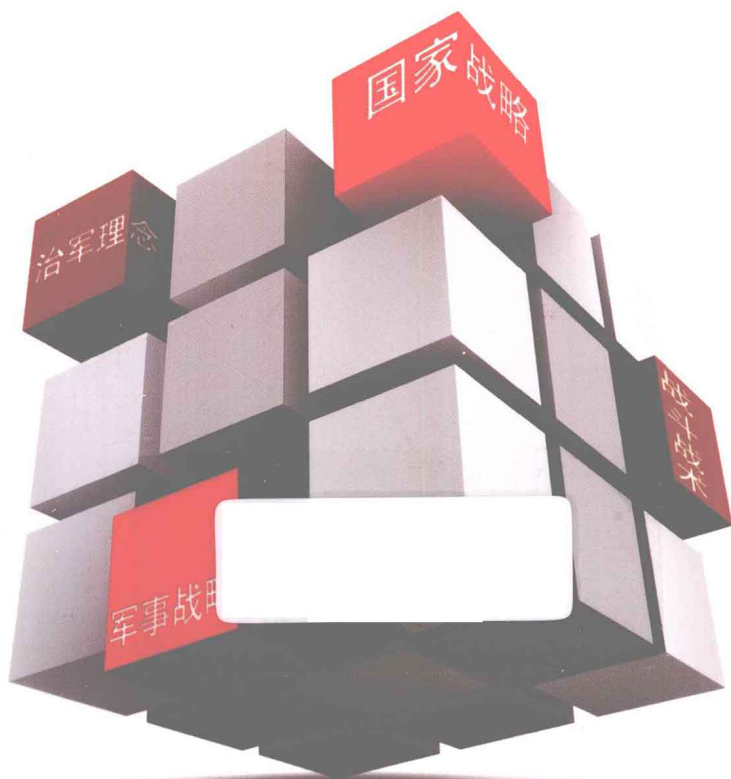


4 个军事范畴，**10** 项兵学策略，**36** 个兵学规则，**4** 张地图系统解构《孙子兵法》

孙子兵法 知识地图

程国政 著

让你轻松读懂《孙子兵法》



当代中国出版社
Contemporary China Publishing House

孙子兵法 知识地图

让你轻松读懂《孙子兵法》

程国政 著



当代中国出版社
Contemporary China Publishing House

图书在版编目(CIP)数据

孙子兵法知识地图/程国政著. —北京:当代中国出版社,
2012.12

ISBN 978-7-5154-0188-1

I. ①孙… II. ①程… III. ①兵法—中国—春秋时代
②《孙子兵法》—研究 IV. ①E892.25

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2012)第 271133 号

©2008 台北远流出版公司

本书由台北远流出版公司授权出版,限在中国大陆地区发行

©2012 中文简体字版专有出版权属当代中国出版社

版权贸易合同登记号 图字:01-2012-2920

出 版 人 周五一
策划编辑 柯琳芳
责任编辑 晋壁东
责任校对 康 莹
装帧设计 姚 洁
出版发行 当代中国出版社
地 址 北京市地安门西大街旌勇里 8 号
网 址 <http://www.ddzg.net> 邮箱:ddzgcbs@sina.com
邮政编码 100009
编 辑 部 (010)66572154 66572264 66572132
市 场 部 (010)66572281 或 66572155/56/57/58/59 转
印 刷 北京京都六环印刷厂
开 本 720×1020 毫米 1/16
印 张 17.75 印张 2 插页 插图 101 幅 306 千字
版 次 2013 年 1 月第 1 版
印 次 2013 年 1 月第 1 次印刷
定 价 46.00 元

版权所有,翻版必究;如有印装质量问题,请拨打(010)66572159 转出版部。

一部充满创意、系统解构 《孙子兵法》的著作

薛维忠*

近年来，在西方的学术机构，特别是一些著名的大学，譬如美国的哈佛大学、斯坦福大学、麻省理工学院，英国的牛津、剑桥大学等，纷纷开设有关《孙子兵法》的课程，专供企管研究所的 MBA 及 EMBA 班（在职高级管理人员之 MBA 课程）学员研修。笔者近年在大陆各地讲学，也应要求开设“中国传统文化思想与企管现代化管理”课程，其中主要内容，也包括了《易经》、《孙子兵法》、《老子》、《庄子》、《论语》等。研究《孙子兵法》已经是时代潮流所趋，尤其是工商企业界，更是趋之若鹜。

一本《孙子兵法》只有五千多字，而素有西方兵圣之称的克劳塞维茨（Carl Philip Gottlieb von Clausewitz, 1780—1831）的兵法，翻成了英文（原文为德文）厚达六百多页，英国著名的战略学家利德尔·哈特（Sir Basil Henry Liddell Hart, 1895—1970）的兵法，也有二十册之多。当年国民党军的军事顾问团（抗战时期）告诉哈特先生，军事顾问团对国民党军军官的训练教材，就是采用哈特的兵法。哈特听了之后，却很谦虚又郑重地告诉他们说：“我的兵法，其实全部都包含在孙子的兵法里。你们应该回归到中国的《孙子兵法》。”哈特称赞《孙子兵法》是当今世上最简明精辟的兵法巨著。

* 薛维忠先生，历任台湾“行政院”经建会管制考核处处长、“中央银行”秘书处处长、“国库局”局长，中华票券金融公司董事长等，其大伯为抗日名将薛岳将军。薛先生于 60 年代台湾退出联合国之际，毅然束装回台参与重大建设，对台湾的经济起飞贡献良多，在金融界尤其享誉盛名。公余并在交通大学管理科学研究所兼任教授达三十余年。

《孙子兵法》应用到商战或企业管理，已经有相当长的历史，但并不是在我们中国，而是在东洋的日本。光是在日本，有关《孙子兵法》在商战及企管方面的译作，就有上百种之多。近年来已成为其经理人必读的重要参考书。哈佛大学的迈克尔·波特（Michael E. Porter，曾多次来台演讲与授课）教授，也在他的许多培训课程里，加入了《孙子兵法》的相关思想与战术方法。哥伦比亚大学著名的创投学（Venture Capitalist）教授艾德曼（Asher Edelman）更直接要求他主修经营学的研究生，一定都得修孙子的战争艺术（The Art of War）。

目前，坊间已有相当多有关《孙子兵法》方面的著述，但多半为原文翻译再加些案例说明，还没看到有系统的解构之作。本书作者为我在“中央银行”时以第一名甄选入行的，他累积多年电脑系统规划、管理（“央行”资讯系统、票据交换所资讯系统、票券金融系统等）的实务经验，加上国学方面深厚的造诣，能有这么一部充满创意、系统解构《孙子兵法》的著作问世，让我相当惊羡，但却并不意外。相信这部著作，不仅可以填补坊间众多著述中的缺憾，更将会引发国内这方面的学者，进一步研究发展，也一定会引起工商企业界对于《孙子兵法》在商战、策略规划、政策制定方面更高的兴趣与广泛的应用。

本书取名为“知识地图”，就是要把《孙子兵法》铺展成一张张地图，像记载着山川、道路的地图一般，标示出所有的战争规则和途径，让人可以按图索骥，轻易找到孙子解决问题的方法。

坊间谈《孙子兵法》的书籍很多，然而大多着眼于注解或案例应用，较少对《孙子兵法》的理念与价值作深入的探讨，于是逐渐形成了应用上的瓶颈。学术界质疑《孙子兵法》在战争本质、动机、战略、战术等概念上的定义不明，企业界则是在使命、愿景、领导、激励等管理见解上众说纷纭，导致某些学者认为，《孙子兵法》既缺乏论证逻辑，又无法以现代理论来归类，因此不够科学，而只能算是一门“用兵艺术”。然而，如果《孙子兵法》仅有艺术性而缺乏科学素质，那就只有历史学家有兴趣，而不会盛行于现今的军事、竞技、工商业界，故唯有建立一个科学架构，提供《孙子兵法》一个实证的平台，才能回应这些质疑。

为了建立《孙子兵法》的科学架构，我们将从社会学科的本质着手。一门典型的社会学科，都可以从“这门学问如何应用？”以及“这门学问是什么？”等两个基本问题来展开知识体系，故本书也将从“如何进行战争？”与“战争是什么？”这两个问题出发，建构《孙子兵法》的知识体系。

首先，“如何进行战争？”是一个探讨战争方法的问题，它衍生出“战争可实现什么目的？”“战争中要达到什么目标？”“用什么执行战争？”“如何执行战争？”等四个课题，因此本书第一章将从这四项课题着手，建构一个以“国家战略、军事战略、治军理念、战斗战术”为坐标，以三十六个兵学规则、十项兵学策略为内涵的知识结构。这一个结构纳入了《孙子兵法》原有的十三篇结构，并且增添了问题导向的三维架构，以方便我们就战略、战术等问题切入解决方案。本书第二、三章即是从不同角度鸟瞰此结构。第二章我们先把镜头拉近，竭力正视《孙子兵法》每一句原文的逻辑，并以多张“原文地图”来呈现孙子的思

维脉络；第三章再把镜头拉远，借以俯览整个《孙子兵法》，并以一张“兵学地图”来呈现孙子兵学的整个体系。

其次，“战争是什么？”是一个探讨战争认知的问题，它衍生出三个课题：战争是什么？战争会怎样？战争应该怎样？这三个课题都是反思战争本质的哲学命题，因此本书第四章将从这三项课题着手，建构一个以“世界观、认识论、方法论、价值观”为坐标的哲学体系，并以一张“哲学地图”来呈现孙子的哲学思想。

总体来说，本书把《孙子兵法》铺展为“知识结构地图”、“原文逻辑地图”、“兵学体系地图”、“哲学体系地图”等四种地图，透过这四种地图的鸟瞰领航，由远而近、由巨而细来领略宏深的孙子思想。这些地图所导航的孙子路线，虽然未必是最短的捷径，但却是最有胜算的途径，它告诉你竞争的愿景是什么，胜者的秘诀有哪些，以及安身立命的价值何在。因此，它也是一种人生导航，你将无须依赖任何导游而找到进程，你的人生旅程必然能达观充实，玩得尽兴！

本书承蒙恩师薛维忠先生的溢美推荐，谨此敬致谢意。

全书导读 ◎ 1

第一章 《孙子兵法》的结构地图 ◎ 5

- 一、《孙子兵法》一维流程结构 · 7
- 二、《孙子兵法》二维治理结构 · 8
- 三、《孙子兵法》三维策略结构 · 13

第二章 《孙子兵法》原文逻辑地图 ◎ 25

第一节 《孙子兵法》的全书逻辑 · 26

- 一、战争准备：一至三篇 · 28
- 二、用兵规则：四至六篇 · 28
- 三、实战作业：七至八篇 · 29
- 四、地形研判：九至十一篇 · 29
- 五、特种作战：十二至十三篇 · 29

第二节 《孙子兵法》原文说明及图解 · 31

- 一、第一篇 始计 · 31
- 二、第二篇 作战 · 38
- 三、第三篇 谋攻 · 42
- 四、第四篇 军形 · 48
- 五、第五篇 兵势 · 52
- 六、第六篇 虚实 · 58
- 七、第七篇 军争 · 65
- 八、第八篇 九变 · 71
- 九、第九篇 行军 · 75
- 十、第十篇 地形 · 79
- 十一、第十一篇 九地 · 83
- 十二、第十二篇 火攻 · 91

第三章 孙子的兵学地图 ◎ 135

第一节 孙子兵学体系 · 136

- 一、兵学信念 (Faith) · 138
- 二、兵学策略 (Strategy) · 142

第二节 孙子兵学体系对于思考的启示 · 185

- 一、掌握事物的整体概念，养成系统思考的习惯 · 186
- 二、明辨事物的主从关系，养成核心思考的习惯 · 186
- 三、整合事物的多元因素，养成多元思考的习惯 · 186
- 四、兼顾事物的正反关系，养成辩证思考的习惯 · 187
- 五、结合抽象概念与行动，养成务实思考的习惯 · 187

第四章 孙子的哲学地图 ◎ 189

第一节 孙子的思维模式 · 190

- 一、经验思维 · 191
- 二、理性思维 · 192
- 三、辩证思维 · 195
- 四、《孙子兵法》与《战争论》之比较 · 198

第二节 孙子的哲学体系 · 212

- 一、军事世界观 · 214
- 二、战争认识论 · 216
- 三、战争方法论 · 220
- 四、战争价值观 · 223
- 五、孙子价值观的评价 · 230

附录 《孙子兵法》系统对照表 ◎ 233

参考书目 ◎ 275

本书分为四章，第一章先建构一个《孙子兵法》的知识结构，第二至四章则是在这一平台上，从原文逻辑、兵学思想、哲学思想等三个角度解读《孙子兵法》。

第一章 《孙子兵法》的结构地图

本章将以孙子自有逻辑与现代军事范畴为骨架，从结构面呈现孙子的知识属性。首先将《孙子兵法》十三篇划分为三十六个兵学规则，呈现为一张“流程图”；其次以国家战略、军事战略、治军理念、战斗战术等四个军事范畴为坐标，将三十六个兵学规则归纳为一张“结构地图”；最后以四个军事范畴细分出十项兵学策略：（一）政治战略、（二）经济战略、（三）国防战略、（四）情报战略、（五）经常战略、（六）权变战略、（七）领导行为、（八）军队管理、（九）战术原则、（十）战斗方法，呈现为一张“策略地图”。这三种地图整合为一个立体的知识结构。这么一个结构是一个简单直观的知识平台，有利于我们对《孙子兵法》作知识搜寻、比较与整体审视。

第二章 《孙子兵法》原文逻辑地图

本章分为两节，第一节全盘检视《孙子兵法》的全书逻辑，第二节是以图解来说明《孙子兵法》的原文逻辑，从逻辑面呈现孙子的思维脉络，各篇的解读有四项主题：

【题解】说明篇名的含义。

【全篇逻辑】以系统为单位作扼要说明，借以连贯全篇的逻辑。

【系统说明】解读原文意涵，重点放在文义的通贯。

【原文注释图】将原文与注释并列，透过图解呈现原文逻辑，以补原文简约

的缺憾。

第三章 孙子的兵学地图

本章将建构一座“孙子兵学体系”的模型，从应用面呈现孙子的兵学理念，此一模型是以人们认识、分析问题的思考模式来建构，其中包含了战争使命、愿景、目标、核心价值、决策、回馈机制、十大策略等。这座模型可铺陈为一份“兵学地图”，它不但呈现出孙子的宏观思维，又细描孙子的兵学规则，透过它将会迅速掌握问题的解决方案。

在章节上分为两节，第一节说明“孙子兵学体系”的内容，第二节则是以“孙子兵学体系”的思维模式进行一场思考改革。

第四章 孙子的哲学地图

本章将塑造一座“孙子哲学体系”的模型，从哲学层面发掘孙子的深层思想，并将这座模型铺陈为一份“哲学地图”。这份地图呈现了孙子对战争的认知、归纳通则的方法，以及指导战争的价值观。本章分为两节：

第一节 孙子的思维模式：从人类的“经验思维”、“理性思维”与“辩证思维”等三种思维结构来探究孙子的思维模式，由于思维模式随着中西人文环境的不同，而有不同的进化过程，故我们将以《战争论》(*On War*) 作对照，借以发掘《孙子兵法》深层的文化精神。

第二节 孙子的哲学体系：从哲学思考的三个提问出发：“战争是什么？战争会怎样？战争应该怎样？”，引导出孙子的世界观、认识论、辩证方法论，以及战争价值观，以呈现孙子的战争智慧。

附录 《孙子兵法》系统对照表

本附录依十三篇的顺序，把原文与注释逐一并列编排，另加上三十六个兵学规则、四项军事范畴的大纲，以方便读者对照原文与注释。

本书的编号原则

本书把《孙子兵法》的每一篇都视为一个编号循环，依序以一、二、三……，(一)(二)(三)……，1. 2. 3.……，(1)(2)(3)……等项目编号展开。

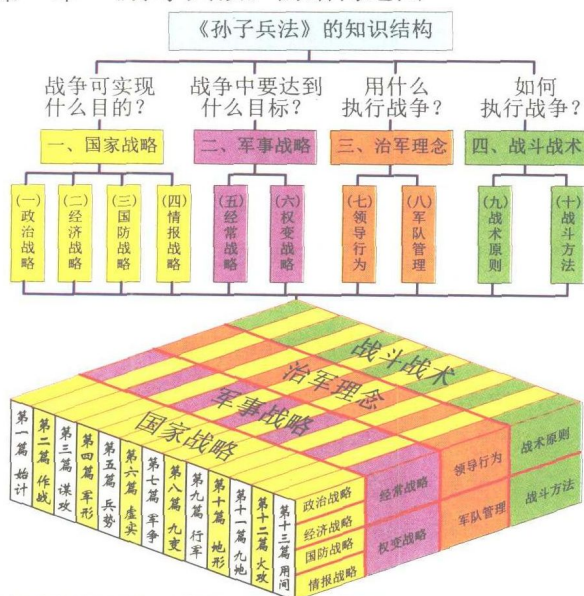
本书的原文底本说明

本书的原文是以《孙子十家注詮译本》为底本，以银雀山汉墓竹简《孙子兵法》为校本，采用此二版本，是因为二书最接近孙子原作，较有公信力之故。这两个版本的背景如下：

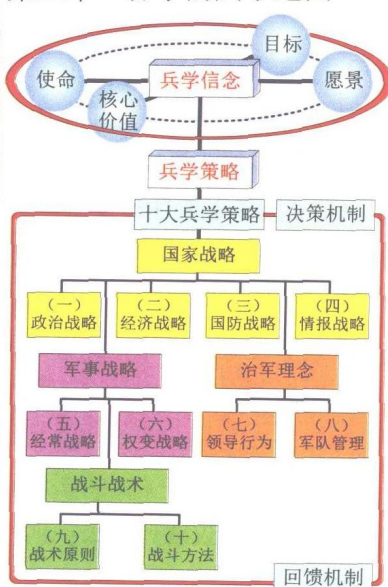
《孙子十家注詮译本》：源自宋朝吉天保辑注编成的《十家孙子全注》。该书之注家有唐朝以前的曹操、孟氏、李筌、贾林、杜牧，宋代的梅尧臣、张预、陈皞、王皙、何延锡等十人，后来宋人将杜佑在《通典》中的《孙子》训解加入，于是有了宋本《十一家注本》，它与《武经七书》本共同构成《孙子兵法》传本的两大本源。在清代时，孙星衍对《十一家注本》作了一番认真的校订考证，遂使其面目一新，一举打破了自宋代起以武经本为主导的格局，而成为近世流传最广、影响最大的《孙子兵法》读本，本书的原文即是以此书为底本。

银雀山汉墓竹简本：1972年在山东省临沂市银雀山所发掘出土的竹简，据推断应为汉武帝时代之汉墓，故简称汉简本，是今天所能见到的《孙子兵法》最早版本。虽然竹简的内容残缺严重，仅存三分之一强，但是由于汉简本保留的十三篇面貌，与传本基本相符，而且有些异于传世本的字句，更切合孙子的时代，故学者认定汉简本比现今传世本更接近于孙子的手订原本，因此本书的原文以汉简本为校本。

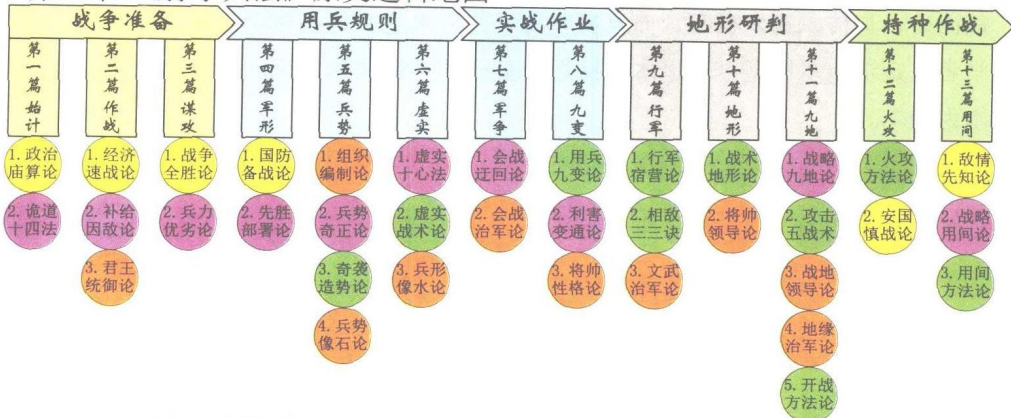
第一章 《孙子兵法》的结构地图



第三章 孙子的兵学地图

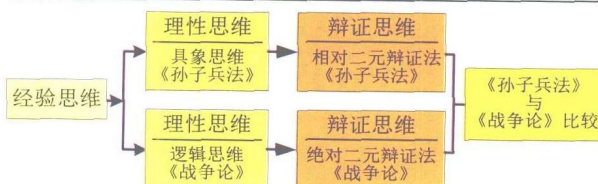


第二章 《孙子兵法》原文逻辑地图

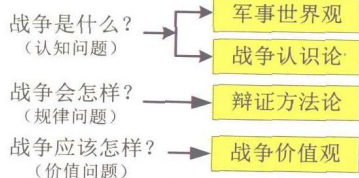


第四章 孙子的哲学地图

第一节 孙子的思维模式

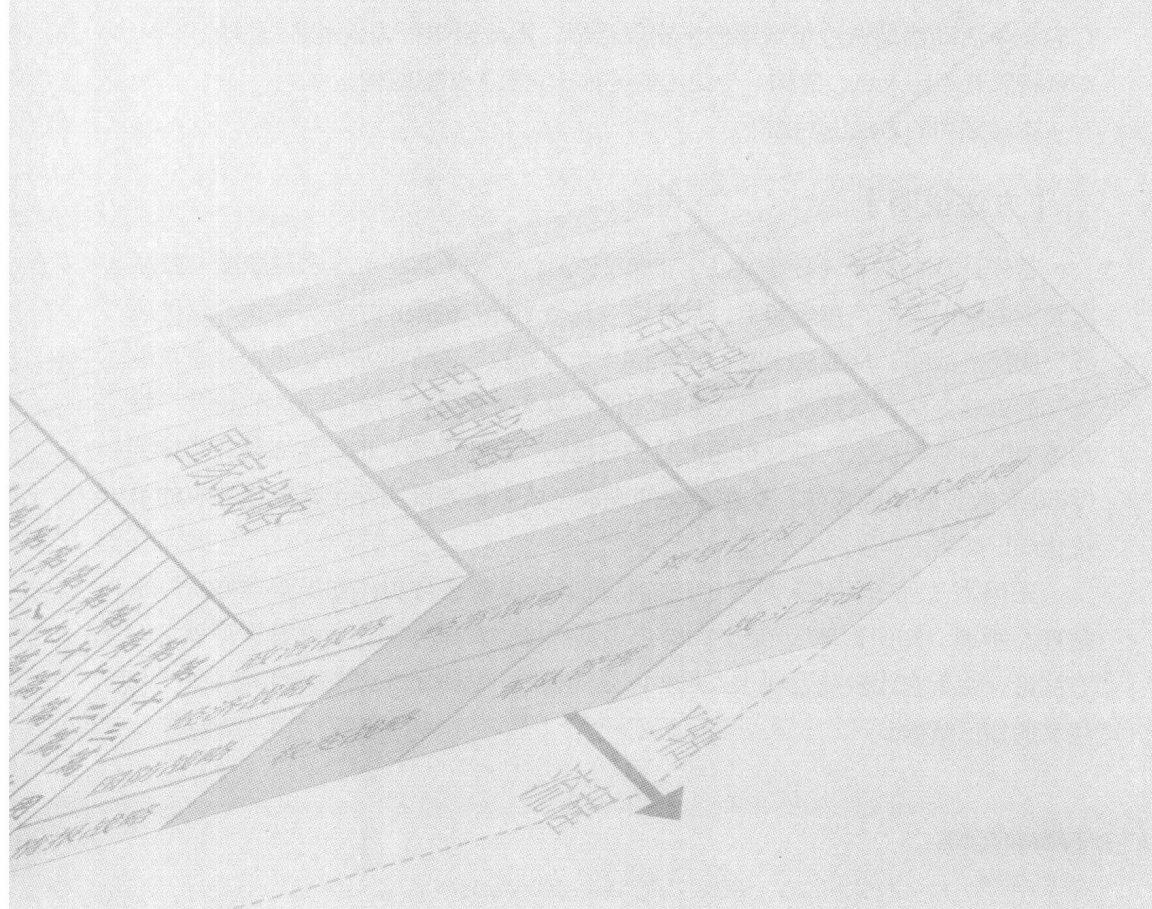


第二节 孙子的哲学体系



第一章

《孙子兵法》的结构地图



本章将用科学方法建构《孙子兵法》的知识结构，以全新的角度解读《孙子兵法》。

《孙子兵法》虽然广泛应用在军事、工商企业、机关、学校等领域，然而各个领域的本质其实是大不相同的，如军事行动的目标是战胜敌人，所以本质上是一种破坏性的零和游戏；但是，商业活动的目的是争取客户，所以本质上是双赢、甚至多赢的非零和游戏，如果企业把击败对手当成唯一目标，就容易出现恶性削价、破坏信誉的非理性竞争，最终偏离商业目的。因此，唯有找出兵战与商战相通处，建构一个客观的平台，才能把《孙子兵法》应用在不同领域。由于所有的竞争活动都是透过组织运作来实现目标，因此组织行为就是各领域的交集，本章将以此为切入点，建构一个泛用的《孙子兵法》知识结构。

本书采用的方法说明如下：

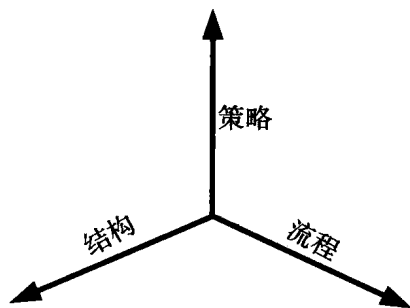
【方法说明】

首先让我们看看《孙子兵法》的知识特征。《孙子兵法》全书蕴藏着一张层次繁复的知识网络，在全局上，它首论“五事七计”的政治决策，次讲“贵胜速战”的经济战略；从战法来看，它先讲“十围五攻”的作战常法，再谈“奇正虚实”的谋略变法；从管理上看，它除了谈“令文齐武”的治军理念，也论及“静幽正治”的领导权术；再从布局来看，它提出“势险节短”的造势布阵，也谈到“深专浅散”的地缘攻防；这些概念交织成一张看似紊乱实际上却穿梭呼应的系统化知识网络。

正因为《孙子兵法》具有上述的特征，所以颇适合用“知识管理方法”来整理。所谓“知识管理”，是一门结合了系统论、对象导向、层次分析等观念的方法论，由于它比较贴近现代人思考问题的模式，因此我们用它来建构《孙子兵法》的知识结构。

从全书论述来看，孙子谈兵是以军队组织为主体，凡是组织都可以用“流程”、“结构”、“策略”等构面来概括（如图 1-1 所示）。“流程”是指组织的运作程序；“结构”指组织的治理形式；“策略”则是组织的管理规则。因此本章将以这三重构面来展开《孙子兵法》的知识结构：第一步骤是以十三篇顺序作为“流程”构面；第二步骤以现代军事范畴作为“结构”构面；第三步骤则是以用兵之法作为“策略”构面。这三个步骤把《孙子兵法》解构、重组为一个三维的知识结构，这一结构既遵从了孙子自己的逻辑体系，又符合现代组织的共通功能，因此将有利于多元领域的应用取舍。

图 1-1 《孙子兵法》知识结构的坐标



一、《孙子兵法》一维流程结构

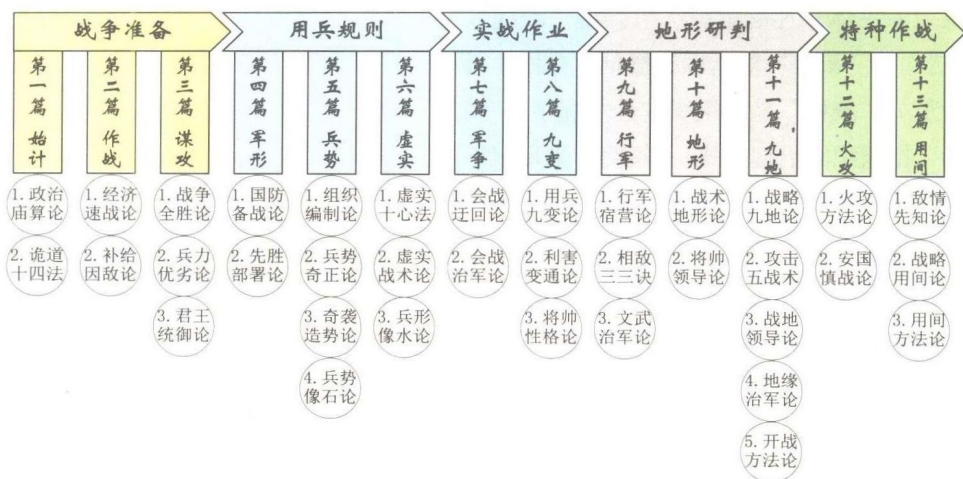
《孙子兵法》结构化的第一步骤是从全书逻辑着手。由十三篇顺序来看，孙子的思路是按照战争发展来划分篇章的，一至三篇谈战争准备，四至六篇论用兵规则，七至八篇为实战作业，九至十一篇专论地形研判，十二至十三篇讲特种战法，所以孙子自己的逻辑结构就是备战、兴战、实战、终战等战争流程。

让我们换个角度以系统观来看，《孙子兵法》全书是一个大系统，十三篇就是十三个次系统，每一篇又包含着数个战争规则，如庙算规则、速战规则、全胜规则、奇正规则、虚实规则、行军规则，以及火攻规则、慎战规则等概念。这些战争规则是孙子独到的竞争法则，因此可称之为孙子的“兵学规则”。这些“兵学规则”就是十三篇的子系统，任何子系统都必须满足整体性、目的性和开放性等系统原则，才是一个独立的系统。

根据这三个系统原则，十三篇次系统一共可划分为三十六个独立子系统，也就是三十六个“兵学规则”。这三十六个兵学规则犹如三十六颗剔透的珍珠，依序串起了一条战争流程的珠链，而形成如图 1-2 的一维结构（如图 1-2 所示）。

虽然《孙子兵法》有着丰富的二元概念如“奇正”、“虚实”、“迂直”、“利害”等，以及“五事”、“七计”、“六形”、“九地”等古典兵学概念，然而这些并不适合作为系统单元，因为概念不等同战争规则。举例来说，《孙子兵法·始计》中有“死生”、“存亡”、“阴阳”、“寒暑”、“五事”、“七计”等兵学概念，这些概念都只是

图 1-2 《孙子兵法》一维流程结构图



“政治庙算论”这个兵学规则的元素，一旦离开了“政治庙算论”，即无法独立表达一种战争规则。因此，归纳孙子的兵学规则不能仅凭概念进行分类，而必须从系统化着手，才不会有断章取义之虞。

二、《孙子兵法》二维治理结构

第一个步骤将十三篇串成一条三十六个兵学规则的流程，但是战争除了有时序性的必然流程外，更是一种纠结着暴烈性、偶然性、从属性的突发活动（克劳塞维茨之语），因此第二步骤将从战争方法论来看《孙子兵法》。

要探讨孙子战争方法，我们可从“如何进行战争？”的原点出发，它进一步细分为“战争可实现什么目的？”“战争中要达到什么目标？”“用什么执行战争？”“如何执行战争？”等四个问题，我们也以这四项目题来反思《孙子兵法》。

战争可实现什么目的？思考发动战争的目的是什么。战争目的通常与国家或统治者的切身利益有关。综观历史上的战争，从争夺水源、领土等利益层面，到推翻暴政、民族复兴等尊严层面的目的不一而足。若战争缺乏正当的目的，那么恃强凌弱的君主往往为了一己私利而兴战，甚至有为了一位美女、一件貂裘而兵戎相见的战争；简单地说，战争本质上是国家意志的延伸，因此牵动了内政、外交、国防、经济等国家资源的投入，这就是为什么现代国家都制定有“国家战略”。