

小学生俱乐部



小游戏

中国儿童少年活动中心研究部 编

北京少年儿童出版社

小 游 戏

中国儿童少年活动中心研究部编

北京少年儿童出版社

小 游 戏

Xiao you Xi

中国儿童少年活动中心研究部编

*

北京少年儿童出版社出版

(北京北三环中路6号)

新华书店北京发行所发行

马池口印刷厂印刷

*

787×1092毫米 32开本 3.875印张 81,000字

1988年12月第1版 1988年12月第1次印刷

印数 1—4,300

ISBN 7-5301-0097-1/G·79

定 价：1.15元

内 容 提 要

本书系“小学生俱乐部”中的一册，收有国内外优秀儿童游戏一百余个。这些游戏内容健康，形式多样，富于儿童情趣，有益于少年儿童身心的发展，适合于小学生开展课外文体活动时游玩。

玩 中 学

(代 序)

范崇嬿

小朋友们都喜欢游戏。我和你们一样，小的时候也喜欢游戏。古今中外的儿童都爱玩，爱玩是儿童的天性。

你们爱玩，还要会玩。会玩就是要善于在玩中学习。你们的游戏是模仿未来的生活和劳动，在模仿中可以学到许多东西。

在游戏中，你们可以学习团结协作、互助友爱、热爱劳动等优良品质，培养克服困难、顽强进取的精神和毅力，发扬勇敢、活泼的作风。

在游戏中，可以学习很多有益的知识，特别是能够发展你们的聪明才智。做游戏的时候，你们的脑、手、脚、身、眼、耳、嘴一起活动，锻炼观察、想象、思考的能力和动手操作的能力，这样，越玩就会越聪明。

在游戏中，你们兴趣浓厚，热情高涨，主动积极，能够充分发挥创造精神。游戏是你们学习创造的天地。

在游戏中，你们通过走、跑、跳、攀、摸、打、滚、爬，锻炼体魄，增强体质，使身体更健壮。

游戏的好处这样多，所以，我希望小朋友除了学习好，还要玩好，爱玩还要会玩。

中国儿童少年活动中心研究部，从全国征集了五千多份游戏来稿，从中选编了一些较好的游戏，再加上国内、外一

些优秀的儿童游戏，编辑成这本《小游戏》，它应该成为你们的好朋友。

我还希望小朋友们自己来编创游戏，做游戏的主人翁。

目 录

室内游戏

扑克牌分类	(2)
一把钥匙开一把锁 ...	(2)
它是什么	(3)
整理写字台	(3)
手指开合	(4)
室内运动会	(4)
桌上拔河	(5)
弹子过河	(5)
弹百分	(6)
出双牌	(6)
移物比赛	(7)
袋鼠相斗	(7)
赶球走“8”字	(8)
弹球进门	(8)
“激光”打“坦克”	(9)
举气球	(9)
小吊车	(10)
捉蛇尾	(10)
夹包抛高	(11)
划船	(12)

抛球取木块	(13)
反光照靶	(13)
时、分、秒	(14)

智力游戏

叫节气	(18)
背向追人	(18)
看谁算得快	(19)
错了才算对	(19)
哆、咪、咪	(20)
拼成语	(20)
猜数	(21)
九九乘法卡	(23)
看谁能先猜到	(24)
找动物	(25)
词语串联	(25)
编句子	(26)
传送电报	(27)
猜书名	(27)
哑剧表演	(28)
找家族	(29)
幸福鸟大迷宫	(31)

奇妙的数字花园 (33)

体育游戏

巧抱小球 (40)

跳绳拾毽子 (40)

独挡四面 (40)

蒙眼击准 (41)

转体扶棒 (41)

机智的侦察兵 (41)

围篱护麦 (42)

巧踢足球 (43)

红灯与绿灯 (44)

四面拉车 (44)

种豆豆 (45)

倒车赛跑 (46)

看谁先跑到 (46)

智取情报 (47)

建设祖国 (48)

谁的“电脑”灵 (49)

乒——乓 (50)

攻克敌城堡 (51)

“飞机”起飞和降落.....

..... (52)

看谁速度快 (52)

交通游戏 (53)

隐蔽取物 (54)

“机器人”踢球 (55)

赴“南极”考察 (55)

挖地雷 (56)

挑战 (57)

跑垒记分 (58)

修筑铁路 (59)

争人 (60)

拉网接球 (61)

二人狩猎 (62)

发球记分 (63)

端线篮球 (64)

投弹打靶 (65)

快快跳起来 (66)

快慢赛 (67)

龟兔赛跑 (68)

同步加速器 (68)

跳“蚂蚱” (69)

飞步取棒 (70)

小鸡过河 (71)

拍龙尾 (72)

战斗机大战 (73)

炸碉堡 (74)

看谁穿得快 (74)

紧急集合 (75)

追捕 (77)

盲童游戏

想象 (80)

我是一个小点位	(80)
钻山洞	(81)
优秀售货员	(81)
夹球接力	(82)
集体打猎	(82)
捕鱼	(83)
拉网捉鱼	(83)
拍手语	(84)
过马路	(84)
指南	(85)

民间游戏

拔萝卜	(88)
捉羊崽	(89)
点盲鸡	(90)
骑花马	(90)

孩子们创作的游戏

运输机	(94)
抓秦桧	(94)
司令突围	(95)
钉扣扣	(96)
拆军营	(96)
金钩钓环	(97)

“猫捉耗子”新编	(97)
抛球扔石	(98)
摸老虎屁股	(98)

外国儿童游戏

八瓣花	(100)
拍巴掌	(103)
钝走比赛	(104)
单足五步跳	(104)
“前、后、左、右看!”	(105)
长绳游戏(一组)	(105)
雪球“射击”对抗赛	(106)
通过“封锁线”	(107)
雪橇绕旗比赛	(107)
雪球打靶	(108)
小魔术(一组)	(108)
魔术线头	(109)
雷声和闪电	(109)
荷兰飞人	(110)
哑巴艺术家	(110)
山巅之火	(111)
欧美儿童游戏(一组)	(111)

室内游戏



扑克牌分类

魏 彤

一副扑克牌，把两张王牌抽去。父（母）子（女）二人参加游戏。父（母）将扑克牌交给子（女），对他们说：“你仔细看看这副牌，根据它们之间相同和不同的地方，把它们分分类。你能有几种分法呢？”如果子（女）按黑桃、红桃、方块、梅花分成4类，又按4个2、4个3……分成13类，父（母）可以启发他：“你能分成2类吗？”（如按颜色分成黑与红，按字分成数字与字母、奇数与偶数、按画面分成有人像与无人像……）

“你能分成3类吗？”（如按花形分成桃、块、花……）

“你能把带人像的9张牌分成2类、3类、4类吗？”（如男的与女的，正面与侧面，长胡子、短胡子与没胡子……）

答案不要告诉子女，尽量让他们自己发现。

一把钥匙开一把锁

魏 彤

准备5把锁和它们的5把钥匙，以及别的5把钥匙。

父（母）子（女）两人参加游戏。先由父（母）将5把锁锁好放在一堆，将它们的5把钥匙放在另一堆，对子（女）说：“这里有5把钥匙，每把只能开一把锁。你先看一看，再试一试，要用最短的时间将5把锁都打开。”接着，让子（女）

做，父（母）看表记录时间。第二次游戏时，方法与第一次基本相同，但要在原来的5把钥匙堆里，加进5把别的钥匙，以增加游戏的难度与趣味。

如果是3个人参加游戏，可由一个人做游戏主持人，余下二人比赛，一人先做，另一人后做，看谁用的时间短，谁就是胜利者。

它 是 什 么

魏 彤

父母子女2至4人参加游戏，先由父或母当游戏主持人，主持人暗自选定一样室内的东西作为谜底，如脸盆、电视机、台灯、枕头、手表等。然后，请参加游戏的人按顺序向主持人提问题，如“它是什么颜色的？”“它是什么形状的？”“它放在床上吗？”……提问时，每人每次只能提一个问题，提问题方法不限，这次提完了，下次轮到了还可以提。主持人对每个问题都要如实回答。在提问题过程中，谁先猜出了谜底，谁就抢先说出，谁就是胜利者，下一轮的游戏主持人就请他来当。

如果是俩人参加游戏，可轮流当主持人，并分别记下俩人提问的次数，谁提问次数少并猜中谜底，谁就是胜利者。

整 理 写 字 台

魏 彤

父（母）把写字台布置好，例如，台灯放在左上角，字典放在左侧，翻至第二百页，夹上一支红铅笔，台历放在右

上角，翻至当天的日期，台历旁放一茶杯等。

父（母）子（女）二人参加游戏。让子（女）进入室内，仔细观察并记住写字台上的布置。一分钟后，让子（女）到室外，父（母）把布置的东西故意弄乱，如变换东西的位置、翻乱字典和书的页码、打开台灯等。再让子（女）进入室内，要求他按原来的样子把写字台整理好，做对一处得1分，看他能得多少分。

手指开合

杨长发

参加游戏者以家庭成员的任意二人为一组。一人将左胳膊与右胳膊交叉放在胸前，左掌心向左，右掌心向右，掌心相对，将相对的手指交叉抱住。另一人任意指其一指让其开合。俩人换做，相同的时间内，谁错得少谁为胜。

室内运动会

荣景娃

1. 标枪。用一根8厘米长的扫帚苗，让比赛者以投标枪的姿势抛出，看谁投得远。

2. 铁饼。剪一块直径为3厘米的圆纸片，让比赛者以抛铁饼的姿势抛出，看谁投得远。

3. 铅球。用轻型泡沫塑料削一个小圆球，让比赛者以抛铅球的姿势抛出，看谁抛得远。

4. 射击。参加射击者将一条皮筋挂在左手拇指尖上，再用右手拉长皮筋，松手使皮筋弹出，以能打倒桌上摆放的

火柴盒为优胜。射击距离可根据屋子大小而定。

5. 拔河。准备一条50厘米长的棉线，两人各拿一头，用力向两边拉，直到把线拉断为止。谁手里线头长，谁就是获胜者。

桌上拔河

刘一德

桌子中间画一条中线，将一条直尺（或一段绳子）的中点对准桌上的中线放好。参加游戏的俩人，分别站在桌子的两端，把食指压在直尺的两端。游戏开始，双方用食指将直尺向自己一侧拖，谁能将直尺全部拖过中线为胜。

弹子过河

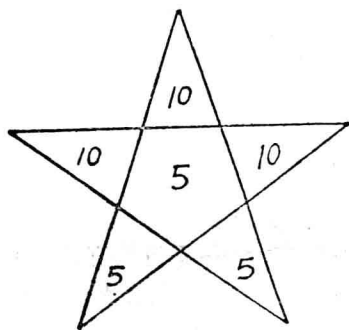
刘一德

在桌子中间画二条互相平行的直线，中间距离为10厘米，离平行线两边50至60厘米处各画一个小圆为发子区。准备一只棋子（也可用橡皮代替），游戏时由甲方队员先将棋子放在发子区，然后，用食指将棋子一次弹过河，接着由乙方再将棋子弹回来。双方弹来弹去，谁将棋子弹出桌面，弹在河里或未弹过河算输，对方得1分。先取得5分的一方为胜。

弹 百 分

刘 一 德

在桌面上画一个五角星，里边分别写上分数，在离五角星 50 至 60 厘米的桌面上画个小圆作“发子区”(如图)，里边放 1 只棋子(可用橡皮代替)，游戏者依次轮流用食指弹击棋子，使棋子进入五角星，并记下所得分数，棋子压线没有分数，最后以累计分数先满 100 分者为胜。



出 双 牌

铁 崇 来

准备扑克牌一副。2 至 6 人参加游戏，分成人数相等的两组。洗好牌后，分牌，看谁手里拿到红桃 K，谁先出牌。拿红桃 K 的人先出 2 张牌，然后众人按逆时针方向依次各出 2 张牌，并要求每人所出 2 张牌的乘积必须依次大于自己前一个人出

牌的积。如后面有人不想出牌了，则可由这个人重新出一次牌继续进行。当谁先把牌出完，谁就是胜利者，其他人依次出完，赛出名次。“大鬼”和“小鬼”都大于K。大、小鬼合出时，乘积无限大；如和其他牌搭配出时，可看成与被搭配的牌相同值。每轮游戏后，最后一名与第一名应互相进、退一张牌。进牌要进最好的一张，退牌自愿，但必须退。

移 物 比 赛

刘 一 德

桌面上画6个直径为10厘米的圆，圆与圆间隔10至20厘米，第一个圆内放一件物品（如橡皮、卷笔刀），游戏者手拿一只小沙包站在桌旁。游戏开始，游戏者将手中的小沙包向上抛去后，用抛沙包的手立即将第一个圆内的物品移放到第二个圆内（不能压线），然后接住小沙包。再用同样方法继续移物，直至移到最后一个圆内。

袋 鼠 相 斗

孙 培 胜

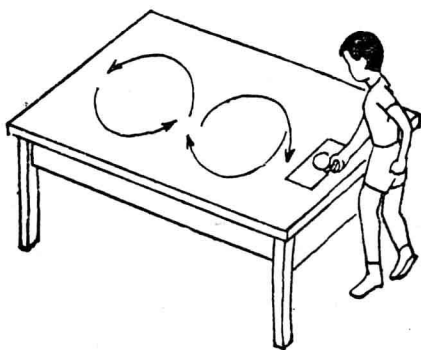
参加游戏的家庭成员中由任意俩人相对而站，各把一张卷成筒形的厚纸夹紧在两脚踝之间。两臂在胸前屈肘，手掌向前。比赛开始，两个人都以双手向对方推击，迫使对方失去平衡，将其脚踝间所夹的纸筒掉落在地上为胜。

比赛时，双方为了进攻和退却都可以像袋鼠一样地蹦跳，但不能使所夹的纸筒落地。

赶球走“8”字

刘一德

在桌面上画个“8”字，把一只乒乓球放在发球区内(如图)，比赛开始后，要计算时间。比赛者用食指赶着球沿着行进路线前进。使球不偏离“轨道”，并在规定时间内把球赶回发球区的人，算获胜。



弹球进门

刘一德

在桌子一端侧放一只小盒，盒口朝桌子的另一端，作为球门。球门对面放一只乒乓球。比赛开始，比赛者依次轮流用食指向乒乓球弹去，把球弹进盒内的人得分，积分多者为胜。