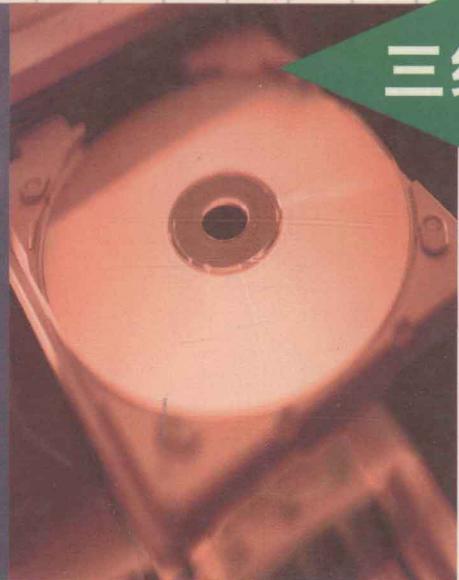


**QUANGUOJISUANJI DENGJI KAOSHI
SHANGJI KAOSHI XITIJI**

三级



**上机考试形式改革后第一套题库
应试考生通关必备的第一手资料**

教育部考试中心 编

上机考试 习题集

南开大学出版社

全国计算机等级考试

上机考试习题集

三级 (A)

教育部考试中心 编

南开大学出版社

天津

内容简介

本书是由教育部考试中心组织出题专家编写的题库。全书共 100 道上机操作练习题,供考生考前学习使用。本书的题目与实际考题相近。考生可据此进行有的放矢的练习,掌握上机操作技巧,熟悉考试环境和题目,提高考试通过率。

图书在版编目(C I P)数据

全国计算机等级考试上机考试习题集. 三级. A / 教
育部考试中心编. —天津: 南开大学出版社, 2001. 8
ISBN 7-310-01630-0

I . 全... II . 教... III . 电子计算机—水平考试—
习题 IV . TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 053388 号

出版发行 南开大学出版社

地址: 天津市南开区卫津路 94 号 邮编: 300071

电话: 022-23500782 23508339 23509318

传真: 022-23508542

邮购部电话: 022-23502200 23507092

出版人 肖占鹏

承 印 天津市蓟县宏图印务有限公司印刷

经 销 全国各地新华书店

版 次 2001 年 8 月第 1 版

印 次 2001 年 8 月第 1 次印刷

开 本 787mm×1092mm 1/16

印 张 11.5 **字 数** 293 千字

印 数 1 — 25000 **定 价** 17.00 元

大力推行全国计算机等级考试 为发展知识经济、信息产业和培养计算机专门人才作出贡献 (代序)

**中国科学院院士 北京大学信息与工程科学学部主任
全国计算机等级考试委员会主任委员 杨芙清**

当今，人类正在步入一个以智力资源的占有和配置，知识生产、分配和使用为最重要因素的知识经济时代，也就是小平同志提出的“科学技术是第一生产力”的时代。科教是经济发展的基础，知识是人类创新的源泉。基础研究的科学发现、应用研究的原理探索和开发研究的技术发明，三者之间的联系愈来愈紧密，转换周期日趋缩短。世界各国的竞争已成为以经济为基础、以科技（特别是高科技）为先导的综合国力的竞争。

在高科技中，信息科学技术是知识高度密集、学科高度综合、具有科学与技术融合特征的学科。它直接渗透到经济、文化和社会的各个领域，迅速改变着人们的观念、生活和社会的结构，是当代发展知识经济的支柱之一。

在信息科学技术中，微电子是基础，计算机硬件及通信设施是载体，计算机软件是核心。软件是人类知识的固化，是知识经济的基本表征，软件已成为信息时代的新型“物理设施”。人类抽象的经验、知识正逐步由软件予以精确地体现。在信息时代，软件是信息化的核心，国民经济和国防建设、社会发展、人民生活都离不开软件，软件无处不在。软件产业是增长最快的朝阳产业，是具有高额附加值、高投入/高产出、无污染、低能耗的绿色产业。软件产业的发展将推动知识经济的进程，促进从注重量的增长向注重质的提高方向发展，是典型的知识型产业。软件产业是关系到国家经济安全和文化安全，体现国家综合实力，决定 21 世纪国际竞争地位的战略性产业。

为了适应知识经济发展的需要，大力推动信息产业的发展，需要在全民中普及计算机的基本知识，广开渠道，培养和造就一批又一批能熟练运用计算机和软件技术的各行各业的专业人才。

1994 年，原国家教委推出了全国计算机等级考试，它是一种重视应试人员对计算机和软件的实际掌握能力的考试。它不限制报考人员的学历背景，任何年龄段的人员都可以报考。这就为培养各行各业计算机的应用人才，开辟了一条广阔的道路。

1994 年是推出计算机等级考试的第一年，当年参加考试的有 1 万余人；到了 2001 年上半年，报考人数已达 82 万余人。截止至 2001 年上半年，全国计算机等级考试共开考 13 次，考生人数累计达 501 万人，其中，有 187.9 万人获得了各级计算机等级证书。

事实说明，鼓励社会各阶层的人士通过各种途径掌握计算机应用技术，并运用等级考试对他们的才干予以认真的、有权威性的认证，是一种较好的人才培养的有效途径，是比较符合我国具体情况的。等级考试也为用人部门录用和考核人员提供了一种测评手段。从有关公司对等级考试所作的社会抽样调查结果看，不论是管理人员还是应试人员，对该项考试的内容和形式都给予了充分肯定的评价。

计算机等级考试所取得的良好效果，也同全国各有关单位专家们在等级考试的大纲编写、试题设计、阅卷评分及效果分析等等多项工作中所付出的大量心血和辛勤的劳动密切相关，他们为这项工作的顺利开展作出了重要的贡献。

计算机与软件技术是一项日新月异的高新技术。计算机等级考试大纲有必要根据计算机与软件技术在近年的新发展，进行适当的修正，从而使等级考试更能反映当前计算机与软件技术的应用实际，使培养计算机应用人才的基础工作更健康地向前发展。计算机等级考试的形式也有必要根据形势的发展进行改革和完善，本书的出版，是对该考试的上机考试形式进行改革的一次积极尝试，有利于提高培训水平，有利于维护考试公平、公正。

从面临知识经济的机遇与挑战这样一个社会大环境的背景出发，考察全国计算机等级考试，就会看到，这一举措是符合知识经济和发展信息产业的方向的，是值得大力推行的。

我们相信，在 21 世纪知识经济和加快发展信息产业的形式下，在教育部考试中心的精心组织领导下，在全国各有关专家们的大力配合下，全国计算机等级考试一定会以更新的面貌出现，从而为我国培养计算机应用专门人才的宏大事业作出更多的贡献。

2001 年 7 月

前　言

在知识经济时代，知识在国家经济建设和社会发展的过程中，发挥着越来越重要的作用。而信息技术在知识经济的发展中，已经成为不可或缺的关键性因素。现在，计算机这个现代科技的结晶，正成为信息技术大众化的先进工具，它的应用在推动经济发展和社会进步方面正发挥着越来越大的作用。

根据我国经济发展的需要，为顺应市场经济体制的建立，促进人们对计算机的使用，八年前国家教委（现教育部）推出了全国计算机等级考试。现在，这项考试的考生人数累计已达 500 多万，其中 180 多万人获得了证书。实践证明，这个同工作岗位培训密切相关的社会证书考试，促进了不同群体人们对计算机应用技术的学习和掌握，并且为用人单位提供了权威性的水平认证，也同样受到了广大考生的欢迎，受到了用人单位的广泛认可。

计算机等级考试需要考察考生的实际操作能力，实践性很强。因此，经全国计算机等级考试委员会专家的论证，以及教育部考试中心有关方面的研究，决定编写出版《全国计算机等级考试上机考试习题集》，供考生考前学习使用。这套习题集包括了一级（Windows）、二级 QBASIC、二级 C、二级 FoxBASE、三级（A）、三级（B）共六个上机考试科目。该习题集的编写、出版和发行，对先行考试的考生同后续考试的考生交流上机考题的不正当现象是一种积极疏导，对某些人在上机考试期间利用网络进行试题炒作是一种化解，因而有利于保证这项考试的公平、公正，真实地考核出考生的计算机操作水平和编程能力。

编写这样一套习题集，是参照同类考试的做法，其内容同实际考试内容相近，所以这实际上也是对上机考试形式改革的一次尝试。许多专家参加了本书的具体编写工作，或者给予其他形式的支持，特别是，著名计算机专家杨芙清院士在百忙中为本书写了序言，给予充分肯定和支持。对于专家们的热情支持和辛勤工作，我谨代表教育部考试中心表示衷心的感谢，对为本书编写、出版和发行作出努力的其他有关同志也一并致谢。

教育部考试中心主任 赵亮宏

2001 年 7 月

1. 请编制程序，其功能是：内存中连续存放着 10 个无序 8 位有符号二进制数，此 10 个数中正数和负数各为 5 个，现按就近原则将该 10 个数排列成负数和正数相间的序列(第一个数为负数)。

例：内存中有 81H, 88H, A3H, 03H, 47H, E2H, 76H, D8H, 13H, 50H

结果为 81H, 03H, 88H, 47H, A3H, 76H, E2H, 13H, D8H, 50H

部分程序已经给出，其中原始数据由过程 LOAD 从文件 INPUT1.DAT 中读入 SOURCE 开始的内存单元中，转换结果要求从 RESULT 开始存放，由过程 SAVE 保存到文件 OUTPUT1.DAT 中。

对 BEGIN 和 END 之间已经给出的一段源程序填空使其完整，填空处已经用横线标出，每个空白一般只需要填一条指令或指令的一部分(指令助记符或操作数)；考生也可以填入功能相当的多条指令，或删去 BEGIN 和 END 之间原有的代码并自行编程来完成要求的功能。

对程序必须进行汇编，并与 IO.OBJ 链接产生执行文件，最终运行程序产生结果。

试题程序：

```
        EXTRN      LOAD:FAR, SAVE:FAR
N         EQU       10
STAC      SEGMENT   STACK
           DB        128 DUP (?)
STAC      ENDS
DATA      SEGMENT
SOURCE    DB        N DUP (?)          ; 顺序存放 10 个字节数
RESULT    DB        N DUP (0)          ; 存放结果
NAME0     DB        'INPUT1.DAT', 0
NAME1     DB        'OUTPUT1.DAT', 0
DATA      ENDS
CODE      SEGMENT
           ASSUME   CS:CODE, DS:DATA, SS:STAC
START    PROC      FAR
           PUSH    DS
           XOR    AX, AX
           PUSH   AX
           MOV    AX, DATA
           MOV    DS, AX
           LEA    DX, SOURCE      ; 数据区起始地址
           LEA    SI, NAME0      ; 原始数据文件名
           MOV    CX, N          ; 字节数
           CALL   LOAD          ; 从'INPUT1.DAT'中读取数据
; **** BEGIN ****
           LEA    DI, RESULT
           MOV    BL, __
```

```

        MOV      CX, 10
AGNO:   MOV      DX, CX
          LEA      SI, SOURCE
AGN1:   MOV      AL, [SI]
          DEC      DX
          PUSH     AX
          AND      AL, 80H
          CMP      ___, ___
          JE       STORE1
          POP      AX
          INC      SI
          JMP      AGN1
STORE1: POP      AX
          MOV      [DI], AL
          INC      DI
          ADD      ___, 80H
ARRY:   CMP      DX, 0
          JZ       NEXT
          INC      SI
          MOV      AL, [SI]
          ___
          MOV      [SI], AL
          INC      SI
          DEC      DX
          JMP      ARRY
NEXT:   LOOP     AGNO
; **** END ****
          LEA      DX, RESULT      ; 结果数据区首址
          LEA      SI, NAME1       ; 结果文件名
          MOV      CX, N           ; 结果字节数
          CALL     SAVE            ; 保存结果到文件
          RET
START   ENDP
CODE    ENDS
END     START
*****
```

2. 请编制程序, 其功能是: 内存中连续存放着 20 个 ASCII 字符, 如果是小写字母 a 至 z 之间的字符, 请把它们转换成相应的大写字母的 ASCII 字符(否则不作转换)并统计原 20 个 ASCII 字符中字符 “z” 的个数。转换结果(包括不作转换的 a ~ z 之间的原 ASCII 字符)

按序存入内存中，之后存放原 20 个 ASCII 字符中为字符“z”的 ASCII 字符的个数（用一个字节表示）。

例如：

内存中有 30H('0'), 31H('1'), 61H('a'), 41H('A'), 7AH('z'), ...

结果为 30H, 31H, 41H, 41H, 5AH, ..., 后跟用一个字节表示的原 20 个 ASCII 字符中为字符“z”的个数。

部分程序已给出，其中原始数据由过程 LOAD 从文件 INPUT1.DAT 中读入 SOURCE 开始的内存单元中。运算结果要求从 RESULT 开始存放，由过程 SAVE 保存到文件 OUTPUT1.DAT 中。

对 BEGIN 和 END 之间已给出的源程序填空使其完整（空白自己用横线标出，每行空白一般只需一条指令，但采用功能相当的多条指令亦可），或删除 BEGIN 和 END 之间原有的代码并自行编程来完成要求的功能。

对程序必须进行汇编，并与 I0.OBJ 链接产生执行文件，最终运行程序产生结果。调试中若发现整个程序中存在错误之处，请加以修改。

试题程序：

```
        EXTRN      LOAD:FAR, SAVE:FAR
N          EQU       20
STAC      SEGMENT   STACK
           DB        128 DUP (?)
STAC      ENDS
DATA      SEGMENT
SOURCE    DB        N DUP(?)
RESULT    DB        N+1 DUP(0)
NAME0    DB        'INPUT1.DAT', 0
NAME1    DB        'OUTPUT1.DAT', 0
DATA      ENDS
CODE      SEGMENT
           ASSUME   CS:CODE, DS:DATA, SS:STAC
START    PROC      FAR
           PUSH     DS
           XOR      AX, AX
           PUSH     AX
           MOV      AX, DATA
           MOV      DS, AX
           LEA      DX, SOURCE      ; 数据区起始地址
           LEA      SI, NAME0      ; 原始数据文件名
           MOV      CX, N          ; 字节数
           CALL    LOAD          ; 从'INPUT1.DAT'中读取数据
; **** BEGIN ****
```

	MOV	DI, OFFSET RESULT
	MOV	BX, 0
	MOV	DL, 0
	MOV	CX, N
PRO:	MOV	AL, SOURCE[BX]
	CMP	AL, 61H
	—	KEEP
	CMP	AL, 7AH
	JNBE	KEEP
	CMP	AL, 79H
	JBE	—
	INC	DL
NINC:	SUB	AL, —
	MOV	[DI], AL
	INC	DI
	JMP	—
KEEP:	MOV	[DI], AL
<hr/>		
JUMP:	INC	BX
	DEC	CX
	JNZ	PRO

```
; **** END ****  
        LEA      DX, RESULT      ; 结果数据区首址  
        LEA      SI, NAME1      ; 结果文件名  
        MOV      CX, N+1       ; 结果字节数  
        CALL    SAVE          ; 保存结果到文件  
        RET  
  
START    ENDP  
CODE     ENDS  
END      START
```

3. 请编制程序, 其功能是: 内存中连续存放着 20 个无符号二进制字序列 X_i ($i=1, 2, \dots, 20$), 字的最高 3 位为 000, 此序列对应某一信号在一段时间内的连续变化, 现对该信号进行一阶高通数字滤波, 其滤波方程为:

$$Y_i = X_i / 16 - (15Y_{i-1} / 16), \quad Y_0 = 0, \quad Y_i \quad (i=1, 2, \dots, 20)$$

得为滤波后得到的新序列，结果存入内存。

例如：

内存中有 01FFH, 02FFH, ...

结果 001FH, 0011H, ...

部分程序已经给出，其中原始数据由过程 LOAD 从文件 INPUT1.DAT 中读入 SOURCE 开始的内存单元中，转换结果要求从 RESULT 开始存放，由过程 SAVE 保存到文件 OUTPUT1.DAT 中。

对 BEGIN 和 END 之间已经给出的一段源程序填空使其完整，填空处已经用横线标出，每个空白一般只需要填一条指令或指令的一部分（指令助记符或操作数）；考生也可以填入功能相当的多条指令，或删去 BEGIN 和 END 之间原有的代码并自行编程来完成要求的功能。

对程序必须进行汇编，并与 IO.OBJ 链接产生执行文件，最终运行程序产生结果。

试题程序：

```
        EXTRN      LOAD:FAR, SAVE:FAR
N        EQU       20
STAC      SEGMENT   STACK
          DB        128 DUP (?)
STAC      ENDS
DATA      SEGMENT
SOURCE    DW        N DUP(?)           ; 顺序存放 20 个字
RESULT    DW        N DUP(0)          ; 存放结果
NAME0     DB        'INPUT1.DAT', 0
NAME1     DB        'OUTPUT1.DAT', 0
DATA      ENDS
CODE      SEGMENT
          ASSUME   CS:CODE, DS:DATA, SS:STAC
START    PROC      FAR
          PUSH     DS
          XOR      AX, AX
          PUSH     AX
          MOV      AX, DATA
          MOV      DS, AX
          LEA      DX, SOURCE      ; 数据区起始地址
          LEA      SI, NAME0      ; 原始数据文件名
          MOV      CX, N*2        ; 字节数
          CALL    LOAD          ; 从'INPUT1.DAT'中读取数据
; **** BEGIN ****
          MOV      DI, 0
          MOV      SI, 0
          MOV      CX, N
          MOV      BX, 0
AGNO:    MOV      DX, __
          MOV      AX, SOURCE[SI]
```

```

PUSH      CX
MOV       CX, 4
AGN1:    —— BX, 1
          —— AX, 1
LOOP     AGN1
POP      CX
          —— DX, BX
          —— AX, DX
MOV      RESULT[DI], AX
MOV      ——, ——
INC      DI
          ——
INC      SI
          ——
LOOP     AGNO
; **** END ****
        LEA      DX, RESULT      ; 结果数据区首址
        LEA      SI, NAME1      ; 结果文件名
        MOV      CX, N*2      ; 结果字节数
        CALL     SAVE          ; 保存结果到文件
        RET
START   ENDP
CODE    ENDS
END     START
*****
```

4. 请编制程序，其功能是：内存中连续存放着 10 个二进制字节数，每个数的序号依次定义为 0, 1, …, 9。统计每个数中位为 1 的个数 N_0, N_1, \dots, N_9 （均用一个字节表示），然后按序将 N_0 至 N_9 存入内存中，最后再用一个字节表示这 10 个数中为 1 的位的总数 $n(n = N_0 + N_1 + \dots + N_9)$ 。

例如：

内存中有 00H, 01H, 03H, …

结果为 00H, 01H, 02H, …, 最后为 n

部分程序已给出，其中原始数据由过程 LOAD 从文件 INPUT1.DAT 中读入 SOURCE 开始的内存单元中。运算结果要求从 RESULT 开始存放，由过程 SAVE 保存到文件 OUTPUT1.DAT 中。

对 BEGIN 和 END 之间已给出的源程序填空使其完整（空白已用横线标出，每行空白一般只需一条指令，但采用功能相当的多条指令亦可），或删除 BEGIN 和 END 之间原有的代码并自行编程来完成要求的功能。

对程序必须进行汇编，并与 I0.OBJ 链接产生执行文件，最终运行程序产生结果。调试中若发现整个程序中存在错误之处，请加以修改。

试题程序：

```
        EXTRN    LOAD:FAR, SAVE:FAR
N       EQU      10
STAC    SEGMENT  STACK
        DB       128 DUP (?)
STAC    ENDS
DATA   SEGMENT
SOURCE  DB       N DUP (?)
RESULT  DB       N+1 DUP (0)
NAME0   DB       'INPUT1.DAT', 0
NAME1   DB       'OUTPUT1.DAT', 0
DATA    ENDS
CODE   SEGMENT
        ASSUME  CS:CODE, DS:DATA, SS:STAC
START  PROC     FAR
        PUSH    DS
        XOR    AX, AX
        PUSH    AX
        MOV    AX, DATA
        MOV    DS, AX
        LEA    DX, SOURCE      ; 数据区起始地址
        LEA    SI, NAME0       ; 原始数据文件名
        MOV    CX, N           ; 字节数
        CALL   LOAD            ; 从'INPUT1.DAT'中读取数据
; **** BEGIN ****
        MOV    CL, N
        MOV    DI, QFFSET RESULT
        MOV    BX, 0
        MOV    DH, 0
PRO:   MOV    DL, 0
        MOV    AL, SOURCE[BX]
        MOV    CH, __
COUNT: _____
        JNC   __
        INC   DL
JUMP:  DEC   CH
        __   COUNT
        MOV   [DI], __
```

```

ADD      DH, DL
INC      DI
INC      BX
DEC      CL
JNZ      PRO
MOV      -----
; **** END ****
LEA      DX, RESULT      ; 结果数据区首址
LEA      SI, NAME1        ; 结果文件名
MOV      CX, N+1          ; 结果字节数
CALL     SAVE             ; 保存结果到文件
RET
START    ENDP
CODE     ENDS
END      START

```

★★

5. 请编制程序，其功能是：内存中连续存放着 24 个无符号二进制字序列，字的最高 3 位为 000，此序列对应某一信号在一段时间内的连续变化，现对第 21 个二进制字前的 20 个二进制字进行移动平均处理，其方法为：将要处理的字 X_i 用以它为开始的连续五个字的平均数 $(X_i + X_{i+1} + X_{i+2} + X_{i+3} + X_{i+4}) / 5$ 代替（余数舍去），得到新的 20 个无符号二进制字序列，结果存入内存。

例如：

内存中有 0100H, 0200H, 0300H, 0400H, 0500H, 0600H, ...

结果 0300H, 0400H, ...

部分程序已经给出，其中原始数据由过程 LOAD 从文件 INPUT1.DAT 中读入 SOURCE 开始的内存单元中，转换结果要求从 RESULT 开始存放，由过程 SAVE 保存到文件 OUTPUT1.DAT 中。

对 BEGIN 和 END 之间已经给出的一段源程序填空使其完整，填空处已经用横线标出，每个空白一般只需要填一条指令或指令的一部分（指令助记符或操作数）；考生也可以填入功能相当的多条指令，或删去 BEGIN 和 END 之间原有的代码并自行编程来完成要求的功能。

对程序必须进行汇编，并与 IO.OBJ 链接产生执行文件，最终运行程序产生结果。

试题程序：

```

EXTRN    LOAD:FAR, SAVE:FAR
N       EQU      24
STAC    SEGMENT  STACK
          DB       128 DUP (?)
STAC    ENDS
DATA    SEGMENT
SOURCE   DW       N DUP (?)           ; 顺序存放 24 个字

```

```

RESULT DW 20 DUP(0) ; 存放结果
NAME0 DB 'INPUT1.DAT', 0
NAME1 DB 'OUTPUT1.DAT', 0
DATA ENDS
CODE SEGMENT
    ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:STAC
START PROC FAR
    PUSH DS
    XOR AX, AX
    PUSH AX
    MOV AX, DATA
    MOV DS, AX
    LEA DX, SOURCE ; 数据区起始地址
    LEA SI, NAME0 ; 原始数据文件名
    MOV CX, N*2 ; 字节数
    CALL LOAD ; 从'INPUT1.DAT'中读取数据
; **** BEGIN ****
    MOV DI, 0
    MOV SI, 0
    MOV CX, 20
    MOV BX, __
AGNO: MOV AX, SOURCE[SI]
    PUSH SI
    PUSH CX
    MOV __, __
AGN1: INC SI
    INC SI
    ADD AX, SOURCE[SI]
    LOOP AGN1
    DIV BX
    MOV RESULT[DI], AX
    INC DI
    POP CX
    POP SI
    INC SI
    LOOP AGNO

```

```

; **** END ****

        LEA      DX, RESULT      ; 结果数据区首址
        LEA      SI, NAME1       ; 结果文件名
        MOV      CX, 40          ; 结果字节数
        CALL    SAVE             ; 保存结果到文件
        RET

START   ENDP
CODE    ENDS
END     START

```

6. 请编制程序，其功能是：内存中连续存放着 16 个 12 位二进制数 $DB_{11}DB_{10}\cdots DB_0$ ，每个二进制数均用两个字节表示，其存放格式均为：

$DB_{11}DB_{10}DB_9DB_8DB_7DB_6DB_5DB_4 \quad DB_3DB_2DB_1DB_0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$
| ←—低地址字节—→ | | ←—高地址字节—→ |

请按序将每个 12 位二进制数转换成以下格式：

$DB_7DB_6DB_5DB_4DB_3DB_2DB_1DB_0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad DB_{11}DB_{10}DB_9DB_8$
| ←—低地址字节—→ | | ←—高地址字节—→ |

转换结果按原序存放在内存中。

例如：

内存中有 12H, 30H, 04H, 50H, 61H, 00H, ...

结果为 0123H, 0045H, 0610H, ...

部分程序已给出，其中原始数据由过程 LOAD 从文件 INPUT1.DAT 中读入 SOURCE 开始的内存单元中。运算结果要求从 RESULT 开始存放，由过程 SAVE 保存到 OUTPUT1.DAT 文件中。

对 BEGIN 和 END 之间已给出的源程序填空使其完整（空白已用横线标出，每行空白一般只需一条指令，但采用功能相当的多条指令亦可），或删除 BEGIN 和 END 之间原有的代码并自行编程来完成要求的功能。

对程序必须进行汇编，并与 I0.OBJ 链接产生执行文件，最终运行程序产生结果。调试中若发现整个程序中存在错误之处，请加以修改。

试题程序：

```

        EXTRN    LOAD:FAR, SAVE:FAR
N        EQU      16
STAC    SEGMENT  STACK
        DB      128 DUP (?)
STAC    ENDS
DATA    SEGMENT
SOURCE  DB      N*2 DUP (?)
RESULT  DW      N DUP (0)
NAMEO  DB      ' INPUT1.DAT ', 0

```

```

NAME1    DB      'OUTPUT1.DAT', 0
DATA      ENDS
CODE      SEGMENT
        ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:STAC
START    PROC    FAR
        PUSH   DS
        XOR    AX, AX
        PUSH   AX
        MOV    AX, DATA
        MOV    DS, AX
        LEA    DX, SOURCE      ; 数据区起始地址
        LEA    SI, NAME0       ; 原始数据文件名
        MOV    CX, N*2          ; 字节数
        CALL   LOAD            ; 从'INPUT1.DAT'中读取数据

; **** BEGIN ****
        MOV    BX, 0
        MOV    DI, OFFSET RESULT
        MOV    CH, N
        MOV    CL, __
PRO:     MOV    AX, __
        MOV    DX, AX
        SHR    DL, __          ; 12 位无符号二进制数高 8 位右移
        SHR    AH, __          ; 12 位无符号二进制数低 4 位右移
        SHL    AL, __          ; 12 位无符号二进制数高 8 位左移
        OR     __               ; 新格式 12 位无符号二进制数低 8 位
        MOV    AL, AH
        MOV    AH, DL           ; 新格式 12 位无符号二进制数高 4 位
        MOV    BYTE PTR [DI], __
        MOV    BYTE PTR [DI+1], __
        ADD    DI, 2
        ADD    BX, 2
        DEC    CH
        JNZ    PRO
; **** END ****
        LEA    DX, RESULT      ; 结果数据区首址
        LEA    SI, NAME1       ; 结果文件名
        MOV    CX, N*2          ; 结果字节数
        CALL   SAVE            ; 保存结果到文件
        RET

```