





What's Art 012

## 你不可不知道的歐洲藝術與建築風格

作者：許麗雯

總編輯：許汝紘

副總編輯：楊文玄

美術編輯：楊詠棠

行銷經理：吳京霖

發行：楊伯江、許麗雪

出版：佳赫文化行銷有限公司

地址：台北市大安區忠孝東路四段 341 號 11 樓之三

電話：(02) 2740-3939

傳真：(02) 2777-1413

www.wretch.cc/blog/cultuspeak

http://www.cultuspeak.com.tw

E-Mail：cultuspeak@cultuspeak.com.tw

劃撥帳號：50040687 信實文化行銷有限公司

印刷：彩之坊科技股份有限公司

地址：新北市中和區中山路二段 323 號

電話：(02) 2243-3233

總經銷：時報文化出版企業股份有限公司

地址：新北市中和區連城路 134 巷 16 號

電話：(02) 2306-6842

著作權所有，翻印必究

本書文字非經同意，不得轉載或公開播放

2011 年 4 月 初版

定價：新台幣 380 元

更多書籍介紹、活動訊息，請上網輸入關鍵字

華滋出版

搜尋

或

高談文化

搜尋

國家圖書館出版品預行編目資料 (CIP) 資料

你不可不知道的歐洲藝術與建築風格 / 許麗雯著

初版——臺北市：佳赫文化行銷，2011.04

面：公分——（藝術館 What's Art：12）

ISBN：978-986-6271-42-7（平裝）

1.藝術 2.建築藝術 3.設計 4.歐洲

909.4

100005046

## 出版序

常常有機會前往歐洲旅行，每一次都會對那些隨處可見的建築、雕塑、繪畫創作留下深刻的印象。每到一個地方，也總會專程去拜訪美術館、著名的城堡、古蹟或建築，對於那些已有數百年歷史的人類遺產，總是由衷的讚賞。有時候不免會想，以前的人何其有幸，能親身參與當代豐富、激越、輝煌的文化風潮，能為今人留下如此豐碩的文化遺產。讚賞之餘，都會在心中暗暗許下心願：下一次再來歐洲，一定要事先對這些藝術文化的背景多做些功課。然而，藝術的領域廣闊無邊，資料蒐集難免有遺珠之憾，就算能對其中的展品或建築物了解一二，但對於廣泛的歐洲藝

術與思潮，仍然無法有周全的認識。有鑑於此，我開始著手規劃《歐洲的建築設計與藝術風格》這本書。

我是以一個旅人與欣賞者的心情和角度來規劃這本書的，從經驗中第一眼的接觸開始（看到的建築外觀），到欣賞、觸摸當代的藝術創作（主要指雕塑與繪畫），我希望能給讀者一個概括式的介紹與印象。我要先聲明，這絕非一本關於藝術史的書，也不是一本闡述任何藝術形式的書籍，而是一本輕觸歐洲藝術內涵的「入門書」。我們篩選影響歐洲文化藝術最深、最廣的四種藝術風潮（羅馬時期、哥德時期、文藝復興時期、巴洛克時

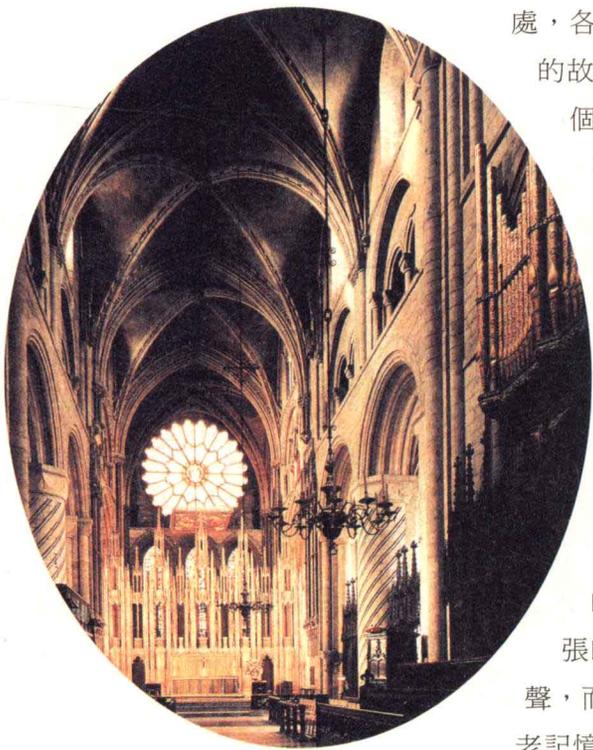


期），以歸納的方式來看當時的藝術發展。

從浩瀚的資料中我們才發現，原來到了文藝復興時期才開始出現建築師這個行業（以前人們稱他們為泥瓦匠，地位和畫壁畫的畫匠、從事雕刻的工匠沒兩樣）；哥德式建築是沒有牆壁的，他們將屋頂蓋得尖尖高高的目的，是要與上帝好

好溝通（當時的教會力量非常強大，甚至於整個村莊的居民最大的目標，就是要蓋一座能與上帝溝通的教堂）；原來「巴洛克」這個詞，指的是長得不好看的珍珠，意思是怪誕、扭曲、突兀的藝術作品，而不是我們現在所認知的浪漫、愉悅、多姿多采的象徵。

之所以只選擇這四種藝術風格，是因為經由這些智慧的累積與努力，為歐洲藝術長遠的發展，打下了堅實的理論與應用基礎，也深深影響後代藝術家的思維與創作。當我們在歐洲旅行時，舉目所見的古蹟、建築、繪畫、雕刻大多與他們的創作有關。當然，從十八世紀開始，藝術與文化的發展有了翻天覆地的變化，更多的流派、更多的思維、更豐富的創作、更深刻且影響更廣的理論，爭奇鬥豔、百花齊放。但這本書之所以未觸及這些課題，原因是：我們希望這本書扮演

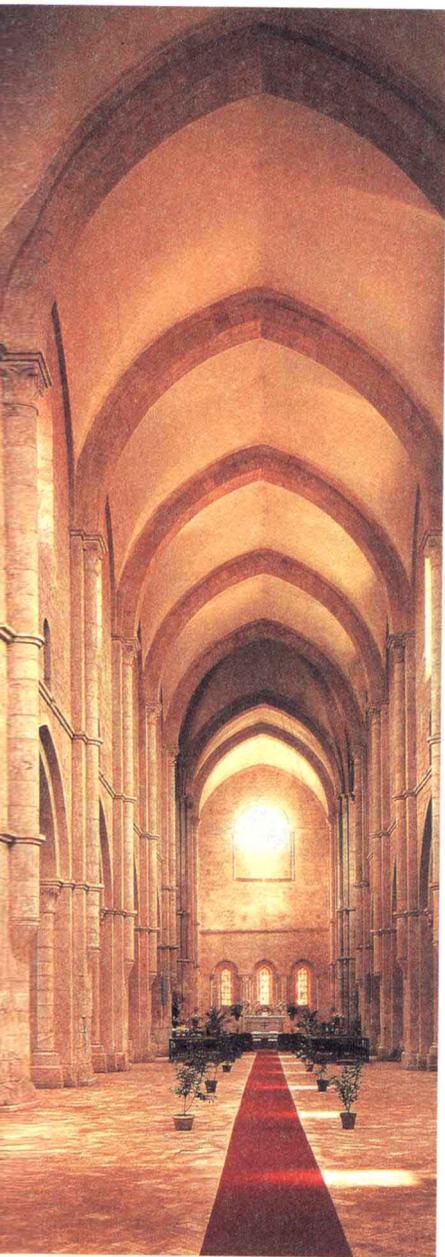


的是一個新視野的開啟者，一把為讀者打開藝術之門的金鑰匙，藉著輕觸藝術的褶痕，開始走入藝術的殿堂。十八世紀之後的藝術風潮，舉凡繪畫、建築、雕刻，國內出版品可謂汗牛充棟，讀者可以根據自己的喜好來作選擇。

這四大藝術風潮的精采作品現在都仍然聳立，或者陳列在歐洲某

處，各自述說著當年風華絕代的故事，也深深影響了下一個世紀、下下一個世紀，甚至更久的後繼創作者，循著他們的足跡，跨開大步追求更新的風格、更廣的影響力、更契合時代的藝術語言。我由衷的希望，藉著本書的出版，當您有機會前往歐洲、佇立在這些偉大的藝術作品旁時，不會再張口結舌的只能發出讚嘆之聲，而是能從那些創作者的古老記憶中發現當中的精華與奧妙，和這些藝術大師跨過時空的藩籬，交換共通的記憶與語言。

總編輯 許麗雯



# 目錄 Contents



## IV 出版序 Foreword

### 001 羅馬式風格 Romanesque Style

003 導論 Introduction to Romanesque Style

007 建築 Romanesque Architecture

037 雕塑 Romanesque Sculpture

049 繪畫 Romanesque Painting

### 057 哥德式風格 Gothic Style

059 導論 Introduction to Gothic Style

061 建築 Gothic Architecture

097 雕塑 Gothic Sculpture

103 繪畫 Gothic Painting

114 次要藝術 Gothic Sub-Arts



### 131 文藝復興風格 Renaissance Style

133 導論 Introduction to Renaissance Style

137 建築 Renaissance Architecture

167 雕塑 Renaissance Sculpture

183 繪畫 Renaissance Painting

### 211 巴洛克風格 Baroque Style

215 導論 Introduction to Baroque Style

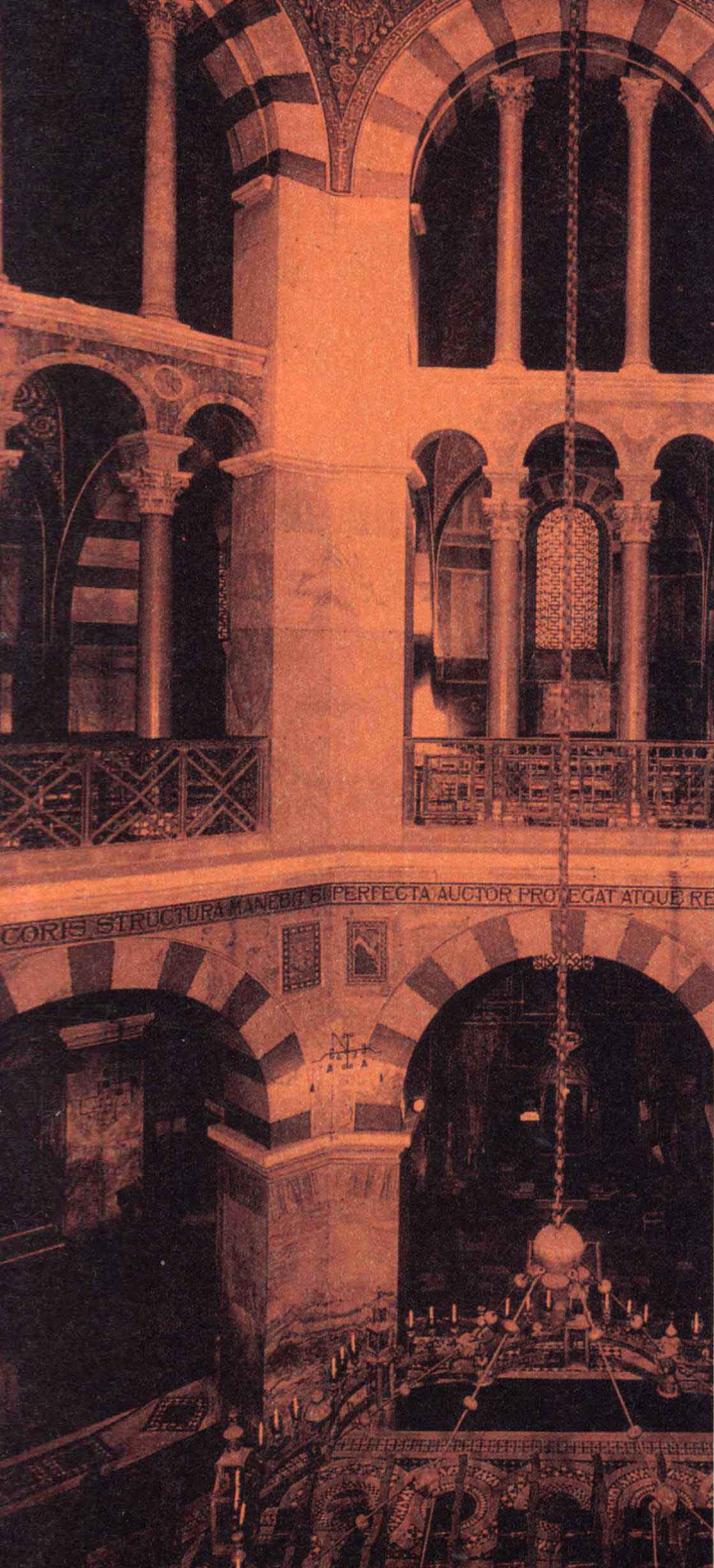
219 建築 Baroque Architecture

265 雕塑 Baroque Sculpture

273 繪畫 Baroque Painting

299 年代對照表 Comparison of Eras





European Architecture & Arts

# Romanesque Style

羅馬式風格





# 導論

法國建築師德高蒙（De Caumont）在一八二四年首次提議用「羅馬式風格」一詞，來統稱中世紀初期的西歐藝術。這個提議馬上就被許多人認同。但是這個詞彙卻隱含了兩種截然不同的觀點。

一種是認為「拉丁語系」（西班牙語、法語、義大利語）的形成及發展，也是大眾化的拉丁語與各地日耳曼侵略者的語言相互融合的過程，這些地區和國家同時創造了自己的新形象藝術，也努力結合羅馬藝術和民間傳統。第二種觀點則認為，這種新的定義，根本是想把自己與古羅馬的藝術相提並論，想彰顯自身的重要性。

這些觀點有對也有錯。羅馬式藝術的確吸收了古羅馬與日耳曼藝術的元素，但它同樣也有拜占庭、伊斯蘭、亞美尼亞（約西元前五百年左右的中東古王國）的藝術成分。而且最重要的是，它的確是新穎的藝術，與之前的傳統大異其趣。

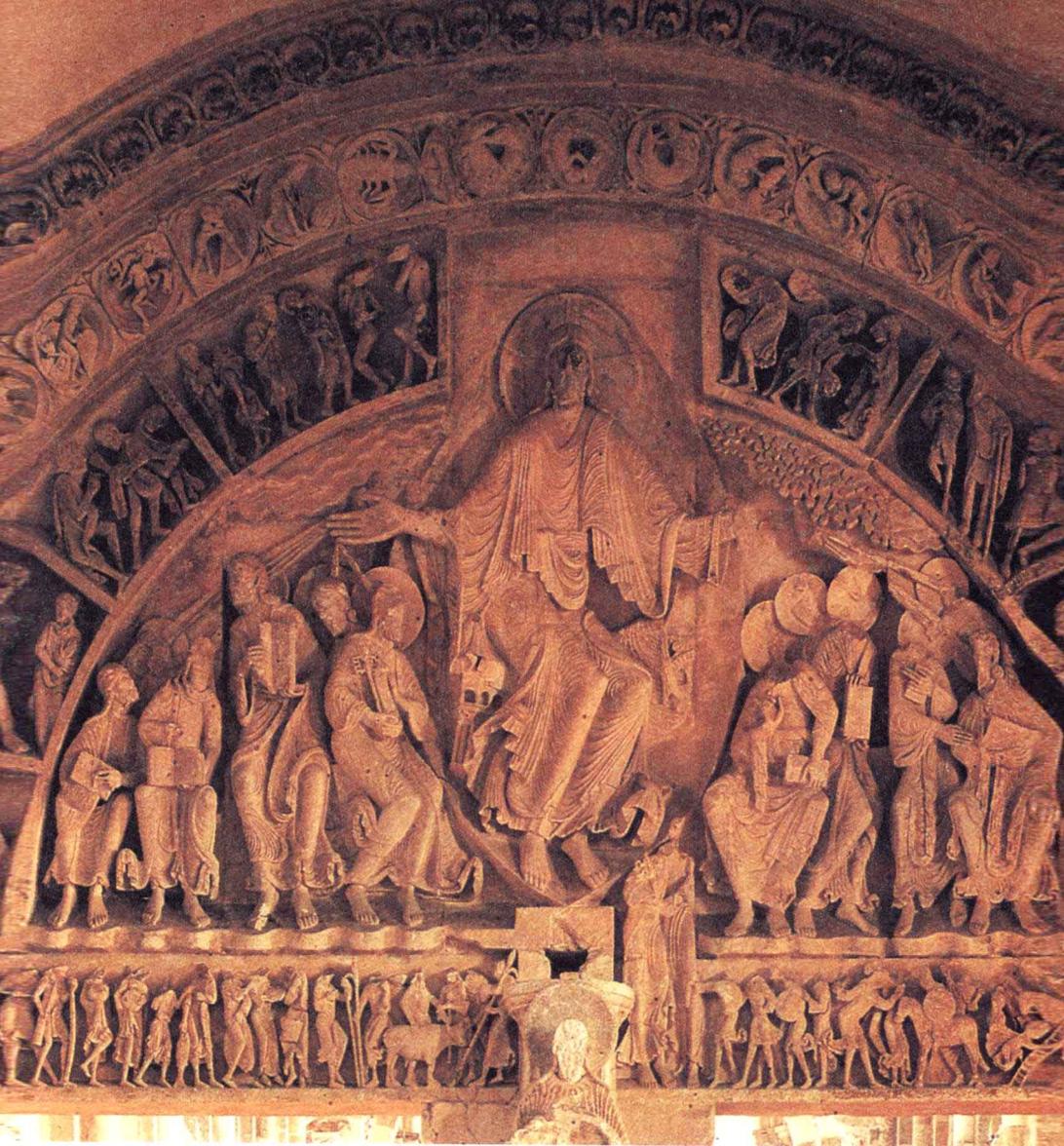
起初，「羅馬式風格」一詞涵括了八至十三世紀西歐的各種藝術創作。但後來大家認為，橫跨的空間時間範圍是如此的大，妄想用一個「羅馬式風格」標籤就一網打盡，實在過於草率。這些藝術創作雖然有許多共同點，但也有許多明顯的差異。這可以用著名的藝術史學家尼克拉斯·佩夫斯勒（Nikolaus Peusner）的一句話來說明：「單獨的詞彙本身並不足以

成為風格，它還需要一個將它們全部點燃的中心思想。」

我們今天所用的「羅馬式風格」，指的是十一至十三世紀的藝術。之後這種藝術也在一些邊陲地帶（尤其是相對於羅馬式藝術全盛時期而言）持續地發展著。

「羅馬式藝術」最流行的時候，甚至席捲了整個西歐及大部分的中歐地區。在十一至十三世紀之前，其實應該還有自成一體的藝術時期，比如：西哥德（visigothic）藝術、加洛林王朝（carolingia）藝術和奧托





▲法國維策雷（Vezelay）聖瑪德林（Sainte Madeleine）教堂的門楣細節。

◀羅馬式建築也有許多鮮明的地方流派風格。圖中為米蘭的聖安伯喬（San' Ambrogio）大教堂，是義大利的羅馬式建築中，最特別、最受歡迎的建築。

(ottonian) 藝術等（分別源於八世紀的西班牙、九世紀的中歐及十世紀的德意志）。

最後有一點必須強調的，儘管羅馬式風格時期的藝術創作有很多相同點，但也有許多的地方「流派」及「風格」，也就是說，不同的地域會展現出不同的特色，依當時的社會、政治狀況而定，因此想要概略性的描述是相當困難的。除了巴洛克風格之外，沒有任何形象藝術跟羅馬式藝術一樣俯拾皆是，沒有其他藝術比它更豐富、更具生命力及更具意義的了。



最後的晚餐。里昂聖伊斯多大教堂（San isidoro）皇家萬神殿拱頂的壁畫。

# 建築

羅馬式建築在歐洲幾乎隨處可見，且各有其神采特色與地方情調。如果要從這麼豐富多彩的建築世界中，找出一系列明顯特徵的典型，那麼必須先找到共通點，其中有下列四項特點：

第一點，羅馬式建築的基本典型是教堂，就像神殿之於古希臘藝術。第二點則是技術處理方面，羅馬式建築的設計與建造都以拱頂為主，以石頭的曲線結構來覆蓋空間。第三點，羅馬式建築的美學，就是建築物巨大、繁複，強調明暗對照法（讓光線從寥若晨星的小孔照射進來），但建築的裝飾則簡單粗陋。最後一點，藝術形式有著階級關係：建築居於主導地位，而其他的藝術活動，如繪畫、雕塑、鑲嵌藝術等，則居於臣屬地位。

在那個宗教信仰強烈的時代，教堂會成為主要建築是再自然不過的了，而且教堂還是當時最富有、最有學問、設備最好且無所不在的機構。第三點與第四點早已成為認識當時建築的最佳指引。而最關鍵、最特別的，則是建築的屋頂，從屋頂的特點與要求看來，中世紀的匠師與工人們創造出一個建築體系，或者說，他們創造了一種風格。

拱圈是利用小石塊構築大跨距空間的做法，在兩道牆之間裝設木構的拱架，再放入許多楔型



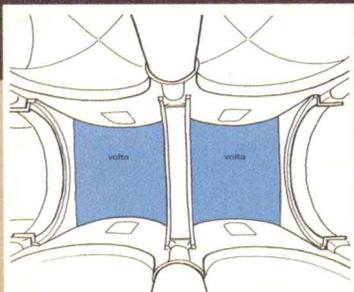
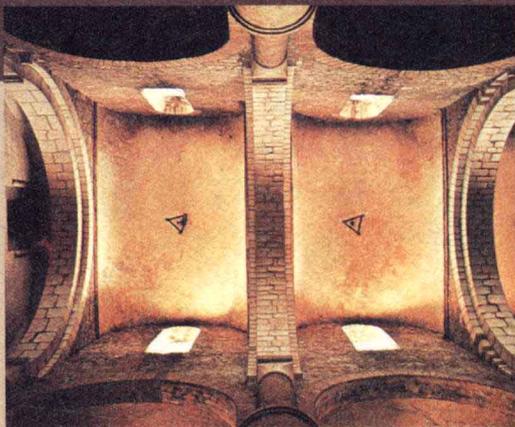
(倒梯形)的拱石，直到放入最後一塊拱石，即拱心石，拱圈便大功告成，再將木構拱架移走。拱圈有外推力，一直都在向外推牆壁，任何拱圈、拱頂、交叉拱頂一定要有抵擋外推力的反力，像是另一個拱圈、厚牆。

在羅馬式風格時代，拱頂的形狀因為地域的不同而各有差異。法國相當流行筒形拱頂，連續的筒型拱頂沿著基部施以推力，所以牆壁必須夠厚才足以支撐，但也因為厚牆使得設置窗戶變得十分困難，造成內部採光不足，顯得幽暗。

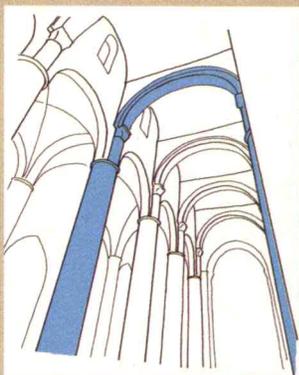
而最典型的羅馬式拱頂，應屬在古羅馬時期便已經出現的交叉拱頂，它是由兩個筒型拱頂直角交叉而成，覆蓋著一個正方形跨間，四個側邊各有一個拱圈，可以做成拱門或者設置窗戶，採光良好。外推力則集中在四

## 拱頂

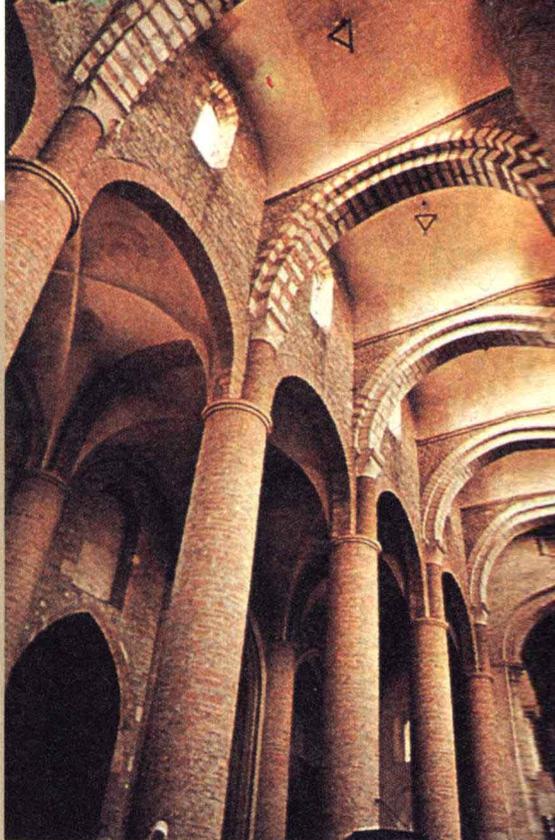
拱頂是羅馬式建築的特色，它們區隔每個跨間，有時以兩種顏色的石頭作為裝飾。採用石頭拱頂既是安全的需要（防火，木質屋頂非常容易引起火災），也是為了實現建築內外的繁複與不規則，和不同區域間強烈的對比。



法國圖努斯 (Tournus) 的聖菲利伯特 (Saint-Philibert) 教堂的中央殿堂的拱頂 (由下往上看)。



法國圖努斯的聖菲利伯特教堂歷史悠久又別具特色。它的中殿及兩側的小殿皆以筒形拱頂覆蓋，在每個跨間的高處牆面鑿了窗戶，為中央大殿照明，建造兩側小殿是為了與中央大殿的拱頂側推力互相抵銷平衡，而大殿拱頂輪流以明暗構成，既有裝飾功能，又賦予教堂鮮明的節奏感。



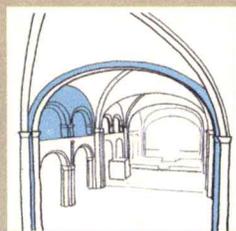
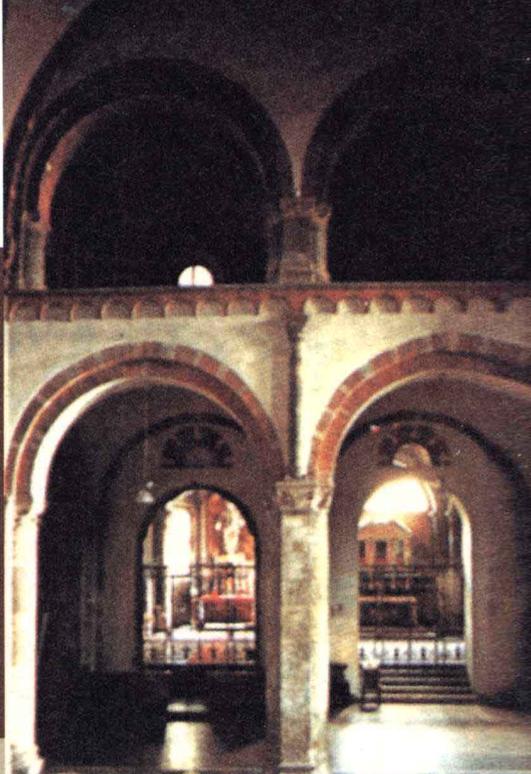
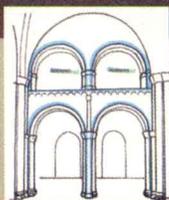
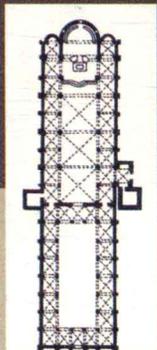
克魯尼 (Cluny) 大教堂建於一〇八八年，全長一百八十七公尺，有著寬闊的前廊、五個殿堂，圍繞著迴廊的唱詩台，還有繪有光環的祭台，它只有十字形耳堂的交叉拱頂和一個塔遺留下來，但已經足夠讓我們想像它原來的壯觀景象。該地區其他教堂後來都以它為樣本建造。

## 倫巴第風格

對於因採用拱頂覆蓋技術而產生的問題，羅馬風格的建築師們使用了諸多解決方法。拱頂會對其支撐產生很大的側推力，因此，在設計時需考慮將它融納在一個能吸收這種推力的建築體系中。

米蘭的聖安伯喬大教堂採取了這樣的措施，與中殿的拱頂產生的推力相抗衡的是數個側殿的拱頂。在

這些側殿的拱頂上，尚建有一個拱門式的樓座（見左圖）。這些小拱頂的合力與大拱頂的推力相為抵擋。



米蘭聖安伯喬大教堂內部。