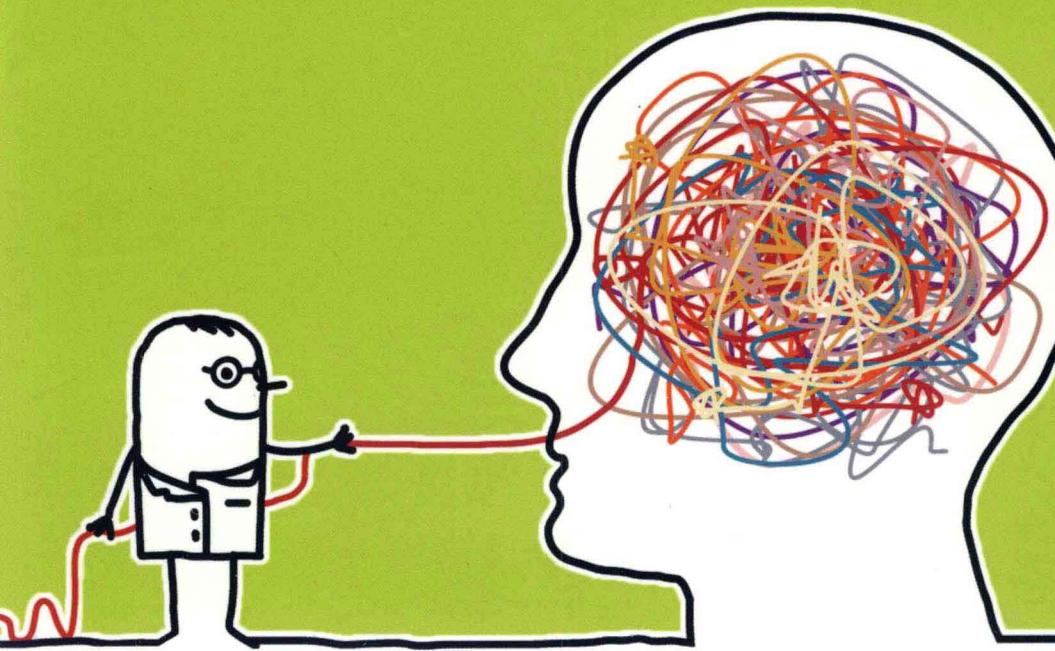


# 教學心理學

李雅言 著



印書館

# 教學心理學

李雅言 著

商務印書館

## 教學心理學

---

作　　者：李雅言

責任編輯：陳穎賢

封面設計：楊啟業

出　　版：商務印書館（香港）有限公司

香港筲箕灣耀興道 3 號東滙廣場 8 樓

<http://www.commercialpress.com.hk>

發　　行：香港聯合書刊物流有限公司

香港新界大埔汀麗路 36 號中華商務印刷大廈 3 字樓

印　　刷：美雅印刷製本有限公司

九龍觀塘榮業街 6 號海濱工業大廈 4 樓 A

版　　次：2011 年 7 月第 1 版第 1 次印刷

© 2011 商務印書館（香港）有限公司

ISBN 978 962 07 6467 7

Printed in Hong Kong

版權所有　不得翻印

# 序

撰寫這本書的意念，出於我在香港中文大學任教教育文憑課程“教學心理學”(The Psychology of Learning and Teaching)一科。任教這一科並不容易，原因有三：

一、科目內容與延伸的教學建議必須有學術根據，然而，若果只談學術研究結果及理論，課堂會流於乾澀。很多時候，教育文憑學生覺得自己明白道理，但卻不懂如何在課堂上應用。

二、修讀這科的教師有不同的背景，譬如有些老師任教於學生成績比較優良的學校，有些卻在學生秩序較惡劣的學校工作。此外這些教師教授不同的學科，有中文、英文、數學、歷史、地理，甚至有教音樂和藝術的。因此，部分學生可能覺得課程中某些內容與他們的教學無關。再者，他們也多曾受其專科的教學訓練，所以可能會覺得這類“通論式”的教學心理學課程未必實用。

三、表面上看來很多教學心理學理論都是老生常談——即是一些不用上課也知道的道理。

基於以上的三個原因，這科很難選取合適的教材。我書架上關於這學科的著作，要不是學術成分很重、較艱深的教科書，就是太過淺易的書，或教學建議和意念都似沒經過嚴謹研究歸納，只憑直覺寫成的簡明手冊。另外，這些著作絕大部分都在英美出版，以英文撰寫，一來較少接觸英語的人士讀起來可能會有點不習慣和不適應，二來書中很多例子都是取自英美的學習環境，很多時候未必適用於香港的學校。教學心理學的中文書籍大多是這些美國教科書的中譯版，同樣有上述的問題。

因此，筆者覺得最佳的解決方法是自己執筆，為在職教師、準教師、有志從事教育工作的人士，和對教學感興趣的朋友，寫一本適合香港教學環境

的中文教學心理學入門專書。

這本書旨在向沒有接觸過心理學的讀者，介紹如何把心理學應用到教學上，內容簡明扼要，目的是希望讀者於短時間內掌握到實用的教學道理。書中內容紮根於基本的學術理論，但學究味並不重，沒詳細引用各學術文章；然而，有興趣加深認識某一專題，需要參閱相關的學術文獻，或有意修讀進階教學心理學課程的讀者，可參考本書附錄一的延伸閱讀書目。此外，書中的練習可幫助讀者掌握教學心理學的重點，並能啟發大家思索如何應用書中提到的教學策略。

感謝香港商務印書館陸國燊博士和符俊傑先生對本書的支持，和陳穎賢小姐的編輯工作，也感謝下列人士在我撰寫本書的過程中提供專業上和精神上的支持，這本書獻給他們：祖母、父母、兩個妹妹、李歐梵教授、謝志成教授、侯傑泰教授、伍斐然教授、黃振能教授、王茜教授、李沛良教授、吳偉賢教授、王淑英教授、余少華教授、黃蘊智教授、黃桂玲博士、林溢朗先生、沈銘誠先生、吳厚生先生、曾誦詩女士、李子玉女士、何德範女士。當然，還要感謝我在普林斯頓的兩位博士導師：菲臘·約翰遜——萊爾德教授（Prof. Phil Johnson-Laird）與郭保山教授（Prof. Sam Glucksberg）。

李雅言

香港中文大學 2011 年 6 月 24 日

# 前　　言

教學心理學是老生常談嗎？教學問題聽起來好像很容易解決，但真正實行起來並不容易；以下是三個事例：

一、因為老師對教材內容的熟悉程度和背景知識遠比學生的多和深，故他們講解課堂內容時要避免過急。尤其當課堂時間剩下不多，老師自然傾向極速完成課堂講解，但在這情況下學生未必能跟得上；究竟如何掌握教學速度？

二、高分數、稱讚或小禮物等等都好像可以鼓勵學生學習，但如果使用不宜，反而會適得其反。試想如果你不費吹灰之力便可成功完成一份習作，而又得到老師的嘉獎，這會令你更用心用功學習嗎？那怎樣鼓勵學生才算合宜？

三、很多老師的教學目標是令學生成功解答習作題目，這當然是件好事，但即使學生答對了習作問題，也不一定代表他們能掌握課堂內容。學生應付題目的辦法層出不窮，抄“精讀”者有之，背誦模範答案者有之，也有人答題時從結論開始往前答，更有人答不通時便隨便寫些東西來連結答案的各部分。所以，老師設計習作和評分時一定要考慮各種的可能性。

想知更多教學的竅門？邀請你繼續讀下去！

# 目 錄

序 .....	iii
前言 .....	v
<b>第 1 章 概論 .....</b>	<b>1</b>
1.1 行為心理學和認知心理學 .....	4
1.2 教與學的心理 .....	6
1.3 心理學研究方法 .....	8
<b>第 2 章 行為學習與動機 .....</b>	<b>13</b>
2.1 行為學習概論 .....	14
2.2 古典條件制約：產生機制與教學應用 .....	14
2.3 操作條件制約：產生機制與教學應用 .....	18
2.4 增強目標行為的實際操作 .....	21
2.5 內在動機的成因：人類的基本需要 .....	30
2.6 歸因理論——歸因影響學習取向 .....	35
2.7 成就目標與學習心態 .....	37
<b>第 3 章 認知系統：記憶結構與知識 .....</b>	<b>41</b>
3.1 人類的認知系統 .....	42
3.2 資訊處理和記憶 .....	44
3.3 人類的記憶系統 .....	48
3.4 增進學生記憶的方法 .....	51
3.5 概念：知識的基本單元 .....	58
3.6 有效講授概念 .....	63
3.7 確認謬誤 .....	64
3.8 改變學生錯誤的概念 .....	66
3.9 認知負荷論 .....	68
<b>第 4 章 推理 .....</b>	<b>71</b>
4.1 演繹推理 .....	75
4.2 歸納推理 .....	84

4.3 漸因推理 .....	85
4.4 總密思維 .....	88
<b>第 5 章 解難與創意 .....</b>	<b>91</b>
5.1 難題的組成元素 .....	92
5.2 難題類別及強弱解難策略 .....	96
5.3 有效教導學生解難 .....	100
5.4 創意的意義 .....	103
5.5 創作的心理過程 .....	105
5.6 鼓勵學生的創意 .....	105
<b>第 6 章 有效地管理學習過程：元認知、知識論、學習觀 .....</b>	<b>109</b>
6.1 元認知的重要 .....	111
6.2 元認知控制 .....	114
6.3 知識論和學習觀 .....	120
6.4 回答學生問題的不同方法 .....	123
<b>第 7 章 課堂設計策略與結論 .....</b>	<b>127</b>
7.1 社會建構主義與認知建構主義 .....	128
7.2 維果斯基的社會建構主義理論 .....	128
7.3 發現學習 .....	130
7.4 課堂設計技巧 .....	133
<b>附錄一 延伸閱讀書目 .....</b>	<b>139</b>
<b>附錄二 參考文獻 .....</b>	<b>143</b>
<b>附錄三 索引 .....</b>	<b>149</b>

# 第1章

## 概論

開始討論教學心理學之前，先請你完成一個小小的練習。

## 練習 1A

試想想，小學至今，你上過最好的一節課堂和最差的一節課堂分別是哪一課？試簡單描述它們；之後，分析它們好與差的原因。

### 最好的課堂

課堂描述：

---

---

好的原因：

---

---

---

---

### 最差的課堂

課堂描述：

---

---

差的原因：

---

---

---

先請你完成練習 1A，原因很簡單。這本書的目的是介紹一些可提升教學成效的心理知識，而這個熱身練習正好鼓勵你初步了解有關課題。你上過最好的課堂，極有可能包括以下因素：

- 老師說話深入淺出、清晰易明。
- 老師除了關心你的學習，也很顧及你的個人成長。
- 課堂內容跟你的生活息息相關。
- 課題教授次序由淺入深、循序漸進。
- 課堂內容深淺程度適中、有挑戰性，而且“多勞多得”——愈用功溫習，成績便會愈好。
- 老師在講解時輔以大量例子幫助講解，令你容易掌握概念。
- 課堂所學除了幫助你解答一些困難的本科題目，也適用於其他學科。
- 你對這一課堂的內容特別有興趣。

而你上過最差的課堂，極有可能包括以下因素：

- 老師依書直說，讓你覺得閱讀教科書自學，比起上課還能更有效率。
- 課堂講授內容雜亂無章。
- 課堂內容沉悶艱深，老師亦未能釐清相關概念。
- 課堂所學流於理論，跟日常生活關係不大。
- 需要跟其他同學合作完成習作，但同學不負責任，結果大部分要自己完成。

從以上原因，我們可知道以下兩項要點：

一、課堂不理想，當中的責任極可能不只在一方。課堂的好壞既取決於學生，例如學生覺得課堂內容是否有價值；亦取決於老師，例如老師是否關心學生的學習進度、個人發展，以及老師對課堂的安排；也取決於課堂內容，例如內容是否艱深乏味。

二、好壞的原因層面很廣泛，包括行為，例如學生表現理想的學習行為後，有否得到適當的鼓勵和滿足感；動機，例如學生本身對課堂內容的興趣；認知，例如學生覺得課堂的內容是否容易吸收。以上皆取決於內容本身的複雜程度、內容的表達方式，和課堂中教學項目的鋪排。

本書會以學生，也會以老師為作中心分析，探討如何在上列的層面提升教與學的效率。開始討論教學心理學的課題之前，我們必須解答三個問題：

- 一、甚麼是心理學？
- 二、甚麼是學習？
- 三、心理學家怎樣研究教與學？

## 1.1 行為心理學和認知心理學

心理學針對研究人類行為和心智。從古代至 19 世紀末，哲學家對人類行為和思想的成因一直感興趣。他們關心兩個議題：一、究竟人類的行為思想和性格是先天，還是後天塑造促成的？二、究竟人類是否理智的動物？哲學家通過推理論辯論來探討這些心理問題，但並沒有多少實質的證據支持他們的理論。直至 19 世紀，實驗科學發展蓬勃，心理學終於成為一門實驗性科學。心理學史上最具影響力的心理學派包括行為心理學 (Behaviourism) 和認知心理學 (Cognitive Psychology)。

### 行為心理學

行為心理學只着重研究人類外在行為，因為行為心理學家認為，只有外在行為才能運用客觀的方法去量度，而人類的思維則不能，故心理學家只應研究行為產生的原因。但當然，人類的行為大部分都是由思想引起的，故我們不能忽視思想對行為的影響——這正是行為心理學不足之處。譬如，行為心理學家提出：一個人害怕某一種事物，這是因為他從前接觸這事物時，同時遇到不愉快的經歷。但奇怪的是，即使兩個不同的人，他們接觸同一件事物的經歷一模一樣，兩人以後對該事物的反應也可以截然不同。原因當然是那兩個人的反應是由不同的思想所引起的；只顧外在行為而不顧內在思維，不足以解釋人類心理。儘管如此，行為心理學家發現了不少人類行為產生的機制，這些機制有廣泛的教育應用，本書第 2 章將會再解釋。

### 認知心理學

認知心理學則是隨着 1950 年代電腦科技發展而冒起的，它持“人腦如

電腦”(mind as computer)這個比喻為核心假設，強調人類思緒的運作就如電腦程式般。一部電腦的運作過程很簡單：它的功用是處理資訊；它執行多個運算程式，而每個程式都有其特定功用；每個運算程式都是按指定形式處理輸入的資料，並將處理後的資訊輸出；輸出的資訊可以記存下來，成為另一運算程式的輸入資料。認知心理學家認為，人類的行為和思維也可用這般方法去分析。認知心理學家首先要找出人類會運算甚麼，和弄清楚這些運算輸入和輸出的內容和格式。之後，他們便嘗試通過實驗推論出該程式所包括的運算步驟。

舉一個很簡單的例子：譬如想要研究小孩子怎樣將兩個個位數字加起來。你已經知道這“程式”的功用，即“把兩個個位數字加起來”。你也知道這條程式的輸入內容和格式，即“兩個個位數字；不可以是文字或雙位數字”。你又知道輸出應該是甚麼，“一個數字”。研究的工作是根據觀察和現有的知識，推測和了解程式包含甚麼步驟。譬如你看見小孩子計數時，他們有時會數手指；他們會先豎出相等於第一個個位數的數值的手指數目，接着重複多豎一隻手指的動作，直至新豎的手指總數目跟第二個個位數值相同，而豎起的手指的總數便是答案了。你可能會懷疑這也是小孩子做心算的方法。於是，可假設小孩計加數運用的程式的步驟為：

- 一、表達第一個個位數；
- 二、把這個位數加一；
- 三、重複“加一”的步驟，直至次數與第二個個位數數值相等；
- 四、終數便是運算的結果。

那麼，你怎樣測試以上的假設究竟對不對？試想想，如果這假設正確，即小孩子真的是這樣計個位加數的話，他們計算  $4+5$  和  $6+2$  的速度會有甚麼分別？

認知心理學的目的是要理解人類的一般思維運算過程，這些運算過程當然有神經系統支持，即腦子裏傳送訊息的機制，如不同的神經元跟其他神經元如何連繫。這便是神經心理學(neuropsychology)的研究範疇。神經心理學研究有時可以令我們把思維運算過程搞得更清楚，而也有學者嘗試把神經

心理學的研究發展應用在教育上。<sup>①</sup>但行為心理學和認知心理學對教學應用的關係最為密切，所以它們是本書的重點。

## 1.2 教與學的心理

本書主要研究人類學習的心理。但究竟甚麼是學習？我們日常生活中提到“學習”一詞，大多是指獲取知識和技能，例如“學習普通話”指掌握普通話字詞的發音和語調，並懂得運用普通話的詞彙作日常溝通；“學習打羽毛球”指學習發球和回球等基本技巧。其實，學習的範圍並不局限於這兩方面，也包括行為上的改變——好像我們常常說學生應該“學乖”而不應該“學壞”。故此“學習”的定義應為：

學習是指行為、知識或技能的改變。這些改變不是瞬間即逝，而是較持久的；帶出這些改變的可以是學習者以前的經歷、現有的知識，或者是剛接觸到的一些外界訊息。<sup>②</sup>

當我們了解人類心智的運作和引發人類各種行為的動機，我們便可以計畫出更好的教學策略。行為心理學研究行為產生的機制，所以它跟教學的關係很明顯。例如，當你知道學生在課堂的末段會變得不留心，你會做甚麼？看罷第2章後，你便知道答案！

那麼，認知心理學又跟教學有何關連？認知心理學提倡深層學習。宜先看看右表。

① 作一個比喻：假如你是一個廚師，你最關心的是如何把各種材料配搭烹調為一碟美味的饌菜，而不是材料本身的化學特質。對材料化學特質的認識也許能幫助你烹調，但並非關鍵之處。如你對神經心理學的教育應用有興趣，可參閱：Blakemore, S.-J., & Frith, U. (2005). *The learning brain: Lessons for education*. Oxford: Blackwell.

② Schunk, D. H. (2009). *Learning theories: an educational perspective* (5th Ed.). Upper Saddle River, Pearson.

認知心理學所提倡的深層學習	傳統教學法下的學習
深層學習需要學習者把新的主意和概念連繫到先備知識和經驗上。	學習者把課堂知識視為跟他們已經認識的事物毫無關係。
深層學習需要學習者把他們的知識融會及組織成為相連的概念網。	學習者把課堂知識視為無互相關聯的知識。
深層學習需要學習者主動地尋找資訊和知識背後的道理與格式。	學習者死記資料，並麻木而循規蹈矩地磨練認知的工序，並沒有去明白和了解它們。
深層學習需要學習者衡量新的資訊，研究它們，並且堆砌出結論。	學習者面對跟書本內容有衝突的新知識時，會難明白那些新知識。
深層學習需要學習者明白對話式探究對於建立知識的重要，以及需要慎密地評審證背後的邏輯。	學習者把資訊和工序視為由權威傳下來，死板板的知識。
深層學習需要學習者反省他們的理解過程和學習過程。	學習者學習時只懂死記，並不會思索為甚麼要背記課堂內容，或反省自己的學習策略。

表 1.1 認知心理學所提倡的深層學習跟傳統教學法下的學習的分別，參 R. K. Sawyer, (2006), *The Cambridge Handbook of the Learning Sciences*. Cambridge: Cambridge University Press, 4.

上表把認知心理學對學習過程的啟發，跟傳統教學方法下學生的學習過程作出對比。傳統的教學方法以老師為中心，學生只不過是被動地接收老師傳遞給他們的資訊——古代書塾的“扑扑齋”，和上世紀香港實行的“填鴨式教育”，便出於此教學模式。傳統的教學方法當然方便老師，因為備課時不需要多考慮，但學生學習時便需要多花精神和時間了。

認知心理學所研究的範疇包括了感官和專注力。這些認知過程稱為低層認知，因為它們是最基本的資訊處理過程；高層認知則包括記憶系統、推理和解難等思維過程。

本書第 3 章會先闡釋人類認知系統的結構，以及低層與高層認知的關係；接着便分析低層認知過程、記憶系統和知識（即記憶內容）的本質。第 4 章和第 5 章則分別會討論推理和解難這兩個議題。我們也需要了解和認識自己的認知，這些知識可幫助我們控制自己的認知，故第 6 章便會討論元認

知這個議題，以及其他影響我們學習過程的理念。終章則分析我們如何能把從上面 5 章所學的教學策略組織成為一節有效的課堂。

## 1.3 心理學研究方法

心理學的研究方法很多，包括問卷、訪問、行為觀察等，但最常見的是科學實驗方法。心理實驗主要包括以下數個步驟：

### 一、假設

心理學家通過現有發現和對事物行為的觀察，為實驗作出假設。譬如你曾經用兩種不同的方式去教授課程內容，第一種是在上課前向學生提供課文內容摘要工作紙，要求他們邊上課邊把答案填上工作紙；第二種是要求學生邊上課邊以自己的方法做摘要筆記；你發覺以第二種方法授課時，學生的成績較佳，於是便假設：“學生如果可以自己決定聽書時做筆記的形式，他們的學習成效會較填上摘要工作紙上的空白格更有成效。”這其實描繪了兩個變數 (variable) 的關係，兩個變數分別是筆記模式（即摘要工作紙還是學生自行組織課堂筆記？），和學生的學習成效（可由學生的測驗成績量度）。

實驗中，你可以控制第一個變數的位值，所以這個變數稱為獨立變數 (independent variable)；而後者的位值則取決於前者的位值，故後者稱為倚賴變數 (dependent variable)。我們怎樣去量度變數、或者替變數作定義，則稱作設操作上定義 (operationalisation)。

### 二、設計實驗的模式

有了假設，你便可以設計實驗的模式。例如你可以在甲班試用第一種方法，在乙班試用第二種方法。甲班和乙班就各是一個實驗組別。分配被試者到不同實驗組別稱為不同被試者組別實驗設計 (between-subjects design)；同一組被試者均曾接受兩個實驗組別，則稱為相同被試者組別實驗設計 (within-subjects design)。

運用相同被試者組別實驗設計時，要注意被試者參與這一部分實驗之後，他們的經歷會否影響到參與第二部分實驗時的表現。譬如同一班學生要

接受上述兩個方法來學習的話，如果他們全都先接受第一個方法，接着再接受第二個。經過兩次實驗後，而兩者產生的學習表現有差異，但這差異可能並非出於方法本身，而是出於學生接受第一種方法之後對學習過程更熟習，故接受第二個方法學習時更得心應手，學習表現因而提升。另外，即使分配兩組不同的被試者到不同的實驗組別，我們也要小心，兩組被試者本身的能力差異會否影響到實驗結果出現差異？譬如甲班學生成績本來比乙班為佳，這情況下，即使甲班接受第一種方法後的表現，真的比乙班的更好，兩個實驗組別表現的差異亦未必出自方法本身，而是出自兩班學生在學習能力上的差異。

所有有可能影響到實驗結果，而並非實驗人員希望研究的變數，稱為使混淆變數 (confounding variables)；實驗人員在設計實驗時，應盡量減低使混淆變數的影響，例如隨意把被試者分配到不同的實驗組別。

### 三、數據分析

實驗後，心理學家便會分析收回來的實驗數據，做出相應的統計測試，研究實驗假設是否受實驗數據支持。如果是的話，心理學家可能把驗證了的假設，連繫已有的心理知識，建立或擴闊心理理論。如果不是的話，心理學家便可能要重新檢討整個實驗程序當中的細節，並作出調整。<sup>③</sup>

實際上，教師沒有可能像心理學家般設計出精準的心理實驗，並於課堂內測試——例如你總沒辦法把成績較佳的甲班學生之一半跟半班乙班學生對調，藉以消除兩組被試者成績不同的問題，才進行實驗吧！不過掌握不同實驗設計，也可令你學會做一些小實驗，從而了解學生的學習過程。

③ 本段落旨在向讀者介紹心理實驗方法，令讀者略知實驗過程梗概，如要更深入地了解實驗設計方法，可參閱：侯傑泰：《專題研究手冊：進階段》（香港：朗文香港教育，2004）。