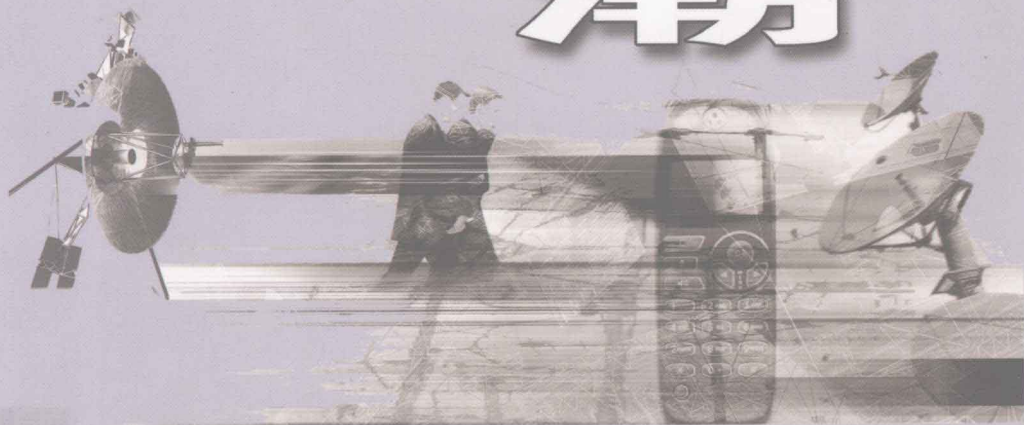


新 媒 体 浪 潮

黄健 著

Xin Mei Ti
Lang Chao



新 媒 体 浪 潮

黄健 著

Xin Mei Ti
Lang Chao



图书在版编目 (CIP) 数据

新媒体浪潮 / 黄健著. — 南宁: 广西教育出版社,
2011.7 (2012.2 重印)

ISBN 978-7-5435-6281-3

I. ①新… II. ①黄… III. ①数字技术—应用—媒体
—研究—中国 IV. ①G206.2-39

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2011) 第 131563 号

总 策 划: 张华斌 石立民
策划编辑: 石立民 青兆娟
责任编辑: 青兆娟 高 春
封面设计: 刘相文
责任印制: 蒋 媛

出 版 人: 张华斌
出版发行: 广西教育出版社
地 址: 广西南宁市鲤湾路 8 号
邮政编码: 530022
网 址: <http://www.gxeph.com>
电子邮箱: book@gxeph.com
印 刷: 广西地质印刷厂
开 本: 700 毫米×1000 毫米 1/16
印 张: 34.25
字 数: 575 千字
版 次: 2011 年 7 月第 1 版
印 次: 2012 年 2 月第 2 次印刷
书 号: ISBN 978-7-5435-6281-3
定 价: 72.00 元

如有印装质量问题, 可直接向发行单位调换。
如发现画面模糊、字迹不清、断笔缺画、严重重影
等疑似盗版图书, 请拨打有奖举报电话 (0771)
5853704。

自序

2010年9月以来，我先后在北京大学新闻传播学院专家论坛、南京大学信息管理学院、华中科技大学新闻传播学院、华南理工大学新闻传播学院和广西大学新闻传播学院的博士生、硕士生以及本科生课堂上讲授《数字媒体时代的传播新趋势》《数字媒体时代的传播新概念》《新媒体时代背景下的版权保护》《数字出版时代的数字出版新概念》等课程，2011年3月29日，还应邀到中共中央党校第56期地厅级进修班讲授《网络时代的文化传播》。在从事互联网传播行政管理的同时，我从教学和科研的角度出发，坚持广泛阅读，不断收集新媒体方面重要的资料，分析国内外新媒体的发展趋势和互联网传播的最新进展，关注其发展现状和未来趋势。

在写这本书的自序时，我刚刚阅读了美国出版的新书《网络战争：对国家安全的下一个威胁及应对措施》，还阅读了东鸟的两部新作《网络战争：互联网改变了世界简史》和《中国输不起的网络战争》，其中有关于网络的言论“在制海权、制空权、制天权之后，一个新的概念越来越受世人瞩目——制网权”。2009年3月，美国战备和国际问题研究中心发布的《确保美国新总统任内网络空间安全报告》中指出：“网络空间既像城市广场，可以辩论政治、发表演说，又像商业大街，可以逛街购物、消遣娱乐；也像阴暗小巷，滋生罪恶，潜伏危机；还像秘密地道，间谍钻地遁形，窃取情报；更像隐形战场，充满攻防对垒、生死搏杀。”

人类新媒体的发展历史，是从20世纪中叶开始的。特别是20世纪末和21世纪初世界科学技术的巨大进步，引起现代传播方式和

2 // 新媒体浪潮

设备手段更新的本质变化。从1946年2月14日，美国宾夕法尼亚大学发明世界上第一台电子计算机，到2007年iPhone手持移动网络终端的发明，再到2010年平板电脑iPad的横空出世，这些传播形式的变化和手持终端阅读器的出现，极大地改变了人类传统的传播方式与传播理念，改变了人类的交流方式，实现了人类社会“所有人对所有人的传播”，出现了“文化新殖民地”或“广义的殖民主义”。

“新媒介”用语也在美国社会上上下下迅速流行，并传至其他西方国家。数字传播时代，出现了一种新型的商业传播模式，是人与人、人与媒体、人与社会的传播关系，它是一种新的社会关系，新的媒体形态是互联网的一个部分，传统媒体人士应该重新认识互联网时代数字化的社会和商业关系。

互联网是20世纪的重大科技发明，是当代先进生产力的重要标志。互联网的发展和普及，引发了前所未有的信息革命和传媒革命，成为了经济发展的重要引擎、社会运行的重要基础设施和国际竞争的重要领域，深刻影响着世界经济、政治、文化的发展。互联网传播的全球化既是一个难得的机遇，也是巨大的挑战。应对互联网的全球传播已经是各国政府需要优先考虑的问题之一。在互联网传播战争中，中国政府也意识到这个重大问题的迫切性和严重程度，在中国的高等院校中给本科生、硕士生和博士生讲授互联网的重要性和必要性，是为未来中国打赢网络传播战争进行人才储备，也是占领制高点的需要。

谈到大众传媒，人们大多联想到报纸、广播、电视。报纸、广播、电视在新闻学上总称新闻事业，在传播学上称为大众传播媒介，或传统新闻媒介。新闻事业的迅速发展，使得传统新闻媒介对社会产生了巨大的影响，成为人类文明的一个标志。

20世纪中期至21世纪前10年，世界传媒界发生了里程碑式的五大事件，它对社会政治、经济、文化产生了巨大的影响。

- ①1946年世界上第一台电子计算机在美国发明；
- ②1969年互联网第一台主机在美国诞生；
- ③1998年Google创建；
- ④2005年YouTube分享视频推出；
- ⑤2010年iPad横空出世。

图书的历史

图书出版业在人类文明发展的长河中一直扮演着非常重要的角色。在中国，文字载体和正规书籍的演进经历了数千年漫长的历史过程，先后出现过陶器、甲骨、青铜器、雕石、简策、缣帛、纸张等文字载体；记录知识的方法也经过了写刻、手抄、拓印、雕版印刷和活字印刷等若干阶段；流通方式经历过物物交换、书肆、店铺、交易会、版权贸易等阶段。到20世纪末，世界图书业又进入到桌面出版、电子出版、网络出版的数字化出版时代。

回顾历史，我们不难发现，出版业由三个基本要素构成：一个是出版介质，另一个是出版工艺，第三个是流通方式。出版史正是出版介质、出版工艺和流通方式不断演变的历史。

报纸的历史

报纸是以刊登新闻为主的定期连续向大众发行的印刷品。

最早的新闻媒介是报纸，这是由当时生产力所能提供的物质手段决定的。报纸比起广播、电视来，物质要求较低。

16~18世纪，报纸的产生大致经历了三个阶段。

第一阶段：手抄新闻的出现和盛行时期。

手抄新闻集编、写、发行于一人，这些人是名副其实的个体劳动者，但他们是世界上第一批真正靠新闻为生的职业新闻工作者。

第二阶段：新闻书的出现。

新闻书沿用了古代印刷书籍的办法，用铅字印刷，可以大量地发行。据现有资料显示，最早的新闻书在德国的法兰克福发行。法兰克福地处欧洲中心，也是商品经济发展较早的地区。

第三阶段：周刊（周报）、日报的兴起。

1609年，德国奥格斯堡发行的《德国观察周刊》，可能是世界上现存的最早的印刷周刊，每星期一张，仅刊登一项新闻。不久，《法兰克福邮报》（1616年）、《马德堡新闻》（1626年）等周刊先后问世。1702年，伦敦出版了《英国每日新闻》，按日出版，四开纸，两面印刷，成为现代日报的始祖。周刊、日报的产生，使得采访、编辑、排版、印刷、发行，需要有一批人分工协作。报纸逐渐成为社会的一个新兴行业——新闻事业。

4 // 新媒体浪潮

广播的历史

广播是以无线电波（或导线）所传送的声音为媒介的大众传播工具。广播的诞生凝聚了几代科学家坚韧不拔的努力。

1820年，丹麦科学家奥斯特博士发现了电与磁的关系。

1831年，英国科学家法拉第发现电磁感应现象，从而确定了电磁感应的基本定律。

1864年，英国科学家麦克斯韦建立了电磁场的基本方程，并从这一理论得出电磁过程在空间是以相当于光波的速度传播的，即每秒30万千米。

1887年，德国科学家赫兹发表了电磁波的发生和接收的实验论文，为无线电通信创造了条件，同时也从实验角度证明麦克斯韦关于光是一种电磁波的理论。

1895年，意大利科学家马可尼和俄国科学家波波夫同时发明无线电报。

1923年初，美国记者奥斯顿利用华商资本在上海外滩开设“中国无线电公司”，呼号为ECO，1月24日正式播音，播送音乐和新闻，被认为是中国第一家广播电台。

1928年8月1日，国民党政府在南京开办的“中央广播电台”开始播音。

1940年12月30日，延安的新华广播电台开始播音，呼号为XNCR，发射功率约300瓦，这是中国共产党创办的第一个广播电台，因此，1940年12月30日作为中国人民广播事业创建纪念日。

电视的历史

电视是以无线电波（或导线）所传送的声音和图像为媒介的大众传播工具。

电视是20世纪人类最伟大的发明之一。1873年，英国工程师约瑟夫·梅发表了晒的光电效应报告。他当时无法预计这个发现有什么意义，但电视就是在晒和晒的光电效应的科学基础上发明的。1884年，德国科学家罗·尼普柯运用晒的光电效应发明了电视扫描盘，即电视机荧光屏的雏形。1930年，英国广播公司和贝尔德合作，试验成功了有声的电视图像及其传送。

二战结束后，电视业迅速发展，尤其是20世纪50~60年代，彩色电视的崛起震动了世界。

中国在1958年5月1日成立北京电视台，不久，改名为中央电视台，正式开始播出电视节目。1973年开办彩色电视节目。

互联网的诞生

20世纪90年代，出现了电子计算机多媒体网络传播技术，全球信息一体化，互联网也被称为“第四媒体”。1998年5月，联合国新闻委员会正式提出：互联网已为继报纸、广播、电视之后的“第四媒体”，如同报纸、广播、电视改变了人类的文化形态一样，互联网从诞生之日起，就开始了一种全新的表达，互联网以人类先进的科技成果为载体，铸就了一种崭新的传播文化。

第五媒体的出现

第五媒体是以手机为视听终端、手机上网为平台的个性化即时信息传播载体。它是以分众为传播目标，以定向为传播目的，以即时为传播效果，以互动为传播应用的大众传播媒介，又称为“手机媒体”或“移动网络媒体”。《经济日报》前总编辑、第五媒体研究中心名誉主任艾丰曾在第一届第五媒体论坛上发表过讲话：“报纸是第一媒体，广播是第二媒体，电视是第三媒体，互联网是第四媒体，手机则被人们称为第五媒体。”

电子计算机的出现至今只有60年的时间，但它的诞生却是人类数百年努力的积累。早在17世纪，欧洲数学家便开始研制计算机。

1642年，年仅19岁的法国数学家帕斯卡为了协助担任税务局长的父亲，成功地制造了第一台钟表齿轮式机械计算机，能做加减法运算。

1678年，德国数学家莱布尼兹发明了可做乘除运算的计算机。但这些机械计算机的性能过于落后，远远满足不了人们的需要。

1822年，英国数学家巴贝奇设计出了一种更为先进的计算机。遗憾的是，由于当时工业水平所限，巴贝奇的设计根本无法实现。此后100年间，人类在电磁学、电工学、电子学领域不断取得重大进展，为电子计算机的出现奠定了坚实的基础。二战爆发后，美国陆军军械部为研制和开发新型大炮，在马里兰州的阿伯丁设立了“弹道研究实验室”。尽管实验室雇用了200多名计算快手，但还是捉襟见肘。他们迫切需要一种新的计算机器，以提高工作效率。就在人们一筹莫展之时，宾夕法尼亚大学莫尔电机学院的莫克利博士提出了试制第一台电子计算机的设想。他的设想吸引了陆军军械部，他们立即要求莫尔学院拟定一份研制计划。

从电子计算机发明那时起到今天，它的发展可谓一日千里，它不但广泛地应用于人们的社会生活，而且直接引导着当今信息社会的发展。

6 // 新媒体浪潮

下面的描述是让你熟悉在 1969—2009 年互联网的里程碑和给互联网带来变革和进步的事件。

Internet 是全世界最大的计算机网络，它起源于美国国防部高级研究计划局 (ARPA) 于 1968 年主持研制的用于支持军事研究的计算机实验网 ARPANET。

1969 年 10 月 29 日，斯坦福大学和加州大学洛杉矶分校的计算机首次连接了起来。实际上，它们是未来互联网的第一台主机。在网络上发送的第一条消息应该是“Login”，但据报道，在发送字母“g”的时候，连接断了。

1969 年：Unix



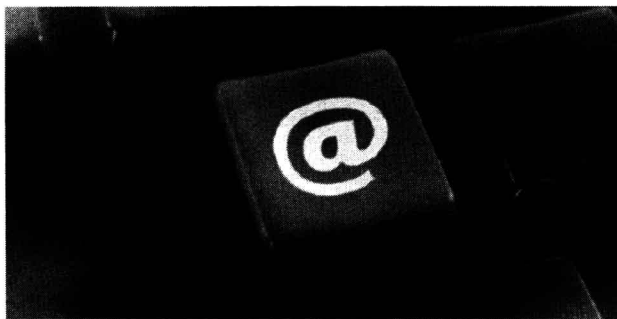
上世纪 60 年代的另一个重要的里程碑是开始使用 Unix——一个在设计上对 Linux 和 FreeBSD（当今在网络服务器和网络主机提供商中最有名的操作系统）产生重大影响的操作系统的操作系统。

1970 年：阿帕网络 (Arpanet network)

1970 年，在哈佛大学、麻省理工学院和 BBN 公司（该公司发明了可用于连接上网络的“接口信息处理器”）之间建立了网络，即阿帕网络。

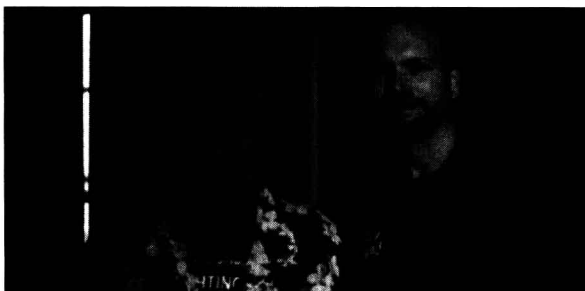
1971 年：电子邮件

电子邮件于 1971 年首次被 Ray Tomlinson 开发出来，他也是那个决定使用“@”符号将用户名和电脑名字（后来变成了域名）分开的人。



1971年：古登堡计划和电子图书

1971年，最引人注目的开发是古登堡计划的开始。古登堡计划是一个全球性的努力，它的目的是将那些公共领域的书籍做成各种格式的电子书供上网的人免费使用。事情起因于当 Michael



Hart 获得了大量的计算时间的时候，他同时意识到未来的计算机不仅仅是计算本身，还应包括存储、检索和查找信息，就像那个时候图书馆具有的功能。他手动键入（无光学字符识别仪器）了《独立宣言》，并推出了古登堡计划，以便使得书籍中的信息也可以以电子的形式广泛传播。事实上，这就是电子书的诞生之日。

1972年：CYCLADES（法国的网络）

法国于1972年开始建立类似于阿帕网的项目，叫做 CYCLADES。虽然 CYCLADES 最终关闭了，但是它的一个想法很关键：主机只负责数据的传输而不是网络本身。

1973年：第一个跨越大西洋的连接和电子邮件的普及

1973年，阿帕网第一次跨过了大西洋，和英国伦敦的一所大学连了起来。同一年，电子邮件占有所有网络活动的75%。

1974年：TCP/IP协议的诞生

1974年是有突破性的一年。通过了一项将类阿帕网连接到一个所谓的“网际网路”的提议，这将没有中央控制，并会在传输控制协议（最终变成了TCP/IP协议）的规定下工作。



1975年：电子邮件客户端

随着电子邮件的流行，1975年，南加州大学的程序员 John Vittal 开发了第一个现代电子邮件程序。这个程序（叫 MSG）在技术上的最大进步是增加了“回复”和“转发”功能。

1977年：电脑上的调制解调器

1977年是互联网发展重要的一年。这一年，Dennis Hayes 和 Dale Heatherington 开发了调制解调器，并介绍和出售给了计算机爱好者。



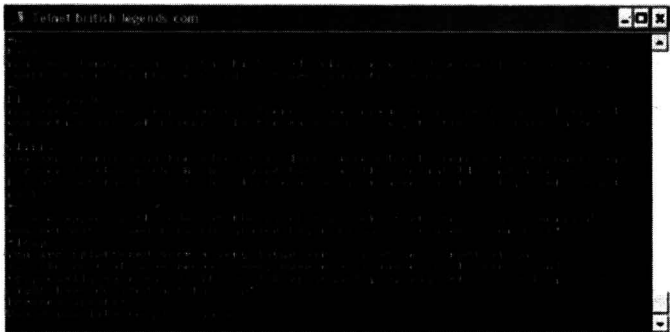
1978年：电子公告栏系统（BBS）

在1978年的一次暴风雪期间，第一个公告栏系统（BBS）诞生了。

1978年：垃圾邮件的诞生

1978年，不请自来的商业电子邮件（后来称为垃圾邮件）第一次诞生，Gary Thuerk 给加利福尼亚的600个用户发了垃圾邮件。

1979年：MUD——最早的多角色游戏



魔兽世界和第二人生是从1979年开始开发的，当时被称作MUD（多用户地牢的简称）。MUD是完全基于文本的虚拟世界，将角色扮演游戏、互动、剧情和网上聊天结合在一起。

1979年：新闻组（Usenet）

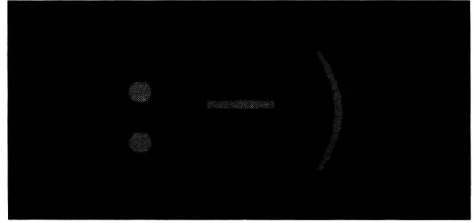
新闻组（Usenet）也于1979年由两名研究生创建。新闻组是一个基于互联网的讨论系统，来自世界各地的人们可以在相关的新闻组中发布、公开信息，并就某一主题进行讨论。

1980年：查询软件

欧洲核研究组织（也就是更广为人知的 CERN）开发了 ENQUIRE（由 Tim Berners - Lee 编写），这是一个用超文本写的程序，世界各地物理实验室的科学家可以利用超文本（超链接）跟踪人、软件和项目。

1982 年：第一个表情

虽然很多人认为表情是 Kevin Mackenzie 于 1979 年发明的。但是它是在 1982 年 Scott Fahlman 在一个笑话之后用了一个 😊，而不是 MacKenzie 用的 😄。现代的表情从此诞生了。



1983 年：阿帕网上的计算机通过 TCP/IP 交换数据

1983 年 1 月 1 日阿帕网开始通过 Vinton Cerf 开发的 TCP/IP 协议交换数据。数以百计的电脑都连到了交换机上，服务器这一名字也是 1983 年开始叫的。

1984 年：域名系统（DNS）

域名系统于 1984 年和第一个域名服务器（DNS）一起创建。域名系统是很重要的，因为与以前的数字相比，它使得互联网上的地址更加人性化。DNS 服务器使互联网用户可以输入一个容易记住的域名，然后它会自动将它转换成 IP 地址。

1985 年：虚拟社区（Virtual communities）

1985 年，WELL（全球电子链接简称）出现了，那个时候最古老的一个虚拟社区现在还在运行中。它由 Stewart Brand 和 Larry Brilliant 于 1985 年 2 月开发，初衷是为了让全球的读者和作者进行交流，并且是一个开放的但却是“有文化底蕴的、高智商的”人的聚会点。《连线》杂志曾一度将 WELL 评为“最有影响的国际在线社区”。

1986 年：协议战争（Protocol wars）

所谓的协议战争开始于 1986 年。当时欧洲推行开放互联系统（OSI），而美国正在利用因特网/阿帕网协议（最终取得了胜利）。

1987 年：互联网在发展

到了 1987 年，互联网上有近三万台主机。以前的阿帕网协议只能限于有 1000 台主机，但是采用了 TCP/IP 标准后，使得拥有更多的主机变成了现实。

1988年：IRC——互联网中继聊天

1988年，互联网中继聊天（IRC）首次被部署，从而为今天使用的实时聊天和即时消息程序开了先河。

1988年：第一次重大的、恶意的基于互联网的攻击

第一个主要的互联网蠕虫是1988年发布的。它被称为“莫里斯蠕虫”，作者是 Robert Tappan Morris，导致了大部分地区的互联网中断。

1989年：美国在线（AOL）诞生了

当苹果在1989年推出 AppleLink 程序后，该项目被重新命名，美国在线（AOL）就诞生了。美国在线今天仍然存在，后来使得互联网在普通用户之间受到了欢迎。

1989年：万维网（WWW）的推出

1989年，Tim Berners-Lee 写的万维网协议诞生了。它最初发表在 MacWorld 的3月刊上，并在1990年5月重新发表。它是为了告诉欧洲粒子物理研究所（CERN），一个全球性的超文本系统是 CERN 的最佳选择。它最初被称为“Mesh”，当 Berners-Lee 在1990年编写代码的时候，“万维网”这个词诞生了。

1990年：第一个商业性的拨号上网 ISP

第一个商业性质的互联网拨号服务供应商于1990年诞生——The World。同年，阿帕网停止使用了。

1990年：万维网协议完成了

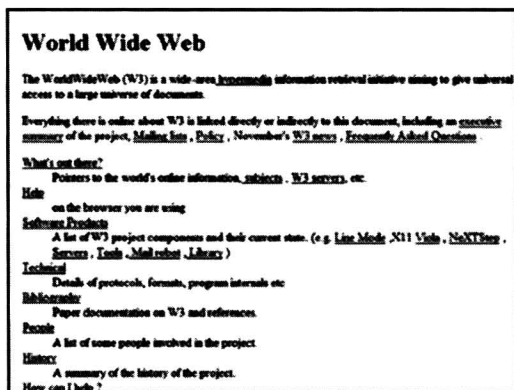
万维网协议的代码由 Tim Berners-Lee 编写，基于他一年前提出的建议和 HTML、HTTP、URL 标准。

1991年：第一个网页诞生了

1991年在互联网世界有很多重大创新。第一个网页被创建，并且很像第一份电子邮件解释什么是电子邮件，他的目的是解释什么是万维网。

1991年：第一个基于内容的搜索协议

1991年，第一个查找文件内容



而不仅仅是查找文件名称的搜索协议诞生了，叫做 Gopher。

1991 年：MP3 成为标准

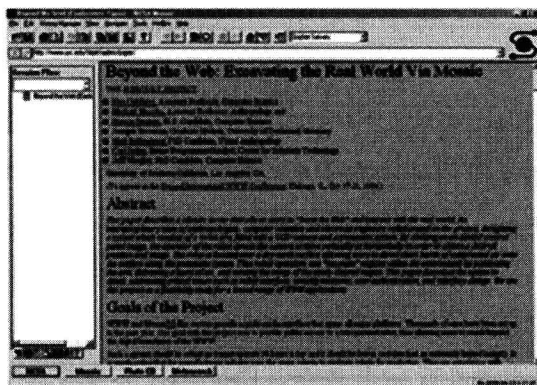
1991 年，MP3 文件格式正式被接纳为标准。被高度压缩后的 MP3 文件，后来成为通过互联网分享歌曲和整个专辑的流行格式。

1991 年：第一个摄像头



这个时代的有趣的发明之一就是第一个摄像头。它部署在剑桥大学的计算机实验室，其唯一目的是监视一个咖啡壶，使实验室用户可避免将时间浪费在一个空的咖啡壶上。

1993 年：Mosaic——第一个供大众使用的图形化浏览器

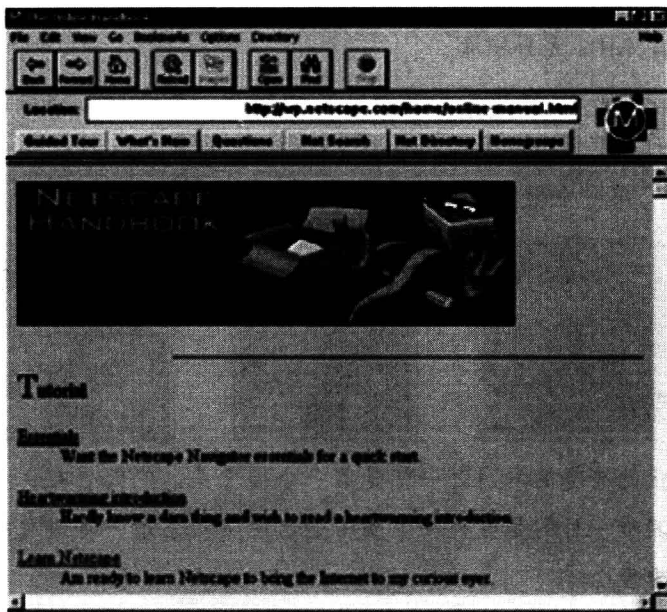


第一个被广泛下载的互联网浏览器是 1993 年开发的 Mosaic。虽然 Mosaic 不是第一个 Web 浏览器，但它被认为是第一个可以使非技术人员上网的浏览器。

1993 年：政府加入的乐趣

1993 年，白宫和联合国网站均上线了，标志着 “.gov” 和 “.org” 域名开始使用。

1994 年：网景浏览器（Netscape Navigator）



Mosaic 的第一个大的竞争对手——Netscape Navigator——在一年之后（1994 年）发布了。

1995 年：互联网的商业化

1995 年通常被认为是网络商业化的第一年。虽然在 1995 年之前，有一些已经上线的商业企业，但是在那一年有一些关键的事态进展。首先，SSL（Secure Sockets Layer）由网景公司开发出来了，使在线进行金融交易（如信用卡付款）更加安全。此外，两个主要的网上企业在同一年开始运营。在“Echo Bay”上的第一次交易在这一年进行，Echo Bay 后来变成了 eBay。Amazon.com 在 1995 年也开始运营了，虽然它在 6 年内没有盈利，直到 2001 年才开始盈利。

1995 年：Geocities 和 Vatican 的上线，还有 JavaScript

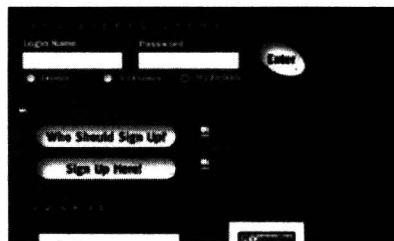
1995 年的其他重大进展还有新推出的 Geocities（于 2009 年 10 月 26 日终止），Vatican 也第一次上线。Java 和 JavaScript（刚开始被其创始人 Brendan Eich 称为 LiveScript，并将其作为 Netscape Navigator 浏览器的一部分进行了部署）在 1995 年首次被介绍给了大众。第二年，微软发布了 ActiveX。

1996 年：第一个基于网络的服务（webmail）

1996年，HoTMaiL的（大写字母合在一起是HTML）第一个邮件服务启动了。



The World's
FREE
Web-Based
Email



1997年：术语“博客”出现
虽然第一个博客有这样或那样的形式，但是“博客”这个词在1997年被第一次使用。

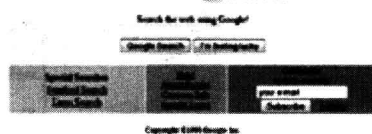
1998年：第一个不是靠传统媒体报道的新闻

1998年，第一个打破传统方式的重大新闻报道是克林顿与莱温斯基的性丑闻（也有像“Monicagate”之类的绰号），在新闻周刊宣布这一事件结束之后，The Drudge Report网站发布了这条新闻。

1998年：Google上线

Google在1998年上线，给人们在网上搜索信息的方式带来了革命性的变革。

Google!
BETA



1998年：基于互联网的文件共享开始生根发芽



同样是在1998年，Napster公司在互联网上为音频文件的共享打开了大门。

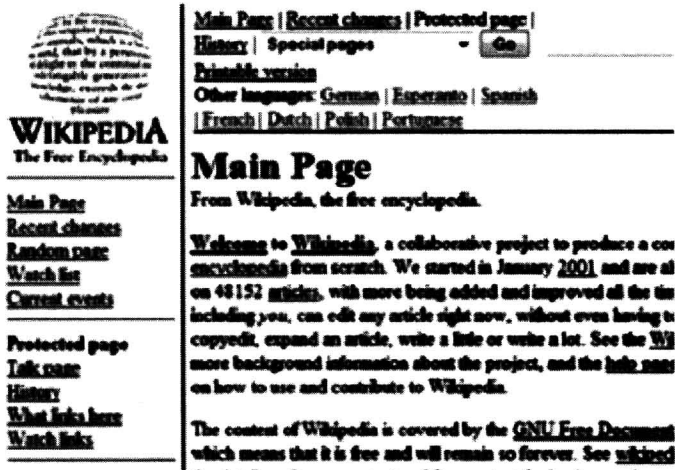
1999年：SETI@home项目

1999年是另外一个更加有趣的项目上线的时候：SETI@home项目。该项目是一个通过利用世界范围内的300多万台计算机进行计算的分布式计算项目，一旦计算机处于屏幕保护状态，那么意味着计算机就处于空闲状态了，这样就可以利用这些计算机的处理能力了。该项目目的是通过分析天文数据来探索外星智能的迹象。

2000年：网络泡沫破裂

2000年是网络泡沫破裂的一年，给大批投资者造成了巨大损失。数百家公司被迫关闭，有一些还没有为他们的投资者盈利。纳斯达克列出了受泡沫影响的许多高科技公司，最高时达到了5000点，然后在一天之内失去了10%的价值，并最终在2002年10月降到了谷底。

2001年：维基百科发布



在网络泡沫依然强劲的时候，维基百科于2001年启动，为聚合式的网站内容/社会化媒体铺平了道路。

2003年：网络电话（VoIP）成为主流

2003年，Skype面向大众发布，给用户提供了一个界面友好的IP语音电话。

2003年：MySpace变成了最流行的社交网络

同样是在2003年，MySpace发布。它后来发展成为一个时期内（现在已经被Facebook取代）最流行的社交网络。

2003年：CAN-SPAM Act将垃圾邮件拒之门外

2003年的另一个重大进展是在控制未经请求的色情和营销信息方面的成果，即众所周知的CAN-SPAM Act。

2004年：Web 2.0

虽然在1999年Darcy DiNucci就创造了“Web2.0”这个词，它指的是高度互动并由用户驱动的网站和富互联网应用（RIA），直到2004年才得到广泛使用。在第一次Web2.0会议上，John Batelle和Tim O'Reilly提出了“网络平