

21世纪高等学校数字媒体专业规划教材



高志军 主 编
白香芳 梁 芳 刘 明 副主编

网页设计与制作 实践教程 (第二版)



清华大学出版社

21 世纪高等学校数字媒体专业规划教材

网页设计与制作实践教程(第二版)

高志军 主编

白香芳 梁芳 刘明 副主编

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

本书作为《网页设计与制作实用教程(第二版)》一书配套的实践教材,内容涵盖了目前网页设计领域的主要软件,通过大量实用的实例,采用图解的方式详细介绍了使用 Dreamweaver CS3 排版并布局网页,使用 Fireworks CS3 处理网页图形和图像以及使用 Flash CS3 制作网页中的矢量动画和交互式动画的方法。

本书面对网页设计的初学者,按照一般学习步骤,遵循循序渐进原则,强调理解基本概念,重在掌握基本技法,由此精心组织了 57 个基本练习。这些题目不求面面俱到,但求精准实用。所有练习从易到难,讲解通俗易懂,是学习网页制作的必做练习。

本教程既可以作为高等学校“网页设计与制作”相关课程的教材,也可以作为广大网页制作人员、网络动画设计人员和网页制作爱好者的实用学习指导书和网页设计培训班的教材,同时还可以作为高等学校非计算机专业师生教学或自学用书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

网页设计与制作实践教程/高志军主编.--2 版.--北京:清华大学出版社,2012.11

21 世纪高等学校数字媒体专业规划教材

ISBN 978-7-302-29600-3

I. ①网… II. ①高… III. ①网页制作工具—高等学校—教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2012)第 180256 号

责任编辑:魏江江

封面设计:杨 兮

责任校对:时翠兰

责任印制:王静怡

出版发行:清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编:100084

社 总 机:010-62770175 邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

课 件 下 载: <http://www.tup.com.cn>, 010-62795954

印 装 者:北京嘉实印刷有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:185mm×260mm 印 张:15.5 字 数:375 千字

版 次:2008 年 12 月第 1 版 2012 年 11 月第 2 版 印 次:2012 年 11 月第 1 次印刷

印 数:1~3000

定 价:28.00 元

出版说明

数字媒体专业作为一个朝阳专业,其当前和未来快速发展的主要原因是数字媒体产业对人才的需求增长。当前数字媒体产业中发展最快的是影视动画、网络动漫、网络游戏、数字视音频、远程教育资源、数字图书馆、数字博物馆等行业,它们的共同点之一是以数字媒体技术为支撑,为社会提供数字内容产品和服务,这些行业发展所遇到的最大瓶颈就是数字媒体专门人才的短缺。随着数字媒体产业的飞速发展,对数字媒体技术人才的需求将成倍增长,而且这一需求是长远的、不断增长的。

正是基于对国家社会、人才的需求分析和对数字媒体人才的能力结构分析,国内高校掀起了建设数字媒体专业的热潮,以承担为数字媒体产业培养合格人才的重任。教育部在2004年将数字媒体技术专业批准设置在目录外新专业中(专业代码:080628S),其培养目标是“培养德智体美全面发展的、面向当今信息化时代的、从事数字媒体开发与数字传播的专业人才。毕业生将兼具信息传播理论、数字媒体技术和设计管理能力,可在党政机关、新闻媒体、出版、商贸、教育、信息咨询及IT相关等领域,从事数字媒体开发、音视频数字化、网页设计与网站维护、多媒体设计制作、信息服务及数字媒体管理等工作。”

数字媒体专业是个跨学科的学术领域,在教学实践方面需要多学科的综合,需要在理论教学和实践教学模式与方法上进行探索。为了使数字媒体专业能够达到专业培养目标,为社会培养所急需的合格人才,我们和全国各高等院校的专家共同研讨数字媒体专业的教学方法和课程体系,并在进行大量研究工作的基础上,精心挖掘和遴选了一批在教学方面具有潜心研究并取得了富有特色、值得推广的教学成果的作者,把他们多年积累的教学经验编写成教材,为数字媒体专业的课程建设及教学起一个抛砖引玉的示范作用。

本系列教材注重学生的艺术素养的培养,以及理论与实践的相结合。为了保证出版质量,本系列教材中的每本书都经过编委会委员的精心筛选和严格评审,坚持宁缺毋滥的原则,力争把每本书都做成精品。同时,为了能够让更多、更好的教学成果应用于社会和各高等院校,我们热切期望在这方面有经验和成果的教师能够加入到本套丛书的编写队伍中,为数字媒体专业的发展和人才培养做出贡献。

21世纪高等学校数字媒体专业规划教材
联系人:魏江江 weijj@tup.tsinghua.edu.cn

前 言

网页三剑客是 Macromedia 公司推出的网页制作套装软件,其功能强大,操作简单,易学易用,赢得了广大网页制作人员的青睐。其中,Dreamweaver 用于对网站进行创建和管理,以及对网页进行整体的布局和设计;Flash 主要用于制作网页中的矢量动画;Fireworks 用来绘制和优化网页中的图像,并且可以制作按钮、导航条以及简单的动画。

1. 本书内容介绍

本书通过 57 个实例,全面介绍了网页三剑客的操作和技巧,为读者综合运用这些技术,独立制作网页打下良好基础。

2. 本书主要特色

本书面向网页制作的初学者,实例由易到难,丰富多样,部分实例构思精巧。叙述通俗易懂,关键步骤配以插图,使整个操作过程一目了然。读者只要按照实例中的步骤,循序渐进,必能熟练掌握这三款软件的使用。

3. 适用对象

本书突出了网页制作实例性知识,内容全面、实例丰富、可操作性强,真正做到了内容与形式、理论与实践的统一。本书既适合作为网页制作爱好者的自学教材,也适用于网页制作的培训教材。

本书由高志军主编(宁夏大学教育学院,教授),负责编写第三部分,参与编写本书工作的人员还有白香芳(负责编写第二部分)、刘明(负责编写练习 1~练习 14)、梁芳、杨光、李胜、李晶、钱军、杨兮等人。

由于时间仓促,水平有限,疏漏之处在所难免,敬请读者朋友批评指正。

编者

目 录

第一部分 Dreamweaver 上机练习

练习 1	最简单的 HTML 文件	2
练习 2	使用 JavaScript	7
练习 3	设置文字	11
练习 4	设置段落格式	15
练习 5	设置页面属性	18
练习 6	链接目标	22
练习 7	设置图片地图	25
练习 8	建立并设置表格	29
练习 9	控制表格单元格	33
练习 10	设置表格和单元格背景	37
练习 11	用表格布局网页	42
练习 12	AP 元素	49
练习 13	设置 AP 元素的尺寸和位置	53
练习 14	嵌套 AP 元素	57
练习 15	页面内容的精确定位	60
练习 16	基本框架	64
练习 17	设置框架集属性	67
练习 18	嵌套框架	70
练习 19	使用 CSS	74
练习 20	用 CSS 控制文本	77
练习 21	用 CSS 格式化表格	81
练习 22	用 CSS 格式化背景	87
练习 23	链接式 CSS 的使用	91
练习 24	DIV 和 CSS 布局网站首页	96
练习 25	播放 Flash 影片	101
练习 26	背景音乐	104
练习 27	播放视频	107
练习 28	导入 Fireworks HTML	111
练习 29	制作表单	114

练习 30	采集并显示表单信息	118
-------	-----------------	-----

第二部分 Flash 上机练习

练习 31	绘画一个小动物	124
练习 32	绘画一个植物	129
练习 33	位图的处理方法	132
练习 34	时间轴动画	135
练习 35	逐帧动画	139
练习 36	动作补间动画	143
练习 37	引导路径动画	147
练习 38	形状补间动画	152
练习 39	遮罩动画	155
练习 40	多图层动画	160
练习 41	Flash 中声音的应用	164
练习 42	Flash 中视频的应用	169
练习 43	实现对影片片的简单控制	174
练习 44	事件和事件处理函数	179
练习 45	程序结构控制	185
练习 46	Loading 方式	190

第三部分 Fireworks 上机练习

练习 47	使用形状工具	194
练习 48	制作虚线描边效果的文字	198
练习 49	制作一款发光字	201
练习 50	使用补间实例	204
练习 51	蒙版	209
练习 52	快速制作一个立体效果的按钮	222
练习 53	制作透明效果图形	224
练习 54	制作金属面板效果的图形	227
练习 55	制作图片窗格效果	232
练习 56	制作冰效果的文字	236
练习 57	制作立体效果的文字特效	238

第一部分

Dreamweaver上机练习

练习 1

最简单的 HTML 文件

目的和任务

通过这个练习,学习三种最常见最简单的 HTML 标签,它们是 HTML 文件的基本组成部分。此外,还将练习如何使用“标签编辑器”,具体包括:

- `<html></html>` 标签;
- `<body></body>` 标签;
- `<title></title>` 标签;
- 使用“标签编辑器”。

实例学习

1. 最宏观的框架: HTML 标签

(1) 打开示例文件 `C:\Samples\basicHTML\basicHTML.html`,这是一个空白 HTML 文件。单击“文档”工具栏中的“拆分”按钮 ,进入拆分视图,如图 1-1 所示。

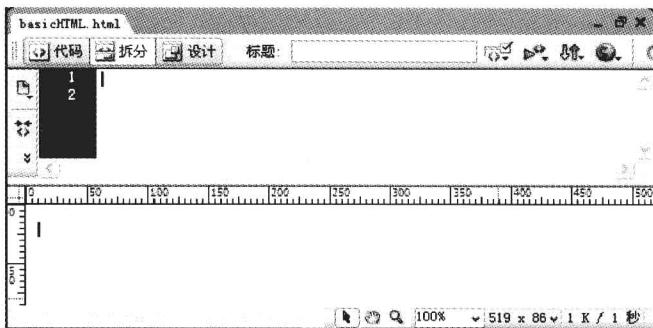


图 1-1

(2) 在代码视图输入“`<html></html>`”,如图 1-2 所示。

专家提示: HTML 是“超文本标签语言”的英文缩写,它用标签定义各种各样的格式,然后由浏览器解读显示给用户看。大多数 HTML 标签都是成对出现的,比如 `<html>` 和 `</html>` 是一对、`<title>` 和 `</title>` 也是一对。HTML 标签层层嵌套构成 HTML 文档,最外面一层就是 `<html></html>`,当浏览器看到这样的一对标签时就会把包含在它

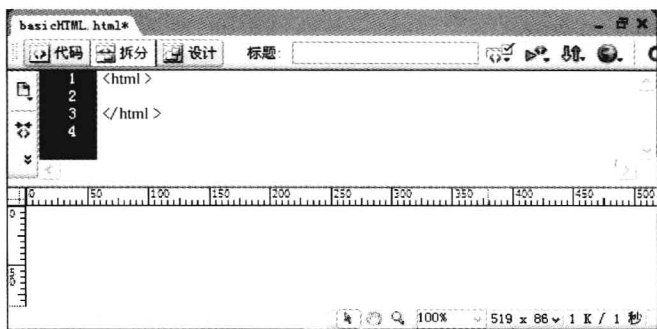


图 1-2

们中间的内容看成 HTML 文档来解读。

2. 页面的主体部分：body 标签

(1) 在代码视图中将光标定位到 `<html></html>` 标签中间，选择“插入”|“标签”命令(快捷键为 `Ctrl+E`)，弹出“标签选择器”对话框，展开“HTML 标签”|“页面构成”|“常规”，选择右侧的 `body` 选项，如图 1-3 所示。



图 1-3

专家提示：在“标签选择器”对话框中，各种标签被分门别类地组织起来，可以层层展开列表，找到需要的标签后单击“插入”按钮，就可以将其插入到 HTML 文件中。注意，使用标签面板之前，必须将编辑光标定位在代码视图中。

(2) 单击“插入”按钮，这时将弹出“标签选择器-body”对话框，在这里可以对 `body` 标签进行具体设置，如图 1-4 所示。

(3) 在“常规”中单击“背景图像”后面的“浏览”按钮，从弹出的“选择文件”对话框中选择图片文件 `C:\Samples\Media\background_image.jpg`，然后单击“确定”按钮，如图 1-5 所示。

(4) 回到“标签选择器-body”对话框中，单击“确定”按钮，这时可以看到 `body` 标签已经

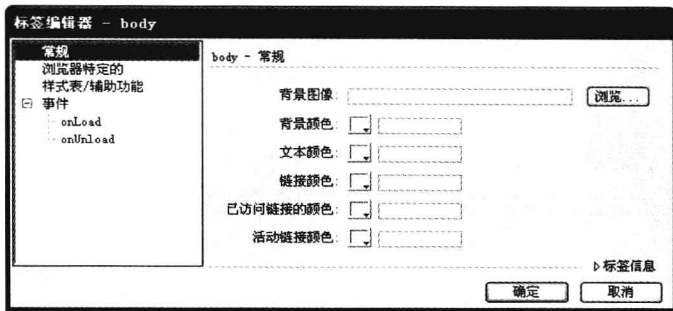


图 1-4



图 1-5

被插入到 HTML 代码中了,如图 1-6 所示。可以看到<body></body>中添加了一个 background 属性,属性的值被设置“../Media/background_image.jpg”,它的意思是告诉浏览器,当显示页面主体内容 (body) 时,用图片 (background_image.jpg) 作为背景 (background)。

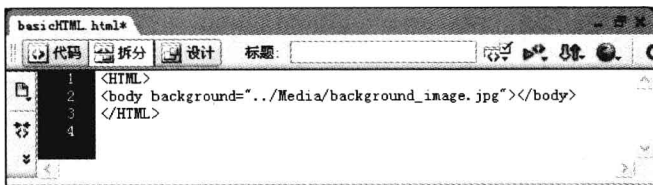


图 1-6

(5) 按下 F12 键启动浏览器进行预览,可以看到如图 1-7 所示的效果。

3. 网页的标题: title 标签

(1) 在代码视图中将光标定位到<html>标签之后,<body>标签之前,打开“标签选

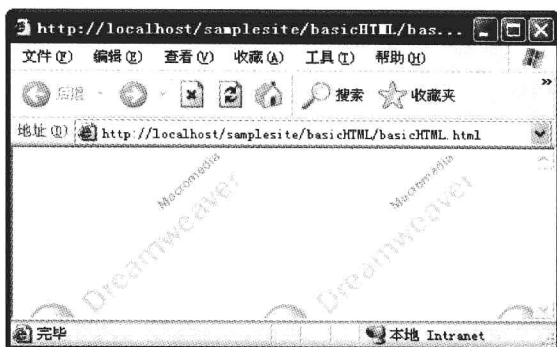


图 1-7

择器”对话框,展开“HTML 标签”|“页面构成”,在右侧选择<title></title>,然后单击“插入”按钮,如图 1-8 所示。

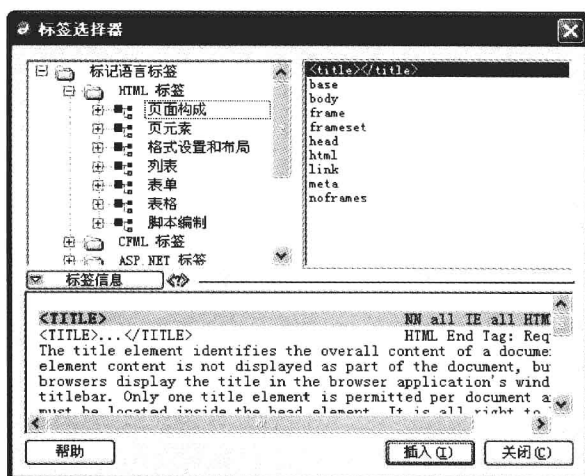


图 1-8

(2) 单击“关闭”按钮退出“标签选择器”对话框,进入代码视图,在<title></title>中间输入“Dreamweaver 编制最简单的 html 文件”,如图 1-9 所示。

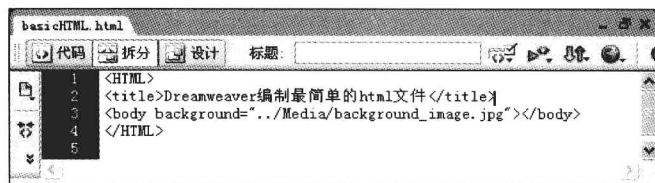


图 1-9

(3) 按 F12 键进行预览,浏览器窗口中的内容没有变化,但是可以看到浏览器窗口标题栏的改变,如图 1-10 所示。



图 1-10

要点与提示

1. 预备知识

在进行该练习之前必须了解 Dreamweaver 8 界面的基本组成和功能,掌握基本的操作方法,具体包括:

- 了解 Dreamweaver 8 界面的基本组成部分;
- 新建和保存 HTML 文件的方法;
- 在三种视图之间进行切换的方法。

2. 扩展练习

在掌握了“标签编辑器”的使用方法后,可以通过它对各种 HTML 标签进行各个方面的设置,请进行以下练习:

- 在“标签选择器”中尝试修改<body>标签“背景颜色”并查看效果;
- 在 Dreamweaver 8 中新建 HTML 文件,查看其源代码并和这个例子中的源代码进行对比,注意它们之间的区别。

练习 2

使用 JavaScript

目的和任务

JavaScript 是在网页中实现动态和交互效果的基本手段之一, Dreamweaver 提供了很多 JavaScript 代码片段, 可以在网页中直接引用。下面练习如何为页面提供禁止用户使用鼠标右键的功能, 具体练习内容包括:

- 使用 Dreamweaver“代码片段”面板;
- 响应事件调用 JavaScript;
- 禁用鼠标右键。

实例学习

1. 插入脚本标记

(1) 打开示例文件 C:\Samples\usingJavascript\usingJavascript.html, 切换到代码视图, 将光标定位到代码视图中的<head></head>标签内, 如图 2-1 所示。

```
1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"  
2 "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">  
3 <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">  
4 <head>  
5 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312" />  
6 <title>使用JavaScript</title>  
7 |  
8 </head>  
9 <body>  
10 该页面鼠标右键被禁用!  
11 </body>  
12 </html>
```

图 2-1

(2) 在“常用”工具栏中单击“脚本”图标, 选择“脚本”选项, 如图 2-2 所示。



图 2-2

(3) 在弹出的“脚本”对话框中直接单击“确定”按钮, 如图 2-3 所示。

(4) 在代码视图中将添加一对<script></script>标记, 将光标定位到这对标记之间, 如图 2-4 所示。

2. 插入禁用右键的函数

(1) 选择“窗口”|“代码片段”命令, 打开“代码片段”面板(快捷键为 Shift+F9), 依次展开“JavaScript”|“浏览器函数”, 选择“禁止右键单击”, 单击“插入”按钮, 如图 2-5 所示。

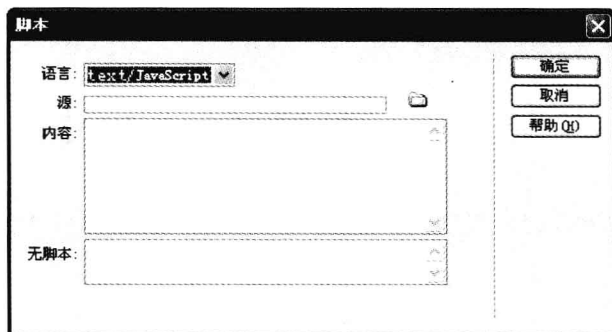


图 2-3

```

1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
2 "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
3 <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
4 <head>
5 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312" />
6 <title>使用JavaScript</title>
7 <script language="JavaScript" type="text/javascript">
8 |
9 </script>
10 </head>
11 <body>
12 该页面鼠标右键被禁用!
13 </body>
14 </html>
    
```

图 2-4

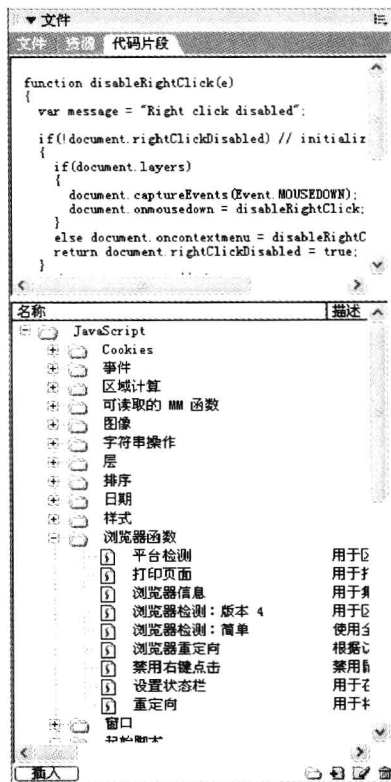


图 2-5

(2) 这时在<head></head>标签之间的<script></script>标签内将多出一段 JavaScript 代码,选择代码最后一行的 disableRightClick(),按 Ctrl+X 组合键将其剪切到剪贴板中,如图 2-6 所示。

```
<script language="JavaScript" type="text/javascript">
function disableRightClick(e)
{
    var message = "Right click disabled";

    if(!document.rightClickDisabled) // 添加此行
    {
        if(document.layers)
        {
            document.captureEvents(Event.MOUSEDOWN);
            document.onmousedown = disableRightClick;
        }
        else document.oncontextmenu = disableRightClick;
        return document.rightClickDisabled = true;
    }
    if (document.layers || (document.getElementById && !document.all))
    {
        if (e.which==2||e.which==3)
        {
            alert(message);
            return false;
        }
    }
    else
    {
        alert(message);
        return false;
    }
}
disableRightClick();
</script>
```

图 2-6

3. 调用 JavaScript 函数

(1) 在代码视图中定位光标到<body></body>标签之间,再次单击“脚本”图标,选择“脚本”选项,在弹出的“脚本”对话框中直接单击“确定”按钮,插入一对<script></script>标签,将光标定位到这对<script></script>标签之间,这时代码视图如图 2-7 所示。

```
<body>
<script language="JavaScript" type="text/javascript">
|
</script>
</body>
</html>
```

图 2-7

(2) 按 Ctrl+V 组合键将上一个步骤剪切的 disableRightClick()粘贴到上面的<script></script>标签之间,如图 2-8 所示。

```
</script>
</head>
<body>
<script language="JavaScript" type="text/javascript">
disableRightClick();
</script>
```

图 2-8

(3) 按 F12 键进行预览,在页面上右击时,会弹出对话框提示鼠标右键被禁用,如图 2-9 所示。



图 2-9

要点与提示

1. 预备知识

完成该练习之前必须首先了解 Dreamweaver 的基本操作,了解 JavaScript 的原理和使用方法,熟悉 Dreamweaver 中各种视图的切换方法,具体包括:

- Dreamweaver 面板的使用方法;
- 代码视图的使用方法;
- JavaScript 的原理。

2. 扩展练习

完成以上练习后,为了进一步掌握 JavaScript 以及“代码片段”代码的使用,请尝试进行以下的练习:

- 尝试使用“代码片段”面板中的其他代码片段;
- 将收集来的 JavaScript 代码添加到“代码片段”面板中。