

用心灵历史学诠释概率、选择与未来。
命运，究竟掌握在谁的手中？

手心上的未来

欧林 / 著



手心上的未来

欧林 / 著



南方日报出版社
NANFANG DAILY PRESS
中国·广州

图书在版编目 (CIP) 数据

手心里的未来/欧林著. — 广州: 南方日报出版社, 2012. 12

ISBN 978-7-5491-0735-3

I. ①手… II. ①欧… III. ①科学幻想小说—中—当代 IV. ①I247.5

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2012)第 300749 号

SHOUXIN SHANG DE WEILAI

手心里的未来

欧林 著

出版发行: 南方日报出版社

地 址: 广州市广州大道中 289 号

电 话: (020) 83000502

经 销: 全国新华书店

印 刷: 广州市怡升印刷有限公司

开 本: 889mm×1194mm 1/32

印 张: 7.5

字 数: 180 千字

版 次: 2013 年 1 月第 1 版

印 次: 2013 年 1 月第 1 次印刷

定 价: 25.00 元

投稿热线: (020) 83000503 读者热线: (020) 83000502

网址: <http://www.nfdaily.com/>

发现印装质量问题, 影响阅读, 请与承印厂联系调换

目录

Contents

第一章 离开校园的日子 / 002

- 一、分岔路口的风景 / 002
- 二、幻世的邀请函 / 004
- 三、梦想之城 / 010
- 四、社会必修课 / 021
- 五、梦想之成功人士 / 024
- 六、不测风云 / 030
- 七、时间、选择与未来 / 035

第二章 美丽新世界 / 043

- 一、幻世 / 043
- 二、幻世·梦想 / 045
- 三、幻世·现世交织的日子 / 054
- 四、幻世·梦剧场 / 061
- 五、幻世·商业化的气息 / 066
- 六、幻世·琉璃城的未来 / 070

第三章 情迷云霓朱苑 / 074

一、幻世·荒原轶事 / 076

二、幻世·家族故事 / 110

三、幻世·指路人 / 124

四、幻世·十年大雪 / 131

第四章 星潮的指引 / 137

一、星潮城 / 143

二、巴奈德 / 149

三、寻找魔法师 / 152

四、灾难 / 174

五、巴奈德的首相 / 180

第五章 手心中的未来 / 185

一、初到川陀 / 185

二、心灵历史学 / 194

三、巴奈德第一次危机 / 201

四、巴奈德第二次危机 / 206

五、巴奈德第三次危机 / 214

六、心灵历史学的意义 / 220

七、真实的世界 / 228

未来世界会是什么样子？未来的我又会变成怎样？也许有人会告诉我未来会很精彩，未来的我会很幸福。我觉得这些说法太笼统了，我想知道的是未来世界的具体景象，还有未来发生在我身上的具体事件。就像，就像尼古拉斯·凯奇“预见未来”那样具体。

——孩子，该醒醒了。你已经长大了，别再做白日梦了。

——我这不是醒着嘛。不，这不是白日梦。

——听着，孩子，那些预测未来的说法全都是骗人的，没人能预测未来。如果未来能被预测，那我们现在做的那么多努力就全都失去了意义。看，亲爱的，我们不都在为未来努力着吗，其实我们都不相信既定的未来，我们都在努力让自己更好。

——不，我不是这个意思。我听说有一门学科叫“气体分子动力学”，它认为我们无法估计气体中每个分子的运动路径，但我们却能计算出整体是膨胀还是收缩。我的意思是：如果可以把整个人类社会看作是一团气体，那么我们每个人就是一个分子，虽然个人的命运无法预测，但如果人口数量足够多时，历史方向不就可以预测了吗？而我们是否就可以从中把握住许多机会呢？

其实我们都想知道未来会发生什么，好让自己做好准备抓住机会，避开劫难。可惜在我毕业进入社会那个重要的转折里，我没有预测到我的职业。我不知道这是机会还是历练，或者是别的什么。但我会理清清楚它的！

第一章 离开校园的日子

一、分岔路口的风景

我叫杰洛士，一个刚走出大学校门的毕业生。

毕业会让一个人感触良多。仿佛时光飞逝，一转眼，我们就来到了这人生的分岔路口，刚入学时的情景就像还停留在昨天。

记得大一时我看着这全新的世界感觉好新奇好开阔；大二时宅在宿舍沉迷游戏，偶尔参加一些活动；专业课的学习让我忙碌了整个大三。然后似乎是自己悟出了一些道理，在那个暑假结束后我回到学校，看见宿舍楼下当初青涩的树苗已长出茂盛的枝叶时，我才发现，该为自己的未来做些打算了。我花掉最后一年的时间去为以后可能会走的路做准备：考研、考公务员、接二连三的面试，还有实习。

可当大学生活结束，新的征程即将开启时，我却不知所措。似乎还没为下一个旅程做好准备，我们就已经坐在散伙饭的筵席里。菜满满地摆了一桌，我们都吃得很少，却喝了很多。我们相互敬

酒，感谢彼此四年的陪伴，然后不知道是谁说了些莫名其妙的话，触动了所有人的神经，我们竟都忍不住哭得稀里哗啦。我和室友们抱在一起，相互祝福，因这一别不知道何时才能再相聚。我翻江倒海地吐了一晚，醉醺醺地坐在宿舍的楼道里，拨通她的电话，我迷迷糊糊地说了许多，有回忆，有感谢，有那三个字。

一觉醒来已是早上9点。我帮室友收拾行李，帮他把所有的物品搬上车，当最终挥手道别时，我忍不住又哭了出来。其实不是我没准备好继续前行，而是因为我还没走出这美好的回忆。

但不管你是否愿意，时间不会停止。在这分岔路口前是我们期待已久的未来，是我们用20年寒窗苦读铺成的康庄大道。时间真是件奇妙的东西。那些年少时憧憬和梦想的未来而今全都变成了现在。是时候做出实际行动了！

学习与工作是分岔路口前后两道截然不同的风景。找工作不是一件难事，但你不能要求太高。前辈教导我们不能急于求成，不能总想着一步登天，而要学会循序渐进，步步为营，如此方显稳重本色。

我们参加各种上岗前的培训、学习，结合学校里学的理论，思考如何在工作中得到运用。

工作与学习差别真的很大。工作的自由度骤减，一时间让人难以适应。在校时逃课也许是一节必修课，但现在你总不能想着要逃班。在校时你可以每天睡到自然醒，而现在有时候几乎没休息时间。在校时的活动让人眼花缭乱，而现在每天几乎都是同样的工

作。我记得在校时对周末并没有太特别的概念，说实话，那时候只要你愿意，只要你能保证期末全过，并且没有太多追求，那么每周都可以是黄金周，而现在双休的周末是何等重要。

原来，岔道口前面的风景，并不像憧憬中的那么美丽。

二、幻世的邀请函

上班的时候，手机在衣袋里振动，我稍停下手头的工作，接通电话。

“你好——”

“你好，请问是杰洛士先生吗？”

“是的，我是。”

对方是幻世网络游戏公司。该公司开发了一种新型网络游戏，它能把玩家的意识直接接入一个独立的虚拟世界，可以理解为用思维直接控制游戏角色，给玩家绝对的真实感。为了让游戏测试顺利高效地完成，幻世准备邀请一些大型网游综合排名靠前的玩家，然后，他们找到了我。

我毫不犹豫地接受了邀请。

然后对方把具体的地址，以及客服电话发到了我的手机上：幻世邀请大型网游综合排名前50的玩家参与《幻世》网络游戏的封闭测试。封测时间是接下来连续三个星期的周末，地点是幻世公司总部，路费以及食宿全由幻世公司全额支付。

我把手机塞回衣袋，然后继续手头的工作，刚才那与工作完全

无关的电话就像从没有发生过一样。

下午5:30, 经理准时锁上他办公室的门, 下班了。办公室里一阵骚动。我狠狠地伸了个懒腰, 顺势靠在椅背上, 阳光从西向的窗户照进来, 洒落在办公室的一角。

“要订外卖的来我这儿报个名了!” 坐在对面的小黄打破办公室蠢蠢欲动的安静。

“记我一个。”我说。然后, 大部分同事都在小黄那儿报了名字。月底财务部的事情可是满满当当的。这么多人一起加班挺好的, 至少有伴儿。

回到住处已是晚上9点。我把一天的工作稍微整理, 做个简单的总结, 然后再在心里安排下明天要完成的工作, 写在小纸条上备忘。洗完澡, 就已经10:30了。

这也许就是一个毕业生初出社会的缩影, 也许不是, 谁知道呢。不过年轻人就应该更勤奋, 多学习, 多积累经验。要在这社会上有所成就, 你必须努力进取。

突然想到今天上班时接到的那个电话, 我打开手机, 翻到那封游戏邀请信息。

游戏, 一个与我渐行渐远的名词, 如今让我沉溺于美好的回忆里, 我想起曾经颓废的日子: 久未打扫的宿舍, 堆积如山的饭盒, 还有与我擦肩而过的挂科。而今换来的竟是排名靠前的玩家! 我突然感到一种莫名的安慰, 是成就, 还是荒废光阴的讽刺? 现在看来更像是后者。

从前，我是那个风靡全球的《魔兽世界》里小有名气的玩家。我大二那年几乎都献给了它：每周5天的团队活动，开荒，副本……晚上7点准时上线，离线时间待定：早的话12点，晚的话，凌晨两三点，通宵是常事。因此，我一直认为这完美的游戏毁了我的人生，如果没有这网游，也许我现在就不会天天加班了。但我不后悔，如果上帝给我一次重来的机会，我依然会珍惜那些日夜颠倒的疯狂！

大学的一切，从毕业的那些话儿开始慢慢变质。我真切地意识到，在学校里自在地花着父母的钱将不再是自己的权利，我得找一份工作，学会养活自己，承担起对社会的一份责任。当这些东西拼凑起来成为我必须面对的未来时，我只感觉自己压力很大。因此，我渐渐远离了那些虚拟的网络世界。

现在，“网游”一词又闯进了我的生活。

打开电脑，在谷歌搜索页面键入关键字：幻世。一秒钟后，搜索结果被分页显示在屏幕上，《幻世》的官方网站排在第一位。

官网首页上闪烁着“幻世封测”四个大字，网页背景图是一幅蓝天白云的海景城市，渐变图案格外引人注目。页面上的滚动文字讲述了幻世公司的成立背景：一家专门机构，研发出世界上首台意识接入程式，实现了人类意识接入计算机并可以进行彼此交流的梦想。《幻世》网络游戏就是在这个基础上为接入者的意识交流创造一个虚拟的场景。

对方介绍说用思维控制角色进行游戏，这让我联想到《盗梦空

间》的电影场景，虽然我不太清楚自己是不是被忽悠（盗梦空间？这不是在瞎扯淡！）。我返回搜索页面，看看有没有其他什么值得关注的内容。搜索页面显示的结果很多，但基本上都是同一条新闻，都用了“惊爆”、“横空出世”等词语。我核对了新闻网站，以及信息中的公司地址，确认无误。

既然这不是骗局，我倒是要看看这个黑客帝国式的虚拟世界会是什么样子的！

周末，我按照地址去到了幻世公司的游戏封测地点。跟网络流传的照片一样，幻世公司的门面气派得让人有些惊讶。豪华的装饰让其更像是星级宾馆，却很难联想到“游戏”这个名词。

“先生，请问有什么可以帮到您呢？”前台接待员热情地问我。

“贵公司邀请我来参加游戏封闭测试。”我出示手机上的预约信息。

“请跟我来。”

我跟随接待员走过宽敞的大堂，来到会议厅。“请您在这儿稍等，封闭测试的开幕会将在9点开始，我们的管理与技术团队会向您具体介绍游戏测试的原理、内容和操作方式等，在解说完毕之后，如果您决定参加我们的封测，我们将为您提供食宿，您现在的预约号就是您的房号。”

会议厅里已经有许多等候的人，零散地坐在会议厅里任意的座位上，他们应该就是前来参加这次封测的玩家。

9点，会议准时开始。我数了数到场的人数，50人，不多不少。

主持人走上讲台。

“尊敬的网游玩家，早上好，非常感谢各位能抽出宝贵的周末来参加我们幻世游戏公司最新推出的网络游戏《幻世》的封闭测试。”接着主持人大致介绍了幻世公司的背景，然后才揭开本次开幕会的主题，“下面，有请幻世公司游戏主管来为我们具体讲解幻世公司推出的虚拟世界游戏《幻世》。”

走上台的是一个西装革履的中年男人。简单的自我介绍之后，他打开准备好的视频，结合各种经过处理的精美画面展示，直奔主题。他所介绍的主题与官网上的简介大致相同，但内容更加详尽。他详细讲述了《幻世》网络游戏的开发历史：这是一项多么高科技的工程，前后一共投入了数额多么惊人的金钱，集合了多少多么牛逼的科学家，花了多长的时间建立起来的世界上首款“意识接入式，梦境共享”程式。

“计算机通过接入，分析玩家的脑电波活动，为玩家的意识建造一个虚拟世界。对于这样的世界我们并不陌生，在很多年前的《黑客帝国》里，我们就已经被机器人囚困在这样的一个世界中，还有不久前的《盗梦空间》。经过十多年的不懈努力，我们最终把这个科幻电影中的经典搬下银幕，搬到我们这个真实世界上，这会是人类最伟大的成就之一！”

看来这是真的，至少他的演讲和官网上的公告一致。我们不是

被叫来对着电脑秀我们的微操，他们建造了一个虚拟世界，邀请我们来接入电脑，接入他们创造的世界，我联想到一支粗黑的棒子从后脑刺入大脑深处。

“虚拟世界的工作原理相当复杂，但不会影响我们对它的理解，简单地说，我们通过一个特制的头盔来实现接入。头盔内部拥有许多触点，触点会与接入者的头部表层神经接触，收集接入者的脑电波并转换为数据，传送到虚拟空间，再通过虚拟空间数据重塑程式还原接入者的形象。事实上，我们只需要躺在接入台上，把这个特制的头盔戴上，然后按下启动按钮，你就进入了意识虚拟世界——琉璃海岸城——一个我们描绘出来的城市！”

详细的介绍之后，会议进入了互动问答环节。到场的玩家可以对游戏以及幻世公司提出任何疑问。游戏开发团队会一一予以解答。

问：“外界传幻世是个像《黑客帝国》里那样的虚拟世界，那会是怎样一种情况？我们是否会被囚禁在里面？”

答：“这个请你们一定放心，幻世里没有会闪避子弹的救世主，也没有要毁灭世界的电脑人。《黑客帝国》只不过是一部电影。幻世，会是个蓝天白云的海岸城市，玩家只是在意识层面上接入，你在接入时甚至还是清醒的。”

问：“幻世里是否存在盗梦的危险？这是否会侵害我们的隐私？”

答：“许多科学家依然徒劳地探索盗取别人梦境的方法，但理

论与事实都证明这是不可行的，个人的意识有它无法破解的自我保护功能。”

.....

玩家们提出各种不同的问题，尽管有些重复，但台上的管理团队还是给出了让人满意的回答。

“通过以上的介绍和交流，我想各位已经了解《幻世》这款网络游戏，在座的各位都是网络游戏的高手，我们邀请各位来参加《幻世》的封测就是为了让幻世更好地发展，现在是您决定是否参加我们的封测的时刻。如果您觉得这款游戏并不适合自己，您可以在午餐之后离开，我们感谢您的到来；如果您决定参加我们的封测，那么在接下来的两天周末，我们将很荣幸与您一起度过，同时我们将为您提供五星级的食宿。”

我觉得，我大老远地跑来，听一个类似宣讲会的会议，然后因为害怕自己的梦被别人盗取就拍拍屁股离开，这简直是一种耻辱。

没人起身离开，也许他们的想法与我一样，于是50名玩家都留下来继续参加这次《幻世》的封测盛会。

三、梦想之城

每个人心中都有一个梦想中的美好城市。在我的构思中，它涵盖了发达科技与顺畅交通勾画的智能家居，绿树鸟语和安逸恬静编织的轻松生活；它分工明确秩序井然，友好和理解、宽容与尊重洋溢整个城邦；它承载着我们关于生活的最美好的

憧憬与愿望！

这是《幻世》的第一次封闭测试。

我们来到幻世的游戏大厅。这里整齐地摆放着数百台接入器，它们就是玩家接入虚拟世界的平台。接入平台的一端有一个看上去厚重结实的合金头盔，上面伸出许多连接线路。玩家只要平躺在这平台上，然后戴上头盔，就能进入虚拟世界了。我们的第一个测试内容就是把自己接入虚拟世界！

这是第一次群体接入测试，为了让测试工作进行顺利，幻世为每位玩家安排了一名技术人员作为游戏的观察员，游戏过程中我们要与自己的观察员保持通信，及时把遇到的问题反馈给观察员。

我对号入座，找到自己的接入器。平台上有个联络器，联络荧屏里一位身着褐色工作服的女士正在忙碌着，她戴着深厚的眼镜，还有盘起的头发。她就是我这次封闭测试的观察员。

“你好，杰洛士先生，我叫琉璃。很高兴作为你的观察员与你一同参加《幻世》的游戏封闭测试！”

琉璃，挺好听的名字，如果她真叫琉璃的话。

“你是《魔兽世界》玩家，游戏年龄12年，曾经是工会会长，有三套极品装备。真了不起！”

“那些都是很久之前的事情了。”

“你该为这些数据骄傲。”她收回了文件，“合作愉快！”

我平躺在平台上，工作人员把一些复杂的线贴在我手腕和前

胸。他们要为我测算一些数据。冰凉的线路紧贴在我的皮肤上，仿佛我就是一块供机器运作的电池，这些接线会把我身上所有的能量吸干。

“第一次封闭测试马上就要开始了，请您在接入游戏时尽力放松。我们会为您记录您在游戏中的各种状态和数据。如果您在游戏里感觉有任何不对劲的地方，请务必告诉我们。”

我看着贴在我手腕上的线路：“这看起来不像什么封测，更像是个危险的身体实验。”

“你不是第一个吃螃蟹的人，接入技术已经相当完美，你没必要如此担心。这样做只是为了确保安全，因为这是第一次群体接入，就像50个人分享同一个梦境。”

“你是盗梦者？”我问。她笑了，然后我也笑了。可在微笑的背后，我竟真的对这个叫琉璃的女人感到畏惧，难道她真的能读取我的梦？焦虑中我竟记起曾经做过的愚蠢丑陋的行为，然后我拼命不去想，拼命假装那些事情从未发生。

“那么你也是个游戏玩家吧。”我说。

“是的；为了更好地了解游戏。”

“女孩子不该沉迷游戏。”

“那么，沉迷游戏是男人的权利？”

“它会毁掉你的所有。”

“看来它已经毁掉你的全部了。”

“或许吧，所以……”