

YUI 3 Cookbook

写可维护的应用程序



YUI 3 Cookbook

中文版

Evan Goer 著

鲁超伍 译

O'REILLY®

YAHOO! PRESS



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

013032513

TP312JA
1472

C

YUI 3 Cookbook (中文版)

YUI 3 Cookbook

[美] *Evan Goer* 著

鲁超伍 译

图书馆



北航

C1640112

TP312JA/1472

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京•BEIJING

内 容 简 介

YUI 是 Yahoo! 的一个开源项目, 包含了前端开发中的 CSS、测试、文档、压缩等一系列工具和文档, 其中 YUI 的 JavaScript 库是一个优秀的 JavaScript 框架。从 YUI 2 到 YUI 3, YUI 一直在不断地迭代, 一直走在前端开发的最前列, 就像它宣称的那样: “YUI 是一个构建富交互 Web 应用的免费开源 JavaScript 和 CSS 库。”

本书主要以“问题”、“解决方法”和“讨论”的形式逐一介绍 YUI 的各个模块及它的整体架构, 包含了时下流行的模块加载、MVC 编程和 Node.js 等内容, 同时对于移动开发、国际化及前端测试也有所涉猎。相信以前没有用过 YUI 的人也能慢慢地学会如何使用这个优秀的框架, 在你遇到问题时可以去 GitHub 上读它的源码或到 YUI Library 上看它的官方文档和实例; 那些以前用过 YUI 的人也能了解到一些之前不曾了解的东西, 同时也可以对其他的项目有所帮助。无论是 YUI 的 API 还是源码, 都让你像使用原生 JavaScript 那样使用 YUI, 因此对于那些想提高 JavaScript 编程水平的人一定会有所帮助。

© 2012 by O'Reilly Media, Inc.

Simplified Chinese Edition, jointly published by O'Reilly Media, Inc. and Publishing House of Electronics Industry, 2013. Authorized translation of the English edition, 2012 O'Reilly Media, Inc., the owner of all rights to publish and sell the same.

All rights reserved including the rights of reproduction in whole or in part in any form.

本书简体中文版专有出版权由 O'Reilly Media, Inc. 授予电子工业出版社。未经许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书的任何部分。专有出版权受法律保护。

版权贸易合同登记号 图字: 01-2012-8300

图书在版编目 (CIP) 数据

YUI 3 Cookbook / (美) 歌尔 (Goer, E.) 著; 鲁超伍译. —北京: 电子工业出版社, 2013.4
ISBN 978-7-121-19662-1

I. ①Y… II. ①歌… ②鲁… III. ①JAVA 语言—程序设计 IV. ①TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2013) 第 036332 号

策划编辑: 张春雨

责任编辑: 董 英

封面设计: Karen Montgomery 张 健

印 刷: 北京丰源印刷厂

装 订: 三河市鹏成印业有限公司

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本: 787×980 1/16 印张: 27.25 字数: 654 千字

印 次: 2013 年 4 月第 1 次印刷

定 价: 89.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

O'Reilly Media, Inc.介绍

O'Reilly Media 通过图书、杂志、在线服务、调查研究和会议等方式传播创新知识。自 1978 年开始, O'Reilly 一直都是前沿发展的见证者和推动者。超级极客们正在开创着未来, 而我们关注真正重要的技术趋势——通过放大那些“细微的信号”来刺激社会对新科技的应用。作为技术社区中活跃的参与者, O'Reilly 的发展充满了对创新的倡导、创造和发扬光大。

O'Reilly 为软件开发人员带来革命性的“动物书”; 创建第一个商业网站 (GNN); 组织了影响深远的开放源代码峰会, 以至于开源软件运动以此命名; 创立了 Make 杂志, 从而成为 DIY 革命的主要先锋; 公司一如既往地通过多种形式缔结信息与人的纽带。O'Reilly 的会议和峰会集聚了众多超级极客和高瞻远瞩的商业领袖, 共同描绘出开创新产业的革命性思想。作为技术人士获取信息的选择, O'Reilly 现在还将先锋专家的知识传递给普通的计算机用户。无论是通过书籍出版, 在线服务或者面授课程, 每一项 O'Reilly 的产品都反映了公司不可动摇的理念——信息是激发创新的力量。

业界评论

“O'Reilly Radar 博客有口皆碑。”

——Wired

“O'Reilly 凭借一系列 (真希望当初我也想到了) 非凡想法建立了数百万美元的业务。”

——Business 2.0

“O'Reilly Conference 是聚集关键思想领袖的绝对典范。”

——CRN

“一本 O'Reilly 的书就代表一个有用、有前途、需要学习的主题。”

——Irish Times

“Tim 是位特立独行的商人, 他不光放眼于最长远、最广阔的视野并且切实地按照 Yogi Berra 的建议去做了: ‘如果你在路上遇到岔路口, 走小路 (岔路) 。’ 回顾过去 Tim 似乎每一次都选择了小路, 而且有几次都是一闪即逝的机会, 尽管大路也不错。”

——Linux Journal

前言

欢迎阅读 *YUI 3 Cookbook*，如果你之前已经研究过 YUI (Yahoo! User Interface Library)，那很好！本书提供了很多有用的例子和技巧，你可以用 YUI 来编写更好的东西！

ix

如果你还没开始用 YUI，也没有关系。或许你因为喜欢“赶时髦”而拿起了本书；或许由于你刚被分配到一个要使用 YUI 的项目中而拿起本书，虽然你很讨厌这个突如其来的新技术；甚至因为现在你想了解是否要重新开始写整个项目的代码而拿起了本书。

不论哪种情况，你可能都会想：“YUI 到底好在哪儿？”或者甚至更明确一点：“我能用 YUI 来做哪些 jQuery 不能做的事？”

简短的答案是，用 Underscore 和 Backbone 等辅助类库 jQuery 几乎没有什么不能做的，jQuery 是一个优秀的文档对象模型 (DOM)、event 和 Ajax 抽象库，并且人们每天正在用它来构建漂亮的页面。

长点的答案是，每个类库都是被设计用来解决一些特别的问题的，而 YUI 解决的问题主要集中在保持 Web 应用程序在复杂的情况下也能得以控制，它的关键优势是模块化和结构化。

- “模块化”的意思是 YUI 不是一个单独的库，而是一个放置高定制的库的工具箱，如果你需要 AutoComplete 和 Calendar 模块，你只需加载这两个模块相关的组件就可以。如果你需要 DOM 操作但不需要 XHR 请求，你可以只加载 DOM API 的核心组件而不需要加载 Ajax 的部分。模块化的理念在 YUI 的设计之初就考虑到了，而不是后来才被提出的。
- “结构化”的意思是 YUI 的 API 引导你去构建规范化组件的应用程序，由于这个原因，YUI 的组件都有相似的行为，如果知道如何用 YUI 的 ScrollView，你也能很快知道如何去用如 Slider、DataTable 或者任何其他 YUI 组件了。

最可行的答案是，决定这个框架或库是否适合你的最好的方法是试用一下。YUI 是一个强大的构建 Web 应用程序的开源 JavaScript 和 CSS 工具集，但是仍旧有许多其他好的选择。这本书的目的是揭开 YUI 的神秘面纱并且帮助你做出一个明智的决定。

YUI 2 与 YUI 3

开始揭秘过程之前，我们先看看 YUI 2 和 YUI 3 的区别。

YUI 2 出现在前端开发技术刚开始逐步形成体系的关键时刻，甚至在 YUI 3 发布数年后，很多人仍然认为 YUI 就是 YUI 2。

YUI 2 的代码像下面这样：

```
var nodes = YAHOO.util.Dom.getElementsByClassName('demo');
```

虽然这看上去有点像 Java，让人不那么习惯，但是记住在 2006 年以前，在 API 的对象里用命名空间可是一项尖端技术。这个情况的启示是——最好将你的代码都放到全局命名空间下。也正由于在安全方面有这些的考虑，YUI 2 获得了行业的肯定，只是会留下 API 烦琐的印象。

YUI 3 发布于 2009 年并做了很大的修改，不仅在核心内加入了模块和模块加载，也清理了一下 API，并且去掉了许多烦琐的方法名。

YUI 3 的代码像下面这样：

```
var nodes = Y.all('.demo');
```

如果你之前用过 `dojo.query('.demo')`、`$$('.demo')` 或 `$('.demo')`，应该对此比较熟悉。

但是由于一些老的教程、不好的代码实例、论坛上质疑的声音及其他坏的建议，对 YUI 一知半解的人经常认为它是 Java 式的方法名，那是很不幸的，因为在 YUI 3 中简单的事情实际上就是那么简单，你可以用 YUI 来操作 DOM，以及用少量的代码来制作页面效果。

这本身并不是使用 YUI 的一个原因，因为许多库都提供了强大的 API 来操作 DOM 和制作效果。如果你想快速创建页面原型或者一个临时的有许多淡出效果的市场营销页面，请放心，你仍然可以使用 YUI，就像任何其他的库一样容易地来搞定它们。

为什么要使用 YUI

很明显 YUI 是一个做 JavaScript 的好工具，但真正吸引人的是它提供了一个更容易维护代码的坚实基础。

举个例子，你的老板让你设计一个有 JavaScript 日期选择器的表单，你找到了一个看似不错的封装好的组件，复制并且粘贴到你的代码里，大家都很高兴。

然后你的老板告诉你需求可能得改变一下，这个表单真正需要的是一个双面板的日历，所以你就在你的组件里修改了一下这个功能，你设法使它正常工作，但是这个代码变得不那么漂亮，甚至更糟，现在你被困住了。

xi

为了避免锁相，YUI 中的每个元件在设计的时候都考虑了扩展，每个 YUI 组件拥有一致的固定 API 并提供了同样的扩展点，包括提供了标准的方法来拦截或覆盖正常的渲染生命周期。YUI 让你以类的方式扩展元件、混入新的方法和属性、给实例添加新的行为，甚至在方法前后注入任意的行为。简而言之，总是有一种简洁的方式来扩展 YUI 元件，而不是制造一个不可维护的混乱局面。

YUI 是一个很强大的工具箱，它的总体积依据你的不同需求可大可小。没有人会加载 YUI 的所有东西，相反，你只需要加载你需要的，如 DOM 操作、自定义事件、动画和页面效果、Ajax、内置组件、函数和数组操作工具集、模板、矢量图、MVC 等，你能想到的名字 YUI 也许都有。

如果 YUI 真没有，也没有关系，YUI 从设计之初已经考虑到要安全地和第三方代码同时运行，只要是普通的 YUI 模块你可以用 YUI Loader 来封装和加载它们到页面中。

这个强大的工具箱里同时也有强大的文档和工具，YUI 包含详细的用户指南、教程、API 引用文档、大量的例子及 YUI Theater（一个收录了前端行业发展的视频资源教程）。YUI 还包含一整套专业开发工具：代码打包工具、文档生成器、测试框架和脚本、压缩合并工具等。

YUI 作为一个开源项目，已经形成了一个活跃的开发者社区，大多数活跃的社区成员都是很有经验的工程师，他们对其他框架和库有着广泛的使用背景。如果你有关于如何高效地使用 YUI 的技术问题，社区是一个很好的信息之源。

最后，YUI 坚持了一个库应该尽可能在各个环境下运行的这种不寻常的哲学思想。这点对于开发者来说确实有点困惑，因为他们没有在库下面看到“YUI Mobile”这个分支，就觉得 YUI 不支持移动设备。事实上，YUI 团队在大部分移动设备上对框架里所有的代码都做了测试，并且添加了方法和一些合成事件来帮助你抽象出不同平台的区别。同时，YUI 也可以在 Node.js 的服务器端环境下运行，没有 YUI Mobile 版、YUI Tablet 版或 YUI Server 版，只有 YUI。

库还是框架

Web 开发者趋向于把大的项目叫做“框架”，中小型的项目叫做“库”，这两者之间的分界线是模糊的，甚至会导致宗教分歧。对于一个大的同时也是高模块化的项目，如 YUI 或 Dojo，最精确的词或许是“工具箱”，本书很乐意把 YUI 当作它们三个。

也有一个小趋势是把小的 JavaScript 库叫做“微库”，但是，本书会按照近五十年以来的软件工程实践继续把它们称做“库”。

本书适于哪些读者

有两种主要的读者将会从本书受益：

- 刚开始用 YUI 的 JavaScript 开发者，这些开发者最可能通过阅读比较简单的小节（一般在每一章的开始部分）及每个小节的“问题”和“解决方案”部分获益不少。
- 已经有一些 YUI 经验并想深入了解的 JavaScript 开发者，这些开发者最可能对高级小节部分感兴趣并且会深入阅读“讨论”部分。

本书不会教你学习 JavaScript，假设你对这个语言的基本语法已经很熟，包括原型、匿名函数，至少知道一些基本的 ECMAScript 和 DOM 方法。如果你是一个可以在几周内学习一门新语言的高级工程师，读这本书可能可以帮助你学习一些 JavaScript，但是这并不是学习它的最好的地方。更好的开始是 Marijn Haverbeke 写的 *Eloquent JavaScript* (No Starch Press) 及 Douglas Crockford 写的 *JavaScript: The Good Parts* (O'Reilly)。

本书假定你已经了解 JavaScript 的原因是所有的库都会失败，都会有 bug，会出现库的抽象崩溃的情况。让你自己解脱的方法就是了解库的代码里面和外面都发生了什么。就像 Yahoo! 前架构师 Nicholas Zakas 所说的那样：“库的知识不再是像知道用锤子可以成为工匠一样被作为前端的知识。”

如果你已经是一个 YUI 专家，本书可能覆盖了一些熟悉的基础知识，但是本书仍旧或许可以帮你了解一些你不知道的边角知识，或者提供一些额外的见解，如为什么 YUI 在某些方面是那样工作的。

本书不是整个 YUI 库的详细参考手册，一些元件讲得比较详细，一些就忽略了，有些根本没有提及。每一个小节解决了一个指定的问题，但是很少会覆盖每一个可用的方法、参数和配置项，如果想要看这些东西，请参考官方的 API 文档。

资源和社区

YUI 是在自由软件 BSD 许可协议下发布的,并且提供了大量的免费资源,它的源码、文档、bug 提交系统、规划图都是开放的。一些比较重要的资源包括:

YUI Library (<http://yuilib.com>)

所有 YUI 3 的核心内容,包括下载、实例、用户向导及参考文档。

YUI on Github (<https://github.com/yui/>)

YUI 项目的主源代码库,可以 fork 以及贡献代码。

#yui IRC on freenode.net

YUI 的官方 IRC 频道, YUI 的许多核心成员及多产的社区成员会在上面回答问题,另外,可以登录 YUI library forums (<http://yuilib.com/forum/>),对于 YUI 2 的很多问题这个论坛更有用。

@yuilib and @yuirelay

@yuilib 是 YUI 的官方 Twitter 账号, @yuirelay 是一个 Twitter 机器人,会转发一些关于 YUI、JavaScript 库等信息,但是不包括那个日本流行歌手 Yui。

YUI Configurator (<http://yuilib.com/yui/configurator/>)

一个在线计算 YUI 模块依赖关系的配置工具。

YUI Theater (<http://yuilib.com/theater/>)

一个视频培训及最近五年来的演讲,一些演讲涵盖了一般的前端话题而不仅仅是 YUI 相关的话题,老点儿的视频是前端开发作为一个专业发展起来很好的记录,当然 YouTube 频道 (<http://www.youtube.com/yuilib>) 也有。

YUI Blog (<http://yuiblog.com>)

提供了关于新 YUI 发布、YUIConf、YUI 开放日(一个不定期的电话会议,用来回答问题及征求反馈意见)甚至一般的跟 YUI 相关的前端话题的文章。

Online YUI Compressor (<http://refresh-sf.com/yui/>)

一个用 YUI Compressor 安全压缩 JavaScript 和 CSS 的在线工具,如果你只是想试一下 YUI Compressor 在线版本,则很方便,但是在生产环境下,你应该下载并在你自己的打包系统中本地运行 YUI Compressor。

YSlow (<http://developer.yahoo.com/yslow/>)

一个用来分析一般 Web 应用程序性能问题的工具。

JS Rosetta Stone (<http://jsrosettastone.com/>)

一个 jQuery 和 YUI 3 在一般任务中的前后对比参考网站,由 Paul Irish 和 YUI 团队来维护。

你可以在 yuilib.com 网站上直接向 YUI 报 bug 或者请求增强功能,按照“Report a

Bug” (<http://yuilibrary.com/yui/docs/tutorials/report-bugs/>) 下方的说明来做即可。

YUI 通过 Github 的 fork/pull 请求可以接受代码贡献，想要对 YUI 贡献一个 bug 修改或者功能增强，就按照“Contribute Code to YUI” (<http://yuilibrary.com/yui/docs/tutorials/contribute/>) 下的说明来做，如果你对 Git 不熟，请看“Set Up Your Git Environment” (<http://yuilibrary.com/yui/docs/tutorials/git/>) 里的说明。

本书的一些约定

关于例子

本书故意提供很少的代码例子，每个例子主要是为了解决一个具体的问题或者介绍一些新的概念，大多数足够短，看时会一目了然。也有一些长的例子，特别是第 7 章，但是大部分 JavaScript 代码都在 15 行或以下。

所有的客户端 JavaScript 代码运行在接近但有效的 HTML5 文档中，类似于下面的例子 1：

例子1: YUI 3 Cookbook 模板

```
<!DOCTYPE html>
<title>YUI 3 Cookbook boilerplate</title>

<div id="demo"></div>

<script src="http://yui.yahooapis.com/3.5.0/build/yui/yui-min.js"></script>
<script>
YUI().use('node-base', function (Y) {
    Y.one('#demo').setHTML('This is the YUI 3 Cookbook Boilerplate.');
```

```
});
</script>
```

为了把注意力放在 JavaScript 上这个模板写得很简单，但是仍然提供了一个完整的可以运行的代码实例，大多数例子将会从你的本地文件系统来运行，但是有少数必须从真实的 Web 服务器来运行，这些都会相应地做标记。

 一些小节包含了忽略 HTML 模板的例子，这些次要的例子只显示了 JavaScript，在这种情况下，你可以假定这段 JavaScript 代码运行在同主要的例子相同的 HTML 文档下。

所有在 *YUI 3 Cookbook* 中的代码都是针对 YUI 3.5.0 的，请记住，被标为“beta”的 YUI 模块在 YUI 3 很小的版本改动下也许行为差别会很大。

本书的所有例子和相关文件可以免费在 GitHub (<https://github.com/yahoo/yui3-cookbook>) 上下载。

排版约定

下面是本书用到的一些印刷约定：

斜体 (*Italic*)

表示新的条目、网址、电子邮件地址、文件名和文件扩展名。

等宽字体 (`Constant width`)

在程序代码中使用，同时也会出现在段落内的那些引用程序元素如函数名、数据库、数据类型、环境变量、声明和关键字等，还会在 API、组件及模块名里遇到。

等宽粗字体 (**`Constant with bold`**)

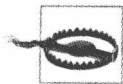
表示命令或由用户输入的文本。

等宽斜体字 (*`Constant with italic`*)

表示应该由用户提供的值来代替上下文决定的值的那些文本。



这个图标标志是提示、建议或一般说明。



这个图标表示警告或告示。

使用代码实例

本书目的是帮你完成你的工作，一般来说，你可以在程序和文档中使用本书的代码，除非你正在使用本书的大部分代码，否则你不需要联系我们以获得同意。例如，你在程序中用了本书中一些代码，不需要请求许可。但是售卖或分发 O'Reilly 书中的例子却需要许可，通过引用本书的代码例子来回答一些问题不需要许可，但是从本书中引入大量的代码例子到你的产品文档里是要经过许可的。

我们很感谢但不要求注明出处。出处的格式一般包括标题、作者、出版社和 ISBN，例如“由 Evan Goer 写的 YUI 3 Cookbook (O'Reilly). Copyright 2012 Yahoo! Inc. 978-1-449-30419-5.”

◀ xvi

如果你觉得没有在正常范围内使用代码例子，并且不知是否在上面所说的许可范围内，请随时联系我们：

permissions@oreilly.com

Safari® Books Online



Safari Books Online (www.safaribooksonline.com) 是一个发布来自全球技术和商业领域的顶尖作者写的书和视频等优质内容的按需数字化图书馆。

技术专业人士、软件开发、网站设计师及商业和创意专业都用 Safari Books Online 作为他们的主要研究、解决问题、学习和认证培训资源。

Safari Books Online 提供了一系列产品及针对组织、政府和个人不同的定价方案，订阅者可以访问到成千上万的图书、培训视频及出版前的手稿，这些内容都可以从出版社，如 O'Reilly Media、Prentice Hall Professional、Addison-Wesley Professional、Microsoft Press、Sams、Que、Peachpit Press、Focal Press、Cisco Press、John Wiley & Sons、Syngress、Morgan Kaufmann、IBM Redbooks、Packt、Adobe Press、FT Press、Apress、Manning、New Riders、McGraw-Hill、Jones & Bartlett、Course Technology 等数据库中搜索而得到，想了解更多关于 Safari Books Online 的信息，请在线访问我们。

联系我们

对于本书的评论或问题请联系出版商：

美国：

O'Reilly Media, Inc.
1005 Gravenstein Highway North
Sebastopol, CA 95472

中国：

北京市西城区西直门南大街 2 号成铭大厦 C 座 807 室 (100035)
奥莱利技术咨询(北京)有限公司

我们为本书制作了一个 Web 页面，页面中包含了简介、样章，以及其他信息。可以从这里访问这个页面：

<http://www.oreilly.com.cn>

如果要留言或者提交关于本书的技术问题的反馈，请发邮件至：

bookquestions@oreilly.com



本书的更多信息、资源、参考文献和新闻，请登录出版社官网：<http://www.oreilly.com> 或者 <http://www.oreilly.com.cn/>。

Facebook : <http://facebook.com/oreilly>

Twitter : <http://twitter.com/oreillymedia>

YouTube : <http://www.youtube.com/oreillymedia>

致谢

如果没有那些成百上千负责 YUI 项目的人的努力，就没有这本书，他们参与讨论、提交 bug、发起 pull 请求并且写了大量的代码才能使 YUI 成为今天的样子，我很荣幸能有这个机会来写第一本正式的 YUI 3 书籍，我只希望本书能够达到他们的期望。

非常感谢在 YUI 社区提出了最初的审核反馈的那些伟大的人：Pat Cavit、Jeff Craig、Chris George、John Iannicello、Todd Kloots、Subramanyan Murali、Anthony Pipkin、Kim Rowan、Robert Roy、Rich Tretola、Alberto Santini、Victor Tsaran 和 Nicholas Zakas。特别要感谢 Daniel Barreiro，我很荣幸能和这样一个顶尖的并对技术研究很深的审阅者在一起工作。

我不得不感谢那些以前及现在正在创造 YUI 的整个 YUI 团队的人，他们数年都在维护着 YUI，并且还抽时间给我更深入地讲 YUI 是怎么工作的。多谢 Thomas Sha、Eric Miraglia、Dwight “Tripp” Bridges、Adam Moore、Matt Sweeney、Derek Gathright、Allen Rabinovich、Satyen Desai、Jeff Conniff、Georgiann Puckett、Dav Glass 和 Reid Burke。还要感谢 Jenny Donnelly 发起了这本书并且给我写这本书的机会；YUI 团队和我的联络人 Luke Smith；Ryan Grove 和 Eric Ferraiuolo 给了我很多指导；以及 Irene Lai，没有他的照顾这个项目可能到 2014 年才可以完成。

最后，要感谢我的编辑 Mary Treseler、我的父母、朋友及给我提供了这么多支持的合作者。尤其是我的妻子和最好的朋友 Sarah，当我在决定要不要接这个项目时，她毫不犹豫地对我说：“你当然应该接。”没有她的体贴、坚定不移的支持并愿意耐心地听她的丈夫讲一大堆 JavaScript，也不会出现本书。

博文视点本季最新最热图书

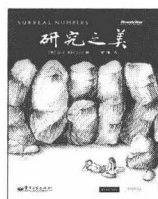


《深度探索C++对象模型》

【美】Stanley B. Lippman 著 侯捷译

定价：69.00元

内容简介：作者 Lippman 参与设计了全世界第一套 C++ 编译程序 cfront，这本书就是一位伟大的 C++ 编译程序设计者向你阐述他如何处理各种 explicit 明确出现于 C++ 程序代码中（和 implicit（隐藏在程序代码背后）的 C++ 语意。

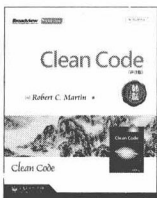


《研究之美》

【美】D.E. Knuth 著 高博译

定价：49.00元

内容简介：本书是计算机科学大师、“算法分析之父”高德纳（Donald E. Knuth）在 20 世纪 70 年代旅居挪威时撰写的适用于计算机科学的一种全新基础数学结构的情景小品。全书以一对追求自由精神生活的青年男女为主人公，展开了一段对于该种全新结构的发现和构造的对话。



《Clean Code（评注版）》

【美】Robert C. Martin 著 韩磊译注

定价：79.00元

内容简介：软件质量，不但依赖架构及项目管理，而且与代码质量紧密相关。这一点，无论是敏捷开发流派还是传统开发流派，都不得不承认。本书提出一种观念：代码质量与其整洁度成正比。干净的代码，既在质量上较为可靠，也为后期维护、升级奠定了良好的基础。本书作者给出了一系列行之有效的整洁代码操作实践。



《这就是搜索引擎：核心技术详解》

张俊林 著

定价：45.00元

内容简介：本书的最大特点是内容新颖全面而又通俗易懂。对于实际搜索引擎所涉及的各种核心技术都有全面细致的介绍，除了作为搜索系统核心的网络爬虫、索引系统、排序系统、链接分析及用户分析外，还包括网页反作弊、缓存管理、网页去重技术等实际搜索引擎必须关注的技术，同时用相当大的篇幅讲解了云计算与云存储的核心技术原理。



《Android经典应用程序开发》

韩磊 著

定价：59.00元

内容简介：本书内容理论联系实际，系统化组织。全书由 8 章组成，涵盖了 Android 经典应用程序开发的各个方面，知识量巨大，技术要点清晰，结构紧凑而精炼。拥有本书后，结合 Android 公开的参考文档和示例代码，读者将可以基本掌握在 Android 经典应用层开发领域的所有方面。



《疯狂Java讲义（第2版）》

李刚 著

定价：109.00元

内容简介：本书是《疯狂Java讲义》的第2版，第2版保持了第1版系统、全面、讲解浅显、细致的特性，全面介绍了新增的 Java 7 的新特性。



《专业嵌入式软件开发——全面走向高质高效编程》

李云 著

定价：108.00元

内容简介：本书分为 6 篇，硬件篇就嵌入式软件开发所需掌握的处理器的概念进行了介绍。工具篇对 make、gcc 编译器、binutils 工具集、ld 链接器和 gdb 调试器进行了讲解，其中对 make 这一嵌入式开发环境的全能管家进行了精辟的介绍，致力于帮助读者成为 Makefile 方面的专家。



《深入Linux设备驱动程序内核机制》

陈学松 著

定价：98.00元

内容简介：这是一本系统阐述 Linux 设备驱动程序技术内幕的专业书籍，它的侧重点不是讨论如何在 Linux 系统下编写设备驱动程序，而是要告诉读者隐藏在那些设备驱动程序背后的那些内核机制及原理。作者通过对 Linux 内核源码抽丝剥茧般的解读，再辅之以精心设计的大量图片，使读者在阅读完本书后对驱动程序前台所展现出来的那些行为特点变得豁然开朗。



《从Oracle到DB2开发——从容转身》

王飞鹏 李玉明 李睿明 成致论 著

定价：69.00元

内容简介：本书是“舞动 DB2”系列的第二本，分为三大部分，共 8 章。第一部分从开发者遇到的问题进行分析，提出在 Oracle 兼容模式下开发数据应用的新思路，并讲述了从 Oracle 迁移到 DB2 的方法、工具及案例。第二部分讲述了 DB2 开发工具方面的知识，以及如何更有效地开发存储过程、用户自定义函数和触发器。



《剑指Offer：名企面试官精讲典型编程题》

何海涛 著

定价：45.00元

内容简介：本书剖析了 50 个典型的程序员面试题，从基础知识、代码质量、解题思路、优化效率和综合能力五个方面系统整理了影响面试的 5 个要点。全书分为 7 章，主要包括面试的流程，讨论面试流程中每一环节需要注意的问题；面试需要的基础知识，从编程语言、数据结构及算法三方面总结了程序员面试的知识点；

欢迎投稿：

投稿邮箱：jsj@phei.com.cn

editor@broadview.com.cn

读者信箱：market@broadview.com.cn

电话：010-51260888

更多信息请关注：

博文视点官方网站：

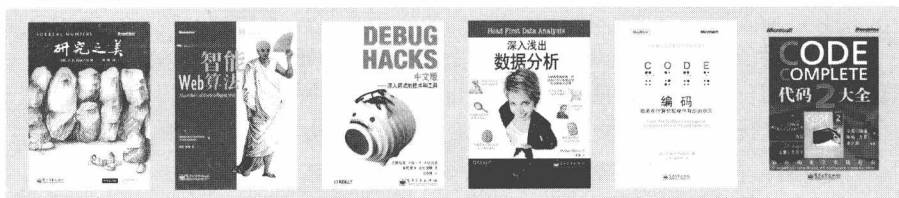
http://www.broadview.com.cn

博文视点官方微博：

http://t.sina.com.cn/broadviewbj

博文视点精品图书展台

专业典藏



移动开发



物联网

云计算



数据库

Web 开发



程序设计



办公精品

网络营销



博文视点诚邀精锐作者加盟

九载耕耘奠定专业地位

以书为证彰显卓越品质

《代码大全》、《Windows内核情景分析》、《加密与解密》、《编程之美》、《VC++深入详解》、《SEO实战密码》、《PPT演义》……

“圣经”级图书光耀夺目，被无数读者朋友奉为案头手册传世经典。

潘爱民、毛德操、张亚勤、张宏江、咎辉Zac、李刚、曹江华……

“明星”级作者济济一堂，他们的名字熠熠生辉，与IT业的蓬勃发展紧密相连。

九年的开拓、探索和励精图治，成就博古通今、文圆质方、视角独特、点石成金之计算机图书的风向标杆：博文视点。

“凤翱翔于千仞兮，非梧不栖”，博文视点欢迎更多才华横溢、锐意创新的作者朋友加盟，与大师并列于IT专业出版之巅。

英雄帖

江湖风云起，代有才人出。

IT界群雄并起，逐鹿中原。

博文视点诚邀天下技术英豪加入，

指点江山，激扬文字

传播信息技术，分享IT心得

• 专业的作者服务 •

博文视点自成立以来一直专注于IT专业技术图书的出版，拥有丰富的与技术图书作者合作的经验，并参照IT技术图书的特点，打造了一支高效运转、富有服务意识的编辑出版团队。我们始终坚持：

善待作者——我们会把出版流程整理得清晰简明，为作者提供优厚的稿酬服务，解除作者的顾虑，安心写作，展现出最好的作品。

尊重作者——我们尊重每一位作者的技术实力和生活习惯，并会参照作者实际的工作、生活节奏，量身制定写作计划，确保合作顺利进行。

提升作者——我们打造精品图书，更要打造知名作者。博文视点致力于通过图书提升作者的个人品牌和技术影响力，为作者的事业开拓带来更多的机会。



北航

C1640112

www.broadview.com.cn

CSDN官方博客: http://blog.csdn.net/broadview2006/

腾讯官方微博: http://t.qq.com/bowenshidian

投稿电话: 010-51260888 88254368

投稿邮箱: jsj@phei.com.cn

目录

前言	xi
第 1 章 模块加载	1
1.1 加载包和模块	4
1.2 加载 SimpleYUI	6
1.3 识别和加载独立模块	8
1.4 加载不同的默认皮肤	10
1.5 加载 Gallery 模块	11
1.6 加载 YUI 2 组件	13
1.7 加载本地寄宿的代码	14
1.8 创建你自己的模块	17
1.9 创建有依赖的模块	19
1.10 创建真正可重用的模块	22
1.11 定义自定义模块组	24
1.12 重用 YUI 配置	28
1.13 定义你自己的包	31
1.14 加载 jQuery 作为一个 YUI 模块	32
1.15 根据浏览器能力加载模块	35
1.16 实时修补 YUI	39
1.17 按需加载模块	41
1.18 在用户操作的时候启用预加载	43