

计算机应用基础 项目化教程

黄红波 主编



科学出版社

计算机应用基础项目化教程

黄红波 主编

科学出版社

北 京

内 容 简 介

本书是根据教育部颁布的《计算机应用基础教学大纲》的要求和全国计算机等级考试（一级 MS Office）的考试大纲，结合办公自动化的实际应用，按照基于工作过程导向的课程开发思路编写而成的。本书共六个模块，包括初识计算机、网上冲浪、利用 Word 2003 处理文档、利用 Excel 2003 处理电子表格、利用 PowerPoint 2003 制作演示文稿、Office 2003 综合应用。每个模块都由一个完整的项目将零散的知识点有机结合在一起，学完一个模块就完成一个整体项目。

本书可作为应用型、技能型人才培养的计算机基础课程教材，也可供办公应用方面的培训和初学者参考使用。

图书在版编目(CIP)数据

计算机应用基础项目化教程/黄红波主编. —北京：科学出版社，2011

ISBN 978-7-03-032091-9

I. ①计… II. ①黄… III. ①电子计算机—高等职业教育—教材

IV. ①TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 167428 号

责任编辑：相 凌 / 责任校对：朱光兰

责任印制：张克忠 / 封面设计：华路天然工作室

科学出版社出版

北京东黄城根北街 16 号

邮政编码：100717

<http://www.sciencep.com>

骏杰印刷厂印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2011 年 8 月第 一 版 开本：720×1000 1/16

2011 年 8 月第一次印刷 印张：14 3/4

印数：1—6 000 字数：314 000

定价：29.00 元

（如有印装质量问题，我社负责调换）

前 言

随着计算机技术的突飞猛进,计算机的应用领域在不断扩大,计算机已成为各行各业的一个重要工具。掌握计算机的基本知识,熟练地使用计算机,正逐渐成为现代社会中每个人必备的基本技能之一。作为培养高素质应用型、技能型人才的高等职业院校,计算机应用基础课程已成为一门公共必修课程。高职院校学生系统地学习和掌握计算机基础知识、具备较强的计算机应用能力,可以为将来走进社会,开始自己的职业生涯打下良好的基础。

近年来,由于信息技术课程已列入中小学教学计划,职业院校学生的计算机知识的起点也在不断提高,改革计算机基础教学内容和方法,使之更好的符合实际教学需要,对提高人才培养质量具有重要的现实意义。我们按照基于工作过程的课程开发思路,将每一个模块以真实、完整的项目呈现,兼顾理论知识的系统性,编写了本套教材。

本套教材具有如下特点。

1. 全新的教材组织形式,主、辅教材有机结合

本套书共两册,《计算机应用基础项目化教程》是主教材,是老师上课时主要参照的教材。主教材以模块化的形式组织教学内容,以完整的项目为载体,将应该掌握的基本技能融入精心挑选的真实项目中,然后以工作过程为导向,将项目分解为若干个任务,以任务驱动教学。

配套教材《计算机应用基础》中全面系统地介绍计算机基础及应用知识,以弥补主教材知识点零散、不系统的缺憾。主、辅教材二者相辅相成,互相补充。而且,我们通过两种方式将主教材中的操作与配套教材中的内容相结合,一是相关知识点,二是知识巩固,主教材中的相关知识点,在配套教材中都有系统的介绍,知识巩固主要是要求学生课余阅读配套教材中的相关知识点的内容,并做相应的理论习题。老师也可以在教学过程中,根据学生所做作业的情况,进行针对性的讲解。

2. 完整项目的呈现方式,使各知识点完美融合

主教材中的每一个模块都由一个完整的项目将各零散的知识点有机融合,使得知识点之间相互连贯。学生学完一个模块,就完成一个整体项目,这样,一方面培养学生的整体观念,另一方面了解实际工作流程和操作方法。

3. 任务拓展的方式,更利于学生学习能力的培养

主教材中的每个模块由项目、拓展项目两部分组成。其中项目是主要内容,教师可采取项目教学法教学。拓展项目以学生自主探究为主,老师只给出一些要点提示,既培养学生的严谨思维能力,又能提高学生分析问题、解决问题的能力。

4. 综合实训项目的设计，培养学生走向职业人

主教材最后根据实际工作需求精心设计了 Office 综合项目，使学生的能力得到进一步提升，也培养了学生的职业能力，提前成为一个职业人。

5. 立体化教学资源，为教学与自学提供了方便之门

本套教材提供了参考学时，组织了教学网站，有丰富的教学资源下载。另外，我们还为学生提供了网上自我测试系统，在众多的教材中，不能不说是一个创举。

本书是多所职业院校一线从事计算机基础教学与实践的教师经验的归纳、整理与总结。其内容主要是根据教育部颁布的《计算机应用基础教学大纲》的要求，结合全国计算机等级考试（一级 MS Office）的考试大纲编写而成。主教材由六个模块组成，分别为初识计算机，网上冲浪，利用 Word 2003 处理文档，利用 Excel 2003 处理电子表格，利用 PowerPoint 2003 制作演示文稿，Office 综合应用。

本书由黄红波担任主编，李军旺、姚志鸿任副主编。参加编写的还有刘世英、彭皓宇、冯思垚、闫松林、邓涛等。本书由李军旺规划、统稿。在编写和出版本书的过程中，得到科学出版社的大力支持，在此表示衷心的感谢。

由于作者水平有限，书中难免有错误或不足之处，敬请广大读者、同行批评指正。

编 者

2011 年 5 月

目 录

前言	
模块一 初识计算机	1
培养目标	1
知识目标	1
能力目标	1
素质目标	1
项目 认识和操作计算机	1
任务1 认识计算机硬件	2
任务2 使用输入工具	14
任务3 了解本机所装软件	18
任务4 个性化自己的电脑	20
任务5 查杀计算机病毒与木马	24
拓展项目 配置一台学习用台式机	32
模块二 网上冲浪	34
培养目标	34
知识目标	34
能力目标	34
素质目标	34
项目 下载歌曲	34
任务1 组建一个家庭/办公共享网络	35
任务2 连入 Internet	40
任务3 下载歌曲	43
任务4 管理歌曲	48
任务5 将歌曲发送给朋友	52
拓展项目 下载并发送图片	56
模块三 利用 Word 2003 处理文档	57
培养目标	57
知识目标	57
能力目标	57
素质目标	57
项目 制作“培训通知”	58

任务 1	创建培训通知	58
任务 2	制作培训安排表	71
任务 3	制作报名流程图	83
任务 4	制作培训简报	94
任务 5	群发培训通知	107
拓展项目	求职简历的制作	124
模块四	利用 Excel 2003 处理电子表格	127
培养目标		127
知识目标		127
能力目标		127
素质目标		128
项目	制作并处理学生管理系列表	128
任务 1	创建学生管理系列表	129
任务 2	处理成绩表	136
任务 3	初步分析成绩汇总表	144
任务 4	打印表格	151
任务 5	综合分析成绩汇总表	159
拓展项目	处理某家电超市货物销售表	168
模块五	利用 PowerPoint 2003 制作演示文稿	170
培养目标		170
知识目标		170
能力目标		170
素质目标		170
项目	制作宣传某高职院校的演示文稿	171
任务 1	创建“学院宣传”演示文稿	171
任务 2	编辑“学院宣传”演示文稿	175
任务 3	设置“学院宣传”演示文稿的多媒体效果	190
任务 4	放映“学院宣传”演示文稿	203
任务 5	打包“学院宣传”演示文稿	210
拓展项目	制作“电子贺卡”	212
模块六	Office 2003 综合应用	214
项目	制作“多媒体课件制作学习班”汇报材料	214
任务 1	制作培训工作汇报文档	214
任务 2	制作学生成绩分析表	215
任务 3	制作培训班汇报演示文稿	216
拓展项目	讲座材料的制作	217

附录 中文输入法..... 218

一、中文输入方法概述..... 218

二、智能 ABC 219

三、五笔字型输入法..... 222

模块一 初识计算机

培养目标

知识目标

- (1) 了解计算机主要部件的功能。
- (2) 了解计算机软件系统。
- (3) 熟悉鼠标、键盘操作，掌握中文输入法的使用。
- (4) 掌握 Windows XP 的基本操作。
- (5) 了解 Windows XP 的几个常用工具：记事本、画图、计算器等。

能力目标

- (1) 能根据计算机市场行情，运用计算机硬件相关知识，选配一台电脑。
- (2) 能用正确姿势和指法进行中、英文录入。
- (3) 能运用 Windows XP 相关知识进行系统设置。
- (4) 能对计算机系统进行简单的安全防护。

素质目标

- (1) 培养学生认真负责的工作态度和严谨细致的工作作风。
- (2) 培养学生的自主学习意识。
- (3) 培养学生的团队协作精神。

项目 认识和操作计算机

计算机俗称电脑，利用它我们可以写日记、听音乐、玩游戏，坐在家里就可以与远隔千里之外的人聊天、听讲座……

很多人觉得计算机很神秘，其实计算机不过是一部既“简单”而又“复杂”的机器。说它“复杂”是因为计算机的元件众多，工作原理比较深奥。说它“简单”，是因为我们在使用它的过程中，根本无需理会那些深奥的原理，只要“点几下鼠标、敲几下键盘”就可以了。

对于非计算机专业的学生来说，要学好计算机并不难，因为我们并不需要掌握它深奥的工作原理，只需要掌握一些计算机的基本操作，会使用一些常用软件为我们的学习、工作和生活服务就可以了。现在就让我们一起跨入精彩的计算机世界。

任务 1 认识计算机硬件

【任务描述】

一个完整的计算机系统是由硬件系统和软件系统两部分组成的。硬件通俗地说就是那些看得见、摸得着的实际设备，它是计算机工作的物质基础。能辨识计算机各硬件设备、初步了解这些设备的功能，有助于我们更好的操作和使用计算机。

【相关知识】

- (1) 计算机硬件系统的组成
- (2) 微型计算机的基本配置
- (3) 计算机各部件的功能

【任务实现】

1. 辨识主机及常用外部设备

我们常用的计算机都是微型计算机，从外观上看，主要包括主机、显示器、键盘、鼠标等。如图 1-1 所示。具有多媒体功能的计算机还配有音箱和话筒、游戏操纵杆等。除此之外，计算机还可以外接打印机、扫描仪、数码相机等设备。

(1) 主机。主机是计算机最主要的部分，计算机的运算、存储过程都是在这里完成的。我们看到的主机大多做成一个箱子的形状，所以又称主机箱，如图 1-2 所示。机箱的正面主要有电源开关按钮、复位开关按钮、电源指示灯、硬盘工作指示灯、声音与 USB 接口等。背面主要是一些接口，它们使一些外部设备能够与主机进行连接。如图 1-3 所示。

(2) 显示器。显示器是主要的输出设备，它由一根视频电缆与主机的显示卡相连。无论是外形还是工作原理等都与电视机很像，显示器外形如图 1-4 所示。

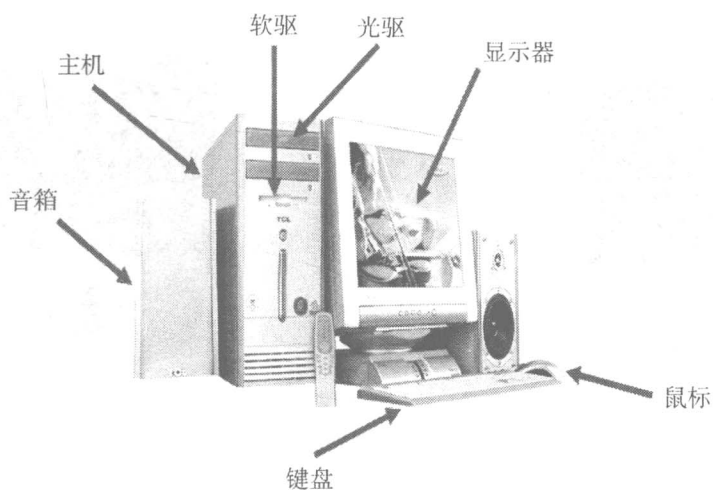


图 1-1 微机外观组成

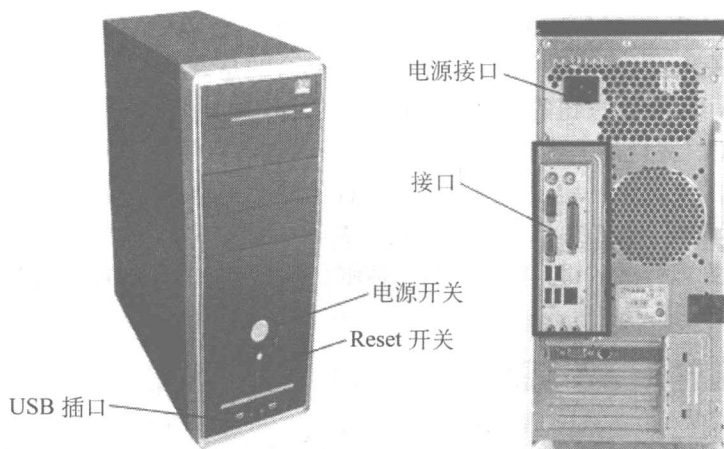


图 1-2 主机箱的正面与背面

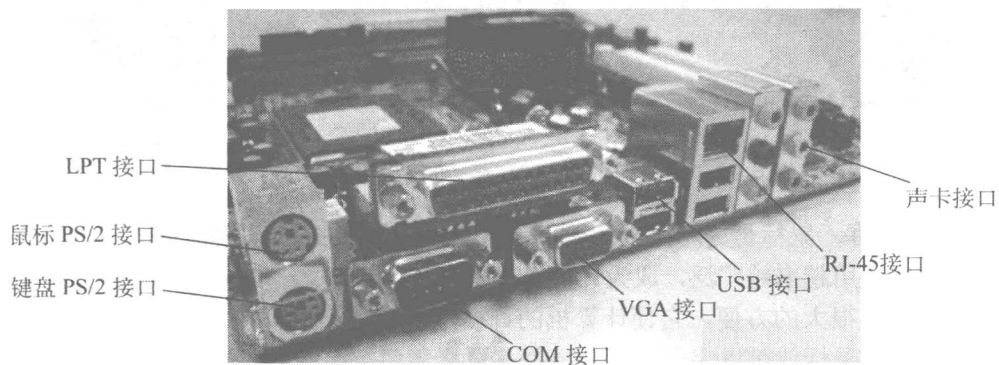
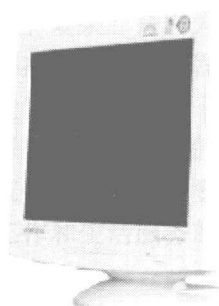


图 1-3 主机背面接口



CRT 显示器



LCD 显示器

图 1-4 显示器

按工作原理,显示器分为 CRT (阴极射线管)显示器和 LCD (液晶)显示器。显示器最主要的参数是屏幕尺寸,主要规格有 15 英寸(1 英寸=2.54cm)、17 英寸、19 英寸、20 英寸、22 英寸等,现在常用的是 19 英寸、22 英寸的 LCD 显示器。一般显示屏的下方都有一些小按钮,除电源开关外,其余的是调节屏幕亮度、对比度和画面比例的,我们可以根据按钮的图案标志识别它的作用。

(3) 键盘。键盘是主要的输入设备之一,可向计算机输入程序、数据、命令等。它独立于 PC 的主机箱,通过电缆和主机背面的键盘插座连接。目前大多数 PC 配备 104、108 键标准键盘,104 比 101 多了两个 Win 功能键和一个菜单键。108 比 104 多了四个与电源管理有关的键,如开关机、休眠、唤醒等。标准 104 键盘如图 1-5 所示。

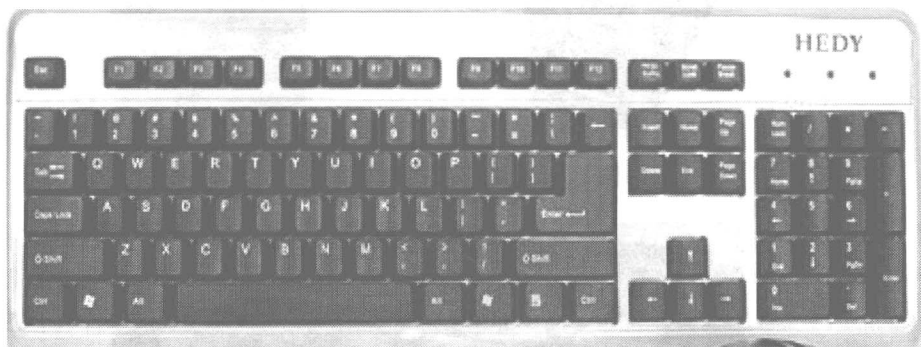


图 1-5 104 键标准键盘

(4) 鼠标。鼠标是另一常用的输入设备,伴随着 Windows 图形操作界面流行起来,鼠标的使用越来越广泛,成为计算机必不可少的设备之一。鼠标的出现为我们操作电脑提供了很大的方便,它使计算机的许多操作变得简单。在 Windows 操作系统中,一般通过鼠标就可以完成大部分操作。鼠标主要有机械式、光电式两种。鼠标的外形如图 1-6 所示。

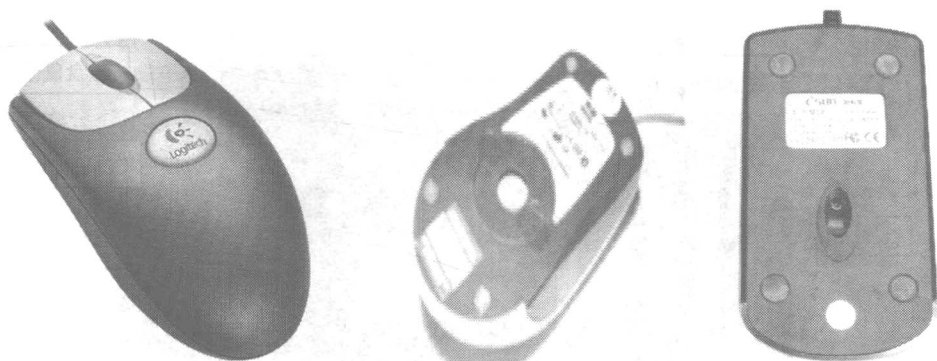


图 1-6 鼠标的正面、机械鼠标的背面、光电鼠标的背面

2. 辨识主机箱内各个部件

主机箱里包含着微型计算机的大部分重要硬件设备，如主板、CPU、内存、各种板卡、电源及各种连接线等。拆下机箱一侧的面板，可以看到主机箱内的结构，如图 1-7 所示。

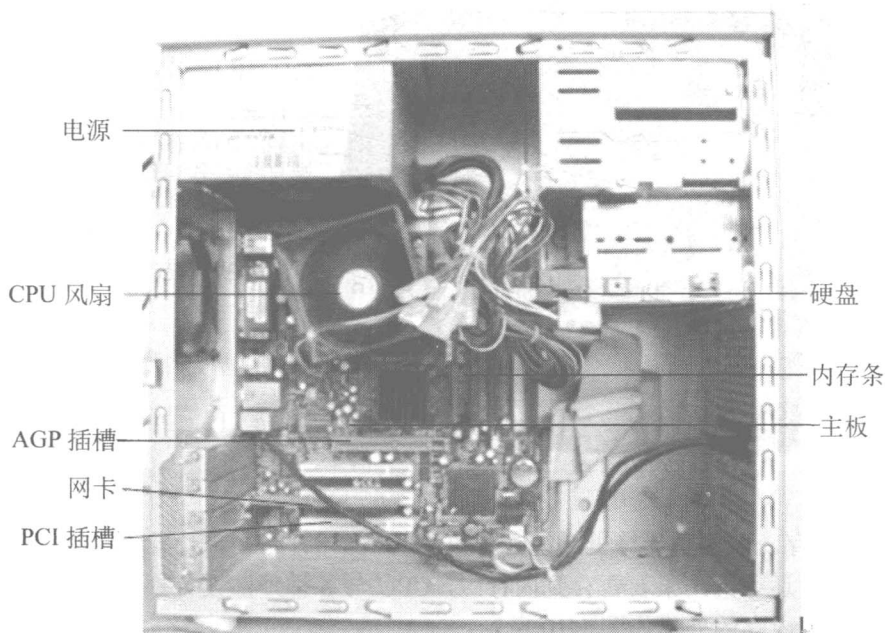


图 1-7 主机箱内部

(1) 主板。主板是整个计算机系统核心部件，负责计算机各部件的连接与数据传输。如图 1-8 所示。

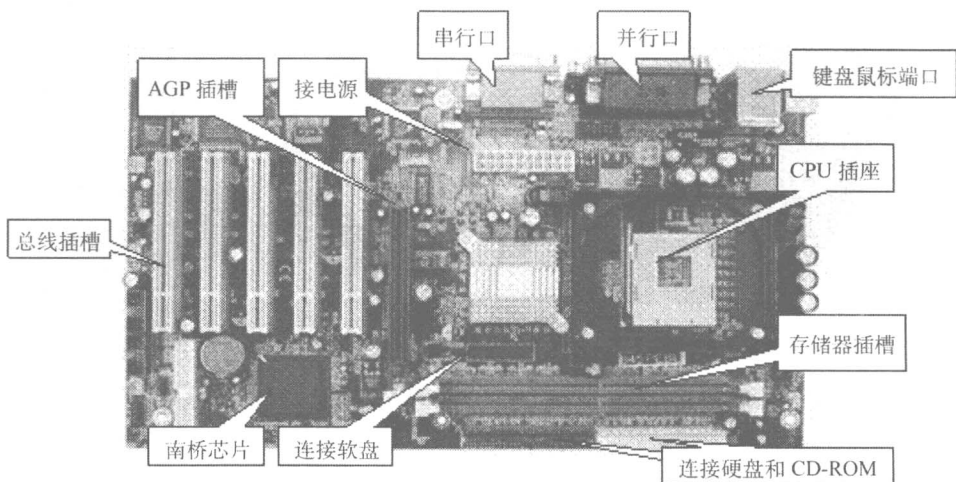


图 1-8 主板

(2) CPU。CPU 是中央处理器的俗称，是微型计算机硬件系统的核心部件，计算机的所有工作都要通过 CPU 来协调处理，它的性能决定了整台计算机的性能。目前 CPU 的生产厂家主要是 Intel、AMD 两家。CPU 外形如图 1-9 所示。

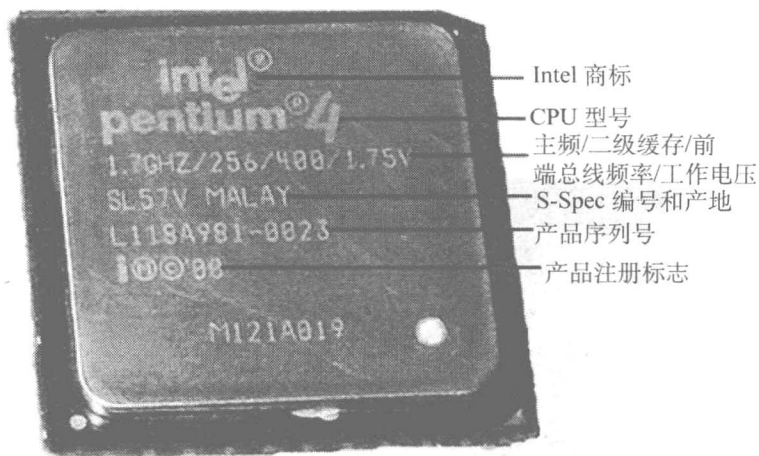


图 1-9 CPU

(3) 内存。内存是计算机系统必不可少的基本部件，CPU 需要的信息要从内存读出来，CPU 运行的结果要暂存到内存中，CPU 与各种外部设备打交道，也要通过内存才能进行。内存的外形如图 1-10 所示。

(4) 硬盘。硬盘是计算机中主要的大容量存储设备。其特点是：存储容量大，读写速度快，密封性好，可靠性高，使用方便。现在一般微型机上所配置的硬盘容量通常在几百 GB 至 2TB。硬盘在第一次使用时，必须首先进行分区和格式化。硬盘的外形如图 1-11 所示。

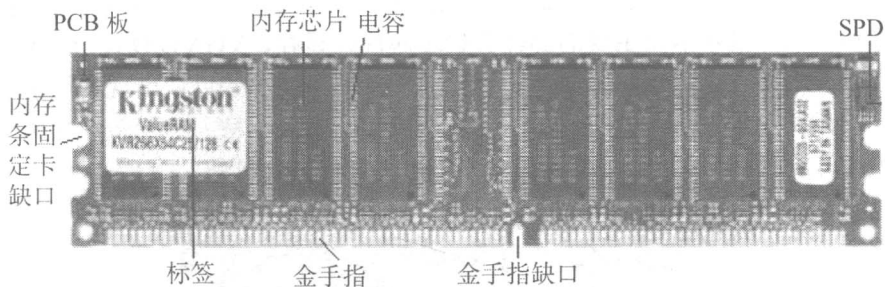


图 1-10 内存

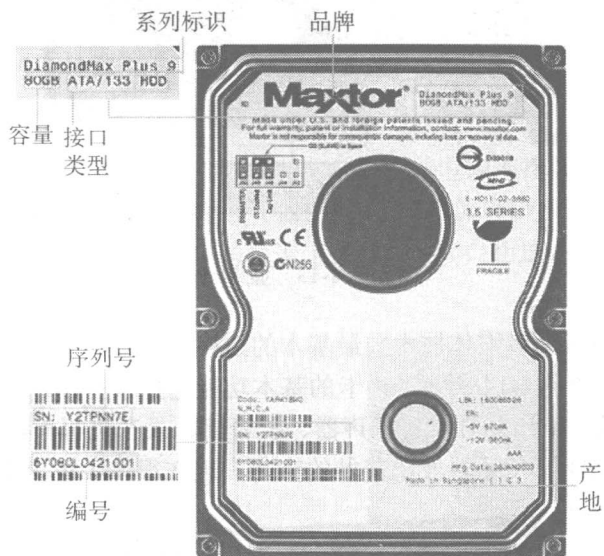


图 1-11 硬盘

(5) 光驱。光驱是读取光盘数据的工具，其操作面板如图 1-12 所示。

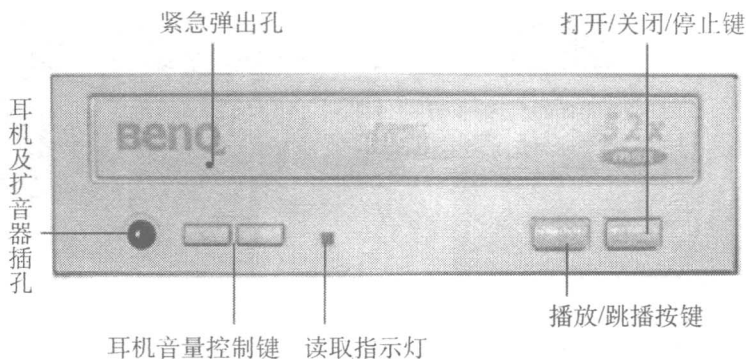


图 1-12 光驱操作面板

(6) 显卡。显卡是连接主机与显示器的接口卡，如图 1-13 所示。主要作用是图像计算和显示。显示卡上主要的部件有显示芯片、显存、VGA BIOS、VGA 接口等。有的显示卡上还有可以连接彩电的 TV 端子或 S 端子。一些近期出现的显示卡由于运算速度快，发热量大，在主芯片上用导热性能较好的硅胶粘上了一个散热风扇（有的是散热片），在显示卡上有一个二芯或三芯插座为其供给电源。

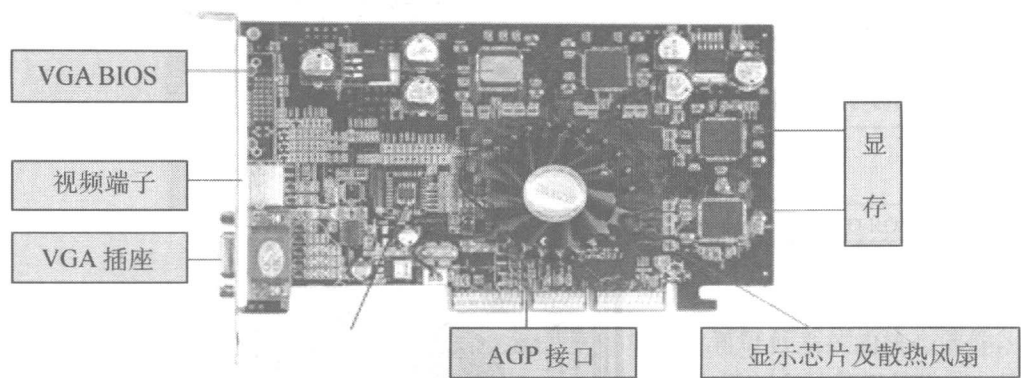


图 1-13 显卡

(7) 声卡。声卡是多媒体技术中最基本的组成部分，是实现声波 / 数字信号相互转换的一种硬件。如图 1-14 所示。声卡的基本功能是把来自话筒、磁带、光盘的原始声音信号加以转换，输出到耳机、扬声器、扩音机、录音机等声响设备，或通过音乐设备数字接口（MIDI）使乐器发出美妙的声音。现在很多主板上都集成了声卡。

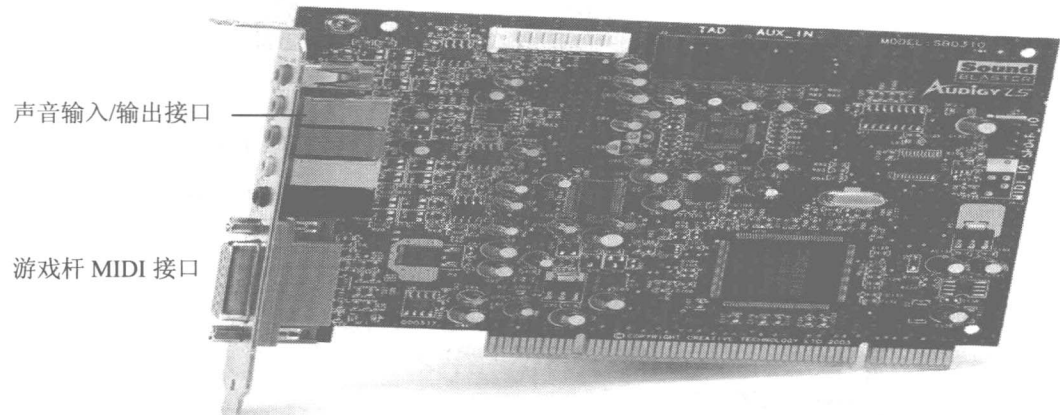


图 1-14 声卡

(8) 电源。电源是给主机箱内所有部件以及键盘和鼠标供电的设备（有些显示器也通过主机电源供电）。电源外形如图 1-15 所示。

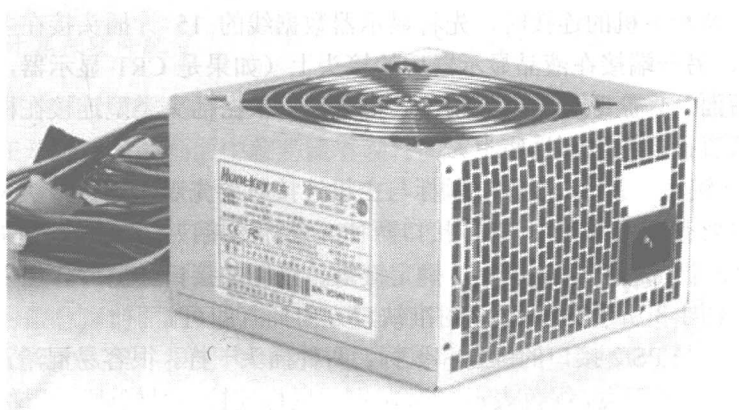


图 1-15 电源

3. 连接主机与外部设备

(1) 连接显示器。显示器有两条连接线，一条是电源连接线（如图 1-16 所示），另一条是数据线，又称显示信号连接线（如图 1-17 所示）。信号连接线一端是个 15 针的梯形接口（如图 1-18 所示），用来与显卡上的 VGA 接口相连，显卡上 VGA 接口如图 1-19 所示。

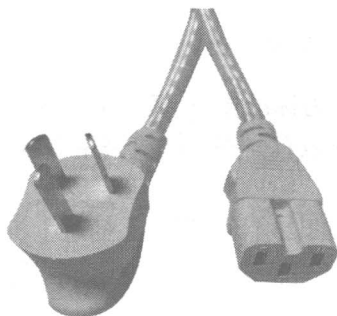


图 1-16 显示器电源连接线

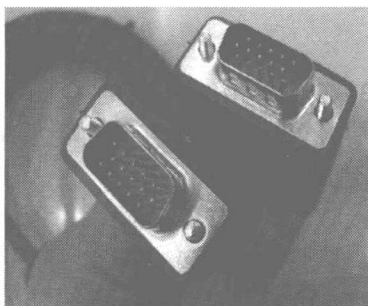


图 1-17 液晶显示器数据线

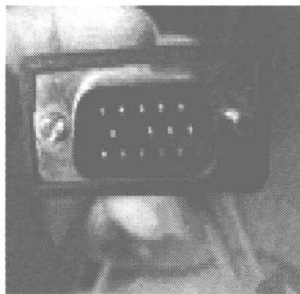


图 1-18 数据线梯形接口

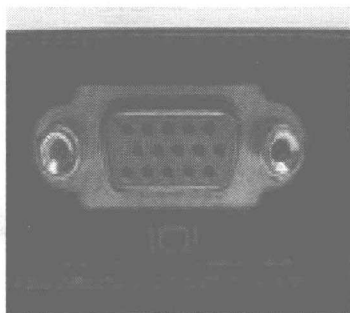


图 1-19 显卡 VGA 接口