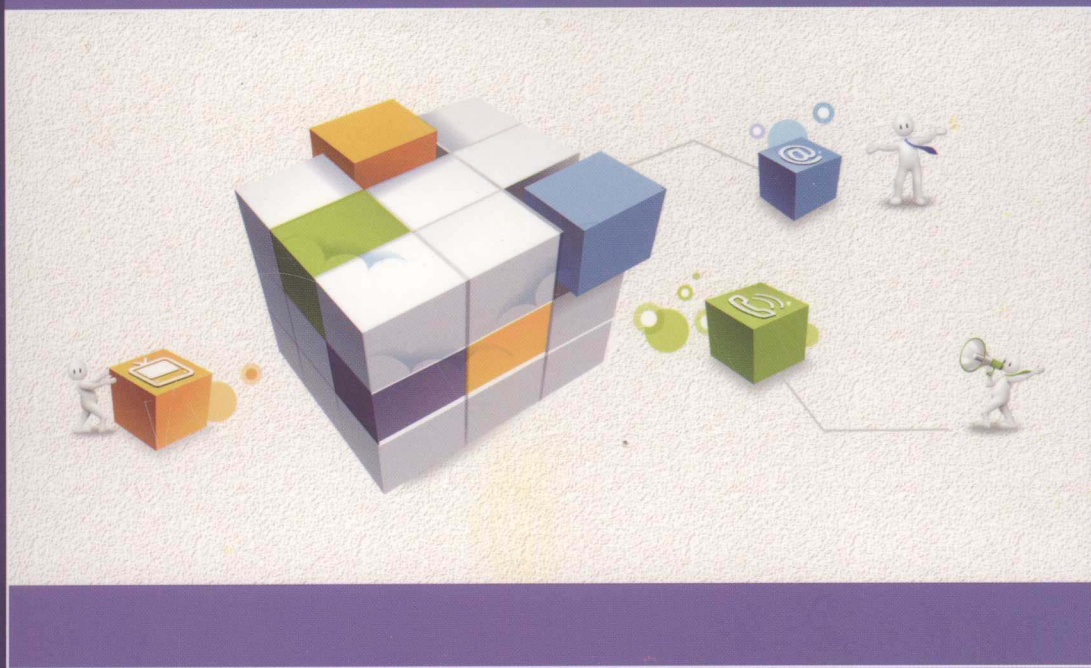


21世纪高校计算机应用技术系列规划教材

网页设计与开发实例教程

姚 怡 李向华 余海萍 桑玉民 主编



WEB DESIGN AND DEVELOPMENT TUTORIAL EXAMPLES

21 世纪高校计算机应用技术系列规划教材

网页设计与开发实例教程

姚 怡 李向华 余海萍 桑玉民 主编

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

随着 Web 标准在国内的逐渐普及,大量的传统表格布局网页正朝 CSS+DIV 布局方式转变,本书紧跟潮流,以一个完整的网站为蓝本,通过案例教学+知识提炼的方式,详细介绍了目前最主流的网站制作技术组合: Dreamweaver CS5 + XHTML + CSS + JavaScript,涵盖了网站前台建设中的常用技术和操作技巧。为了方便读者阅读和理解,本书配备了教学素材和教案,能帮助读者迅速有效地掌握网站建设的方法和技术。

本书适合作为普通高校、高职高专和成人高校的教材,亦可作为社会培训班以及业余爱好者的培训、自学参考书。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计与开发实例教程 / 姚怡等主编. — 北京:
中国铁道出版社, 2011. 8

21 世纪高校计算机应用技术系列规划教材

ISBN 978-7-113-13095-4

I. ①网… II. ①姚… III. ①网页制作工具-高等学
校—教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2011) 第 166905 号

书 名: 网页设计与开发实例教程

作 者: 姚 怡 李向华 余海萍 桑玉民 主编

策 划: 翟玉峰

读者热线: 400-668-0820

责任编辑: 翟玉峰

编辑助理: 包 宁 李 丹

封面设计: 付 巍

封面制作: 白 雪

责任印制: 李 佳

出版发行: 中国铁道出版社 (100054, 北京市宣武区右安门西街 8 号)

网 址: <http://www.tdpress.com>, <http://www.edusources.net>

印 刷: 三河市华业印装厂

版 次: 2005 年 7 月第 1 版 2011 年 8 月第 2 版 2011 年 8 月第 6 次印刷

开 本: 787mm×1 092mm 1/16 印张: 15 字数: 348 千

印 数: 1~3 000 册

书 号: ISBN 978-7-113-13095-4

定 价: 24.00 元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版图书, 如有印制质量问题, 请与本社教材研究开发中心批销部联系调换。电话: (010) 63550836

打击盗版举报电话: (010) 63549504

21 世纪高校计算机应用技术系列规划教材

主 任：谭浩强

副主任：陈维兴 严晓舟

委 员：（按姓氏音序排列）

安淑芝	安志远	陈志泊	韩 劼	侯冬梅
李 宁	李雁翎	林成春	刘宇君	秦建中
秦绪好	曲建民	尚晓航	邵丽萍	宋 红
宋金珂	王兴玲	魏善沛	熊伟建	薛淑斌
张 玲	赵乃真	訾秀玲		

21 世纪是信息技术高度发展且得到广泛应用的时代, 信息技术从多方面改变着人类的生活、工作和思维方式。每一个人都应当学习和应用信息技术。人们平常所说的计算机教育其内涵实际上已经发展为信息技术教育, 主要包括计算机和网络的基本知识及应用。

对多数人来说, 学习计算机是为了利用这个现代化工具工作或处理各种问题, 使自己能够跟上时代前进的步伐; 同时, 在学习的过程中努力培养自己的信息素养, 使自己具有信息时代所要求的科学素质, 站在信息技术发展和应用的前列, 推动我国信息技术的发展。

学习计算机课程有两种不同的方法: 一是从理论入手; 二是从实际应用入手。不同的人有不同的学习方法。大学生中的多数人将来是各行各业中的计算机应用人才。对他们来说, 不仅需要“知道什么”, 更重要的是“会做什么”。因此, 在学习过程中要以应用为目的, 注重培养应用能力, 大力加强实践环节, 激励创新意识。

根据实际教学的需要, 我们组织编写了这套“21 世纪高校计算机应用技术系列规划教材”。顾名思义, 这套教材的特点是突出应用技术, 面向实际应用。在选材上, 根据实际应用的需要决定内容的取舍, 坚决舍弃那些现在用不到、将来也用不到的内容。在叙述方法上, 采取“提出问题——解决问题——归纳分析”三部曲, 这种从实际到理论、从具体到抽象、从个别到一般的方法, 符合人们的认知规律, 且在实践过程中取得了很好的效果。

本套教材采取模块化结构, 根据需要确定一批书目, 提供一个课程菜单供各校选用, 以后可根据信息技术的发展和教学的需要, 不断补充和调整。我们的指导思想是面向实际、面向应用、面向对象。只有这样, 才能比较灵活地满足不同学校、不同专业的需要。在此, 希望各校老师把你们的要求反映给我们, 我们将会尽最大努力满足大家的要求。

本套教材可以作为大学计算机应用技术课程的教材以及高职高专、成人高校和面向社会的培训班的教材, 也可以作为学习计算机的自学教材。

由于全国各地区、各高等院校的情况不同, 因此, 需要有不同特点的教材以满足不同学校、不同专业教学的需要, 尤其是高职高专教育发展迅速, 不能照搬普通高校的教材和教学方法, 必须要针对它们的特点组织教材和教学。因此, 我们在原有的基础上, 对这套教材做了进一步的规划。

本套教材包括以下 5 个系列: 基础教育系列、高职高专系列、实训教程系列、案例汇编系列、试题汇编系列。其中, 基础教育系列是面向应用型高校的教材, 对象是普通高校的应用性专业的本科学生; 高职高专系列是面向两年或三年制的高职高专院校学生, 突出实用技术和应用技能, 不涉及过多的理论和概念, 强调实践环节, 学以致用; 后面 3 个系列是辅助性教材和参考书, 可供应用型本科学生和高职高专学生选用。

本套教材自 2003 年出版以来, 已出版了 70 多种, 受到了许多高校师生的欢迎, 其中有多种教材被国家教育部评为普通高等教育“十一五”国家级规划教材。

本套教材由浩强创作室与中国铁道出版社共同策划, 选择有丰富教学经验的普通高校老师和高职高专院校老师编写。中国铁道出版社以很高的热情和效率组织了这套教材的出版工作。本套

教材在组织编写及出版的过程中,得到全国高等院校计算机基础教育研究会和各高等院校老师的热情鼓励和支持,对此谨表衷心的感谢。

本套教材如有不足之处,请各位专家、老师和广大读者不吝指正。希望通过本套教材的不断完善和出版,为我国计算机教育事业的发展和人才培养做出更大贡献。

全国高等院校计算机基础教育研究会会长
“21 世纪高校计算机应用技术系列规划教材”丛书主编

谭浩强

今天,网页开发技术正如火如荼地不断更新,不断发展,如何找到一本适合自己的网站开发书籍,是决定您学习进展快慢的关键所在。本书的特点是摒弃理论性、原则性的高谈阔论,崇尚脚踏实地,注重操作技能,能以最快的速度带您进入网页设计师的角色。

全书以一个完整的网站为蓝本,通过大量精彩实例,循序渐进、由易到难地讲解网页设计涉及的方方面面,每章均配有习题或上机操作题。读者学习完本书后,即可建立起一个符合 Web 标准的网站。

全书共分为 6 章。第 1 章主要介绍网站规划的流程与设计原则,以及如何架构 Web 服务器;第 2 章着重讲解 Dreamweaver CS5 的基本使用方法,包括图文排版、表格、超链接、模板和库、框架、表单、添加行为等知识;第 3 章重点介绍 XHTML,同时对一些不符合 Web 标准的,但目前仍大量使用的 HTML 标签进行讲解并标注为“逐渐淘汰”;第 4 章介绍 CSS 样式与网页布局;第 5 章介绍 JavaScript 脚本的编写方法和应用;第 6 章简单介绍测试和管理网站的方法,以及网站的发布与推广等知识。

鉴于本书教学内容较多,因此,每个教学模块尽量挑选常见的或重要的核心知识点进行实例讲解,其他仅蜻蜓点水,一笔带过,这就需要读者课余自学,补齐补全知识。需要指出的是,在“信息共享”观念盛行的网络资讯时代,各种网页素材、技术教程、脚本源码、布局模板以及疑难问题等均可在网上找到,读者应该学会充分利用互联网资源。为了让读者学习到更多更系统的网页设计相关知识,本书大量穿插“提示”型的知识点模块,主要涉及网页制作中的一些小技巧、注意事项、课外知识等。另外,考虑到 Dreamweaver 和 XHTML 的相关性,编者有意把一些 Dreamweaver 可视化网页制作过程和其自动生成的 XHTML 代码一起讲解,例如,在学习 Dreamweaver 的表格绘制时,顺便带出<table>、<tr>和<td>等标签的知识。这种介绍方式避免了单纯讲解 XHTML 标签的枯燥和无趣。

本书由姚怡、李向华、余海萍、桑玉民主编,第 1 章由桑玉民编写,第 2~4 章由姚怡编写,第 5 章由李向华编写,第 6 章由余海萍编写,全书由李向华修订,参与编写或审校工作的还有石娟、余益、刘晓燕、廖平光、黄毅然、伍超奎、劳眷、柳永念、焦小焦、陈大海、滕金芳、易向阳、韦文代、李捷、包金陵、王淖等同志。

本书内容由浅入深,知识层次循序渐进,配有大量操作实例,特别适合刚涉及网页设计领域的初学者。对于已经熟悉 Dreamweaver 的读者,可将本书作为参考书随时翻阅,查找自己需要的知识点。本书配套素材、实例结果及电子教案等电子资源由中国铁道出版社提供下载服务,下载地址:
<http://www.edusources.net>。

编 者

2011 年 4 月

第 1 章 网站规划与设计	1
1.1 网站和网页基础知识	1
1.1.1 网站的分类	1
1.1.2 网页的类型	3
1.1.3 网页中的常用元素	5
1.1.4 网站的主页	5
1.2 网站建设的整体规划	6
1.2.1 网站规划的流程	6
1.2.2 网站设计的原则	7
1.3 定位网站的 VI 形象	8
1.3.1 设计网站的标志	8
1.3.2 网站的色彩应用	8
1.3.3 屏幕布局设计	9
1.4 Web 系统的组成与模式	10
1.4.1 Web 服务器	10
1.4.2 Web 标准	10
1.5 Web 服务器的配置	11
1.5.1 安装 IIS 服务	12
1.5.2 IIS 中 Web 服务器的配置	12
小结与提高	14
思考与练习	14
第 2 章 Dreamweaver 网页设计	15
2.1 初识 Dreamweaver CS5	15
2.1.1 Dreamweaver CS5 的启动与工作界面	15
2.1.2 建立站点	18
2.1.3 文件及文件夹的添加	20
2.2 制作图文并茂的网页	21
2.2.1 在网页中添加图像	22
2.2.2 在网页中添加水平线	24
2.2.3 在网页中添加文字	25
2.2.4 设置页面属性	29
2.3 表格	35
2.3.1 表格的创建	35
2.3.2 表格的编辑	38
2.3.3 表格的嵌套	39

2.4	CSS 布局	39
2.4.1	快速创建 CSS 布局	39
2.4.2	AP 元素	46
2.4.3	AP 元素与表格的转换	51
2.5	超链接	52
2.5.1	文本和图像超链接	52
2.5.2	锚点链接	54
2.5.3	图像热点链接	56
2.6	模板和库	57
2.6.1	创建模板	57
2.6.2	应用模板	59
2.6.3	创建库项目	60
2.6.4	编辑库项目	61
2.7	框架	62
2.7.1	创建框架	62
2.7.2	制作框架页面	66
2.7.3	内框架页面	68
2.8	表单	71
2.8.1	创建表单	71
2.8.2	添加表单元素	72
2.8.3	使用行为检查表单	78
2.8.4	Spry 验证表单元素	79
2.9	行为	81
2.9.1	行为的概念	81
2.9.2	行为的使用	83
2.9.3	Spry 特效行为	86
	小结与提高	87
	思考与练习	87
第 3 章	XHTML 基础	90
3.1	XHTML 概述	90
3.1.1	体验用 XHTML 编写的网页	91
3.1.2	XHTML 的基本语法与格式	92
3.1.3	XHTML 的特点	93
3.2	XHTML 的常用标签	93
3.2.1	<html>、<head>和<title>标签	93
3.2.2	<meta>标签	94
3.2.3	<link>、<base>和<script>标签	95
3.2.4	<style>标签	95
3.2.5	<!-- 注释内容 -->	96

3.2.6	<body>标签	96
3.2.7	<p>、<pre>和 标签	96
3.2.8	<hr>标签	97
3.3	格式的设置	98
3.3.1	字体格式的设置	98
3.3.2	特殊字符	99
3.3.3	列表	99
3.3.4	<div>和标签	100
3.3.5	<marquee>标签创建滚动效果	101
3.4	图像和对象	103
3.4.1	标签	103
3.4.2	<bgsound>标签	103
3.4.3	<object>和<param>标签	104
3.5	表格	104
3.5.1	<table>标签	105
3.5.2	<tr>、<td>和<th>标签	105
3.6	超链接	106
3.6.1	<a>标签	106
3.6.2	锚点链接	107
3.6.3	热点链接	107
3.7	表单	108
3.7.1	<form>标签	108
3.7.2	<label> 标签	109
3.7.3	<input>标签	110
3.7.4	<textarea>标签	111
3.7.5	<select>和<option>标签	111
3.8	框架	112
3.8.1	<frameset>标签	112
3.8.2	<frame>标签	113
3.8.3	<iframe> 标签	113
	小结与提高	115
	思考与练习	115
第 4 章	CSS 样式与网页布局	117
4.1	CSS 概述	117
4.1.1	CSS 的语法结构	117
4.1.2	选择器	118
4.1.3	应用 CSS 样式到网页中	119
4.2	CSS 样式定义	122
4.2.1	“CSS 样式” 面板	122

4.2.2	新建 CSS 样式	122
4.2.3	编辑 CSS 样式	124
4.2.4	设置 CSS 样式的类型	125
4.2.5	设置 CSS 样式的背景	126
4.2.6	设置 CSS 样式的区块	127
4.2.7	设置 CSS 样式的方框	128
4.2.8	设置 CSS 样式的边框	129
4.2.9	设置 CSS 样式的列表	130
4.2.10	设置 CSS 样式的定位	130
4.2.11	设置 CSS 样式的扩展	132
4.3	CSS+DIV 布局技术	135
4.3.1	CSS 盒模型	135
4.3.2	让布局居中	136
4.3.3	基于浮动的固宽布局	137
4.3.4	流体布局和弹性布局	138
4.3.5	如何选择布局	140
4.3.6	布局示例——班级简介	140
	小结与提高	147
	思考与练习	148
第 5 章	JavaScript 动态网页制作	151
5.1	动态网页技术概述	151
5.1.1	动态网页技术基本概念	151
5.1.2	脚本语言	152
5.2	JavaScript 编程基础	152
5.2.1	如何写入 JavaScript	152
5.2.2	JavaScript 如何输出显示	156
5.2.3	JavaScript 的语法书写格式	159
5.2.4	JavaScript 的基本数据结构	160
5.2.5	JavaScript 的函数	163
5.2.6	JavaScript 的常用语句	165
5.2.7	JavaScript 的对象	169
5.2.8	事件及事件处理	173
5.3	文档对象模型 DOM	176
5.3.1	DOM 文档对象模型简介	176
5.3.2	window 对象	177
5.3.3	document 对象	181
5.3.4	history 对象	182
5.3.5	location 对象	183
5.3.6	form 对象及 form 元素对象	184

5.4 JavaScript 的内置对象	189
5.4.1 Math 对象	189
5.4.2 String 对象	191
5.4.3 Date 对象	192
5.4.4 Array 对象	195
小结与提高	197
思考与练习	197
第 6 章 网站的发布与维护管理	199
6.1 测试网站	199
6.1.1 检查浏览器的兼容性	199
6.1.2 在浏览器中预览和测试页面	201
6.1.3 检查站点中的链接	203
6.1.4 监测页面下载速度	204
6.1.5 使用站点报告进行测试	205
6.1.6 检查标签	207
6.2 网站的发布与推广	208
6.2.1 定义并连接远程文件夹	208
6.2.2 上传本地站点	210
6.2.3 网站的宣传推广	211
6.3 网站的管理	212
6.3.1 网站管理的重要性	212
6.3.2 网站管理的内容	212
6.4 网站的维护	213
6.5 网站的升级和改版	215
小结与提高	215
思考与练习	216
思考与练习参考答案	217
参考文献	223

第1章

网站规划与设计

学习目标

- 了解网站的基础知识。
- 理解并掌握网站建设的原则与规划的流程。
- 能够设计网站的 VI 形象。
- 能够安装与设置 IIS 服务器。

1.1 网站和网页基础知识

随着互联网的普及与发展,网站已逐渐成为政府、企业或个人对外展示、信息沟通最方便快捷的桥梁。广大企业、机构纷纷在网上建立 Web 站点作为自己的营销舞台,以宣传自身形象、推广产品、扩大影响力。网络越来越展示出强大的媒体优势,并由此产生了新的工作岗位:网站设计师(Website Designer)和网站管理员(Web Master)。如何设计出优秀的网站,吸引尽可能多的人来访问和浏览是一个值得研究的问题。

1.1.1 网站的分类

明确要设计的网站属于哪种类型将有助于更好地进行规划。不同的角度有不同的分类方法,根据网站内容和服务对象的不同,可将其主要分为以下几种类型。

1. 门户网站

所谓门户网站,是指通向某类综合性互联网信息资源并提供有关信息服务的应用系统。门户网站最初提供搜索引擎和网络接入服务,后来由于市场竞争日益激烈,门户网站不得不快速地拓展各种新的业务类型,希望通过门类众多的业务来吸引和留住互联网用户,以至于到后来门户网站的业务包罗万象,成为网络世界的“百货商场”或“网络超市”。从现在的情况来看,门户网站主要提供新闻、搜索引擎、网络接入、聊天室、电子公告牌(BBS)、免费邮箱、电子商务、网络社区、网络游戏、免费网页空间等。在我国,典型的门户网站有搜狐、网易和新浪网等。这些门户网站因具有较高的访问量,很容易得到较多的广告投放量。图 1-1 所示为新浪网的主页。

2. 政府网站

政府网站作为一种政府传媒,由各级政府的各个部门主办,就政府各个职能部门或某一方面的情况或信息向公众介绍、宣传或做出说明。现在的政府网站还向电子政务方向发展,许多以前通过窗口排队的行政办事手续已逐渐提升成可通过网络提交的方式来解决,网上的政府信息具有专业性、实时性、权威性等特点。

3. 学校和科研机构网站

学校和科研机构网站,提供一定的技术咨询服务和学术资源共享。这种网站不以营利为目的,往往是其内部局域网的外延,提供图书馆信息、最新学术动态、科研技术探讨等以便于资源共享,如中国教育和科研计算机网(网址为 <http://www.edu.cn>),通过它可以访问我国各个高校的主页和图书馆。

4. 电子商务网站

电子商务网站的主要功能包括网上商品展示广告、网上订购、电子付款、物流配送和客户服务等售前、销售和售后服务,以及市场调查分析、财务核算及生产安排等多项商业活动。该类网站一般按电子商务模式划分为 B2B(商家对商家,如阿里巴巴)、B2C(商家对客户,如苏宁电器)、C2C(客户对客户,如淘宝网)等。图 1-2 所示为淘宝网主页。



图 1-1 新浪网



图 1-2 淘宝网

5. 企业网站

对于各企业来说企业网站可以在全世界范围内宣传展示自己的公司,发布本公司时效性强的商业信息;方便、快捷地与各地客户或代理商 24 小时保持联络;对企业增加业务量、开拓市场均有帮助。

许多公司都在互联网上设立了站点,如 IBM、微软、英特尔、思科等,这些公司网站不但给公司和企业,而且还给广大客户带来了巨大的便利。在这些公司的站点上可以查询到该公司最近一段时间以来的产品发布情况、技术文档和相关的软件包等。经销商还可以通过这些站点获悉订货情况、价格信息等。

6. 论坛型网站

论坛型网站通常称为 BBS 系统,是网站的用户之间以及网站的经营者和用户之间进行交流的系统。论坛型网站一般都按不同的主题分为许多版块,版面的设立依据是大多数用户的要求和喜好,用户可以阅读别人关于某个主题的看法,也可以将自己的想法毫无保留地发布到论坛中。图 1-3 所示为水木清华 BBS 论坛。在论坛里,人们之间的交流打破了空间和时间的限制。

在与其他人进行交流时，无须考虑自身的年龄、学历、知识、社会地位、财富、外貌，也无从知道交谈对方的真实社会身份。这样，参与讨论的人可以处于一个平等的位置与他人进行任何问题的探讨。



图 1-3 水木清华 BBS

7. 展示宣传型网站

展示宣传型网站以内容展示为重点，用内容吸引人，如文学网站、下载网站、行业信息网站、个人网站等。网站一般通过提供免费服务和免费资源来吸引用户增加访问量，用户可以通过这类网站在网上获取许多免费的资料，如在网上享用一些免费的电子报刊，欣赏到很多 MP3 音乐，阅读到许多娱乐新闻，得到免费的软件、书籍、图片等。

1.1.2 网页的类型

网站通常由许多网页组成，通过站内链接把这些网页有机结合起来，构成一个内容完整、资源丰富的网站。网页经由统一资源定位符（URL）来识别与存取，当用户在浏览器中输入网址后，经过域名系统的解析，网页文件会被传送到用户的计算机，然后再通过浏览器解释网页的内容，显示到用户屏幕上。通常人们看到的网页可能是以 .html 为扩展名的静态页面，也可能是其他类型的动态页面，如 CGI、ASP、PHP、JSP 文件等。

1. 静态网页

静态网页是由 Web 服务器将文本、图像、声音、视频等嵌入在 HTML 标签中传送给浏览器，由浏览器解释后按照 HTML 的语法规则来显示这些传过来的信息，如图 1-4 所示。这种运行机制决定了网页元素的表现形式在网页文件中一经设定，网页的内容和形式就不会随浏览器本身的资源变化而改变，也不会随用户的请求而发生变化。要想改变某个网页元素的显示，例如，将文字的显示颜色由红色改成绿色，则必须修改 Web 服务器中网页文字的 color 属性，然后保存文件，在浏览器中重载该网页时，才能看到该文字以绿色显示，这就是静态网页不够灵活的地方。静态网页常见的扩展名有 .htm、.html、.shtml 和 .xml 等。

2. 动态网页

动态网页与网页上的各种动画、滚动字幕等视觉上的“动态效果”没有直接关系,而是指网页内含有程序代码。动态网页技术分为服务端和浏览器端的动态技术,其中,服务端动态网页一般以数据库技术为基础,在客户端浏览器通过用户的请求返回包含相应内容的网页,如图 1-5 所示。动态网页常见的扩展名有 .asp、.aspx、.php 和 .jsp 等。



图 1-4 静态网页

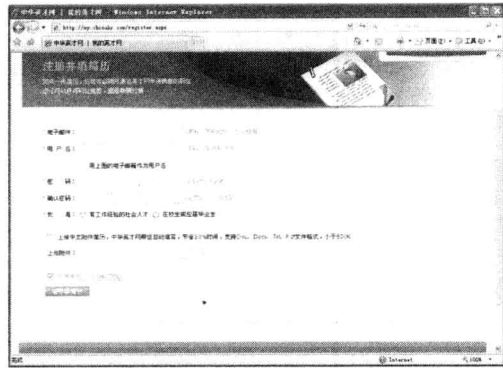


图 1-5 动态网页

(1) CGI 网页文件

CGI (Common Gateway Interface, 公共网关接口) 是一种编程标准,它规定了 Web 服务器调用其他可执行程序(如 CGI)的接口协议标准。CGI 程序通过读取使用者的输入请求把用户端的信息记录在服务器上。CGI 程序可以使用任何程序设计语言编写,如 Shell、Perl、C 和 Java 等,其中最为流行的是 Perl。CGI 程序通常用于记录信息、搜索或其他一些交互式应用。

(2) ASP 网页文件

ASP (Active Server Pages, 动态服务器网页) 是一种应用程序环境,可以混合使用 HTML、脚本语言以及组件来创建服务器端功能强大的 Internet 应用程序。其工作原理是当浏览者发出浏览请求时,服务器会自动在服务器端运行 ASP 程序并将结果以标准的 HTML 格式送往用户的浏览器。

近年来微软推出了 ASP.NET,它是 .NET 体系结构的一部分,它提供基于组件、事件驱动的可编程网络表单,大大简化了编程步骤。ASP.NET 把基于通用语言的程序在服务器 IIS 上运行。不像以前的 ASP 即时解释程序,而是将程序在服务器端首次运行时进行编译,这样的执行效果,比一条一条地解释效率要高很多。

(3) PHP 网页文件

PHP (Hypertext Preprocessor, 超文本预处理器) 是一种跨平台的、服务器端的嵌入式脚本语言。它大量地借用 C、Java 和 Perl 语言的语法,并有 PHP 自身创新的语法。PHP 是将程序嵌入到 HTML 文档中去执行,执行效率比完全生成 HTML 标签的 CGI 要高许多;PHP 还可以执行编译后的代码,编译可以达到加密和优化代码运行,使代码运行更快。它支持目前绝大多数数据库。

(4) JSP 网页文件

JSP (Java Server Pages) 是 Sun 公司(已于 2009 年 4 月被 Oracle 收购)倡导的一种动态网页技术标准。JSP 技术有点类似 ASP 技术,它是在传统的 HTML 文件中插入 Java 程序段(scriptlet)和 JSP 标签(tag),从而形成 JSP 文件。用 JSP 开发的 Web 应用是跨平台的,既能在 Linux 下运行,也能在 Windows 等其他操作系统上运行。

3. 动态网页和静态网页的结合

静态网页是网站建设的基础, 动态网页则能实现更多更丰富的网站功能。静态网页与动态网页之间并不矛盾, 现在很多网站都是使用动态网站技术将网页内容转化为基本的静态网页进行发布; 而一个网站有一部分功能用动态网页设计、另一部分内容则用静态网页设计的情况是很常见的; 即使在一个网页中, 动态技术与静态技术的结合也是必不可少的。

1.1.3 网页中的常用元素

1. 文字

文字是网页中用来向用户传达信息的媒介。

2. 图片

在网页中使用的图片格式一般是 GIF、JPEG、PNG 等。JPEG 格式的图像对色彩的信息保留较好; GIF 格式图像的特点是支持透明色、压缩比高, 在压缩过程中不会丢失像素, 最多存储 256 色; PNG 是 GIF 图像的替代物, 支持索引颜色、灰度和真彩色, 且支持透明的 Alpha 通道。

3. 动画

目前, Internet 上比较常用的动画展示方式有动态 GIF、Java、Flash 等。其中, 动态 GIF、Java 适宜做一些比较简单的动画效果; Flash 动画的制作需要一定的基础, 在浏览时需要浏览器的支持或下载相应的插件, 但 Flash 动画表现形式更为丰富生动, 且生成的文件较小, 传输速度快, 可以实现实时播放流, 而不必等待整个文件传输完后再进行播放, Flash 动画流畅, 功能较强, 已成为业界动画的标准, 其扩展名为 swf。

4. 音乐

有的网站中设计了背景音乐, 这使访问者能有特别的音效感受。网页通常使用 MIDI、MP3、WAV 等格式的背景音乐, 其中 MIDI 音乐的优点是体积小、使用广泛, 缺点是音色单调、效果较差; MP3 音乐虽然音质较好, 但文件体积较大; 而 WAV 音乐比 MP3 音乐的文件体积还要庞大。

5. 视频

网上视频播放的效果将随着网络带宽的增加和网速的提高而得到逐步加强, 其发展前景十分看好。当前, 网上音视频广播采用的几乎都是流媒体技术, 流媒体技术能自动根据网络的速度传输相应图像声音, 使音视频播放时断时续的问题得以解决。Real Media、Windows Media 和 QuickTime 是目前网上使用较多的三种流媒体格式。

1.1.4 网站的主页

网站的主页是指网站的起点, 也就是访问网站所看到的第一个页面。主页在网站制作中一般命名为 index 或 default, 加上相应的扩展名, 如 index.html、index.asp、default.asp 等。当访问一个网站域名时, 由于服务器的设置, 实际上访问的是这个域名所在目录下的主页文件。

为了加深访客对网站的印象, 建立亲和、亮丽的视觉效果, 有些网站把主页以形象页的方式显示, 如图 1-6 所示。它仅包含一个“进入”按钮, 可链接到如图 1-7 所示的主内容页。形象页可引入的元素大致有网站名称、LOGO、形象图片、网址、宣传语及页面链接等。