



高等职业教育软件技术国家教学资源库项目子课题配套教材
工业和信息化人才培养规划教材
Industry And Information Technology Training Planning Materials

Technical And Vocational Education

高职高专计算机系列

网页设计与制作 实例教程

Web Design and Production

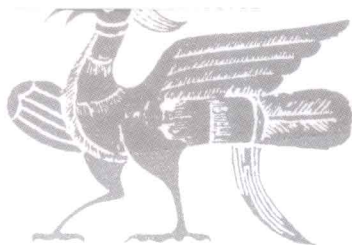
刘万辉 ◎ 主编

俞宁 ◎ 主审

产教结合，真实企业案例贯穿

配备多媒体课件、实例素材、源代码

多媒体视频教学系统等立体化教学资源



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



CD-ROM



工业和信息技术人才培养规划教材
Industry And Information Technology Training Planning Materials

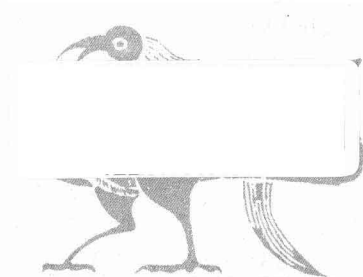
Technical And Vocational Education

高职高专计算机系列

网页设计与制作 实例教程

Web Design and Production

刘万辉◎主编
俞宁◎主审



人民邮电出版社

北京

图书在版编目(CIP)数据

网页设计与制作实例教程 / 刘万辉主编. — 北京 : 人民邮电出版社, 2013. 2

工业和信息化人才培养规划教材. 高职高专计算机系列

ISBN 978-7-115-29373-2

I. ①网… II. ①刘… III. ①网页制作工具—高等职业教育—教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2012)第296804号

内 容 提 要

本书以培养职业能力为核心,以工作实践为主线,以实例应用为导向,建立以企业工作流程为框架的现代职业教育课程结构,面向网页设计师岗位设置课程内容。

本书教学内容采用模块化的编写思路,主要有网页设计概述、网站规划与制作流程、网页效果图设计、Dreamweaver 创建基本网页、多媒体元素的制作与应用、框架与表格布局页面、HTML 语言应用、CSS 样式表的应用、模板与库的应用、JavaScript 脚本应用、HTML+CSS 页面布局、网站的测试与发布、综合教学实例、项目开发综合实训 14 个主教学模块,构成了系统的课程教学内容体系,所有教学内容符合岗位需求。同时本书以“书法家庄辉个人网站”项目贯穿始终讲解了静态网站的开发过程,同时又以“淮安市专用汽车制造有限公司网站”作为综合实例系统讲解了动态网站的开发过程。初级网页设计师通过本书的学习,辅助项目实训的系统锻炼必将胜任企业网页设计师的岗位。

本书结构合理,内容丰富,实用性强,可以作为计算机类专业、商务类专业、艺术类专业的教学用书,也可以作为培训教程,还可以作为相关专业从业人员的自学用书。

工业和信息化人才培养规划教材——高职高专计算机系列

网页设计与制作实例教程

◆ 主 编 刘万辉

主 审 俞 宁

责任编辑 王 威

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 100061 电子邮件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

北京昌平百善印刷厂印刷

◆ 开本: 787×1092 1/16

彩插: 1

印张: 16.75

2013 年 2 月第 1 版

字数: 426 千字

2013 年 2 月北京第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-29373-2

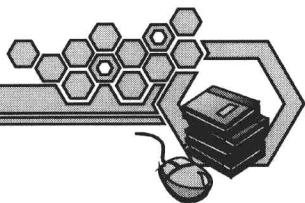
定价: 39.80 元(附光盘)

读者服务热线: (010)67170985 印装质量热线: (010)67129223

反盗版热线: (010)67171154

广告经营许可证: 京崇工商广字第 0021 号

目 录



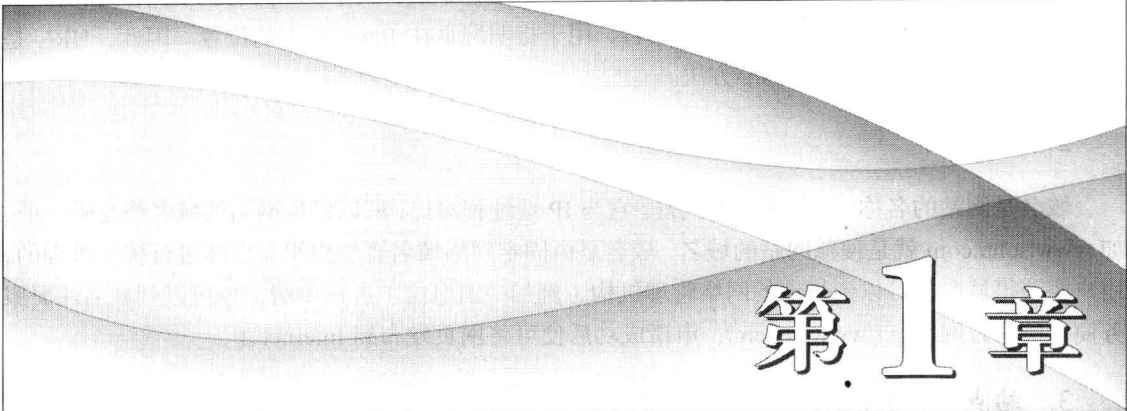
第 1 章 网页设计概述	1
1.1 网页、网站的概念	1
1.1.1 网页、网站和主页	1
1.1.2 专业术语	1
1.1.3 静态网页和动态网页	3
1.2 Web 标准	4
1.2.1 Web 标准的概念	4
1.2.2 建立 Web 标准的目的	4
1.2.3 采用 Web 标准的优点	4
1.3 常用网页制作软件	5
1.3.1 网页图形图像处理工具	5
1.3.2 网站页面的编辑工具	6
1.3.3 网页动画的制作工具	7
1.3.4 网页 CMS 系统应用软件	8
1.3.5 网页上传工具	9
1.4 实例 1: 优秀网站的赏析与搜集	11
1.4.1 优秀网页实例欣赏	11
1.4.2 实例拓展: 网页界面的收集与整理	13
1.5 习题	14
第 2 章 网站规划与制作流程	15
2.1 网站规划的内容及原则	15
2.1.1 网站策划的一般内容	15
2.1.2 网站形象策划原则	16
2.2 实例 1: 专业建设网站制作流程	18
2.2.1 前期策划与内容组织	18
2.2.2 收集和整理资料	20
2.2.3 网站效果图的设计制作	20
2.2.4 网站页面的设计制作	21
2.2.5 静态页面的动态化	22
2.2.6 网站测试与发布	23
2.2.7 站点的更新与维护	23
2.3 实例 2: 书法家庄辉网站项目规划	23
2.3.1 网站策划书的要点	23
2.3.2 书法家庄辉网站策划书	25
2.4 习题	27
第 3 章 网页效果图设计	28
3.1 网页色彩概述	28
3.1.1 色彩的基本理论	28
3.1.2 颜色的含义	29
3.2 网页配色方案	30
3.2.1 网页配色的原则	30
3.2.2 网页配色的方法	31
3.3 网站版式布局	33
3.3.1 网页版式布局的要点	33
3.3.2 版式构成的类型	34
3.3.3 网页布局类型的确定方法	35
3.4 Photoshop 应用基础	38
3.4.1 认识 Photoshop CS5 界面	38
3.4.2 Photoshop CS5 的基本操作	39
3.4.3 图层的相关应用	46
3.4.4 Photoshop CS5 专业快捷键的应用	49
3.5 实例 1: 书法家庄辉主页效果图设计	49
3.5.1 实例制作过程	49
3.5.2 实例拓展 1: 企业 Logo 的制作	52
3.5.3 实例拓展 2: 网页效果图切片	54
3.6 Photoshop 高级应用	55

3.6.1	通道的概念与使用技巧	55	5.2	多媒体素材的制作	91
3.6.2	蒙板的概念与使用技巧	57	5.2.1	FlashPaper 电子文档的 制作方法	91
3.6.3	路径的概念与使用技巧	58	5.2.2	屏幕录制视频的方法	92
3.7	实例 2: 书法家庄辉模板页 效果图设计	61	5.3	常用动画制作软件	93
3.7.1	实例实施过程	61	5.3.1	Photoshop 的“动画” 面板	93
3.7.2	实例拓展: 线的制作与 使用技巧	65	5.3.2	Photoshop 制作过渡 动画	94
3.8	习题	66	5.3.3	Flash Swish 软件认识	95
第 4 章	Dreamweaver 创建 基本网页	67	5.4	实例: 书法家庄辉个人网站 动画的设计	96
4.1	Dreamweaver CS5 入门	67	5.4.1	实例展示	96
4.1.1	Dreamweaver CS5 工作环境	67	5.4.2	实例实施过程	97
4.1.2	Dreamweaver CS5 的参数 设置	71	5.5	插入多媒体元素	99
4.2	制作简单网页	72	5.5.1	插入视频与音频元素	99
4.2.1	创建网站站点	73	5.5.2	插入 FlashPaper 电子文档	100
4.2.2	新建与保存网页	75	5.5.3	插入背景音乐	100
4.2.3	页面属性设置	75	5.6	习题	101
4.2.4	网页的基本排版	77	第 6 章	框架与表格布局页面	102
4.2.5	插入图像	79	6.2	框架布局的基本应用	102
4.3	插入表格、超级链接与 Flash	80	6.1.1	框架面板	102
4.3.1	Dreamweaver 插入表格	80	6.1.2	创建框架页	103
4.3.2	Dreamweaver 插入超级 链接	81	6.1.3	框架的选择与保存	104
4.3.3	Dreamweaver 插入 Flash 元素	82	6.1.4	设置框架的属性	104
4.4	实例: 书法家庄辉个人介绍 页面制作	83	6.1.5	设置框架集的属性	105
4.4.1	实例设计思路	83	6.2	实例 1: 无名山人作品集 框架网页	105
4.4.2	实例实施过程	84	6.2.1	实例设计思路	105
4.5	练习	87	6.2.2	实例实施过程	107
第 5 章	多媒体元素的制作 与应用	89	6.3	实例 2: 淮安市维达科技 有限公司网站布局	109
5.1	多媒体对象的基本知识	89	6.3.1	实例设计思路	109
5.1.1	音频媒体的格式	89	6.3.2	实例实施过程	109
5.1.2	视频媒体的格式	90	6.4	习题	113
			第 7 章	HTML 语言应用	114
			7.1	HTML 的基本概念	114
			7.1.1	HTML 简介	114

7.1.2	HTML 的结构	114	8.1	CSS 简介	140
7.1.3	HTML 的标记	115	8.1.1	CSS 的概念	140
7.2	<head>与<body>标签	116	8.1.2	CSS 的特点	141
7.2.1	<head>标签	116	8.1.3	样式表的规则	141
7.2.2	<body>标签	117	8.2	创建新样式表与应用	
7.3	文字段落与多媒体元素	117	样式表	141	
7.3.1	文字段落相关标记	117	8.2.1	“CSS 样式” 面板	141
7.3.2	网页中插入图片		8.2.2	“新建 CSS 规则”	
	标签	120		对话框	142
7.3.3	播放音频与视频	120	8.2.3	新建与应用 CSS 样式	143
7.4	列表	121	8.2.4	链接外部 CSS 样式表	144
7.4.1	无序列表	121	8.3	CSS 的规则定义	145
7.4.2	有序列表	121	8.3.1	定义 CSS 样式 “类型”	
7.4.3	嵌套列表	122	属性	145	
7.5	表格	122	8.3.2	定义 CSS 样式 “背景”	
7.5.1	表格的基本结构	123	属性	146	
7.5.2	表格的尺寸设置	124	8.3.3	定义 CSS 样式 “区块”	
7.5.3	表格内文字的对齐与		属性	146	
	合并	124	8.3.4	定义 CSS 样式 “方框”	
7.6	超链接	125	属性	147	
7.6.1	创建内部超链接	125	8.3.5	定义 CSS 样式 “边框”	
7.6.2	创建文字超链接	125	属性	148	
7.6.3	创建图片超链接	126	8.3.6	定义 CSS 样式 “列表”	
7.7	插入表单	127	属性	149	
7.7.1	表单的定义	127	8.3.7	定义 CSS 样式 “定位”	
7.7.2	表单控件	127	属性	149	
7.8	框架的使用	131	8.3.8	定义 CSS 样式 “扩展”	
7.8.1	框架集	131	属性	150	
7.8.2	子窗口<frame>标签的		8.4	实例：淮安市高校教学	
	设定	132	资源共建共享平台 CSS		
7.9	实例 1：现代教育技术中心		样式设计	150	
	网站 HTML 编辑	133	8.5	习题	154
7.9.1	实例设计思路	133	第 9 章	模板与库的应用	155
7.9.2	实例实施过程	133	9.1	模板	155
7.10	实例 2：客户留言信息		9.1.1	模板的概念	155
	表单编辑	137	9.1.2	模板的新建	155
7.11	实例 3：无名山人作品集		9.1.3	定义可编辑区域	157
	框架页 HTML 编辑	138	9.2	模板的应用	158
7.12	习题	139	9.3	库	159
第 8 章	CSS 样式表的应用	140	9.3.1	库的概念	159

9.3.2 库项目的创建	160	10.5 实例: 验证用户登录界面 ...	178
9.3.3 编辑库项目	161	10.6 习题	181
9.4 实例: 书法家庄辉个人网站 模板应用	161	第 11 章 HTML+CSS 页面布局	183
9.4.1 模板与库的设计	161	11.1 DIV 布局基础	183
9.4.2 创建库项目	162	11.1.1 理解表现和内容的 分离	183
9.4.3 网站模板的创建	162	11.1.2 选择符的分类	184
9.4.4 应用模板创建并编辑 网页	163	11.1.3 类标签与 id 标签的 应用	185
9.5 习题	164	11.1.4 元素的继承性与 分类	187
第 10 章 JavaScript 脚本应用	165	11.2 DIV+CSS 布局基础	187
10.1 JavaScript 应用基础	165	11.2.1 CSS 盒模型	187
10.1.1 JavaScript 简介	165	11.2.2 CSS 布局基础	189
10.1.2 JavaScript 的特点	165	11.2.3 单行单列结构	190
10.1.3 网页中应用 JavaScript 的方法及定义	166	11.2.4 二列布局结构	191
10.2 基于对象的 JavaScript 脚本语言	166	11.2.5 三列式布局结构	196
10.2.1 对象及相关概念	166	11.3 实例: 数字化教学资源 平台网站布局	199
10.2.2 DHTML 对象模型 简介	168	11.3.1 效果图的分析与切片 ...	199
10.2.3 事件介绍	168	11.3.2 制作站点的首页头部 ...	200
10.3 Spry 构件应用	169	11.3.3 制作首页的主体部分 ...	204
10.3.1 Spry 菜单栏构件	169	11.3.4 制作首页的底部	214
10.3.2 Spry 选项卡式面板 构件	170	11.4 习题	215
10.3.3 Spry 折叠构件	171	第 12 章 网站的测试与发布	216
10.4 常用的 JavaScript 特效 应用实例	172	12.1 网站的整合	216
10.4.1 实例 1: 日期显示 效果	172	12.2 本地站点测试网站	217
10.4.2 实例 2: 图片展示幻灯片 Flash 切换效果	172	12.2.1 网站测试的参数	217
10.4.3 实例 3: 图片展示 幻灯片切换效果	174	12.2.2 实例: 测试书法家 庄辉个人网站	217
10.4.4 实例 4: 文本或 图像滚动效果	176	12.3 网站的发布	220
10.4.5 实例 5: 网页飘动 广告效果	177	12.3.1 域名申请	220
		12.3.2 申请空间	221
		12.3.3 申请免费域名、空间 ...	221
		12.3.4 设置远程站点	222
		12.3.5 连接服务器	223
		12.3.6 文件的上传和下载	223
		12.3.7 测试发布后的网站	224

12.4	习题	224	13.5.6	网站模板的添加	243
第 13 章	淮安市专用汽车制造		13.5.7	前台网站调用后台	
	有限公司网站建设	225	程序	245	
13.1	项目目标与项目展示	225	13.5.8	网站测试与后期	
13.1.1	项目展示	225	完善	247	
13.1.2	项目目标	225	13.6	习题	248
13.2	项目资讯	226	第 14 章	项目开发综合实训	249
13.2.1	网站需求分析	226	14.1	网页设计师职业成长规律	249
13.2.2	网站的风格定位	226	14.1.1	从初学者到专家	249
13.2.3	规划草图	227	14.1.2	网页设计师的现状	
13.3	项目计划	227	分析	249	
13.4	效果图与静态页面制作	228	14.1.3	网页设计师的岗位要求	
13.4.1	效果图设计	228	与学习重点	250	
13.4.2	效果图切片导出网页	231	14.2	网站开发规范	253
13.4.3	后期网页编辑	232	14.2.1	组建开发团队	253
13.4.4	动画制作	236	14.2.2	开发工具	253
13.4.5	动画的使用	237	14.2.3	网站开发流程	254
13.5	动态网站管理系统与静态		14.2.4	文件夹文件名命名	
	页面的融合	237	规范	255	
13.5.1	搜索网站管理平台	238	14.2.5	网站首页 head 区	
13.5.2	静态前台与动态后台的		代码规范	255	
	文件整合	239	14.2.6	网站建设尺寸规范	256
13.5.3	IIS 的安装与配置	239	14.3	实训任务安排	256
13.5.4	系统登录与栏目的		14.4	项目进展计划	257
	设置	241	14.5	实训报告书	258
13.5.5	网站内容的添加	242	参考文献	259	



第1章

网页设计概述

1.1 网页、网站的概念

1.1.1 网页、网站和主页

网页是 Internet “展示信息的一种形式”。网页是万维网上的页面，其文件后缀名通常为.html 或.htm。网页长度没有限制，一般网页上都会有文本与图像信息，复杂一些的网页上还会有声音、视频、动画等多媒体内容。进入网站后首先看到的是这个网站的主页，主页集成了指向二级页面及其他网站的链接。

网站是万维网上相关网页的集合。

虽然网页的类型看上去多种多样，但在制作网页时可以将其用两种类型来划分：按网页在网站中的位置进行分类，可以分为主页和内页，具体概念如下。

主页：用户进入网站时看到的第一个页面就是主页（homepage）。

内页：通过主页中的超级链接，打开的网页就是内页。

1.1.2 专业术语

在网页制作过程中常常会遇到一些专业术语，如 URL、域名、站点、发布、浏览器、超链接、导航条、客户机和服务器、脚本、表单等。只有掌握这些专业术语的含义，才能在制作网页时灵活运用它们。下面分别介绍这些专业术语。

1. URL

URL 的英文全称是 Uniform Resource Locator，中文名称为“统一资源确定符”，用

来指明通信协议和地址,如 <http://www.163.com> 就是一个 URL。其中,http://表示通信协议为超文本传输协议,而“www.163.com”是站点名,用于指明网页在 Internet 上的位置。因此,URL 是提供在 Internet 上查找信息的标准方法。

2. 域名

域名是网站的名称,也是网站的网址。它与 IP 地址相对应,所以任何网站的域名都是唯一的,如 www.sohu.com 就是搜狐网站的域名。域名是由固定网络域名管理组织在全球进行统一管理的,用户要获得域名,可以到当地的网络管理机构(例如中国电信)进行申请,也可以到域名注册服务商(例如万网 <http://www.net.cn>),申请成功后便可将网页发布到 Internet 上。

3. 站点

站点实际上就是用于管理网页文档的文件夹,这个文件夹内存放着许多相互链接的网页文档以及网页有关的素材文件。站点可以小到一个网页,也可以大到一个门户网站。

4. 发布

顾名思义,发布就是指把制作好的网页上传到 Internet 网络服务器上的过程。

5. 浏览器

浏览器就是一种把在互联网上的文本文档和其他文件翻译成网页的软件,通过浏览器可以快捷地观看 Internet 上的内容。目前使用较广泛的浏览器主要有微软公司开发的 Internet Explorer 浏览器(后面简称 IE)、网景公司的 Netscape Naigator 浏览器、360 公司的 360 浏览器、腾讯公司的 QQ 浏览器等。

6. 超链接

超链接具有将不同网页链接起来的功能。超链接可以是同一站点内页面之间的链接,也可以是与其他网站页面之间的链接,超链接有文字链接、图片链接、热区链接等。在浏览网页时,单击超链接就能跳转到与之相关的网页页面或其他文件上。

7. 导航条

导航条或导航栏如同窗口中的菜单,它链接着各个页面,单击图 1-1 所示导航条上的按钮,即可进入相应的网页页面。

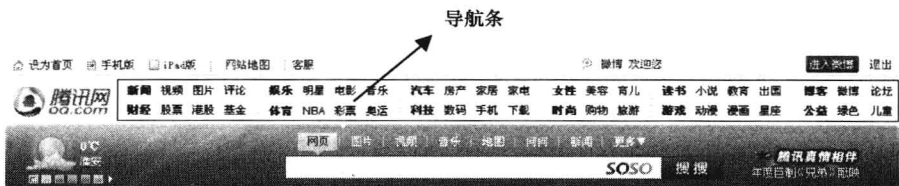


图 1-1 导航条

8. 客户机和服务器

当用户在浏览网页时,实际上是由个人计算机向存放网页的计算机发出一个请求,存放网页的计算机在接受到请求后响应请求,将需要的内容通过互联网发回到个人计算机上,一般把个人本地的计算机称为客户机,又称为客户端;把存放网页的计算机称为服务器,又称为服务器端。

当使用浏览器 Browser 请求获得某些信息时,Web 服务器将对该请求做出响应。它将请求的信息以 HTML 的形式发送至浏览器。浏览器对服务器发来的 HTML 信息进行格式化,然后显示这些信息,如图 1-2 所示。

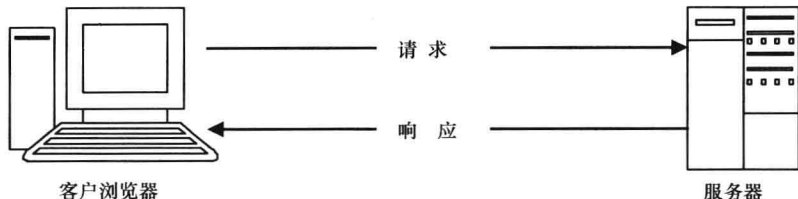


图 1-2 客户浏览器/服务器工作的过程

9. 脚本

脚本是一种可以直接嵌入到 HTML 中的解释性的语言。在网页中可以插入的脚本有 JavaScript 与 VBScript 两种。JavaScript 与 VBScript 的最大特点是可以方便地操作网页上的元素,并通过 Web 浏览器实现访问者与服务器的交互。

10. 表单

表单是具有交互性的动态网页,通过网页上的表单域输入用户信息。当用户单击提交按钮后,表单数据就会上传到服务器上。例如通过网络购物,用户可能要输入预购产品数量、收货人姓名、送货地址等信息,如图 1-3 所示。

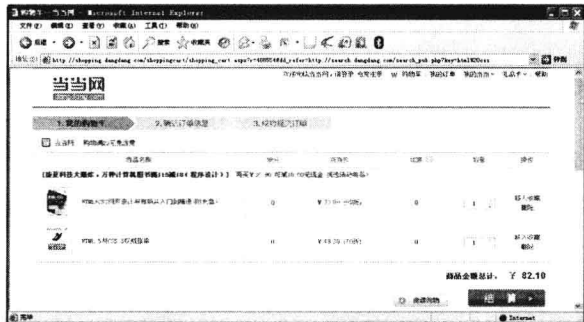


图 1-3 在线购物时所需填写的表单

1.1.3 静态网页和动态网页

按网页的表现形式,可将网页分为静态网页和动态网页。

静态网页：使用 HTML 语言编写的网页，其制作方法简单易学，但缺乏灵活性。

动态网页：使用 ASP、PHP 和 XML 等语言生成的具有动态交互效果的网页，其内容灵活、维护方便，但制作方法较为困难。

静态网页和动态网页不是以网页中是否含有动态元素来区分的，而是以客户端与服务器端的应用程序服务器是否发生交互来区分。不发生交互的网页是静态网页，发生交互的网页就是动态网页。

1.2 Web 标准

1.2.1 Web 标准的概念

Web 标准不是某一个标准，而是一系列标准的集合。网页主要由 3 部分组成：结构（Structure）、表现（Presentation）和行为（Behavior）。对应的标准也分 3 方面：结构化标准语言主要包括 XHTML 和 XML，表现标准语言主要包括 CSS，行为标准主要包括对象模型（如 W3C DOM）、ECMAScript 等。

1.2.2 建立 Web 标准的目的

建立 Web 标准的目的是解决网站中由于浏览器升级、网站代码冗余、臃肿等带来的问题。Web 标准是在 W3C（W3C.org 万维网联盟）的组织下建立的，主要有以下几个目的。

- 简化了代码，从而降低成本。
- 实现了结构和表现分离，所以确保了任何网站文档的长期有效性。
- 可以简单地调用不同的样式文件，所以使得网站更易使用，适合更多的用户和网络设备。
- 因为实现了向后兼容，即使当浏览器版本更新，或者出现新的网络交互设备的时候，所有应用也能够继续正确执行。

1.2.3 采用 Web 标准的优点

采用 Web 标准最大的好处是大大缩减了页面代码，提高浏览速度，缩减网络带宽成本。由于结构清晰，能使网页更容易被搜索引擎搜索到。具体的好处体现在以下几方面。

对网站拥有者的好处：

- 代码更简洁，组件用的更少，所以维护也更加便捷；
- 页面结构更清晰，使搜索引擎的搜索更加容易；
- 对网络带宽要求降低，从而节约了成本；
- 实现了结构和表现分离，使得修改页面外观更容易操作，同时不改变页面内容；
- 页面结构清晰合理，也提高了网站的易用性。

对浏览者的好处：

- 清晰的语义结构，使得内容能够被更多的用户浏览、访问；

- 页面冗余代码减少, 下载文件速度更快, 同时页面显示的速度也更快;
- 由于结构和表现分离, 所以内容能够被更多的设备访问, 比如: 打印机、手机等;
- 独立的样式文件, 可以使用户更加容易地选择自己喜欢的界面。

1.3 常用网页制作软件

1.3.1 网页图形图像处理工具

网页图形图像处理与常规图像处理一样, 就是对图像的大小、色彩、格式等的修饰。网页设计师常常运用网页图形图像处理工具来设计网站的各个页面。目前, 常用的工具有: Photoshop 系列软件与 Fireworks 系列软件。

1. Photoshop

Photoshop 是 Adobe 公司旗下最为出名的图像处理软件之一, 是集图像扫描、编辑修改、图像制作、广告创意, 图像输入与输出于一体的图形图像处理软件, 深受广大平面设计人员, 尤其是网页设计师的喜爱。

Photoshop 支持众多的图像格式, 对图像的常见操作和变换做到了非常精细的程度, 使得任何一款同类软件都无法与之媲美。它为网页图形图像的处理提供了相当简捷和自由的操作环境, 同时它也拥有着异常丰富的功能与插件。Photoshop CS5 的操作界面如图 1-4 所示。

2. Fireworks

Fireworks 是一款专为网络图形设计的图形编辑软件, 它大大简化了网络图形设计的工作难度, 无论是专业设计家还是业余爱好者, 使用 Fireworks 不仅可以轻松地制作出十分动感的 GIF 动画, 还可以轻易地完成大图切割、动态按钮、动态翻转图等, 因此, 对于辅助网页编辑来说, Fireworks 将是一大功臣。借助于 Fireworks, 可以在直观、可定制的环境中创建和优化用于网页的图像并进行精确控制。Fireworks 的操作界面如图 1-5 所示。

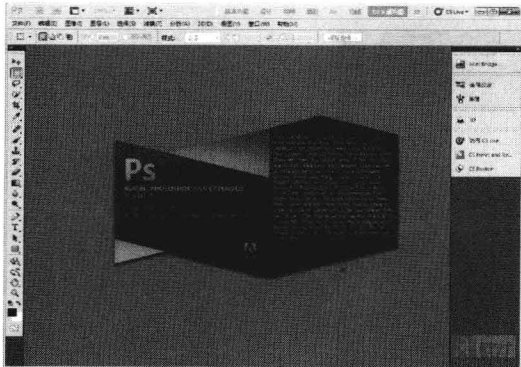


图 1-4 Photoshop CS5 的操作界面

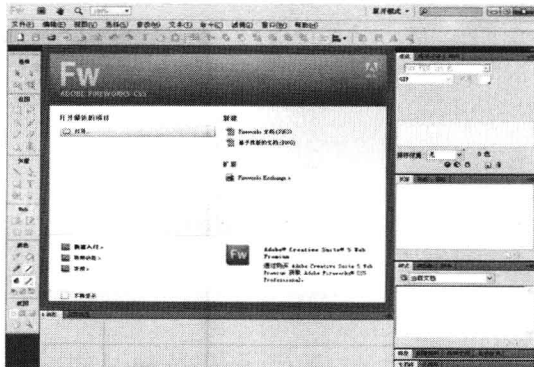


图 1-5 Fireworks 软件的操作界面

1.3.2 网站页面的编辑工具

网站页面的排版、文字字体的设置，导航结构都离不开网站页面编辑工具的帮助，一款好的网页编辑工具可以在网站的制作上起到事半功倍的作用。目前，常用的编辑工具有 Dreamweaver 系列软件和 FrontPage 系列软件。

1. Dreamweaver

Dreamweaver 是当前最主流的网页编辑工具。它是所见即所得的网页编辑器，支持最新的 XHTML 和 CSS 标准。Dreamweaver 采用了多种先进技术，能够快速高效地创建极具表现力和动感效果的网页，使网页创作过程变得非常简单。利用 Dreamweaver 的可视化编辑功能，用户可以快速地创建页面而无需编写任何代码，完全可以不必硬着头皮去学习编程了。如图 1-6 所示为使用 Dreamweaver 正在编辑页面的情况。

Dreamweaver 有着专业的 HTML 编辑器，用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。另外，借助 Dreamweaver 还可以使用服务器语言（例如 ASP、ASP.NET、ColdFusion 标记语言、JSP 和 PHP）生成支持动态数据库的 Web 应用程序。



图 1-6 Dreamweaver 的编辑页面

2. FrontPage

FrontPage 的网页编辑功能非常强大，它可以非常简单而且直观地实现 HTML 几乎所有的功能，例如，新建和修改一个网页，新建一个 Web 站点，在网页中插入图片、多媒体、设置动态效果、设置过渡效果，直接调用 ODBC 数据库等。

FrontPage 还具有强大的网页管理功能，是 Web 站点发布管理的强有力的工具，可以方便地进行文件夹管理、报表管理、导航管理、超链接管理、任务管理等多项管理功能。而且，FrontPage 可以实现“所见即所得”的强大功能，方便用户在制作网页过程中，随时观察制作效果。

图 1-7 所示为 FrontPage 的软件界面。

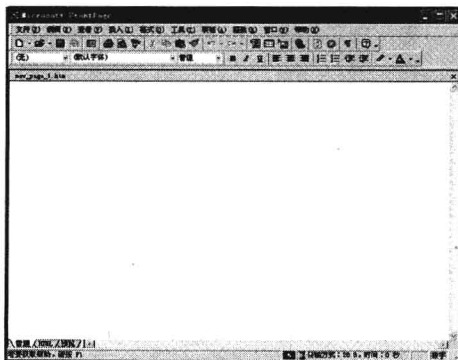


图 1-7 FrontPage 的软件界面

1.3.3 网页动画的制作工具

一个好的网页不仅要有静态元素，还有有动态元素，这样才能够做到动静结合、相得益彰。网上就有各种各样精美的动态元素，其中就不乏动画的身影。

动画是网页中使用最广泛的动态元素，几乎目前所有的网站都会或多或少的包含动画。常用的工具软件有以下两种。

1. Flash 动画制作软件

根据网络调查，世界上 97% 的计算机都安装了 Flash Player，利用包括 Flash 创作工具、渲染引擎及超过 200 万设计者和开发者群体使用的 Flash 平台生态系统，可以制作出各式各样的 Flash 动画，Flash 动画主要由简洁的矢量图形组成，通过这些图形的变化和运动，从而产生了动画效果，其优点在于效果绚丽、体积较小、便于互联网传播。

制作 Flash 动画使用的常用软件有如下几款。

(1) Flash。Flash 是一种非常系统而且功能强大的创作工具，目前最新的版本为 Adobe Flash CS5 Professional。设计人员和开发人员可使用它来创建演示文稿、应用程序和其他允许用户交互的内容。Flash 可以包含简单的动画、视频内容、复杂演示文稿和应用程序以及介于它们之间的任何内容。如图 1-8 所示为 Flash CS5 的操作界面。

(2) Swish。Swish 是一款傻瓜式的 Flash 动画制作工具，完全支持 Flash 中的语法。使用 Swish 做 Flash 动画不需要学习专业知识，就可以快速地完成一个简单 Flash 动画。Swish 有超过 150 种可选的预设效果。只要点几下鼠标，就可以创造出超过 150 种诸如爆炸、漩涡、3D 旋转以及波浪等预设的动画效果。而且 Swish 会输出跟 Flash 相同的 SWF 格式，便于动画的传播。其操作界面如图 1-9 所示。

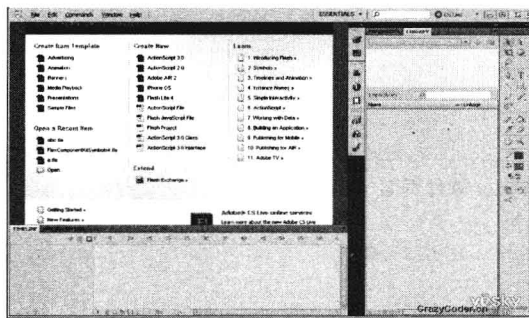


图 1-8 Flash CS5 的操作界面



图 1-9 Swish 的操作界面

2. GIF 动画制作软件

GIF 格式是当前互联网上常见的图像格式之一。GIF 格式的最大特点就在于其可以在一个 GIF 文件中存多幅彩色图像，并且如果将存于一个文件中的多幅图像数据逐幅读出并显示到屏幕上，就可构成一种最简单的动画，即 GIF 动画。

制作 GIF 动画使用的常用软件有如下 2 种。

(1) Photoshop 系列软件。在网页中制作动画的方法很多,其中使用 Photoshop CS 系列软件或 ImageReady 软件制作动画就是一种简单有效的方法。可以使用 Photoshop CS 系列把单张的图像制作成 GIF 格式的动画。由于 GIF 格式的图像采用压缩的文件存储方式,因而很多 Web 浏览器都是采用 GIF 图像格式显示画面。如图 1-10 所示为使用 Photoshop 制作 GIF 动画。

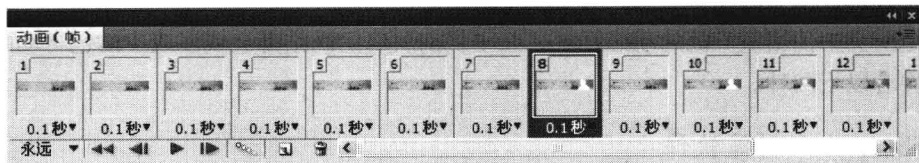


图 1-10 使用 Photoshop 制作 GIF 动画

(2) Ulead GIF Animator。Ulead GIF Animator 是 Ulead (友立) 公司发布的是一个简单、快速、灵活、功能强大的 GIF 动画编辑软件,使网页设计者可以快速地轻松创建和编辑网页动画文件。同时,Ulead GIF Animator 也是一款不错的网页设计辅助工具,还可以作为 Photoshop 的插件使用。它具有丰富而强大的内置动画选项,让设计者能够更方便地制作出符合要求的 GIF 动画。

Ulead GIF Animator 5.0 作为 Ulead GIF Animator 家族的最新成员,使用它制作出的 GIF 动画再也不是传统观念上的 256 色了,而是允许设计者在真彩色环境下,制作出色彩斑斓的动画。如图 1-11 所示为 Ulead GIF Animator 软件编辑页面。

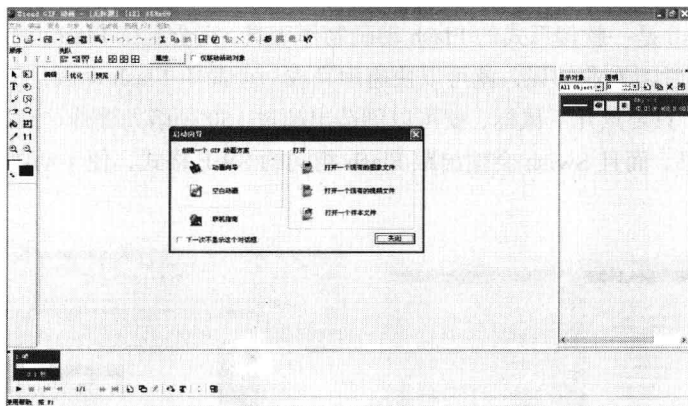


图 1-11 Ulead GIF Animator 软件页面

1.3.4 网页 CMS 系统应用软件

CMS 是 Content Management System 的缩写,意为“内容管理系统”。CMS 具有许多基于模板的优秀设计,可以加快网站开发的速度和减少开发的成本。CMS 的功能并不只限于文本处理,它也可以处理图片、Flash 动画、声像流、图像甚至电子邮件档案。CMS 其实是一个很广泛的称呼,从一般的博客程序,新闻发布程序,到综合性的网站管理程序都可以被称为内容管理系统。

根据不同的需求,CMS 有几种不同的分类方法。比如,根据应用层面的不同,可以划分为:重视后台管理的 CMS,重视风格设计的 CMS 和重视前台发布的 CMS 等。就目前已经存在的各

种 CMS 来说,最终界面上都是大同小异,但是在编程风格与管理方式上来讲却是千差万别。就 CMS 本身被设计出来的出发点来说,应该是方便一些对于各种网络编程语言并不是很熟悉的用户用一种比较简单的方式来管理自己的网站。这虽然是本身的出发点,但由于各个 CMS 系统的原创者们自己本身的背景与对“简单”这两个字的理解程度的不同,造成了现在没有统一的标准群雄纷争的局面。

下面是两款操作简单且功能强大的 CMS 系统应用软件。图 1-12 所示为讯时 CMS 系统的操作界面,图 1-13 所示为 PHPCMS 系统的操作界面。

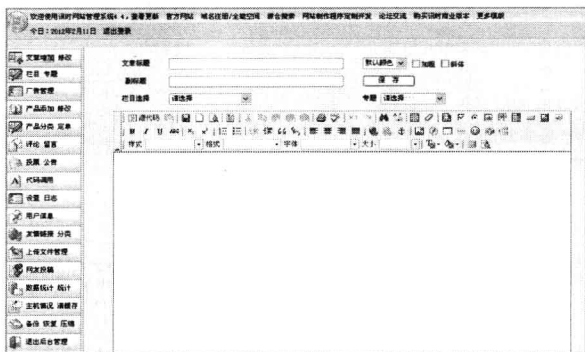


图 1-12 讯时 CMS 系统的操作界面

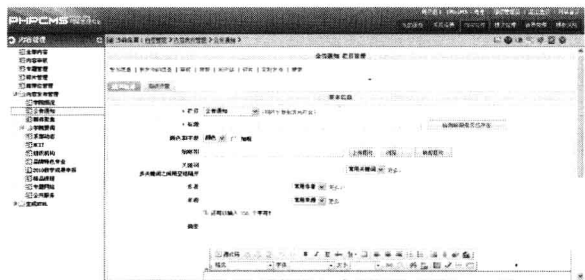


图 1-13 PHPCMS 系统的操作界面

1.3.5 网页上传工具

将完成的网站上传,通常采用 FTP 系列软件来协助完成网站的上传与发布。FTP(File Transfer Protocol)是文件传输协议,是 Internet 资源最常用的工具之一,用户可以通过有名或匿名的连接方式,对远程服务器进行访问,查看和索取所需要的文件,也可以将本地主机的文件传输到远程服务器上。

目前,一些常用的网页编辑软件都自带 FTP 上传工具。如 Netscape Composer、FrontPage、Dreamweaver 等,使用起来很方便。但这些软件都没有专门的 FTP 软件功能强大。FTP 软件有很多种,常用的有 CuteFTP、FlashFXP 等。

1. CuteFTP

CuteFTP 是最早支持断点续传的 FTP 客户软件之一,是一个集 FTP 上传下载、FTP 搜索和网