



全国计算机技术与软件专业技术  
资格(水平)考试用书

# 软件设计师

## 软考辅导

### ——3年真题精解与实战模拟

系统分析师  
证书管理编号  
06202350002

### 3大标准

知  
考

线  
心

真题透析化 ◎ 以真题为原点

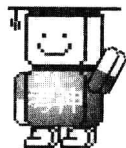
郭春柱 等编著



**3年真题** —— 试题科学编排 · 专家360°透彻剖析

**3次模拟** —— 名师心血结晶 · 阶梯演练能力提升

全国计算机技术与软件专业技术  
资格(水平)考试用书



# 软件设计师

软考辅导

——3年真题精解与实战模拟

郭春柱 等编著



机械工业出版社  
China Machine Press

## 图书在版编目(CIP)数据

软件设计师软考辅导——3年真题精解与实战模拟/郭春柱等编著. —北京:机械工业出版社, 2013.6

ISBN 978-7-111-42141-2

I. ①软... II. ①郭... III. ①软件设计—工程技术人员—资格考试—习题集 IV. ①TP311.5-44

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第073605号

版权所有·侵权必究

封底无防伪标均为盗版

本书法律顾问 北京市展达律师事务所

本书紧扣最新版《软件设计师考试大纲》的考核要求,深入研究了历年软件设计师考试的命题风格和题型结构,依据考生在学习过程中所关注的3个要点(理考试重点、练历年真题、做模拟试卷)进行梳理编写。全书共9章。第1章~第6章按倒排的风格给出了最近3年(2010~2012,共6次)软件设计师的真题试卷,重点是对考题所涉及的考点进行多角度、全方位的剖析讲解;第7章~第9章给出了3份全真模拟试卷,目的是为应试人员提供考前演练的考试试题。本书所有题目均配有全解全析,规范解答试题,点拨解题关键,警示解题误区,对于准备参加考试的读者复习有关内容、了解命题风格及规律、提升解题能力、培养敏锐题感等均有裨益。

解析翔实,针对性强,是本书一大特色。本书语言通俗易懂,内容丰富翔实,可以帮助读者用最少的时间掌握更多知识及经验技巧,难度适中但非常实用,是广大有志于通过软件设计师考试的考生考前复习用的应试辅导用书,也可供各类高等院校(或培训班)的老师作为教学参考用书,各类计算机、软件工程、信息管理等专业的学生,以及从事软件开发设计工作的程序员和管理人员,也可从本书中获取软件设计方面的理论知识及实践经验。

机械工业出版社(北京市西城区百万庄大街22号) 邮政编码 100037)

责任编辑:夏非彼 迟振春

北京京师印务有限公司印刷

2013年6月第1版第1次印刷

188mm×260mm·25.75印张

标准书号:ISBN 978-7-111-42141-2

定价:49.00元

凡购本书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

客服热线:(010)88378991;82728184

购书热线:(010)68326294;88379649;68995259

投稿热线:(010)82728184;88379603

读者信箱:booksaga@126.com

# 前 言

《3年真题精解与实战模拟》系列丛书由图格新知公司携手软考名师共同研发创立，秉承“让每一位读者分享高品质教育、高效率复习”的理念，帮助广大读者实现科学备考。3×3系列图书巧妙地将近3年真题试卷与3套全真模拟试题进行精彩衔接，让读者洞悉和体验软考的命题规律，科学把握备考方向，掌握软考核心考点，全面提升应试能力，使学习更具针对性，使效率更具科学性。

## 5大特性

- 资料性 囊括最新3年软考真题，精选3次经典模拟，知识和题型覆盖全面
- 权威性 最新真题权威解读，命题思路原味剖析；一线名师心血结晶，软考名师严格审定
- 科学性 版面编排科学，选题解析科学，训练设计科学，规律方法科学
- 实用性 教学练考一体，题组阶梯分布，试题变式多解，答案全解全析
- 前瞻性 深入探究考试理念，科学总结命题规律，精确预测命题趋势

## 3大标准

- 知识习题化 以训练为主线
- 考点清单化 以考点为核心
- 真题透解化 以真题为原点

## 3年真题

精选最新3年的软考试题，按照考点进行归纳，实现软考真题与官方教程内容的精彩对接，科学把握方向，使学习更具针对性。这是命题专家的心血，这是命题学者的汗滴。这是智慧的结晶，这是精心的设计，这是苦心的创作，这是检验的标杆。洞悉软考真题及其命题风格、命题规律，就等于抓住了上帝的一只手，就等于揭开了上帝手中的谜底！

## 3次模拟

精选最近3次一线软考名师基于最新版考试大纲心血创作的优秀模拟试题，题量、难度适宜读者提升解题能力，培养敏锐题感。所有题目均配有全解全析，规范解答试题，点拨解题关键，警示解题误区，便于自学，是你不可或缺的好老师。这是一线软考名师与命题人思想碰撞的汇集点，是命题人灵感的发源地，是培训者与考生不可缺漏的重要信息。

## 交流

读者在第一次阅读此书时，或许对书中的某些概念、应用不能完全理解，但不必着急，因为这不是一本读完一遍就可以束之高阁的书。我们希望读者在软件设计师考试备考过程中反复参阅此书，以便感悟其中的奥妙、获取解题的灵感。

本书主要由高级工程师郭春柱编著，其他参与本书编写和资料收集工作的人员有谢秋玲、高翔、林巧华、张是邦、张旭、许锦鸣、林晓春和郭成苗等。为了更加有效地帮助读者冲刺软件设计师考试，本书还在QQ群（群1：48659004，群2：81690258）及主编博客（<http://296525818.blog.51cto.com>，<http://blog.sina.com.cn/gczbook>）上实时提供相关章节的辅导资料和勘误表等内容。同时，为了进一步鼓励读者积极参与本书的勘误，将对首个发现错误或积极提供建设性意见的读者酌情赠送纪念品（如最新的考前冲刺试题等）。

本书在筹划阶段试图在内容的选取与分析上涉及软件工程领域尽可能多的知识点，然而由于时间、精力及其他条件的限制，最终选取和分析的内容只覆盖了其中比较重要的若干个部分，对于剩余部分还待寻找机会进一步深入创作与探讨。虽然作者们为本书的完成呕心沥血地倾入了大量的时间和精力，但软件工程知识领域博大精深，书中涉及的知识点较多，且作者们研究能力有限。因此，本书在结构组织、技术阐述和文字表述等诸多方面难免会存在一些疏漏和不足之处，恳请各位专家和读者在使用过程中予以指点并纠正，也请前辈和同行们多提批评性意见及建议，以利于本书质量的进一步改进和提高。联系邮箱为 [guochunzhu@126.com](mailto:guochunzhu@126.com) 或 [booksaga@126.com](mailto:booksaga@126.com)。

## 致谢

本书在写作过程中，诸多师长和学术界的朋友给予了热情的鼓励和帮助，开拓了我们的研究思路。特别是图格新知公司各位领导在出版上的指导，以及各位编辑部老师的支持，加快了本书的问世。在此对每一位对本书给予关心、帮助与支持的领导及朋友们表示衷心的感谢。同时感谢众多热心的读者和网友，他们的想法和意见是编写本书的源动力，并使本书能更加贴近读者；感谢父母亲的养育之恩及生活上的照顾，使我们能够在学术的道路上不断进取、孜孜以求。在本书出版之际，还要特别感谢全国计算机专业技术资格考试办公室的命题专家们，本书中引用了历次软件设计师考试真题，使得本书能够尽量方便读者的阅读。在本书的编写过程中，还参考了前辈和同行们的一些相关观点、资料和书籍，在此对相关的作者表示诚挚的感谢。

或许本书有幸成为读者朋友们成长历程的一块垫脚石。山再高，缘于对大地的热爱，水再长，终不断对源头的情怀，读者对本书的爱，就像儿女对母亲的爱，山高水长、永驻心灵。

衷心祝愿各位读者早日通过此项考试，成为一名合格的软件设计师，也祝福祖国的计算机技术与软件事业蒸蒸日上。

编者

于福建福州

2013年3月25日

# 目 录

前言

## 第 1 篇 3 年软考真题精解

<b>第 1 章 2012 年下半年真题精解</b> .....	<b>2</b>
1.1 上午试卷.....	2
1.1.1 试题描述.....	3
1.1.2 要点解析.....	14
1.1.3 参考答案.....	24
1.2 下午试卷.....	24
1.2.1 试题描述.....	25
1.2.2 要点解析.....	34
1.2.3 参考答案.....	42
<b>第 2 章 2012 年上半年真题精解</b> .....	<b>44</b>
2.1 上午试卷.....	44
2.1.1 试题描述.....	45
2.1.2 要点解析.....	56
2.1.3 参考答案.....	65
2.2 下午试卷.....	66
2.2.1 试题描述.....	67
2.2.2 要点解析.....	77
2.2.3 参考答案.....	84
<b>第 3 章 2011 年下半年真题精解</b> .....	<b>87</b>
3.1 上午试卷.....	87
3.1.1 试题描述.....	88
3.1.2 要点解析.....	99
3.1.3 参考答案.....	108
3.2 下午试卷.....	109
3.2.1 试题描述.....	109
3.2.2 要点解析.....	119
3.2.3 参考答案.....	126

<b>第4章 2011年上半年真题精解</b> .....	<b>128</b>
4.1 上午试卷.....	128
4.1.1 试题描述.....	129
4.1.2 要点解析.....	139
4.1.3 参考答案.....	149
4.2 下午试卷.....	150
4.2.1 试题描述.....	150
4.2.2 要点解析.....	159
4.2.3 参考答案.....	166
<b>第5章 2010年下半年真题精解</b> .....	<b>168</b>
5.1 上午试卷.....	168
5.1.1 试题描述.....	169
5.1.2 要点解析.....	179
5.1.3 参考答案.....	190
5.2 下午试卷.....	191
5.2.1 试题描述.....	191
5.2.2 要点解析.....	202
5.2.3 参考答案.....	209
<b>第6章 2010年上半年真题精解</b> .....	<b>212</b>
6.1 上午试卷.....	212
6.1.1 试题描述.....	213
6.1.2 要点解析.....	224
6.1.3 参考答案.....	235
6.2 下午试卷.....	236
6.2.1 试题描述.....	237
6.2.2 要点解析.....	248
6.2.3 参考答案.....	257

## 第2篇 3次模拟巩固提升

<b>第7章 实战模拟试卷1</b> .....	<b>260</b>
7.1 上午试卷.....	260
7.1.1 试题描述.....	261
7.1.2 要点解析.....	273
7.1.3 参考答案.....	287
7.2 下午试卷.....	288
7.2.1 试题描述.....	289

7.2.2	要点解析 .....	298
7.2.3	参考答案 .....	303
<b>第 8 章</b>	<b>实战模拟试卷 2 .....</b>	<b>305</b>
8.1	上午试卷 .....	305
8.1.1	试题描述 .....	306
8.1.2	要点解析 .....	318
8.1.3	参考答案 .....	332
8.2	下午试卷 .....	333
8.2.1	试题描述 .....	334
8.2.2	要点解析 .....	343
8.2.3	参考答案 .....	348
<b>第 9 章</b>	<b>实战模拟试卷 3 .....</b>	<b>351</b>
9.1	上午试卷 .....	351
9.1.1	试题描述 .....	352
9.1.2	要点解析 .....	366
9.1.3	参考答案 .....	381
9.2	下午试卷 .....	382
9.2.1	试题描述 .....	382
9.2.2	要点解析 .....	391
9.2.3	参考答案 .....	399
<b>附录 A</b>	<b>答题卡及答题纸示例 .....</b>	<b>402</b>
	<b>参考文献 .....</b>	<b>404</b>



# 1

第

篇



## 3 年软考 真题精解

• 3 年软考真题科学编排

• 软考专家 360°透彻剖析

洞悉软考真题及其命题风格、命题规律、考查重点，就等于抓住了上帝的一只手，就等于揭开了及格线的谜底！

研习历年考题，就是做未来试题。



# 第 1 章



## 2012 年下半年真题精解

### 1.1 上午试卷

(考试时间 9 : 00—11 : 30 , 共 150 分钟)

请按下述要求正确填写答题卡

1. 在答题卡的指定位置上正确写入你的姓名和准考证号，并用正规 2B 铅笔在你写入的准考证号下填涂准考证号。
2. 本试卷的试题中共有 75 个空格，需要全部解答，每个空格 1 分，满分 75 分。
3. 每个空格对应一个序号，有 A、B、C、D 4 个选项，请选择一个最恰当的选项作为解答，在答题卡相应序号下填涂该选项。
4. 解答前务必阅读例题和答题卡上的例题填涂样式及填涂注意事项。解答时用正规 2B 铅笔正确填涂选项，如需修改，请用橡皮擦干净，否则会导致不能正确评分。

#### 【例题】

2012 年下半年全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试日期是 (88) 月 (89) 日。

- (88) A. 12                      B. 11                      C. 10                      D. 9  
(89) A. 9                        B. 10                      C. 11                      D. 12

因为考试日期是“11 月 10 日”，故 (88) 选 B，(89) 选 B，应在答题卡序号 88 下对 B 填涂，在序号 89 下对 B 填涂。

## 1.1.1 试题描述

## 【试题 1】

在 CPU 中, (1) 不仅要保证指令的正确执行, 还要能够处理异常事件。

- (1) A. 运算器                      B. 控制器                      C. 寄存器组                      D. 内部总线

## 【试题 2】

循环冗余校验码 (CRC) 利用生成多项式进行编码。设数据位为  $k$  位, 校验位为  $r$  位, 则 CRC 码的格式为 (2)。

- (2) A.  $k$  个数据位之后跟  $r$  个校验位                      B.  $r$  个校验位之后跟  $k$  个数据位  
C.  $r$  个校验位随机加入  $k$  个数据位中                      D.  $r$  个校验位等间隔地加入  $k$  个数据位中

## 【试题 3】

以下关于数的定点表示和浮点表示的叙述中, 不正确的是 (3)。

- (3) A. 定点表示法表示的数 (称为定点数) 常分为定点整数和定点小数两种  
B. 定点表示法中, 小数点需要占用一个存储位  
C. 浮点表示法用阶码和尾数来表示数, 称为浮点数  
D. 在总位数相同的情况下, 浮点表示法可以表示更大的数

## 【试题 4】

(4) 不属于按寻址方式划分的一类存储器。

- (4) A. 随机存储器                      B. 顺序存储器                      C. 相联存储器                      D. 直接存储器

## 【试题 5】

在 I/O 设备与主机间进行数据传输时, CPU 只需在开始和结束时作少量处理, 而无需干预数据传送过程的是 (5) 方式。

- (5) A. 中断                      B. 程序查询                      C. 无条件传送                      D. 直接存储器存取

## 【试题 6】

(6) 不属于系统总线。

- (6) A. ISA                      B. EISA                      C. SCSI                      D. PCI

## 【试题 7】

下列安全协议中, 与 TLS 最接近的协议是 (7)。

- (7) A. PGP                      B. SSL                      C. HTTPS                      D. IPsec

## 【试题 8 和试题 9】

用户 B 收到用户 A 带数字签名的消息 M, 为了验证 M 的真实性, 首先需要从 CA 获取用户 A 的数字证书, 并利用 (8) 验证该证书的真伪, 然后利用 (9) 验证 M 的真实性。

- (8) A. CA 的公钥                      B. B 的私钥                      C. A 的公钥                      D. B 的公钥  
(9) A. CA 的公钥                      B. B 的私钥                      C. A 的公钥                      D. B 的公钥

**【试题 10】**

M 软件公司的软件产品注册商标为 M，为确保公司在市场竞争中占据优势，对员工进行了保密约束。此情形下该公司不享有（10）。

- (10) A. 商业秘密权      B. 著作权      C. 专利权      D. 商标权

**【试题 11】**

X 软件公司的软件工程师张某兼职于 Y 科技公司，为完成 Y 科技公司交给的工作，做出了一项涉及计算机程序的发明。张某认为该发明是利用自己的业余时间完成的，可以以个人名义申请专利。此项专利申请权应归属（11）。

- (11) A. 张某      B. X 软件公司      C. Y 科技公司      D. 张某和 Y 科技公司

**【试题 12】**

以下图像文件格式中，（12）可以在单个文件中实现多个图片轮流显示或者构成简单的动画效果。

- (12) A. BMP      B. JPEG      C. GIF      D. TIFF

**【试题 13】**

计算机终端用户因等待时间过长而放弃下载或显示图片/影像的问题，不能通过采用（13）来解决。

- (13) A. 流媒体技术      B. JPEG 累进编码方式  
C. GIF 图像文件格式      D. AD/DA 变换方式

**【试题 14】**

计算机处理模拟视频信号过程中首先要进行（14）。

- (14) A. A/D 变换      B. 数据压缩      C. D/A 变换      D. 数据存储

**【试题 15】**

以下关于数据流图的叙述中，不正确的是（15）。

- (15) A. 每条数据流的起点或终点必须是加工  
B. 必须保持父图与子图平衡  
C. 每个加工必须有输入数据流，但可以没有输出数据流  
D. 应保持数据守恒

**【试题 16 和试题 17】**

某软件项目的活动图如图 1-1 所示。图中顶点表示项目里程碑，连接顶点的边表示包含的活动，则里程碑（16）在关键路径上，活动 FG 的松弛时间为（17）。

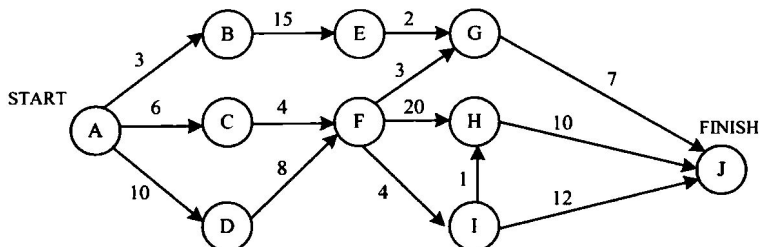


图 1-1 某软件项目的活动图

- (16) A. B                      B. C                      C. D                      D. I  
 (17) A. 19                      B. 20                      C. 21                      D. 24

**【试题 18】**

在软件设计阶段，划分模块的原则是：一个模块的\_\_\_(18)\_\_\_。

- (18) A. 作用范围应该在其控制范围之内      B. 控制范围应该在其作用范围之内  
 C. 作用范围与控制范围互不包含              D. 作用范围与控制范围不受任何限制

**【试题 19】**

定义风险参照水准是\_\_\_(19)\_\_\_活动常用的技术。

- (19) A. 风险识别                  B. 风险预测                  C. 风险评估                  D. 风险控制

**【试题 20】**

可用于编写独立程序和快速脚本的语言是\_\_\_(20)\_\_\_。

- (20) A. Python                      B. Prolog                      C. Java                      D. C#

**【试题 21】**

语言  $L = \{a^m b^n \mid m \geq 0, n \geq 1\}$  的正规表达式是\_\_\_(21)\_\_\_。

- (21) A.  $aa^*bb^*$                   B.  $a^*bb^*$                   C.  $aa^*b^*$                   D.  $a^*b^*$

**【试题 22】**

算术表达式  $(a-b)*c+d$  的后缀式是\_\_\_(22)\_\_\_ ( $-$ 、 $+$ 、 $*$  表示算术的减、加、乘运算，运算符的优先级和结合性遵循惯例)。

- (22) A.  $abcd-*+$                   B.  $ab-cd*+$                   C.  $ab-c*d+$                   D.  $abc-d*+$

**【试题 23】**

某系统中仅有 5 个并发进程竞争某类资源，且都需要 3 个该类资源，那么至少有\_\_\_(23)\_\_\_个该类资源，才能保证系统不会发生死锁。

- (23) A. 9                              B. 10                              C. 11                              D. 15

**【试题 24~试题 26】**

某计算机系统有一个 CPU、一台输入设备和一台输出设备，假设系统中有 3 个作业 T1、T2 和 T3，系统采用优先级调度，且 T1 的优先级 > T2 的优先级 > T3 的优先级。若每个作业具有 3 个程序段：输入  $I_i$ 、计算  $C_i$  和输出  $P_i$  ( $i=1,2,3$ )，执行顺序为  $I_i$ 、 $C_i$ 、 $P_i$ ，则这 3 个作业各程序段并发执行的前驱图如图 1-2 所示。图中①、②分别为\_\_\_(24)\_\_\_，③、④分别为\_\_\_(25)\_\_\_，⑤、⑥分别

为 (26) 。

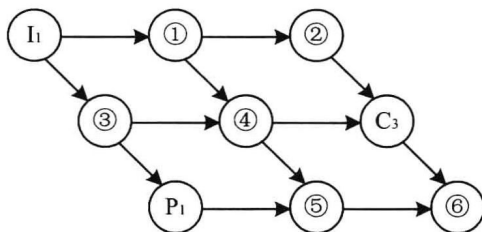


图 1-2 3 个作业并发执行的前驱图

- (24) A.  $I_2$ 、 $C_2$                       B.  $I_2$ 、 $I_3$                       C.  $C_1$ 、 $P_3$                       D.  $C_2$ 、 $P_2$   
 (25) A.  $C_1$ 、 $C_2$                       B.  $I_2$ 、 $C_1$                       C.  $I_3$ 、 $P_3$                       D.  $C_1$ 、 $P_2$   
 (26) A.  $I_2$ 、 $C_2$                       B.  $I_2$ 、 $C_1$                       C.  $P_2$ 、 $P_3$                       D.  $C_1$ 、 $P_2$

**【试题 27 和试题 28】**

设文件索引节点中有 8 个地址项，每个地址项大小为 4 字节，其中 5 个地址项为直接地址索引，2 个地址项是一级间接地址索引，1 个地址项是二级间接地址索引，磁盘索引块和磁盘数据块大小均为 1KB。若要访问文件的逻辑块号分别为 5 和 518，则系统应分别采用 (27)；而且可表示的单个文件最大长度是 (28) KB。

- (27) A. 直接地址索引和一级间接地址索引  
 B. 直接地址索引和二级间接地址索引  
 C. 一级间接地址索引和二级间接地址索引  
 D. 一级间接地址索引和一级间接地址索引  
 (28) A. 517                      B. 1029                      C. 16 513                      D. 66 053

**【试题 29】**

某开发小组欲开发一个规模较大、需求较明确的项目。开发小组对项目领域熟悉且该项目与小组开发过的某一项目相似，则适宜采用 (29) 开发过程模型。

- (29) A. 瀑布                      B. 演化                      C. 螺旋                      D. 喷泉

**【试题 30】**

敏捷开发方法中，(30) 认为每一种不同的项目都需要一套不同的策略、约定和方法论。

- (30) A. 极限编程 (XP)  
 B. 水晶法 (Crystal)  
 C. 并列争球法 (Scrum)  
 D. 自适应软件开发 (ASD)

**【试题 31】**

采用 McCabe 度量法计算图 1-3 的环路复杂性为 (31)。

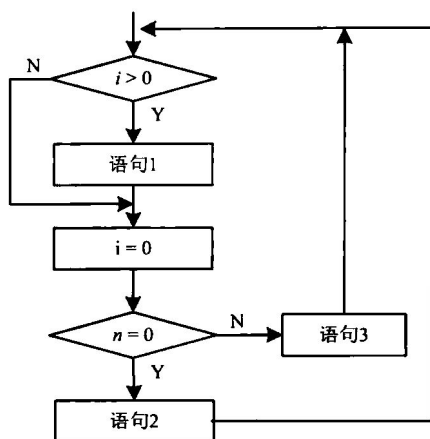


图 1-3 某程序段流程图

- (31) A. 2                      B. 3                      C. 4                      D. 5

**【试题 32】**

在屏蔽软件错误的容错系统中，冗余附加技术的构成不包括\_\_\_(32)\_\_\_。

- (32) A. 关键程序和数据的冗余存储及调用      B. 冗余备份程序的存储及调用  
 C. 实现错误检测和错误恢复的程序      D. 实现容错软件所需的固化程序

**【试题 33】**

以下关于文档的叙述中，不正确的是\_\_\_(33)\_\_\_。

- (33) A. 文档仅仅描述和规定了软件的使用范围及相关的操作命令  
 B. 文档是软件产品的一部分，没有文档的软件不能称之为软件产品  
 C. 软件文档的编制在软件开发工作中占有突出的地位和相当大的工作量  
 D. 高质量文档对于发挥软件产品的效益有着重要的意义

**【试题 34】**

由于信用卡公司升级了其信用卡支付系统，导致超市的原有信息系统也需要做相应的修改，该类维护属于\_\_\_(34)\_\_\_。

- (34) A. 正确性维护      B. 完善性维护      C. 适应性维护      D. 预防性维护

**【试题 35 和试题 36】**

用白盒测试方法对图 1-4 所示的程序进行测试，设计了 4 个测试用例：①(x=0, y=3)、②(x=1, y=2)、③(x=-1, y=2)和④(x=3, y=1)。测试用例①②实现了\_\_\_(35)\_\_\_覆盖，若要完成路径覆盖，则可用测试用例\_\_\_(36)\_\_\_。

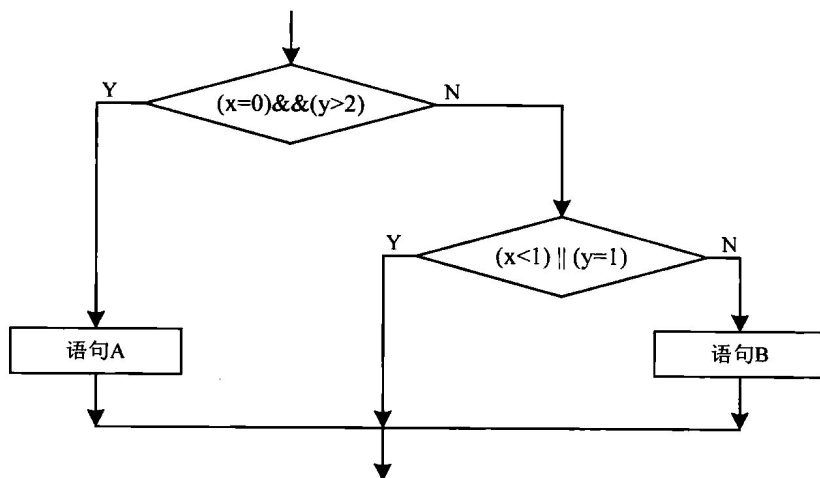


图 1-4 某程序段流程图

- (35) A. 语句                      B. 条件                      C. 判定                      D. 路径  
 (36) A. ①②                      B. ②③                      C. ①②③                      D. ①③④

【试题 37】

在面向对象技术中，对象具有以下特性：\_\_\_\_\_ (37) \_\_\_\_\_。

- ①清晰的边界                      ②良好定义的行为  
 ③确定的位置和数量              ④可扩展性

- (37) A. ②④                      B. ①②③④                      C. ①②④                      D. ①②

【试题 38 和试题 39】

在面向对象技术中，\_\_\_\_\_ (38) \_\_\_\_\_说明一个对象具有多种形态，\_\_\_\_\_ (39) \_\_\_\_\_定义超类与子类之间的关系。

- (38) A. 继承                      B. 组合                      C. 封装                      D. 多态  
 (39) A. 继承                      B. 组合                      C. 封装                      D. 多态

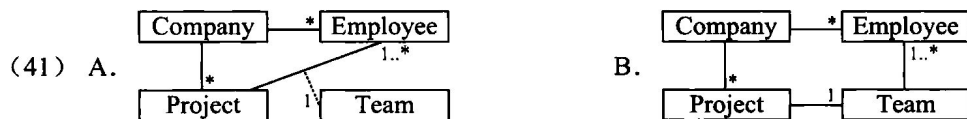
【试题 40】

如果要表示待开发软件系统中软件组件和硬件之间的物理关系，通常采用 UML 中的\_\_\_\_\_ (40) \_\_\_\_\_。

- (40) A. 组件图                      B. 部署图                      C. 类图                      D. 网络图

【试题 41】

对于场景：一个公司 (Company) 负责多个项目，每个项目 (Project) 由一个员工 (Employee) 团队 (Team) 来开发。下列 UML 概念图中，\_\_\_\_\_ (41) \_\_\_\_\_最适合描述这一场景。







【试题 42】

UML 中接口可用于 (42)。

- (42) A. 提供构造型 (stereotype) 名称 <<interface>> 的具体类
- B. Java 和 C++ 程序设计中, 而 C# 程序设计中不支持
- C. 定义可以在多个类中重用的可执行逻辑
- D. 声明对象类所需要的服务

【试题 43】

图 1-5 所示的活动图中可以同时执行的活动是 (43)。

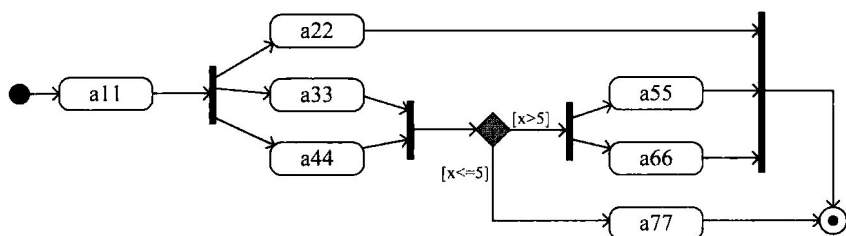


图 1-5 某 UML 活动图

- (43) A. a44 和 a66
- B. a22、a33 和 a44
- C. a11 和 a77
- D. a66 和 a77

【试题 44~试题 46】

每种设计模式都有特定的意图。 (44) 模式使得一个对象在其内部状态改变时通过调用另一个类中的方法改变其行为, 使这个对象看起来如同修改了它的类。图 1-6 是采用该模式的有关 TCP 连接的结构图实例。该模式的核心思想是引入抽象类 (45) 来表示 TCP 连接的状态, 声明不同操作状态的公共接口, 其子类实现与特定状态相关的行为。当一个 (46) 对象收到其他对象的请求时, 它根据自身的当前状态做出不同的反应。

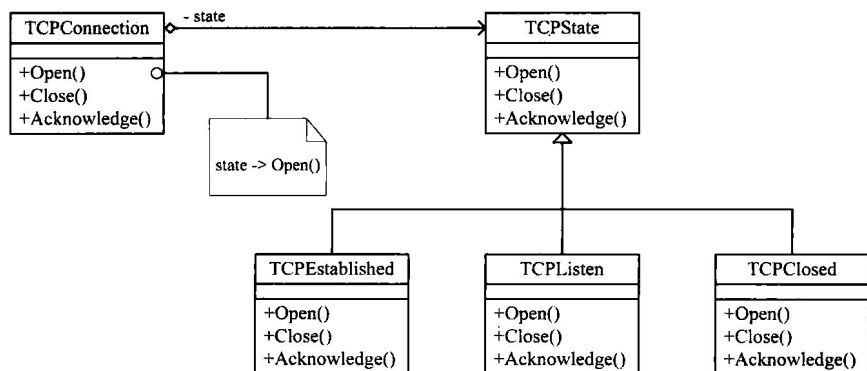


图 1-6 采用某模式的 TCP 连接结构图