

Visual Basic

项目化教程同步训练题

鲁大林 主 编
吴 斌 唐小燕 副主编
周 敏 主 审



GUO JIA SHI FAN XING GAO ZHI YUAN XIAO JIAN SHE XIANG MU CHENG GUO

国家示范性高职院校建设项目成果

计算机专业系列

Visual Basic

项目化教程同步训练题

鲁大林 主 编
吴 斌 唐小燕 副主编
周 敏 主 审

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

本书是教材《Visual Basic 项目化教程》配套的同步训练题,每个项目由基础练习和项目训练两大部分组成。基础练习包括选择题和填空题两种题型,以强化 Visual Basic 基础知识,提高学生阅读、编写程序的能力;项目训练提供与教材项目同步的编程任务,以提高学生项目开发的能力。

本书适合作为教材《Visual Basic 项目化教程》的姊妹篇,供项目教学同步训练使用,也可作为全国计算机等级考试(二级 Visual Basic)的参考辅导书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic 项目化教程同步训练题/鲁大林主编. —北京:清华大学出版社,2011.6
(国家示范性高职院校建设项目成果. 计算机专业系列)

ISBN 978-7-302-25560-4

I. ①V… II. ①鲁… III. ①BASIC 语言—程序设计—高等职业教育—习题集
IV. ①TP312-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 092474 号

责任编辑:田 梅

责任校对:袁 芳

责任印制:杨 艳

出版发行:清华大学出版社

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编:100084

社 总 机:010-62770175

邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者:北京市清华园胶印厂

经 销:全国新华书店

开 本:185×260 印 张:14.25 字 数:348 千字

版 次:2011 年 6 月第 1 版 印 次:2011 年 6 月第 1 次印刷

印 数:1~3000

定 价:28.00 元

产品编号:042100-01

编委会成员

主任：邓志良

副主任：闵 敏 束传政

成 员：赵佩华 曹建庆 杨 诚 陈剑鹤

薛苏云 眭碧霞 陈必群 秦益霖

赖华清 周 敏 宋 卫 庞 杰

秘 书：赵佩华 田 梅

出版说明

特色教材建设是推动课程改革和专业建设的基础,是提升人才培养质量的重要举措,也是高职院校内涵建设的重点之一。

2007年,经教育部、财政部批准,常州信息职业技术学院进入100所国家示范性高职院校建设行列。开展示范院校建设以来,学院坚持以科学发展观为指导,针对市场设专业,针对企业定课程,针对岗位练技能,围绕区域经济建设、信息产业发展的实际需求,全面推进以“三依托、三合一”为核心的工学结合人才培养模式改革,强化职业素质和职业技能的培养,构建了具有学院自身特色的校企合作管理平台,在培养高素质技能型人才、为服务区域经济等方面取得了显著成效。

为展示课程建设成果,学院和清华大学出版社合作出版了常州信息职业技术学院特色教材30部,这也是学院作为示范院校建设的成果之一。作为一种探索,这套教材在许多方面还不尽成熟和完善,但它从一个侧面反映了学院广大教师多年来对有中国特色高职教育教学,特别是教材建设层面的创新与实践,希望能对深化以职业能力培养为核心的专业改革、切实提高教育教学质量发挥应有的作用。

在人才培养模式的创新、课程改革和教材建设中,我们始终得到教育部、财政部、江苏省教育厅、财政厅和国家示范性高职院校建设工作协作委员会等各级领导、专家的关心和指导,得到众多行业企业、兄弟院校和清华大学出版社的大力支持,在此一并致谢!

常州信息职业技术学院

清华大学出版社

2009年6月

构建合理的课程体系,开发软件开发专业课程,在较短时间内有效提高学生的编程能力,培养学生软件开发的核心能力,是高职高专计算机软件开发相关专业教学研究的一个重要课题。

“Visual Basic 程序设计”课程自 2004 年起列入我院计算机及网络类专业各级人才培养方案,2005 年以来在探索传统教学方法上进行改革,运用案例教学法、一体化教学法、项目教学法等先进的教学方法组织教学。近年来从软件公司引进具有多年软件开发经验的专业人才以加强课程建设的力量,组建了本课程的课程建设小组和教材编写组。课程和教材建设在 2008 年被学院列入国家示范建设项目,获得学院经费支持,2010 年通过学院验收并被评为院级精品课程,同时完成了教材《Visual Basic 项目化教程》和《Visual Basic + SQL Server 数据库应用系统开发》的正式出版,并已投入使用。

教材《Visual Basic 项目化教程》以小型项目为主线培养学生项目开发能力。经过几轮教学实践,基于项目的教学可以使學生尽快完成特定的编程任务,体验编程的乐趣,有效激发学生的学习兴趣 and 热情,学生能够较为全面地掌握 Visual Basic 基础编程,取得了较好的教学效果。该教材适合学生进行专业基础课的学习。

本书是教材《Visual Basic 项目化教程》配套的同步训练项目题,每个项目由基础练习和项目训练两大部分组成。基础练习包括选择题和填空题两种题型,以强化 Visual Basic 基础知识,提高学生阅读、编写程序的能力;项目训练提供与教材项目同步的编程任务,以提高学生项目开发的能力。

本书的主要特色如下:

(1) 本书将重点放在项目制作上,并与教材《Visual Basic 项目化教程》同步,为教师提供项目教学紧密配套的项目训练题,供项目教学同步训练使用,以提高学生项目开发能力。

(2) 本书依照教材《Visual Basic 项目化教程》中的章节,每个项目提供项目训练题,对学生进行项目开发同步训练;每个项目也提供选择题、填空题,便于学生强化 Visual Basic 基础知识,提高阅读、编写程序的能力。

(3) 本书兼顾考试的知识、能力要求,适合各类考试的强化训练。

本书由鲁大林担任主编并统稿整理,吴斌、唐小燕任副主编,由周敏副教授主审;参加编写的还有刘斌、权小红等四人。在本书的编写过程中,一直得到常州勇气软件有限公司朱才金工程师的大力支持,在此表示衷心的感谢。

由于编者水平有限,书中难免存在疏漏之处,恳请读者批评指正。

编者

2011 年 4 月

CONTENTS

目 录

项目1 第一个 Visual Basic 程序	1
1.1 基础练习	1
1.1.1 选择题	1
1.1.2 填空题	3
1.2 项目训练	3
项目2 个人信息编辑程序	5
2.1 基础练习	5
2.1.1 选择题	5
2.1.2 填空题	19
2.2 项目训练	22
项目3 多功能计算程序	39
3.1 基础练习	39
3.1.1 选择题	39
3.1.2 填空题	48
3.2 项目训练	49
项目4 打字训练程序	56
4.1 基础练习	56
4.1.1 选择题	56
4.1.2 填空题	72
4.2 项目训练	78
项目5 实现裁判评分程序	106
5.1 基础练习	106
5.1.1 选择题	106
5.1.2 填空题	115
5.2 项目训练	118

项目6 学生成绩统计程序	127
6.1 基础练习	127
6.1.1 选择题	127
6.1.2 填空题	140
6.2 项目训练	144
项目7 文本编辑器	148
7.1 基础练习	148
7.1.1 选择题	148
7.1.2 填空题	157
7.2 项目训练	161
项目8 学生基本信息管理程序的设计	201
8.1 基础练习	201
8.1.1 选择题	201
8.1.2 填空题	202
8.2 项目训练	202
习题参考答案	213

项目1

第一个Visual Basic程序

【学习目标】

- 了解并逐步熟悉 Visual Basic 6.0 的开发环境。
- 理解对象、属性、方法、事件等相关概念,以及 Visual Basic 的运行机制。
- 初步领会 Visual Basic 程序设计基本步骤。

1.1 基础练习

1.1.1 选择题

1. Visual Basic 6.0 的集成开发环境可以()。
(A) 编辑、调试、运行程序,但不能生成可执行文件
(B) 编辑、生成可执行文件、运行程序,但不能调试程序
(C) 编辑、调试、生成可执行文件,但不能运行程序
(D) 编辑、调试、运行程序,也能生成可执行文件
2. 下列选项中,属于 Visual Basic 的程序设计方法是()。
(A) 面向对象、顺序驱动 (B) 面向对象、事件驱动
(C) 面向过程、事件驱动 (D) 面向过程、顺序驱动
3. 关于 Visual Basic“方法”的概念错误的是()。
(A) 方法是对象的一部分 (B) 方法是预先定义好的操作
(C) 方法是对事件的响应 (D) 方法用于完成某些特定的功能
4. 在设计窗体时双击窗体的任何地方,可以打开的窗口是()。
(A) 代码窗口 (B) 属性窗口
(C) 工程资源管理器窗口 (D) 工具箱窗口
5. 如果要向工具箱中加入控件和部件,可以利用“工程”菜单中的()命令。
(A) 引用 (B) 部件 (C) 工程属性 (D) 添加窗体
6. 下列说法不正确的是()。
(A) 对象的可见性可设为 True 或 False
(B) 标题的属性值可设为任何文本
(C) 属性窗口中属性可以按字母顺序排列

- (D) 某些属性的值可以跳过不设置,系统自动设为空值
7. 有关程序代码窗口的说法错误的是()。
- (A) 在窗口的垂直滚动条的上面有一个“拆分栏”,利用它可以把窗口分为两个部分,每个窗口显示代码的一部分
- (B) 双击控件设计窗体即可打开程序代码窗口
- (C) 在程序代码的左下角有两个按钮,可以选择全模块查看或者是过程查看
- (D) 默认情况下,窗体的事件是 Load
8. 下列说法错误的是()。
- (A) 标准模块的扩展名是 .bas
- (B) 标准模块由程序代码组成
- (C) 标准模块只用来定义一些通用的过程
- (D) 标准模块不附属于任何一个窗体
9. 以下叙述中错误的是()。
- (A) 打开一个工程文件时,系统自动装入与该工程有关的窗体文件
- (B) 保存 Visual Basic 程序时,应分别保存窗体文件及工程文件
- (C) Visual Basic 应用程序只能以解释方式执行
- (D) 窗体文件包含该窗体及其控件的属性
10. 下列说法错误的是()。
- (A) 资源文件的扩展名为 .res
- (B) 一个窗体对应一个窗体文件
- (C) Visual Basic 中的一个工程只包含一个窗体
- (D) Visual Basic 中一个工程最多可以包含 255 个窗体
11. 下列说法错误的是()。
- (A) 方法是对象的一部分
- (B) 方法的调用格式和对象的属性的使用格式相同
- (C) 方法是一种特殊的过程和函数
- (D) 在调用方法时,对象名是不可缺少的
12. 以下关于 Visual Basic 特点的叙述中,错误的是()。
- (A) Visual Basic 是采用事件驱动编程机制的语言
- (B) Visual Basic 程序既可以编译运行,也可以解释运行
- (C) 构成 Visual Basic 程序的多个过程没有固定的执行顺序
- (D) Visual Basic 程序不是结构化程序,不具备结构化程序的 3 种基本结构
13. 以下叙述中,错误的是()。
- (A) 一个 Visual Basic 应用程序可以含有多个标准模块文件
- (B) 一个 Visual Basic 工程可以含有多个窗体文件
- (C) 标准模块文件可以属于某个指定的窗体文件
- (D) 标准模块文件的扩展名是 .bas
14. 以下叙述中,错误的是()。
- (A) 在 Visual Basic 中,对象所能响应的事件是由系统定义的

(B) 对象的任何属性既可以通过属性窗口设定,也可以通过程序语句设定

(C) Visual Basic 中允许不同对象使用相同名称的方法

(D) Visual Basic 中的对象具有自己的属性和方法

15. 在 Visual Basic 中,被称为对象的是()。

(A) 窗体 (B) 控件 (C) 控件和窗体 (D) 窗体、控件和属性

16. 假定一个 Visual Basic 应用程序由一个窗体模块和一个标准模块构成,为了保存该应用程序,以下正确的操作是()。

(A) 只保存窗体模块文件

(B) 分别保存窗体模块、标准模块和工程文件

(C) 只保存窗体模块和标准模块文件

(D) 只保存工程文件

17. 以下叙述中错误的是()。

(A) 打开一个工程文件时,系统自动装入与该工程有关的窗体、标准模块等文件

(B) 当程序运行时,双击一个窗体,则触发该窗体的 DblClick 事件

(C) Visual Basic 应用程序只能以解释方式执行

(D) 事件可以由用户引发,也可以由系统引发

18. 在 Visual Basic 工程中,可以作为“启动对象”的程序是()。

(A) 任何窗体或标准模块

(B) 任何窗体或过程

(C) Sub Main 过程或其他任何模块

(D) Sub Main 过程或任何窗体

1.1.2 填空题

1. Visual Basic 6.0 中,工程文件的扩展名是_____,窗体文件的扩展名是_____,标准模块文件的扩展名是_____。

2. 在对象的三要素中,_____是 Visual Basic 对象可以响应的用户操作。

3. Visual Basic 是用于开发_____环境下应用程序的工具。

1.2 项目训练

1. 在名称为 Form1 的窗体上建立一个名称为 Text1 的文本框、一个名称为 Command1、标题为“输出”的命令按钮。要求程序运行后,在文本框输入几个字符,在单击“输出”按钮后,在窗体上显示文本框中的文字。注意:在程序中不能使用任何变量。

程序运行时的窗体界面如图 1-1 所示。

考核要点:命令按钮的 Click 事件;Print 语句

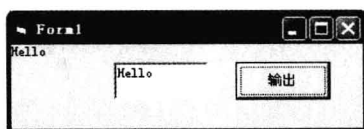


图 1-1 窗体界面运行图

2. 在名称为 Form1 的窗体上画一个文本框, 名称为 Txt1; 再画两个命令按钮, 名称分别为 Cmd1, Cmd2, 标题分别为“隐藏”、“显示”。试编写适当的事件过程, 使得在运行时, 如果单击“隐藏”按钮, 则文本框消失, 而如果单击“显示”按钮, 则文本框显示出来。注意: 程序中不得使用任何变量。

程序运行时的窗体界面如图 1-2 和图 1-3 所示。

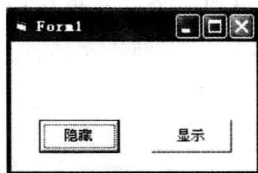


图 1-2 窗体界面运行图(1)

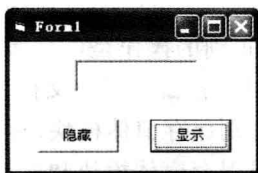


图 1-3 窗体界面运行图(2)

考核要点: 命令按钮的 Click 事件; 文本框的 Visible 属性

个人信息编辑程序

【学习目标】

- 掌握窗体的基本属性、事件和方法的使用。
- 熟练掌握命令按钮、标签框、文本框的常用属性、事件和方法。
- 掌握单选按钮、复选框的编程方法,尤其是单选按钮与框架控件的配合使用。
- 正确使用列表框、组合框进行项目的显示、增加和删除,并注意二者的差异。
- 掌握使用滚动条、时钟控件编程的技巧与方法。
- 正确运用图片框和图像框显示图形文件,并区分这两种控件的差异。
- 能合理运用各种 Visual Basic 标准控件进行综合编程。

2.1 基础练习

2.1.1 选择题

1. 下列说法有错误的是()。
(A) 默认情况下,属性 Visible 的值为 False
(B) 如果设置控件的 Visible 属性为 False,则运行时控件会隐藏
(C) Visible 的值可设为 True 或者 False
(D) 设置 Visible 属性同设置 Enabled 属性的功能是相同的,都是使控件处于失效状态
2. 下面的属性中用于自动调整图像框中图形内容的大小的是()。
(A) Picture (B) CurrentY (C) CurrentX (D) Stretch
3. 设窗体上有一个文本框,名称为 Text1,程序运行后,要求该文本框不能接收键盘输入,但能输出信息,以下属性设置正确的是()。
(A) Text1.MaxLength=0 (B) Text1.Enabled=False
(C) Text1.Visible=False (D) Text1.Width=0
4. 以下能在窗体 Form1 的标题栏中显示“VisualBasic 窗体”的语句是()。
(A) Form1.Name="VisualBasic 窗体"
(B) Form1.Title="VisualBasic 窗体"
(C) Form1.Caption="VisualBasic 窗体"

(D) Form1.Text="VisualBasic 窗体"

5. 在窗体上画一个名称为 Timer1 的计时器控件,要求每隔 0.5s 发生一次计时器事件,则以下正确的属性设置语句是()。

(A) Timer1.Interval=0.5

(B) Timer1.Interval=5

(C) Timer1.Interval=50

(D) Timer1.Interval=500

6. 在窗体上画一个文本框(名称为 Text1)和一个标签(名称为 Label1),程序运行后,在文本框中每输入一个字符都会立即在标签中显示文本框中字符的个数,以下可以实现上述操作的事件过程是()。

(A) Private Sub Text1_Change()

Label1.Caption = Str(Len(Text1.Text))

End Sub

(B) Private Sub Text1_Click()

Label1.Caption = Str(Len(Text1.Text))

End Sub

(C) Private Sub Text1_Change()

Label1.Caption = Text1.Text

End Sub

(D) Private Sub Label1_Change()

Label1.Caption = Str(Len(Text1.Text))

End Sub

7. 在窗体上画两个单选按钮(名称分别为 Option1、Option2,标题分别为“宋体”和“黑体”)、一个复选框(名称为 Check1,标题为“粗体”)和一个文本框(名称为 Text1,Text 属性为“改变文字字体”),窗体外观如图 2-1 所示。程序运行后,要求“宋体”单选按钮和“粗体”复选框被选中,则以下能够实现上述操作的语句序列是()。

(A) Option1.Value = False

Check1.Value = True

(B) Option1.Value = True

Check1.Value = 0

(C) Option2.Value = False

Check1.Value = 2

(D) Option1.Value = True

Check1.Value = 1

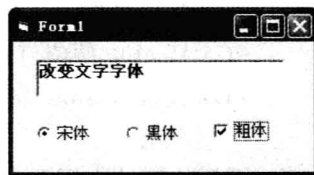


图 2-1 窗体界面运行图

8. 以下说法中正确的是()。

(A) 当焦点在某个控件上时,按一个字母键,就会执行该控件的 KeyPress 事件过程

(B) 因为窗体不接受焦点,所以窗体不存在自己的 KeyPress 事件过程

(C) 若按的键相同,KeyPress 事件过程中的 KeyAscii 参数与 KeyDown 事件过程中的 KeyCode 参数的值也相同

(D) 在 KeyPress 事件过程中,KeyAscii 参数可以省略

9. 以下关于多重窗体程序的叙述中,错误的是()。

- (A) 用 Hide 方法不但可以隐藏窗体,而且能清除内存中的窗体
- (B) 在多重窗体程序中,各窗体的菜单是彼此独立的
- (C) 在多重窗体程序中,可以根据需要指定启动窗体
- (D) 对于多重窗体程序中,需要单独保存每个窗体

10. 当一个复选框被选中时,它的 Value 属性的值是()。

- (A) 3
- (B) 2
- (C) 1
- (D) 0

11. 以下叙述中错误的是()。

- (A) 在 KeyPress 事件过程中不能识别键盘的按下与释放
- (B) 在 KeyPress 事件过程中不能识别【Enter】键
- (C) 在 KeyDown 和 KeyUp 事件过程中,将键盘输入的“A”和“a”视作相同的字母
- (D) 在 KeyDown 和 KeyUp 事件过程中,从大键盘上输入的“1”和从右侧小键盘上输入的“1”被视作不同的字符

12. 窗体上有一个名称为 Frame1 的框架,如图 2-2 所示,若要把框架上显示的“Frame1”改为汉字“框架”,下面正确的语句是()。

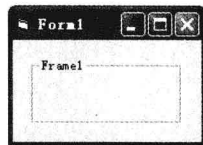


图 2-2 窗体界面运行图

- (A) Frame1.Name="框架"
- (B) Frame1.Caption="框架"
- (C) Frame1.Text="框架"
- (D) Frame1.Value="框架"

13. 设窗体上有一个列表框控件 List1,含有若干列表项。以下能表示当前被选中的列表项内容的是()。

- (A) List1.List
- (B) List1.ListIndex
- (C) List1.Text
- (D) List1.Index

14. 为了把焦点移到某个指定的控件,所使用的方法是()。

- (A) SetFocus
- (B) Visible
- (C) Refresh
- (D) GetFocus

15. 在程序运行期间,如果拖动滚动条上的滚动框,则触发的滚动条事件是()。

- (A) Move
- (B) Change
- (C) Scroll
- (D) GetFocus

16. 为了在运行时能显示窗体左上角的控制框(系统菜单),必须()。

- (A) 把窗体的 ControlBox 属性设置为 False,其他属性任意
- (B) 把窗体的 ControlBox 属性设置为 True,并且把 BorderStyle 属性设置为 1~3
- (C) 把窗体的 ControlBox 属性设置为 False,同时把 BorderStyle 属性设置为非 0 值
- (D) 把窗体的 ControlBox 属性设置为 True,同时把 BorderStyle 属性设置为 0 值

17. 将一个窗体设置为 MDI 子窗体的方法是()。

- (A) 将窗体的名称改为 MDI
- (B) 将窗体的 MDIChild 属性设为 True
- (C) 将窗体的 MDIChild 属性设为 False
- (D) 将窗体的 Enabled 属性设为 False

18. 为了使文本框同时具有垂直和水平滚动条,应先把 MultiLine 属性设置为 True,然

后再把 ScrollBars 属性设置为()。

- (A) 0 (B) 1 (C) 2 (D) 3

19. 若设置了文本框的属性 PasswordChar = "\$", 则运行程序时向文本框中输入 8 个任意字符后, 文本框中显示的是()。

- (A) 8 个"\$" (B) 1 个"\$" (C) 8 个"*" (D) 无任何内容

20. 文本框 Text1 的 KeyDown 事件过程如下:

```
Private Sub Text1_KeyDown(KeyCode As Integer, Shift As Integer)
```

...

```
End Sub
```

其中参数 KeyCode 的值表示的是发生此事件时()。

- (A) 是否按了【Alt】键或【Ctrl】键 (B) 按的是哪个数字键
(C) 所按的键盘的键码 (D) 按的是哪个鼠标键

21. 窗体上有一个名称为 HScroll1 的滚动条, 程序运行后, 当单击滚动条两端的箭头时, 立即在窗体上显示滚动框的位置(即刻度值), 下面能够实现上述操作的事件过程是()。

- (A) Private Sub HScroll1_Change()

Print HScroll1.Value

End Sub

- (B) Private Sub HScroll1_Change()

Print HScroll1.SmallChange

End Sub

- (C) Private Sub HScroll1_Scroll()

Print HScroll1.Value

End Sub

- (D) Private Sub HScroll2_Scroll()

Print HScroll1.SmallChange

End Sub

22. 若已把一个命令按钮的 Default 属性设置为 True, 则下面可导致命令按钮的 Click 事件过程被调用的操作是()。

- (A) 用鼠标右击此按钮 (B) 按键盘上的【Esc】键
(C) 按键盘上的【Enter】键 (D) 用鼠标右键双击此按钮

23. 要使两个单选按钮属于同一个框架, 正确的操作是()。

- (A) 先画一个框架, 再在框架中画两个单选按钮
(B) 先画一个框架, 再在框架中画两个单选按钮, 然后把单选按钮拖到框架中
(C) 先画两个单选按钮, 再用框架将单选按钮框起来
(D) 以上三种方法都正确

24. 能够存放组合框的所有项目内容的属性是()。

- (A) Caption (B) Text (C) List (D) Selected

25. 设窗体上有一个标签 Label1 和一个计时器 Timer1, Timer1 的 Interval 属性被设置为 1000, Enabled 属性被设置为 True, 要求程序运行时每秒在标签中显示一次系统当前

时间。以下可以实现上述要求的事件过程是()。

- (A) Private Sub Timer1_Timer()
 Label1.Caption= True
End Sub
- (B) Private Sub Timer1_Timer()
 Label1.Caption= Time \$
End Sub
- (C) Private Sub Timer_Timer()
 Label1.Interval = 1
End Sub
- (D) Private Sub Timer1_Timer()
 For k=1 to Timer1.Interval
 Label1.Caption = Timer
 Next k
End Sub

26. 设有如图 2-3 所示的窗体和以下程序:

```
Private Sub Command1_Click()  
    Text1.Text = "Visual Basic"  
End Sub  
Private Sub Text1_LostFocus()  
    If Text1.Text <> "BASIC" Then  
        Text1.Text = ""  
        Text1.SetFocus  
    End If  
End Sub
```



图 2-3 窗体界面设计图

程序运行时,在 Text1 文本框中输入 Basic,然后单击 Command1 按钮,则产生的结果是()。

- (A) 文本框中无内容,焦点在文本框中
(B) 文本框中为 Basic,焦点在文本框中
(C) 文本框中为 Basic,焦点在按钮上
(D) 文本框中为 Visual Basic,焦点在按钮上
27. 大部分控件都没有的属性是()。
(A) Top (B) Name (C) Visible (D) Interval
28. 把窗体的 KeyPreview 属性设置为 True,然后编写如下过程:

```
Private Sub Form_KeyDown(KeyCode As Integer, Shift As Integer)  
    Print Chr(KeyCode)  
End Sub  
Private Sub Form_KeyUp(KeyCode As Integer, Shift As Integer)  
    Print Chr(KeyCode + 2)  
End Sub
```

程序运行后,如果按【A】键,则输出结果为()。

- (A) A (B) A (C) A (D) A
A B C D
29. 要使一个文本框可以显示多行文本,应设置为 True 的属性是()。
(A) Enabled (B) MultiLine (C) MasLength (D) Width
30. 在窗体上有一个名为 Text1 的文本框。当光标在文本框中时,如果按字母键【A】,则被调用的事件过程是()。