步骤 | 94 | 一、实验目的 | 145 |
| 四、实训 | 99 | 二、实验内容及步骤 | 145 |
| 五、习题与思考 | 101 | 三、实训 | 148 |
| 实验 15 文件 | 103 | 四、习题与思考 | 148 |
| 一、实验目的 | 103 | 实验 21 综合实验实例 | 149 |
| 二、重点与难点 | 103 | 一、实验目的 | 149 |
| 三、实验内容及步骤 | 103 | 二、实验内容及步骤 | 149 |
| 四、实训 | 104 | 实验 22 综合实验题 (一) | 166 |
| 五、习题与思考 | 110 | 一、实验任务 | 166 |
| 实验 16 高级界面设计 | 111 | 二、实验要求 | 166 |
| 一、实验目的 | 111 | 三、实验提示 | 166 |
| 二、重点与难点 | 111 | 实验 23 综合实验题 (二) | 168 |
| 三、实验内容及步骤 | 111 | 一、实验任务 | 168 |
| 四、实训 | 116 | 二、实验要求 | 168 |
| 五、习题与思考 | 120 | 三、实验提示 | 168 |
| 实验 17 图形操作 | 122 | | |

实验 1

VB 集成开发环境

一、实验目的

1. 掌握 VB 的启动与退出。
2. 了解 VB 的集成开发环境，熟悉各个主要窗口的作用。
3. 了解 VB 应用程序的开发过程。

二、实验内容及步骤

【例 1.1】 建立一个简单的应用程序窗口，在窗体中添加一个标签、两个按钮。添加代码，实现在单击按钮时，标签向左或向右移动。

设计步骤如下。

- (1) 打开“开始”→“程序”→“Microsoft Visual Basic6.0 中文版”。
- (2) 在弹出窗口选择“标准 EXE”。
- (3) 添加两个命令按钮和一个标签控件到窗体上，调整各控件的大小和位置。
- (4) 在属性列表框中设置各控件的属性，如表 1-1 所示。

表 1-1

属性设置表

| 对 象 | 属 性 | 设 置 |
|----------|---------|-------|
| Command1 | Caption | 向左移动 |
| Command2 | Caption | 向右移动 |
| Label1 | Caption | 移动的字幕 |

(5) 编写程序代码，实现：单击“向左移动”按钮时，标签“移动的字幕”向左移动一次；单击“向右移动”按钮时，标签“移动的字幕”向右移动一次，如图 1-1 所示。

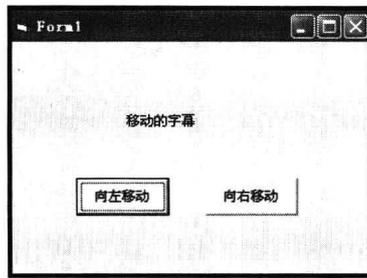


图 1-1 运行界面

程序代码如下:

```
Private Sub Command1_Click()
    Label1.Left = Label1.Left - 100
End Sub
Private Sub Command2_Click()
    Label1.Left = Label1.Left + 100
End Sub
```

(6) 运行调试程序, 然后将文件保存。

三、实训

【实训 1.1】 新建一个工程, 在窗体上画一个文本框、两个命令按钮; 两个命令按钮的标题分别是“问”与“答”。编写代码。程序运行后, 当单击“问”按钮时, 文本框中显示“你是谁啊? ”; 当单击“答”按钮时, 文本框中显示“我是 VB 用户! ”。运行情况如图 1-2 所示。

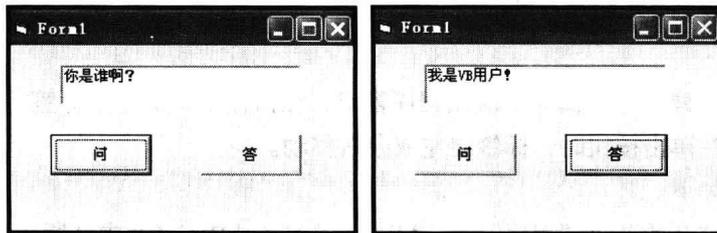


图 1-2 运行界面

程序调试完毕后, 完成以下操作: 保存工程; 生成 EXE 文件; 退出 VB 环境, 执行生成的 EXE。



按照设计 VB 应用程序的一般步骤进行操作, 首先设计用户界面, 然后设置属性, 编写代码, 最后保存和运行调试工程, 生成 EXE 文件。

(1) 设计用户界面。新建一个工程和窗体, 双击工具箱中的文本框, 将一个文本框加入窗体中; 双击工具箱中命令按钮, 将命令按钮加入到窗体中, 重复加入命令按钮。调整按钮和文本框的位置。

(2) 设置属性。设置对象属性如表 1-2 所示。

表 1-2

属性设置表

| 对 象 | 属 性 | 设 置 |
|----------|---------|-----|
| Text1 | Text | 空白 |
| Command1 | Caption | 问 |
| Command1 | Caption | 答 |

(3) 编写代码。双击 Command1 命令按钮，在代码框出现。

```
Private Sub Command1_Click()
End Sub
```

在两行代码之间添加运行代码如下。

```
Private Sub Command1_Click()
    Text1.Text = "你是谁啊?"
End Sub
```

双击 Command2 命令按钮，在代码框出现。

```
Private Sub Command2_Click()
End Sub
```

在两行代码之间添加运行代码如下。

```
Private Sub Command2_Click()
    Text1.Text = "我是 VB 用户!"
End Sub
```

(4) 保存、运行调试工程，生成 EXE 文件。

单击“文件”→“保存工程”，弹出“文件另存为”对话框，选择保存路径后保存窗体文件“form1.frm”。接着弹出“工程另存为”对话框，选择路径保存工程文件“工程1.vbp”。

单击“文件”→“生成工程1.exe”，弹出“生成工程”对话框，选择路径和生成文件名。单击确定开始编译生成。

退出 VB 程序，找到刚才生成的 EXE 文件，双击执行。

【实训 1.2】 在窗体上画一个命令按钮，其名称为 C1，标题为“显示”。编写代码，程序运行后，如果单击“显示”按钮，则把窗体的标题修改为“等级考试”，运行界面如图 1-3 所示。

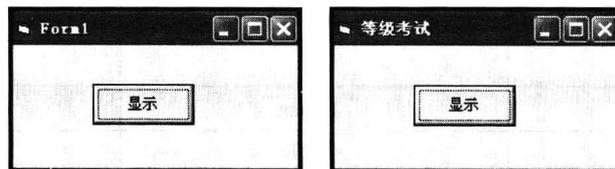


图 1-3 运行界面

- (1) 新建工程和窗体。
- (2) 添加一个命令按钮到窗体中。
- (3) 设置属性如表 1-3 所示。

表 1-3

属性设置表

| 对 象 | 属 性 | 设 置 |
|----------|---------|-----|
| Command1 | 名称 | C1 |
| Command1 | Caption | 显示 |

(4) 双击命令按钮编写代码如下。

```
Private Sub c1_Click()
    Form1.Caption = "等级考试"
End Sub
```

(5) 保存并调试运行。

【实训 1.3】 在窗体上画一个文本框，其名称为 Text1。Text 属性为空白。再画一个命令按钮，其名称为 C1，标题为“我来了”，Visible 属性为 False。编写适当的事件过程，程序运行后，如果在文本框中输入字符，则命令按钮出现，如图 1-4 所示。

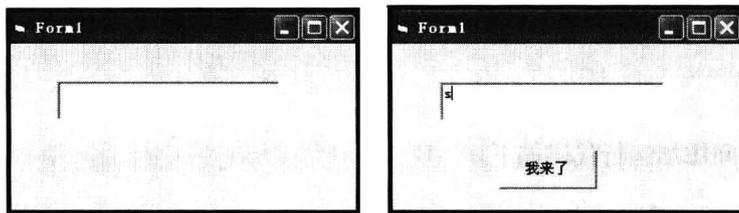


图 1-4 运行界面



如题要求，选择适当的事件过程作为文本框的文本变化事件，一旦输入字符，文本框文本变化触发 Text1_Change() 事件来执行代码。

- (1) 新建工程和窗体。
- (2) 添加命令按钮和文本框。
- (3) 设置属性如表 1-4 所示。

表 1-4

属性设置表

| 对 象 | 属 性 | 设 置 |
|----------|---------|-------|
| Text1 | 名称 | Text1 |
| Text1 | Text | 空 |
| Command1 | 名称 | C1 |
| Command1 | Caption | 我来了 |
| Command1 | Visible | False |

(4) 编写代码如下。

```
Private Sub Text1_Change()
    C1.Visible = True
End Sub
```

四、习题与思考

1. 下列不能打开属性窗口的操作是_____。
A. 单击“视图”菜单中的“属性窗口” B. 按【F4】键
C. 单击工具栏上的“属性窗口” D. 按【Ctrl+T】
2. 下列可以打开“立即窗口”的操作是_____。
A. 【Ctrl+D】 B. 【Ctrl+E】 C. 【Ctrl+F】 D. 【Ctrl+G】
3. 设计程序，界面如图 1-5 所示。当单击按钮“向上移动”时，标签“移动的字幕”向上移动一次，当单击按钮“向下移动”时，标签“移动的字幕”向下移动一次。

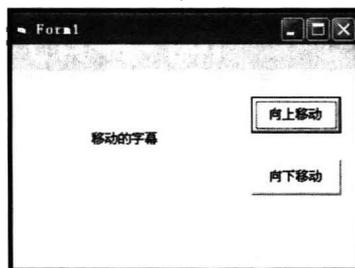


图 1-5 运行界面

实验2

简单的 VB 应用程序

一、实验目的

1. 理解标识符、数据类型、常量、变量、函数和表达式的基本概念。
2. 掌握局部变量的声明方法，理解 Dim 和 Static 的区别。
3. 掌握书写 VB 表达式的方法，能够书写正确的 VB 表达式。
4. 掌握 VB 常用函数的使用方法。
5. 能够利用表达式进行简单的计算，编写简单的 VB 程序。

二、实验内容及步骤

【例 2.1】 编写代码计算圆的周长和面积，并输出结果。



- 定义一个单精度常量 pi，赋值为 3.141593；定义一个字符串常量 strS，赋值为“圆面积为:”；定义一个字符串常量 strL，赋值为“圆周长为:”。
- 定义一个单精度变量 r，定义一个单精度变量 s，定义一个单精度变量 l。
- 给变量 r 赋值。
- 计算 s，计算 l。
- 输出 s 和 l。

设计步骤如下。

- (1) 新建一个工程和窗体，双击窗体进入代码窗口。
- (2) 在代码窗口中输入如下代码。

```
Private Sub Form_Click()
    '定义一个单精度常量 pi 赋值为 3.141593
    Const pi As Single = 3.141593
    '定义一个字符串常量 strS 赋值为"圆面积为："
    Const strS As String = "圆面积为"
    '定义一个字符串常量 strL 赋值为"圆周长为："
    Const strL As String = "圆周长为"
    Dim r As Single           '定义一个单精度变量 r
    Dim s As Single          '定义一个单精度变量 s
    Dim l As Single          '定义一个单精度变量 l
    r = 10                   '给变量 r 赋值
    s = pi * r * r           '计算 s
    t = 2 * pi * r          '计算
    Print strS; s            '输出 s
    Print strL; l           '输出 l
End Sub
```

(3) 运行结果如图 2-1 所示。调试过程中更改赋值语句，给 r 赋值为 11、12、13 分别运行。

【例 2.2】 使用代码将下列数学表达式转换成 VB 表达式，输入相应的变量值，输出计算结果。

$$(1) [(3x+y)^2 + \cos 45^\circ] \times 5$$

$$(2) e^2 - \frac{\sin 3x}{x+y}$$

$$(3) \frac{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

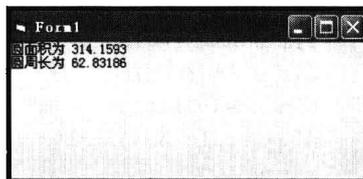


图 2-1 运行结果



首先根据表达式需求定义若干变量，定义一个结果变量存放计算结果，给变量赋值后将计算结果存放到结果变量。最后将结果 print 到窗体中输出。

设计步骤如下。

(1) 根据表达式要求定义 2 个单精度变量 x , y 。由于需要用到弧度计算，定义一个单精度常量 π 用来存放圆周率；将整数 45 转换成弧度值，定义一个结果单精度变量 $result$ 存放计算结果。新建一个工程窗体，在代码窗口中选择单击窗体事件过程，添加以下代码。

```
Private Sub Form_Click()
    Const pi As Single = 3.141593      '定义圆周率常量 pi
    Dim x As Single                    '定义单精度变量 x
    Dim y As Single                    '定义单精度变量 y
    Dim result As Single               '定义单精度结果变量 result
    x = 4                              '给 x 赋值
    y = 5                              '给 y 赋值
    result = ((3 * x + y) ^ 2 + Cos(45 * pi / 180)) * 5 '计算 result 的值
    Print "计算结果为"; result        '输出 result 的值
End Sub
```

改变 x , y 的值，观察运行结果的变化。

(2) 定义单精度常量 π , 定义单精度变量 x 、 y , 定义结果变量 $result$, 赋值后计算并打印结果。步骤同上, 加入代码如下。

```
Private Sub Form_Click()
    Const pi As Single = 3.141593           '定义圆周率常量 pi
    Dim x As Single                         '定义单精度变量 x
    Dim y As Single                         '定义单精度变量 y
    Dim result As Single                    '定义单精度结果变量 result
    x = 4                                   'x 赋值
    y = 15                                  'y 赋值
    result = exp(2) - Sin(3 * x * pi / 180) / (x + y) '计算结果
    Print "计算结果为"; result             '输出结果
End Sub
```

程序运行后, 单击窗体, 窗体上出现运行结果, 改变 x 、 y 的值, 观察运行结果的变化。

(3) 定义单精度变量 a 、 b 、 c , 定义结果变量 $result$, 赋值后计算并打印结果。题目中根号使用函数 $\text{sqr}()$ 来表示。步骤同上, 加入代码如下。

```
Private Sub Form_Click()
    Dim a As Single                         '定义单精度变量 a
    Dim b As Single                         '定义单精度变量 b
    Dim c As Single                         '定义单精度变量 c
    Dim result As Single                    '定义单精度结果变量 result
    a = 4                                   'a 赋值
    b = 10                                  'b 赋值
    c = 5                                   'c 赋值
    result = (-b + Sqr(b ^ 2 - 4 * a * c)) / (2 * a) '计算结果
    Print "计算结果为"; result             '输出结果
End Sub
```

改变 a 、 b 、 c 的值, 观察运行结果的变化。

【例 2.3】 常用函数的用法。

(1) Rnd() 函数的用法。

使用 $\text{Rnd}()$ 函数设计应用程序, 当单击窗体中按钮时, 按钮移动到窗体内的随机位置上。要求按钮不能“跑出”窗体。



加入命令按钮 command1 到窗体中, 命令按钮的位置依靠 top 属性和 left 属性控制, 分别为按钮上沿到窗体最上面的距离、按钮左沿到窗体最左边的距离。按下按钮时, 将随机生成按钮的 top 属性和 left 属性的值赋值给按钮。题目要求按钮位置在窗体内。因此, 随机生成的 top 值的值域应为 0 到窗体高度减去按钮的高度, left 值的值域应为 0 到窗体宽度减去按钮的宽度。

$\text{Rnd}()$ 函数生成的值域为 0 到 1 的随机小数。如果将其值域变为 $[0, m]$, 则需要将其放大 m 倍, 用 $m * \text{Rnd}()$ 即可。由此可得:

myleft 的随机值应为 $\text{Rnd}() * (\text{form1.width} - \text{command1.width})$;

mytop 的随机值应为 $\text{Rnd}() * (\text{form1.height} - \text{command1.height})$ 。

因此, 在按钮的单击事件过程中添加的代码应有以下功能, 首先定义一个保存生成 top 值的单精度变量 mytop , 定义一个保存生成 left 值的单精度变量 myleft , 使用随机函数生成两个变量的值。将两个值分别赋给 command1 的 top 属性和 left 属性。

设计步骤如下。

新建一个工程和窗体，添加一个命令按钮到窗体中，将命令按钮的 Caption 属性设置为“随机位置”，双击命令按钮进入代码框，添加如下代码。

```
Private Sub Command1_Click()
    Dim myleft As Single
    Dim mytop As Single
    myleft = Rnd * (Form1.Width - Command1.Width)
    mytop = Rnd * (Form1.Height - Command1.Height)
    Command1.Top = mytop
    Command1.Left = myleft
End Sub
```

运行程序如图 2-2 所示。

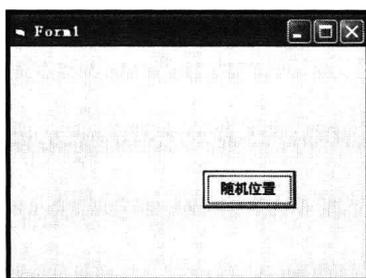


图 2-2 运行结果

(2) Time()和 Now()函数的用法。

分别利用 Time()和 Now()函数编写程序，实现：当单击窗体时，显示当前的日期和时间。



利用窗体的单击事件过程，定义一个字符串变量 *mytime* 和一个字符串变量 *mynow*，分别保存当前的时间和日期。使用 Time()和 Now()函数分别给两个变量赋值，赋值后将两个变量打印到窗体中。

设计步骤如下。

新建一个工程和窗体，打开代码窗口选择窗体的单击事件过程，添加代码如下。

```
Private Sub Form_Click()
    Dim mytime As String
    Dim mynow As String
    mytime = Time()
    mynow = Now()
    Print "time()函数生成值为: "; mytime
    Print "now()函数生成值为: "; mynow
End Sub
```

程序运行结果如图 2-3 所示。

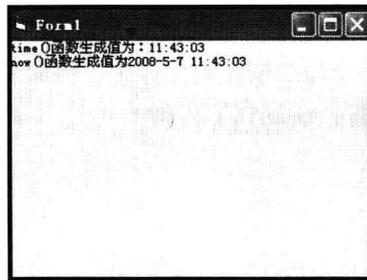


图 2-3 运行结果

三、习题与思考

1. 理解 Dim 和 Static 的区别。在 VB 集成开发环境中新建一个工程，并在该工程的代码窗口，加入如下代码。

```
Private Sub Form_Click()
    Dim x As Integer
    Static y As Integer
    x = x + 1
    y = y + 1
    Print x, y
End Sub
```

运行程序，在该应用程序的窗体上连续单击鼠标，观察程序的运行结果，然后回答以下两个问题。

- (1) 程序中的 Print 方法隶属于哪个对象？其功能是什么？
- (2) 在声明变量时，Dim 关键字和 Static 关键字有何不同之处？

2. 设计一个简单的 VB 程序，计算下列 VB 表达式的值。

- (1) $2+8/2$
- (2) $8 \text{ MOD } 5$
- (3) $43 >= 98 \text{ AND } 3^3 <= 4 * 6 \text{ OR NOT "A"+"B"="ab"}$
- (4) $-2^2 + (-2)^2 < > -3 * 3 + (-3)^2$
- (5) $\text{NOT } 10 \backslash 3 < 10 / 3 \text{ OR } 10 \text{ MOD } 3 = 10 - 3 * 3$

运行程序，并回答以下问题。

- 表示式 (1) 是一个 _____ 类型的表达式，其计算结果为 _____。
- 表示式 (2) 是一个 _____ 类型的表达式，其计算结果为 _____。
- 表示式 (3) 是一个 _____ 类型的表达式，其计算结果为 _____。
- 表示式 (4) 是一个 _____ 类型的表达式，其计算结果为 _____。
- 表示式 (5) 是一个 _____ 类型的表达式，其计算结果为 _____。



提示 为简单起见，可使用 Form_Click 事件，并用定义相应类型的变量保存每个表达式的值，最后再用 Print 方法输出每个变量的值。

3. 设计一个简单的 VB 程序，计算下列 VB 函数的值。

- (1) Int(-3.14159)
- (2) Sqr(Sqr(64))
- (3) CInt(15/4)
- (4) Str(-459.65)
- (5) Int(Abs(99-100)/2)
- (6) Val("16 Year")
- (7) Len("VB5.0")
- (8) Mid("Window_VB",3,4)

运行程序，并回答以下问题。

表示式(1)的计算结果为_____，函数Int()的功能是_____。

表示式(2)的计算结果为_____，函数Sqr的功能是_____。

表示式(3)的计算结果为_____，函数CInt()的功能是_____。

表示式(4)的计算结果为_____，函数Str()的功能是_____。

表示式(5)的计算结果为_____，函数Abs()的功能是_____。

表示式(6)的计算结果为_____，函数Val()的功能是_____。

表示式(7)的计算结果为_____，函数Len()的功能是_____。

表示式(8)的计算结果为_____，函数Mid()的功能是_____。



为简单起见，可使用Form_Click事件，并用定义相应类型的变量保存每个函数的值，最后再用Print方法输出每个变量的值。

4. 将如下3个数学表达式改写成符合VB语法规则的VB表达式，并计算出它们的结果，设 $x=1$ ， $y=5$ ， $z=9$ 。

$$\frac{1+\frac{y}{x}}{1-\frac{y}{x}}, x^2+\frac{3xy}{2-y}, \sqrt{|xy-z^3|}$$

运行程序，并回答以下问题。

- (1) 第1个表示式的计算结果为_____。
- (2) 第2个表示式的计算结果为_____。
- (3) 第3个表示式的计算结果为_____。
- (4) 程序中定义了几个变量？这些变量都是什么类型？分别用什么关键字进行声明？



为简单起见，可使用Form_Click事件，并用定义相应类型的变量保存每个表达式的值，最后再用Print方法输出每个变量的值。