

光盘素材

所有实例的源代码、素材和最终文件效果  
案例视频教学 + 课程讲解



腾飞科技 孙良营 编著

# 巧学巧用

# Dreamweaver CS6 Flash CS6 Fireworks CS6

## 网站制作

资深网页设计师、畅销书作者联手打造，融合多年的项目经验和心得。

**从零起步：**技术要点明确、突出，步骤详细，零基础的初学者也可以顺利入门。

**边学边做：**以网页设计和建设网站的原创案例为主线，全面讲解 Dreamweaver CS6、Flash CS6、Fireworks CS6 的功能和新应用，真正做到从入门到精通。

**课后练习：**每章内容都附有习题，巩固所学，提高综合运用能力。

**教学课件：**书中所有内容均配有 PPT 教学课件，便于教师进行课堂教学。



人民邮电出版社  
POSTS & TELECOM PRESS



腾飞科技 孙良营 编著

# 巧学巧用

Dreamweaver CS6

Flash CS6

Fireworks CS6

网站制作

人民邮电出版社

北京

## 图书在版编目 ( C I P ) 数据

巧学巧用Dreamweaver CS6、Flash CS6、Fireworks  
CS6网站制作 / 孙良营编著. -- 8版. -- 北京 : 人民邮  
电出版社, 2013. 1  
ISBN 978-7-115-29678-8

I. ①巧… II. ①孙… III. ①网页制作工具 IV.  
①TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2012)第249954号

## 内 容 提 要

本书从零开始, 逐步深入地讲解了用 Dreamweaver CS6、Flash CS6 和 Fireworks CS6 制作网页和建设网站的方法与技巧。

全书分为 5 篇, 共 20 章。“Dreamweaver CS6 网页制作篇”、“Flash 动画设计篇”、“Fireworks CS6 图像处理篇”、“网站建设综合案例篇”和“附录篇”, 由浅入深、循序渐进地讲解了 3 个软件的操作方法与技巧。书中不但介绍了每一种软件的使用方法, 还介绍了如何将这 3 种软件配合使用, 充分发挥各自的特点, 制作出精美的网页。

书中对于每一个知识点都给出了针对性很强的实例, 各章节注重实例间的联系和各功能间的难易层次, 还在关键技术章节前归纳了相关的“知识要点”, 并通过实例来辅助讲解。

随书光盘中赠送多媒体视频教学录像, 并提供本书中案例的素材文件、源代码和结果文件。另外赠送 5 个附录, 包含 Dreamweaver 网页制作常见问题、Flash 动画制作常见问题、Fireworks 图像设计常见问题、HTML 常用标签、JavaScript 语法手册、CSS 属性一览和常见网页配色词典等内容。

本书不仅适合作为网站设计与网页制作初学者的入门教材, 还可作为相关电脑培训班的培训教材。

## 巧学巧用 Dreamweaver CS6、 Flash CS6、Fireworks CS6 网站制作

- 
- ◆ 编 著 腾飞科技 孙良营  
责任编辑 杨 璐
  - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号  
邮编 100061 电子邮件 315@ptpress.com.cn  
网址 <http://www.ptpress.com.cn>  
大厂聚鑫印刷有限责任公司印刷
  - ◆ 开本: 787×1092 1/16  
印张: 25 彩插: 2  
字数: 524 千字 2013 年 1 月第 8 版  
印数: 157 001 - 160 500 册 2013 年 1 月河北第 1 次印刷

---

ISBN 978-7-115-29678-8

定价: 49.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010)67132692 印装质量热线: (010)67129223  
反盗版热线: (010)67171154

# Preface

## 前言

制作一个网站需要用到很多技术,包括图像设计和处理、网页动画的制作和网页版面的布局设计等。随着网页制作技术的不断发展和完善,产生了众多网页制作与网站建设软件。目前使用最多的软件是 Dreamweaver、Flash 和 Fireworks,这 3 个软件的组合提供了实现网页的各种强大功能,所以称这 3 个软件的组合为“网页三剑客”。它们已经成为网页制作的梦幻工具组合,以其强大的功能和易学易用的特性,赢得了广大网页制作与网站建设人员的青睐。

在所有网页设计师的期盼中,Adobe 已经正式发布了最新设计套装——Creative Suite 6 的简体中文版。新版网页三剑客无论从外观还是功能上都表现得很出色,并且与 Adobe 其他软件的配合上更加融洽和高效。这些无论是对设计师还是初学者,都能更加容易地让每个人完成各自的目标,真切地体验到 Adobe CS6 中文版为创意工作流程带来的全新变革。

### 本书主要内容

本书不是纯粹的软件教程,书中除了介绍软件的使用外,更多地介绍了创意设计与软件功能的结合。本书以目前最受大众欢迎的 Dreamweaver、Flash 和 Fireworks 软件的最新版本 CS6 为工具,详细介绍了网页设计与网站建设的原理、常用方法和技巧。全书共分 20 章,主要包括以下部分。

第 1~8 章为 Dreamweaver CS6 网页制作部分,主要内容包括:使用 Dreamweaver CS6 创建基本文本网页,使用图像和多媒体创建丰富多彩的网页,使用表格布局排版网页,使用布局对象和框架,使用模板和库提高网页制作效率,使用 CSS 样式表美化和布局网页,使用行为创建特效网页及设计开发动态数据库网页。

第 9~14 章为 Flash CS6 动画制作部分,主要内容包括:Flash 基础知识,绘制图形和编辑对象,使用元件、实例和库,使用时间轴和帧创建基本 Flash 动画,使用层制作高级动画及使用 ActionScript 创建交互动画。

第 15~17 章为 Fireworks CS6 图像处理部分,主要内容包括:Fireworks CS6 快速入门、编辑与处理文本及设计处理网页图像。

第 18~20 章为综合实例部分,从综合运用方面讲述了网站策划和基本流程,以及建设企业网站和购物网站的全过程。

### 本书主要特点

传统的案例教程类图书能够系统地按照基础知识提供实例,但只是编写了软件的功能及使用方法,读者难以获取面向应用的知识。本书从一个全新的角度介绍软件知识,在学习基础知识的同时,了解网页在实际工作中的应用,具有鲜明的特色。本书具有以下特点。

### ● 实例丰富

用大量范例引导读者学习，全书提供不同行业中的实用实例，各实例均经过精心设计，操作步骤清晰简明，技术分析深入浅出，实例实用效果精美。

### ● 双栏排版，提示标注

采用双栏图解排版，一步一图，图文对应，并在图中添加了操作提示标注，以便读者快速学习。

### ● 结构完整，系统全面

作者尽量结合网站建设的实际应用，力求对最常见的软件技巧和行业流程全面细致地进行介绍，引领读者从学习网页设计的基本知识入手；结合大量实例学习 3 个软件和动态网页技术；最后讲述网站的策划，并通过综合实例讲述网站建设的全过程。

### ● 技巧多，经验多

结合作者多年的教学经验，面向初学者的需求，精心安排内容架构，使学习更加有效。提供解决相关实际操作问题的高级技巧，让读者迅速跻身于高手行列，提高设计效率。

### ● 配多媒体视频教学光盘，把“老师”请回家

光盘内容覆盖全书知识点和实例，收录了书中实例的素材文件、源代码和结果文件及多媒体教学视频，特别适合初学者入门学习。

### 本书读者对象

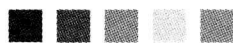
本书浅显易懂，指导性强，可以适用于以下读者对象。

- 网页设计与制作人员
- 网站建设与开发人员
- 大中专院校相关专业师生
- 网页制作培训班学员
- 个人网站爱好者与自学读者

这本书能够在这么短的时间内得以出版，和很多人的努力是分不开的。参加本书编写的人员均为从事网页设计教学工作的资深教师和具有多年大型网站建设经验的资深设计师，有着丰富的教学经验和网页设计经验。由于作者水平有限，加之创作仓促，疏漏和不足之处在所难免，欢迎广大读者批评指正。

编者

# C Contents



## 目 录

### 0

<b>第 0 章 准备好了吗</b>	22
0.1 网站有哪些类型	22
0.1.1 企业网站	22
0.1.2 电子商务网站	22
0.1.3 个人网站	23
0.1.4 机构网站	23
0.1.5 娱乐游戏网站	23
0.1.6 门户网站	24
0.1.7 行业信息网站	24
0.2 最应该先了解的几点	24
0.2.1 静态网页最常见	24
0.2.2 动态网页靠什么动起来	25
0.2.3 网站怎么交互	25
0.3 制作网页的软件	26
0.3.1 网页编辑软件 Dreamweaver CS6	26
0.3.2 网页动画制作软件 Flash CS6	26
0.3.3 网页图像制作软件 Fireworks CS6	27
0.4 制作网页的基础知识	27
0.4.1 HTML	27
0.4.2 CSS	28
0.4.3 JavaScript	28
0.5 课后练习	29
0.6 本章总结	29



## 第一部分 Dreamweaver CS6 网页制作篇

### 1

<b>第 1 章 Dreamweaver CS6 创建基本文本网页</b>	32
1.1 Dreamweaver CS6 的操作界面	32
1.1.1 菜单栏	32
1.1.2 【属性】面板	33
1.1.3 文档窗口	33
1.1.4 插入栏	33
1.1.5 浮动面板	34

1.2	Dreamweaver CS6 的新功能	34
1.2.1	可响应的自适应网格版面	34
1.2.2	FTP 快速上传	34
1.2.3	Adobe Business Catalyst 集成	34
1.2.4	增强型 jQuery 移动支持	35
1.2.5	更新的 PhoneGap	35
1.2.6	CSS3 过渡	35
1.2.7	更新的实时视图	35
1.2.8	更新的多屏幕预览面板	35
1.3	创建本地站点	36
1.3.1	使用向导建立站点	36
1.3.2	使用高级设置建立站点	37
1.4	添加文本元素	39
1.4.1	在网页中添加文本	39
1.4.2	设置文本字体类型	39
1.4.3	设置文本大小	40
1.4.4	设置文本颜色	40
1.5	添加其他文本元素	41
1.5.1	插入日期	41
1.5.2	插入特殊字符	42
1.5.3	插入水平线	43
1.6	创建网页链接	44
1.6.1	网页链接概念	44
1.6.2	图像热点链接	44
1.6.3	E-mail 链接	45
1.6.4	下载文件链接	46
1.6.5	锚点链接	47
1.6.6	脚本链接	48
1.6.7	空链接	49
1.7	综合案例——创建基本文本网页	50
1.8	课后练习	52
1.9	本章总结	53

## 第 2 章 使用图像和多媒体创建丰富多彩的网页 54

2.1	网页中使用图像的常识	54
2.2	在网页中使用图像	55
2.2.1	插入图像	55
2.2.2	设置图像属性	56
2.2.3	裁剪图像	56
2.2.4	调整图像的亮度和对比度	57
2.2.5	锐化图像	57
2.3	插入其他网页图像	58
2.3.1	插入图像占位符	58
2.3.2	创建鼠标指针经过图像	59
2.4	添加 Flash 影片	60
2.5	添加背景音乐	62

# 2

2.6	插入其他媒体对象	63
2.6.1	插入 Applet	63
2.6.2	插入 ActiveX 控件	65
2.7	综合案例	66
2.7.1	创建图文混排网页	66
2.7.2	制作精彩的多媒体网页	67
2.8	课后练习	69
2.9	本章总结	70

### 第 3 章 使用表格布局排版网页 71

3.1	插入表格	71
3.1.1	表格的基本概念	71
3.1.2	插入表格	71
3.2	设置表格属性	72
3.2.1	设置表格的属性	73
3.2.2	设置单元格属性	73
3.3	选择表格元素	74
3.3.1	选取表格	74
3.3.2	选取行或列	74
3.3.3	选取单元格	75
3.4	表格的基本操作	75
3.4.1	调整表格高度和宽度	75
3.4.2	添加或删除行或列	76
3.4.3	拆分单元格	76
3.4.4	合并单元格	77
3.4.5	拷贝和粘贴单元格	77
3.5	排序及整理表格内容	77
3.5.1	导入表格式数据	78
3.5.2	排序表格	79
3.6	综合案例	80
3.6.1	创建细线表格	80
3.6.2	创建圆角表格	82
3.7	课后练习	84
3.8	本章总结	85

### 第 4 章 Div 和布局对象的使用 86

4.1	在网页中使用 AP Div	86
4.1.1	关于 AP 元素面板	87
4.1.2	插入 AP Div 并设置其属性	87
4.1.3	选择 AP Div	88
4.1.4	调整 AP Div 的大小	88
4.2	AP Div 和表格的转换	89
4.2.1	将 AP Div 转换为表格	89
4.2.2	将表格转换为 AP Div	90
4.3	使用 Spry 布局对象	90



4.3.1	使用【Spry 菜单栏】	90
4.3.2	使用 Spry 选项卡式面板	91
4.3.3	使用 Spry 折叠式面板	91
4.3.4	使用 Spry 可折叠面板	92
4.4	综合案例——使用 AP Div 制作网页下拉菜单	92
4.5	课后练习	94
4.6	本章总结	95

## 5

第 5 章	使用模板和库提高网页制作效率	96
-------	----------------	----

5.1	创建模板	96
5.1.1	新建模板	96
5.1.2	从现有文档创建模板	97
5.2	创建可编辑区域	98
5.2.1	插入可编辑区域	98
5.2.2	删除可编辑区域	98
5.3	使用模板创建网页	99
5.4	管理站点中的模板	101
5.4.1	删除模板	101
5.4.2	修改模板	101
5.5	创建与应用库项目	102
5.5.1	创建库项目	103
5.5.2	应用库项目	104
5.5.3	修改库项目	105
5.6	综合案例	106
5.6.1	创建模板	106
5.6.2	利用模板创建网页	109
5.7	课后习题	111
5.8	本章总结	112

## 6

第 6 章	使用 CSS 样式表美化和布局网页	113
-------	-------------------	-----

6.1	了解 CSS 样式表	113
6.2	CSS 的使用	114
6.2.1	CSS 基本语法	114
6.2.2	添加 CSS 的方法	114
6.3	设置 CSS 属性	115
6.3.1	设置 CSS 类型属性	115
6.3.2	设置 CSS 背景属性	116
6.3.3	设置区块样式	116
6.3.4	设置方框样式	117
6.3.5	设置边框样式	117
6.3.6	设置列表样式	118
6.3.7	设置定位样式	118
6.3.8	设置扩展样式	118
6.3.9	设置过渡样式	119
6.4	使用 CSS+Div 布局的 4 大核心	119

6.4.1	盒子模型	120
6.4.2	标准流	120
6.4.3	浮动	120
6.4.4	定位	121
6.5	使用 CSS+Div 布局网页	122
6.5.1	什么是 Web 标准	122
6.5.2	CSS+Div 布局的优势	122
6.5.3	使用 CSS 布局模板	123
6.6	使用 CSS+Div 布局的典型模式	124
6.6.1	一列固定宽度	124
6.6.2	一列自适应	124
6.6.3	两列固定宽度	125
6.6.4	两列宽度自适应	125
6.6.5	两列右列宽度自适应	126
6.6.6	三列浮动中间宽度自适应	126
6.6.7	布局的整体思路	127
6.7	综合案例	128
6.7.1	应用 CSS 定义字体样式	128
6.7.2	应用 CSS 制作阴影文字	129
6.7.3	使用 CSS+Div 布局网页实例	131
6.8	课后练习	133
6.9	本章总结	134

---

## 第 7 章 使用行为创建特效网页 135

7.1	行为概述	135
7.1.1	【行为】面板	135
7.1.2	认识事件	136
7.1.3	动作类型	136
7.1.4	添加行为	137
7.2	制作指定大小的弹出窗口	137
7.3	调用 JavaScript	139
7.3.1	利用 JavaScript 实现打印功能	139
7.3.2	利用 JavaScript 实现关闭网页	140
7.4	设置浏览器环境	141
7.4.1	检查表单	141
7.4.2	检查插件	142
7.5	显示/隐藏元素	142
7.6	设置图像的动作	144
7.6.1	交换图像	144
7.6.2	预先载入图像	145
7.6.3	恢复交换图像	146
7.7	设置文本	147
7.7.1	设置状态栏文本	147
7.7.2	设置容器中的文本	148
7.8	设置特殊效果	149
7.8.1	增大/收缩效果	149

7.2 挤压效果	150
7.3 晃动效果	151
7.9 URL	152
7.10 课后练习	153
7.11 本章总结	154

# 8

## 第 8 章 设计开发动态数据库网页 155

8.1 插入交互式表单对象	155
8.1.1 插入表单域	155
8.1.2 插入文本域	156
8.1.3 插入单选按钮和复选框	158
8.1.4 插入列表和菜单	159
8.1.5 插入文件域、图像域和按钮	160
8.2 搭建动态应用程序开发环境	162
8.2.1 安装因特网信息服务器	162
8.2.2 设置因特网信息服务器 (IIS)	163
8.3 设计数据库	164
8.4 建立数据库连接	165
8.4.1 定义系统 DSN	165
8.4.2 建立系统 DSN 连接	166
8.5 编辑数据表记录	167
8.5.1 查询并显示记录	167
8.5.2 插入记录	168
8.5.3 更新记录	169
8.5.4 删除记录	169
8.6 添加服务器行为	170
8.6.1 插入重复区域	170
8.6.2 插入显示区域	170
8.6.3 记录集分页	171
8.6.4 转到详细页面	171
8.6.5 转到相关页面	171
8.6.6 用户身份验证	171
8.7 综合案例——创建留言系统	172
8.7.1 创建数据库	173
8.7.2 创建数据库连接	174
8.7.3 制作留言发表页面	176
8.7.4 制作留言列表页面	179
8.7.5 制作留言显示页面	182
8.8 课后练习	183
8.9 本章总结	184

## 第二部分 Flash 动画设计篇

### 第 9 章 Flash 基础知识 186

9.1 Flash 概述	186
--------------	-----

# 9

9.2	Flash CS6 工作界面	187
9.2.1	菜单栏	187
9.2.2	工具箱	188
9.2.3	【时间轴】面板	188
9.2.4	舞台	189
9.2.5	【属性】面板	189
9.2.6	面板组	189
9.3	Flash CS6 的新增功能	190
9.4	Flash 动画的测试与发布	191
9.4.1	测试 Flash 作品	191
9.4.2	优化动画	192
9.4.3	发布动画	192
9.5	课后练习	193
9.6	本章总结	194

# 10

## 第 10 章 绘制图形和编辑对象 195

10.1	绘制图形对象	195
10.1.1	使用线条工具	195
10.1.2	使用铅笔工具	196
10.1.3	使用钢笔工具	197
10.1.4	使用椭圆工具	197
10.1.5	使用矩形工具	198
10.1.6	使用多角星形工具绘制星星	199
10.2	填充图形对象	200
10.2.1	使用墨水瓶工具给图片添加边框	200
10.2.2	颜料桶工具	201
10.2.3	使用滴管工具	202
10.2.4	刷子工具	202
10.2.5	渐变变形工具	203
10.3	对象的基本操作	203
10.3.1	使用选择工具选择对象	204
10.3.2	使用套索工具选择对象	204
10.3.3	使用任意变形工具	205
10.3.4	移动、复制和删除对象	206
10.4	文本工具的基本使用	207
10.4.1	创建静态文本	207
10.4.2	创建动态文本	208
10.4.3	创建输入文本	210
10.4.4	制作空心文字	211
10.5	综合案例	212
10.5.1	绘制标志	212
10.5.2	绘制网络贺卡	214
10.5.3	制作立体文字	215
10.6	课后练习	216
10.7	本章总结	217

## 11

## 第 11 章 使用元件、实例和库 218

11.1	元件	218
11.1.1	元件的类型	218
11.1.2	创建图形元件	218
11.1.3	将对象转换为图形元件	219
11.1.4	将动画转换为影片剪辑元件	220
11.2	实例的应用	221
11.2.1	创建实例	221
11.2.2	交换元件	222
11.2.3	改变实例的颜色和透明度	223
11.2.4	改变实例类型	223
11.2.5	分离实例	224
11.3	库的应用	224
11.3.1	库面板的组成	224
11.3.2	编辑库项目	225
11.3.3	使用共享库资源	226
11.4	综合案例	226
11.4.1	绘制草原	226
11.4.2	随着鼠标缩放按钮	228
11.5	课后练习	232
11.6	本章总结	232

## 12

## 第 12 章 使用时间轴和帧创建基本 Flash 动画 233

12.1	时间轴	233
12.2	帧的基本操作	233
12.2.1	选择帧和帧列	234
12.2.2	插入帧	234
12.2.3	复制、粘贴与移动单帧	234
12.2.4	删除帧	235
12.2.5	清除帧	235
12.2.6	将帧转换为关键帧	235
12.2.7	将帧转换为空白关键帧	235
12.3	创建逐帧动画	235
12.3.1	逐帧动画的创建原理	235
12.3.2	创建简单逐帧动画	235
12.4	创建动画补间动画	237
12.4.1	动画补间动画的创建原理	237
12.4.2	创建对象的缩放与淡出效果	238
12.4.3	创建旋转动画	239
12.5	创建形状补间动画	240
12.5.1	形状补间动画的创建原理	241
12.5.2	创建形状补间动画	241
12.6	创建声音动画	243
12.6.1	导入声音	243
12.6.2	添加声音	243

12.6.3 编辑声音	243
12.7 创建视频动画	244
12.8 综合案例	245
12.8.1 制作带音效的按钮	246
12.8.2 制作电影镜头效果	247
12.9 课后练习	249
12.10 本章总结	250

# 13

## 第 13 章 使用层制作高级动画 251

13.1 层的基本概念	251
13.2 层的基本操作	252
13.2.1 新建层	252
13.2.2 重命名层	252
13.2.3 改变层的顺序	252
13.2.4 新建层文件夹	253
13.2.5 锁定和解锁层	253
13.3 制作引导层动画	253
13.3.1 普通引导层	254
13.3.2 创建沿直线运动的动画	254
13.3.3 创建沿轨道运动的动画	256
13.4 制作遮罩动画	257
13.4.1 遮罩动画原理	257
13.4.2 创建简单的遮罩动画	258
13.5 综合案例	259
13.5.1 利用引导层制作动画	259
13.5.2 利用遮罩制作百叶窗效果动画	261
13.6 课后练习	263
13.7 本章总结	264

# 14

## 第 14 章 使用 ActionScript 创建交互动画 265

14.1 ActionScript 概述	265
14.1.1 Flash 中的 ActionScript	265
14.1.2 ActionScript 和 JavaScript 的区别和联系	266
14.2 ActionScript 3.0 基本语法	266
14.3 常用 ActionScript 语句	268
14.3.1 if 条件判断	268
14.3.2 特殊条件判断	269
14.3.3 for 循环	269
14.3.4 while 和 do while 循环	269
14.4 ActionScript 中的运算符	270
14.4.1 数值运算符	270
14.4.2 比较运算符	270
14.4.3 赋值运算符	270
14.4.4 逻辑运算符	271
14.4.5 等于运算符	271

14.4.6	位运算符	271
14.4.7	运算符的优先级	272
14.5	代码的输入	272
14.5.1	在帧中插入 ActionScript	272
14.5.2	在影片剪辑中插入 Action-Script	273
14.5.3	在按钮中插入 ActionScript	273
14.6	ActionScript 的编辑环境	274
14.6.1	【动作】面板概述	274
14.6.2	【动作】面板的 Action 命令	275
14.7	综合案例	277
14.7.1	控制声音的播放	277
14.7.2	创建跳转到其他网页动画	279
14.7.3	创建网页导航动画	281
14.7.4	跟随鼠标图像特效	284
14.8	课后练习	287
14.9	本章总结	288

### 第三部分 Fireworks CS6 图像处理篇

# 15

## 第 15 章 Fireworks CS6 快速入门 290

15.1	Fireworks CS6 概述	290
15.2	Fireworks CS6 工作界面	291
15.2.1	菜单栏	291
15.2.2	工具箱	291
15.2.3	文档窗口	291
15.2.4	【属性】面板	292
15.2.5	【浮动】面板	292
15.3	编辑位图图像	292
15.3.1	创建位图图像	292
15.3.2	修饰位图	293
15.4	编辑矢量图形	295
15.4.1	创建矢量图形	295
15.4.2	填充效果	295
15.4.3	转换为位图图像	296
15.5	综合案例——设计标志	297
15.6	课后练习	298
15.7	本章总结	299

# 16

## 第 16 章 编辑与处理文本 300

16.1	文本输入	300
16.2	文字的缩放	301
16.3	文本编辑	302
16.3.1	设置文本的属性	302
16.3.2	移动文本对象	302

16.3.3	对文本应用效果	302
16.4	文本沿路径排列	304
16.5	滤镜	305
16.5.1	亮度/对比度	305
16.5.2	查找边缘	306
16.5.3	调整模糊效果	306
16.6	综合案例	307
16.6.1	创建阴影文字效果	307
16.6.2	创建网页特效文字	309
16.7	课后练习	309
16.8	本章总结	311

# 17

## 第 17 章 设计处理网页图像 312

17.1	创建图像切片和热区	312
17.1.1	编辑切片	312
17.1.2	给切片设置超链接	313
17.1.3	创建图像热区	313
17.2	创建网页图像素材	316
17.2.1	创建质感按钮	316
17.2.2	创建导航栏	317
17.3	色彩调整与滤镜效果	318
17.3.1	调整图像的色阶	318
17.3.2	图像的反转效果	319
17.3.3	应用 Photoshop 动态效果	319
17.4	综合案例——设计网站首页	322
17.5	课后练习	326
17.6	本章总结	326

## 第四部分 网站建设综合案例篇

# 18

## 第 18 章 网站策划和基本流程 328

18.1	怎样进行网站策划	328
18.1.1	网站策划的原则	328
18.1.2	网站策划的关键点	330
18.2	确定网站的定位	330
18.2.1	分析市场环境, 确定网站发展方向	330
18.2.2	如何进行网站的分析	331
18.2.3	如何确定网站定位	332
18.2.4	确定网站的目标用户	332
18.3	网站建设规范	333
18.3.1	组建开发团队规范	333
18.3.2	开发工具规范	333
18.3.3	超链接规范	333



18.3.4	文件夹和文件命名规范	334
18.3.5	代码设计规范	334
18.4	网站建设的基本流程	335
18.4.1	确定站点目标	335
18.4.2	确定目标浏览者	336
18.4.3	确定站点风格	336
18.4.4	收集资源	337
18.4.5	设计网页图像	337
18.4.6	制作网页	337
18.4.7	开发动态网站模块	338
18.4.8	申请域名和服务器空间	338
18.4.9	测试与发布上传	339
18.4.10	网站的推广	339
18.5	课后练习	339
18.6	本章总结	340

# 19

## 第 19 章 企业网站制作综合实例 341

19.1	网站规划	341
19.1.1	网站需求分析	341
19.1.2	确定网站主题	341
19.1.3	确定网站的版式设计	342
19.1.4	确定网站主要色彩搭配	342
19.2	设计网站首页	342
19.2.1	设计网站首页	343
19.2.2	切割网站首页	347
19.3	制作网页模板	348
19.3.1	制作顶部库文件	348
19.3.2	制作底部库文件	351
19.3.3	新建模板并插入顶部库	352
19.3.4	制作左侧栏目和插入可编辑区	354
19.3.5	制作右侧栏目内容	359
19.3.6	插入底部库文件	360
19.4	利用模板制作主页	361
19.5	制作网页特效	366
19.5.1	给主页添加弹出信息	366
19.5.2	给主页添加显示状态栏特效	367
19.6	网站的推广	368
19.6.1	登录搜索引擎	368
19.6.2	登录导航网站	368
19.6.3	博客推广	369
19.6.4	聊天工具推广网站	370
19.6.5	互换友情链接	371
19.6.6	软文推广	371
19.6.7	BBS 论坛宣传	371
19.6.8	电子邮件推广	372
19.7	课后练习	373
19.8	本章总结	374