

Visual FoxPro 6.0

程序设计实例教程

主 编 / 王晓元 刘仁毅

副主编 / 周 芳 杨 威 潘丽丽

中国石油大学出版社



Visual FoxPro 6.0

程序设计实例教程

主 编 / 王晓元 刘仁毅

副主编 / 周 芳 杨 威 潘丽丽

中国石油大学出版社

内容简介

本书根据全国高等学校非计算机类专业层次学生计算机等级考试教学大纲的要求,以 Visual FoxPro 6.0 数据库管理系统为主要内容,介绍了面向对象和可视化编程的方法。

本书的内容完全依据考试大纲的要求,适应非计算机专业学生的特点,采用理论和实例相结合的方法,主要内容包括:数据库系统概论、Visual FoxPro 6.0 数据库、程序设计基础、关系数据库标准语言 SQL、查询和视图、表单设计、菜单设计、报表设计和项目管理器。每章内容充实并深入浅出地安排了具体的实例。

本书语言通俗易懂、概念清晰、例证丰富、实用性强,可作为大专院校数据库应用技术的教材,还可作为 Visual FoxPro 6.0 初学者的自学教材。

图书在版编目(CIP)数据

Visual FoxPro 6.0 程序设计实例教程/王晓元, 刘仁毅主编.—东营: 中国石油大学出版社, 2011.2

ISBN 978-7-5636-3391-3

I. ①V… II. ①王… ②刘… III. ①关系数据库—数据库管理系统, Visual FoxPro 6.0—程序设计 IV.①TP311.138

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2011) 第 006407 号

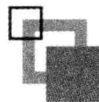
书 名: Visual FoxPro 6.0 程序设计实例教程
主 编: 王晓元 刘仁毅

责任编辑: 魏 瑾
封面设计: 刘泽延

出 版 者: 中国石油大学出版社 (山东 东营, 邮编 257061)
网 址: <http://www.uppbook.com.cn>
电子邮箱: weicbs@163.com
印 刷 者: 青岛锦华信包装有限公司
发 行 者: 中国石油大学出版社 (电话 0546-8391810)
开 本: 185×260 印张: 9.5 字数: 243 千字
版 次: 2011 年 2 月第 1 版第 1 次印刷
定 价: 17.00 元

前言

PREFACE



Visual FoxPro 6.0 中文版是 Microsoft 公司推出的 Fox 系列面向对象的数据库管理系统,作为一个优秀的数据库管理系统,已经逐渐被广大用户所认可。它具有丰富的开发工具、较高的处理速度、友好的交互界面、完备的兼容性及面向对象等特点,不仅适合于高效地开发数据库系统,也可以开发基于数据库技术的多媒体系统。由于采用可视化的面向对象的程序设计方法,Visual FoxPro 6.0 大大简化了应用程序的开发过程,从而得到了广泛的应用,完全适合作为中小型企业用于管理信息系统的开发,也为非计算机专业的计算机基础教学提供了一个优秀的教学软件。

本书是由多年从事数据库基础课程教学工作的教师根据实际教学情况,结合非计算机专业学生的实际情况编写而成。知识体系结构合理,条理清晰,内容深入浅出,循序渐进,注重培养学生的实际操作能力。书中列举了大量的实例,让读者触类旁通,同时在每个章节后面附有习题和实验。

读者通过对本书的学习并结合上机实践,可以了解相关的数据库概念,掌握关系数据库标准语言 SQL 的使用和一般的程序设计基础,熟悉在 Visual FoxPro 6.0 中完成建立项目和数据库的基本操作,学会建立和使用视图及查询,运用 Visual FoxPro 6.0 进行表单、报表、菜单的创建及应用等。

本书内容共分为 9 章:第 1 章介绍数据库系统概论;第 2 章介绍 Visual FoxPro 6.0 数据库;第 3 章介绍程序设计基础;第 4, 5 章介绍关系数据库标准语言、查询和视图的操作;第 6~9 章介绍面向对象的可视化编程技术。本书中所有命令和程序均在 Visual FoxPro 6.0 系统中调试通过。

本书在编写过程中得到了青岛理工大学琴岛学院的同仁和中国石油大学出版社的大力支持,在此表示衷心的感谢!

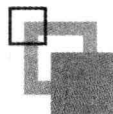
由于编者水平有限,书中难免存在不足或疏漏之处,恳请读者批评指正。

编 者

2011 年 2 月

目 录

CONTENTS



第 1 章 数据库系统概述	1	2.4.2 数据库的创建和使用	35
1.1 数据库系统基础知识	1	2.4.3 用数据库设计器设计数据库	37
1.1.1 计算机数据管理的发展	1	2.4.4 数据库表的高级属性	38
1.1.2 数据库系统相关概念	1	2.5 表的索引	40
1.1.3 数据模型	2	2.5.1 索引概述	40
1.1.4 关系运算	5	2.5.2 创建结构复合索引	41
1.1.5 E-R (实体-联系) 模型	6	2.5.3 表的关联	42
1.2 Visual FoxPro 6.0 概述	7	2.5.4 数据完整性	43
1.2.1 Visual FoxPro 6.0 的安装	7	习题 2	45
1.2.2 Visual FoxPro 6.0 的启动和退出	8	第 3 章 程序设计基础	55
1.2.3 Visual FoxPro 6.0 用户界面 ..	9	3.1 程序文件	55
1.2.4 Visual FoxPro 6.0 系统环境的配置	10	3.1.1 程序文件的建立与执行	55
习题 1	11	3.1.2 程序中的专用命令	57
第 2 章 Visual FoxPro 6.0 数据库	15	3.2 程序的基本结构	58
2.1 Visual FoxPro 6.0 数据库基础	15	3.2.1 顺序结构	58
2.1.1 数据类型	15	3.2.2 选择结构	58
2.1.2 数据容器	16	3.2.3 循环结构	61
2.1.3 运算符与表达式	18	习题 3	64
2.1.4 函数	19	第 4 章 关系数据库标准语言 SQL	70
2.2 Visual FoxPro 6.0 的表	24	4.1 SQL 概述	70
2.2.1 表的创建	24	4.1.1 SQL 语言的特点	70
2.2.2 表的打开和修改	28	4.1.2 SQL 语句	70
2.3 表的操作	31	4.1.3 查询中的运算符	71
2.3.1 记录的定位	31	4.1.4 查询中的计算函数	71
2.3.2 记录的删除和恢复	32	4.2 SQL 的定义	72
2.3.3 数据的统计和计算	33	4.2.1 表的定义	72
2.4 Visual FoxPro 6.0 的数据库	34	4.2.2 视图的定义	74
2.4.1 基本概念	34	4.3 SQL 的操作	75
		4.3.1 插入数据	75

4.3.2 更新数据	76	6.5 容器型控件	108
4.4 SQL 的查询	76	6.5.1 容器型控件包含的控件	108
4.4.1 单表查询	77	6.5.2 表格	109
4.4.2 排序查询	78	习题 6	111
4.4.3 分组与计算查询	79	第 7 章 菜单设计	116
4.4.4 利用特殊运算符查询	79	7.1 菜单结构	116
4.4.5 多表联接查询	80	7.2 下拉式菜单	116
4.4.6 嵌套查询	81	7.2.1 设计过程	116
4.4.7 查询的几个特殊选项	81	7.2.2 下拉式菜单的运行	118
习题 4	82	7.3 快捷菜单	121
第 5 章 查询和视图	86	习题 7	123
5.1 查询	86	第 8 章 报表设计	126
5.1.1 查询的概念	86	8.1 创建报表	126
5.1.2 查询设计器	86	8.1.1 创建报表文件	126
5.1.3 运行查询	87	8.1.2 报表工具栏	128
5.1.4 查询去向	89	8.2 设计报表	129
5.2 视图	91	8.2.1 设置报表的数据源和布局	129
5.2.1 视图的概念	91	8.2.2 报表中使用的控件	131
5.2.2 视图设计器	91	习题 8	134
5.2.3 视图的使用	93	第 9 章 项目管理器	139
习题 5	94	9.1 项目管理器窗口	139
第 6 章 表单设计	98	9.2 创建项目文件	139
6.1 面向对象	98	9.2.1 使用菜单方式	139
6.1.1 对象和类	98	9.2.2 使用命令方式	140
6.1.2 子类和继承	98	9.3 打开和关闭项目	140
6.2 Visual FoxPro 6.0 中的类	99	9.4 修改项目文件	141
6.2.1 Visual FoxPro 6.0 的基类	99	9.4.1 使用菜单方式	141
6.2.2 控件与容器	99	9.4.2 使用命令方式	141
6.2.3 事件	100	9.5 项目管理器的使用	141
6.3 表单对象	100	9.5.1 在项目管理器中新建文件	141
6.3.1 使用表单设计器创建表单	100	9.5.2 在项目管理器中修改文件	141
6.3.2 表单设计器	102	9.5.3 向项目中添加文件	141
6.3.3 表单的属性和方法	104	9.5.4 从项目中移去文件	141
6.4 基本型控件	105	习题 9	142
6.4.1 标签	105	习题答案	144
6.4.2 命令按钮	106		
6.4.3 文本框	107		

第 1 章 数据库系统概述

1.1 数据库系统基础知识

1.1.1 计算机数据管理的发展

1. 数据处理

数据是对事实、概念或指令的一种特殊表达形式，可以用人工的方式或自动化的装置进行通信、翻译转换或者加工处理。数据包括两类：一类是能参与数字运算的数值型数据；一类是不能参与数字运算的非数值型数据，如文字、图画、声音、活动图像等。

信息是某种事物的标识，是一个不断发展、变化的概念。信息是反映客观世界中各种事物特征和变化的组合，是经过加工处理并对客观世界产生影响的数据。

数据处理是对各种类型的数据进行收集、存储、分类、计算、加工、检索与传输的过程。数据处理包括收集原始数据、编码转换、数据输入、数据处理、数据输出。

2. 数据管理的发展

数据处理的中心问题是数据管理。随着计算机系统的发展与计算机应用的普及，人们使用计算机管理数据经历了由低级到高级三个阶段，如表 1-1 所示。

表 1-1 数据管理的发展

特 点 \ 管 理 方 式	人工管理	文件管理	数据库管理
时期	计算机诞生初期	20 世纪 50~60 年代中期	20 世纪 60 年代中期至今
操作系统	无	有	有
数据结构化	否	否	是
数据共享	否	否	是
数据独立性	否	否	是
由 DBMS 统一管理	否	否	是
数据和程序的关系	程序依赖于数据	程序和数据的存储位置分开，但程序受数据存储格式和方法的影响	程序和数据的存储位置分开，程序不受数据存储格式和方法的影响

1.1.2 数据库系统相关概念

1. 数据库（DataBase）

数据库（DB）是指存储在计算机存储设备上结构化的相关数据及其联系的集合，为多个用户共享，与应用程序相互独立。数据库不仅包括描述事物的数据本身，还包括相关事物

之间的联系。

2. 数据库管理系统 (DataBase Management System)

数据库管理系统 (DBMS) 提供对数据库中数据资源进行统一管理和控制的功能, 将用户应用程序与数据库数据相互隔离。它是数据库系统的核心, 其功能的强弱是衡量数据库系统性能优劣的主要指标。

3. 数据库系统 (DataBase System)

数据库系统 (DBS) 是指引进了数据库技术之后的整个计算机系统, 由下述各部分组成: 硬件 (计算机硬件设备)、软件 (数据库管理系统、操作系统)、用户 (应用程序设计员、终端用户、数据库管理员)。

1.1.3 数据模型

数据库管理系统是管理数据库的系统, 它按一定的数据模型组织数据。数据库管理系统采用的数据模型主要有层次模型、网状模型和关系模型。

1. 层次模型 (Hierarchical Model)

层次模型表示数据间的从属关系结构, 是一种以记录某一事物的类型为根节点的有向树结构。图 1-1 所示为某大学行政机构层次模型的例子。

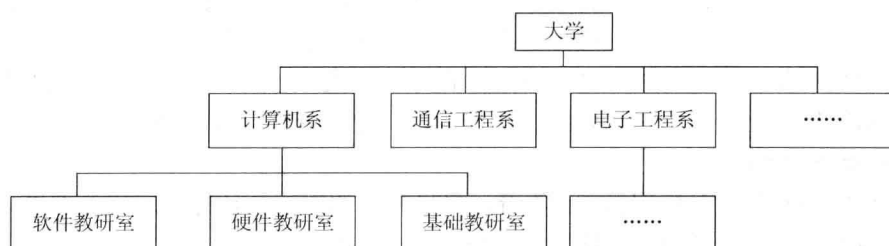


图1-1 大学行政机构层次模型

2. 网状模型 (Network Model)

网状模型表示多个从属关系的层次结构, 是呈现一种交叉关系的网络结构。图 1-2 所示为教师、学生、课程网状模型的例子。

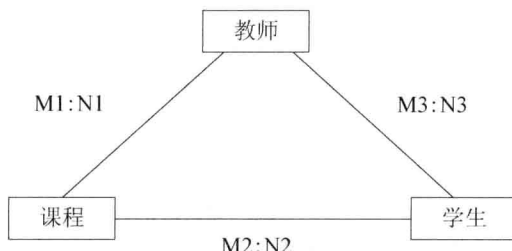


图 1-2 教师、学生、课程网状模型

3. 关系模型 (Relational Model)

关系模型是目前使用最广泛的模型, 以该模型开发的关系数据库系统称为第二代数据库系统, 如 Oracle, Sybase, SQL server, FoxPro, Access 等。

这种由行和列构成的二维表, 在数据库理论中称为关系, 用关系表示的数据模型称为关系模型。

下面以表 1-2~表 1-4 为例, 介绍关系模型中所涉及的一些基本概念。

表 1-2 学生表

学号	姓名	性别	出生日期	专业	简历
09010001	王小明	男	11/02/85	计算机应用	memo
09010002	黄大鹏	男	10/05/85	计算机应用	memo
09010003	张文斌	男	05/05/84	计算机应用	memo
09020001	刘艳丽	女	06/08/84	电子商务	memo
09020002	张画	女	03/12/85	电子商务	memo
09020003	刘明	男	07/15/85	电子商务	memo
09030001	谭亚光	女	09/10/84	国际贸易	memo
09030004	张昊	男	01/05/85	国际贸易	memo

表 1-3 课程表

课程号	课程名	先修课	教师号
C001	大学计算机基础	.NULL.	05001
C002	操作系统	C001	05002
C003	多媒体技术	.NULL.	05003
C004	C 语言	.NULL.	05002
C005	数字信号处理	C004	05004

表 1-4 选课表

学号	课程号	成绩
09010001	C001	80
09010001	C002	78
09010001	C003	80
09010002	C001	77
09010002	C003	76
09010002	C004	65
09020001	C001	55
09020001	C002	80
09020001	C003	92
09020001	C004	66
09020001	C005	78

1) 关系

一个关系就是一张二维表, 通常将一个没有重复行、重复列的二维表看成一个关系, 每个关系都有一个关系名。

2) 元组

在关系中, 二维表的每一行称为元组。在 Visual FoxPro 6.0 中, 一个元组对应表中的一个记录, 如表 1-2 中的一个学生记录就是一个元组。

3) 属性

在关系中,二维表的每一列称为属性,每个属性都有一个属性名,属性值则是各个元组属性的取值。例如,表 1-2 中有 6 个属性(学号、姓名、性别、出生日期、专业、简历),每一个属性都有属性名和属性值。在 Visual FoxPro 6.0 中,一个属性对应表中一个字段,属性名对应字段名,属性值对应于各个记录的字段值。

4) 域

属性的取值范围称为域。如性别的域是(男,女)。

5) 分量

每一行对应的列的属性值称为分量,即元组中的一个属性值。

6) 关键字

关系中能唯一区分、确定不同元组(记录)的属性(字段)或属性(字段)组合,称为该关系的一个关键字。例如,表 1-2 中的“学号”可唯一标识每个学生,表 1-3 中的“课程号”可唯一标识每一门课,表 1-4 中的“学号”和“课程号”可唯一标识一个学生每门课程的成绩。

需要强调的是,关键字的属性值不能取“空值”。所谓空值就是“不知道”或“不确定”的值,因而无法唯一地区分、确定元组。

7) 主关键字

有时一个表可能有多个关键字,比如表 1-2 中,如果姓名不允许重名,则“学号”、“姓名”均是关键字。对于每一个关系,通常可指定一个关键字作为“主关键字”。关系中的主关键字是唯一的。

8) 外部关键字

关系中某个属性或属性组合并非关键字,但却是另一个关系的主关键字,则称此属性或属性组合为本关系的外部关键字。关系之间的联系是通过外部关键字实现的。

9) 关系模式

对关系的描述中,一个关系模式对应一个关系的结构,格式为:

关系名(属性名 1, 属性名 2, ..., 属性名 n)。

Visual FoxPro 6.0 中表示为表结构:

表名(字段名 1, 字段名 2, ..., 字段名 n)。

例如,表 1-2 对应的关系模式可以表示为:

学生(学号, 姓名, 性别, 出生日期, 专业, 简历)。

注:一般用下划线标出主关键字。

基于关系模型建立的数据库就是关系数据库, Visual FoxPro 6.0 是一个关系型的数据库管理系统。在 Visual FoxPro 6.0 中,把相互联系的表放到一个数据库中进行统一管理。在设计关系时必须遵循一些规则:

(1) 关系必须规范化,属性不可再分割;

(2) 在同一关系中,不允许出现相同的属性名;

(3) 在同一关系中,不允许出现相同的元组;

(4) 在同一关系中,元组及属性的顺序可以是任意的,交换两个元组或属性的位置,关系不会改变。

1.1.4 关系运算

在关系模型中,把数据看成是二维表中的元素,操作的对象和结果都是二维表。关系的基本运算分为两类:一类是传统的集合运算,包括交集、并集、差集等;另一类是专门的关系运算,包括选择、投影、连接等。

1. 选择运算

在给定的关系中取出符合条件的元组组成新的关系称为选择运算,如图1-3所示。

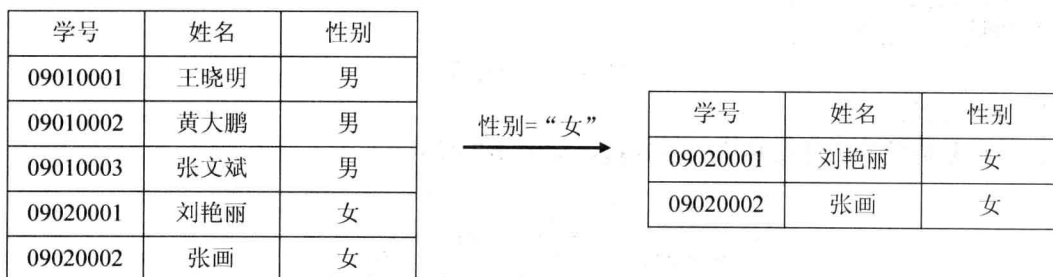


图1-3 选择运算

2. 投影运算

从关系中选择若干个属性列组成新的关系称为投影运算,如图1-4所示。

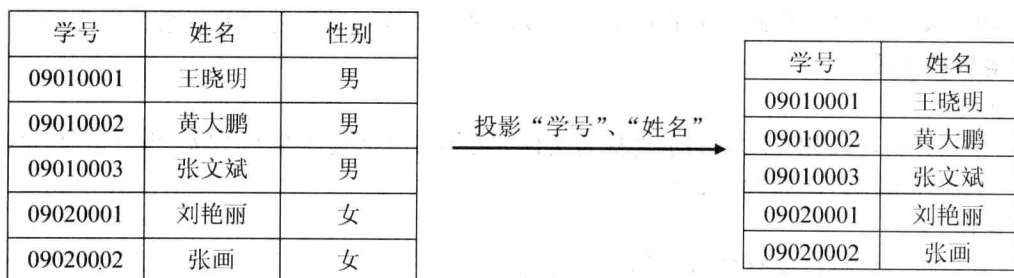


图1-4 投影运算

3. 连接运算

将多个关系的属性组合构成一个新的关系称为连接运算,如图1-5所示。

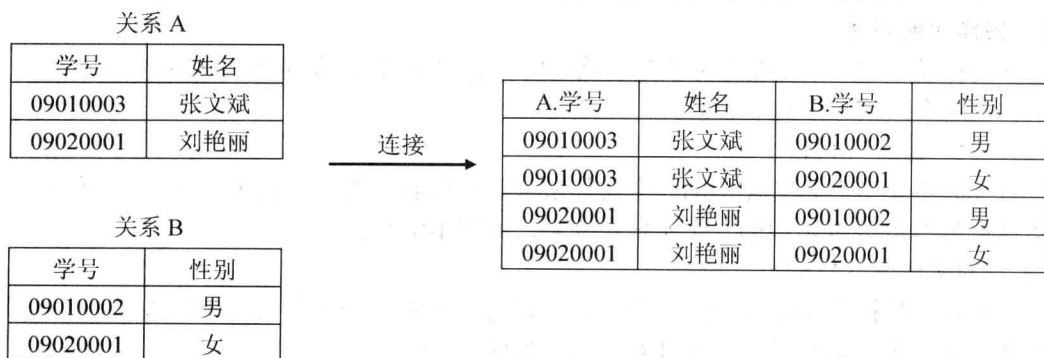


图1-5 连接运算

1) 等值连接

在连接运算中,按字段值相等执行的连接称为等值连接,如图1-6所示。

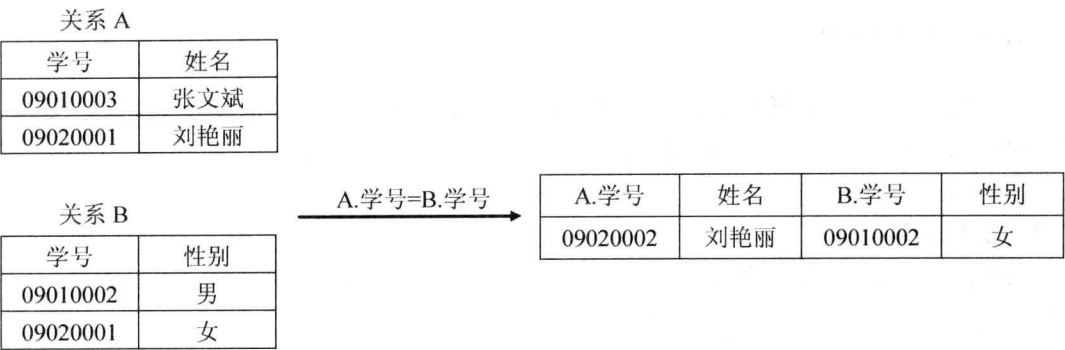


图1-6 等值连接

2) 自然连接

去掉重复值的等值连接称为自然连接，如图 1-7 所示。

A.学号	姓名	性别
09020002	刘艳丽	女

图1-7 自然连接

1.1.5 E-R（实体-联系）模型

下面用 E-R 模型组织数据库中的数据，对数据对象及数据对象之间的联系进行分析。

1. 实体的描述

1) 实体

客观存在并且可以相互区别的事物称为实体。实体可以是具体的人或物，也可以是抽象的概念，一个实体可用若干属性来刻画。

2) 属性

实体具有许多特性，实体所具有的特性称为属性。

3) 实体集

具有相同属性的实体的集合称为实体集。例如一个班级就是一个实体集，班级中的每个成员都是一个实体。

2. 实体间的联系

建立实体模型的一个主要任务就是要确定实体之间的联系。常见的实体联系有三种：一对一联系、一对多联系和多对多联系。

1) 一对一联系（1:1）

一对一联系是指实体集 A 中的一个实体最多与实体 B 中的一个实体相联系，实体 B 中的一个实体也最多和实体 A 中的一个实体相联系，如图 1-8 所示。

2) 一对多联系（1:n）

一对多联系是指实体集 A 中的一个实体可以与实体 B 中的多个实体相联系，实体 B 中的一个实体最多和实体 A 中的一个实体相联系，如图 1-9 所示。

3) 多对多联系（m:n）

多对多联系是指实体集 A 中的一个实体可以与实体 B 中的多个实体相联系，实体 B 中的一个实体也可以和实体 A 中的多个实体相联系，如图 1-10 所示。

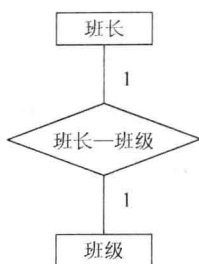


图 1-8 一对一联系

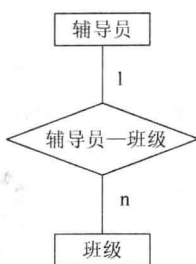


图 1-9 一对多联系

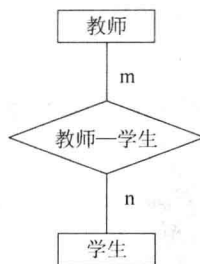


图 1-10 多对多联系

1.2 Visual FoxPro 6.0 概述

Visual FoxPro 6.0 系统是一个关系型 DBMS，是微软公司 1998 年推出的可视化开发套件 Visual Studio 6.0 系统中的一个产品。本书以中文版 Visual FoxPro 6.0 系统为对象，系统地介绍数据库操作和应用的基本方法。

1.2.1 Visual FoxPro 6.0 的安装

1. Visual FoxPro 6.0 的安装环境要求

- (1) 配置 50 MHz 主频 486 以上的 PC 机或兼容机；
- (2) 内存 16 MB 以上；
- (3) 硬盘最小可用空间 15 MB，用户自定义安装需要 100 MB 硬盘空间，完全安装（包括所有联机文档）需要 240 MB 硬盘空间；
- (4) 鼠标；
- (5) VGA 或更高分辨率的显示器；
- (6) 中文 Windows 95/98 或 Windows NT 以上操作系统；
- (7) 对于网络操作，需要一个与 Windows 兼容的网络和一个网络服务器。

2. Visual FoxPro 6.0 的安装

中文版 Visual FoxPro 6.0 系统可以由 CD-ROM 光盘直接安装。操作步骤如下：

- (1) 启动安装程序“SETUP.exe”，出现如图 1-11 所示对话框，按照提示单击“下一步”按钮。

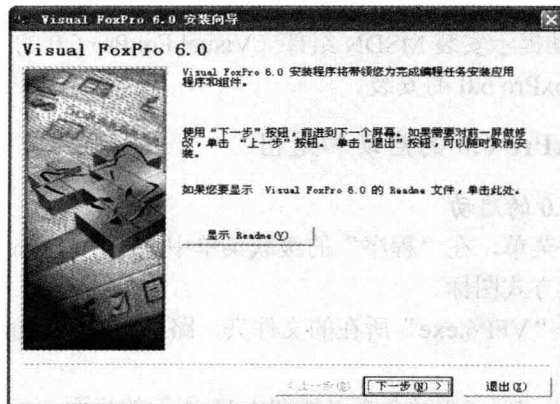


图 1-11 “Visual FoxPro 6.0 安装向导”对话框

(2) 在图 1-12 所示的界面上选择“接受协议”，单击“下一步”按钮。

(3) 在图 1-13 所示的界面中，输入产品的 ID 号、姓名，单击“下一步”按钮。

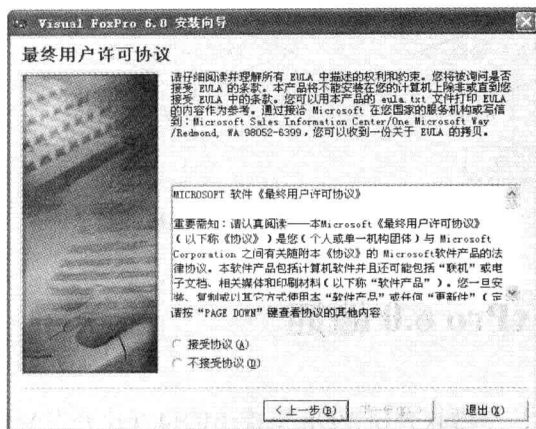


图 1-12 “最终用户许可协议”界面



图 1-13 “产品号 and 用户 ID”界面

(4) 在图 1-14 所示的界面中选择公用安装文件夹，单击“下一步”按钮。

(5) 选择安装方式，如图 1-15 所示，单击“典型安装”或者“自定义安装”，开始安装。

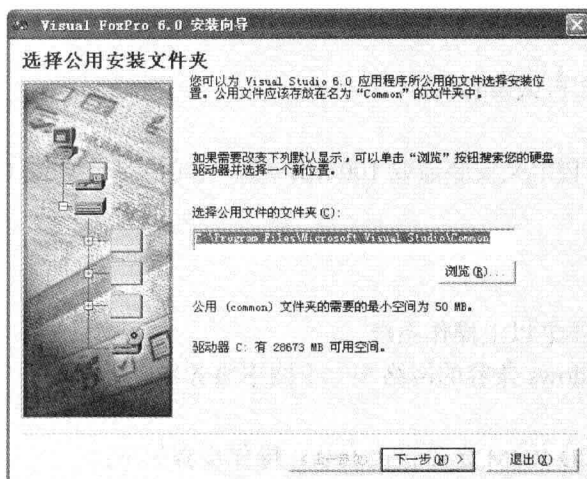


图 1-14 “选择公用安装文件夹”界面



图 1-15 “安装程序”对话框

安装完成后，会自动提示安装 MSDN 组件（Visual FoxPro 6.0 的帮助文档，可选）。

(6) 完成 Visual FoxPro 6.0 的安装。

1.2.2 Visual FoxPro 6.0 的启动和退出

1. Visual FoxPro 6.0 的启动

(1) 单击“开始”菜单，在“程序”的级联菜单中选择“Microsoft Visual FoxPro 6.0”。

(2) 双击桌面快捷方式图标。

(3) 找到运行程序“VFP6.exe”所在的文件夹，路径为 C:\Program Files\Microsoft Visual Studio\VFp98。

第一次启动 Visual FoxPro 6.0 时会弹出如图 1-16 所示的界面。

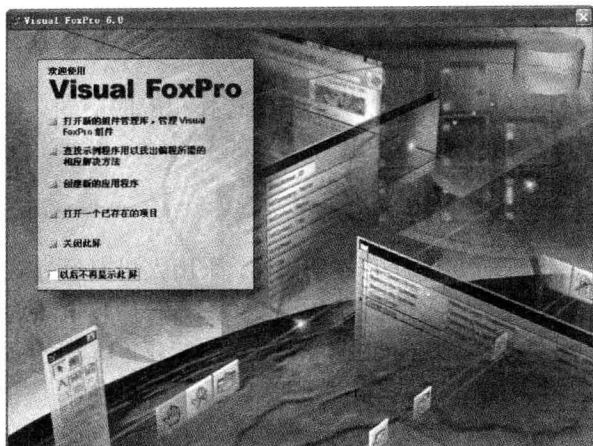


图 1-16 第一次启动 Visual FoxPro 6.0 时的界面

2. Visual FoxPro 6.0 的退出

当需要退出 Visual FoxPro 6.0 系统时,可采用多种方式。其中常用的有如下几种:

- (1) 在 Visual FoxPro 6.0 主窗口中,单击“文件”菜单中的“退出”菜单项,退出系统。
- (2) 单击 Visual FoxPro 6.0 主窗口中的关闭按钮,退出系统。
- (3) 在命令窗口中输入“QUIT”命令并回车,退出系统。
- (4) 使用控制菜单中的“关闭”命令。

1.2.3 Visual FoxPro 6.0 用户界面

1. 界面基本组成

Visual FoxPro 6.0 的主界面由标题栏、菜单栏、工具栏、命令窗口、状态栏等组成,如图 1-17 所示。

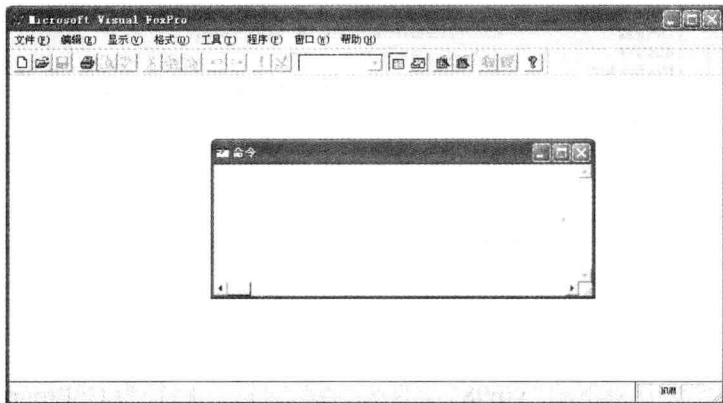


图 1-17 Visual FoxPro 6.0 的主界面

- (1) 标题栏: 标题栏显示目前所使用的系统是 Microsoft Visual FoxPro。
- (2) 菜单栏: 菜单栏可提供多种菜单,如“文件”、“编辑”、“显示”、“格式”、“工具”、“程序”、“窗口”和“帮助”等。
- (3) 工具栏: 工具栏由多个按钮组成,实际上就是将下拉式菜单变成了弹出式按钮。
- (4) 命令窗口: 在命令窗口中,可以输入 Visual FoxPro 6.0 的各种命令和语句。
- (5) 状态栏: 状态栏把当前最有用的信息告诉给用户。

2. Visual FoxPro 6.0 的工作方式

1) 菜单操作方式

菜单操作方式是指根据所需的操作从菜单中选择相应的命令（与 Word 类似）。每执行一次菜单命令，命令窗口中一般都会显示出与菜单对应的命令内容。利用工具菜单中的向导可以很方便地完成常规任务。

2) 命令交互方式

命令交互方式是指根据所要进行的各项操作，采用人机对话方式在命令窗口中按格式要求逐条输入所需命令，按“回车”后，机器逐条执行。例如，以命令方式退出 Visual FoxPro 6.0，如图 1-18 所示。

3) 程序执行方式

程序执行方式是指先在程序编辑窗口中编写程序，再在程序菜单中选择执行，或在命令窗口中输入“DO”命令，让机器执行（将在本书第 3 章中介绍）。



图 1-18 命令交互方式

1.2.4 Visual FoxPro 6.0 系统环境的配置

系统环境的配置决定了 Visual FoxPro 6.0 的外观和命令执行的方式。选择“工具”菜单中的“选项”命令，就可以在弹出的“选项”对话框里进行设置了，如图 1-19 所示。

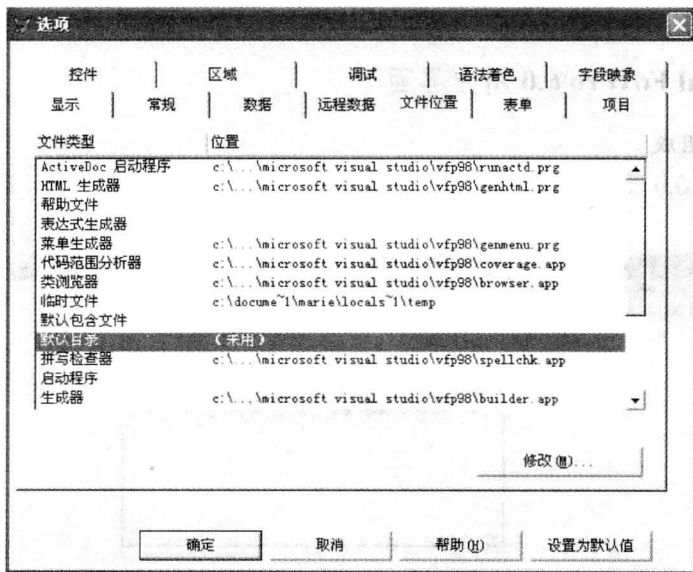


图 1-19 “选项”对话框

默认情况下，安装目录下的“vfp98”文件夹为默认目录，路径为 C:\Program Files\Microsoft Visual Studio\Vfp98。

1. 修改默认路径

用户在实际的应用过程中经常需要使用自定义的路径来存放数据。可以使用命令“SET DEFAULT TO”对目标目录进行修改。也可以使用“选项”对话框来修改，如图 1-19 所示，在该对话框中选择“文件位置”选项卡中的默认目录，单击“修改”按钮，将弹出如图 1-20 所示的对话框，单击“使用默认目录”复选框，即可修改默认路径。

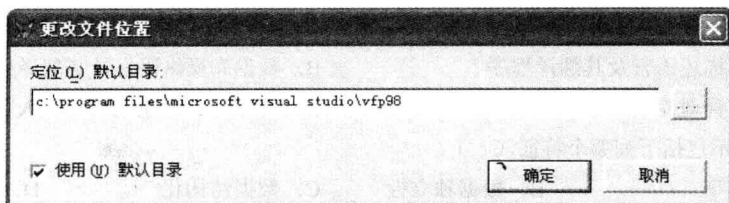


图 1-20 “更改文件位置”对话框

例如，将文件的默认路径修改到 D 盘的“VFP”文件夹下，效果如图 1-21 所示。

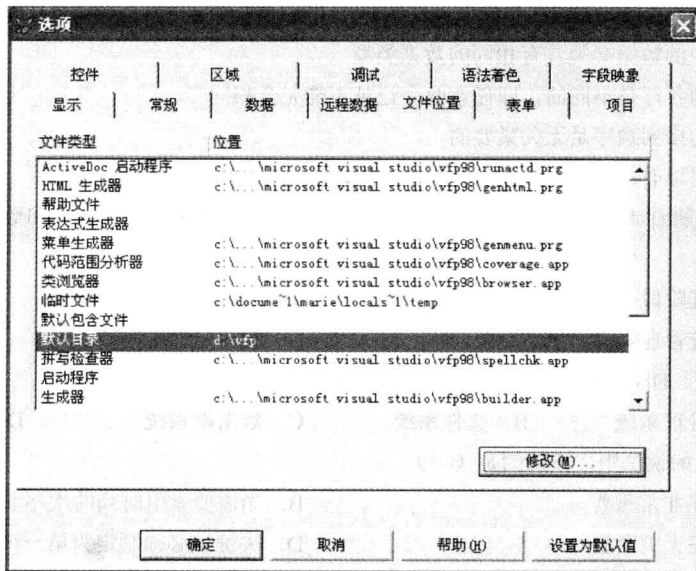


图 1-21 修改默认路径

2. 保存设置

可以把在“选项”对话框中所做的设置保存为在当前工作期有效或者保存为 Visual FoxPro 6.0 默认（永久）设置。

1) 将当前设置保存为仅在当前工作期有效

- ◆ 在“选项”对话框中更改设置。
- ◆ 选择“确定”按钮。

2) 将当前设置保存为默认设置

- ◆ 在“选项”对话框中更改设置。
- ◆ 选择“设置为默认值”按钮。

注意：只有对当前设置做更改之后，“设置为默认值”按钮才被激活为可用状态。

习 题 1

一、选择题

1. 在 Visual FoxPro 6.0 系统中，下列说法正确的是（ ）。

- A. DBMS 包括 DB 和 DBS
- B. DB 包括 DBMS 和 DBS
- C. DBS 包括 DB 和 DBMS
- D. DBS, DB, DBMS 是相互独立的系统