

福建省中学试用课本

语文教学参考资料

高中二年级上册

福建教育学院语文组

目 录

第一章 导数	1
第一节 导数概念	1
第二节 函数的求导法则	20
第二章 积分	35
第一节 积分概念	35
第二节 积分计算的基本公式	53
附 录	75

第一章 导 数

在研究变量和函数的概念时,我们已经知道,单纯用“一个数对应一个数”的关系还不能从数量关系上表明物质的运动. 因此,我们在二次函数和幂函数中引进了变化率,它反映在这些函数的图象上就是切线斜率. 我们已经掌握了割线变为切线、割线斜率变为切线斜率,这一量变转化为质变的基本思想方法,并且也学习了如何利用变化率求函数的极值,以解决一些生产中的实际问题. 然而在生产实践中,我们还会经常遇到象火车或汽车在起动和刹车阶段的速度、曲柄连杆滑块的运动的速度、锻压汽锤下落的速度等等变化率问题,它们都是研究一个变量对另一个变量的变化快慢. 这就要求我们对变化率的概念和其他函数的变化率的求法,作进一步的研究.

第一节 导数概念

一、导数概念

我们已经学过二次函数和幂函数的变化率及其求法. 例如,求 $y=x^2$ 的变化率,方法如下:

(1) 设 $P(x, y)$ 为抛物线 $y=x^2$ 上的任意一点, $M(x_1, y_1)$ 为这个曲线上的另外一点(图 1.1), 那末割线 PM 的斜率

$$k = \frac{y_1 - y}{x_1 - x} = \frac{x_1^2 - x^2}{x_1 - x} = x_1 + x.$$

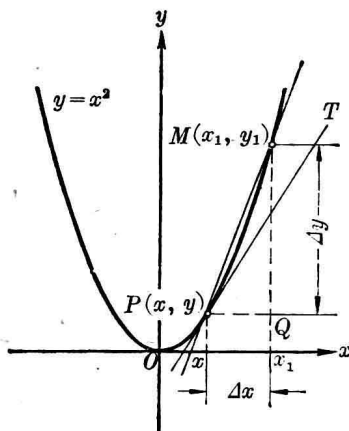


图 1.1

(2) 当点 M 变到点 P (即 $x_1 = x$) 时, 割线 PM 转化成切线 PT , 割线 PM 的斜率 k 转化为切线 PT 的斜率 K , 从而

$$K = x + x = 2x.$$

所以, 函数 $y = x^2$ 的变化率 y' 就是 $2x$.

在上式中, 我们把 $x_1 - x$ 叫做自变量 x 的改变量, 记作 Δx , 把 $y_1 - y$ 叫做函数 y 的改变量, 记作 Δy . 当点 M 变到点 P 时, 割线斜率 k 就转化为切线斜率 K , 这一变化过程, 是一个量变转化为质变的过程. 我们把这个过程叫做极限过程, 记作“ $\lim$ ”, 它表示极限的意思. 用记号“ $\lim$ ”来表示上面的极限过程, 就是

$$\lim_{\Delta x \rightarrow 0} k = K \quad \text{或者} \quad \lim_{x_1 \rightarrow x} k = K.$$

其中“ $\Delta x \rightarrow 0$ ”读作 Δx 趋向于 0; “ $x_1 \rightarrow x$ ”表示 x_1 变到 x ,

读作 x_1 趋向于 x . 所以函数变化率 y' 可写成

$$y' = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta x} = \lim_{x_1 \rightarrow x} \frac{x_1^2 - x^2}{x_1 - x} = \lim_{x_1 \rightarrow x} (x_1 + x) = 2x.$$

【例 1】求函数 $y = (2x-1)^2$ 的变化率.

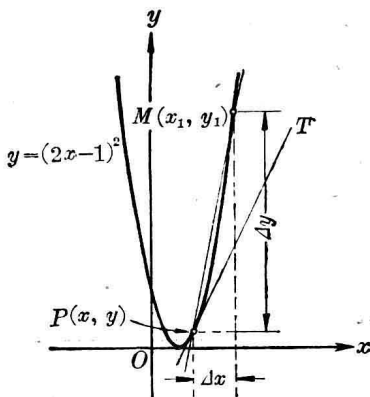


图 1.2

解: (1) 设点 $P(x, y)$ 为 $y = (2x-1)^2$ 上的任意一点, $M(x_1, y_1)$ 为这曲线上另外一点(图 1.2), 那末

$$\begin{aligned} k &= \frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{(2x_1-1)^2 - (2x-1)^2}{x_1 - x} \\ &= \frac{(2x_1-1+2x-1)(2x_1-1-2x+1)}{x_1 - x} \\ &= \frac{4(x_1+x-1)(x_1-x)}{x_1 - x} \\ &= 4(x_1+x-1). \end{aligned}$$

(2) 当点 M 变到点 P 时,

$$\begin{aligned} y' &= \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta x} \\ &= \lim_{x_1 \rightarrow x} 4(x_1+x-1) = 4(2x-1). \end{aligned}$$

试一试：求函数 $y = \frac{1}{x}$ 的变化率。当 $x=2$ 时，它的变化率是多少？

上面我们研究了割线斜率转化为切线斜率的这个极限过程；现在我们进一步来考察割线斜率转化为切线斜率这个运动的过程。

我们以函数 $y = x^2$ 为例来观察

$$y' = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta x} = \lim_{x_1 \rightarrow x} \frac{x_1^2 - x^2}{x_1 - x} = 2x.$$

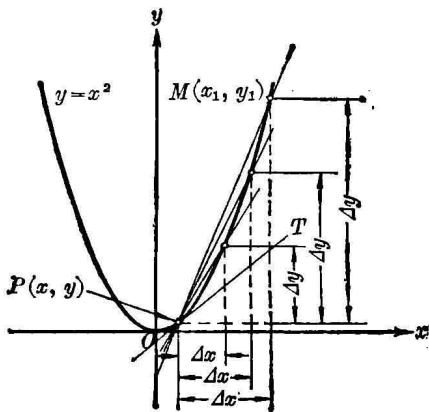


图 1.3

从图 1.3 可以看出，当点 M 沿着曲线越来越靠近点 P 时， $\Delta x = x_1 - x$ 就逐渐变小，从而 $\Delta y = y_1 - y$ 也跟着变小。同时，割线 PM 的斜率也随着变化。当点 M 和点 P 重合时，割线 PM 转化成切线 PT ，割线 PM 的斜率 k 转化为切线 PT 的斜率 K 。从数量关系上看，当点 M 变到点 P 时，分母就成为 $x_1 - x = x - x = 0$ ，从而分子也就成为 $y_1 - y = y - y = 0$ ，这

样我们就得到 $\frac{0}{0}$. 在这个 $\frac{0}{0}$ 表示式中, 分母的 0 与分子的 0 都是有来源的, 有意义的, 它们是变量 x 和变量 y 在相互依存关系中变化而消失的结果. 在这种情况下, 分子和分母的依存关系始终保持着, 它们的比就不能任意取一个数值, 而是“具有一个特定的值”即切线斜率 $2x$. 这两个特定的零之间就具有非常确定的关系. 正因为单单用两个 0 不足以表达它们的来源和关系, 所以我们把分母 $\Delta x=0$ 用 dx 表示, 把分子 $\Delta y=0$ 用 dy 表示. 于是, 函数 $y=x^2$ 的变化率

$$y' = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta x} = 2x,$$

可以写成

$$\frac{dy}{dx} = 2x.$$

这里, y' 、 $\lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta x}$ 和 $\frac{dy}{dx}$ 都表示同一个意思.

在生产实践中, 变化率并不限于解决曲线的切线斜率问题, 还经常应用于研究其他变量的变化速度问题.

我们知道, 物体作等速运动时, 计算速度的公式是

$$\text{速度} = \frac{\text{路程}}{\text{时间}}.$$

这里的速度并不是物体运动时的实际速度, 仅仅是平均速度, 用 $\bar{v}$ 表示. 但物体的运动一般说来不是等速运动. 如自由落体运动, 它的速度是随时间而变化的, 称为变速运动. 因此, 在生产实践中, 不仅需要计算平均速度, 而且需要计算变速运动中任何一个时刻的瞬时速度.

以自由落体为例, 它的运动规律是

$$s = \frac{1}{2}gt^2 = 4.9t^2.$$

如何求出它的瞬时速度呢? 例如, 求自由落体在 $t=1$ 秒时的瞬时速度. 比较图 1.4 和图 1.5, 可以发现, 等速运动 $s = \bar{v}t$ 的图象是一条直线, 斜率 $\frac{\Delta s}{\Delta t}$ 是 v , 这说明在相同的时间间隔 Δt 内, 路程的改变量 Δs 随时间改变量 Δt 而变化的速度始终一样, 即速度不变. 但是在自由落体运动中, 当 t 从 1 秒变到 1.5 秒时, 在 $\Delta t = 1.5 - 1 = 0.5$ 秒这段时间内, 物体经过的路程是 Δs_1 ; 当 t 从 1.5 秒变到 2 秒时, 同样在 $\Delta t = 0.5$ 秒这段时间内, 物体经过的路程是 Δs_2 . 从图 1.5 我们看到, 从不同的时刻开始, 经过相同的时间, 物体经过的路程却不相同, 这表明了自由落体的速度是变化的, 而且随着时间的增大, 它的速度越来越快. 因此, 从研究等速运动到变速运动, 就必然会遇到速度的“变”与“不变”的矛盾.

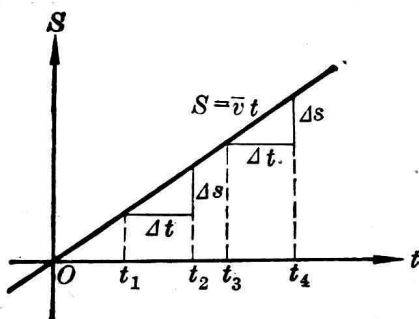


图 1.4

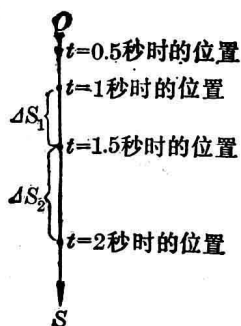


图 1.5

我们知道, 自由落体的速度是不断变化的, 但是在一段很

短时间内,速度变化很小,我们就可以用等速运动去近似地代替变速运动,也就是以“不变”代“变”进行研究.为此,我们把时间间隔分细,然后根据等速运动计算速度的公式,可以算出每小段时间内的平均速度.例如,

从 $t=1$ 秒开始,当时间是 t 秒时,物体在 1 秒到 t 秒之间的平均速度

$$\bar{v} = \frac{\Delta s}{\Delta t} = \frac{s(t) - s(1)}{t - 1} = \frac{4.9t^2 - 4.9}{t - 1} = 4.9(t+1).$$

当 t 是 2 秒时,物体在 1 秒到 2 秒之间的平均速度

$$\bar{v}_1 = \frac{s(2) - s(1)}{2 - 1} = 4.9 \times 2^2 - 4.9 \times 1^2 = 14.7 \text{ 米/秒};$$

当 t 是 1.01 秒时,物体在 1 秒到 1.01 秒之间的平均速度

$$\bar{v}_2 = \frac{s(1.01) - s(1)}{1.01 - 1} = 9.849 \text{ 米/秒};$$

当 t 是 1.001 秒时,物体在 1 秒到 1.001 秒之间的平均速度

$$\bar{v}_3 = \frac{s(1.001) - s(1)}{1.001 - 1} = 9.8049 \text{ 米/秒};$$

.....

由此可见,当 t 从 2 秒、1.01 秒、1.001 秒,越来越靠近 1 秒时,也就是 Δt 由 1、0.01、0.001 逐渐变小时,所求得平均速度就越接近于 1 秒时的瞬时速度.只有当 t 变到 1,即 $t-1=0$ 时,平均速度 $\bar{v}$ 才转化为自由落体在 $t=1$ 秒时的瞬时速度 v ,即

$$\bar{v} = \frac{s(t) - s(1)}{t - 1} = 4.9(t+1)$$

$$\xrightarrow{\text{转化为}} v = 4.9(1+1) = 9.8 \text{ 米/秒}.$$

上述平均速度 $\bar{v}$ 转化为瞬时速度 v ，是一个从量变到质变的转化过程，就是

$$v = \frac{ds}{dt} = \lim_{t \rightarrow 1} 4.9(t+1) = 9.8 \text{ 米/秒.}$$

它告诉我们：自由落体在 $t=1$ 秒时的瞬时速度 $v=9.8$ 米/秒是平均速度 $\bar{v}$ 的极限，也就是函数 $s = \frac{1}{2}gt^2$ 在 $t=1$ 秒时的变化率。

【例 2】 求自由落体在任何时刻 t 的瞬时速度。

解：(1) 当时间是 t_1 时，物体在 t 到 t_1 之间的平均速度

$$\bar{v} = \frac{\Delta s}{\Delta t} = \frac{\frac{1}{2}gt_1^2 - \frac{1}{2}gt^2}{t_1 - t} = \frac{1}{2}g(t_1 + t);$$

(2) 当 t_1 变到 t (即 $t_1 = t$) 时，平均速度就转化为瞬时速度，得

$$\bar{v} = \frac{1}{2}g(t_1 + t) \longrightarrow v = \frac{1}{2}g(t + t) = gt.$$

即
$$v = \frac{ds}{dt} = \lim_{t_1 \rightarrow t} \frac{1}{2}g(t_1 + t) = gt.$$

这个例子告诉我们：物体运动的速度 $v(t)$ 就是路程函数 $s(t)$ 对时间 t 的变化率。

试一试：求自由落体在 $t=2$ 秒时的瞬时速度。

毛主席教导我们：“人们总是首先认识了许多不同事物的特殊的本质，然后才有可能更进一步地进行概括工作，认识诸种事物的共同的本质。”上面的切线斜率和瞬时速度问题，虽然它们的实际意义不同，但是在分析问题和解决问题的方法上，却有着共同的本质，即都是考虑在自变量的改变量为零

时,两个改变量之比的极限. 把这些共同的东西抽象出来,就得到如下的导数概念.

如果有函数 $y=f(x)$, 当自变量在点 x 处有一改变量 $\Delta x=x_1-x$ 时, 函数 y 相应地有一改变量

$$\Delta y=f(x_1)-f(x),$$

当 $\Delta x \rightarrow 0$, 即 $x_1 \rightarrow x$ 时,

$$\lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta x} = \lim_{x_1 \rightarrow x} \frac{f(x_1)-f(x)}{x_1-x} = \frac{dy}{dx}$$

叫做函数 $f(x)$ 在点 x 的导数(即变化率), 记为 $f'(x)$.

由
$$\frac{dy}{dx}=f'(x)$$

得到导数的另一种形式是 $dy=f'(x)dx$, 我们称 $dy=f'(x)dx$ 为函数 $y=f(x)$ 在点 x 的微分, dx 是自变量 x 的微分.

除了可以把导数记为 $f'(x)$ 外, 也常常把它看作微分 dy 与 dx 的比 $\frac{dy}{dx}$, 所以导数也叫做微商.

根据导数概念, 可以知道:

函数 $y=x^2$ 在点 x 处的导数为

$$\frac{dy}{dx}=2x,$$

它的另一种形式是 $dy=2xdx$, dy 叫做函数 $y=x^2$ 在点 x 的微分.

同样, 自由落体 $s=\frac{1}{2}gt^2$ 在 t 时的导数, 就是

$$\frac{ds}{dt}=gt,$$

它的另一种形式是 $ds = gt dt$, ds 叫做函数 $s = \frac{1}{2}gt^2$ 在 t 时的微分.

【例 3】 求 $y = (x^2 + 1)^2$ 的导数.

解: (1) 当自变量在点 x 有一改变量 $\Delta x = x_1 - x$, 函数 y 相应地有一改变量 $\Delta y = (x_1^2 + 1)^2 - (x^2 + 1)^2$, 那末

$$\begin{aligned}\frac{\Delta y}{\Delta x} &= \frac{(x_1^2 + 1)^2 - (x^2 + 1)^2}{x_1 - x} \\ &= \frac{(x_1^2 + 1 + x^2 + 1)(x_1^2 + 1 - x^2 - 1)}{x_1 - x} \\ &= \frac{(x_1^2 + x^2 + 2)(x_1^2 - x^2)}{x_1 - x} \\ &= (x_1 + x)(x_1^2 + x^2 + 2).\end{aligned}$$

(2) 当 x_1 变到 x (即 $\Delta x = 0$) 时,

$$\frac{dy}{dx} = (x + x)(x^2 + x^2 + 2) = 2x(2x^2 + 2) = 4x(x^2 + 1).$$

【例 4】 一台打桩机的重锤从离桩 3 米高处自由落下, 落到桩上需要多少时间? 打到桩上时的速度是多少?

解: (1) 已知重锤下落是自由落体运动. 由 $s = \frac{1}{2}gt^2$, $s = 3$ 米, 求得重锤落到桩上需要的时间是

$$t = \sqrt{\frac{2s}{g}} = \sqrt{\frac{2 \times 3}{9.8}} \approx 0.78 \text{ (秒)};$$

(2) 我们知道, 重锤打到桩上时的速度是路程 s 对时间 t 的导数.

$$\therefore v = \frac{ds}{dt} = gt = 9.8 \times 0.78 \approx 7.6 \text{ (米/秒)}.$$

算一算: 某载重汽车作加速性能实验时, 得到在起动阶

段的路程函数 $s=0.21t^2$, 求在 $t=20$ 时的速度.

练 习 一

1. 求下列函数的变化率(a, b, c 为常数):

(1) $y=x$;

(2) $y=c$;

(3) $y=x^5$;

(4) $y=x^{a+b}$;

(5) $y=\sqrt[3]{x}$;

(6) $y=\frac{1}{2}x^{-\frac{1}{2}}$;

(7) $y=\frac{1}{\sqrt[3]{x}}$;

(8) $y=x\sqrt{x}$;

(9) $y=2x^3-x^2+5$;

(10) $y=4-3x^2+\frac{1}{x}$;

(11) $y=x^{\frac{1}{3}}+\frac{1}{\sqrt{x}}$;

(12) $y=\frac{ax+b}{a+b}$.

2. 根据导数概念求下列函数的导数 $\frac{dy}{dx}$:

(1) $y=\left(\frac{1}{2}x+1\right)^2$;

(2) $y=(2x^2+1)^2$.

3. 已知 $f(x)=-\frac{1}{x^2}$, 求 $f'(x)$.

4. 求 $f(x)=-2x^2+2x+2$ 在 $x=0, \frac{1}{2}$ 处的导数.

5. 已知: $f(x)=x^5-1$, 验证: $f'(a)=f'(-a)$.

6. 将一物体垂直向上抛出, 已知它上升的高度与时间的函数关系为 $s(t)=30t-\frac{1}{2}gt^2$. 求 $t=1$ 秒, 2 秒时的速度.

7. 把 1 千克水, 从 0°C 加热到 $\theta^\circ\text{C}$ 时, 所需的热量 Q , 可由公式

$$Q=\theta+0.00002\theta^2+0.0000003\theta^3$$

当点 P_1 越来越靠近点 P 时, 弧 $\widehat{PP_1}$ 与它所对应的弦也就越来越接近. 这样我们可用以“直”代“曲”, 即用弦 PP_1 代替 $\widehat{PP_1}$ 的方法, 得到直角三角形 P_1QP , 其中

$$QP_1 = y_1 - y = \sin x_1 - \sin x,$$

$$PP_1 \approx \widehat{PP_1} = x_1 - x;$$

$$\therefore \frac{\sin x_1 - \sin x}{x_1 - x} \approx \cos \angle PP_1Q.$$

当点 P_1 变到点 P (即 $x_1 = x$) 时, PP_1 变成切线 PT , $\angle PP_1Q$ 就变成 $\angle MPT$, 而 $\angle MPT = \frac{\pi}{2} - \angle OPM = x$ (图 1.8),

$$\therefore \frac{\sin x_1 - \sin x}{x_1 - x} \longrightarrow \cos \angle MPT = \cos x.$$

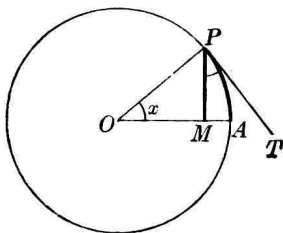


图 1.8

于是, 根据导数概念, 我们得

$$\frac{dy}{dx} = (\sin x)' = \cos x.$$

即 $\boxed{\frac{d(\sin x)}{dx} = \cos x; \quad d(\sin x) = \cos x dx.}$

试一试: 用同样的方法, 推导 $y = \cos x$ 的导数.

$$\boxed{\frac{d(\cos x)}{dx} = -\sin x; \quad d(\cos x) = -\sin x dx.}$$

【例 5】求 $f(x) = \sqrt{2} \sin x + \cos x$ 在 $x=0$ 处的导数.

上述等式右端是两个函数的和. 我们知道, 函数和(或差)的变化率等于各个函数的变化率的和(或差). 即

$$[u(x) + v(x)]' = u'(x) + v'(x);$$

$$[u(x) - v(x)]' = u'(x) - v'(x).$$

解:
$$\begin{aligned} f'(x) &= (\sqrt{2} \sin x + \cos x)' \\ &= (\sqrt{2} \sin x)' + (\cos x)' \\ &= \sqrt{2} \cos x - \sin x. \end{aligned}$$

要求出 $f(x)$ 在 $x=0$ 处的导数, 只要把 $x=0$ 代入 $f'(x)$ 中, 从而得

$$f'(0) = \sqrt{2} \cos 0 - \sin 0 = \sqrt{2}.$$

【例 6】已知从时间 $t=0$ 开始, 通过导体横截面的电量由公式 $Q = 3 \sin t + 4 \cos t$ 确定, 求 5 秒末的电流强度.

电流强度就是单位时间内流过导体横截面积的电量. 因此要求电流强度, 也就是求电量 Q 对时间 t 的导数.

解:
$$\begin{aligned} i(t) &= \frac{dQ}{dt} = (3 \sin t + 4 \cos t)' \\ &= (3 \sin t)' + (4 \cos t)' \\ &= 3 \cos t - 4 \sin t. \end{aligned}$$

当 $t=5$ 秒时,

$$\begin{aligned} i(5) &= 3 \cos 5 - 4 \sin 5 \\ &\approx 3 \cos 286^\circ 29' - 4 \sin 286^\circ 29' \\ &= 3 \cos 73^\circ 31' + 4 \sin 73^\circ 31' \\ &\approx 4.687 \text{ (安培)}. \end{aligned}$$

即 5 秒末的电流强度是 4.687 安培.

试一试：某物体按 $x = \sqrt{3} \sin t$ 的规律振动，求 $t = \frac{\pi}{2}$ 秒时的速度。

2. 指数函数 $y = e^x$ 的导数

在生产实践中，函数 $y = e^x$ 的应用较广，例如电容器放电时，电容器两端的电压 $u_C(t)$ 随时间 t 的变化规律

$$u_C(t) = E e^{-\frac{t}{RC}},$$

其中 E 是放电前电容器两端的电压， RC 是电路的时间常数。

又如，放射性元素的衰变规律

$$N(t) = N_0 e^{-\lambda t},$$

其中 N_0 是开始时放射性元素的原子数， λ 是衰变常数。

我们看到，上述 $u_C(t)$ ， $N(t)$ 都是关于 t 的指数函数。下面我们对指数函数的变化情况作进一步的研究。

【例 7】 求指数函数 $y = e^x$ 的导数。

解：如果 x 有一个改变量 $\Delta x = x_1 - x$ ，相应地

$$\Delta y = y_1 - y = e^{x_1} - e^x = e^{x+\Delta x} - e^x = e^x (e^{\Delta x} - 1),$$

$$\therefore \frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{e^x (e^{\Delta x} - 1)}{\Delta x}.$$

因为 e^x 是不变的，所以我们只要看 $\frac{e^{\Delta x} - 1}{\Delta x}$ 是怎样变化的，列表如下（表中的数用对数计算方法可以求得）：

Δx	0.1	0.01	0.001	0.0001	 $\rightarrow 0$
$e^{\Delta x}$	1.10517	1.010050	1.0010005	1.000100005	 $\rightarrow 1$
$\frac{e^{\Delta x} - 1}{\Delta x}$	1.0517	1.0050	1.0005	1.00005	 $\rightarrow 1$