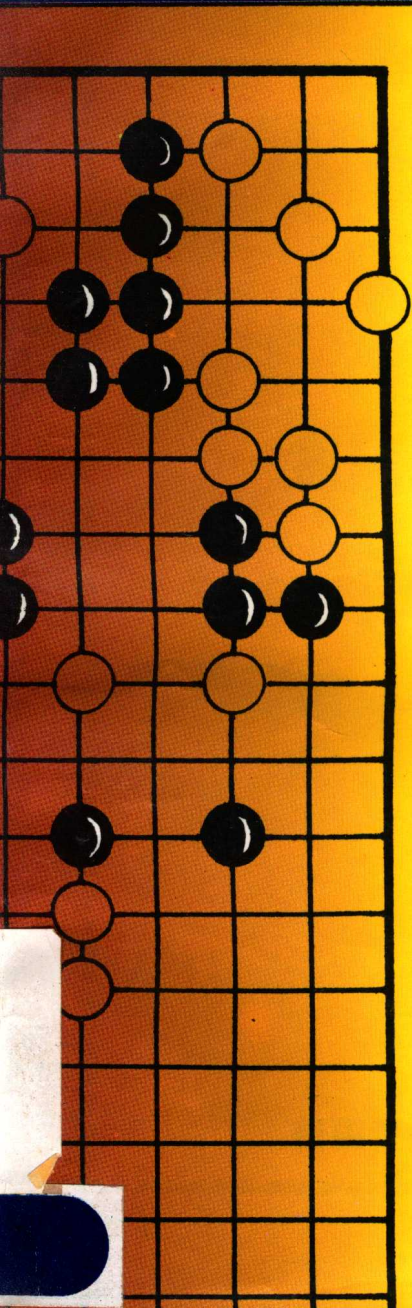


围棋基本战术技巧

手筋

● 新疆青少年出版社



围棋基本战术技巧

手筋

晓麓 编著

新疆青少年出版社

责任编辑:
责任校对: 杨夫立

围棋基本战术技巧——手筋

晓麓 编著

新疆青少年出版社出版
(新疆乌鲁木齐市胜利路100号 邮编:830001)

全国新华书店经销

长沙市鸿发印务实业公司印刷

开本 787×1092 - 1/32 印张 4.5 100千字

1996年5月第1版 1996年5月第1次印刷

印数:1-5000册

ISBN7-5371-2206-7/G·998

全套(1-4)总定价:19.20元(本册4.80元)

如有印装问题请直接同承印厂调换

目 录

第一章 吃子的手筋	(1)
第二章 对杀的手筋	(26)
第三章 求活的手筋	(53)
第四章 联络与切断的手筋	(71)
第五章 攻击整形的手筋	(98)
第六章 官子与手筋	(125)

第一章 吃子的手筋

掌握基本手筋是提高棋力的捷径

熟悉基本手筋是活用手筋的前提，也是进入高段行列的捷径。

图1 例如对白1扳、黑2如应，白3吃住黑一子。如果不知道基本手筋，似乎是黑白双方都可以满足的结果，然而白1是恶手。

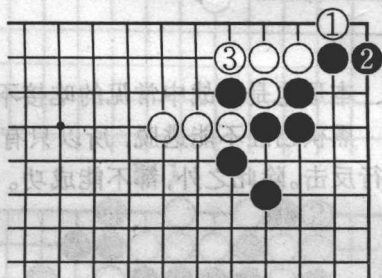


图1

图2 黑1挡可以吃掉白棋，黑3立是吃白棋的手筋。以下白4、6提。

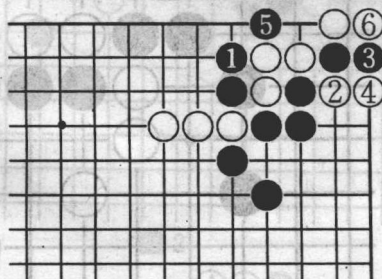


图2

图3 黑1、3置白于死地。图2黑3是基本手筋。若了解这个手筋，白棋当然不会在图1中1位扳。

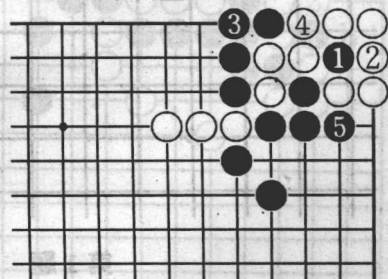


图3

顏子與子加 章一第

景韻手本悉癡

切断的手筋

图 1(正解) 黑棋在 1 位断，然后在 3 位扑是手筋。(黑棋先在 3 位扑，白 4 提，然后黑在 1 位断也是正解。)

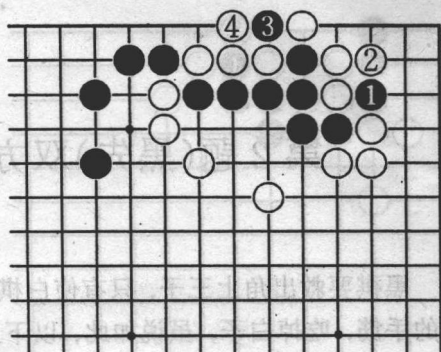


图 1

图 2(接不归)

接上图。黑 1 扑，使白棋撞紧气是非常重要的次序。黑 3 之后，由于有黑 a 长的手段，白四子接不归。

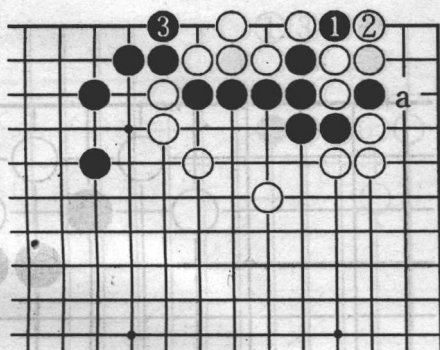


图 2

图 3(失败) 黑 1、白 2 之后，黑 3 在里面扑，白棋可在 4 位粘进行抵抗。此外黑棋若先在 3 位扑，白 a 提，黑 1 断，白 b 打，黑棋失败。

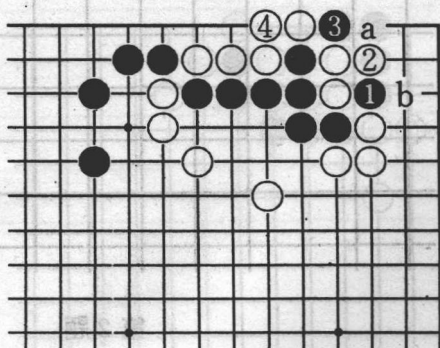


图 3

越手前调四

黑 (第五) 1 图

白 1 黑 2 白 3 黑 4 白 5 黑 6 白 7 黑 8 白 9 黑 10 白 11 黑 12 白 13 黑 14 白 15 黑 16 白 17 黑 18 白 19 黑 20 白 21 黑 22 白 23 黑 24 白 25 黑 26 白 27 黑 28 白 29 黑 30 白 31 黑 32 白 33 黑 34 白 35 黑 36 白 37 黑 38 白 39 黑 40 白 41 黑 42 白 43 黑 44 白 45 黑 46 白 47 黑 48 白 49 黑 50 白 51 黑 52 白 53 黑 54 白 55 黑 56 白 57 黑 58 白 59 黑 60 白 61 黑 62 白 63 黑 64 白 65 黑 66 白 67 黑 68 白 69 黑 70 白 71 黑 72 白 73 黑 74 白 75 黑 76 白 77 黑 78 白 79 黑 80 白 81 黑 82 白 83 黑 84 白 85 黑 86 白 87 黑 88 白 89 黑 90 白 91 黑 92 白 93 黑 94 白 95 黑 96 白 97 黑 98 白 99 黑 100

白 1 黑 2 白 3 黑 4 白 5 黑 6 白 7 黑 8 白 9 黑 10 白 11 黑 12 白 13 黑 14 白 15 黑 16 白 17 黑 18 白 19 黑 20 白 21 黑 22 白 23 黑 24 白 25 黑 26 白 27 黑 28 白 29 黑 30 白 31 黑 32 白 33 黑 34 白 35 黑 36 白 37 黑 38 白 39 黑 40 白 41 黑 42 白 43 黑 44 白 45 黑 46 白 47 黑 48 白 49 黑 50 白 51 黑 52 白 53 黑 54 白 55 黑 56 白 57 黑 58 白 59 黑 60 白 61 黑 62 白 63 黑 64 白 65 黑 66 白 67 黑 68 白 69 黑 70 白 71 黑 72 白 73 黑 74 白 75 黑 76 白 77 黑 78 白 79 黑 80 白 81 黑 82 白 83 黑 84 白 85 黑 86 白 87 黑 88 白 89 黑 90 白 91 黑 92 白 93 黑 94 白 95 黑 96 白 97 黑 98 白 99 黑 100

白 1 黑 2 白 3 黑 4 白 5 黑 6 白 7 黑 8 白 9 黑 10 白 11 黑 12 白 13 黑 14 白 15 黑 16 白 17 黑 18 白 19 黑 20 白 21 黑 22 白 23 黑 24 白 25 黑 26 白 27 黑 28 白 29 黑 30 白 31 黑 32 白 33 黑 34 白 35 黑 36 白 37 黑 38 白 39 黑 40 白 41 黑 42 白 43 黑 44 白 45 黑 46 白 47 黑 48 白 49 黑 50 白 51 黑 52 白 53 黑 54 白 55 黑 56 白 57 黑 58 白 59 黑 60 白 61 黑 62 白 63 黑 64 白 65 黑 66 白 67 黑 68 白 69 黑 70 白 71 黑 72 白 73 黑 74 白 75 黑 76 白 77 黑 78 白 79 黑 80 白 81 黑 82 白 83 黑 84 白 85 黑 86 白 87 黑 88 白 89 黑 90 白 91 黑 92 白 93 黑 94 白 95 黑 96 白 97 黑 98 白 99 黑 100

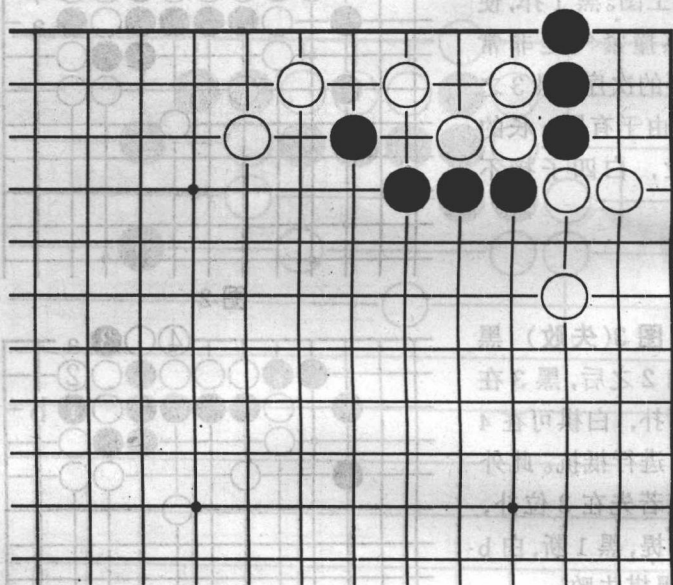
白 1 黑 2 白 3 黑 4 白 5 黑 6 白 7 黑 8 白 9 黑 10 白 11 黑 12 白 13 黑 14 白 15 黑 16 白 17 黑 18 白 19 黑 20 白 21 黑 22 白 23 黑 24 白 25 黑 26 白 27 黑 28 白 29 黑 30 白 31 黑 32 白 33 黑 34 白 35 黑 36 白 37 黑 38 白 39 黑 40 白 41 黑 42 白 43 黑 44 白 45 黑 46 白 47 黑 48 白 49 黑 50 白 51 黑 52 白 53 黑 54 白 55 黑 56 白 57 黑 58 白 59 黑 60 白 61 黑 62 白 63 黑 64 白 65 黑 66 白 67 黑 68 白 69 黑 70 白 71 黑 72 白 73 黑 74 白 75 黑 76 白 77 黑 78 白 79 黑 80 白 81 黑 82 白 83 黑 84 白 85 黑 86 白 87 黑 88 白 89 黑 90 白 91 黑 92 白 93 黑 94 白 95 黑 96 白 97 黑 98 白 99 黑 100

第 2 题(黑先)双方的急所

黑棋要救出角上三子，只有使白棋撞紧气，然后利用接不归的手筋，吃掉白子，虽说如此，以下三手棋也不是过于简单吧。

(白不救) 2 图

白 1 黑 2 白 3 黑 4 白 5 黑 6 白 7 黑 8 白 9 黑 10 白 11 黑 12 白 13 黑 14 白 15 黑 16 白 17 黑 18 白 19 黑 20 白 21 黑 22 白 23 黑 24 白 25 黑 26 白 27 黑 28 白 29 黑 30 白 31 黑 32 白 33 黑 34 白 35 黑 36 白 37 黑 38 白 39 黑 40 白 41 黑 42 白 43 黑 44 白 45 黑 46 白 47 黑 48 白 49 黑 50 白 51 黑 52 白 53 黑 54 白 55 黑 56 白 57 黑 58 白 59 黑 60 白 61 黑 62 白 63 黑 64 白 65 黑 66 白 67 黑 68 白 69 黑 70 白 71 黑 72 白 73 黑 74 白 75 黑 76 白 77 黑 78 白 79 黑 80 白 81 黑 82 白 83 黑 84 白 85 黑 86 白 87 黑 88 白 89 黑 90 白 91 黑 92 白 93 黑 94 白 95 黑 96 白 97 黑 98 白 99 黑 100



第 2 题

吃接不归的手筋

图 1(正解) 黑 1 冲是当然的一手。白 2 应时, 下一手很重要。黑 3 是使白棋气紧的急所。由于黑 3 的好手, 白棋无论怎样走都不会有好的结果。

图 2(接不归) 接上图。白 1 如接, 黑 2、4 是手筋, 白棋接不归 (白 1 若在 2 位团, 黑 1 扑, 白仍接不归)。

图 3(失败) 图 1 黑 3 下在本图 1 位, 白 2 团, 黑棋失败。白 2 是双方的急所。

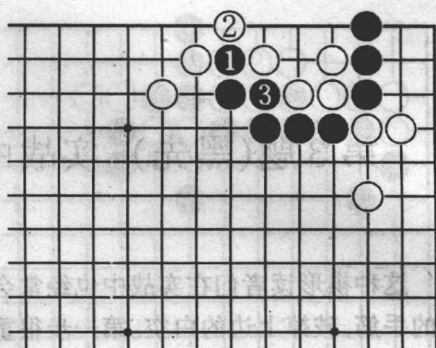


图 1

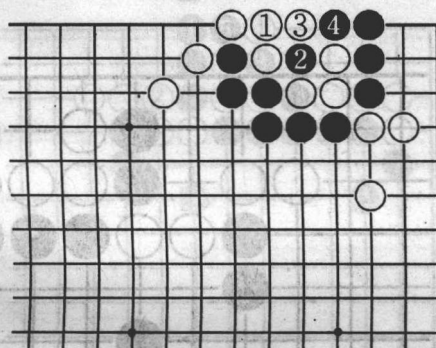


图 2

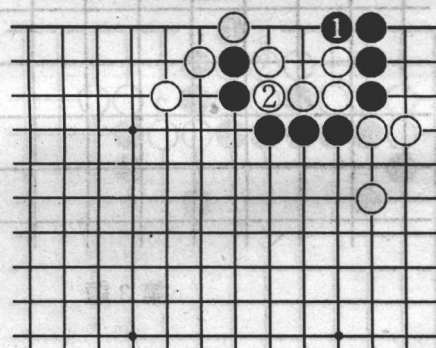
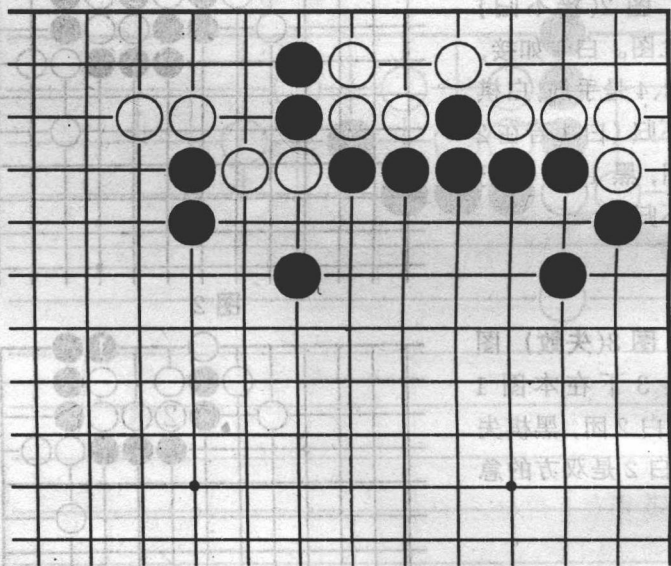


图 3

第3题(黑先) 实战中常见之形

这种棋形读者们在实战中也经常会遇到吧。请利用吃接不归的手筋,破掉上边的白空。第一步很重要。



第3题

单立是手筋

图 1(正解) 黑

1 单立是手筋。由此上边白空被破。白 2 如粘，黑 3 断可以成立。

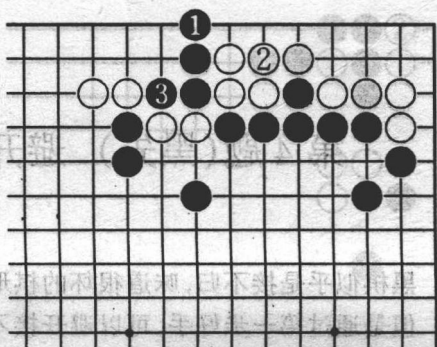


图 1

图 2(接不归)

此外白 2 若如图粘，黑 3 扑至 5 是吃接不归的手筋。

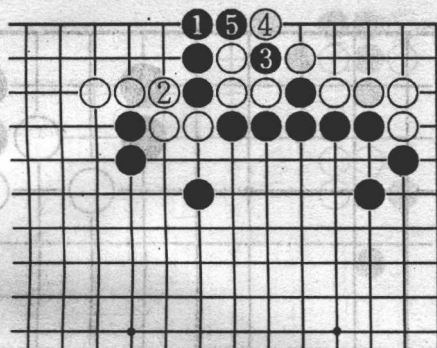


图 2

图 3(失败) 黑

1 打吃是俗手。另外黑棋如先在 2 位扑，白 a、黑 b、白 1，由于黑棋自身撞紧了气，黑 c 断不能成立。

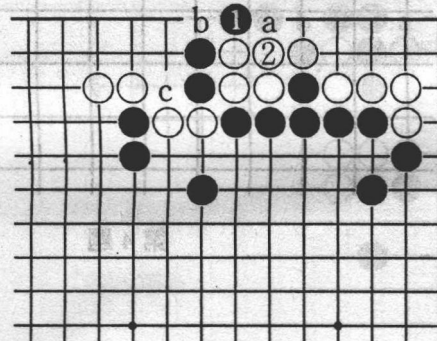


图 3

單立晏手讀

黑 (續五) 圖

由。顏年景立單。

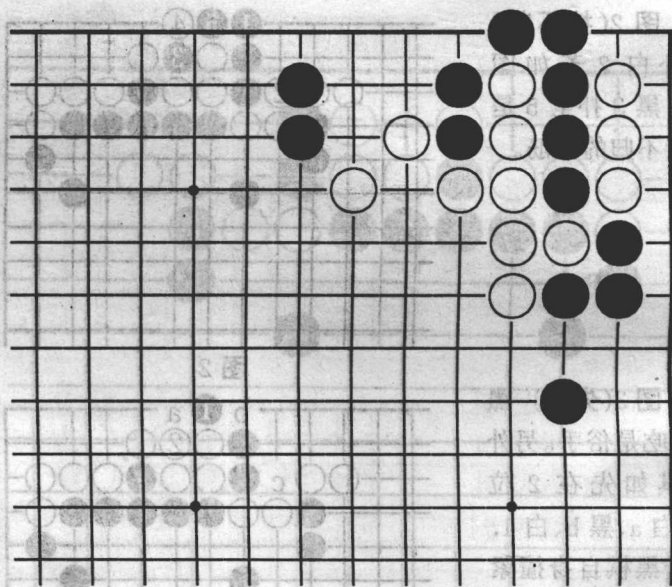
妾不归

知何處有黑龍，故時

第4题(黑先) 避开接不归

黑棋似乎是接不归,味道很坏的棋形。

但是通过第一步好手,可以避开接不归。



第4题

尖过度危机

图 1(失败 1)

黑 1 渡没有谋略。
白 2 打吃后，黑棋
接不归已经不可避
免。

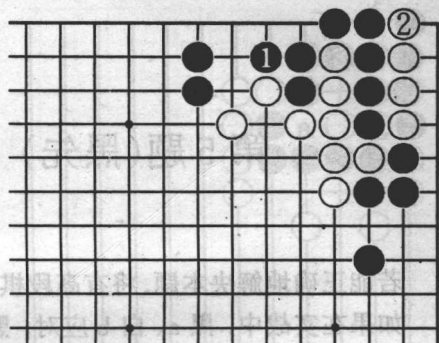


图 1

图 2(失败 II)

此外，黑 1 如图尖，
但是被白 2 打后，
黑棋依然接不归。
如果在实战中走出
图 3 黑 1 这手棋，
对方一定会感非常
惊讶。

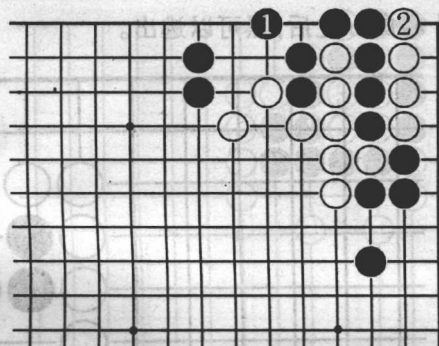


图 2

图 3(正解) 黑

1 尖是避开接不归
的手筋。对于白 2，
黑 3 渡过。白 2 如
下在 a 位，黑 b 接。

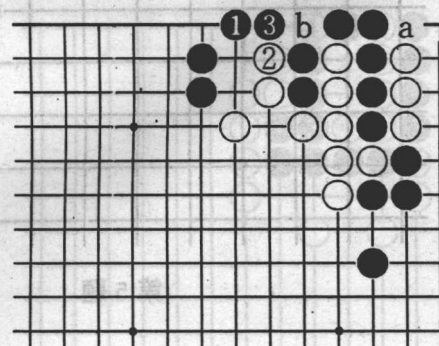
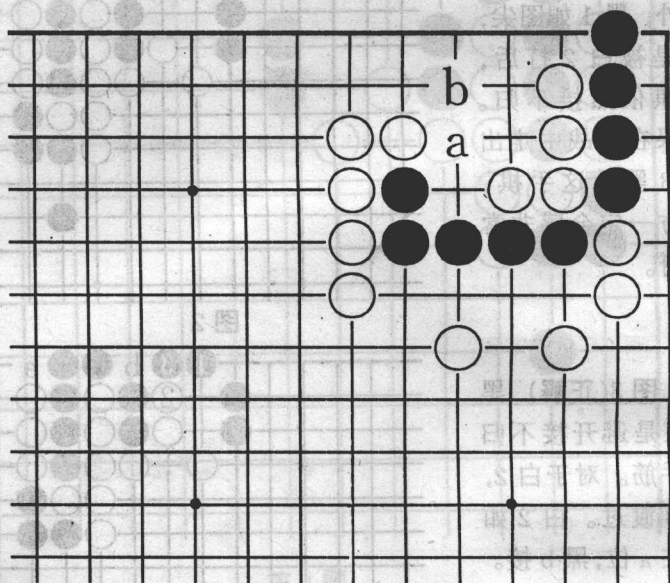


图 3

第5题(黑先)

如果在实战中，黑 a、白 b 应对，黑棋似乎是没有指望了，

黑 a、白 b 之后,黑可以逃出。



第 5 题

挖人的手筋

图 1(正解) 黑

1、白 2 交换后，黑 3 挖是鬼手。由于黑棋将被双吃，似乎不能成功，但是有使白棋撞紧气的锐利手筋。黑 3 之后，白 a、黑 b 倒扑杀白。

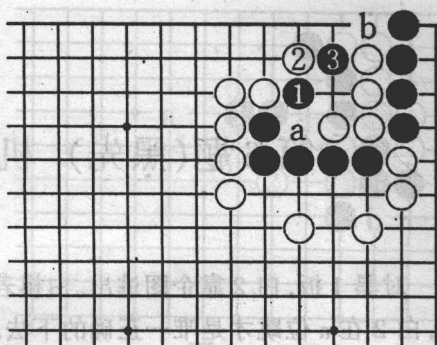


图 1

图 2(接不归)

另外白 1 如在下边打，黑 2、4 之后，白棋接不归。

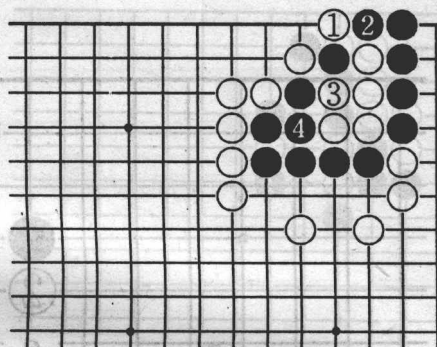


图 2

图 3(相同) 对

于黑 1，即使白 2 求变，黑利用 3、5 之手，白棋依然避免不了接不归。(白 4 如在 5 位档，黑 a 挖，白棋仍接不归)

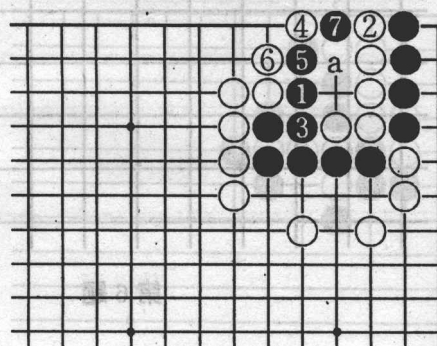
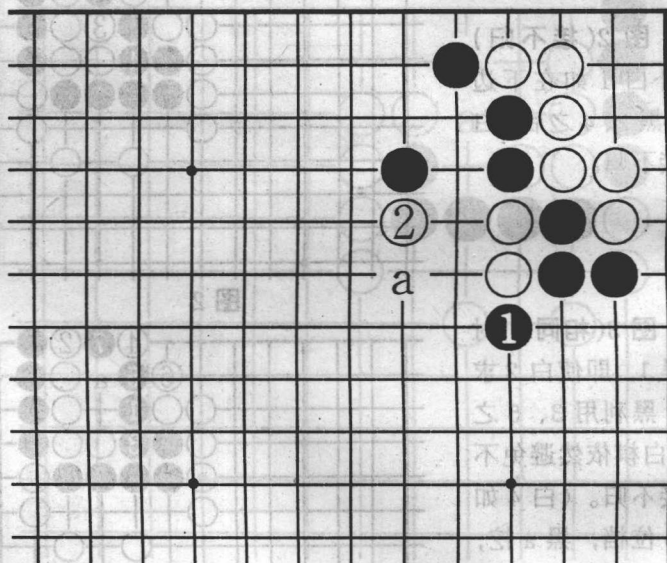


图 3

第 6 题(黑先) 机会到来

对黑 1 扳, 白 2 靠企图逃出。白棋若无其事地在 2 位跳, 大错, 白 2 在 a 位跳才是唯一正确的下法。

黑棋的机会到来, 下一手可以吃住白棋的棋筋。



第 6 题

夹靠的手筋

图 1(失败) 黑 1 的长错过了难得的机会。被白 2 守住急所，以后白棋可以在 a 位夹或在 b 位断，很显然黑棋陷入苦战。

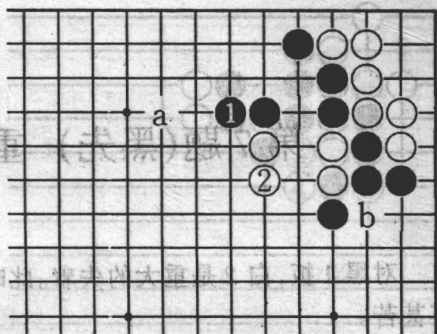


图 1 白断可乎一不

图 2(正解) 应当为绝好的机会高兴。黑 1 夹，白棋万事休矣，毫无办法。

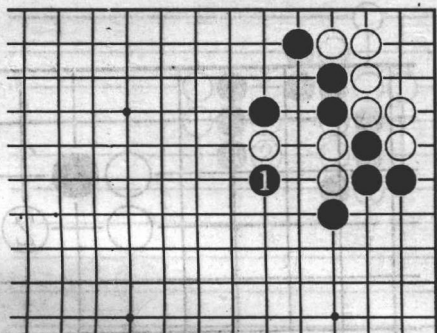


图 2

图 3(徒劳的抵抗) 黑 1 之后，2 位或 3 位黑棋必得其一。

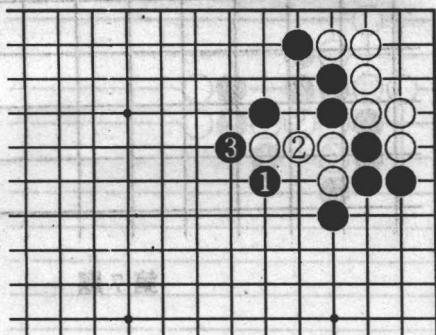


图 3