

Math Fundamentals

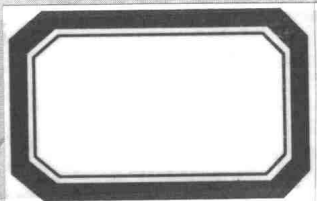
21 世纪数学基础课系列教材

概率论与数理统计

(附实验)

黄龙生 主编

 中国人民大学出版社



Math Fundamentals

21世纪数学基础课系列教材

概率论与数理统计

黄龙生 主编

中国人民大学出版社
· 北京 ·

图书在版编目 (CIP) 数据

概率论与数理统计/黄龙生主编. —北京: 中国人民大学出版社, 2012. 8
21 世纪数学基础课系列教材
ISBN 978-7-300-16308-6

I. ①概… II. ①黄… III. ①概率论-高等学校-教材②数理统计-高等学校-教材 IV. ①O21

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2012) 第 205255 号

21 世纪数学基础课系列教材

概率论与数理统计

主 编 黄龙生

Gailülun yu Shuli Tongji

出版发行	中国人民大学出版社		
社 址	北京中关村大街 31 号	邮政编码	100080
电 话	010-62511242 (总编室)		010-62511398 (质管部)
	010-82501766 (邮购部)		010-62514148 (门市部)
	010-62515195 (发行公司)		010-62515275 (盗版举报)
网 址	http://www.crup.com.cn		
	http://www.ttrnet.com (人大教研网)		
经 销	新华书店		
印 刷	北京七色印务有限公司		
规 格	170 mm×228 mm 16 开本	版 次	2012 年 9 月第 1 版
印 张	23.5 插页 1	印 次	2012 年 9 月第 1 次印刷
印 数	414 000	定 价	39.80 元

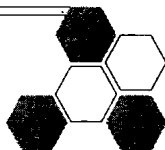
版权所有 侵权必究 印装差错 负责调换

内容提要

本书内容包括随机事件及其概率、随机变量及其分布、多维随机变量及其分布、随机变量的数字特征、常见分布、大数定律及中心极限定理、数理统计基础、参数估计、假设检验、方差分析和回归分析，并在相关的章节安排了基于EXCEL的实验。

本书可作为普通高等院校非数学专业“概率论与数理统计”课程的教材或参考书，也可作为工程技术人员和科技工作者的参考书。

前 言



《概率论与数理统计》是研究随机现象及其统计规律性的一门学科。本书分为两大部分：第一章至第六章为概率论，第七章至第十一章为数理统计，并在相关的章节安排了基于 EXCEL 的实验。本书可作为高校非数学专业的教材或参考书，也可供相关科技工作者参考。

全书力求突出概率论与数理统计的基本思想和方法。本书用“引例（日常生活生产生活中的问题）”的方式导入新的概念、概率论与数理统计的思想和方法，力求通俗易懂；对专业术语给出了相应的英语译文，为学生阅读外文资料提供便利；在内容的讲述中，借助图形的直观性，帮助学生理解概率论与数理统计的基本思想和方法，提高学生的解题能力；在例题和习题的选取上注重应用性和趣味性，以达到提高学生分析解决实际问题的能力。在教材的编写中，主要概念以定义的形式给出，主要结论以定理的形式给出，帮助学生抓住重点。常用的分布集中在第五章，有利于学生对常用的分布的掌握，同时，学习常用分布的过程，也是对概率论的基本概念和方法的复习过程，起到巩固和深化前面的基础知识的作用。本书基于 EXCEL 环境安排了多个实验，每个实验安排在概率论与数理统计相关基本内容之后，目的是提高学生的动手能力。

本书第一章随机事件及其概率由邱峰编写，第二章随机变量及其分布由王进编写，第三章多维随机变量及其分布由许芳忠编写，第四章随机变量的数字特征由夏慧珠编写，第五章常用分布由管宇编写，第六章大数定律及中心极限定理由顾庆凤编写，第七章数理统计基础由吴志松编写，第八章参数估计由顾光同编写，第九章假设检验由黄龙生编写，第十章方差分析由宋红凤编写，第十一章回

2 || 概率论与数理统计

归分析由黄敏编写，全书由黄龙生统稿。

由于编者水平有限，书中不妥之处在所难免，恳请读者批评指正。

编者

2012年4月

目 录



第一章 随机事件及其概率	1
§ 1.1 随机事件	1
§ 1.2 随机事件间的关系与运算	4
§ 1.3 随机事件的概率	8
§ 1.4 古典概型.....	13
§ 1.5 几何概型与主观概率.....	19
§ 1.6 条件概率与乘法公式.....	22
§ 1.7 全概率公式和贝叶斯公式.....	28
§ 1.8 随机事件的独立性.....	34
习题一	41
第二章 随机变量及其分布	45
§ 2.1 随机变量.....	45
§ 2.2 离散型随机变量及其分布.....	48
§ 2.3 连续型随机变量及其分布.....	52
§ 2.4 随机变量函数的分布.....	56
习题二	62
第三章 多维随机变量及其分布	66
§ 3.1 多维随机变量及其联合分布.....	66
§ 3.2 二维离散型随机变量.....	69
§ 3.3 二维连续型随机变量.....	73
§ 3.4 随机变量的独立性.....	76

2 || 概率论与数理统计

§ 3.5 二维随机变量函数的分布	80
§ 3.6 条件分布	87
习题三	92
第四章 随机变量的数字特征	97
§ 4.1 随机变量的数学期望	97
§ 4.2 随机变量的方差	105
§ 4.3 协方差与相关系数	109
习题四	117
第五章 常用分布	120
§ 5.1 两点分布与二项分布	120
§ 5.2 泊松 (Poisson) 分布	125
§ 5.3 均匀分布	130
§ 5.4 指数分布	132
§ 5.5 正态分布	136
§ 5.6 常用二维分布	147
习题五	152
第六章 大数定律及中心极限定理	155
§ 6.1 大数定律	155
§ 6.2 中心极限定理	159
习题六	163
第七章 数理统计基础	165
§ 7.1 数理统计的基本概念	166
§ 7.2 数理统计中常用的三大分布	172
§ 7.3 正态总体下的抽样分布	184
§ 7.4 两个正态总体下的抽样分布	187
习题七	190
第八章 参数估计	192
§ 8.1 参数估计的概念	192

§ 8.2 矩估计法	196
§ 8.3 最大似然估计法	198
§ 8.4 点估计优劣的评价标准	204
§ 8.5 正态总体参数的置信区间	208
§ 8.6 两个正态总体参数的置信区间	219
习题八	226
第九章 假设检验	230
§ 9.1 假设检验的基本概念	230
§ 9.2 假设检验问题的 P 值	237
§ 9.3 正态总体均值的假设检验	240
§ 9.4 正态总体方差的假设检验	247
§ 9.5 两个正态总体均值的假设检验	251
§ 9.6 两个正态总体方差的假设检验	262
习题九	266
第十章 方差分析	269
§ 10.1 单因素方差分析	269
§ 10.2 无交互作用双因素方差分析	279
§ 10.3 有交互作用双因素方差分析	289
习题十	297
第十一章 回归分析	299
§ 11.1 一元线性回归方程	299
§ 11.2 一元线性回归方程的显著性检验	307
§ 11.3 估计与预测	313
§ 11.4 可线性化的一元非线性回归	322
习题十一	327
概率论与数理统计附表	329
参考文献	354
习题参考答案	355

第一章

随机事件及其概率

概率论与数理统计是研究和揭示随机现象统计规律性的一门数学学科。概率论与数理统计的理论和方法，在工业、农业、军事、天文、医学、金融、保险、试验设计等人类活动的各个领域，发挥着越来越重要的作用。在理论联系实际方面，可以说概率论与数理统计是当今世界上发展最为迅速也是最为活跃的数学分支之一。概率论是研究随机现象中数量规律的数学分支，是数理统计的理论基础。

§ 1.1 随机事件

§ 1.1.1 随机现象

在自然界和人类社会活动中，人们所观察到的现象大致可分为必然现象和随机现象两类。

定义 1 在一定条件下，必然出现的现象，即只有一个结果，因而可以事先准确预知的现象，称为**必然现象**或**确定性现象**。

例如：

- 每天早晨太阳从东方升起；
- 同性电荷相互排斥，异性电荷相互吸引；
- 在自然状态下，水从高处流向低处等。

定义 2 在一定条件下，人们不能事先准确预知其结果的现象，即在一定条

件下可能出现也可能不出现的现象，称为**随机现象**（random phenomenon）。

随机现象在日常生活中也是广泛存在的。例如：

- 向上抛一枚硬币，落地后可能正面朝上也可能反面朝上，也就是说，“正面朝上”这个结果可能出现也可能不出现；

- 掷一枚骰子，可能出现 1, 2, 3, 4, 5, 6 点，至于将掷出哪一点，也是不能事先准确预知的；

- 在股市交易中，某只股票的价格受到国家金融政策、上市公司业绩、股民的炒作行为及其他国家股市的涨跌等许多不确定因素的影响，下一个交易日该股票的股价可能上升也可能下跌，而且这只股票的最高价和最低价也不能事先确定；

- 在射击比赛中，运动员用同一只步枪向一个靶子射击，打出的环数可能不同；

- 在某一条生产线上，使用相同的工艺生产出来的产品寿命也可能会有较大差异等。

虽然随机现象在相同的条件下可能的结果不止一个，且不能事先准确预知将会出现什么样的结果，但是经过长期的、反复的观察和试验，人们逐渐发现了所谓结果“不能事先准确预知”只是对一次或几次观察或试验而言，在相同条件下进行大量重复观察或试验时，试验的结果就会呈现出某种规律性，这就是所谓的统计规律性。

在概率论与数理统计中蕴涵着一种不同于以往研究确定性数学中经常运用的思想方法和世界观。在随机现象的研究中，我们不能将复杂的随机现象简化为确定性的现象，而是承认在所研究的系统中确实存在一些我们不能掌握或根本不知道的因素，因而系统中会有随机现象发生。面对这样的客观现实，从概率论与数理统计的观点出发，我们的态度是：既不无视随机性的存在，简单地就已经掌握的片面情况，乱作决定；也不盲目地惧怕不确定性，因而踌躇不前；而是找出实际情况中随机现象的规律，并基于对它们的认识，做出尽可能好的决策。然而，面对互相矛盾的各种可能结果，根本不存在一个万全之策，这时我们就可以以可以忍受的小概率失败的风险来换取能以大概率得到成功的效果。

§ 1.1.2 随机试验

为了研究随机现象的数量规律，需要对随机现象进行一些重复观察或试验。

在这里，我们把试验作为一个含义广泛的术语，它可以是各种各样的科学实

验,也可以是对自然现象或社会现象进行的观察.例如:

- 在一批笔记本电脑中任意抽取一台,检测它的寿命;
- 向上抛一枚硬币三次,观察其落地后出现正面的次数;
- 记录某市火车站售票处一天内售出的车票数等.

定义 3 具有下述三个特点的试验称为**随机试验** (random experiment),简称为试验,用大写英文字母 E 表示.

随机试验有如下特性:

- (1) 可重复性: 试验可以在相同的条件下重复进行;
- (2) 可观察性: 每次试验的可能结果不止一个,但事先可以明确知道试验的所有可能结果;

- (3) 不确定性: 进行一次试验之前不能确定哪一个结果会出现.

以后本书中所提到的试验均指随机试验.

§ 1.1.3 样本空间

由于随机试验具有可观察性,因此,虽然事先不能确定试验将会出现哪一个结果,但试验的所有可能的基本结果所构成的集合却是已知的.

定义 4 将随机试验 E 的每个可能的基本结果称为一个**样本点** (sampling point),全体样本点组成的集合称为 E 的**样本空间** (sampling space),记为 $\Omega = \{\omega\}$,其中 ω 表示试验的样本点.

例 1—1 设 E_1 : 向上抛掷一枚硬币,观察其落地后正面朝上还是反面朝上,则 $\Omega_1 = \{\text{正面}, \text{反面}\}$;

E_2 : 将一枚硬币连续向上抛掷两次,依次观察其落地后正面朝上还是反面朝上,则 $\Omega_2 = \{\text{正正}, \text{正反}, \text{反正}, \text{反反}\}$;

E_3 : 将一枚硬币连续向上抛掷两次,观察其反面朝上的次数,则 $\Omega_3 = \{0, 1, 2\}$;

E_4 : 记录某市火车站售票处一天内售出的车票数,则 $\Omega_4 = \{0, 1, 2, \dots\}$;

E_5 : 在某型号电脑中任取一台检测其使用寿命,则 $\Omega_5 = \{t \mid t \geq 0\}$;

E_6 : 记录证券交易所内某只股票一天内的最低价 x (元) 和最高价 y (元),则 $\Omega_6 = \{(x, y) \mid 0 < x \leq y < 1000\}$.

从上述例子中不难看出,样本空间可以是有限集、可列集、不可列集,甚至还可以是二维空间中的某一平面区域.

写出试验的样本空间,是描述随机现象的基础.值得注意的是:即使是相同

的试验，由于研究目的不同，其样本空间也可能不同，如 Ω_2 和 Ω_3 。也就是说，样本空间的样本点取决于随机试验和它的研究目的。

§ 1.1.4 随机事件

定义 5 随机试验 E 的样本空间 Ω 的子集称为 E 的**随机事件** (random event)，简称**事件** (event)。常用大写英文字母 A, B, C 等表示事件。

- 随机现象中的某些基本结果组成的集合就是随机事件。
- 任何一个样本点 ω 构成的单点集 $\{\omega\}$ 也都是随机事件，称为**基本事件** (basic event)。
- 任何事件都可看成是由基本事件复合而成。
- 在一次随机试验中，事件 A 发生，是指当且仅当 A 所包含的某一样本点出现。

例如在掷一枚骰子的试验中，“出现偶数点”是一个事件，这个事件就是样本空间 $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ 的一个子集 $A = \{2, 4, 6\}$ ，它也可看成是由基本事件 $\{\text{出现 2 点}\}, \{\text{出现 4 点}\}, \{\text{出现 6 点}\}$ 复合而成，而且一旦出现这三个基本事件中的一个，我们就可以说“出现偶数点”这个事件发生了。

- 样本空间 Ω ，称为**必然事件** (certain event)。因为 Ω 本身也是 Ω 的一个子集，故也是事件，在每次试验中必然会出现 Ω 中的某一样本点，所以在任何一次试验中 Ω 必然会发生，故称其为必然事件。

- 空集 \emptyset ，称为**不可能事件** (impossible event)。空集 \emptyset 也是 Ω 的子集，故也是事件。因为空集不包含任何样本点，所以在任何一次试验中 \emptyset 都不可能发生，所以称其为不可能事件。

必然事件和不可能事件已经失去了“不确定性”，本已不属于随机事件，但是为了讨论问题时方便，我们还是将它们作为两个极端情形的随机事件理解，与其他事件统一进行处理。

§ 1.2 随机事件间的关系与运算

因为样本空间 Ω 就是全体样本点（基本事件）所组成的集合，随机事件是 Ω 的子集，所以事件间的关系和运算也可按集合间的关系和运算来处理。为了简化以后的概率计算，后面的讨论总是假定在同一个样本空间 Ω （即同一个随机现

象) 中进行. 下面我们来了解事件间关系和运算所代表的概率意义.

§ 1.2.1 包含关系

定义 6 若事件 A 发生必然导致事件 B 发生, 则称事件 B 包含 (inclusion relation) 事件 A , 或事件 A 包含于事件 B , 记为 $B \supset A$ 或 $A \subset B$.

• $A \subset B$, 也就是事件 A 中的每一个样本点都是事件 B 的样本点.

• 对于任意事件 A , 必有: $\emptyset \subset A \subset \Omega$.

例如, 掷一枚骰子, $A = \{\text{出现 6 点}\}$, $B = \{\text{出现偶数点}\}$, 则 $A \subset B$.

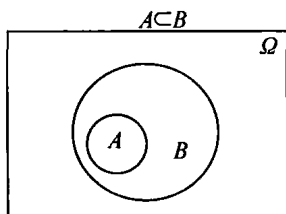


图 1—1 包含关系维恩 (Venn) 图

§ 1.2.2 相等关系

定义 7 若事件 A 发生必然导致事件 B 发生, 同时事件 B 发生必然导致事件 A 发生, 则称事件 A 与 B 相等 (equivalent relation), 记为 $A = B$.

• $A = B$, 也就是事件 A 中的样本点与事件 B 的样本点完全相同, 即 $A \subset B$ 和 $B \subset A$ 同时成立.

§ 1.2.3 互不相容 (互斥) 事件

定义 8 若事件 A 与 B 不可能同时发生, 则称事件 A 与事件 B 互不相容 (或互斥) (incompatible events).

• 事件 A 与事件 B 互斥, 即 $A \cap B = \emptyset$, 事件 A 与 B 没有相同的样本点.

• 任意两个不同的基本事件是互不相容的.

• 若事件 $A_1, A_2, \dots, A_n, \dots$, 满足当 $i \neq j (i, j = 1, 2, \dots)$ 时, $A_i A_j = \emptyset$, 即事件组中任意两个不同事件都互不相容, 则称事件 $A_1, A_2, \dots, A_n, \dots$ 两两互不相容.

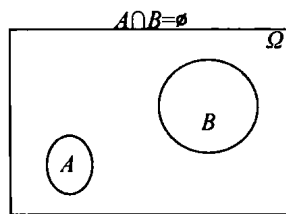


图 1—2 互斥关系维恩 (Venn) 图

§ 1.2.4 事件的并 (和)

定义 9 若“事件 A 与 B 中至少有一个发生”, 则称这一事件为事件 A 与事

件 B 的并 (或和) (union of events), 记为 $A \cup B$.

• $A \cup B$ 就是由事件 A 和 B 的所有样本点 (相同的只计入一次) 所组成的新事件, 即 $A \cup B = \{\omega | \omega \in A \text{ 或 } \omega \in B\}$.

• 称“事件 A_1, A_2, \dots, A_n 中至少有一个发生”这一事件为事件 A_1, A_2, \dots, A_n 的并 (和), 记为 $A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n$, 也可简记为 $\bigcup_{i=1}^n A_i$.

• 称“可列个事件 $A_1, A_2, \dots, A_n, \dots$ 中至少有一个发生”这一事件为事件 $A_1, A_2, \dots, A_n, \dots$ 的可列并 (和), 记为 $\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i$.

例如, 掷一枚骰子, $A = \{\text{出现偶数点}\}$, $B = \{\text{出现点数不超过 } 4\}$, 则 $A \cup B = \{1, 2, 3, 4, 6\}$.

§ 1.2.5 事件的交 (积)

定义 10 称“事件 A 与 B 同时发生”这一事件为事件 A 与事件 B 的交 (或积) (product of events), 记为 $A \cap B$, 或简记为 AB .

• $A \cap B$ 就是由事件 A 与 B 中公共的样本点组成的新事件, 这与集合的交集定义完全相同, 即 $A \cap B = \{\omega | \omega \in A \text{ 且 } \omega \in B\}$.

• 称“事件 A_1, A_2, \dots, A_n 同时发生”这一事件为事件 A_1, A_2, \dots, A_n 的交 (积), 记为 $A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_n$, 或 $A_1 A_2 \dots A_n$, 也可简记为 $\bigcap_{i=1}^n A_i$.

• 称“可列个事件 $A_1, A_2, \dots, A_n, \dots$ 同时发生”这一事件为事件 $A_1, A_2, \dots, A_n, \dots$ 的可列交 (积), 记为 $\bigcap_{i=1}^{\infty} A_i$.

例如, 掷一枚骰子, $A = \{\text{出现偶数点}\}$, $B = \{\text{出现点数不超过 } 4\}$, 则 $A \cap B = \{2, 4\}$.

§ 1.2.6 差事件

定义 11 称“事件 A 发生但 B 不发生”这一事件为事件 A 与事件 B 的差事件 (difference of events), 记为 $A - B$.

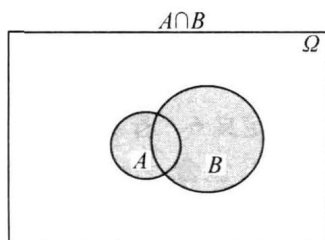


图 1—3 并运算维恩 (Venn) 图

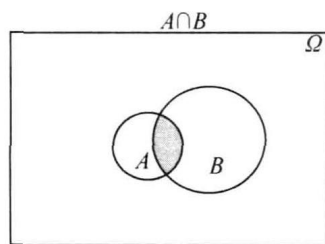


图 1—4 交运算维恩 (Venn) 图

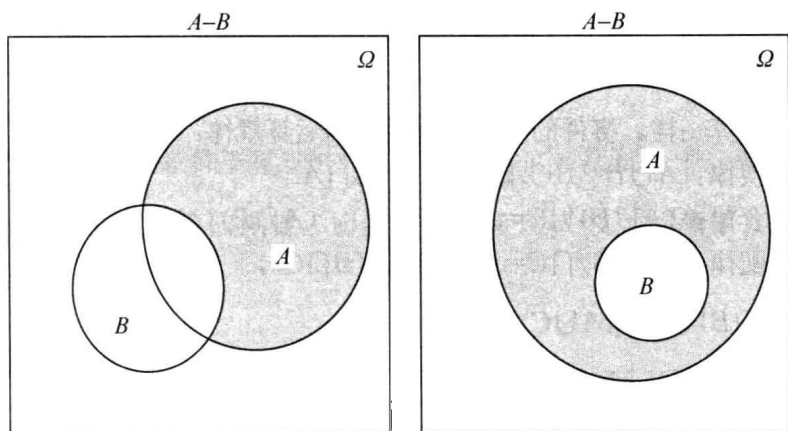


图 1—5 差运算维恩 (Venn) 图

- $A-B$ 就是由事件 A 中不属于 B 的样本点组成的新事件, 即

$$A-B = \{\omega | \omega \in A \text{ 且 } \omega \notin B\}.$$

例如, 掷一枚骰子, $A = \{\text{出现偶数点}\}$, $B = \{\text{出现点数不超过 } 4\}$, 则 $A-B = \{6\}$.

§ 1.2.7 对立事件

定义 12 称“事件 A 不发生”这一事件为事件 A 的对立事件 (opposite event), 记为 \bar{A} .

- \bar{A} 就是由所有 Ω 中不属于事件 A 的样本点组成的新事件.

对立事件也可采用如下定义: 若事件 A 与 B 满足:

$$A \cap B = \emptyset, A \cup B = \Omega,$$

则称事件 A 与事件 B 互为对立事件, 记为 $\bar{A} = B$, $\bar{B} = A$.

- $\bar{\bar{A}} = A$, $\bar{\emptyset} = \Omega$, $\bar{\Omega} = \emptyset$.
- $A \cap \bar{A} = \emptyset$, $A \cup \bar{A} = \Omega$, $\bar{\bar{A}} = A$.

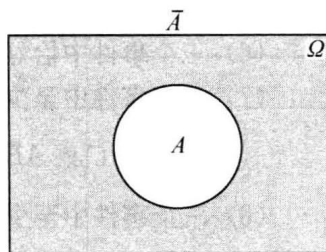


图 1—6 对立事件维恩 (Venn) 图

§ 1.2.8 事件的运算律

与集合运算一样，事件的运算也满足下列运算规律：

- (1) 交换律： $A \cup B = B \cup A$, $A \cap B = B \cap A$.
- (2) 结合律： $(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$, $(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$.
- (3) 分配律： $(A \cup B) \cap C = (A \cap C) \cup (B \cap C)$,

$$(A \cap B) \cup C = (A \cup C) \cap (B \cup C).$$

- (4) 对偶律 (De Morgan 公式)：

$$\overline{A \cup B} = \bar{A} \cap \bar{B}, \quad \overline{A \cap B} = \bar{A} \cup \bar{B}.$$

- (5) 若 $A \subset B$, 则 $A \cup B = B$, $A \cap B = A$.

- (6) 事件 A 与 B 的差： $A - B = A \cap \bar{B}$.

上述运算律对有限个或可列个事件的情况也同样成立。

例 1—2 若 A, B, C 为某试验中的三个事件，则

- (1) 事件“ A 发生而 B 与 C 都不发生”可表示为： $A\bar{B}\bar{C}$ 或 $A - B - C$ 或 $A - (B \cup C)$ ；

- (2) 事件“ A 与 B 发生而 C 不发生”可表示为： $AB\bar{C}$ 或 $AB - C$ 或 $AB - ABC$ ；

- (3) 三个事件都发生，可表示为： ABC ；

- (4) 三个事件都不发生，可表示为： $\bar{A}\bar{B}\bar{C}$ 或 $\overline{A \cup B \cup C}$ 或 $\Omega - (A \cup B \cup C)$ ；

- (5) 三个事件中恰好有一个发生，可表示为： $A\bar{B}\bar{C} \cup \bar{A}B\bar{C} \cup \bar{A}\bar{B}C$ ；

- (6) 三个事件中恰好有两个发生，可表示为： $AB\bar{C} \cup A\bar{B}C \cup \bar{A}BC$ ；

- (7) 三个事件中至少有一个发生，可表示为：

$$A \cup B \cup C \text{ 或 } A\bar{B}\bar{C} \cup \bar{A}B\bar{C} \cup \bar{A}\bar{B}C \cup AB\bar{C} \cup A\bar{B}C \cup \bar{A}BC \cup ABC;$$

- (8) 三个事件中至少有一个不发生，可表示为： $\bar{A} \cup \bar{B} \cup \bar{C}$ 或 \overline{ABC} .

§ 1.3 随机事件的概率

§ 1.3.1 概率的统计定义

在同一个试验中不同随机事件发生的可能性也可能不同。例如，在前一节所