

马骁 © 编著

Mudbox

高级雕刻

火星课堂

国内第一本全面讲解Mudbox的书 ·
软件基础与案例高度结合 ·
Mudbox 2013新功能全解析 ·
火星时代游戏模型专业高级讲师倾力打造 ·





Mudbox

高级雕刻火星课堂

• 马 晓 编 著

人 民 邮 电 出 版 社
北 京

图书在版编目 (CIP) 数据

Mudbox高级雕刻火星课堂 / 马骁编著. — 北京 :
人民邮电出版社, 2012.9
ISBN 978-7-115-28849-3

I. ①M… II. ①马… III. ①三维动画软件 IV.
①TP391.41

中国版本图书馆CIP数据核字(2012)第154923号

内 容 提 要

《Mudbox 高级雕刻火星课堂》是“火星课堂”系列中的一本,由火星时代游戏模型贴图专业的老师执笔编写,全面介绍 Mudbox 软件的操作和使用技巧,以及 Mudbox 在游戏角色设计方面的应用。

全书共7章,第1~2章讲解 Mudbox 基础知识与基本操作;第3章讲解 Mudbox 雕刻工具的使用,包括各种雕刻笔刷的使用及属性设置,还安排了墙面花纹雕刻、头骨雕刻、石怪半身像雕刻、角色面部表情雕刻等具体案例;第4章讲解 Mudbox 贴图绘制技巧,以及法线贴图、AO 贴图、置换贴图、矢量置换贴图的烘焙过程;第5章讲解 Mudbox 模型渲染和输出,包括灯光渲染设置、材质设置等实用技巧;第6章讲解 Mudbox 高级功能,如强大的 Stencil 变形和修改命令及新增的22种图层混合模式;第7章通过一个生物角色的制作,全面讲解次世代模型的制作流程和技法。此外,本书的附录部分罗列出 Mudbox 菜单命令的功用,方便读者查询。

随书附带1张DVD9多媒体教学光盘。其中,视频教学内容包括书中绝大部分基础内容及案例操作过程的讲解、Mudbox2013新功能全套教学;素材内容包括书中所有案例的项目文件及相关素材文件。

本书可作为三维爱好者、影视制作、游戏设计相关领域模型师的参考书,也可以作为高等院校三维动画设计相关专业的教材。

Mudbox 高级雕刻火星课堂

- ◆ 编 著 马 骁
责任编辑 郭发明
执行编辑 何建国
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市东城区夕照寺街14号
邮编 100061 电子邮件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京盛通印刷股份有限公司印刷
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 14 彩插: 12
字数: 433千字 2012年9月第1版
印数: 1-4000册 2012年9月北京第1次印刷

ISBN 978-7-115-28849-3

定价: 98.00元(附1DVD)

读者服务热线: (010) 67132692 印装质量热线: (010) 67129223

反盗版热线: (010) 67171154

广告经营许可证: 京崇工商广字第 0021 号



火星图书 造就非凡 成就梦想

Mudbox

高级雕刻火星课堂

HXSD201208-130

丛书编委会

总编 (Editor-in-Chief) 王琦 (Wang Qi)

主编 (Chief-Editor) 王文刚 (Wang Wengang)

执行主编 (Executive Editor) 李才应 (Li Caiying)

项目负责 (Project Manager) 林键 (Lin Jian)

技术编辑 (Technical Editor) 陈静 (Chen Jing)

文稿编辑 (Editor) 梅晓云 (Mei Xiaoyun)

美术编辑 (Art Designer) 张伟 (Zhang Wei)

版面构成 (Layout) 王丹丹 (Wang Dandan)

多媒体编辑 (Multimedia Editor) 江明凯 (Jiang Mingkai)

网络推广 (Internet Marketing) 网站部 (Website Department)

作者简介



马晓

火星时代实训基地游戏模型高级讲师。毕业于北京服装学院艺术设计系，曾任中央美术学院三维动画高级讲师。参与开发多款日本PC游戏，负责原画设定和三维模型制作。2008年被评为中国数字艺术联盟动画高级设计师。曾编写《ZBrush次世代角色建模火星课堂》一书，受到业内人士及读者的广泛好评。

版权声明

本书版权归北京火星时代科技有限公司所有，未经书面授权同意，不得以任何形式转载、复制、引用于任何平面或网络媒体

商标声明

书中引用之商标与产品名称均属于其原合法注册公司所有，纯属介绍之用绝无任何侵害之意

版权所有 侵权必究

投稿热线 Tel: 010-59833333-8853

技术支持 Tel: 010-59833333-8857 网址 <http://book.hxsd.com>

淘宝旗舰店 <http://hxsd.dian.taobao.com/>



CG (计算机图形) 是 Computer Graphics 的缩写。随着以计算机为主要工具进行视觉设计和生产的一系列相关产业的形成, 国际上习惯将利用计算机技术进行视觉设计和生产的领域通称为 CG。它既包括技术也包括艺术, 几乎囊括了当今计算机时代中所有的视觉艺术创作活动, 如三维动画、影视特效、平面设计、网页设计、多媒体技术、印前设计、建筑设计和工业造型设计等。在火星网 (www.hxsd.com) 上与此相关的信息一应俱全, 包括 CG 信息、CG 作品、CG 教程、CG 黄页、CG 招聘、CG 外包、CG 视频、CG 图库和 CG 图书等。火星时代创建于 1999 年, 自主的业内知名品牌“火星”从 1995 年延续至今, “火星课堂”图书也畅销海内外, 与 CG 产业在中国的 10 年发展历程相伴。火星时代涵盖了全部的 CG 领域项目, 集影视动画的设计制作、专业培训、教材出版、网络媒体于一身。响应市场需求和社会潮流, 推动和普及 CG 领域中建筑表现技术的应用, 为社会输送急需的建筑室内外表现人才, 是火星时代的使命之一。火星时代相继开设了游戏设计策划专业班、游戏特效专业班、游戏动画专业班、游戏模型贴图专业班, 与此同时策划出版了《ZBrush 雕刻大师火星课堂》、《ZBrush 次世代角色建模火星课堂》、《3ds Max&ZBrush 次世代游戏模型贴图火星课堂》、《3ds Max 网络游戏模型贴图火星课堂》、《3ds Max 游戏动画火星课堂》、《3ds Max 游戏特效火星课堂》、《UDK 虚幻 3 游戏引擎火星课堂》等图书。

《Mudbox 高级雕刻火星课堂》一书主要讲解 Mudbox 的基本操作及其在生物角色模型上的高级雕刻技巧, 秉承火星时代图书结构严谨、讲解细腻的风格, 贯彻“授人以鱼, 不如授之以渔”的理念, 对 Mudbox 建模技术的应用进行了具体详尽的讲解。

本书共分 7 章, 其内容结构如下。

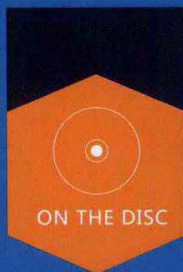
➤ 第 1 章 初识 Mudbox 主要介绍 Mudbox 的发展历史、在模型制作中的地位和作用, 以及它与 ZBrush 的区别等内容。

- **第 2 章 Mudbox 基本操作** 主要介绍 Mudbox 界面、视图操作和显示、物体的创建和导入、物体的选择和变换、物体的局部显示、模型姿态制作与调节、Mudbox 与其他三维软件模型互导等内容。
- **第 3 章 Mudbox 雕刻工具完全掌握** 主要介绍雕刻工具的使用方法，包括雕刻和模型细分，雕刻的半径、力度和衰减曲线，对称雕刻，各种雕刻笔刷的使用，Stamp 和 Stencil 的用法，雕刻笔刷的属性设置，曲线雕刻，雕刻层的使用，墙面花纹雕刻实例，头骨雕刻实例，石怪半身像雕刻实例，角色面部表情雕刻实例等内容。
- **第 4 章 Mudbox 贴图绘制技巧** 主要介绍 UV 贴图坐标的制作和导入、绘画层和绘画层通道、绘画层的常用技巧、绘画工具解析、写实角色贴图制作、在 UV 平面状态下绘制贴图、Mudbox 与 Photoshop 联用绘制贴图、法线贴图烘焙、AO 贴图烘焙、置换贴图烘焙、矢量置换贴图烘焙等内容。
- **第 5 章 Mudbox 模型渲染和输出** 主要介绍灯光渲染设置、Mudbox 材质设置、Mudbox 视图过滤、Mudbox 图像和动画渲染输出等内容。
- **第 6 章 Mudbox 高级功能** 主要对 Mudbox 的新功能进行讲解，包括新热键功能、Send 功能、新贴图创建辅助工具、Stencil 变形和修改命令、绘画层中的 Mask 命令、新增 22 种图层混合模式、图层调色功能、绘制贴图透明效果、在 Mudbox 中拆分模型 UV 和创建多根骨骼、传统绘画层等内容。
- **第 7 章 生物角色综合实例解析** 本章通过一个生物角色的制作，全面讲解次世代模型的制作流程和技法，包括搭建生物角色大型、调节生物角色基础网格模型、细化雕刻生物角色模型、模型匹配及贴图烘焙、展示模型效果等内容。

由于编写水平有限，书中如有不妥之处，恳请广大读者批评指正。如果读者在阅读本书的过程中遇到问题，可以登录火星网 <http://www.hxsd.com> 的论坛或者“火星图书”栏目提出问题，将会有火星时代老师及热心的专业人士为您解答。我们的客服 QQ 号码是 896641381。

火星时代祝您在学习的道路上百尺竿头，更进一步！

编者
2012 年 7 月



第 1 部分: Mudbox 基础知识及基本操作

- 总时长: 1 小时 50 分 55 秒
- 主讲: 马骁



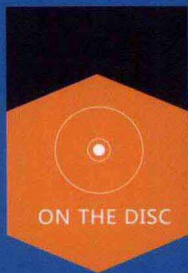
- Mudbox 的历史和发展
- Mudbox 在模型制作中的地位和作用
- Mudbox 与 ZBrush 的区别
- Mudbox 作品赏析
- 界面概述
- 视图操作和视图显示
- 物体的创建和导入
- 物体的选择和变换
- 物体的局部显示和选择组
- 模型姿态制作与调节
- Mudbox 与其他三维软件模型互导

第 2 部分: Mudbox 雕刻工具的使用及案例制作

- 总时长: 9 小时 04 分 40 秒
- 主讲: 马骁



- 雕刻工具概述
- 雕刻和模型细分
- 雕刻的半径、力度和衰减曲线
- 对称雕刻
- 各种雕刻画笔的使用方法
- Stamp 和 Stencil 的用法
- Image Browser 调用外部图片
- 雕刻画笔的属性设置
- 曲线雕刻
- 雕刻层的使用
- 墙面花纹雕刻实例
- 头骨雕刻实例
- 石怪半身像雕刻实例
- 角色面部表情雕刻实例



第 3 部分: Mudbox 贴图绘制及渲染输出

• 总时长: 6 小时 55 分 05 秒 • 主讲: 马骁



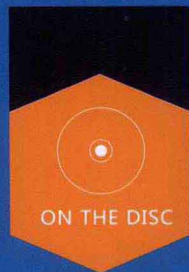
- 贴图绘制概述
- UV 贴图坐标的制作和导入
- 绘画层和绘画层通道
- 绘画层的常用技巧
- 绘画工具解析
- 写实角色贴图制作
- UV 平面状态下绘制贴图
- 硬表面机械贴图绘制
- Mudbox 与 Photoshop 联用绘制贴图
- 法线贴图烘焙
- AO 贴图烘焙
- 置换贴图烘焙
- 矢量置换贴图烘焙
- Mudbox 灯光渲染设置
- Mudbox 材质设置
- Mudbox 视图过滤
- Mudbox 图像和动画渲染输出

第 4 部分: Mudbox 新功能及 UV 制作

• 总时长: 3 小时 03 分 34 秒 • 主讲: 马骁



- 新功能概述
- 新热键功能
- Send 功能和使用方法
- 新贴图创建辅助工具
- 强大的 Stencil 变形和修改命令
- 绘画层 Mask 命令
- 新增 22 种图层混合模式
- 图层调色功能
- 绘制贴图透明效果
- Mudbox 拆分模型 UV
- Mudbox 中创建多根骨骼
- 导入 ZBrush 高模的完美解决方案
- 传递绘画层



第 5 部分：利用 Mudbox 制作完整生物角色

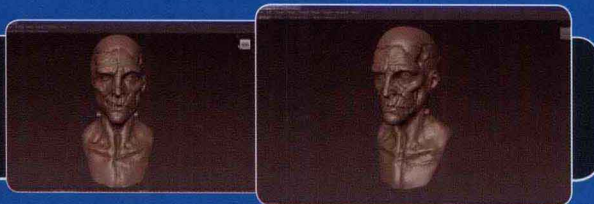
• 总时长：12 小时 47 分 53 秒 • 主讲：马骁



- 生物角色制作流程简介
- 搭建生物角色大型
- 调节生物角色基础网格模型
- 细化雕刻生物角色模型
- 模型匹配及贴图烘焙
- 展示模型效果
- 文件菜单
- 编辑菜单
- 创建菜单
- 模型菜单
- 曲线菜单
- 显示菜单
- 贴图菜单
- 渲染菜单
- 窗口菜单
- 帮助菜单
- Mudbox 中常见问题及解决方法

第 6 部分：Mudbox 2013 新功能

• 总时长：42 分 9 秒 • 主讲：马骁



- 新曲线雕刻工具
- 新折边功能
- 绘画新功能
- 凹凸贴图转法线贴图
- 镜像功能
- 模型编辑和操作更新
- 衰减曲线的更新
- 贴图烘焙格式更新
- 新导航功能
- 选择功能的更新
- 自定义用户界面

在线课程

online-education

• Mudbox 基础教学

本套教程共 16 章节。以 Mudbox 软件为基础，介绍了常用工具、如何导入模型、雕刻层的使用、笔刷的应用、交互使用和灯光渲染等内容，进行软件的基础教学。

更多教学视频请登录 <http://www.vhxs.com> 免费学习。

The screenshot displays the Mars Training Library website interface. At the top, there is a navigation bar with the site logo '火星视频教育 Mars Training Library' and language options '中文简体' and 'English'. Below the navigation bar, there are search filters for '选择教程', '选择行业分类', '选择软件分类', and '选择作者'. The main content area features a large video player for the 'Mudbox基础教学' series, with a thumbnail showing a 3D model of a hand. To the right of the video player, there is a '专辑信息' section providing details about the course, including its source, instructor, and tags. Below the video player, there is a grid of 16 video thumbnails, each with a title, popularity score, and rating. To the right of the video grid, there is a '相关专辑' section with related course thumbnails and a '编辑推荐' section with editorial recommendations for other software tutorials.

• Mudbox 道具制作

本套教程共 11 章节。通过一个古剑模型的制作,详细介绍了 Mudbox 的雕刻、贴图等功能,以及 Mudbox 与 Maya 之间的模型导入导出的方法和贴图的制作。

更多教学视频请登录 <http://www.vhxs.com> 免费学习。


火星网 | 火星时代实训基地 | 论坛 | 数字教程 | 火星图书

中文简体 English

首页 培训课程 火星播暴 影视·广告 动画·包装 精彩专题

选择教程:
查看所有课程
--选择行业分类--
--选择软件分类--
--选择作者--

GO

专辑名: Mudbox道具制作



专辑介绍: (共 11 个视频)
本套教程共11章节。通过一个古剑的模型制作,详细介绍了Mudbox的雕刻、贴图等功能,以及Mudbox与Maya之间的与模型导入导出的方法和贴图的制作。...[隐藏>>](#)

创建时间: 2011-12-26 13:39:27
观看次数: 29341
总时长: 1小时16分56秒

专辑信息

来源: 火星时代
主讲: WHY 专栏作者
频道: Mudbox
标签: Mudbox道具制作,建模,雕刻,高模,纹样,贴图,Maya,导入,导出
评论: 28
难易程度: 中級

共 11 个视频, 点击开始播放

按时间排序
按播放次数排序

					
Mudbox道具制作 _课程介绍 人气:6849 评论:9 ★★★★★	Mudbox道具制作 _基础模型制作 人气:4271 评论:6 ★★★★★	Mudbox道具制作 _UV制作 人气:3068 评论:1 ★★★★★	Mudbox道具制作 _剑刃制作 人气:3021 评论:3 ★★★★★	Mudbox道具制作 _护手制作 人气:2101 评论:0 ★★★★★	Mudbox道具制作 _渲染设置 人气:1702 评论:0 ★★★★★
Mudbox道具制作 _剑柄制作 人气:1687 评论:2 ★★★★★	Mudbox道具制作 _完成剑刃贴图 人气:1894 评论:2 ★★★★★	Mudbox道具制作 _完成护手贴图 人气:1498 评论:1 ★★★★★	Mudbox道具制作 _完成贴图绘制 人气:1476 评论:1 ★★★★★	Mudbox道具制作 _渲染设置 人气:1702 评论:0 ★★★★★	Mudbox道具制作 _输出贴图到Maya 人气:1774 评论:3 ★★★★★

共 1 页

相关专辑 Related Series



Mudbox基础教学
本套教程共16章节。通过对Mudbox软件为



利用Mudbox创作逼真
利用Mudbox创作逼真的复杂图像



Autodesk Mudbox 20
Mudbox 2010新功能介绍,本专辑对Mudbox



Mudbox2009从入门到
Autodesk的4M之一的Mudbox是现今最适合

编辑推荐 Editorial Recommendations



飞机飞行AE特效合成
此专辑是DeTou老师带来的AE特效系列教程



公建黄昏全玻璃表现
表现黄昏时分的建筑,在布光上有一定

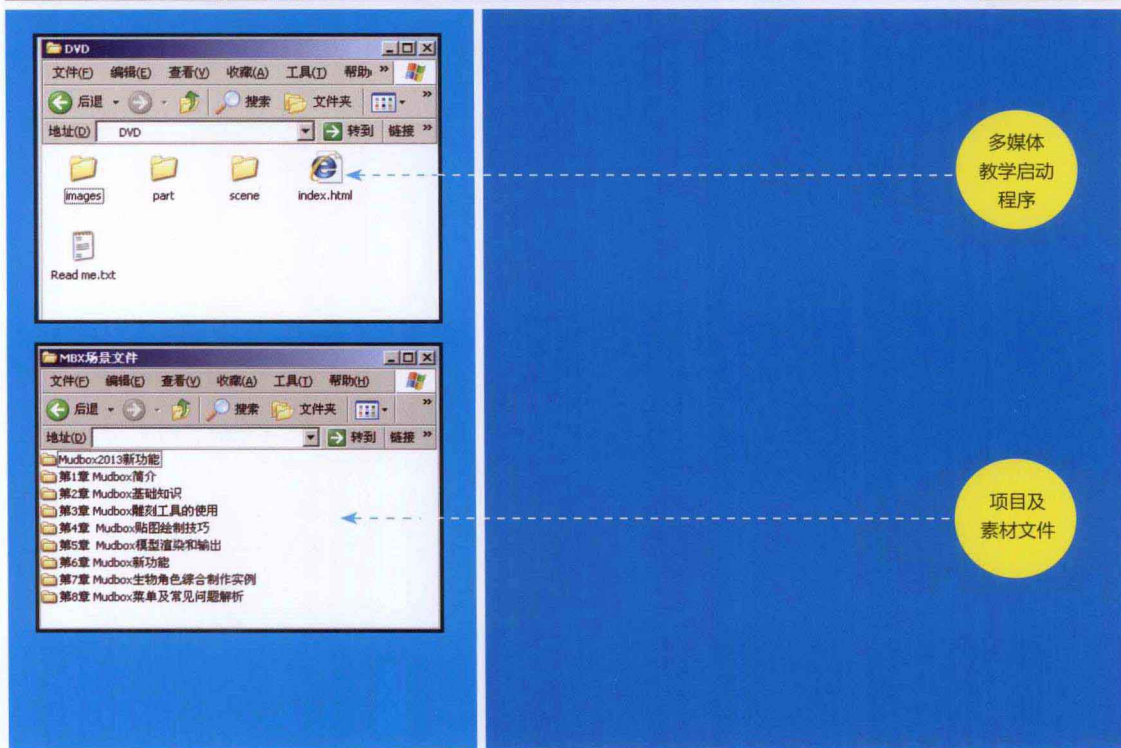


2012春季招聘会企业
完美世界,每日视界,冰魔芳,早晨品牌,凡

11

光盘内容说明

光盘内容结构如下图所示。

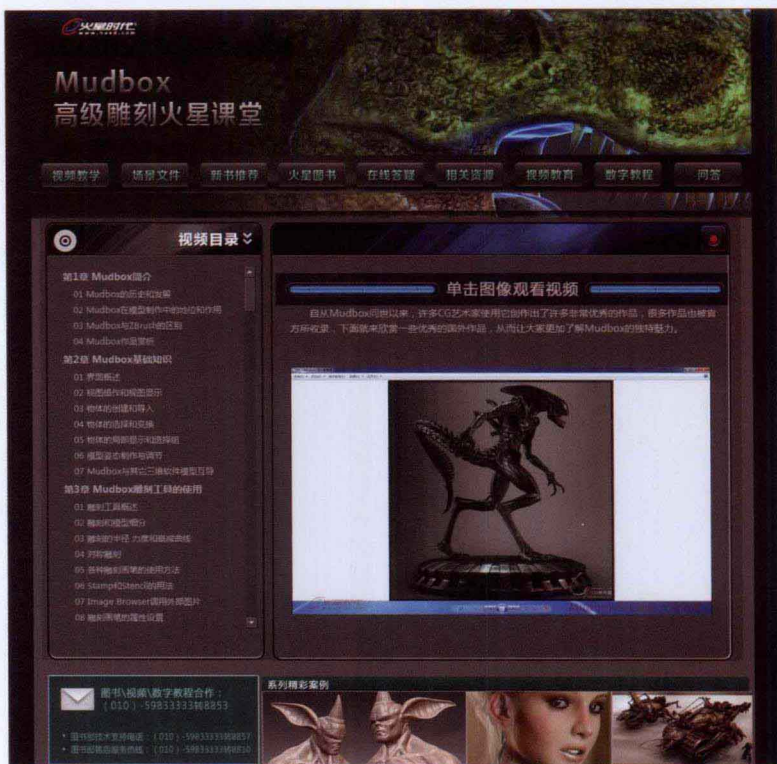


视频教学

在配套光盘的“DVD\part\video”文件夹中存放了相应案例实现过程的教学视频文件。可将该路径下的视频文件复制到硬盘中播放，可以减少对光驱的磨损。

01 光盘使用说明

01 本书的教学视频以网页的形式提供给读者，为方便大家学习与查询，直接双击光盘根目录下的Index.html文件，即可打开界面，浏览教学视频，如右图所示。



02 书盘结合。图书系统全面地对Mudbox的基础知识和基本操作进行讲解，对该软件在角色模型雕刻方面的技法进行了总结和提炼，为读者深入学习打下基础；而光盘内容是以书本案例视频讲解的教学体系，可以帮助读者掌握Mudbox模型雕刻技术的精髓。

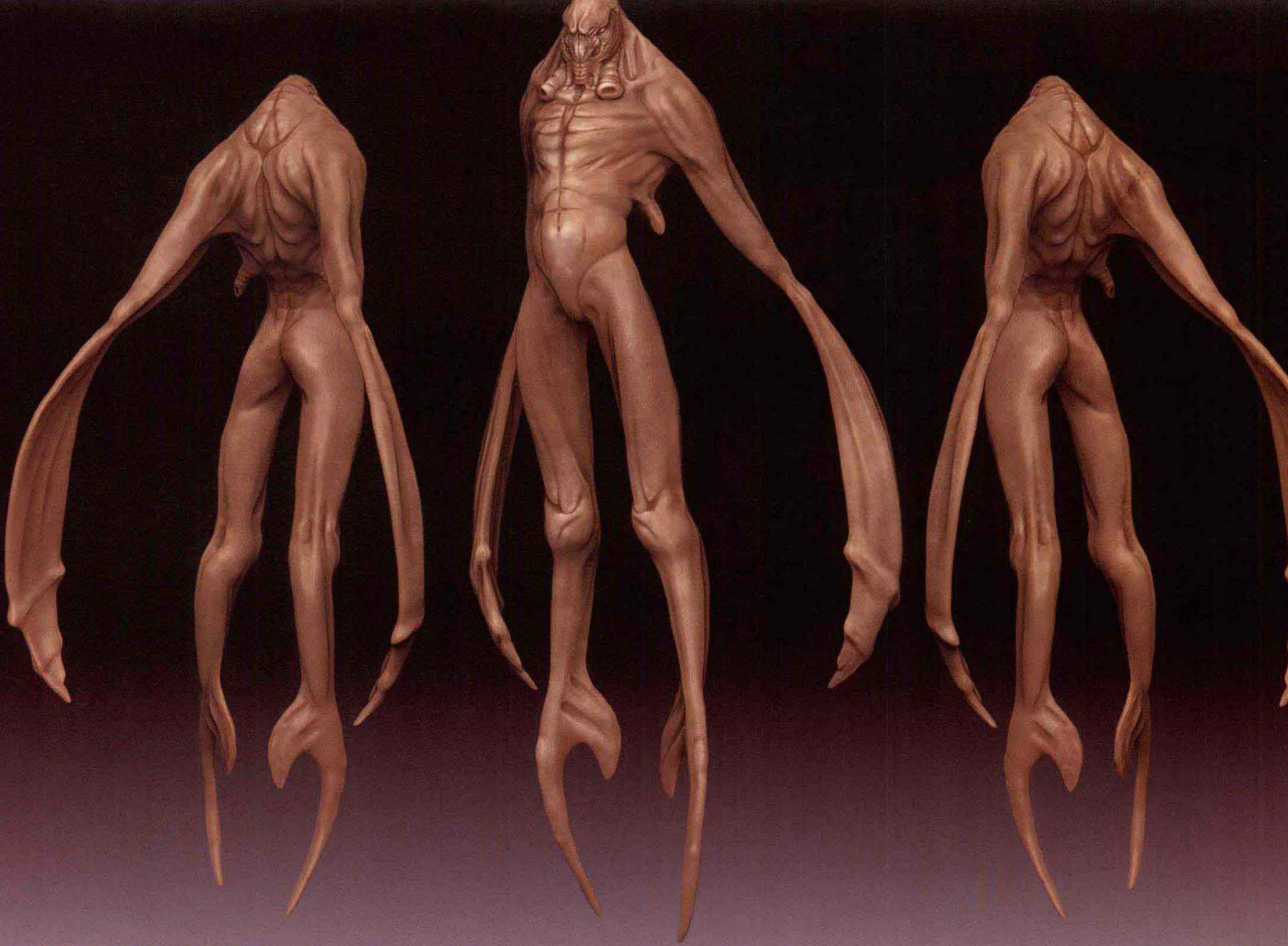
声明

本书所有的源文件及素材出自实际项目案例或者老师整理制作的案例，仅限于读者学习使用，不得用于商业及其他营利用途，违者必究！读者可以通过火星网www.hxsd.com的论坛或者电话获得相应的技术支持，也欢迎读者和我们一起讨论相关的技术问题，包括应用软件本身的使用技法。



SHENGWU JUESE







Copyrights © of Gameloft for image "No Fear"