

计算机程序设计语言系列丛书

SAMS
PUBLISHING

希望

学苑出版社



**CD-ROM contains
all the source code,
executable programs**

Nathan Gurewich & Ori Gurewich

- Develop impressive, powerful multimedia applications (WAV, MIDI, movie files)*
- Implement games, virtual reality, and 3-D based programs*
- Play sound files with synchronized animation through the PC speaker*
- Create your own VBX files and DLLs for Visual Basic*
- Write Windows programs that incorporate databases, graphs, spreadsheets, communications, 3-D controls, OLE, and more*

VISUAL BASIC 3TM

从入门到精通

计算机程序设计语言系列丛书

Visual Basic 3.0 for Windows

从入门到精通

Wathan Gurewich Ori Gurewich 著

徐 峰 于小刚 译

陈丹之 高 桥 审校

学苑出版社

(京)新登字 151 号

内 容 提 要

本书以 60 多个实例,详细介绍了 Visual Basic 3.0 for Windows 的程序设计知识。对其中每个实例,本书均从实用角度出发,提供了多个版本,并讨论了应该注意的各类问题。本书分类清晰,内容详实,既可作为学习 Visual Basic for Windows 的教材,也可以作为程序设计的参考资料。

需要本书的用户,请与北京海淀 8721 信箱书刊部联系,邮政编码:100080,电话:2562329。

版 权 声 明

Authorized translation from the English language edition published by Sams Publishing Copyright ©1994.

Chinese language edition published by Beijing Hope Computer Company & Xue Yuan Press/Simon & Schuster (Asia) Pte Ltd Copyright ©1994.

本书英文版名为《Master Visual Basic 3》,由 Sams Publishing 出版,版权归 Sams Publishing 所有。本书中文版由 Simon & Schuster (Asia) Pte Ltd 授权出版。未经出版者书面许可,本书的任何部分均不得以任何形式或任何手段复制或传播。

计算机程序设计语言系列丛书

Visual Basic 3.0 for Windows 从入门到精通

著 者:Wathan Gurewich Ori Gurewich
译 者:徐 峰 于小刚
审 校:陈丹之 高 桥
责任编辑:王素莲
出版发行:学苑出版社 邮政编码:100036
社 址:北京市海淀区万寿路西街 11 号
印 刷:双青印刷厂
开 本:787×1092 1/16
印 张:51.625 字数:1565 千字
印 数:1~5000 册
版 次:1994 年 9 月北京第 1 版第 1 次
ISBN7-5077-0807-1/TP·18
本册定价: 59.90 元

学苑版图书印、装错误可随时退换

鸣 谢

感谢 SAMS 出版公司的约稿编辑 Greg Croy 先生,他邀请我们编写此书,并在成书的全过程中提供了大量的建议和意见。

非常感谢本书的产品编辑 Deborah Frisby 女士,以及文字编辑 Chuck Hutchinson 先生、Jodi Jensen 女士和 Kitty Wilson 女士。

感谢本书的技术编辑 Robert Bogue 先生和开发编辑 Scott Parker 先生。感谢 Wayne Blankenbeckler 先生和 Keith Davenport 先生,他们帮助我们制作了此书的 CD 盘(编者注:本书中文版配套 CD 盘另售,详见书后的“用户注意”)。感谢 SAMS 的所有工作人员,在本书编写过程中,他们给予我们大量的支持。

我们还感谢 Microsoft 公司,它给我们提供了很多技术信息。

作者简介

Nathan Gurewich 先生获得了在纽约长岛的 Hofstra 大学的电子工程学士学位和纽约 Columbia 大学的电子工程硕士学位。自从 PC 机诞生以来,他即参与了 PC 商业软件包的设计与实现工作。他是 PC 程序设计、局域网、广域网、数据库管理与设计和软件市场规划方面提供咨询服务的专家。

Ori Gurewich 先生获得了纽约 Stony Brook 大学的电子工程学位,他曾担任过高级软件工程师和许多从事多媒体和 Windows 应用程序开发的公司的软件咨询工程师。他是 PC 程序设计及网络通信专家,并开发了多个有关 PC 多媒体的算法。

两位先生已写过几本著名的有关 C/C++ 程序设计、多媒体与声音程序设计、Visual Basic for Windows、Paradox for Windows、通信、Visual C/C++、Borland C/C++ 等方面的著作。

可通过 CompuServe(72072,312)与他们联系。

序

在本书中,你将学习有关 Visual Basic 的各个方面。本书及其配套 CD 盘(另售)介绍了用 Visual Basic 编写的 60 多个 Windows 应用程序。你将看到,用 Visual Basic 可以编写出任何你想到的 Windows 应用程序。如果您发现 Visual Basic 软件包中还未提供的某些功能,则你可以通过编写 DLL 和 VBX 控件,把它加入 Visual Basic 中。不久你就会看到,使用 Visual Basic,可在短时间内编写出高级的 Windows 应用程序。

祝你愉快地使用 Visual Basic!

用户请注意

欲购本书配套光盘的朋友,请按下列方法汇款:

单价:100.00 元(含邮费)

注:从银行电汇款的朋友请按下列帐号和收款单位汇款:

收款单位:北京希望电脑公司

开户银行及帐号:北京海淀工商行中关村城市信用社

帐号:05079—08

注:要增值税发票的朋友,请仔细填下表。

购 货 单 位	名称	纳税人登记号
	地址电话	开户银行及帐号

注:本次共订盘 张 应收款为¥(小写):

注:用户填好此单后请连同此单、信汇单一并传真 01—2561057 或 01—2579874,收到传真后即发货。或邮寄 100080 北京海淀 8721 信箱书刊部朱红收
联系电话:01—2562329,2541992

95 年 Simon & Schuster 公司新到中、英文版电脑图书

序号	购书编号	书 名	定价/册
1	1285	AutoCAD 12.0 循序渐进教程	39.00 元
2	1335	Windows NT 使用大全	77.00 元
3	1276	Windows 95 入门	18.00 元
4	1281	Windows 95 揭秘	39.00 元
5	1292	Visual Basic 趣味程序设计	31.00 元
6	1207	PC Tool 8 快速参考手册	13.00 元
7	1312	AutoCAD 12.0 参考手册	44.00 元
8	1221	AutoCAD 12.0 定制大全	73.00 元
9	1219	Windows NT 入门七钥	29.00 元
10	1236	FoxPro 2.6 for Windows 开发人员指南(英文版)	138.00 元
11	1331	C++ 程序设计技术与实践	31.00 元
12	1319	UNIX 环境下的 C 语言程序设计	43.00 元
13	1286	Excel 5 快速入门	29.00 元
14	1180	Access for Windows 精粹	13.00 元
15	1368	Windows 95 简明指南	15.00 元
16	1371	Windows 趣味图形程序选	13.00 元
17	1333	调制解调器使用教程	15.00 元
18	1264	Internet 入门(信息高速公路)	29.00 元
19	1459	Adobe Photoshop for Windows 基础教程	39.00 元
20	1395	AutoCAD 培训教程	39.00 元
21	1445	轻松学习 PowerPoint 4 for Windows	29.00 元
22	1421	Internet 用户手册(信息高速公路)	27.00 元
23	1559	PowerPoint 4.0 for Windows 循序渐进教程	25.00 元
24	1592	高级汇编语言	59.00 元
25	1391	精通 Visual Basic for Windows(3.0)	39.00 元
26	1483	PC 机汇编语言程序设计	45.00 元
27	1492	Windows 趣味声音软件包	15.00 元
28	1475	Turbo C++ Visual Edition for Windows 21 日通	35.00 元
29	1443	Access 2 无代码数据库设计技术	34.00 元
30	1388	Que 计算机程序员词典	39.00 元
31	1456	Borland C++ 程序员图形指南	59.00 元
32	1384	Inside CorelDraw 5 深入剖析(中国大陆版,英文影印)	136.00 元
33	1492	Windows 趣味声音软件包	15.00 元
34	1565	轻松学习 Internet	33.00 元
35	1586	轻松学习 MS Office	39.00 元
36	1478	DOS 6.0 开发者指南	59.00 元
37	1528	ADOBE ILLUSTRATOR for Windows 用户手册	69.00 元
38	1474	Access Basic 教程	17.00 元
39	1499	精通 MS Office(专业版)	89.00 元
40	1511	Internet 袖珍参考手册	19.00 元
41	1521	Windows 图像与动画	45.00 元
42	1553	实用 DOS 6.2 指南	49.00 元
43	1578	Word 6.0 for Windows 快速教程	35.00 元
44	1580	Visual C++ 面向对象程序设计自学二十一日通	69.00 元
45	1588	调制解调器使用指南	26.00 元
46	1579	IBM PC 及其兼容机的通信与组网	46.00 元
47	1616	用 Turbo C++ 编写游戏软件	49.00 元
48	1704	组网技术入门指南	27.00 元
49	1501	扩展 Extending Visual Basic for Windows	29.00 元
50	1507	深入剖析 AutoCAD 13.0 for Windows/Windows NT	98.00 元
51	1363	电子邮件包使用与范例	49.00 元
52	1425	IBM 多媒体使用手册	25.00 元
53	1363	电子邮件包的使用与范例	24.00 元
54	1462	自学 Visual Basic 3.0 for Windows 程序设计	49.00 元
55	1583	自学 MS C/C++ 7.0 教程	59.00 元
56	1642	MS C/C++ 7.0 开发者指南	99.00 元
57	1515	计算机图形环境	29.00 元
58	1572	QBASIC 游戏大全	39.00 元

序号	购书编号	书 名	定 价
57	1471	网络传真指南	15.00 元
58	1353	轻松学习 CorelDRAW! 5(中文版)	65.00 元
59	1447	UNIX 问题精粹集	49.00 元
60	1522	DOS 操作系统	19.00 元
61	1505	Oracle 数据库系统管理员手册	19.00 元
62	1403	自己制作和组装计算机配件	31.00 元
63	1401	基于 C++ 的图形程序设计	39.00 元
64	1440	PC 扫描与图像处理	19.00 元
65	1410	FoxPro 2.5 应用程序设计	39.00 元
66	1720	ANSIC 标准详解	26.00 元
67	1718	PC 驱动器和存储器系统故障检测与维修	33.00 元
68		用 C 开发 OS/2 应用程序	43.00 元
69	1415	Visual Basic 3.0 for Windows 中文手册	72.00 元
70	1634	Windows/Win32/Windows NT 程序设计基础(第一卷)	52.00 元
71	1635	Windows/Win32/Windows NT 通用 API 函数参考(第二卷)	69.00 元
72	1636	Windows/Win32/Windows NT 专用 API 函数参考(第三卷)	64.00 元
73	1419	MS-FoxPro 2.5 程序设计技术	34.00 元
74	1566	轻松学习 FoxPro 2.5 for DOS	47.00 元
75	1432	Windows Development on Netware System 系统的 Windows 开发	31.00 元
76		轻松学习电脑	29.00 元
77	1614	Windows NT 深入浅出	39.00 元
78		便携机故障诊断与维修	43.00 元
79	1625	Power Builder 4.0 软件开发工具	23.00 元
80	1651	学习掌握 FoxPro 2.5 for Windows	49.00 元
81	1617	图形图像文件格式大全	36.00 元
82	1628	WordPerfect 6.0 实用大全	49.00 元
83	1611	信息高速公路 Internet(中文手册)参考大全	69.00 元
84	1681	dBASE for Windows 易学教程	29.00 元
85	1646	自己组装 IBM PC 及其它兼容机	19.00 元
86	1608	Novell CNA/CNE 资格考试培训教程	39.00 元
87	1653	Borland C++ 类属编程实例	33.00 元
88	1652	轻松学习 Quicken 4 for Windows(美国优秀财务软件)	46.00 元
89	1670	Open Computing UNIX Unbound;UNIX 开发系统 (系统连接、联机手册、Shell、通信、邮件系统、网络与地址、重定向等)	49.00 元
90	1672	Oracle 6.0~7.0 数据库管理手册	39.00 元
91	1691	Internet 网上的最佳 UNIX 实用工具	23.00 元
92	1725	C++ 从入门到精通	39.00 元
93	1663	轻松学习 Windows 95(培训班教材)	37.00 元
94	1711	Oracle 数据库性能优化技术	23.00 元
95	1686	Windows 95 连网指南	27.00 元
96	1730	Excel 5.0 for Windows 十大技术疑难详解	23.00 元
97		自己组装低成本信号发生器	19.50 元
98		Delphi 程序员必读	18.00 元
99		用 Wizard 轻松设计 OLE 应用程序和定制控件	25.00 元
100		自己组装奔腾机	19.50 元
101		活用 Microsoft Office	25.50 元
102		关系数据库 SQL 使用指南	36.80 元
103	1779	自己开设计算机维修店	19.80 元
104	1790	ORACLE 工作集群服务系统实用手册	18.50 元
105	1791	Internet 资源使用手册(Internet Yellow Pages)	49.90 元
106	1792	C++ 自学教程	28.80 元
107	1793	Word Perfect 实用技巧 1001 例	34.80 元
108	1800	Word for Windows 6.0 自学教程	27.60 元
109	1775	Photoshop 3.0 详解	48.80 元
110	1804	Lotus Notes 疑难详解	19.80 元
111	1815	绘图软件 Painter 教程	21.00 元

欲购以上图书的朋友请与 010-2541992、2562329 书刊部联系，
或传真 010-2579874、2561057 书刊部

目 录

第一章 高级 Visual Basic 程序设计	(1)
1.1 具有语音功能——不需要音频卡和驱动程序	(1)
1.2 与本书配套的 CD 盘	(1)
1.3 程序组的图标	(2)
1.4 有关本书	(4)
1.5 下一步该干什么	(30)
第二章 创建窗体和多窗体	(31)
2.1 MyMulti 程序	(31)
2.2 MyMulti 程序的可视化实现	(32)
2.3 给 Exit 按钮的 Click 事件附加代码	(33)
2.4 给 About 按钮的 Click 事件附加代码	(33)
2.5 设计自己的 About 对话框	(34)
2.6 给 frmMyAbout 窗体的 About 按钮的 Click 事件附加代码	(36)
2.7 给 frmAbout 窗体的 OK 按钮的 Click 事件附加代码	(36)
2.8 完成一个一般的对话框	(36)
2.9 给窗体 frmMyMulti 的 cmdSetData 按钮的 Click 事件附加代码	(37)
2.10 给 cmdSetData 按钮的 Click 事件附加代码	(40)
2.11 给 frmInput 窗体的 OK 按钮和 Cancel 按钮的 Click 事件附加代码	(40)
2.12 实现 OK 和 Cancel 功能	(40)
2.13 不用全局变量来实现输入对话框	(43)
2.14 给 frmMyMulti 窗体附加 SetData2 按钮	(44)
第三章 菜单、工具条与状态条	(47)
3.1 MyMenu 程序	(47)
3.2 MenuGrow 程序	(62)
3.3 MyPopUp 程序	(69)
第四章 多文档接口——MDI	(75)
4.1 基于 MDI 的程序是什么	(75)
4.2 MyMDI 程序的可视化实现	(76)
4.3 增加三个子窗口到项目中	(77)
4.4 给窗体 frmChild1 的 Close 按钮的 Click 事件附加代码	(80)
4.5 给窗体 frmChild1 的 Beep Once 菜单项的 Click 事件附加代码	(80)
4.6 给窗体 frmChild1 的 Beep Twice 菜单项的 Click 事件附加代码	(80)
4.7 给窗体 frmChild1 的 Close Me 菜单项的 Click 事件附加代码	(81)
4.8 给窗体 frmChild2 的 Close 按钮的 Click 事件附加代码	(82)
4.9 frmChild3 窗体的可视化实现	(83)
4.10 给窗体 frmChild3 的 Close 按钮的 Click 事件附加代码	(83)

4.11	窗体 frmMyMDI 的可视化实现	(84)
4.12	给窗体 MDIForm 的 Load 事件附加代码	(84)
4.13	给窗体 frmMyMDI 的 Clear All 菜单的 Click 事件附加代码	(85)
4.14	给窗体 frmMyMDI 的 Show All 菜单的 Click 事件附加代码	(85)
4.15	给父窗口的过程 mnuShowChild1_Click()附加代码	(86)
4.16	给父窗口的过程 mnuShowChild2_Click()附加代码	(86)
4.17	给父窗口的过程 mnuShowChild3_Click()附加代码	(86)
4.18	给 Exit 按钮的 Click 事件附加代码	(87)
4.19	设置启动窗体	(87)
4.20	激活子窗体和菜单	(88)
4.21	给 Child3 附加小孩哭声	(91)
4.22	给 frmChild3 窗体附加菜单	(93)
4.23	创建 Window 菜单	(95)
4.24	增强 Window 菜单	(96)
4.25	在父窗口中放置控件.....	(104)
4.26	为父窗口创建一个工具条.....	(105)
4.27	给父窗体 frmMyMDI 增加 Exit 按钮	(106)
4.28	在工具条上实现定制按钮.....	(107)
4.29	创建一个状态条.....	(109)
4.30	MNotepad 程序	(111)
4.31	MNotepad 程序的可视化实现	(113)
4.32	关键字 Me	(115)
4.33	创建多个子窗口.....	(115)
4.34	把标题赋与子窗体.....	(117)
第五章	剪贴板.....	(119)
5.1	MyClip 程序	(119)
5.2	ClipPic 程序	(123)
5.3	ClipData 程序	(127)
第六章	执行挂起事件.....	(134)
6.1	Loop 程序	(134)
6.2	Loop 程序的可视化实现	(134)
6.3	给 Stop Looping 按钮的 Click 事件附加代码	(135)
6.4	挂起事件	(137)
6.5	DoEvents 语句	(137)
6.6	LOOP 程序的最后增强	(139)
6.7	LOOP2 程序	(140)
6.8	LOOP2 程序的可视化实现	(141)
6.9	通用声明部分	(142)
6.10	给窗体的 Load 事件附加代码	(143)

6.11	给 Display Speech 按钮的 Click 事件附加代码	(144)
6.12	给 Play Speech 按钮的 Click 事件附加代码	(145)
6.13	给窗体的 Unload 事件附加代码	(145)
6.14	在播放期间使鼠标有效	(146)
6.15	执行挂起事件	(147)
第七章	空闲循环	(150)
7.1	LOOP3 程序	(150)
7.2	MyClock 程序	(159)
第八章	文件操作	(163)
8.1	Select 程序	(163)
8.2	MyCommon 程序	(176)
8.3	MyPhone 程序	(180)
8.4	实现 MyPhone 程序的文件访问任务	(194)
8.5	顺序访问文件	(208)
8.6	SEQUEN 程序	(210)
8.7	ReadAuto 程序	(222)
8.8	ReadSamp 程序	(226)
第九章	计时器	(230)
9.1	Book 程序	(230)
9.2	Announce 程序	(237)
第十章	特殊控件	(241)
10.1	My3D 程序	(241)
10.2	3D 成组按钮	(244)
10.3	其他 3D 控件	(248)
10.4	Other3D 的可视化实现	(248)
10.5	给 Exit 按钮的 Click 事件附加代码	(252)
第十一章	活动图标	(253)
11.1	MyIcon 程序	(253)
11.2	MyIcon2 程序	(257)
11.3	为其他程序建立活动图标	(262)
第十二章	动态数据交换	(269)
12.1	DEST 和 SOURCE 程序	(269)
12.2	SPicture 和 DPicture 程序	(284)
12.3	在源程序之前执行目标程序	(292)
12.4	共享数据	(293)
12.5	Remote.EXE 程序	(298)
12.6	TeachMe 程序	(302)
第十三章	使用动态链接库	(306)
13.1	动态链接库(DLL)是什么	(306)

13.2	WhatAmI 程序	(307)
13.3	GetOut 程序	(313)
13.4	HowMuch 程序	(316)
13.5	Where 程序	(318)
第十四章	使用 VBX 文件	(323)
14.1	什么是 VBX 文件	(323)
14.2	MyTable 程序	(323)
14.3	DragDrop 和 DragOver 事件	(337)
第十五章	多媒体:播放 WAV 文件	(343)
15.1	什么是 TegoMM. VBX 多媒体控件	(343)
15.2	PlayWave 程序	(343)
第十六章	多媒体:MIDI 文件	(354)
16.1	PlayMidi 程序	(354)
16.2	PlayMidi 程序的可视化实现	(355)
16.3	多媒体控件特性的初始化	(357)
16.4	给多媒体控件的 Done 事件附加代码	(359)
16.5	在播放过程中改变 hsbPosition 滚动条	(360)
16.6	给 hsbTempo 滚动条附加的代码	(362)
16.7	给 Slowest,Normal 和 Fastest 按钮上附加代码	(363)
第十七章	多媒体:电影	(365)
17.1	播放视频文件	(365)
17.2	MOVIE 应用程序	(368)
第十八章	多媒体:CD-ROM 音频	(379)
18.1	用 Media Player 播放音频 CD 盘	(379)
18.2	CD Player 程序	(380)
第十九章	多媒体:PC 的扬声器	(391)
19.1	SPEAKER 程序	(391)
19.2	SPEAKER 程序的可视化实现	(392)
19.3	多媒体控件特性的初始化	(394)
19.4	给 cmdPlay 按钮附加代码	(395)
19.5	给 TegommPC_Done 过程附加代码	(396)
19.6	给单选钮附加代码	(397)
19.7	给 hsbSpeed 滚动条附加代码	(398)
19.8	给 Slowest,Normal 和 Fastest 按钮附加代码	(400)
19.9	给多任务复选框附加代码	(400)
19.10	给自动重复特性编写代码	(402)
19.11	判断用户有无声音卡	(404)
第二十章	动画:第一部分	(405)
20.1	WEST 程序	(405)

20.2	WEST 程序的可视化实现	(406)
20.3	编写 Form_Load()过程的代码	(408)
20.4	给 cmdPlay 按钮附加代码	(413)
20.5	给多媒体控件的 Done 事件附加代码	(414)
20.6	编写播放动画的代码	(415)
20.7	给 Slowest,Normal 和 Fastest 按钮附加代码	(417)
20.8	使动画播放与声音同步	(418)
第二十一章 动画:第二部分		(419)
21.1	KENNEDY(肯尼迪)程序	(419)
21.2	KENNEDY 程序的可视化实现	(419)
21.3	编写 Form_Load()过程的代码	(421)
21.4	给 cmdPlay 按钮附加代码	(424)
21.5	给多媒体控件的 Done 事件附加代码	(425)
21.6	编写用于播放的代码	(426)
第二十二章 编写一个完整的 Wave Editor 应用程序		(429)
22.1	Wave Editor 程序的使用	(429)
22.2	打开一个 WAV 文件	(429)
22.3	开始播放	(431)
22.4	播放 WAV 文件的一部分	(431)
22.5	鼠标器位置指示器	(432)
22.6	放大声音区	(433)
22.7	删除声音区域	(439)
22.8	使用声音编辑程序录音	(440)
22.9	最大录音长度特性	(444)
22.10	拷贝、粘贴、剪切、静音和音量特性	(445)
22.11	8 位、16 位、单声道、立体声的 WAV 文件	(445)
22.12	Wave Editor 程序的其他特性	(446)
22.13	Wave Editor 程序是怎样工作的	(447)
22.14	Wave Editor 程序主窗体的可视化实现	(448)
22.15	frmWEdit 窗体的通用声明区域	(453)
22.16	Form_Load()过程	(454)
22.17	SetBackgroundColor()过程	(456)
22.18	DisableAllControls()过程	(456)
22.19	EnableAllControls()过程	(457)
22.20	打开一个 WAV 文件	(457)
22.21	以图形格式显示 WAV 文件的采样	(463)
22.22	X2SampleNumber()函数	(466)
22.23	RoundNumber()函数	(467)
22.24	选择矩形	(467)

22.25	Form_MouseDown()过程	(468)
22.26	Form_MouseMove()过程	(469)
22.27	Form_MouseUp()过程	(471)
22.28	CmdPlay_Click()过程	(471)
22.29	cmdPlaySelection_Click()过程	(473)
22.30	SetWindowTilte()过程	(481)
22.31	CloseWavFile()过程	(482)
22.32	cmdZoomIn_Click()过程	(483)
22.33	mnuCopy_Click()过程	(484)
22.34	mnuPaste_Click()过程	(486)
22.35	mnuDelete_Click()过程	(488)
22.36	mnuCut_Click()过程	(491)
22.37	mnuSilence_Click()过程	(492)
22.38	mnuIncreaseVolume_Click()过程	(494)
22.39	mnuDecreaseVolume_Click 过程	(496)
22.40	mnuFile_Click()过程	(497)
22.41	mnuSave_Click()过程	(497)
22.42	mnuSaveAs_Click()过程	(498)
22.43	mnuFileType_Click()过程	(500)
22.44	mnuZoomIn_Click()过程	(500)
22.45	mnuZoomOut_Click()过程	(501)
22.46	mnuSelectAll_Click()过程	(501)
22.47	Form_Paint()过程	(502)
22.48	Maximum Recording Length 菜单项	(502)
22.49	mnuGreen_Click()过程	(504)
22.50	mnuWhite_Click()过程	(505)
22.51	mnuAbout_Click()过程	(505)
22.52	mnuInfo_Click()过程	(505)
22.53	mnuExit_Click()过程	(506)
22.54	Form_Unload()过程	(507)
22.55	16 位和立体声 WAV 文件	(508)
22.56	判断 WAV 文件的类型	(508)
22.57	访问 8 位和 16 位 WAV 文件的采样	(509)
22.58	访问立体声 WAV 文件中的采样	(510)
第二十三章 旋转控件		(511)
23.1	SpinIt 程序	(511)
23.2	SpinIt 程序的可视化实现	(512)
第二十四章 键盘的状态		(527)
24.1	SetLock 程序	(527)

24.2	SetLock 程序的可视化实现	(528)
24.3	KEYSTAT.VBX 控件的 AutoSize 特性	(532)
第二十五章 测量仪控件		(539)
25.1	MyGauge 程序	(539)
25.2	MyGauge 程序的可视化实现	(539)
25.3	frmMyGauge 窗体的 cmdExit_Click()过程	(541)
25.4	frmMyGauge 窗体的 cmdIne_Click()过程	(541)
25.5	frmMuyGauge 窗体的 cmdDec_Click()过程	(542)
25.6	测量仪控件的 Picture 特性	(542)
25.7	使用其他类型的测量仪	(544)
第二十六章 编写字处理器程序		(547)
26.1	PicDOC.VBX 与文本框控件	(547)
26.2	MyWP 程序的可视化实现	(548)
26.3	frmMyWP 窗体的 Form_Resize()过程	(549)
26.4	给菜单项附加代码	(550)
26.5	WP1 控件的 ChartStyle 特性	(551)
26.6	FontFace 特性	(552)
26.7	FontSize 特性	(552)
26.8	RTFText 特性	(552)
第二十七章 游戏和虚拟现实		(553)
27.1	MyCard 程序	(553)
27.2	MyDice 程序	(571)
27.3	MyDice2 程序	(575)
27.4	虚拟现实	(579)
27.5	Monster 程序	(580)
27.6	Tunnel 程序	(586)
第二十八章 通信		(593)
28.1	调制解调器	(593)
28.2	从调制解调器中接收数据	(593)
28.3	自动电话接线	(594)
28.4	通信程序的可视化实现	(595)
28.5	用 MSCOMM.VBX 控件来实现通信	(600)
第二十九章 电子报表		(603)
29.1	GRID.VBX 与 SSBC.VBX	(603)
29.2	Spreac.EXE 程序	(603)
29.3	Spread 程序的可视化实现	(604)
29.4	在程序中读出单元格的值	(607)
29.5	写入单元格	(608)
29.6	设置公式	(609)

第三十章 图 形	(612)
30.1 MyGraph 程序	(612)
30.2 WavGraph 程序	(627)
第三十一章 数据库	(640)
31.1 MyData 程序	(640)
31.2 把数据输入到 Expenses 表格	(644)
31.3 frmMyData 窗体的 cmdExit_Click()过程	(646)
31.4 指定一个 Access 数据库	(647)
第三十二章 OLE:对象链接与嵌入	(657)
32.1 什么是 OLE	(657)
32.2 MyOLE2 程序	(661)
第三十三章 创建 Visual Basic 的动态链接库	(668)
33.1 谁需要 DLL	(668)
33.2 生成 DLL 所需的框架文件	(668)
33.3 用 Visual C++生成 DLL	(669)
33.4 定制 MyDLL.C 文件	(671)
33.5 编写 MyBeep() DLL 函数	(672)
33.6 编写 MyDelay()函数.....	(673)
33.7 定制 MyDLL.H 文件	(675)
33.8 定制 MyDLL.DEF 文件	(675)
33.9 生成 MyDLL.DLL 文件	(676)
33.10 退出 Visual C++程序	(676)
33.11 测试 MyDLL.DLL 文件.....	(676)
33.12 frmTestDLL 窗体的 cmdExit_Click()过程	(677)
33.13 声明 DLL 函数.....	(677)
33.14 frmTestDLL 窗体的 cmdTestDLL()过程	(678)
第三十四章 创建自己的 VBX 控件	(679)
34.1 MYCLOCK.VBX 控件	(679)
34.2 开发 MYCLOCK.VBX 控件	(688)
第三十五章 应用程序的发行	(735)
35.1 基于运行模块与已编译的独立应用程序.....	(735)
35.2 与程序一起发行的其他文件.....	(735)
35.3 编写安装程序.....	(735)
35.4 准备发行的 EXE 文件	(736)
35.5 创建 SETUP 程序	(739)
35.6 测试发行盘.....	(745)
35.7 较困难的方法.....	(746)
35.8 准备发行盘.....	(746)
35.9 准备要发行的应用程序.....	(746)