



HTML5

入门经典



**互动电子书+11小时多媒体视频讲解
开发资源库+测试题库系统+面试真题库**

刘欣 王雨竹◎等编著

学练结合，实战精通

143个应用实例, 39个上机实践, 1个项目案例

视频讲解，易学易用

本书重点难点以及实例，制作了11小时多媒体视频辅助学习

资源库，速查速用

送实例资源库（951个实例），模块资源库（15个典型模块），
源库（15个项目案例）

结合，职场轻松面试

库系统 (596道测试题), 面试资源库 (369道面试真题)

互动学习，轻松过关

提供重点章节互动电子书，术语、难点一次过关
文档、视频、源程序立体整合，全新学习体验

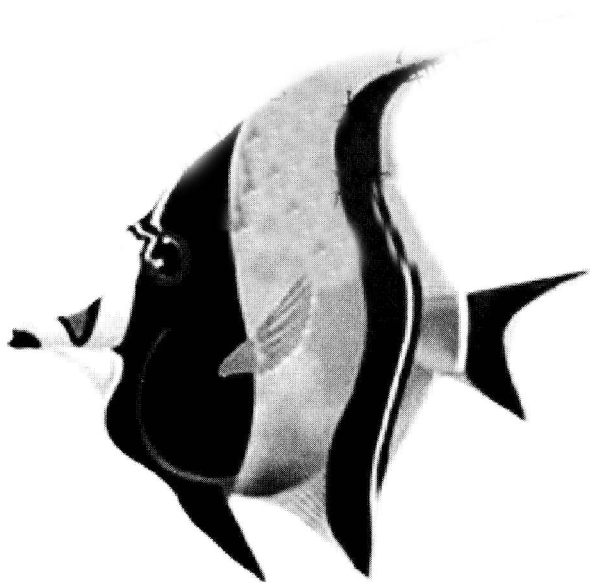


机械工业出版社
China Machine Press

HTML5

入门经典

刘欣 王雨竹◎等编著



机械工业出版社
China Machine Press

《HTML5入门经典》光盘导读



图1 配套光盘的视频与源码



图2 互动电子书浏览界面

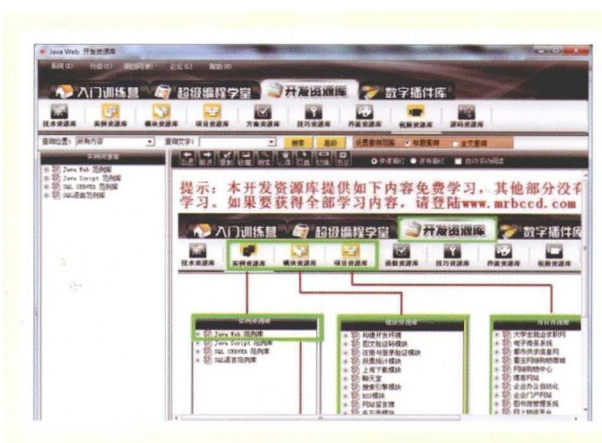


图3 “Java Web开发资源库”主界面

《HTML5入门经典》一书的配套光盘提供了多媒体视频、源码、互动电子书以及开发资源库等内容，以帮助读者快速提升编程水平和解决实际问题的能力。

一、视频与源码

配套光盘中提供了11小时多媒体视频讲解和实例源码（如图1所示），视频讲解内容涉及HTML的基本结构、头部标记和元信息标记meta、页面的主体标记body、超链接基础与超链接的建立等内容，以及旅游信息网等页面的设计；相关的源码均给出了详细的注释，可以使读者轻松领会HTML5程序开发的精髓，快速提高开发技能。

二、互动电子书

随书的光盘中提供了大约120页的互动电子书（如图2所示），术语、难点一次过关，文档、视频、源程序立体整合，为读者提供了一个全新的学习体验。

三、开发资源库

打开图书配套光盘“程序开发资源库”文件夹，运行“Java Web开发资源库.exe”程序，即可进入“Java Web开发资源库”系统，其主界面如图3所示。

- ◆ 实例资源库：951个实例
- ◆ 模块资源库：15个典型模块
- ◆ 项目资源库：15个项目案例
- ◆ 测试题库系统：596道测试题
- ◆ 面试资源库：369个面试真题

在学习此书的过程中，可以选择技术资源库、实例资源库的相应内容，全面提升个人综合编程技能和解决实际开发问题的能力，为成为软件开发工程师打下坚实基础。

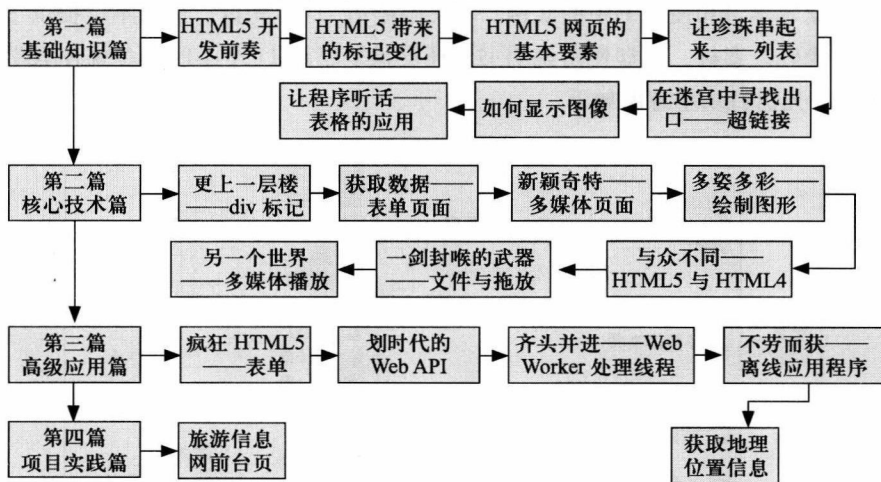
前言

HTML5 是下一代的 HTML，它将会取代 HTML4.0 和 XHTML1.1，成为新一代的 Web 语言。HTML5 自 2010 年正式推出以来，就以一种惊人的速度被迅速推广，全球各知名浏览器厂商也对 HTML 5 提供了很好的支持。

目前，有关 HTML5 的书籍很多，但是能真正从初学者的角度出发，把技术及应用讲解透彻的并不是很多。本书从初学者的角度出发，为想要学习 HTML5 网页制作及使用 HTML5 从事网页开发的初中级开发人员、网页爱好者、大学师生精心策划，所讲内容从技术应用的角度出发，结合实际应用进行讲解，以便让想要学习 HTML5 网页开发的人员能够学会网页制作，并能够根据自己的意愿开发出实用的网页。

本书内容

本书按照学习 HTML5 的最佳结构来分配章节，共分为 4 篇 20 章，其中，前 3 篇学习 HTML5 的网页知识，第 4 篇学习实际项目的开发过程。本书知识结构如下图所示。



本书特点

□ 循序渐进，简单易学

本书以初中级程序员为对象，先了解 HTML5 语言和属性的使用，再学习 HTML5 网页开发的基础技术，然后学习 HTML5 网页开发的高级内容，最后学习开发一个完整项目。讲解过程中步骤详尽，版式新颖，让读者在阅读时一目了然，从而能快速掌握书中内容。



□ 学练结合，注释详尽

本书在讲解知识时提供了丰富的实例，帮助读者进行随学随练，真正能够学有所用。另外，为了便于读者更好地学习和使用本书，书中所有的代码都提供了详尽的注释。

□ 上机实践，巩固知识

要充分理解和掌握一项技术，最佳的方式就是多练习、多实践。本书中在每章内容介绍完后，提供多个上机实践题目供读者自己完成，以此来检验读者对本章内容的掌握情况。每个实例任务分为“题目描述”和“技术指导”两部分。其中，“题目描述”给出了实例功能的详细描述和效果图，“技术指导”给出了实现实例的思路和关键代码。

□ 视频学习，讲解详尽

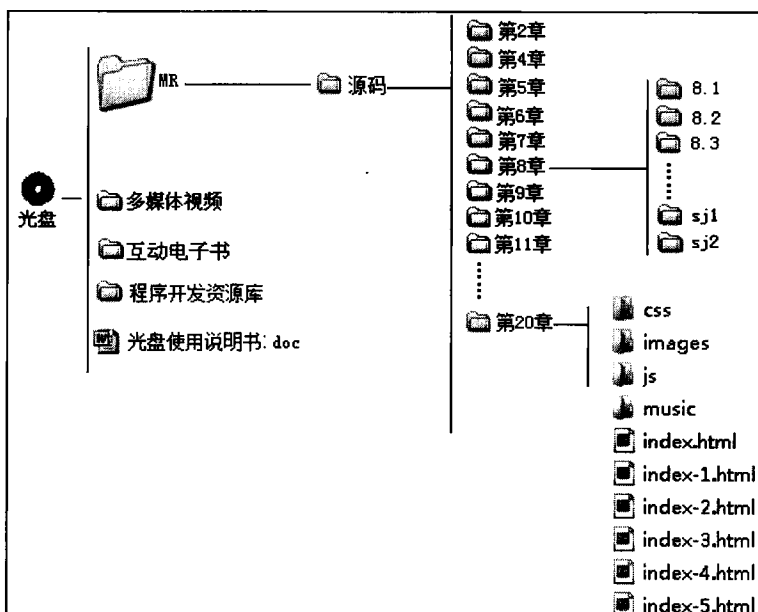
为了方便读者学习书中的内容，在本书光盘中提供了 11 个小时以上的多媒体视频讲座，其讲解细腻、层次清楚、互动性强。在加深内容理解的同时，切实解决“是什么”、“为什么”、“怎么办”、“应注意些什么”等问题。

□ 海量资源，超值奉送

本书光盘中提供了明日科技近十年积累的程序开发资源库，包括海量实例资源库、模块资源库、项目案例资源库、测试题库系统、面试资源库等内容。

超值 DVD 光盘

为了帮助读者学习和使用书中的实例，本书附赠有 DVD 光盘，里面不仅提供了书中所有实例项目的源代码、素材、光盘使用说明书，还提供了超过 11 个小时的多媒体教学视频及程序开发资源库。光盘目录示意图如下。



读者对象

本书是一部零基础 HTML 语言的开发图书，非常适合以下人员阅读：

- ☐ 零基础的初学编程的人员。
- ☐ 初中级程序开发人员。
- ☐ 编程爱好者。
- ☐ 想学编程的各企事业单位在职人员。
- ☐ 大中专院校的老师和学生。
- ☐ 相关培训机构的老师和学员。

读者服务

秉承“十年服务，始终如一”理念，明日科技承诺，如果您在学习或使用本书的过程中遇到问题或疑惑，可以通过如下方式与我们联系：

- ☐ 服务网站：www.mingribook.com
- ☐ 服务 QQ：4006751066
- ☐ 服务信箱：mingrisoft@mingrisoft.com
- ☐ 服务电话：0431-84978981/84978982
- ☐ 学习社区：www.mrbccd.com

我们将在 5 个工作日内给您提供满意的回答。

本书作者

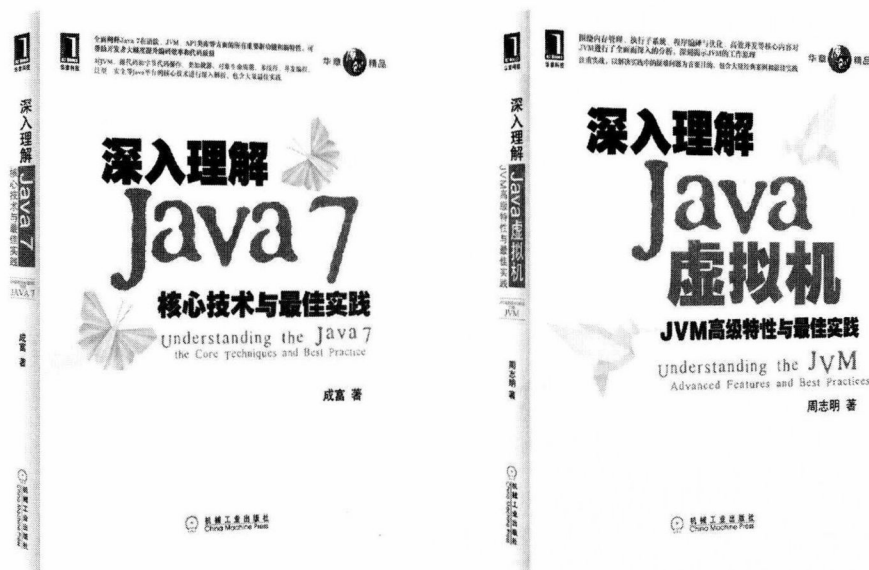
本书由明日科技组织编写，参加编写的有刘欣、王雨竹、王小科、王国辉、陈丹丹、隋光宇、杨丽、顾彦玲、陈英、宋禹蒙、高春艳、刘莉莉、赛奎春等。由于作者水平有限，疏漏和不足之处在所难免，欢迎广大读者提出宝贵意见。

非学无以广才，非志无以成学。祝大家读书快乐！

明日科技
2013 年 3 月



推荐阅读



深入理解Java 7：核心技术与最佳实践

作者：成富 ISBN：978-7-111-38039-9 定价：79.00元

深入理解Java虚拟机：JVM高级特性与最佳实践

作者：周志明 ISBN：978-7-111-34966-2 定价：69.00元

Java编程思想（第4版）

作者：Bruce Eckel ISBN：978-7-111-21382-6 定价：108.00元

Java语言程序设计：基础篇（原书第8版）

作者：(美) Y. Daniel Liang ISBN：978-7-111-34081-2 定价：75.00元

Java核心技术卷I：基础知识（原书第8版）

作者：Cay S. Horstmann 等 ISBN：978-7-111-23950-5 定价：98.00元

Spring技术内幕：深入解析Spring架构与设计原理（第2版）

作者：计文柯 ISBN：978-7-111-36570-9 定价：69.00元

深入剖析Tomcat

作者：(美) Budi Kurniawan 等 ISBN：978-7-111-36997-4 定价：59.00元

编写高质量代码：改善Java程序的151个建议

作者：秦小波 ISBN：978-7-111-36259-3 定价：59.00元

Java语言程序设计：进阶篇（原书第8版）

作者：(美) Y. Daniel Liang ISBN：978-7-111-34236-6 定价：79.00元

Java并发编程实战

作者：(美) Brian Goetz 等 ISBN：978-7-111-37004-8 定价：69.00元

Struts2技术内幕：深入解析Struts架构设计与实现原理

作者：陆舟 ISBN：978-7-111-36696-6 定价：69.00元

Maven实战

作者：许晓斌 ISBN：978-7-111-32154-5 定价：65.00元

推荐阅读

软件能力成熟度模型与模型集成基

作者：黎连业 等 ISBN: 978-7-111-33735-5 定价：49.00元

精益软件开发管理之道

作者：（美）Mary Poppendieck 等 ISBN: 978-7-111-34082-9 定价：49.00元

软件设计的艺术

作者：（美）Terry Winograd 等 ISBN: 978-7-111-34741-5 定价：45.00元

People CMM人力资源管理框架（原书第2版）

作者：（美）Bill Curtis 等 ISBN: 978-7-111-35130-6 定价：75.00元

数据库重构

作者：（加）Scott W. Ambler 等 ISBN: 978-7-111-34680-7 定价：45.00元

死亡之旅（原书第2版）

作者：（美）Edward Yourdon ISBN: 978-7-111-35998-2 定价：49.00元

人件集——人性化的软件开发

作者：（澳）Larry L. Constantine ISBN: 978-7-111-36120-6 定价：49.00元

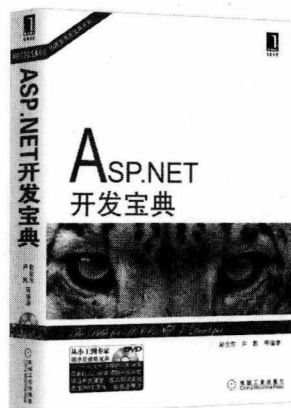
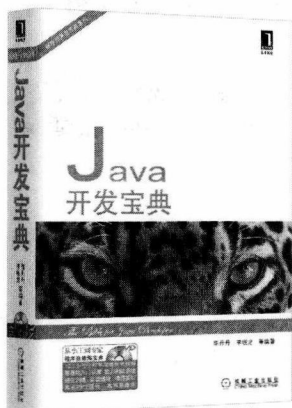
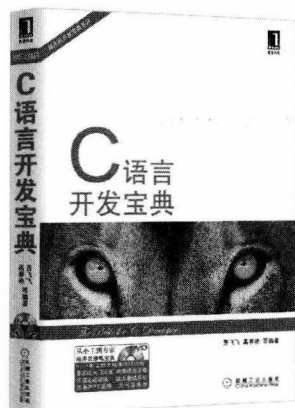
解析极限编程——拥抱变化（原书第2版）

作者：（美）Kent Beck 等 ISBN: 978-7-111-35795-7 定价：39.00元

基于模式的工程：软件开发过程中的模式使用指南

作者：（加）Robert C. Martin 等 ISBN: 978-7-111-39811-0 定价：69.00元

推荐阅读



C语言开发宝典

作者：曹飞飞等 ISBN：978-7-111-37786-3 定价：59.00元

Java开发宝典

作者：陈丹丹等 ISBN：978-7-111-37847-1 定价：99.00元

ASP.NET开发宝典

作者：赵会东等 ISBN：978-7-111-37923-2 定价：89.00元

C#开发宝典

作者：王小科等 ISBN：978-7-111-37905-8 定价：89.00元

PHP开发宝典

作者：刘欣等 ISBN：978-7-111-38093-1 定价：89.00元

Visual C++开发宝典

作者：赵永发等 ISBN：978-7-111-38001-6 定价：99.00元

Android开发宝典

作者：王国辉等 ISBN：978-7-111-37933-1 定价：79.00元

目 录

前言

第一篇 基础知识篇

第 1 章 HTML5 开发前奏	2
🎥 视频讲解：21 分	
1.1 为什么选择 HTML5 语言	2
1.2 HTML 发展历程	3
1.3 谁在开发 HTML5	3
1.4 HTML5 的新认识	4
1.4.1 兼容性	4
1.4.2 实用性和用户优先	4
1.4.3 化繁为简	4
1.5 无插件范式	5
1.6 探秘——HTML5 新特性	5
1.7 HTML 的标记构成	6
1.7.1 HTML 标记的使用技巧	6
1.7.2 开始标记 <html>	7
1.7.3 头部标记 <head>	8
1.7.4 标题标记 <title>	8
1.7.5 主体标记 <body>	8
1.7.6 编写文件时的注意事项	8
1.8 编写第一个 HTML 文件	9
1.8.1 HTML 文件的编写方法	9
1.8.2 手工编写页面	9
1.8.3 使用可视化软件制作页面	11
1.8.4 使用浏览器浏览 HTML 文件	15
1.8.5 明日图书网使用 HTML 开发	15
1.9 小结	16
1.10 习题	16

第 2 章 HTML5 带来的标记变化	18
📺 视频讲解: 43 分	
2.1 重中之重——头部标记	18
2.2 名称所在——标题 <title>	19
2.3 隐藏很深——元信息标记 <meta>	19
2.3.1 页面关键字	20
2.3.2 页面描述	20
2.3.3 编辑工具	21
2.3.4 作者信息设置	21
2.3.5 限制搜索方式	22
2.3.6 网页文字及语言	22
2.3.7 定时跳转页面	22
2.3.8 有效期的设置	24
2.3.9 禁止从缓存中调用	24
2.3.10 删除过期的 cookie	24
2.3.11 强制打开新窗口	25
2.3.12 网页的过渡效果设置	25
2.4 基底网址标记 <base>	28
2.5 容量瓶——页面的主体标记 <body>	30
2.5.1 彩色字体——text	30
2.5.2 背景颜色属性——bgcolor	31
2.5.3 背景图像属性——background	32
2.5.4 链接文字属性——link	34
2.5.5 边距——margin	36
2.6 程序员的备忘录——注释 <!-- -->	37
2.7 上机实践	37
2.7.1 创建基本的 HTML 网页	37
2.7.2 设定自动刷新	39
2.8 小结	39
2.9 习题	39
第 3 章 HTML5 网页的基本要素	41
📺 视频讲解: 28 分	
3.1 从小到大——标题文字	41
3.1.1 标题字标记 <H>	41
3.1.2 标题文字的对齐方式——align	42
3.2 变化万千——文字格式	43
3.2.1 文字字体——face	43
3.2.2 字号——size	44
3.2.3 文字颜色——color	45





3.2.4 粗体、斜体、下划线——strong、em、u	46
3.2.5 上标与下标——sup、sub	47
3.2.6 删除线——strike	47
3.2.7 等宽文字标记——code	48
3.2.8 空格—— 	49
3.2.9 其他特殊符号	50
3.3 享有独立——段落格式	51
3.3.1 实现段落——p	51
3.3.2 取消文字换行标记——nobr	51
3.3.3 换行标记——br	52
3.3.4 保留原始排版方式标记——pre	53
3.3.5 使文字水平居中——center	54
3.3.6 文字段落的缩进——blockquote	55
3.4 从头到尾——水平线标记	55
3.4.1 添加水平线——hr	56
3.4.2 水平线宽度与高度属性——width、height	56
3.4.3 水平线的颜色——color	57
3.4.4 水平线的对齐方式——align	59
3.4.5 去掉水平线阴影——noshade	59
3.5 其他文字标记	60
3.5.1 文字标注标记——ruby	60
3.5.2 声明变量标记——var	61
3.5.3 忽视 HTML 标签标记——plaintext、xmp	62
3.6 上机实践	63
3.6.1 设置地址文字标记 <address>	63
3.6.2 基字标记 <basefont>	64
3.6.3 在文字上方标注说明标记 <rt>	64
3.7 小结	65
3.8 习题	65
第 4 章 让珍珠串起来——列表	66
📺 视频讲解：33 分	
4.1 有条不紊——列表标记	66
4.2 欠缺规范——无序列表	67
4.2.1 无序列表标记——ul	67
4.2.2 无序列表的类型——type	68
4.3 井井有条——有序列表	70
4.3.1 有序列表标记——ol	70
4.3.2 有序列表的类型——type	71
4.3.3 有序列表的起始数值——start	72



4.4 定义列表标记——dl	74
4.5 菜单列表标记——menu	75
4.6 目录列表——dir	76
4.7 一层又一层——嵌套列表	77
4.7.1 定义列表的嵌套	77
4.7.2 无序列表和有序列表的嵌套	78
4.8 上机实践	80
4.8.1 列表之间的嵌套	80
4.8.2 定义列表的使用	81
4.8.3 ol 列表的使用	82
4.9 小结	83
4.10 习题	83
第 5 章 在迷宫中寻找出口——超链接	84
 视频讲解：21 分	
5.1 超链接	84
5.2 关于路径	84
5.2.1 绝对路径	84
5.2.2 相对路径	85
5.2.3 根路径	85
5.3 从哪里开始，到哪里结束——超链接	85
5.3.1 如何使用超链接标记	85
5.3.2 链接到另一个网页	85
5.3.3 超链接的目标窗口	87
5.4 深层挖掘——内部链接	89
5.5 查找方便——书签链接	91
5.5.1 建立书签	91
5.5.2 链接到同一页面的书签	93
5.5.3 链接到不同页面的书签	94
5.6 范围广泛——外部链接	95
5.6.1 通过 HTTP	95
5.6.2 通过 FTP	97
5.6.3 发送 Email	97
5.6.4 下载文件	98
5.7 其他链接	100
5.7.1 脚本链接	100
5.7.2 空链接	101
5.8 上机实践	102
5.8.1 显示超链接的提示信息	102
5.8.2 设置图片的超链接	103



5.9 小结	103
5.10 习题	104
第6章 如何显示图像	105
📺 视频讲解: 33 分	
6.1 必须知道的图像格式	105
6.2 美丽图像—img	106
6.3 了解内在——图像属性	107
6.3.1 图像高度——height	107
6.3.2 图像宽度——width	108
6.3.3 图像边框——border	109
6.3.4 图像水平间距——hspace	110
6.3.5 图像垂直间距——vspace	111
6.3.6 图像相对于文字基准线的对齐方式——align	111
6.3.7 图像的提示文字——alt	113
6.4 跳转——图像的超链接	114
6.4.1 图像的超链接	114
6.4.2 图像热区链接	115
6.5 上机实践	116
6.5.1 图像中的提示文字属性	116
6.5.2 水平对齐、垂直对齐和文本围绕	117
6.6 小结	118
6.7 习题	118
第7章 让程序听话——表格的应用	119
📺 视频讲解: 47 分	
7.1 有序显示数据的基础——表格	119
7.1.1 表格的基本构成——table、tr、td	119
7.1.2 表格的标题——caption	120
7.1.3 表格的表头——th	121
7.2 里面的珍品——表格属性	123
7.2.1 表格宽度——width	123
7.2.2 表格高度——height	124
7.2.3 表格对齐方式——align	126
7.3 围绕一圈——表格边框	127
7.3.1 表格边框宽度——border	127
7.3.2 表格边框颜色——bordercolor	128
7.3.3 内框宽度——cellspacing	129
7.3.4 表格内文字与边框间距——cellpadding	130
7.4 五彩世界——表格背景	131
7.4.1 表格背景颜色——bgcolor	131



7.4.2 表格的背景图像——background	132
7.5 有效位置——表格行属性	134
7.5.1 行高度的设置——height	134
7.5.2 行的边框颜色——bordercolor	135
7.5.3 行的背景颜色——bgcolor	136
7.5.4 行文字的水平对齐方式——align	137
7.5.5 行文字的垂直对齐方式——valign	138
7.5.6 表格标题的垂直对齐方式——align	139
7.6 深入了解——单元格属性	140
7.6.1 单元格大小——width、height	140
7.6.2 水平跨度——colspan	141
7.6.3 垂直跨度——rowspan	142
7.6.4 对齐方式——align、valign	143
7.6.5 单元格的背景色——bgcolor	144
7.6.6 单元格的边框颜色——bordercolor	146
7.6.7 单元格的亮边框——bordercolorlight	147
7.6.8 单元格的暗边框——bordercolordark	148
7.6.9 单元格的背景图像——background	150
7.7 完整的表格结构	151
7.7.1 表格的表首标记——thead	151
7.7.2 表格的表主体标记——tbody	153
7.7.3 表格的表尾标记——tfoot	154
7.8 一层又一层——表格嵌套	156
7.9 上机实践	158
7.9.1 表格的内部边框样式属性 rules	158
7.9.2 表格的边框样式属性 frame	159
7.10 小结	160
7.11 习题	160

第二篇 核心技术篇

第8章 更上一层楼——div 标记	162
视频讲解：32 分	
8.1 折叠在一起——层	162
8.1.1 层的分类	162
8.1.2 定义数据块	163
8.2 独占一行——<div> 标记	163
8.2.1 <div> 标记	164
8.2.2 <div> 标记的属性	164
8.2.3 标记与 <div> 标记	171





8.3	<iframe> 标记	172
8.3.1	<iframe> 标记	172
8.3.2	<iframe> 标记的属性	173
8.4	<layer> 标记和 <ilayer> 标记	175
8.4.1	层标记的使用	175
8.4.2	<layer> 标记和 <ilayer> 标记的区别	176
8.5	应用 <div> 标记制作下拉菜单导航条	176
8.6	上机实践	179
8.7	小结	180
8.8	习题	180
第 9 章	获取数据——表单页面	182
	📺 视频讲解：25 分	
9.1	什么是表单	182
9.2	处理页面——表单标记	183
9.2.1	处理程序——action	183
9.2.2	表单名称——name	184
9.2.3	传送方法——method	184
9.2.4	编码方式——enctype	185
9.2.5	目标显示方式——target	185
9.3	添加控件	186
9.4	特定属性——输入标记	187
9.4.1	文字字段——text	187
9.4.2	密码域——password	188
9.4.3	单选按钮——radio	189
9.4.4	复选框——checkbox	190
9.4.5	普通按钮——button	191
9.4.6	提交按钮——submit	192
9.4.7	重置按钮——reset	193
9.4.8	图像域——image	194
9.4.9	隐藏域——hidden	195
9.4.10	文件域——file	196
9.5	菜单列表类标记	197
9.6	文本域标记 <textarea>	199
9.7	<id> 标记	200
9.8	上机实践	201
9.8.1	使用 enctype 属性设置文件上传	201
9.8.2	使用特定属性来提交表单	202
9.9	小结	203
9.10	习题	203

第 10 章 新颖奇特——多媒体页面	205
📺 视频讲解: 18 分	
10.1 走来走去——文字的滚动	205
10.1.1 文字滚动——marquee	205
10.1.2 方向滚动——direction	206
10.1.3 方式滚动——behavior	207
10.1.4 速度滚动——scrollamount	207
10.1.5 延迟滚动——scrolldelay	208
10.1.6 循环滚动——loop	209
10.1.7 范围滚动——width、height	210
10.1.8 背景颜色滚动——bgcolor	210
10.1.9 空间滚动——hspace、vspace	211
10.2 有声有色——背景音乐	212
10.2.1 背景音乐——bgsound	212
10.2.2 循环播放次数——loop	214
10.3 影像观看——多媒体文件	214
10.3.1 多媒体文件标记——embed	214
10.3.2 自动运行——autostart	215
10.3.3 媒体文件的循环播放——loop	216
10.3.4 隐藏面板——hidden	217
10.4 上机实践	218
10.4.1 嵌入 flash 动画	218
10.4.2 嵌入 Mp3 音乐	219
10.5 小结	220
10.6 习题	220
第 11 章 多姿多彩——绘制图形	221
📺 视频讲解: 84 分	
11.1 canvas 的基础知识	221
11.1.1 canvas 是什么	221
11.1.2 在页面中放置 canvas 元素	221
11.1.3 绘制带边框矩形	223
11.2 在画布中使用路径	225
11.2.1 使用 arc 方法绘制圆形	225
11.2.2 使用 moveTo 与 lineTo 路径绘制火柴人	226
11.2.3 绘制贝济埃曲线	228
11.3 运用样式与颜色	230
11.3.1 fillStyle 和 strokeStyle 属性	230
11.3.2 透明度 globalAlpha	232
11.3.3 线型的属性	233

