

101 GREAT CLASSROOM GAMES

88种美国中小学 经典课堂 教学活动

(美) 艾莱克斯·卢蒂文

艾米·斯瓦尔 著

ALEXIS LUDEWIG

AMY SWAN



屡获殊荣的美国
30年课堂教学活动经典总结



老师轻松教，
孩子快乐学！

88种活动游戏促进学生语言、
数学、逻辑、科学、思维全面发展



中国青年出版社
CHINA YOUTH PRESS



中国文房

Mc
Graw
Hill

常青藤 新教育实验基地

Mc
Graw
Hill
Education

101 GREAT CLASSROOM GAMES

88种美国中小学 经典课堂 教学活动

(美) 艾莱克斯·卢蒂文

艾米·斯瓦尔 著

ALEXIS LUDÉWIG

AMY SWAN



中国青年出版社
CHINA YOUTH PRESS



图书在版编目(CIP)数据

88 种美国中小学经典课堂教学活动 / (美) 卢蒂文, (美) 斯瓦尔著;

田丽, 王淑花, 张黎黎译.

—北京: 中国青年出版社, 2013.3

ISBN 978-7-5153-1441-9

I. 8… II. ①卢… ②斯… ③田… ④王… ⑤张…

III. 课堂教学—教学研究—中小学—美国 IV. G632.421

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2013) 第 030932 号

101 Great Classroom Games: Easy Ways to Get Your Students Playing, Laughing, and Learning

Copyright © 2007 by Alexis Ludewig and Amy Swan. ISBN 0-07-148124-9

All Rights reserved. No part of this publication may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including without limitation photocopying, recording, taping, or any database, information or retrieval system, without the prior written permission of the publisher.

This authorized Chinese translation edition is jointly published by McGraw-Hill Education (Asia) and China Youth Press. This edition is authorized for sale in the People's Republic of China only, excluding Hong Kong, Macao SAR and Taiwan.

Copyright © 2013 by McGraw-Hill Education (Asia), a division of the Singapore Branch of The McGraw-Hill Companies, Inc. and China Youth Press.

本授权中文简体翻译版由麦格劳-希尔(亚洲)教育出版公司和中国青年出版社合作出版。此版本经授权仅限在中华人民共和国境内(不包括香港特别行政区、澳门特别行政区和台湾)销售。未经出版者预先书面许可,不得以任何方式复制或抄袭本书的任何部分。

本书封面贴有 McGraw-Hill 公司防伪标签,无标签者不得销售。

88 种美国中小学经典课堂教学活动

作 者: [美] 艾莱克斯·卢蒂文 艾米·斯瓦尔

译 者: 田 丽 王淑花 张黎黎

责任编辑: 肖 佳 赵 玉

美术编辑: 张 建

出 版: 中国青年出版社

发 行: 北京中青文文化传媒有限公司

电 话: 010-65516873/65518035

公司网址: www.cyb.com.cn

购书网址: zqwt.tmall.com www.diyijie.com

制 作: 中青文制作中心

印 刷: 三河市文通印刷包装有限公司

版 次: 2013 年 5 月第 1 版

印 次: 2013 年 5 月第 1 次印刷

开 本: 787 × 1092 1/16

字 数: 150 千字

印 张: 16

京权图字: 01-2012-8520

书 号: 978-7-5153-1441-9

定 价: 32.00 元

我社将与版权执法机关配合大力打击盗印、盗版活动, 敬请广大读者协助举报, 经查实将给予举报者重奖。

举报电话:

北京市版权局版权执法处

010-64081804

中国青年出版社

010-65516873

010-65518035



目录

Contents

前言 如何让你的课堂充满魅力	007
如何使用本书 活动索引表	009

第一章 适合各类学科的趣味活动	013
-----------------------	-----

- | | |
|----------------|------------------|
| 1. 旋转到最后 / 014 | 6. 宠物主人资格赛 / 024 |
| 2. 找找共同点 / 016 | 7. 拼图达人 / 027 |
| 3. 钓鱼小能手 / 018 | 8. 橡皮筋连连看 / 029 |
| 4. 排排序 / 020 | 9. 二选一 / 031 |
| 5. 寻宝行动 / 022 | 10. 猜猜我是谁 / 034 |

第二章 语言艺术类的趣味活动	037
----------------------	-----

- | | |
|----------------------|--------------------|
| 11. 绘图接力 / 038 | 17. 划字母 / 050 |
| 12. 角色猜猜看 / 040 | 18. 陀螺转转转 / 051 |
| 13. 有词不能说 / 042 | 19. 拍虫能手 / 054 |
| 14. 一起“变，变，变” / 044 | 20. 配对大比拼 / 056 |
| 15. 选出最具代表性的事物 / 046 | 21. 鸡蛋盒单词拼写赛 / 058 |
| 16. 后背单词游戏 / 048 | 22. 摘花拼词游戏 / 060 |

- | | |
|------------------|--------------------|
| 23. 破镜重圆 / 062 | 33. 描绘彩虹 / 081 |
| 24. 跳房子 / 064 | 34. “挑”红“捡”绿 / 083 |
| 25. 你说我猜 / 066 | 35. 后背抓痒猜单词 / 085 |
| 26. 多彩冰激凌 / 068 | 36. 连词成句 / 087 |
| 27. 单词接龙 / 070 | 37. “购物”狂 / 089 |
| 28. 句子找不同 / 072 | 38. 终极“寻宝” / 091 |
| 29. 找单词 / 073 | 39. 一闪一闪亮晶晶 / 093 |
| 30. 笑容传传乐 / 075 | 40. 故事会 / 095 |
| 31. 我是故事大王 / 076 | 41. 井字格连连看 / 097 |
| 32. 寻找关键词 / 079 | |

第三章 数学类的趣味活动 099

- | | |
|-------------------|-------------------|
| 42. 疯狂小剪刀 / 100 | 57. 向左走向右走 / 131 |
| 43. 看谁连得快 / 102 | 58. 掷来掷去 / 133 |
| 44. 我们一起做比萨 / 103 | 59. 罐子里的鹅卵石 / 135 |
| 45. 我爱喝豆汤 / 105 | 60. 扔硬币 / 136 |
| 46. 手链制作大赛 / 107 | 61. 有毒鹅卵石 / 138 |
| 47. 箱子里的纽扣 / 111 | 62. 抽绳子 / 140 |
| 48. 时钟大赛 / 113 | 63. 极速飞车 / 143 |
| 49. 加法之王 / 115 | 64. 钓大鱼 / 146 |
| 50. 占“房间” / 117 | 65. 五彩纱线 / 148 |
| 51. 向50进军 / 119 | 66. 智慧大比拼 / 150 |
| 52. 还有时间吗 / 121 | 67. 移移看 / 152 |
| 53. 冲浪到“10” / 123 | 68. 色子算数王 / 154 |
| 54. 离开还是留下 / 125 | 69. 摇摇真快乐 / 156 |
| 55. 去购物吧 / 127 | 70. 量一量再加加看 / 158 |
| 56. 纵横等式 / 129 | 71. 鸡蛋钱 / 160 |

第四章 科学和社会学类的趣味活动 163

- | | |
|-------------------|-------------------|
| 72. 地名接龙 / 164 | 76. 造塔游戏 / 172 |
| 73. 说出它的位置 / 166 | 77. 火山爆发 / 174 |
| 74. 动物名称大比拼 / 168 | 78. 排队称重 / 176 |
| 75. 堆木块 / 170 | 79. 你会降落在哪里 / 178 |

第五章 思维记忆类的趣味活动 181

- | | |
|------------------|-------------------|
| 80. 钉子床 / 182 | 85. 海盗的战利品 / 191 |
| 81. 大色子 / 184 | 86. 旅行物品大接龙 / 194 |
| 82. 鸡妈妈找宝宝 / 186 | 87. 趣味三角形 / 196 |
| 83. 杂货抽屉 / 187 | 88. 我叫什么名字 / 197 |
| 84. 看见看不见 / 189 | |

附录A：如何确定谁先参与199

附录B：如何创建分组 201

附录C：如何制作道具 202



如何让你的课堂充满魅力

The Power of Games

怎样让孩子爱上学习？如何让课堂充满魅力？这一定是很多老师所希望的。

美国两位教育学专家艾莱克斯·卢蒂文博士和艾米·斯瓦尔博士穷尽30年的教学实践研究得出结论，没有什么能把把游戏活动运用到学习中更能提高学习积极性的了，还有更好的消息——学生会因为你的课堂总是带给他们新奇和欢乐而喜欢你的课，成为爱戴你的人。

这本能让你的课堂充满魅力的活动书共有5个分类，分别是：（1）适合各类学科的趣味活动，（2）语言艺术类趣味活动，（3）数学类趣味活动，（4）科学和社会学类趣味活动，（5）思维策略类趣味活动。共有88个趣味小活动，它们精彩纷呈，简单、操作性强，完全可以满足各个学科快乐汲取知识的需求，适合广泛应用在中小学的课堂上。如果您善于举一反三，这本书也是学生运动会和主题班会必不可少的好素材。

让我们举个有趣的例子，有一个计算类的小活动，老师准备一些超市海报，并设立一个故事背景，比如让学生给自己的城堡做装饰，让学生们通过剪下超市海报上的商品去购物，各种商品累加最接近约定数字

的就是赢家。这个活动和学生个人结合得很紧密，让孩子们既有兴趣和主动性，又锻炼了计算能力，真是两全其美，家长在家里和孩子一起做也是个不错的选择。

说到这儿也许您会疑惑，这么多活动，如何找到适合您的班级使用的呢？放心吧，在下一页“如何使用本书”中我们已经为您准备了详细的活动信息索引表，它通过一个大表格详细介绍了每个活动的各项参数：这个活动年龄范围是多大？考验什么能力？适合几个人做？音量和难度如何？您可以一目了然地对它们活学活用。

还等什么呢？赶快开始吧，让我们一起体会游戏活动让教学变得快乐高效的奇迹！

如何使用本书（活动参数索引表）

				语言	数学	科学	逻辑	其他	年 龄							人 数			音量	难度
			页码	学 科				年 龄							人 数			音量	难度	
1	旋转到最后		014	○	○	○	○	○				√	√	√	√	√	5~13	中	中	
2	找找共同点		016	○	○	○	○	○	√		√	√	√	√	√	√	3~8	中	易	
3	钓鱼小能手		018	○	○	○	○	○		√	√	√					2~4	中	易	
4	排排序		020	○	○	○	○	○		√	√	√					2~8	小	易	
5	寻宝行动		022				○	○	√	√	√	√	√	√	√	√	2~6	中	易	
6	宠物主人资格赛		024	○	○	○			√	√	√	√	√				2~6	中	易	
7	拼图达人		027	○	○	○	○	○		√	√	√	√	√	√	√	2~4	中	易	
8	橡皮筋连连看		029	○	○	○	○	○		√	√	√	√	√			2	小	易	
9	二选一		031	○	○	○	○	○	√	√	√	√	√	√	√	√	2~30	中	难	
10	猜猜我是谁		034	○	○	○	○	○		√	√	√	√	√	√	√	6~25	中	难	
11	绘图接力		038	○			○		√	√	√	√	√	√	√	√	6~10	小	易	
12	角色猜猜看		040	○					√	√	√	√	√	√	√		2~8	小	易	
13	有词不能说		042	○							√	√	√	√	√	√	2~6	中	中	
14	一起“变，变，变”		044	○							√	√	√	√	√	√	2~8	中	易	
15	选出最具代表性的事物		046	○								√	√	√	√	√	3~10	中	易	
16	后背单词游戏		048	○								√	√	√	√		6~10	中	中	
17	划字母		050	○							√	√	√	√	√	√	2~24	小	易	
18	陀螺转转		051	○							√	√	√	√	√	√	2~6	中	易	
19	拍虫能手		054	○	○				√	√	√	√	√	√	√	√	2~4	中	中	

			页码	活动名称	语言	数学	科学	逻辑	其他	年 龄														人数	音量	难度
					4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14											
20			056	配对大比拼	○	○	○						✓	✓	✓							2	小	易		
21			058	鸡蛋盒单词拼写赛	○								✓	✓	✓	✓		✓				8-12	中	易		
22			060	摘花拼词游戏	○	○						✓										2-4	中	易		
23			062	破镜重圆	○								✓	✓	✓							2	中	易		
24			064	跳房子	○	○						✓	✓	✓	✓							3-4	中	难		
25			066	你说我猜	○								✓	✓	✓	✓		✓				4	中	易		
26			068	多彩冰激凌	○							✓										2-4	中	易		
27			070	单词接龙	○								✓	✓	✓	✓		✓				4-15	大	中		
28			072	句子找不同	○	○			○				✓	✓	✓	✓						4	小	易		
29			073	找单词	○							✓	✓	✓	✓	✓		✓				2-24	小	易		
30			075	笑容传传乐	○								✓	✓	✓	✓		✓				8	中	易		
31			076	我是故事大王	○									✓	✓	✓		✓				4-6	中	易		
32			079	寻找关键词	○								✓	✓	✓	✓		✓				8-24	中	中		
33			081	描绘彩虹	○					✓	✓	✓										2-4	小	易		
34			083	“挑”红“捡”绿	○	○					✓	✓	✓	✓								2-4	小	易		
35			085	背后抓痒猜单词	○						✓	✓	✓	✓								3-5	中	易		
36			087	连词成句	○									✓	✓							2-6	小	易		
37			089	“购物”狂	○							✓	✓	✓	✓							4-6	中	易		
38			091	终极“寻宝”	○								✓	✓	✓	✓		✓				6-24	中	难		
39			093	一闪一闪亮晶晶	○	○	○		○	✓	✓	✓	✓	✓	✓							2-4	小	易		
40			095	故事会	○							✓	✓	✓	✓	✓		✓				3-6	中	易		
41			097	井字格连连看	○							✓	✓	✓	✓	✓		✓				2	小	易		
42			100	疯狂小剪刀		○							✓	✓	✓	✓		✓				2-8	中	中		

			页码	学 科				其 他	年 龄														人数	音量	难度																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
				语 言	数 学	科 学	逻 辑		4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
活动名称				○	○				√	√				√	√																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			

			语言	数学	科学	逻辑	其他	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	人数	音量	难度
		活动名称	页码	学 科				年 龄													
66		智慧大比拼	150	○					√	√	√	√	√						2~6	小	易
67		移移看	152	○				√		√	√	√	√						6	小	易
68		色子算数王	154	○						√	√	√							2~4	小	易
69		摇摇真快乐	156	○						√	√	√	√	√					2~4	中	易
70		量一量再添加看	158	○						√	√	√	√	√					4~24	中	难
71		鸡蛋钱	160	○				√		√	√	√							2~3	中	易
72		地名接龙	164		○							√	√	√	√	√			2~4	小	易
73		说出它的位置	166	○	○	○	○				√	√	√	√					4	大	难
74		动物名称大比拼	168		○						√	√	√	√	√				7~14	中	中
75		堆木块	170	○	○	○	○					√	√	√	√	√			4~7	中	中
76		造塔游戏	172		○			√		√	√	√	√	√	√	√	√	√	5~11	中	中
77		火山爆发	174		○						√	√	√	√	√	√			2~5	中	易
78		排队称重	176		○						√	√	√	√	√				3~5	中	易
79		你会降落在哪里	178		○							√	√	√	√				2~4	小	易
80		钉子床	182				○					√	√	√	√				3	中	中
81		大色子	184				○						√	√	√	√			7~21	中	中
82		鸡妈妈找宝宝	186				○	√	√	√									6~15	中	中
83		杂货抽屉	187				○		√	√	√	√	√						4	中	易
84		看见看不见	189				○	√		√	√	√	√	√	√	√			2	小	易
85		海盗的战利品	191				○		√	√	√	√	√	√					2~6	中	易
86		旅行物品大接龙	194				○				√	√	√	√	√	√			4~20	中	易
87		趣味三角形	196				○				√	√	√	√	√	√			2	小	易
88		我叫什么名字	197				○			√	√	√	√	√	√				4~6	中	中

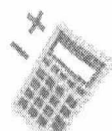
第

1

章

适合各类学科 的趣味活动

General Fun Games
for Any Subject





I 旋转到最后

游戏简介：学生通过正确回答问题取得分数，再用总分换取沿着金属杆旋转螺母的次数和时间。

- 年龄范围：九至十四岁
- 所需能力：事实性知识，战略策略能力
- 参与人数：五至十三人
- 活动音量：中到大
- 难度水平：中等
- 所需材料：问题卡，秒表，两英尺长的金属杆，30个螺母，油漆



准备工作

为保证游戏的公平，在游戏开始前要用颜色鲜艳的油漆在金属杆的起始和终点涂上不同颜色，使起始和终点的位置易于区分，并检查每个螺母是否都能正常使用。

老师准备好问题卡，并发给游戏裁判。问题卡上写出问题和答案，问题可以涉及任何单一学科知识，或是依据事实作答。例如“ 7×8 等于多少？答案：56”，“谁发明了电灯？答案：托马斯·爱迪生”。

游戏规则

游戏共分为三个环节。三个环节可以同时进行，也可以第一环节结束后，记下各组分分数，在周五下午进行后两个环节的较量，因为最后两个环节会非常热闹，可以作为班级活动的高潮，学生们一定会非常期待这个游戏。

根据情况，游戏需要二至四个小组参与，每个小组至少有两名成员。除此之外，要有一名学生做游戏主持人。游戏的第一环节，每组首

先安排好组员的出场顺序，类似球员上场顺序。游戏主持人使用问题卡依次向每组的第一名成员提出问题，如果回答正确，该小组获得卡片并得到一分。如果回答错误，则由主持人收回卡片。各小组继续回答问题，直至所有问题卡用完。每组都获得一定数量的分数后，游戏的第一环节结束。

游戏的第二环节，组员要决定如何使用已获得的分数，一分可以兑换一个螺母或15秒钟的游戏时间。每组至少要换取15秒钟的时间进行第三环节的游戏，分数是否分配得合理将会决定游戏最终的胜负。各组应该保密各自交换的结果，直至第三游戏环节开始。

游戏的第三个环节需要用螺母和两英尺长的金属杆作为道具。学生需要在有限的游戏时间里尽可能快地把螺母从金属杆的一端旋转到另一端，即起点旋转到终点。螺母数最少的小组最先开始游戏。裁判根据每组之前兑换的时间，用秒表计时，宣布每组游戏的开始和结束。在规定时间内，从金属杆上拧下一个螺母可获得一分，如果能拧下全部螺母还可获得额外的五分作为奖励。

每个小组按顺序依次进行第三环节的游戏，在第三环节获得最高分数的小组就是游戏的最终赢家。

其他玩法

所有小组同时开始第三环节的游戏，全部小组都在紧张投入地拧螺母可增加这个游戏的趣味性和刺激性，对学生更具有挑战。比赛场面会非常热烈，活动的音量也会增大，如果怕影响到隔壁班级，可以选在课间休息进行本游戏，这样邻班的学生会因为游戏的精彩而纷纷驻足观看。

小贴士

可以在地板上铺上毛巾，防止螺母滚落丢失。



2 找找共同点

游戏简介：本游戏需要学生找出三个事物间具有的共同特征或相关属性。

- 年龄范围：四至十四岁
- 所需能力：常识知识，推理能力，听力
- 参与人数：三至八人
- 活动音量：中等到大
- 难度水平：容易
- 所需材料：写有三个相关事物的卡片



准备工作

这个游戏需要事先制作游戏卡片。游戏卡片的制作方法是在卡片的正面写上具有共同点的三个事物，在正面的底部或卡片背面写上答案。例如“蹄”、“猫爪”、“鸟爪”，“答案：都是动物的脚”。

游戏规则

老师读出卡片上的内容并提问：“他们的共同点是什么？”然后学生个人（或小组）抢答问题，最先回答正确的学生获得一分。如果有多人同时答对，这几名学生再进行一轮游戏决定得分去向，然后恢复到正常的游戏流程，总分最高的个人（或小组）成为游戏赢家。

其他玩法

如果游戏对象为低年级的学生或初学者时，可以降低难度，相似事物最好是同一种类的，例如“三角”、“圆”、“正方形”（都是图形）；“红色”、“黄色”、“蓝色”（都是颜色）。