

让你从此爱上数学



李毓佩

数学童话

总动员



智人国遇险记



附赠数学解密卡

21 二十一世纪出版社
21st Century Publishing House
全国百佳出版社



数学奇兵
系列

智人国 遇险记

李毓佩◎著



二十一世纪出版社
21st Century Publishing House
全国百佳出版社

图书在版编目(CIP)数据

智人国遇险记 / 李毓佩著. —南昌: 二十一世纪出版社, 2013.1

(李毓佩数学童话总动员. 数学奇兵系列)

ISBN 978-7-5391-8065-6

I. ①智… II. ①李… III. ①数学—少儿读物 IV. ①01-49

中国版本图书馆CIP数据核字(2012)第265710号

智人国遇险记 李毓佩 / 著

- 策 划 张秋林
编辑统筹 林 云
责任编辑 邹 源
特约编辑 申旭兵
内文插画 雯其婷婷
装帧设计 胡小梅
出版发行 二十一世纪出版社(江西省南昌市子安路75号 330009)
www.21cccc.com cc21@163.net
出 版 人 张秋林
经 销 全国各地书店
印 刷 北京尚唐印刷包装有限公司
版 次 2013年1月第1版 2013年1月第1次印刷
开 本 889mm×1230mm 1/32
印 张 6.25
印 数 1~15000册
字 数 70千字
书 号 ISBN 978-7-5391-8065-6
定 价 16.00元
-

赣版权登字-04-2012-789

版权所有, 侵权必究

如发现印装质量问题, 请寄本社图书发行公司调换, 服务热线: 0791-86524997

见面的话



听，发布总动员令了！数学故事中的主角开始陆续登场了：首先出来的是爱数王子和数学小子，跟着后面的是小派、小眼镜和奇奇，还有叼着大烟斗的爱克斯探长、零国王和1司令、数学猴……嗨，多了去了！

这些主角都是有故事的。这些故事或是童话故事，或是侦探故事，或是探险故事，或是斗智故事，一句话，都是你爱看的故事。

这些主角都是有本事的。他们在故事中灵活运用数学知识，和坏蛋、骗子、妖魔鬼怪进行斗争，克服一个又一个困难，识破一个又一个阴谋诡计，战胜了一个又一个强敌。他们都是好样的！

这些主角都是来和你交朋友的，如果你现在不喜欢数学，他们会通过各种故事，让你觉得数学非常有趣，让你喜欢上数学；如果你现在已经是一个数学迷了，他们会在故事中引导你，如何更好地掌握数学思想、数学方法，让你数学学得更好。

这些主角都是非常幽默、非常好玩的，他们会在故事中使出十八般武器，耍尽活宝，让你笑得前仰后合。

不多说了，数学故事的主角开始登场了，好戏在后面。

A handwritten signature in black ink, appearing to be '李毓佩' (Li Yupe).

2012年于北京

奇兵一号

小派：本名袁周（爸爸姓袁，妈妈姓周），恰好出生在3月14日，数学成绩又特别好，所以大家亲切地叫他“小派”（小 π ）。

个性：爱动脑筋、思维敏捷。遇紧急情况能沉着冷静。



奇兵二号

二休：本名小笠原，是个聪明善良的日本少年。在历险中与小派团结协作，结下了深厚的友谊。

艾克王子：被智叟国王骗来的邻国王子。



诡兵一号

智叟国王：诡计多端、老谋深算。为把全世界才智出众的少年网罗过来，设下了一个又一个阴谋。



诡兵二号

麻子连长：智叟国王的忠实走狗。头脑简单，好酒，屡次被小派和二休捉弄。

智子：智人国的王子，心地单纯善良。





要想逃出困境，必先解决数学难题。
欢迎你成为数学奇兵的一员！

“李毓佩数学童话总动员”里，处处活跃着数学奇兵们的身影。在他们的探险中，遇到的所有困境都可以用数学方法来解决。难题的解决，需要你的帮助与参与。

但是，重要的解题步骤和答案都被加密了，请你把解密卡放到灰色区块上缓缓转动，直至文字显现。



如果你没有借助解密卡就做出了正确解答，请给自己加上5分！（你真棒，是名副其实的数学奇兵！）

借助解密卡看到对重要步骤的提示，做出正确解答的，可以得3分！（你很有潜力，请继续加油！）

如果你没有做对，请给自己记上0分。（不要气馁，你的进步空间还很大！）

记住：每答对一题，就给自己记上分数，并将最终得分填在书末的积分卡上，看看自己能成为几级奇兵？

数学探险之旅现在开始！

目 录



| | |
|---------------|-----|
| 小派被劫持了····· | 009 |
| 一休不是和尚····· | 016 |
| 打 狼 ····· | 021 |
| 智斗麻子连长····· | 027 |
| 入敌营巧侦察····· | 034 |
| 冲出包围圈····· | 042 |
| 发起反攻····· | 048 |
| 给麻子连长算命····· | 054 |
| 密林追踪····· | 060 |
| 聪明人饭店····· | 067 |
| 金条银锭藏在哪儿····· | 073 |
| 酒鬼伙计····· | 079 |
| 湖心岛上的小屋····· | 085 |
| 落入圈套····· | 090 |
| 智力擂台····· | 096 |
| 打开密码锁····· | 102 |
| 巧过迷宫····· | 108 |





熟鸡生蛋····· 113



路遇艾克王子····· 117

会跑的动物标本····· 121

攻破三角阵····· 128

活捉麻子连长····· 135

跟踪独眼龙····· 141

悬崖遇险····· 149

逃离巨手····· 156

巧使数字枪····· 164

箭射顽匪····· 170

过分数桥····· 177

寻找二休····· 182

骑驴的王子····· 188

数学奇兵积分卡····· 195

数学故事·令人迷惑的古埃及分数····· 196



小派被劫持了

小派的数学成绩特别好，获得过全校、全市、全省数学比赛的第一名。他还特别爱动脑筋，有些大人碰到解决不了的问题时都请他来帮忙。虽然人人都称他为天才，但他总觉得自己和其他同学一样，一点儿天才的架子也没有。

小派也有许多苦恼的事，比如，每天都有许多记者来采访，问这问那，又签名又录像，把读书的时间都给挤没了。白天没时间学习，只好晚上复习功课了。

现在是晚上十点半，小派把明天要学的功课预习了一遍，正准备睡觉，忽听见砰砰的敲门声。

“谁呀？”小派问了一声，心想，这么晚了谁还会来找我？

“我是记者，是专程从外地来采访你的，请你开门。”门外传来了一个男人的声音。

小派有些犹豫，但一想到别人是从外地赶来的，还是去开了门。他刚把门打开，还没有看清楚叫门人长得

什么样子，就被一只大口袋从头套到了脚，尽管他在口袋里拼命挣扎，还是被人家扛上了汽车，飞驰而去。

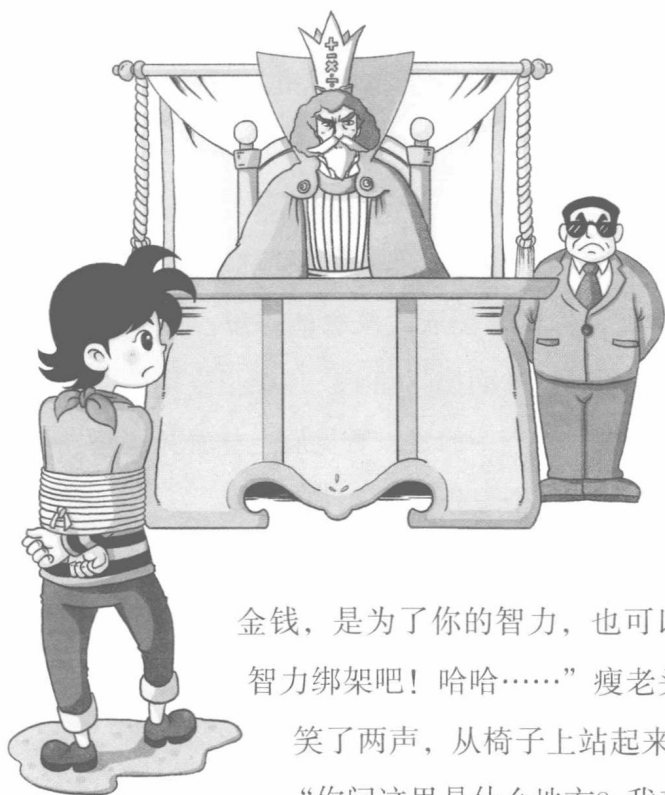
“绑票？”小派最先想到的是这个词。他知道如果被绑票只有两种结果：一种是家里人要拿一大笔钱把他从坏人手中赎出来，叫赎票；另一种是家里人到了指定期限拿不出那么多钱去赎，坏人就把被绑走的人杀了，叫撕票。想到这里小派不禁打了一个冷战。可他再一想，绑票专绑有钱人家，我家在当地绝对算不上有钱，坏人绑我干什么？

汽车走了大约一个多小时才停下，他被人从车上扛了下来，走了一大段路，才被轻轻地放到了地上。

口袋被打开了，明亮的灯光照得小派睁不开眼睛。他揉了揉眼睛，看清楚周围有几个彪形大汉，全都穿着黑色上衣、黑色裤子，看上去像是打手。屋子很大，有吊灯、地毯、雕花硬木家具，桌子上摆着许多古玩、玉器，布置得十分豪华。一张大写字台后面坐着一个又矮又瘦的干巴老头，竟然头戴皇冠，身着龙袍，他面带奸笑地看着小派。

小派站起身活动了一下双腿，生气地问：“这是什么地方？把我抓来干什么？是不是绑票？”

“嘿嘿，绑票？也可以这么说，不过我们不是为了



金钱，是为了你的智力，也可以叫智力绑架吧！哈哈……”瘦老头干笑了两声，从椅子上站起来说，“你问这里是什么地方？我来告诉你，这是世界上独一无二的智人国，也就是由最聪明的人组成的国家。我是智人国的智叟国王，明白了吧？”

小派警惕地问：“你们智人国绑架我干什么？”

智叟国王摇摇头说：“不要说绑架嘛，我是特意把你请来的，你是我们的小客人。你很聪明，当然要到我们智人国来喽。我有一个伟大的计划，要把全世界的聪明人，特别是才智出众的青少年，都弄到我的智人国来，

让智人国名副其实！”

小派说：“我不愿意留在这儿，放我回去！”

“回去？笑话！好不容易把鼎鼎大名的小派请来，怎么能让你回去呢！”智叟国王招了招手说，“小派一路辛苦，送他去休息，要好好招待！”

“是！”两名黑衣大汉答应一声，把小派押送到一间屋子里，从外面把门锁上。屋子里空荡荡的，什么家具也没有。丁当一回头，看见墙上挂着几幅画，每幅画的下面都有一个十分显眼的红色电钮。

小派百无聊赖，开始观察这几幅画。最左边的是一幅油画，画上画有一个盘子，盘子里有一个大面包和一根香肠。由于一路折腾，小派肚子还真有点饿，再仔细看，油画的右下角有一行小字，写着：

要吃面包、香肠，请按 x 下电钮。

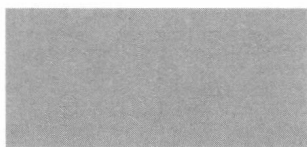
| | |
|---|----|
| 7 | 11 |
| 6 | 3 |

| | |
|---|-----|
| 9 | 40 |
| 7 | x |

小派心想：“按 x 下电钮。 x 下是多少呢？看来要从这两个长方形框中找答案了。”

小派仔细观察，发现了第一个长方形框里四个数的

运算规律，并按照这种规律算了一下第二个长方形框里的数：



小派按提示按了7下电钮，油画往上慢慢提起，墙上露出一个洞，洞里有一个盘子，果真放着面包和香肠。小派也顾不得多想，左手抓起香肠，右手拿起面包，大口大口地吃起来。

小派吃了半个面包，有点噎得慌，心想要有杯水喝就好了。他一抬头，看见第二幅画上画有四个茶杯，茶杯下面还有编号，最下面写着几行小字：



吃了智人国的面包，不喝杯茶水是不成的，不然会被噎死！画上的四个茶杯中，有三杯茶水有毒，只有一杯茶水喝了没事。这杯无毒茶，从上往下看的样子已经画了出来。请按照茶杯下的编号按电钮吧。

小派被面包噎得快喘不上气来了，必须立即找出那杯无毒的茶水。他冷静地一想，从上往下看，中间那个圆一定表示的是茶杯底儿。茶杯底儿比较小，应该是2号杯子。小派按了两下红色电钮，画又往上一提，后面出现四个茶杯。他端起与众不同的2号茶杯，一饮而尽。吃饱喝足后，小派来了精神，他发现这些画里面都藏着奥秘，心想反正也没事，不如再看看画，活跃一下大脑。

第三幅画吸引了小派：画上画了一个身穿袈裟的小和尚，两眼微闭，双手合十，坐在一个圆垫子上念经。小派心想，这不是日本有名的小和尚一休吗？这里为什么挂一休的画像？

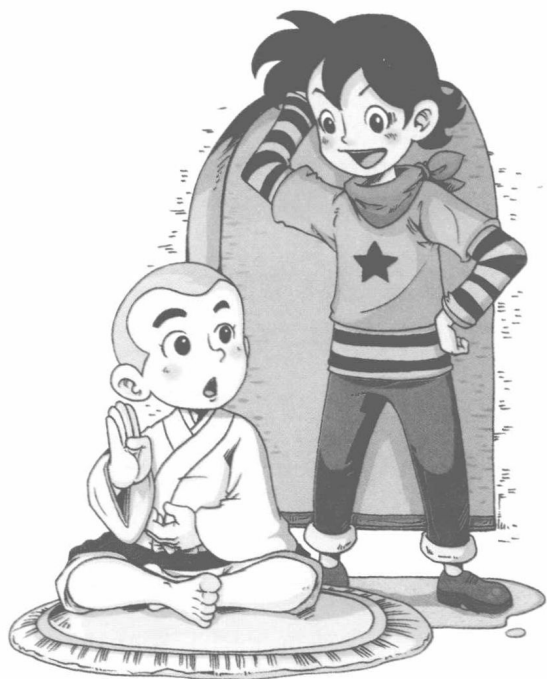
正纳闷间，忽然一声叹息传来。小派觉得十分奇怪，屋子里明明就我一个人，哪儿来的叹息声？他屏住呼吸仔细听，发现叹息声是从一休的画后面传出来的。

“画后面有人！”他迅速把画掀起来，画后面仍旧是墙，不过墙上写着两行字，墙洞里有一个球。

请回答：不许往墙上扔，不许往地上扔，也不许在球上捆绳子。怎样让球扔出去又自动回来？

“真有意思。”小派笑着说，“这可难不倒我小派。”

小派把球拿到手里，垂直往空中扔，地球的引力把球吸引回来，刚好落到他手里。这时，画也自动提上去了，画后面出现了一个小门。小派小心地推开了小门，探头往里面一看，里面也是一间同样大小的屋子，屋子中间有一个圆垫，上面坐着一个小和尚，他不是别人，正是一休！



二休不是和尚

小派无比惊异，问小和尚：“喂，一休，你怎么也被抓来啦？”

小和尚听到小派的问话吓了一跳，他赶紧站起来，毕恭毕敬地向小派鞠了一躬，用日语说：“您好！”

果然是日本人。小派掏出纸和笔，和这位日本小和尚笔谈。

小派写道：“你是一休和尚吗？”

小和尚写道：“我不是一休，也不是和尚，我叫小笠原。由于我学习成绩好，脑子比较灵活，大家又说我还长得像一休和尚，就给我起了一个外号叫‘二休’。”

小派又写道：“对不起，原来你叫二休。可你为什么穿起袈裟，打扮成一休的模样呢？”

二休写道：“昨天我被智叟国王劫持到这儿，他们非叫我打扮成一休的模样。认识你，我很高兴，以后请多关照。请问，你叫什么名字？”

“大家都叫我小派，是中国人。患难之中应该互相