

2013全国计算机等级考试系列辅导用书

● 无纸化考试最新题型 ● 2013年无纸化考试专用



您购买的并不仅仅是一本图书，更是一种方法

全国计算机等级考试

无纸化考试通关必做

500题

——二级C++

应试指导

考点题库

押密试卷

专家详解

自我评测

考试实战

权威答疑

临考咨询

全国计算机等级考试命题研究中心

天合教育金版一考通研究中心

编

▶ 500必做考题，简约而不简单

500考题，覆盖全部最新大纲中的重要考点，并配专家详解对各个考点题目逐一精讲剖析。整书以考题为枝、试卷为干、考点为源，不仅仅是一本题册，更是一本实战试卷集锦，或一本考点详解与命题剖析手册。

▶ 3套押密试卷，权威不在多少

3套密卷，均紧跟最新考试大纲命题方众多重要考点中精挑细选而成。全真的

教育部考试中心最新命题政策的基础上，从非，权威的考题预测，助考生最后冲刺。

▶ 1套考试系统，实用而不张扬

1套考试系统，全真模拟无纸化上机考试环境，并配备了最新考试题库，总题量高达3000多道。完全模拟实战的考试环境，权威、全新的考试题库，助考生积攒实战经验，提高通关几率。

▶ 8大模块，3步备考，授之以渔

立体化的8大学习服务模块，全面帮助考生顺利通过前期熟悉考试情况、日常逐一突破重要考点、临考押密实战的3个阶段，完成备考复习。

▶ 免费赠送

考前押密试卷 + 模拟考试系统光盘



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS

2013 全国计算机等级考试系列辅导用书

全国计算机等级考试无纸化考试通关必做 500 题 ——二级 C++

(2013 年考试专用)

全国计算机等级考试命题研究中心 编
天合教育金版一考通研究中心

 **机械工业出版社**
CHINA MACHINE PRESS

2013 年全国计算机等级考试在新大纲的标准下实施。本书依据本次最新考试大纲调整,为考生提供了高效的二级 C++ 语言备考策略。

本书共分为“应试指导”、“无纸化考试选择题试题”、“上机操作试题”、“无纸化考试选择题试题答案与解析”和“上机操作试题答案与解析”五个部分。

第一部分主要立足于最新的考试大纲,解读最新考试趋势与命题方向,指导考生高效备考,通过这部分的学习可了解考试的试题难度以及重点;第二部分主要是针对无纸化考试选择题的题型与考点编写,无论在形式上还是在难度上,都与真题一致;第三部分主要围绕最新的上机操作考试题型和考点编写,配合随书光盘使用,帮助考生熟悉上机操作考试的环境;第四部分提供了详尽的无纸化考试选择题试题讲解与标准答案,为考生备考提供了可靠的依据;第五部分为考生提供了上机操作试题的标准答案,帮助考生准确把握上机试题的难易程度。

另外,本书配备了上机光盘为考生提供真实的模拟环境并且配备了大量的试题以方便考生练习,同时也为考生提供了最佳的学习方案,通过练习使考生从知其然到知其所以然,为考试通过打下坚实的基础。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试无纸化考试通关必做 500 题. 二级 C++ / 全国计算机等级考试命题研究中心, 天合教育金版一考通研究中心编. —北京: 机械工业出版社, 2013. 1

2013 全国计算机等级考试系列辅导用书

ISBN 978-7-111-41274-8

I. ①全… II. ①全…②天… III. ①电子计算机—水平考试—习题集②C 语言—程序设计—水平考试—习题集 IV. ①TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2013)第 015341 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策划编辑: 丁 诚 责任编辑: 丁 诚

责任印制: 张 楠

北京诚信伟业印刷有限公司印刷

2013 年 2 月第 1 版·第 1 次印刷

210mm×285mm·11 印张·400 千字

0 001—3 500 册

标准书号: ISBN 978-7-111-41274-8

ISBN 978-7-89433-797-9 (光盘)

定价: 36.00 元(含 1CD)

凡购本书, 如有缺页、倒页、脱页, 由本社发行部调换

电话服务

网络服务

社服务中心: (010)88361066 教材网: <http://www.cmpedu.com>

销售一部: (010)68326294 机工官网: <http://www.cmpbook.com>

销售二部: (010)88379649 机工官博: <http://weibo.com/cmp1952>

读者购书热线: (010)88379203 封面无防伪标均为盗版

前 言

全国计算机等级考试(NCRE)自 1994 年由教育部考试中心推出以来,历经十余年,共组织了二十多次考试,成为面向社会的用于考查非计算机专业人员计算机应用知识与能力的考试,并日益得到社会的认可和欢迎。客观、公正的等级考试为培养大批计算机应用人才开辟了广阔的天地。

自 2013 年起,对报名参加全国计算机等级考试(NCRE)二级科目考试的新考生全部采用无纸化考试模式(即全部上机考试)取代传统考试模式(即笔试+上机操作)。参加二级科目补考的老考生,仍按照传统模式参加补考。无纸化考试中,传统考试的笔试部分被移植至计算机完成,考核内容和要求不变。无纸化考试时间为 120 分钟,满分 100 分,其中选择题 40 分,上机操作题 60 分。总分达到 60 分,可以获得合格证书。没有获得合格证书的考生,下一次考试不再安排补考,考生再次参加考试需重新以新考生身份报名。

为了满足广大考生的备考要求,我们组织了多名多年从事计算机等级考试培训的资深专家和研究人員精心编写了《2013 年全国计算机等级考试系列辅导用书》,本书是该丛书中的一本。本书紧扣考试大纲,结合历年考试的经验,增加了一些新的知识点,删除了部分低频知识点,编排体例科学合理,可以很好地帮助考生有针对性地、高效地做好应试准备。本书由无纸化考试选择题试题和上机操作试题两部分组成,适合新老考生使用。

一、无纸化考试选择题试题

本书中包含的 10 套选择题试题,由本丛书编写组中经验丰富的资深专家在全面深入研究真题、总结命题规律和发展趋势的基础上精心选编,无论在形式上还是难度上,都与真题一致,是考前训练的最佳选择。

二、上机操作试题

本书包含的 30 套上机操作试题,针对有限的题型及考点设计了大量考题。本书的上机操作试题是从题库中抽取全部典型题型,提高备考效率。

三、上机模拟软件

本系统从登录到答题、评分,都与等级考试形式完全一致,评分系统由对考试有多年研究的专业教师精心设计,使模拟效果更加接近真实的考试。本丛书试题的解析由具有丰富实践经验的一线教学辅导教师精心编写,语言通俗易懂,将抽象的问题具体化,使考生轻松、快速地掌握解题思路和解题技巧。

在此,我们对在本丛书编写和出版过程中,给予过大力支持和悉心指点的考试命题专家和相关组织单位表示诚挚的感谢。由于时间仓促,本书在编写过程中难免有不足之处,恳请读者批评指正。

丛书编写组

目 录

前言

第1章 应试指导

第2章 无纸化考试选择题试题

第1套 无纸化考试选择题试题	3
第2套 无纸化考试选择题试题	10
第3套 无纸化考试选择题试题	16
第4套 无纸化考试选择题试题	22
第5套 无纸化考试选择题试题	29
第6套 无纸化考试选择题试题	36
第7套 无纸化考试选择题试题	43
第8套 无纸化考试选择题试题	50
第9套 无纸化考试选择题试题	57
第10套 无纸化考试选择题试题	64

第3章 上机操作试题

第1套 上机操作试题	71
第2套 上机操作试题	72
第3套 上机操作试题	74
第4套 上机操作试题	76
第5套 上机操作试题	78
第6套 上机操作试题	80
第7套 上机操作试题	81
第8套 上机操作试题	83
第9套 上机操作试题	85
第10套 上机操作试题	86
第11套 上机操作试题	88
第12套 上机操作试题	90
第13套 上机操作试题	92
第14套 上机操作试题	94
第15套 上机操作试题	96
第16套 上机操作试题	97
第17套 上机操作试题	99
第18套 上机操作试题	101
第19套 上机操作试题	103

第20套 上机操作试题	105
第21套 上机操作试题	107
第22套 上机操作试题	108
第23套 上机操作试题	110
第24套 上机操作试题	112
第25套 上机操作试题	114
第26套 上机操作试题	116
第27套 上机操作试题	117
第28套 上机操作试题	119
第29套 上机操作试题	121
第30套 上机操作试题	122

第4章 无纸化考试选择题试题答案与解析

第1套 无纸化考试选择题试题答案与解析	124
第2套 无纸化考试选择题试题答案与解析	125
第3套 无纸化考试选择题试题答案与解析	127
第4套 无纸化考试选择题试题答案与解析	129
第5套 无纸化考试选择题试题答案与解析	131
第6套 无纸化考试选择题试题答案与解析	133
第7套 无纸化考试选择题试题答案与解析	135
第8套 无纸化考试选择题试题答案与解析	137
第9套 无纸化考试选择题试题答案与解析	139
第10套 无纸化考试选择题试题答案与解析	141

第5章 上机操作试题答案与解析

第1套 上机操作试题答案与解析	143
第2套 上机操作试题答案与解析	143
第3套 上机操作试题答案与解析	144
第4套 上机操作试题答案与解析	145
第5套 上机操作试题答案与解析	146
第6套 上机操作试题答案与解析	147
第7套 上机操作试题答案与解析	147
第8套 上机操作试题答案与解析	148
第9套 上机操作试题答案与解析	149
第10套 上机操作试题答案与解析	150
第11套 上机操作试题答案与解析	151

第 12 套	上机操作试题答案与解析	152	第 22 套	上机操作试题答案与解析	160
第 13 套	上机操作试题答案与解析	153	第 23 套	上机操作试题答案与解析	161
第 14 套	上机操作试题答案与解析	153	第 24 套	上机操作试题答案与解析	162
第 15 套	上机操作试题答案与解析	154	第 25 套	上机操作试题答案与解析	163
第 16 套	上机操作试题答案与解析	155	第 26 套	上机操作试题答案与解析	164
第 17 套	上机操作试题答案与解析	156	第 27 套	上机操作试题答案与解析	165
第 18 套	上机操作试题答案与解析	157	第 28 套	上机操作试题答案与解析	166
第 19 套	上机操作试题答案与解析	158	第 29 套	上机操作试题答案与解析	166
第 20 套	上机操作试题答案与解析	159	第 30 套	上机操作试题答案与解析	167
第 21 套	上机操作试题答案与解析	159			

第1章 应试指导

应试指导

一、概述

全国计算机等级考试(NCRE)是由教育部批准,教育部考试中心主办,用于对应试人员计算机基础知识与基本实践能力的考查。目前,全国计算机等级考试共设置四个等级。

一级:考核微型计算机基础知识和使用办公软件及因特网(Internet)的基本技能。考试科目有一级 MS-Office、一级 WPS 和一级 B。

二级:考核计算机基础知识和使用一种高级计算机语言或数据库管理软件编写程序以及上机调试的基本技能。考试科目分3类:基础知识包括计算机基础知识、数据结构与算法、程序设计方法、软件工程、数据库基础。编程类包括 C、Visual Basic、C++ 和 Java;数据库类包括 Visual FoxPro、Access。

三级:分为 PC 技术、信息管理技术、数据库技术和网络技术四个类别。PC 技术考核 PC 硬件组成和 Windows 操作系统的基础知识以及 PC 使用、管理、维护和应用开发的基本技能;信息管理技术考核计算机信息管理应用基础知识及管理信息系统项目和办公自动化系统项目开发、维护的基本技能;数据库技术考核数据库系统基础知识及数据库应用系统项目开发和维护的基本技能;网络技术考核计算机网络基础知识及计算机网络应用系统开发和管理的基本技能。

四级:考核计算机专业基本知识以及计算机应用项目的分析设计、组织实施的基本技能。它包含软件工程师、网络工程师、数据库工程师三类。

全国计算机等级考试每年春季和秋季开考两次,春季考一、二、三级;秋季考一、二、三和四级。

全国计算机等级考试强调理论与实际相结合,考试大纲明确规定:“二级”考试由“公共基础知识”和“程序设计”两大部分组成,考试内容严格按照“宽口径、厚基础”的原则设计,主要测试考生对学科的基本概念、基本原理和基本技能的掌握程度,以及运用相关知识和理论解决实际问题的能力。

二、改革动向

1. 根据教育部考试中心相关要求,2013 年全国计算机等级考试主要从考试科目和考试形式方面做了以下调整:①取消一级 B 科目,2013 年上半年进行最后一次考试;②取消二级 Delphi 语言程序设计科目,2013 年上半年只接受补考考生报名;③新报名参加二级考试的考生,全部实施无纸化考试,科目包括二级 C、二级 Visual Basic、二级 Visual FoxPro、二级 JAVA、二级 Access、二级 C++。

2. 从 2013 年春季报名考试开始,参加二级 6 个科目考试的新考生采用无纸化考试模式(即全部上机考试)取代传统考试模式(即笔试+上机操作)。参加二级 7 个科目补考的老考生,仍按照传统模式参加补考。三级(笔试+上机操作)和四级(笔试)仍按照传统模式进行考试。

3. 无纸化考试中,传统考试的笔试部分被移植到计算机上完成,考核内容和要求不变。无纸化考试时间为 120 分钟,满分 100 分,其中选择题 40 分,上机操作题 60 分。总分达到 60 分以上(含 60 分),可以获得合格证书。没有获得合格证书的考生,下一次考试不再安排补考,考生下一次考试需重新以新考生身份报名参加考试。

4. 全国计算机等级考试无纸化考试系统相应变更。除界面发生变化外,需要特别注意的是:选择题只能进入一次,退出后不能再次进入,选择题部分不单独计时,考生必须一次性完成选择题。

三、考试要求

1. 扎实的理论基础

所谓理论基础是指理论的基本概念、基本原理和基本知识点。在“二级”考试中,概念性的知识点比较多,特别是公共基础知识部分,主要体现在无纸化考试的选择题部分。考生对这些理论基础知识需要刻意研究、用心记忆,读懂、读透教材。

这类题目一般都是从教材的原文中抽取的简单题目,丢分实在可惜。

2. 熟练的操作技能

实际操作能力也是全国计算机等级考试“二级”考试的重点,要求考生运用所学理论知识解决实际问题,这是对考生的基本要求。综观考核的整体布局,“二级”考核的主要内容是对程序设计软件的基本操作和综合应用。

3. 较强的综合运用能力

所谓综合运用能力,是指把所学理论知识和操作技能综合起来,并能在实际应用中加强对这些知识的熟练掌握,其中包括快捷键、工具按钮等操作。

四、题型分析及解题技巧

自 2013 年起,全国计算机等级考试“二级”考试科目全部采用无纸化模式。具体而言,考试时应注意以下几个方面:

1. 选择题

选择题是单项选择题,属于客观性试题,每题的分值为 1 分,共 40 题 40 分。试题覆盖面广,知识点分散。由于每题的作答时间不超过 1 分钟,考生在进入考试后应首先预览所有题目,把握题目难度及占比,要适时放弃一些偏题、怪题,以免因小失大。切忌预览过程中误操作进入上机操作题部分。

选择题的作答技巧,主要包括以下几点:

第一,通读题目题干,明确题目要求,回忆知识点,按照题目要求作答。

第二,运用排除法。如果正确答案不能一眼看出,应首先排除干扰项,把明显拙劣、不正确的答案去掉。由于选择题基本都是基于教材基础概念设计的,在了解教材的基础上,很容易作答。

第三,猜测正确答案。如果采用排除法仍然无法确定正确答案,则可以运用所掌握的知识进行猜测。由于考试中没有答错题罚分的规则,所以在不得已的情况下,可以采取这种方式。

2. 上机操作题

上机操作题重点考察考生的基本操作能力和程序编写能力,要求考生具有综合运用基础知识进行实际操作的能力。上机操作题综合性强、难度较大,评分以机评为主,人工复查为辅。在此,考生要特别注意以下问题:

第一,冷静发挥。计算机评分可以有效提高公正性,但是难免过于呆板,有时还可能出现由于出题者考虑不周而错评的情况。考生在实际考试中要冷静发挥,不要被考场的紧张气氛所影响,按照实际水平作答,进而取得理想成绩。

第二,切忌“死记硬背”。上机操作题的考查重点与选择题不同,考生不可习惯于传统考试的“死记硬背”,应在熟记基础知识的基础上,加强编程训练和上机操作训练,从历年试题中寻找解题技巧,理清解题思路。

第三,重视模考,勤于练习。这里的“模考”主要是指全国计算机等级考试无纸化考试系统模拟软件的使用。考试前,考生应熟练操作考试系统,进行实战训练,熟悉考试题型和无纸化考试环境,从而减轻正式考试时的紧张程度。此外,模考时,上机操作一些具有针对性的考试题目,对实际考试也会有很大帮助。考试前,考生应多上机练习,力求真正弄懂并掌握每一道历年真题,对知识点多分析、多总结。考试时,对程序认真阅读、冷静分析,勤保存,以免出现意外情况丢失程序代码。

第四,习惯使用“帮助系统”。“二级”考试科目的每个编程软件都有比较全面的帮助系统,熟练掌握每个帮助系统,可以使考生减少记忆量,解决考试过程中的疑难问题。

此外,考生还应考试场地及环境,尤其是要熟悉考场的硬件设施情况和相关软件情况。一般情况下,正式考试前,考点会提供考生一次模拟操作机会。在模拟考试时,考生应重点熟悉考试环境,相应软件、考试系统的使用方法等,而不是将题目做正确、做完整。无论是选择题还是上机操作题,考生都应当认真审题,不急不躁地应对。



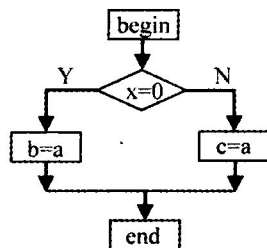
第2章 无纸化考试选择题试题



第1套 无纸化考试选择题试题

请在【答题】菜单上选择【选择题】命令,启动选择题测试程序,按照题目上的内容进行答题。

- 下列数据结构中,属于非线性结构的是()。
 - 循环队列
 - 带链队列
 - 二叉树
 - 带链栈
- 下列数据结构中,能够按照“先进后出”原则存取数据的是()。
 - 循环队列
 - 栈
 - 队列
 - 二叉树
- 对于循环队列,下列叙述中正确的是()。
 - 队头指针是固定不变的
 - 队头指针一定大于队尾指针
 - 队头指针一定小于队尾指针
 - 队头指针可以大于队尾指针,也可以小于队尾指针
- 算法的空间复杂度是指()。
 - 算法在执行过程中所需要的计算机存储空间
 - 算法所处理的数据量
 - 算法程序中的语句或指令条数
 - 算法在执行过程中所需要的临时工作单元数
- 软件设计中划分模块的一个准则是()。
 - 低内聚低耦合
 - 高内聚低耦合
 - 低内聚高耦合
 - 高内聚高耦合
- 下列选项中不属于结构化程序设计原则的是()。
 - 可封装
 - 自顶向下
 - 模块化
 - 逐步求精
- 软件详细设计产生的如右图所示。该图是()。
 - N-S图
 - PAD图
 - 程序流程图
 - E-R图
- 数据库管理系统是()。
 - 操作系统的一部分
 - 在操作系统支持下的系统软件
 - 一种编译系统
 - 一种操作系统
- 在E-R图中,用来表示实体联系的图形是()。
 - 椭圆图
 - 矩形
 - 菱形
 - 三角形
- 有3个关系R,S和T如下表所示:



R		
A	B	C
a	1	2
b	2	1
c	3	1

S		
A	B	C
d	3	2

T		
A	B	C
a	1	2
b	2	1
c	3	1
d	3	2

其中关系T由关系R和S通过某种操作得到,该操作为()。

A. 选择 B. 投影 C. 交 D. 并

11. 在结构化分析方法中,数据字典的作用是()。

- A. 存放所有需要处理的原始数据
- B. 存放所有处理的结果
- C. 存放所有程序文件
- D. 描述系统中所用到的全部数据和文件的有关信息

12. 一个关系中属性个数为 1 时,称此关系为()。

- A. 对应关系
- B. 单一关系
- C. 一元关系
- D. 二元关系

13. 线性表进行二分法检索,其前提条件是()。

- A. 线性表以顺序方式存储,并按关键码值排序
- B. 线性表以顺序方式存储,并按关键码的检索频率排序
- C. 线性表以链式方式存储,并按关键码值排序
- D. 线性表以链式方式存储,并按关键码的检索频率排序

14. 两个关系在没有公共属性时,其自然连接操作表现为()。

- A. 笛卡儿积操作
- B. 等值连接操作
- C. 空操作
- D. 无意义操作

15. 在数据表视图中,不可以()。

- A. 增加字段
- B. 删除字段
- C. 修改字段名称
- D. 修改字段类型

16. 已知函数 FA 调用 FB,若要把这两个函数定义在同一个文件中,则()。

- A. FA 必须定义在 FB 之前
- B. FB 必须定义在 FA 之前
- C. 若 FA 定义在 FB 之后,则 FA 的原型必须出现在 FB 的定义之前
- D. 若 FB 定义在 FA 之后,则 FB 的原型必须出现在 FA 的定义之前

17. 有如下两个类定义:

```
class AA{};
class BB{
    AA v1, * v2;
    BB v3;
    int * v4;
};
```

其中有一个成员变量的定义是错误的,这个变量是()。

- A. v1
- B. v2
- C. v3
- D. v4

18. 有如下类定义:

```
class XX{
    int xdata;
public:
    XX(int n=0):xdata(n){}
};
class YY:public XX{
    int ydata;
public:
    YY(int m=0, int n=0):XX(m), ydata(n){ }
};
```


YY类的对象包含的数据成员的个数是()。

- A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

19. 下列关于运算符函数的描述中,错误的是()。

- A. 运算符函数的名称总是以 operator 为前缀
B. 运算符函数的参数可以是对象
C. 运算符函数只能定义为类的成员函数
D. 在表达式中使用重载的运算符相当于调用运算符重载函数

20. 下列关于模板形参的描述中,错误的是()。

- A. 模板形参表必须在关键字 template 之后
B. 模板形参表必须用括弧()括起来
C. 可以用 class 修饰模板形参
D. 可以用 typename 修饰模板形参

21. 在下列枚举符号中,用来表示“相对于当前位置”文件定位方式的是()。

- A. ios_base::cur B. ios_base::beg
C. ios_base::out D. ios_base::end

22. 下列字符串中可以用做 C++ 标识符的是()。

- A. 2009var B. goto C. test-2009 D. _123

23. 下列枚举类型的定义中,包含枚举值 3 的是()。

- A. enum test {RED, YELLOW, BLUE, BLACK};
B. enum test {RED, YELLOW=4, BLUE, BLACK};
C. enum test {RED=-1, YELLOW, BLUE, BLACK};
D. enum test {RED, YELLOW=6, BLUE, BLACK};

24. 有如下程序段:

```
int i=1;
while(1){
    i++;
    if(i==10) break;
    if(i%2==0) cout<<"* ";
}
```

执行这个程序段输出字符 * 的个数是()。

- A. 10 B. 3 C. 4 D. 5

25. 已知数组 arr 的定义如下:

```
int arr[5]={1,2,3,4,5};
```

下列语句中输出结果不是 2 的是()。

- A. cout<<"* arr+1"<<endl; B. cout<<"*(arr+1)"<<endl;
C. cout<<"arr[1]"<<endl; D. cout<<"* arr"<<endl;

26. 计算斐波那契数列第 n 项的函数定义如下:

```
int fib(int n){
    if. (n==0) return 1;
    else if(n==1) return 2;
    else return fib(n-1)+fib(n-2);
}
```

若执行函数调用表达式 fib(2), 函数 fib 被调用的次数是()。

- A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

27. Sample 是一个类, 执行下面语句后, 调用 Sample 类的构造函数的次数是()。

Sample a[2], *p=new Sample;

A. 0

B. 1

C. 2

D. 3

28. 下列关于虚基类的描述中,错误的是()。

A. 使用虚基类可以消除由多继承产生的二义性

B. 构造派生类对象时,虚基类的构造函数只被调用一次

C. 声明“class B: virtual public A”说明类 B 为虚基类

D. 建立派生类对象时,首先调用虚基类的构造函数

29. 将运算符重载为类成员函数时,其参数表中没有参数,说明该运算符是()。

A. 不合法的运算符

B. 一元运算符

C. 无操作数的运算符

D. 二元运算符

30. 有如下模板声明:

```
template<typename T1, typename T2>class A;
```

下列声明中,与上述声明不等价的是()。

A. template<class T1, class T2>class A;

B. template<class T1, typename T2>class A;

C. template<typename T1, class T2>class A;

D. template<typename T1, T2>class A;

31. 下列关于 C++ 流的描述中,错误的是()。

A. cout>>'A'表达式中输出字符 A

B. eof 函数可以检测是否到达文件尾

C. 对磁盘文件进行流操作时,必须包含头文件 fstream

D. 以 ios_base::out 模式打开的文件不存在时,将自动建立一个新文件

32. 有如下程序:

```
#include<iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
class Toy{
```

```
public:
```

```
    Toy(char * _n){strcpy(name, _n); count++;}
```

```
    ~Toy(){count--;}
```

```
    char * GetName(){return name;}
```

```
    static int getCount(){return count;}
```

```
private:
```

```
    char name[10];
```

```
    static int count;
```

```
};
```

```
int Toy::count=0;
```

```
int main(){
```

```
    Toy t1("snoopy"), t2("Mickey"), t3("Barbie");
```

```
    tout<<t1. getCount()<<endl;
```

```
    return 0;
```

```
}
```

运行时的输出结果是()。

A. 1

B. 2

C. 3

D. 运行时出错

33. 有如下程序:

```
#include<iostream>
```

```

using namespace std;
class A{
public:
    A(int i); rl(i){ }
    void print(){cout<<'E'<<rl<<'-' ; }
    void print()const {cout<<'C'<<rl * rl<<'-' ;}
private:
    int rl;
};
int main(){
    A a1(2);  const A a2(4);
    a1.print();  a2.print();
    return 0;
}

```

运行时的输出结果是()。

- A. 运行时出错 B. E2-C16- C. C4-C16- D. E2-E4-

34. 有如下程序:

```

#include<iostream>
using namespace std;
class Name{
    char name[20];
public:
    Name(){
        strcpy(name, " ");  cout<<'?' ;
    }
    Name(char * fname){
        strcpy(name, fname);  cout<<'?' ;
    }
};
int main(){
    Name names[3]={Name("张三"), Name("李四")};
    return 0;
}

```

运行此程序输出符号? 的个数是()。

- A. 0 B. 1 C. 2 D. 3

35. 有如下程序:

```

#include<iostream>
using namespace std;
class AA{
public:
    AA(){cout<<'1'; }
};
class BB: public AA{
    int k;
public:

```

```

    BB(): k(0){cout<<'12'; }
    BB(int n): k(n){cout<<'3'; }
};
int main(){
    BB b(4), c;
    return 0;
}

```

运行时的输出结果是()。

- A. 1312 B. 132 C. 32 D. 1412

36. 有如下程序:

```

#include<iostream>
using namespace std;
class C1{
public:
    ~C1(){cout<<1; }
};
class C2: public C1{
public:
    ~C2(){cout<<2; }
};
int main(){
    C2 cb2;
    C1 * cb1;
    return 0;
}

```

运行时的输出结果是()。

- A. 121 B. 21 C. 211 D. 12

37. 有如下程序:

```

#include<iostream>
using namespace std;
class Publication{ //出版物类
    char name[30];
public:
    Publication(char * name="未知名称"){
        ~strcpy(this->name, name);
    }
    const char * getName()const{return name; }
    virtual const char * getType()const{return "未知类型"; }
};
class Book: public Publication{ //书类
public:
    Book(char * name): Publication(name){}
    virtual const char * getType()const{return "书"; }
};
void showPublication(Publication&p){

```

```

    cout<<p.getType()<<":"<<p.getName()<<endl;
}

int main(){
    Book book("精彩人生");
    showPublication(book);
    return 0;
}

```

- A. 未知类型:未知名称
B. 未知类型:精彩人生
C. 书:未知名称
D. 书:精彩人生

38. 下列关于运算符重载的描述中,错误的是()。

- A. ::运算符不能重载
B. 类型转换运算符只能作为成员函数重载
C. 将运算符作为非成员函数重载时必须定义为友元
D. 重载[]运算符应完成“下标访问”操作

39. 有如下程序:

```
#include<iostream>
#include<iomanip>
using namespace std;
int main(){
    int s[]={123, 234};
    cout<<setfill(' * ')<<setw(6);
    for(int i=0; i<2; i++){cout<<s[i]<<endl;}
    return 0;
}
```

- A. 123
234
- C. * * * 123
* * * 234
- B. * * * 123
234
- D. * * * 123
234 * * *

40. 有如下类定义:

```
class A{
    char * a;
public:
    A():a(O){}
    A(char * aa){ //把 aa 所指字符串拷贝到 a 所指向的存储空间
        a=_____ ;
        strcpy(a,aa);
    }
    ~A(){delete[]a; }
};
```

- A. Dew char[strlen(aa)+1] B. char[strlen(aa)+1]
C. char[strlen(aa)] D. new char[sizeof(aa)-1]

第 2 套 无纸化考试选择题试题

请在【答题】菜单上选择【选择题】命令,启动选择题测试程序,按照题目上的内容进行答题。

1. 下列叙述中正确的是()。

- A. 对长度为 n 的有序链表进行查找,最坏情况下需要的比较次数为 n
- B. 对长度为 n 的有序链表进行对分查找,最坏情况下需要的比较次数为 $(n/2)$
- C. 对长度为 n 的有序链表进行对分查找,最坏情况下需要的比较次数为 $(\log_2 n)$
- D. 对长度为 n 的有序链表进行对分查找,最坏情况下需要的比较次数为 $(n\log_2 n)$

2. 算法的时间复杂度是指()。

- A. 算法的执行时间
- B. 算法所处理的数据量
- C. 算法程序中的语句或指令条数
- D. 算法在执行过程中所需要的基本运算次数

3. 软件按功能可以分为应用软件、系统软件和支撑软件(或工具软件),下面属于系统软件的是()。

- A. 编辑软件
- B. 操作系统
- C. 教务管理系统
- D. 浏览器

4. 软件(程序)调试的任务是()。

- A. 诊断和改正程序中的错误
- B. 尽可能多地发现程序中的错误
- C. 发现并改正程序中的所有错误
- D. 确定程序中错误的性质

5. 数据流程图(DFD)是()。

- A. 软件概要设计的工具
- B. 软件详细设计的工具
- C. 结构化方法的需求分析工具
- D. 面向对象方法的需求分析工具

6. 软件生命周期可分为定义阶段、开发阶段和维护阶段。详细设计属于()。

- A. 定义阶段
- B. 开发阶段
- C. 维护阶段
- D. 上述 3 个阶段

7. 数据库管理系统中负责数据模式定义的语言是()。

- A. 数据定义语言
- B. 数据管理语言
- C. 数据操纵语言
- D. 数据控制语言

8. 在学生管理的关系数据库中,存取一个学生信息的数据单位是()。

- A. 文件
- B. 数据库
- C. 字段
- D. 记录

9. 数据库设计中,用 E-R 图来描述信息结构但不涉及信息在计算机中的表示,它属于数据库设计的()。

- A. 需求分析阶段
- B. 逻辑设计阶段
- C. 概念设计阶段
- D. 物理设计阶段

10. 有两个关系 R 和 T 如下所示:

R			T		
A	B	C	A	B	C
a	1	2	c	3	2
b	2	2	d	3	2
c	3	2			
d	3	2			

则由关系 R 得到关系 T 的操作是()。

- A. 选择
- B. 投影

C. 交

D. 并

11. 下列特征中不是面向对象方法的主要特征的是()。

A. 多态性

B. 继承

C. 封装性

D. 模块化

12. 下列选项中不符合良好程序设计风格的是()。

A. 源程序要文档化

B. 数据说明的次序要规范化

C. 避免滥用 goto 语句

D. 模块设计要保证高耦合、高内聚

13. 设计数据库的存储结构属于()。

A. 需求分析

B. 概念设计

C. 逻辑设计

D. 物理设计

14. 相对于数据库系统,文件系统的主要缺陷有数据关联差、数据不一致性和()。

A. 可重用性差

B. 安全性差

C. 非持久性

D. 冗余性

15. 设关系 R 和关系 S 的元数分别是 3 和 4,元组数分别为 5 和 6,则 R 与 S 自然连接所得到的关系,其元数和元组数分别为()。

A. 7 和 11

B. 12 和 30

C. <7 和 <30 D. $=7$ 和 ≤ 30

16. 下列关于函数的描述中,错误的是()。

A. 函数可以没有返回值

B. 函数可以没有参数

C. 函数可以是一个类的成员

D. 函数不能被定义为模板

17. 若 MyClass 是一个类名,其有如下语句序列:

MyClass c1, *c2;

MyClass *c3=new MyClass;

MyClass &c4=c1;

上面的语句序列所定义的对象类的个数是()。

A. 1

B. 2

C. 3

D. 4

18. 下列关于继承方式的描述中,错误的是()。

A. 如果不显式地指定继承方式,默认的继承方式是私有(private)

B. 采用公有继承方式时,基类中的公有成员在派生类中仍然是公有成员

C. 采用保护继承方式时,基类中的保护成员在派生类中仍然是保护成员

D. 采用私有继承方式时,基类中的私有成员在派生类中仍然是私有成员

19. 将前缀运算符“++”重载为非成员函数,下列原型中,能正确用于类中说明的是()。

A. Decr & operator ++{int};

B. Decr operator ++(Decr&,int);

C. friend Decr& cperator ++ (Decr&);

D. friend Decr operacor ++ (Decr&,int);

20. 若 MyTemp 是一个具有虚拟类型参数的类模板,且有如下语句序列:

MyTemp<double>p2;

MyTemp<long>p3[2];

编译系统在处理上面的语句序列时,所生成的模板 MyTemp 的实例的个数是()。

A. 1

B. 2

C. 3

D. 4

21. 在 C++ 中,cin 是一个()。

A. 类

B. 对象

C. 模板

D. 函数

22. 在下列字符中,不允许作为 C++ 标识符的是()。